

AVerVision F17-8M

Instrukcja obsługi



Oświadczenie FCC (Klasa A)



UWAGA: To urządzenie zostało przetestowane i uznane za zgodne z ograniczeniami przewidzianymi dla urządzeń cyfrowych klasy A, zgodnie z Częścią 15 przepisów FCC. Spełnienie tych wymagań zapewnia należytą ochronę przed szkodliwymi zakłóceniami podczas eksploatacji w środowisku mieszkalnym. Urządzenie to wytwarza, używa i emituje fale elektromagnetyczne o częstotliwości radiowej i w przypadku, gdy nie zostało zainstalowane i nie jest używane zgodnie ze wskazówkami producenta, może powodować zakłócenia komunikacji radiowej. Nie ma jednak gwarancji, iż podobne zakłócenia nie wystąpią w przypadku konkretnej instalacji. Jeśli urządzenie powoduje zakłócenia w odbiorze radiowo-telewizyjnym, co można ustalić poprzez włączenie i wyłączenie urządzenia, zaleca się, aby Użytkownik podjął próbę wyeliminowania zakłóceń poprzez:

- zmianę położenia lub przeniesienie anteny odbiorczej,
- zwiększenie odległości pomiędzy urządzeniem a odbiornikiem, którego praca jest zakłócana,
- podłączenie urządzenia do gniazda sieciowego, znajdującego się w obwodzie innym niż ten, do którego podłączony jest odbiornik radiowo-telewizyjny .
- zwrócenie się o pomoc do sprzedawcy urządzenia lub doświadczonego technika radiowo-telewizyjnego.

Urządzenie informatyczne klasy A:

Jako urządzenie informatyczne klasy A, wizualizer należy do grupy pozostałych urządzeń informatycznych spełniających ograniczenia obowiązujące dla klasy A, lecz nie dla klasy B. Nie powoduje to ograniczeń w sprzedaży urządzenia, należy jednak zawrzeć w jego instrukcji obsługi następujące ostrzeżenie:

Ostrzeżenie: to jest produkt klasy A. W warunkach domowych może on powodować zakłócenia radiowe, co może wymagać od użytkownika podjęcia odpowiednich działań mających na celu ich zniwelowanie.

Klasa A CE (dyrektywa EMC)



Niniejszym potwierdza się zgodność produktu, którego dotyczy ta instrukcja, z wymogami określonymi w dyrektywach Rady dotyczących zbliżenia przepisów Państw Członkowskich związanych ze zgodnością elektromagnetyczną 2014/30/EU.

Ostrzeżenie: to jest produkt klasy A. W warunkach domowych może on powodować zakłócenia radiowe, co może wymagać od użytkownika podjęcia odpowiednich działań mających na celu ich zniwelowanie.

OŚWIADCZENIE O OGRANICZENIU ODPOWIEDZIALNOŚCI

Treść niniejszej dokumentacji, jej jakość, użyteczność, przydatność handlowa ani przydatność do określonych celów nie jest objęta jakimikolwiek gwarancjami, wyrażonymi wprost ani domniemanymi. Informacje zawarte w niniejszej dokumentacji zostały rzetelnie sprawdzone; producent nie ponosi jednak odpowiedzialności za ewentualne nieścisłości. Producent zastrzega sobie prawo do modyfikacji informacji zawartych w niniejszym dokumencie bez uprzedniego powiadomienia.

AVer nie ponosi jakiegokolwiek odpowiedzialności za bezpośrednie lub pośrednie, specyficzne, przypadkowe lub celowe szkody powstałe w wyniku użycia lub niemożności użycia niniejszego produktu lub

dołączonej do niego dokumentacji, nawet w przypadku, gdy producent został uprzednio poinformowany o możliwości wystąpienia takich szkód.

ZNAKI TOWAROWE

AVerVision jest zastrzeżonym znakiem towarowym należącym do AVer Information Inc. IBM PC jest zastrzeżonym znakiem towarowym należącym do International Business Machines Corporation. Macintosh jest zastrzeżonym znakiem towarowym należącym do Apple Computer, Inc. Microsoft jest zastrzeżonym znakiem towarowym, a Windows jest znakiem towarowym należącym do Microsoft Corporation. Wszystkie pozostałe nazwy produktów oraz nazwy przedsiębiorstw zostały wymienione w niniejszym dokumencie wyłącznie w celu identyfikacji i wyjaśnienia i są zarejestrowanymi przez swoich właścicieli znakami towarowymi.

PRAWA AUTORSKIE

Copyright © 2017 AVer Information Inc. Wszystkie prawa zastrzeżone. Zabrania się kopiowania, przesyłania, przepisywania, przechowywania w systemie informatycznym i tłumaczenia na jakikolwiek język jakiegokolwiek części niniejszej publikacji w jakiegokolwiek formie i w jakikolwiek sposób bez pisemnej zgody firmy AVer Information Inc.



SYMBOL PRZEKREŚLONEGO POJEMNIKA NA ŚMIECI OZNACZA, ŻE TEGO PRODUKTU NIE WOLNO WYRZUCAĆ DO POJEMNIKÓW PRZEZNACZONYCH NA ZWYKŁE ODPADY DOMOWE. W CELU POZBYCIA SIĘ URZĄDZENIA NALEŻY PRZEKAZAĆ JE WYZNACZONEMU PUNKTOWI ZBIÓRKI URZĄDZEŃ ELEKTRONICZNYCH I ELEKTRYCZNYCH. WIĘCEJ INFORMACJI NA TEMAT PRAWIDŁOWEJ UTYLIZACJI OPISYWANEGO TU SPRZĘTU MOŻNA UZYSKAĆ OD LOKALNEGO DOSTAWCY USŁUG UTYLIZACJI ODPADÓW LUB W SKLEPIE, W KTÓRYM ZAKUPIONO URZĄDZENIE.

Informacje Bezpieczeństwa Zdalnego Sterowania Baterii

- Baterie należy przechowywać w chłodnym i suchym miejscu.
- Nie należy wyrzucać zużytych baterii do zwykłych śmieci. Należy je odnieść do specjalnych punktów utylizacji lub zwrócić do sklepu, jeśli przyjmuje.
- Jeśli baterie mają być nieużywane przez dłuższy czas, należy je wyjąć. Wyciek z baterii i korozja mogą uszkodzić pilota zdalnego sterowania. Baterie przechowywać w bezpiecznym miejscu.
- Nie należy mieszać i używać starych i nowych baterii.
- Nie należy też mieszać i użyczać różnych typów baterii: alkalicznych, standardowych (węglowo-cynkowych) lub akumulatorów (niklowo-kadmowych).
- Nie wrzucać baterii do ognia.
- Nie próbować zwierać biegunów baterii.

Spis treści

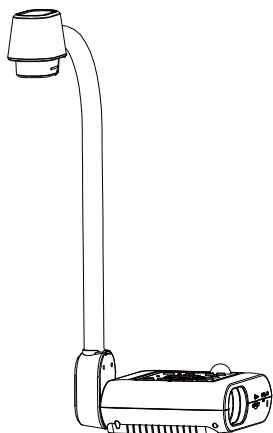
Zawartość zestawu	1
Akcesoria opcjonalne.....	1
Zapoznaj się z AVerVision F17-8M.....	2
Prawy Panel	3
Tylny Panel	3
Lewy Panel.....	4
Panel sterowania.....	5
Pilot	7
Podłączanie wizualizera	10
Zmiana ustawień przełącznika TV-RGB	10
Podłącz do monitora lub projektora LCD/DLP	10
Podłącz do monitora lub projektor LCD/DLP z interfejsem HDMI	11
Podłączenie do TV	11
Podłączanie zasilacza	12
Podłączenie do komputera	12
Podłączanie do komputera poprzez USB	13
Podłączenie komputera do interfejsu wejścia HDMI.....	13
Podłączanie zewnętrznego mikrofonu	14
Podłączanie wzmacniającego głośnika	14
Podłączanie mikroskopu	15
Konfigurowanie wizualizera AVerVision F17-8M.....	16
Przechowywanie i obchodzenie się z urządzeniem.....	16
Obszar filmowania	17
Górne światło	18
Czujnik podczerwieni.....	18
Mocowanie F17-8M na płaskiej powierzchni	19
Arkusz antyrefleksyjny.....	19
Zapisywanie w pamięci zewnętrznej	20
Włóż kartę SD.....	20
Włóż napęd USB Flash	20
MENU OSD.....	21
Przemieszczanie się po Menu i Podmenu.....	22
Obraz	22
Jasność	22
Kontrast	22
Tryb	23
Efekty	23
Lustro	23

Zaawansowane	23
Auto-obraz	23
Ekspozycja	24
W.Balance (Balans Bieli)	24
Ostrość	24
Presentation (Prezentacja)	25
Reflektor	25
Maskowanie	26
Podziel Ekran	26
PIP	27
Odliczanie	27
Ustawienie	27
Rejestruj	27
Resolution (Rozdzielczość)	27
Jakość	28
Typ	28
Interwał	28
Nośnik	28
Formatuj	28
USB do PC	29
Migotanie	29
Nasycenie	29
Głośność mikrofonu	29
System	30
Język	30
Wyświetlacz	30
Kopia zapas	30
Zapisz ustaw. (Zachowaj ustawienia)	30
Załaduj ustaw. (Przywróć ustawienia)	30
Informacja	31
Domyślne	31
Playback (Odtwarzanie)	32
Pokaz Slajdów	32
Interwał	32
Efekty	32
Pamięć	32
Usuń wsz.	33
Annotation [Adnotacja]	33
Podłączanie myszy USB	33
Używanie adnotacji	34
Transfer zarejestrowanych zdjęć/wideo do komputera	35
Dane techniczne	35

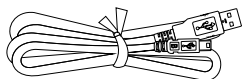
Obraz.....	35
Optyka	36
Zasilanie	36
Oświetlenie.....	36
Wejścia/wyjścia	36
Rozmiary	36
Pamięć zewnętrzna	36
Rozwiązywanie problemów.....	37
Obraz nie jest wyświetlany na ekranie.	37
Ograniczona gwarancja.....	38
Ograniczenia Gwarancji	38
Zrzeczenie się odpowiedzialności gwarancyjnej	38
Ograniczenie odpowiedzialności	39
Obowiązujące prawo i prawa nabywcy.....	39

Zawartość zestawu

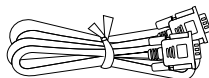
Upewnij się, że następujące detale znajdują się w pakiecie.



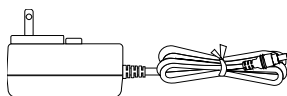
AVerVision F17-8M



Kabel USB

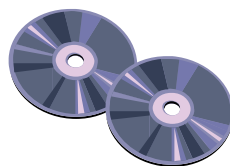


Kabel RGB

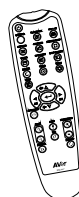


Zasilacz sieciowy (12V, 2A)

* Zasilacz sieciowy różni się w zależności od standardów gniazd sieciowych krajów sprzedaży produktu.



Płyta CD z oprogramowaniem i instrukcją



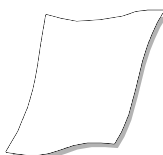
Pilot

(w zestawie komplet baterii)

Akcesoria opcjonalne



Torba przenośna



Arkusz antyrefleksyjny



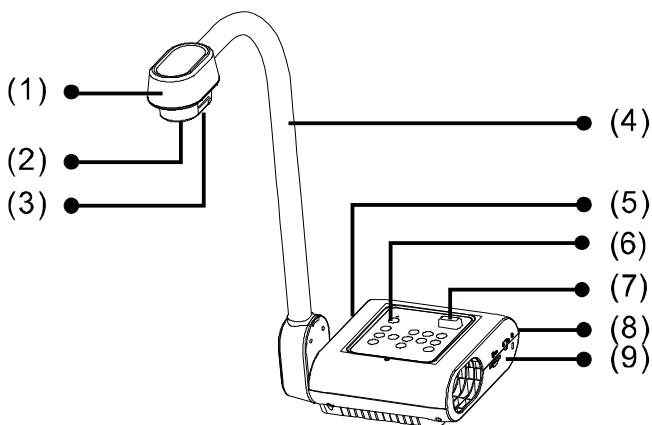
Uchwyt mikroskopu

(Złączka gumowa 28mm, Złączka gumowa 34mm)



Adapter CVBS

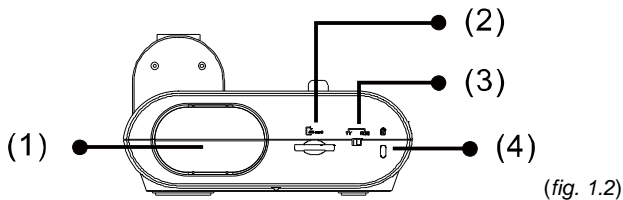
Zapoznaj się z AVerVision F17-8M



(fig. 1.1)

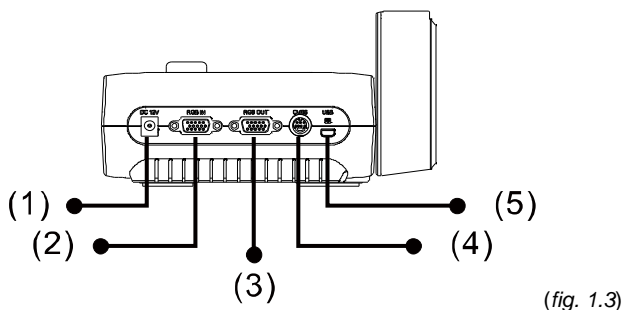
Nazwa	Funkcja
(1) Głowica kamery	Zawiera czujnik kamery.
(2) Głowica kamery	Skupia obraz w kamerze.
(3) LED light	Dostarcza światła, aby poprawić warunki oświetlenia.
(4) Dźwignia elastyczna	Zapewnia regulację podglądu.
(5) Lewy panel	Podłączenia wejść/wyjść zewnętrznego wyświetlacza HDMI, mikrofonu, głośnika, napędu USB flash/myszy USB oraz przełącznika USB.
(6) Panel sterowania	Łatwy dostęp do różnych funkcji.
(7) Czujnik podczerwieni	Przyjmuje komendy od pilota.
(8) Tylny panel	Podłączenia zasilania, komputera, RGB/RCA zewnętrznego monitora, i USB do PC.
(9) Prawy panel	Podłączenia futerału głowicy, karty SD, przełącznika wyjściowego monitora TV-RGB, oraz antywłamaniowa blokada, porównywalna z blokadą Kensington.

Prawy Panel



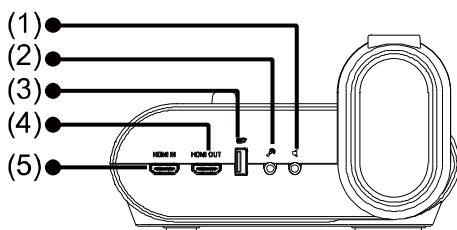
Nazwa	Funkcja
(1) Futerał kamery	Do przechowywania głowicy kamery
(2) Kieszon na kartę SD	Włóż kartę SD naklejką skierowaną do góry.
(3) Przełącznik TV- RGB	Przełącznik TV do wyprowadzenia wyświetlenia wideo RCA (poprzez adapter CVBS) do RGB OUT oraz HDMI OUT.
(4) Kieszon antywłamaniowa	Podłącz blokadę kompatybilną z blokadą Kensington lub urządzenie antywłamaniowe.

Tyłny Panel



Nazwa	Funkcja
(1) DC12V	Służy do podłączenia zasilacza.
(2) Wejście RGB	Dostarcza sygnał z komputera lub innych źródeł i następnie przekazuje go tylko do portu RGB OUT. Podłącz ten port do portu wyjścia RGB/VGA komputera.
(3) Wyjście RGB	Podłącz AVerVision F17-8M do jakiegokolwiek monitora przy pomocy kabla RGB.
(4) Port CVBS	Łączy dostarczony adapter CVBS. Jack RCA wysyła sygnał wideo z kamery do TV lub urządzenia wideo.
(5) Port Mini USB	Podłącz kablem USB do portu komputera USB i używaj kamery AVerVision F17-8M jako kamery USB lub przenieś zrobione zdjęcia /filmy wideo z pamięci kamery do komputera.

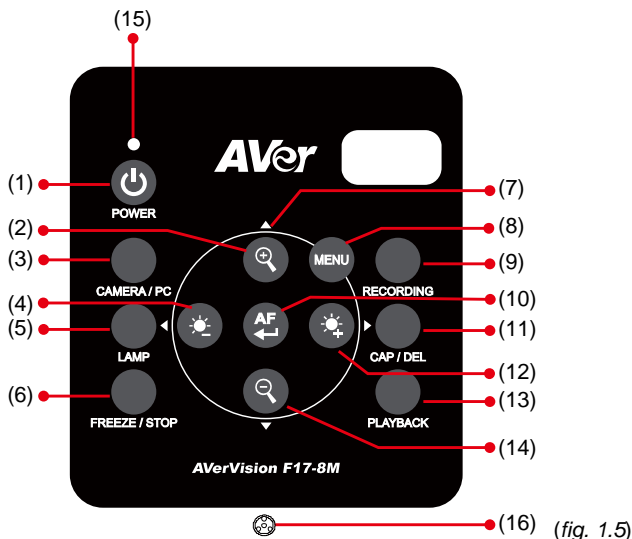
Lewy Panel




(fig. 1.4)

Nazwa	Funkcja
(1) Gniazdo słuchawek	Łączy z głośnikiem wzmacniającym lub słuchawkami, aby odtwarzać nagrane audio i wideoklipy.
(2) Gniazdo mikrofonu	Łączy wtyczkę mikrofonu 3.5mm. Mikrofon wbudowany jest wtedy wyłączany, kiedy mikrofon zewnętrzny jest podłączony do tego portu.
(3) Port USB	Włóż napęd USB flash i zapisz obrazy/filmy bezpośrednio z USB flash lub użyj myszy USB do adnotacji.
(4) Port wyjścia HDMI	Odtwarzaj sygnał wideo z głównego systemu na interaktywnym panelu płaskim, monitorze LCD lub projektorze LCD/DLP z interfejsem HDMI, używając kabla HDMI.
(5) Port wyjścia HDMI	Podłącz zewnętrzne źródło HDMI jako wejście do tego portu

Panel sterowania

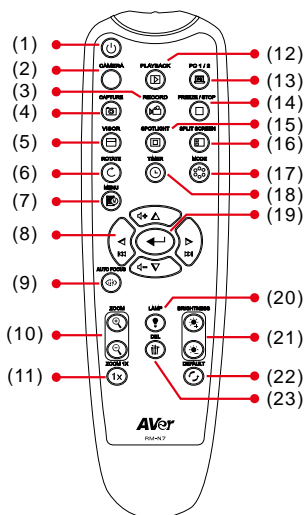


Nazwa	Funkcja
(1) POWER	Włącza urządzenie/przełącza w stan czuwania.
(2) ZOOM IN	Zwiększa powiększenie obrazu w trybie kamery i trybie odtwarzania.
(3) CAMERA / PC	Przełącza sygnał wideo pomiędzy kamerą a komputerem z portem RGB IN.
(4)	Reguluje jasność.
(5) LAMP	Włącza/wyłącza górne światło
(6) FREEZE/STOP	- Zatrzymuje obrazy na żywo. - Zatrzymuje odtwarzanie wideo.
(7) ▲, ▼, ◀, & ▶	- Wybierają opcje w menu OSD . - Aby zwiększyć i zmniejszyć głośność odtwarzania użyj ▲i▼ . - Aby przewinąć wideo do przodu lub powrotem użyj ◀i▶ . Przenoszą obramowanie SPOTLIGHT oraz powłokę ekranu VISOR.
(8) MENU	Otwiera i wychodzi z menu OSD.
(9) RECORDING	Uruchom/zatrzymaj nagranie audio i wideno. Nagranie wideo może zostać zachowane albo na karcie SD, albo napędzie USB flash. Patrz Zapis w pamięci zewnętrznej .
(10)	- Automatycznie reguluje ostrość obrazu. - W trybie odtwarzania (Playback) wybiera bieżące zdjęcie; służy też do wybierania aktualnie wyróżnionego polecenia menu ekranowego. - Uruchamie/ zatrzymuje odtwarzanie wideo.
(11) CAP/DEL	- Rejestruje obraz w trybie kamery. W trybie rejestracji ciągłej, wciśnij ten przycisk, aby nagrywać lub wciśnij ponownie, aby zatrzymać. - Usuwa wybrany obraz/wideo w trybie odtwarzania.





Nazwa	Funkcja
(12) 	Reguluje jasność.
(13) PLAYBACK	Wyświetla i odtwarza zdjęcia nieruchome i filmy video.
(14) ZOOM OUT	Zmniejsza powiększenie obrazu w trybie camery i trybie odtwarzania.
(15) POWER LED	<ul style="list-style-type: none"> - Czerwona: Czuwanie - Zielony: Wyjście RGB / HDMI - Orange: wyjście TV
(16) Built-in MIC	Nagrywa dźwięk przy nagrywaniu wideoklipu. Dźwięk mono.

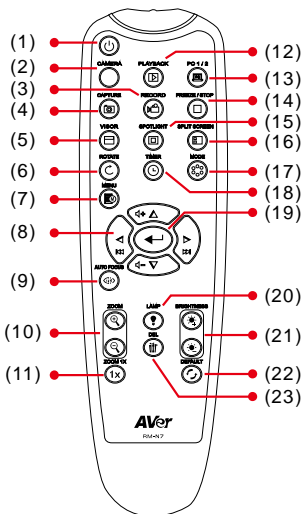
Pilot

Pilot potrzebuje dwie baterie (2) "AAA" (dołączone), Upewnij się przed użyciem, że baterie zainstalowane są poprawnie. Przy pomocy pilota możesz wejść do wszystkich funkcji AVerVision F17-8M.






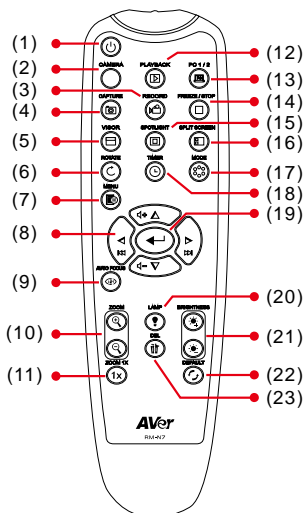
(fig. 1.6)

Nazwa	Funkcja
(1) POWER	Włącza urządzenie/przełącza w stan czuwania.
(2) CAMERA	Tryb kamery umożliwia wyświetlanie sygnału wideo z wbudowanej kamery.
(3) RECORD	Uruchamia/zatrzymuje nagrywanie audio wideo. Nagranie wideo może zostać zachowane albo na karcie SD, albo napędzie USB flash.
(4) CAPTURE	Rejestruje obraz nieruchomy w trybie kamery. Aby zatrzymać wciśnij ten przycisk ponownie w trybie rejestracji ciągłej.
(5) VISOR	<p>Wywołaj podmenu Maskowanie. Maskowanie przesłania część ekranu prezentacji i umożliwia prezenterowi wyświetlenie pożądanego materiału. W podmenu Maskowanie dostępne są następujące opcje.</p> <p>ON/OFF [WŁĄCZ/WYŁĄCZ] – wybierz, aby edytować/zamknąć Maskowanie.</p> <p>Wciśnij,  aby przejść do następnego wyboru.</p> <p>Shade [Cień] – ustaw poziom przezroczystości obszaru na zewnątrz przesłoniętego obszaru. Zacieniony obszar zmieni kolor na zupełnie czarny przy ustawieniu na poziom 100. Wciśnij , aby przejść do następnego wyboru.</p> <p>OK – Wciśnij , aby ustawienia zostały uwzględnione. Jeśli wybierzesz ON [WŁĄCZONY], górna część ekranu prezentacji jest lekko odsłonięta. Użyj przycisków ▲, ▼, ◀, & ▶, aby pokazać więcej zakrytego obszaru i OFF [WYŁĄCZONY], aby zamknąć menu. Aby wyłączyć Maskowanie, wciśnij ponownie .</p>
(6) ROTATE	Obraca obraz o 0/180° w trybach kamery i odtwarzania.
(7) MENU	Otwiera i wychodzi z menu OSD.




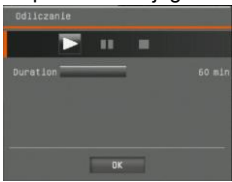



(fig. 1.6)

Nazwa	Funkcja
(8) ▲, ▼, ◀, & ▶	<ul style="list-style-type: none"> - Panoramowanie i przybliżanie (poza zakresem zoomu cyfrowego) w trybie podglądu na żywo oraz odtwarzania. - Wybierają opcje w menu OSD . - Aby zwiększyć i zmniejszyć głośność odtwarzania użyj ▲ i ▼ . - Aby przewinąć wideo do przodu lub powrotem użyj ◀ i ▶ . - Przenoszą obramowanie SPOTLIGHT oraz powłokę ekranu VISOR.
(9) AUTO FOCUS	Automatycznie reguluje ostrość obrazu.
(10) ZOOM +/-	<ul style="list-style-type: none"> - Zwiększa/zmniejsza powiększenie obrazu w trybie camery i trybie odtwarzania. - Możesz łatwo użyć przycisków page up i page down, aby przemieszczać się po podglądzie 16 reprezentacji.
(11) ZOOM RESET	Resetuje poziom zoomu do poziomu 100%.
(12) PLAYBACK	Pokazuje wszystkie obrazy/wideo, które zapisane w pamięci i dostępne pod ikonami 16 reprezentacji.
(13) PC 1/2	Tryb komputera umożliwia wyświetlanie sygnału wideo z gniazda RGB INPUT w wizualizerze F17-8M.
(14) FREEZE / STOP	<ul style="list-style-type: none"> - Zatrzymuje obrazy na żywo. - Zatrzymuje odtwarzanie wideo.
(15) SPOTLIGHT	<p>Wywołaj podmenu Reflektor. Reflektor jest na wierzchu obramowania ekranu prezentacji. Można regulować rozmiar okna i przemieszczać je.</p> <p>W podmenu Reflektor dostępne są następujące opcje.</p> <p>ON/OFF [WŁĄCZ/WYŁĄCZ] – wybierz, aby edytować/zamknąć Reflektor. Wciśnij,  aby przejść do następnego wyboru.</p> <p>Shade [Cień] – wybierz poziom przezroczystości obszaru na zewnątrz okna. Zaciemniony obszar zmieni kolor na zupełnie czarny przy ustawieniu na poziom 100. Wciśnij , aby przejść do następnego wyboru.</p> <p>Color [kolor]– wybiera kolor obramowania Reflektor. Wciśnij,  aby przejść do następnego wyboru.</p>



(fig. 1.6)







Nazwa	Funkcja
(15) SPOTLIGHT	OK – Wciśnij  , aby ustawienia zostały uwzględnione. Jeśli wybierzesz ON, ukaze się obramowanie i zaczenie migać, użyj przycisków ▲, ▼, ◀, & ▶, aby wyregulować rozmiar obramowania i wciśnij  , aby ustawić wymagany rozmiar oraz OFF [WYŁĄCZONY], aby zamknąć podmenu. Aby wyłączyć Reflektor, wciśnij ponownie  .
(16) SPLIT SCREEN	Dzieli ekran na dwie części. Jedna pokazuje obraz na żywo z kamery wbudowanej, a druga 8 reprezentacji obrazów/wideo zachowanych w pamięci.
(17) MODE	Można wybierać z pośród 3 typów trybów: Sharp [Ostry] - reguluje kontrast na brzegach, co bardziej uwidacznia tekst. Grafika – regulacja nachylenia obrazu. Microscope - automatyczna regulacja optycznego zoomu dla widoku mikroskopowego.
(18) TIMER	Wywołaj podmenu Timer [Stoper]. Wybierz Start/Pauza/Stop [Uruchom/Pauza/Zatrzymaj] odliczania stopera i ustaw jego czas działania.
	
(19) 	<ul style="list-style-type: none"> - W trybie odtwarzania (Playback) wybiera bieżące zdjęcie; służy też do wybierania aktualnie wyróżnionego polecenia menu ekranowego. - Uruchamie/ zatrzymuje odtwarzanie wideo.
(20) LAMP	Włącza/wyłącza górne światło
(21) BRIGHTNESS +/-	Reguluje jasność.
(22) DEFAULT	Resetuje ustawienia do ustawień domyślnych (fabrycznych).
(23) DEL	W trybie odtwarzanie usuwa wybrane obraz/wideo.

Podłączanie wizualizera

Przed połączeniem upewnij się, że zasilanie wszystkich urządzeń jest wyłączone. Jeśli nie jesteś pewien, gdzie podłączyć zastosuj ilustrowane podłączenia poniżej i sprawdź w podręczniku użytkownika urządzenia, które łączysz z AVerVision F17-8M .

Zmiana ustawień przełącznika TV-RGB

Przełącznik TV-RGB określa wybór wyjścia wyświetlacza. Przełącz na RGB (w prawo) na sygnał wyjściowy połączenia RGB/HDMI i TV (w lewo) na sygnał wyjściowy używający połączenia RCA. (see fig. 1.2 # 3)

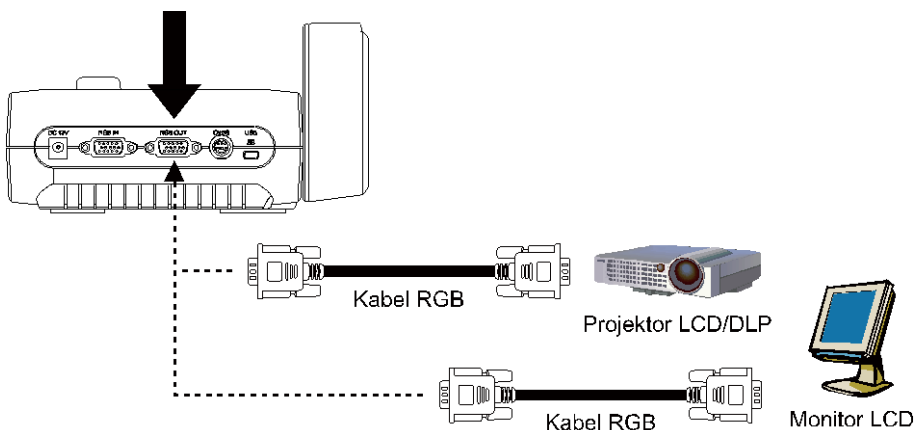
Przełącznik	Port AVerVision		Port ekranu
RGB	 Wyjście RGB	Do	 Wejście RGB
	 Wyjście HDMI		 Wejście HDMI
TV	 CVBS (użyj adapter CVBS)		 Wejście wideo

Podłącz do monitora lub projektora LCD/DLP

Odszukaj gniazdo wejścia RGB (VGA) w urządzeniu wyświetlającym obraz i podłącz je do gniazda RGB OUTPUT w wizualizerze AVERVISION F17-8M.



Upewnij się, że przełącznik TV/RGB ustawiony jest na RGB.

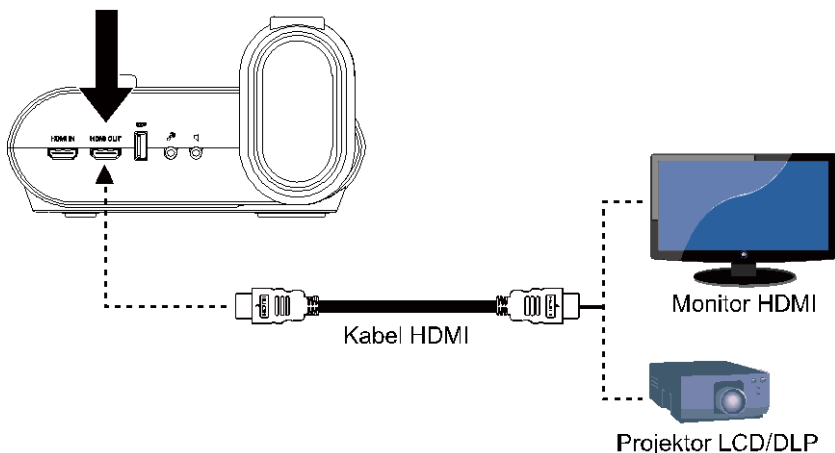


Podłącz do monitora lub projektora LCD/DLP z interfejsem HDMI

Zlokalizuj port wejścia HDMI urządzenia monitora i podłącz go do portu wyjścia HDMI OUT kamery AVerVision F17-8M.

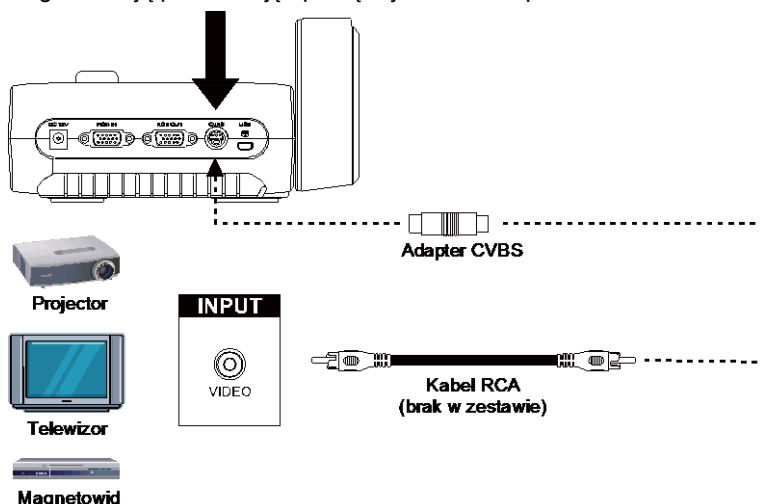


Upewnij się, że przełącznik TV/RGB ustawiony jest na RGB.




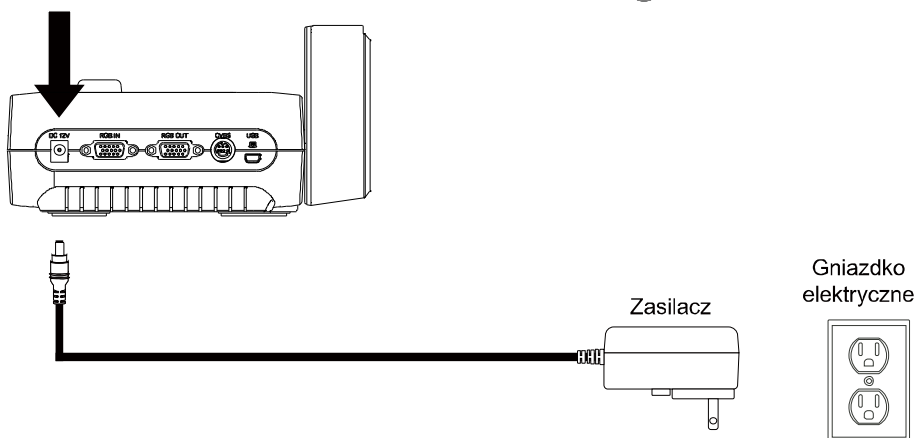
Podłączenie do TV

Zlokalizuj port wejściowy VIDEO lub SCART RGB (jeśli stosowne) TV lub sprzętu Video (tj., VCR) aby nagrać swoją prezentację i podłącz ją jako RCA adapter CVBS.



Podłączanie zasilacza

Podłącz zasilanie do standardowego gniazdka 100V~240V AC. Po podłączeniu zasilania urządzenie natychmiast przechodzi w tryb czuwania. Wciśnij , aby włączyć.

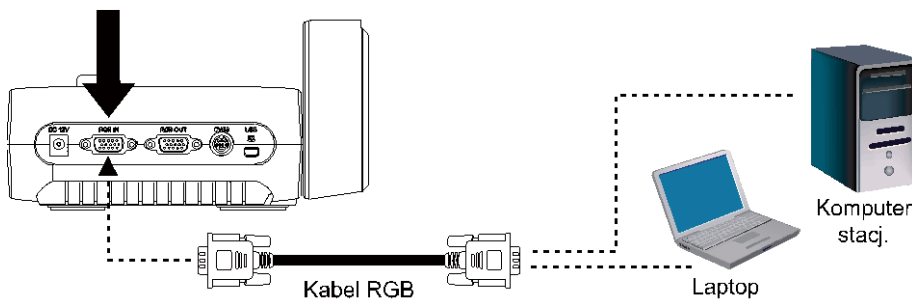


Podłączenie do komputera

Znajdź port wyjściowy RGB (VGA) komputera lub laptopa i podłącz go do portu wejścia RGB IN kamery AVerVision F17-8M. Sygnał wideo z portu wejścia RGB IN jest przesyłany do portów RGB OUT.

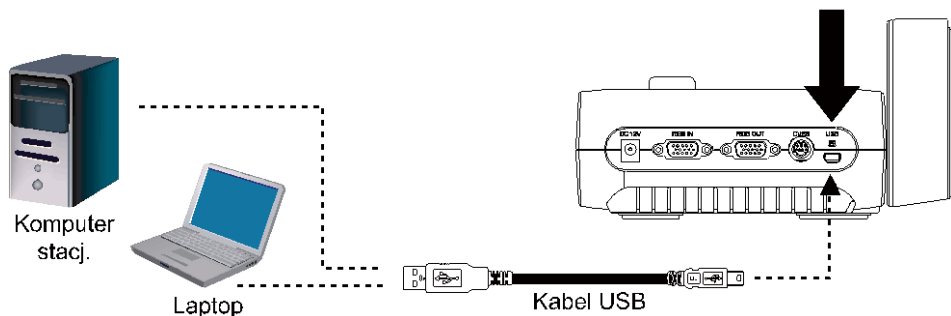


- Aby wyświetlić obraz komputera, wciśnij przycisk Camera/PC na panelu sterowania, aby włączyć tryb komputera w AVerVision F17-8M.
- W przypadku wyświetlania obrazu z laptopa użyj kombinacji klawiszy (FN+F5), aby przełączać między dostępnymi trybami wyświetlania. W celu uzyskania informacji na temat innych poleceń, zapoznaj się z instrukcją dołączoną do laptopa.



Podłączanie do komputera poprzez USB

Znajdź port USB w komputerze lub laptopie i podłącz go do portu PC kamery AVerVision F17-8M.

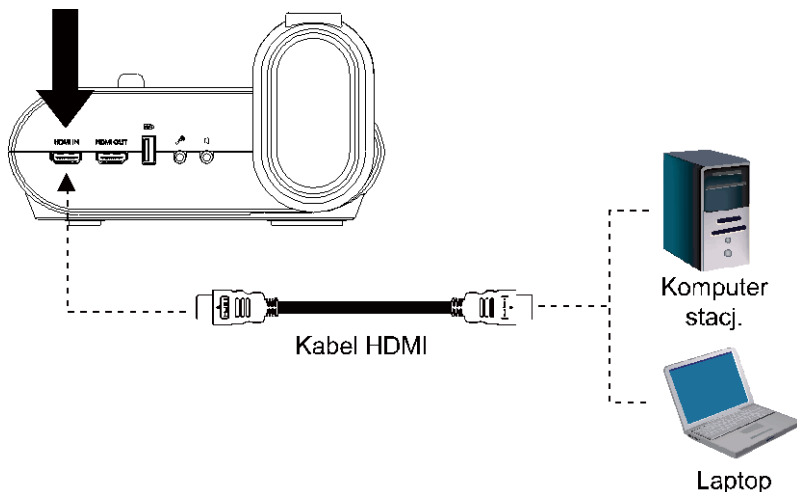


Podłączenie komputera do interfejsu wejścia HDMI


Znajdź port wyjścia HDMI w komputerze lub laptopie i podłącz do HDMI AVerVision F17-8M.

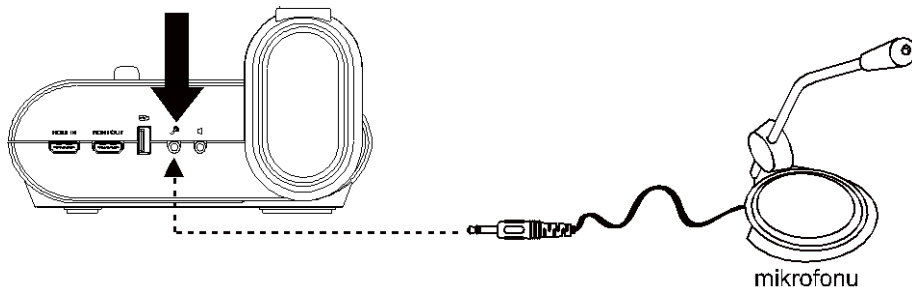


- Upewnij się, że przełącznik TV/RGB jest ustawiony na RGB.
- Aby wyświetlić obraz komputera, wciśnij przycisk Camera/PC na panelu sterowania, aby włączyć tryb komputera w AVerVision F17-8M.
- W przypadku wyświetlania obrazu z laptopa użyj kombinacji klawiszy (FN+F5), aby przełączać między dostępnymi trybami wyświetlania. W celu uzyskania informacji na temat innych poleceń, zapoznaj się z instrukcją dołączoną do laptopa.




Podłączanie zewnętrznego mikrofonu

Wetknij monofoniczny mikrofon 3.5mm do portu . Wbudowany mikrofon panelu sterowania zostanie wyłączony z chwilą podłączenia mikrofonu zewnętrznego. Nagrywane audio będzie monofoniczne.

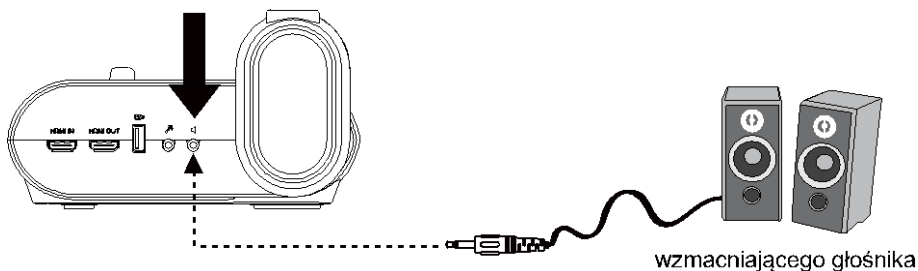


Podłączanie wzmacniającego głośnika

Wetknij wtyczkę wzmacniającego głośnika 3.5mm do portu . Obsługiwane jest tylko audio z odtwarzanego wideo.





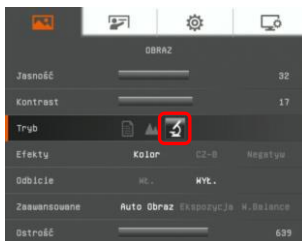
Zalecamy podłączenie kolumny wzmacniającej do portu wyjściowego audio. Należy ostrożnie korzystać ze słuchawek. Aby uniknąć uszkodzenia słuchu na skutek zbyt głośnego odtwarzania, należy ściszyć głośność na pilocie.



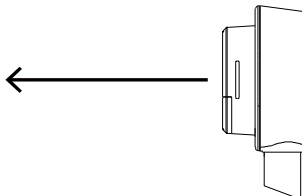
Podłączanie mikroskopu

Podłączenie wizualizera AVerVision F17-8M do mikroskopu umożliwia wyświetlanie obserwowanych obiektów mikroskopowych na większym ekranie, bez wysyłania wzroku.

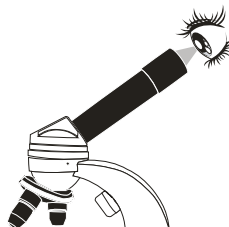
1. Zmień tryb wyświetlania obrazu na Microscope [Mikroskop]. Wciśnij **MENU** > wybierz zakładkę **IMAGE [OBRAZ]** > wybierz **MODE [TRYB]** > wybierz  (**microscope**) i wciśnij .



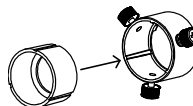
2. Wyceluj głowicę kamery w najdalszy punkt i wciśnij **AUTO FOCUS [AUTOOGNISKOWA]**.



3. Wyreguluj ogniskową i mikroskop.



4. Wybierz odpowiedni rozmiar złączki wzornika mikroskopu i włóż uchwyt mikroskopu.

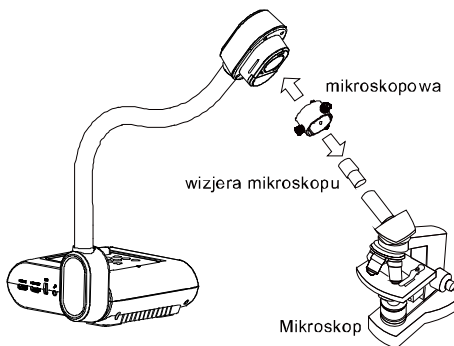


5. Wyjmij wzornik z mikroskopu i podłącz go do uchwytu z włożoną wkładką gumową. Dociśnij 3 śruby, aż uchwyt zamocuje wzornik.

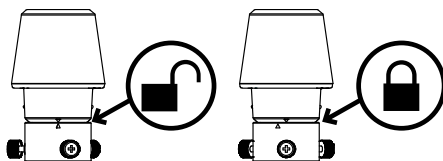


- Do wizjera sugerowane jest użycie 15mm lub większej osłony oka.
- Wykonaj ręczną regulację, aby uzyskać lepszy obraz.

6. Podłącz uchwyt mikroskopu do głowicy kamery AVerVision. Następnie podłącz go do kamery AVerVision i mikroskopu.



Upewnij się, że strzałki na głowicy kamery i na uchwycie mikroskopu są po tej samej stronie. Podłącz i przekręć w prawo do zrównania się strzałek i zablokowania.

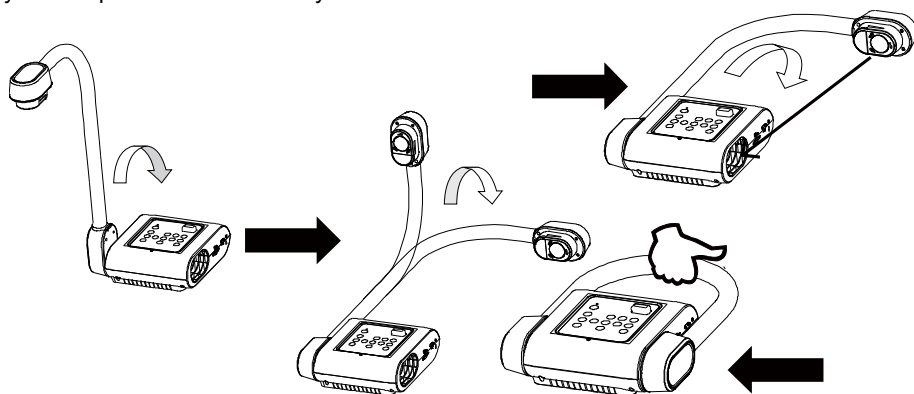


Konfigurowanie wizualizera AVerVision F17-8M

W tym rozdziale zawarto szereg użytecznych wskazówek na temat dostosowywania ustawień wizualizera AVerVision F17-8M do indywidualnych potrzeb Użytkownika.

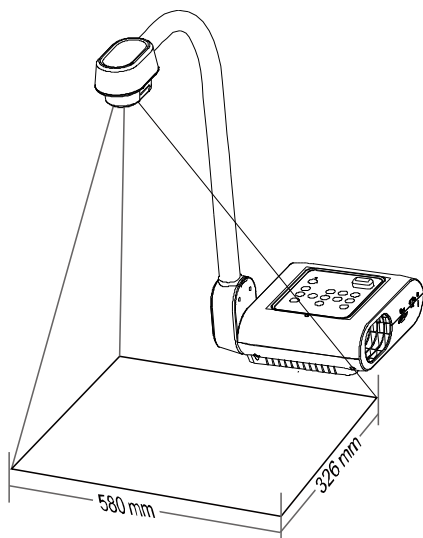
Przechowywanie i obchodzenie się z urządzeniem

Konstrukcja gooseneck umożliwia swobodne składanie ramienia i przechowywania głowicy kamery w futerale. Po bezpiecznym umieszczeniu głowicy w futerale, ramienia można używać do przenoszenia kamery AVerVision F17-8M.

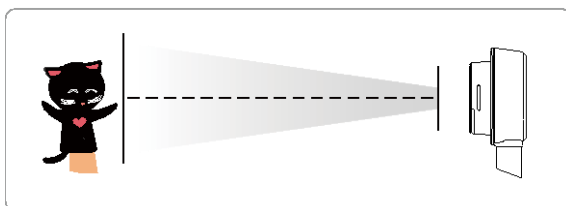


Obszar filmowania

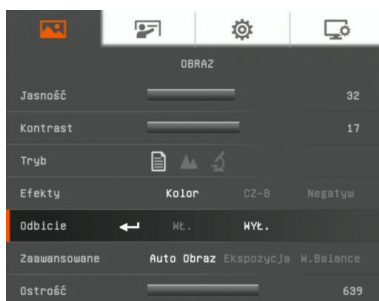
Obszar zdjęciowy może obejmować 580x326mm(1080P).



Jeśli głowica kamery znajduje się w pozycji pionowej, wciśnij dwukrotnie ROTATE [OBRÓT] na panelu kontrolnym lub pilocie, aby obrócić obraz o 180°.

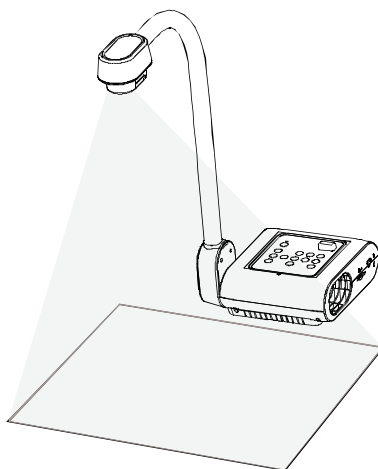
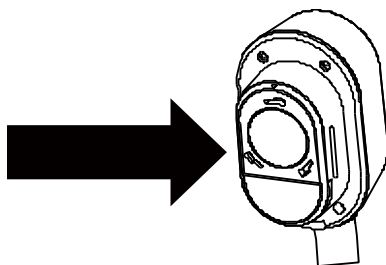


Aby uzyskać obraz lustrzany, wciśnij MENU > wybierz Mirror [Lustro], wciśnij  i wybierz On.



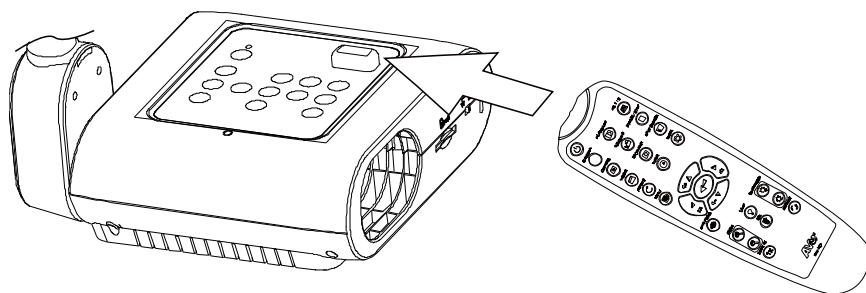
Górne światło

Wciśnij przycisk LAMP [LAMP] na panelu sterowania lub pilocie, aby włączyć lub wyłączyć światło.



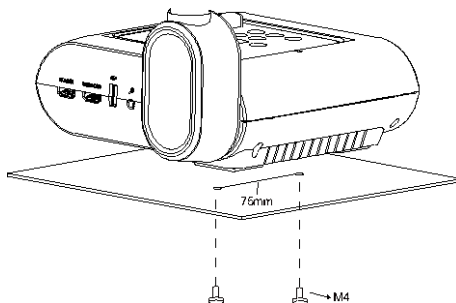
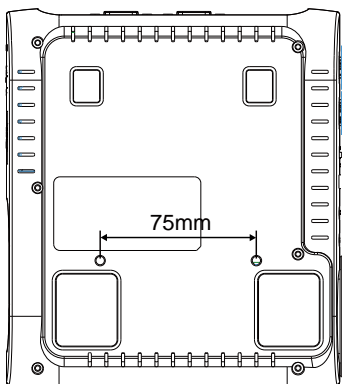
Czujnik podczerwieni

Sterując urządzeniem, kieruj pilota na czujniki podczerwieni.



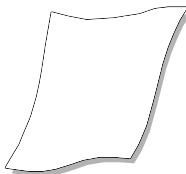
Mocowanie F17-8M na płaskiej powierzchni

Zmierz i zaznacz horyzontalnie 75 mm od linii środkowej pomiędzy otworami płaskiej powierzchni, jak pokazano na poniższej ilustracji. Za pomocą 2 wkrętów M4.0 do otworów 6 mm przykręć F17-8M na płaskiej powierzchni.



Arkusz antyrefleksyjny

Arkusz antyrefleksyjny to specjalna powlekana folia, ułatwiająca wyeliminowanie odbłasków występujących przy prezentowaniu błyszczących przedmiotów lub powierzchni, np. czasopism lub zdjęć. Arkusz należy po prostu położyć na prezentowanym błyszczącym dokumencie, co zmniejszy ilość odbijanego światła.



Zapisywanie w pamięci zewnętrznej

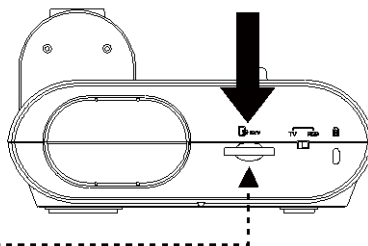
AVerVision F17-8M obsługuje zarówno karty pamięci SD, jak i napęd USB flash w celu zapisania większej ilości nagrań audio i wideo. Kamera AVerVision F17-8M wykrywa zewnętrzne pamięci i automatycznie przełącza się na ostatnio wykryte nośniki pamięci. Jeśli zewnętrzna pamięć nie zostanie podłączona wszystkie zarejestrowane nagrania zapisywane są w pamięci wbudowanej.

Włóż kartę SD

Włóż kartę stykami w dół, aż do końca. Aby wyjąć kartę, wciśnij, aby wyskoczyła i następnie wyjmij ją. Obsługiwana wielkość pamięci karty SD card wynosi od 1GB do 32GB (FAT32). Aby uzyskać nagranie wysokiej jakości, zalecane jest użycie karty SDHC klasy 6 lub wyższej.



kartę SD

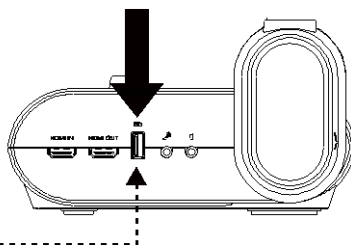


Włóż napęd USB Flash

Podłącz napęd USB flash do gniazda USB. AVerVision F17-8M obsługuje napędy USB flash od 2GB do 64GB (FAT32). **Najlepiej sformatować napęd USB flash przed użyciem AVerVision F17-8M, aby ułatwić nagrywanie.**



napęd USB Flash

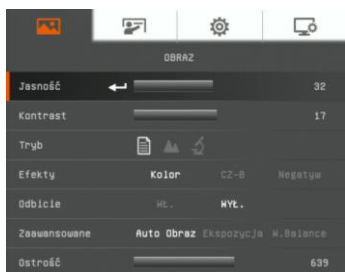


MENU OSD

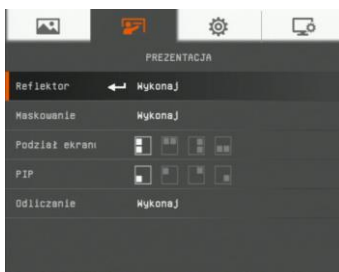
W menu OSD znajduje się 4 zakładki: OBRAZ, PREZENTACJA, USTAWIENIE I SYSTEM. W trybie odtwarzania możesz wejść do menu PLAYBACK OSD, aby włączyć funkcję pokazu slajdów i zmodyfikować przerwy pomiędzy klatkami, jeśli potrzeba.



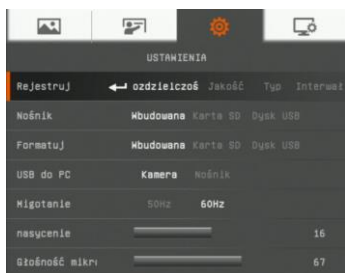
W przypadku wyjścia TV opcja RESOLUTION (ROZDZIELCZOŚĆ) nie będzie dostępna na liście menu SETTING (USTAWIENIA).



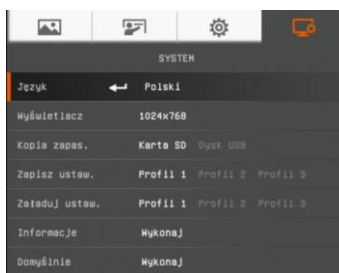
OBRAZ



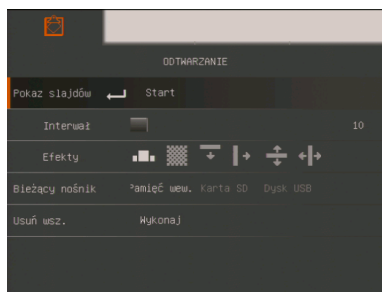
PREZENTACJA



USTAWIENIE



SYSTEM

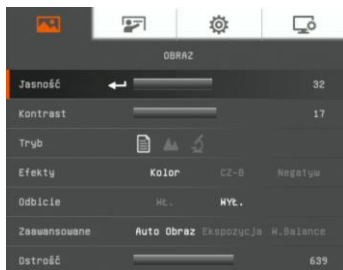


PLAYBACK



ADNOTACJA

Przemieszczanie się po Menu i Podmenu



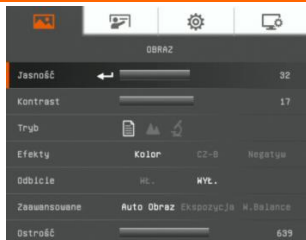
1. Wciśnij przycisk MENU na pilocie lub panelu sterowania.
2. Wciśnij ► i ◀, aby przechodzić pomiędzy zakładkami
3. Wciśnij ▼ i ▲, aby dokonać wyboru z listy menu.
4. Wciśnij (↶), aby dokonać wyboru.
5. Użyj ► i ◀, aby wyregulować ustawienie lub dokonać wyboru.
6. Wciśnij (↶), aby wejść do podmenu.
7. Wciśnij MENU, aby zamknąć menu OSD.



Obraz

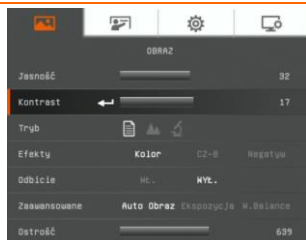
Ekran Menu

Funkcja



Jasność

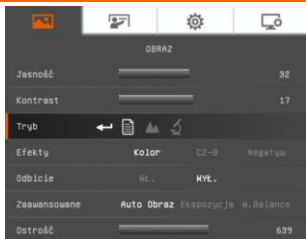
Ręczna regulacja poziomu jasności pomiędzy 1 i 64.



Kontrast

Ręczna regulacja poziomu kontrastu pomiędzy 1 i 32 w warunkach dobrego lub słabego oświetlenia.


Ekran Menu





Funkcja

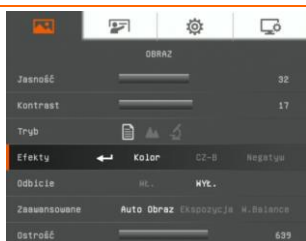
Tryb

Wybierz jedno z wielu ustawień obrazu.

 **Sharp [Ostrość]** - reguluje kontrast na brzegach, co bardziej uwidacznia tekst.

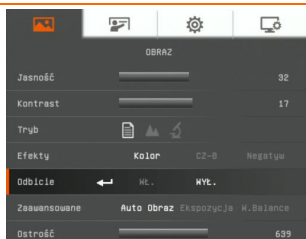
 **Grafika** - regulacja nachylenia obrazu.

 **Mikroskop** - automatyczna regulacja optycznego zoomu dla widoku mikroskopowego.



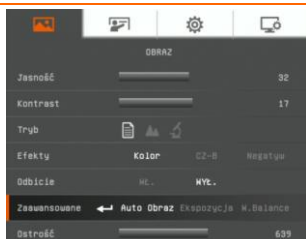
Efekty

Konwertuje obraz do (true color), monochromatyczny (czarno-biały) lub negatyw.



Lustro

Wybierz, aby obrócić obraz w trybie kamery.



Zaawansowane

Wybierz, aby ustawić Auto Image [Auto-obraz], Exposure [Naświetlenie] i White Balance [Równowaga bieli].



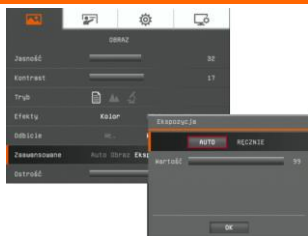
Auto-obraz

Wybierz ON lub OFF, aby automatycznie wyregulować równowagę bieli i naświetlenie oraz poprawić kolor i kompensację naświetlenia.

Spowoduje to również, że lampa zaświeci się automatycznie, kiedy będzie za mało światła do regulacji ogniskowej.

Ekran Menu

Funkcja

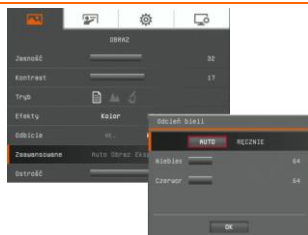


Ekspozycja

Wybiera ustawienia naświetlenia.

Auto – automatycznie reguluje naświetlenie kamery oraz ilość potrzebnego światła.

Ręczne - manually adjust the exposure level. The exposure can be adjusted up to 100.

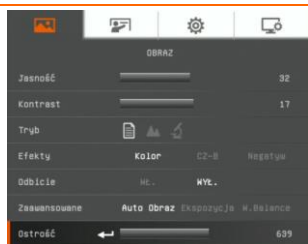


W. Balance (Balans Bieli)

Wybierz ustawienie Równowaga Bieli dla różnych warunków oświetlenia i temperatury koloru.

AUTO - automatycznie reguluje równowagę bieli.

Ręczne - ręczna regulacja poziomu kolorów czerwonego i niebieskiego. Poziom koloru można wyregulować maksymalnie do 255.



Ostrość

Ręczna regulacja ogniskowej.

Presentation (Prezentacja)

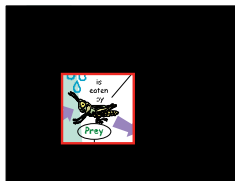
Ekran Menu



Funkcja

Reflektor

Reflektor jest na wierzchu obramowania ekranu prezentacji. Można przemieszczać Reflektor po ekranie prezentacji przy użyciu przycisków ▲, ▼, ◀, & ▶. Wybierz Execute [Wykonaj], aby wywołać podmenu Reflektor.



W podmenu Reflektor dostępne są następujące opcje.

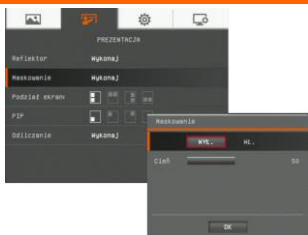


ON/OFF [WŁĄCZ/WYŁĄCZ] – wybierz, aby edytować/zamknąć Reflektor. Wciśnij ⬅️, aby przejść do następnego wyboru.

Shade [Cień] – wybierz poziom przezroczystości obszaru na zewnątrz okna. Zaciemniony obszar zmieni kolor na zupełnie czarny przy ustawieniu na poziom 100. Wciśnij ⬅️, aby przejść do następnego wyboru.

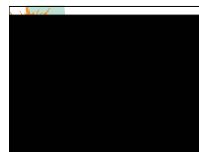
Color [kolor]– wybiera kolor obramowania Reflektor. Wciśnij ⬅️, aby przejść do następnego wyboru.

OK – Wciśnij ⬅️, aby ustawienia zostały uwzględnione. Jeśli wybierzesz ON, ukáže się obramowanie i zacznie migać, użyj przycisków ▲, ▼, ◀, & ▶, aby wyregulować rozmiar obramowania i wciśnij ⬅️, aby ustawić wymagany rozmiar oraz OFF [WYŁĄCZONY], aby zamknąć podmenu.

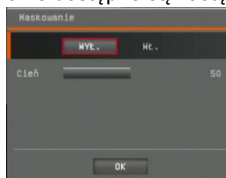


Maskowanie

Maskowanie przykrywa ekran prezentacji. Górna część ekranu prezentacji jest nieco odsłonięta. Użyj przycisków ▲, ▼, ◀, & ▶, aby odsłonić więcej zakrytego obszaru. Wybierz Execute [Wykonaj], aby wywołać podmenu Maskowanie.



W podmenu Maskowanie dostępne są następujące opcje.

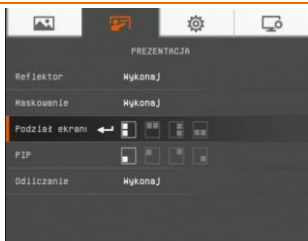


ON/OFF [WŁĄCZ/WYŁĄCZ] – wybierz, aby edytować/zamknąć

Maskowanie. Wciśnij ◀, aby przejść do następnego wyboru.

Shade [Cień] – ustaw poziom przezroczystości obszaru na zewnątrz przesłoniętego obszaru. Zaciemniony obszar zmieni kolor na zupełnie czarny przy ustawieniu na poziom 100. Wciśnij ◀, aby przejść do następnego wyboru.

OK – Wciśnij ◀, aby ustawienia zostały uwzględnione. Jeśli wybierzesz ON [WŁĄCZONY], górna część ekranu prezentacji jest lekko odsłonięta. Użyj przycisków ▲, ▼, ◀, & ▶, aby pokazać więcej zakrytego obszaru i OFF [WYŁĄCZONY], aby zamknąć menu.



Podziel Ekran

Dzieli ekran na dwie części. Jedna połowa pokazuje 8 reprezentacji, a druga połowa pokazuje obraz z kamery AverVision F17-8M.

Wybiera położenie wyświetlania 8 reprezentacji odtwarzania. Wybierz OFF, aby zamknąć ekran Split [Podzielony].



Po lewej



Na górze



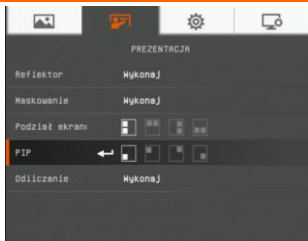
Po prawej



Poniżej

Ekran Menu

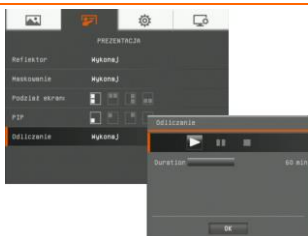
Funkcja



PIP

Wybiera położenie ekranu odtwarzania reprezentacji i pokazuje ekran odtwarzania reprezentacji w rogu ekranu, aby możliwe było przywrócenie go z pamięci w trybie kamery. Wybierz OFF, aby zamknąć PIP.

- Dolny lewy
- Górny lewy
- Górny prawy
- Dolny prawy



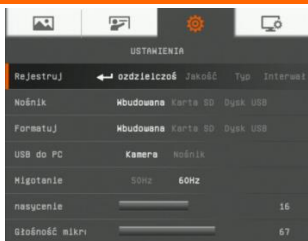
Odliczanie

Start/Pauza/Stop [Uruchom/Pauza/Zatrzymaj] odliczania stopera i ustaw jego czas działania. Samowyzwalacz odlicza automatycznie po osiągnięciu czasu zerowego, aby pokazać upływ czasu. Samowyzwalacz kontynuuje odliczanie nawet po przełączeniu w tryb odtwarzania PC lub Kamera.

Ustawienie

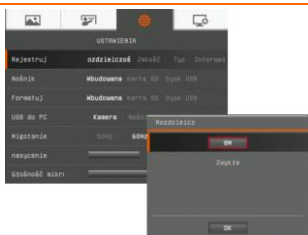
Ekran Menu

Funkcja



Rejestruj

Wybierz, aby ustawić rozdzielczość ujęcia, jakość, typ i ustawienia przerw.

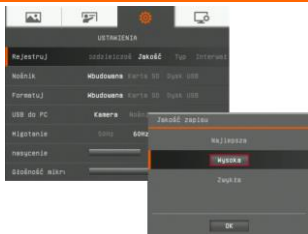


Resolution (Rozdzielczość)

Wybierz rozmiar ujęcia. W ustawieniach 8M, rozmiar rozdzielczości wynosi 3840 X 2160.

Ekran Menu

Funkcja



Jakość

Wybiera ustawienia kompresji ujęcia.

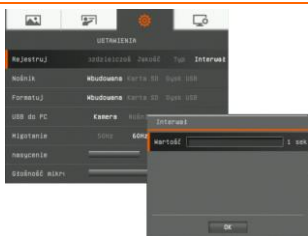


Typ

Wybiera typ ujęcia.

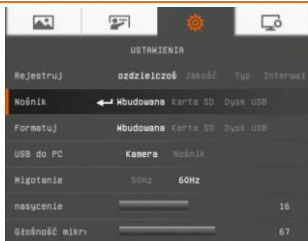
Single – ujmuję tylko jeden obraz.

Continuous - rejestruje kolejne obrazy.



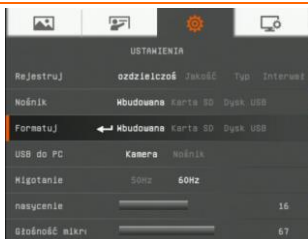
Interwał

Ustaw czas interwału dla ujęcia stałego. Długość trwania można ustawić do 600 sek. (10 min).



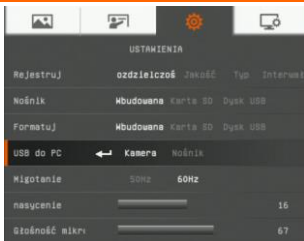
Nośnik

Zmienia miejsce zapisu nagrań Audio i video. Nagrania mogą być tylko zachowane an karcie SD lub napędzie USB flash.



Formatuj

Aby usunąć dane wybranej pamięci, należy ją sformatować.

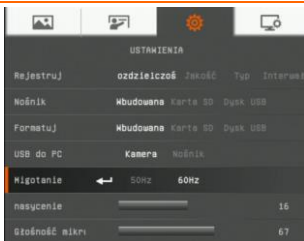


USB do PC

Wybierz status AVerVision F17-8M, jeśli jest podłączona do komputera poprzez USB.

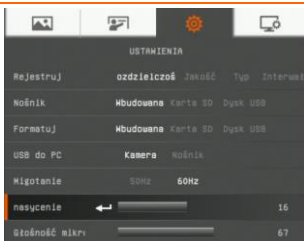
Kamera - może być użyta jako kamera internetowa obsługiwana przez zestaw oprogramowania w celu rejestracji wideo i obrazów nieruchomych.

Storage [Zapis] - przenosi zarejestrowane obrazy/wideo z pamięci na twardy dysk komputera.



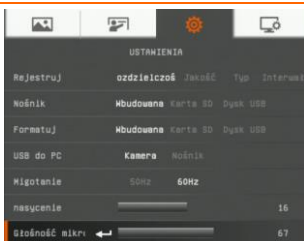
Migotanie

Wybierz wartość pomiędzy 50Hz lub 60Hz. Niektóre monitory nie obsługują wysokich poziomów odświeżania. Obraz miga kilka razy, kiedy wyjście jest ustawione na inne tempo odświeżania.



Nasycenie

Dostosuj wartość nasycenia



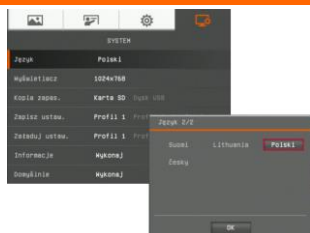
Głośność mikrofonu

Dostosuj głośność wejściową nagrywania lub wejście audio USB.

System

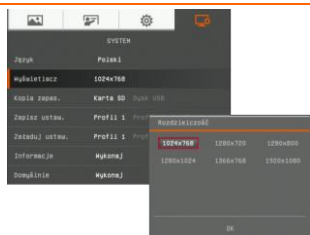
Ekran Menu

Funkcja



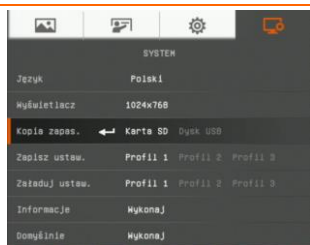
Język

Zmienia i wybiera inny język.



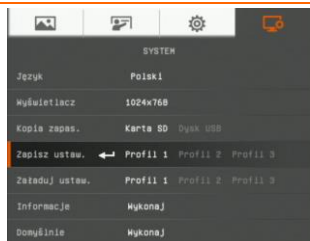
Wyświetlacz

Ustawia rozdzielczość wyświetlania obrazu na ekranie. W trybie wyjścia TV funkcja ta jest wyłączona.



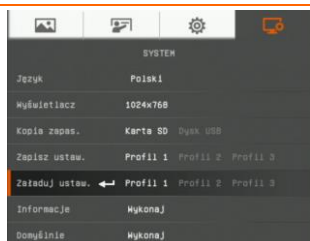
Kopia zapas.

Kopiuje obraz z pamięci wbudowanej na kartę SD lub napęd USB flash.



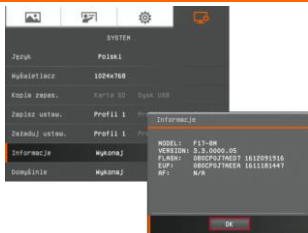
Zapisz ustaw. (Zachowaj ustawienia)

Zapisuje aktualne ustawienia w wybranym numerze profilu. Tylko ustawienia trybów effect (efekty), brightness (jasność) i contrast (kontrast) mogą być zachowane.



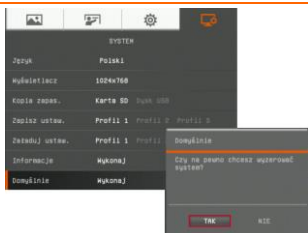
Załaduj ustaw. (Przywróć ustawienia)

Przywraca ustawienia z powrotem do wybranego numeru profilu.



Informacja

Wyświetla informację o produkcji.



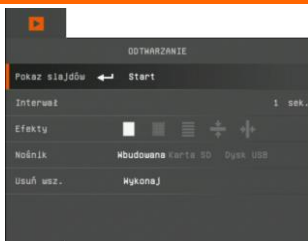
Domyślne

Przywraca ustawienia do domyślnych ustawień fabrycznych.

Playback (Odtwarzanie)

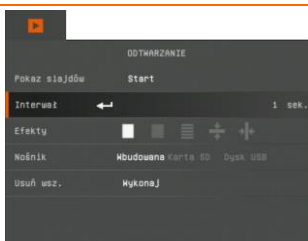
Ekran Menu

Funkcja



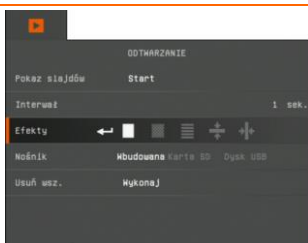
Pokaz Slajdów

Wyświetla wszystkie zrobione zdjęcia w formie automatycznego pokazu slajdów. Pliki wideo zostaną pominięte.



Interwał

Ustawia przerwę przed wyświetleniem następnego obrazu. Długość przerwy maksymalnie do 100 sek.



Efekty

Wybiera efekty przejścia pomiędzy klatkami dla pokazu slajdów.



Przesuń obraz



Sprawdzenie w dół



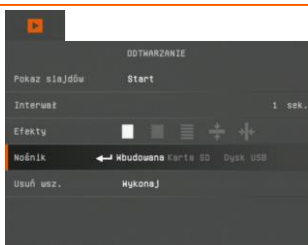
Wyczyść w dół



Podziel pionowo

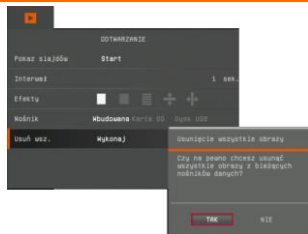


Podziel poziomo



Pamięć

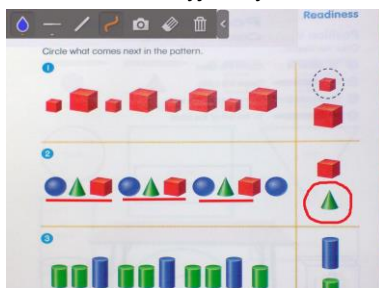
Wybiera źródło obrazów.

**Usuń wsz.**

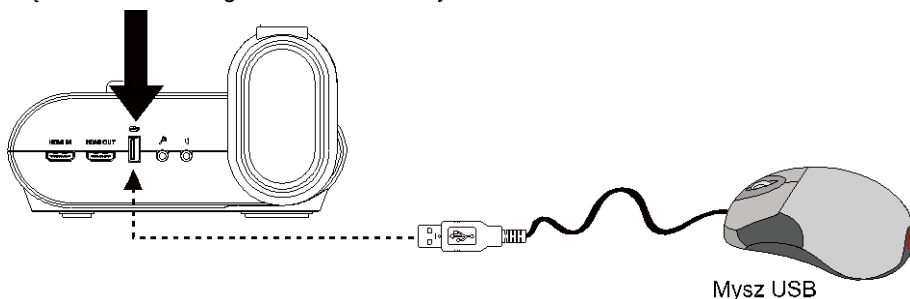
Usuwa na stałe wszystkie dane z wybranej pamięci. Ukazuje się ostrzeżenie. Wybierz YES [TAK], aby kontynuować lub NO [NIE], aby zatrzymać formatowanie nośnika.

Annotation [Adnotacja]



W trybie playback pojedynczego obrazu, można użyć funkcji adnotacji na linii prostej lub odciętej otrzymanego obrazu przy pomocy myszy USB podłączonej do portu USB kamery AVerVision F17-8M. Zawiera następujące sekcje: Paletę kolorów, Grubość linii, Linia, Odreźnie, Ujęcie, Gumka, i Pokaż/ukryj ikony.

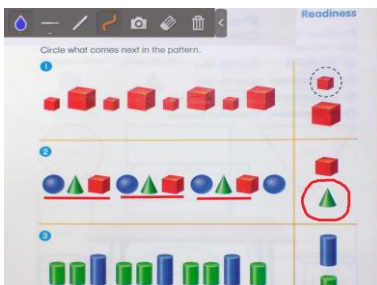
**Podłączanie myszy USB**

Podłącz kabel USB do gniazda USB kamery AVerVision F17-8M.



Używanie adnotacji

1. Wciśnij  na pilocie.
2. Użyj przycisków ▲, ▼, ◀, & ▶ i z 16 reprezentacji, wybierz obraz, na którym chcesz wykonać adnotację.
3. Wciśnij , aby dokonać wyboru i wyświetlić obraz na pełnym ekranie.
4. W lewym, górnym rogu ekranu ukaże się menu adnotacji.



5. Myszka przeniesie kursor "+" na ten szczegół w panelu adnotacji, którego chcesz użyć. Potem kliknij lewym przyciskiem, aby dokonać wyboru.



Nazwa	Funkcja
Paleta kolorów	Wybierz kolor linii
Grubość linii	Wybierz grubość linii.
Linia	Wybierz, aby rysować linię prostą.
Odręcznie	Wybierz, aby rysować linię odręczną.
Ujęcie	Zrób ujęcie obrazu z adnotacją i zachowaj, jako nowy plik.
Gumka	Wybierz, aby wycierać jakąkolwiek część adnotacji lub usunąć całą adnotację.
Pokaż/ukryj	Zwija lub rozwija menu adnotacji.

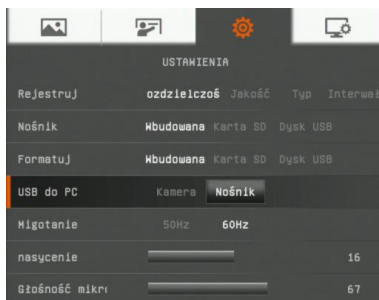
Transfer zarejestrowanych zdjęć/wideo do komputera

Umożliwia transfer do komputera zrobionych zdjęć, zapisanych w pamięci lub na karcie SD.



Poniższe czynności **NALEŻY** dokładnie przeczytać i stosować się do nich **PRZED** podłączeniem przewodu USB.

1. Zanim podłączysz kabel USB **KONIECZNIE** ustaw USB na PC jako STORAGE [ZAPIS].



2. Kiedy ukaże się "**Mass Storage Start (must check) [Rozpoczynanie zapisu masowego (muszę sprawdzić)]...**" w prawym dolnym rogu ekranu prezentacji, możesz podłączyć kabel USB.
3. Po podłączeniu kabla USB, system automatycznie wykryje dysk przenośny. Możesz wtedy przenosić zrobione zdjęcia z **pamięci wbudowanej F17-8M** na twardy dysk komputera.

Dane techniczne

Obraz

Czujnik obrazu	1/3.2" CMOS
Łączna liczba pikseli	8 megapikseli
Liczba klatek na sekundę	30 fps (maks.)
Regulacja koloru	auto/ręczna
Ekspozycja	auto/ręczna
Tryb obrazu	Ostrość / Grafika / Mikroskop
Efekt	kolor/cz.-b./negatyw/ Lustro / Obrót/ Zatrzymanie
Analogowe wyjście RGB	1920x1080, 1280x1024, 1280x720, 1024x768, 1280 x 800, 1366x768
Wyjście HDMI	HD 1080p 60Hz; HD 720p 60Hz
Przechwytywanie obrazu	240 klatek (XGA)

Optyka

Ostrość	auto/ręczna
Kadr	580mm x 326mm
Ogniskowanie	Suma 27.2X (Ogniskowa 1.7X AVER + 16X Ogniskowa cyfrowa)

Zasilanie

Źródło zasilania	pr. zmienny/stały 100-240V, 50-60 Hz
Pobór mocy	12.3 W (lampa wyt.); 13 W (lampa wł.)

Oświetlenie

Typ lampy	Światło diody LED
-----------	-------------------

Wejścia/wyjścia

Wejście RGB	15-stykowe złącze D-sub (VGA)
Wyjście RGB	15-stykowe złącze D-sub (VGA)
Wyjście HDMI	HDMI
Wejście HDMI	HDMI
CVBS	wtyk Mini-DIN (użyj adapter CVBS)
Wyjście Video	wtyk RCA
USB	USB2.0
Wejście 12 V DC	Gniazdo zasilania
MIKROFON	Jack słuchawek
Głośnik	Jack słuchawek

Rozmiary

Robocze	380mm x 200mm x 525mm (+/-2mm włącznie z gumową stopką)
Złożone	305mm x 230mm x 73mm (+/-2mm włącznie z gumową stopką)
Masa	2.5kg (about 5.51lbs)

Pamięć zewnętrzna

Secure Digital (SD)	1GB ~ 32GB (FAT32)
USB Flash Drive	2GB ~ 64GB (FAT32)

Rozwiązywanie problemów

W tym rozdziale zawarto kilka wskazówek przydatnych przy rozwiązywaniu problemów najczęściej napotykanym przez Użytkowników wizualizera AVerVision F17-8M.

Obraz nie jest wyświetlany na ekranie.

1. Jeszcze raz sprawdź wszystkie połączenia kablowe, jak opisano w niniejszym podręczniku.
2. Sprawdź przełącznik wł./ wyl. w urządzeniu wyświetlającym.
3. Zweryfikuj ustawienie urządzenia wyświetlającego.
4. Jeżeli prezentacja wyświetlana jest z laptopa lub komputera poprzez urządzenie wyświetlające, sprawdź połączenie kablowe pomiędzy gniazdem wyjścia RGB (VGA) a gniazdem wejścia RGB w wizualizerze AVerVision F17-8M oraz upewnij się, że wizualizer AVerVision F17-8M działa w trybie komputera (PC).

Wizualizer AVerVision F17-8M został ustawiony i sprawdzone zostały wszystkie połączenia kablowe zgodnie z instrukcją, jednak nie mogą uzyskać obrazu na wybranym ekranie prezentacji.

1. Z chwilą podłączenia zasilania urządzenie przejdzie w tryb czuwania. Aby włączyć dane urządzenie wciśnij przycisk zasilania POWER.
2. Jeżeli urządzeniem wyjściowym jest telewizor lub urządzenie analogowe, ustaw przełącznik DIP TV-RGB w pozycji TV.

Wyświetlany obraz jest zniekształcony bądź nieostry.

1. Zresetuj wszystkie ustawione zmiany, jeśli takie były, do ustawień domyślnych fabrycznych. Wciśnij MENU i przejdź do SYSTEM > Default [Domyślne] oraz wybierz YES [TAK] w menu OSD.
2. Użyj funkcje menu Brightness (Jasność) oraz Contrast (Kontrast), aby zmniejszyć zniekształcenia.
3. Jeżeli stwierdzisz, że obraz jest zamazany lub nieostry, naciśnij przycisk Auto Focus na panelu sterowania lub pilocie.

Obraz z komputera nie pojawia się na ekranie.

1. Spraw wszystkie połączenia kablowe w urządzeniu wyświetlającym, wizualizerze AVerVision F17-8M oraz komputerze.
2. Podłącz najpierw komputer do wizualizera AVerVision F17-8M przed włączeniem komputera.
3. W przypadku laptopa kilkakrotnie naciśnij kombinację klawiszy FN+F5, aby przełączać się między dostępnymi trybami wyświetlania oraz wyświetlić obraz z komputera na ekranie prezentacji. W celu uzyskania informacji na temat innych poleceń zapoznaj się z instrukcją obsługi laptopa.

Na ekranie prezentacji nie jest wyświetlany dokładny obraz pulpitu z mojego komputera lub laptopa po przełączeniu się z trybu kamery (Camera) na tryb komputera (PC).

1. Przejdź do swojego komputera lub laptopa, ustaw kursor mysz na pulpicie i kliknij prawym przyciskiem myszy. Wybierz „Właściwości”, następnie zakładkę „Ustawienia”, kliknij monitor „2” i sprawdź, czy zaznaczone jest pole „Powiększ pulpit systemu Windows do rozmiarów tego monitora”.
2. Następnie ponownie przejdź do swojego komputera lub laptopa i ustaw kursor myszy na pulpicie, a następnie kliknij prawym przyciskiem myszy.
3. Tym razem wybierz „Opcje karty graficznej”, „Output To” oraz „Intel® Dual Display Clone”, a następnie wybierz „Monitor + Notebook”.
4. Po wykonaniu powyższych czynności obraz pulpitu powinien być widoczny zarówno na komputerze lub laptopie, jak i na ekranie prezentacji.

Ograniczona gwarancja

Firma AVer Information Inc. (dalej zwana „AVer”) gwarantuje, że przez okres gwarancyjny, rozpoczynający się z datą zakupu i trwający przez czas podany w rozdziale karty gwarancyjnej pt. „Okres gwarancji na zakupiony Produkt AVer”, niniejszy produkt („Produkt”) i jego części zachowają ogólną zgodność z dostarczoną przez AVer dokumentacją i będą wolne od wad fabrycznych uniemożliwiających bądź przeszkadzających w funkcjonowaniu sprzętu pod warunkiem zastosowania się do wskazówek dotyczących normalnego użytkowania sprzętu. Gwarancja dotyczy wyłącznie indywidualnego Użytkownika Produktu bądź podmiotu, w którego imieniu Użytkownik używa lub instaluje Produkt. Poza powyższą gwarancją, i wygasa w momencie odstąpienia lub zbycia produktu osobom trzecim. Poza powyższymi postanowieniami, Produkt dostarczany jest Użytkownikowi w postaci, w jakiej został przez niego nabyty. AVer nie bierze odpowiedzialności za jakiegokolwiek zakłócenia w działaniu sprzętu ani nie gwarantuje, że sprzęt będzie dopasowany do potrzeb Użytkownika. W przypadku wykrycia wad fabrycznych w okresie objętym gwarancją, jedynym zobowiązaniem firmy AVer wypływającym z niniejszej gwarancji będzie obowiązek naprawy bądź wymiany wadliwego Produktu na sprawne produkt z nim identyczny bądź z nim porównywalny, zależnie od decyzji firmy AVer. Gwarancja nie obejmuje: (a) dowolnego urządzenia lub podzespołu, którego numery seryjne zostały usunięte lub zmienione i (b) opakowania, baterii, taśm i akcesoriów używanych wraz z Produktem. Gwarancja nie obejmuje też Produktu, który uległ uszkodzeniu bądź zniszczeniu na skutek: (a) wypadku, niewłaściwego użytkowania, nieuwagi, ognia, wody, piorunów i innych zjawisk naturalnych, zastosowania urządzenia w przemyśle i handlu, wprowadzania nieautoryzowanych modyfikacji bądź niezastosowania się do wskazówek zawartych w niniejszej instrukcji; (b) błędów w obsłudze wynikłych z winy osoby innej niż członkowie obsługi technicznej autoryzowani przez firmę AVer; (c) uszkodzenia podczas transportu urządzenia (pokrycie szkód spoczywa na barkach osoby lub instytucji dokonującej transportu), lub (d) jakichkolwiek innych szkód, na których powstanie producent nie ma bezpośredniego wpływu. Okres gwarancji naprawionego bądź wymienionego produktu trwa tyle, ile dłuższy z następujących okresów: oryginalny Okres gwarancji, bądź 30 (trzydzieści) dni od daty dostarczenia naprawionego lub wymienionego urządzenia.

Ograniczenia Gwarancji

Gwarancja udzielona przez AVer nie obejmuje osób trzecich. Kupujący jest odpowiedzialny za wszelkie skierowane przeciwko niemu lub obciążające go odszkodowania, roszczenia, wydatki, koszty ugody bądź honoraria prawników związane z korzystaniem z produktu lub z jego niewłaściwym użyciem. Niniejsza Gwarancja zachowuje ważność wyłącznie w sytuacji, gdy produkt jest zainstalowany, uruchamiany i używany zgodnie z zaleceniami firmy AVer.

W szczególności, Gwarancja nie obejmuje uszkodzeń powstałych na skutek (i) wypadku, użycia nadmiernej siły fizycznej, narażenia Produktu na nadmierne oddziaływanie elektryczne lub elektromagnetyczne, nieuwagi bądź niewłaściwego użytkowania; (ii) przepięć w sieci przekraczających wymogi przedstawione przez AVer, (iii) użytkowania Produktu z akcesoriami wytwarzanymi przez producentów innych niż AVer lub wskazanych przez AVer, lub (iv) instalacji, modyfikacji bądź naprawy przeprowadzanej przez osoby inne niż przez firmę AVer lub jej autoryzowanych przedstawicieli.

Zrzeczenie się odpowiedzialności gwarancyjnej

Jeżeli niniejsza umowa nie stanowi inaczej, na ile tylko pozwala miejscowe prawo, firma AVer nie udziela jakichkolwiek dodatkowych gwarancji, ustawowych ani jakichkolwiek innych, odnośnie opisywanego produktu. W szczególności dotyczy to zadowolenia z produktu i jego jakości bądź sposobu działania, użytku handlowego lub sposobu sprzedaży, przydatności do określonych celów oraz braku naruszeń praw osób trzecich.

Ograniczenie odpowiedzialności

Firma aver nie ponosi odpowiedzialności za szkody dowolnej natury, m. In. Pośrednie, szczególne, odszkodowania karne lub wynikowe, powstałe w wyniku działania urządzenia, obejmujące w szczególności: utratę zysków, danych, przychodów, produkcji, bądź utratę możliwości użycia, a także przerwy w funkcjonowaniu przedsiębiorstwa lub zakup zastępczych dóbr bądź usług wynikły lub związane z niniejszą gwarancją lub z użyciem bądź działaniem jakiegokolwiek produktu, tak wynikające z umów lub powództwa o odszkodowanie deliktowe< w tym zaniedbanie lub jakiegokolwiek inne uzasadnienia prawne, nawet, nawet jeżeli firma aver potwierdziła możliwość ich wystąpienia. Ewentualne całkowite odszkodowanie ze strony firmy aver za odniesione szkody w żadnym wypadku nie przekroczy kwoty uiszczonej przez użytkownika na rzecz firmy aver w zamian za zakupiony produkt będący przyczyną wspomnianych strat.

Obowiązujące prawo i prawa nabywcy

Niniejsza Gwarancja daje nabywcy produktu określone prawa. Inne, dodatkowe prawa mogą również wynikać z obowiązujących lokalnie przepisów. W Stanach Zjednoczonych prawa te bywają w różnych stanach różne.



Długość okresu gwarancyjnego podano w karcie gwarancyjnej.
