

AVerVision M70

Pengguna manual



Pernyataan Komisi Komunikasi Federal (Kelas A)



CATATAN- Peralatan ini telah diuji dan diketahui sesuai dengan batas untuk perangkat digital Kelas A, sesuai dengan Bagian 15 dalam Aturan FCC. Batas ini dirancang untuk memberi perlindungan yang memadai terhadap interferensi yang berbahaya jika dipasang di rumah. Peralatan ini menghasilkan penggunaan dan bisa memancarkan energi frekuensi radio dan, jika tidak dipasang dan digunakan sesuai petunjuk, bisa menyebabkan interferensi yang berbahaya terhadap komunikasi radio. Meskipun demikian, tidak ada jaminan bahwa interferensi tidak akan terjadi pada pemasangan tertentu. Jika peralatan ini menyebabkan interferensi yang berbahaya terhadap penerimaan radio atau televisi, sehingga bisa menyebabkan peralatan hidup dan mati, pengguna sebaiknya mengatasi interferensi melalui satu atau beberapa tindakan berikut:

- Ubah arah atau lokasi antena penerima.
- Tambah jarak antara peralatan dan penerima.
- Sambungkan peralatan ke outlet di sirkuit yang berbeda dengan penerima.
- Hubungi dealer atau teknisi radio/televisi yang berpengalaman untuk meminta bantuan.

ITE Kelas A:

ITE Kelas A adalah kategori dari semua ITE lain yang memenuhi batas ITE kelas A, namun tidak batas ITE kelas B. Peralatan tersebut tidak boleh dibatasi penjualannya, namun peringatan berikut harus disertakan dalam petunjuk penggunaan:

Peringatan - Ini adalah produk kelas A . Di lingkungan domestik, produk ini mungkin menyebabkan interferensi radio sehingga pengguna mungkin perlu mengambil tindakan yang tepat.

HAK CIPTA

© 2014 AVer Information Inc. Semua hak dilindungi.

Semua hak objek ini milik AVer Information Inc. Dilarang mencetak ulang atau mengirimkan dalam bentuk apa pun, atau menggunakan sarana apa pun tanpa izin tertulis sebelumnya dari AVer Information Inc. AVer Information Inc. berhak memodifikasi produknya, termasuk spesifikasi dan informasi lain yang dinyatakan di sini tanpa pemberitahuan. Cetakan resmi informasi harus diutamakan, jika ada perbedaan antara informasi yang dimuat di sini dan informasi yang dimuat di cetakan tersebut. "AVer" adalah merek dagang milik AVer Information Inc. Merek dagang yang digunakan di sini untuk tujuan deskripsi adalah milik masing-masing perusahaan yang bersangkutan.

PEMBERITAHUAN

SPESIFIKASI BISA DIUBAH TANPA PEMBERITAHUAN SEBELUMNYA. INFORMASI YANG DIMUAT DI SINI HARUS DIANGGAP SEBAGAI REFERENSI SAJA.

PERINGATAN

UNTUK MENGURANGI RISIKO KEBAKARAN ATAU KEJUTAN LISTRIK, PERALATAN INI JANGAN TERKENA HUJAN ATAU EMBUN. GARANSI TIDAK BERLAKU UNTUK SEGALA MODIFIKASI PRODUK TIDAK RESMI.



TANDA TEMPAT SAMPAH YANG DISILANG MENUNJUKKAN BAHWA PRODUK INI TIDAK BOLEH DIBUANG DENGAN SAMPAH RUMAH TANGGA LAINNYA. SEBALIKNYA, ANDA PERLU MEMBUANG SAMPAH PRODUK INI DENGAN MEMBUANGNYA KE TEMPAT PEMBUANGAN YANG TELAH DITENTUKAN UNTUK MENDAUR ULANG PERALATAN LISTRIK DAN ELEKTRONIK. UNTUK INFORMASI LEBIH LANJUT TENTANG TEMPAT DAUR ULANG PEMBUANGAN PERALATAN ANDA YANG SUDAH RUSAK, HUBUNGI LAYANAN PEMBUANGAN SAMPAH RUMAH TANGGA ATAU TOKO TEMPAT ANDA MEMBELI PRODUK.

Remote Control Baterai Informasi Keselamatan

- Simpan baterai di tempat yang sejuk & kering.
- Jangan buang baterai bekas di sampah rumah tangga. Buang baterai di tempat pembuangan khusus atau kembalikan ke toko, jika sesuai.
- Lepaskan baterai jika tidak digunakan dalam jangka waktu yang lama. Kebocoran baterai dan korosi bisa merusak remote control, jadi buang baterai dengan aman.
- Jangan campur dan gunakan baterai lama dan baru.
- Jangan campur dan gunakan jenis baterai yang berbeda: alkaline, standar (karbon-seng) atau baterai isi ulang (nikel-kadmium).
- Jangan buang baterai ke nyala api.
- Jangan berusaha menghubungkan-singkatkan terminal baterai.

Daftar Isi

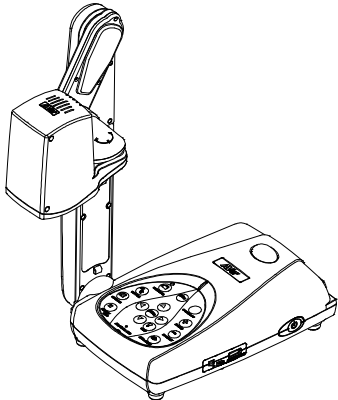
Daftar Isi	1
Isi Kemasan	1
Aksesori Opsional	1
Memahami AVerVision M70	2
Panel Kanan	3
Panel Belakang	3
Panel Kiri	4
Panel Kontrol	5
Remote Control	6
Membuat Sambungan	9
Mengatur Pengaturan Sakelar TV-RGB	9
Menyambungkan Monitor atau Proyektor LCD/DLP	10
Menyambungkan ke Monitor atau Proyektor LCD/DLP dengan antarmuka HDMI	10
Menyambungkan ke TV	11
Menyambungkan Daya	11
Menyambungkan ke Komputer	12
Menyambungkan ke Komputer melalui USB	12
Menyambungkan Mikrofon Eksternal	13
Menyambungkan Speaker Amplifikasi	13
Menyambungkan ke Mikroskop	13
Mengatur AVerVision M70	15
Kepala Kamera	15
Lengan Mekanik	15
Sensor Infamerah	16
Memasang M70 pada Permukaan yang Datar	16
Lembaran Anti-silau	16
Penyimpanan Memori Eksternal	17
Menyisipkan Kartu SD	17
Memasukkan USB Flash Drive	17
MENU OSD	18
Menavigasi Menu dan Submenu	19
Gambar	19
Brightness (Kecerahan)	19
Contrast (Kontras)	19
Mode	20
Efek	20
Mirror (Cermin)	20
Advanced (Lanjutan)	21
Auto Image (Gambar Otomatis)	21
Pencahayaannya	21
Keseimbangan Putih	21
Focus (Fokus)	21
Presentation (Presentasi)	22

Sorotan	22
Visor.....	22
PIP	23
Split Screen (Bagi Layar)	23
Timer (Pewaktu).....	24
Pengaturan	24
Capture (Ambil).....	24
Resolution (Resolusi).....	24
Quality (Kualitas).....	24
Type (Jenis)	25
Interval.....	25
Recording (Merekam)	25
Storage (Penyimpanan)	25
Format	25
USB ke PC.....	26
Flicker (Berkedip).....	26
Sistem	26
Language (Bahasa)	26
Output Display (Tampilan Output)	26
Backup (Cadangan)	27
Save Setting (Simpan Pengaturan).....	27
Recall Setting (Kembalikan Pengaturan)	27
Information (Informasi).....	27
Default	27
Pemutaran.....	28
Slide Show	28
Interval	28
Efek Slide Show.....	28
Current Storage (Penyimpanan Saat Ini)	28
Delete All (Hapus Semua).....	29
Anotasi	29
Menyambungkan mouse USB	29
Menggunakan Panel Kontrol Anotasi	30
Mentransfer Gambar/Video yang Diambil ke komputer	31
Spesifikasi Teknis.....	31
Gambar.....	31
Optik	31
Power (Daya).....	32
Pencahayaannya.....	32
Input/Output	32
Dimensi.....	32
Penyimpanan Eksternal	32
Sambungan Diagram RS-232	33
Spesifikasi Kabel RS-232.....	33
Spesifikasi Transmisi RS-232.....	33
Format Komunikasi RS-232	34
Tabel Kirim Perintah RS-232.....	34

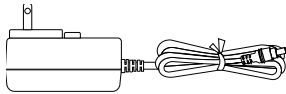
Tabel Perintah Dapatkan (Get) RS-232.....	39
Pemecahan Masalah	40
Garansi Terbatas	42

Isi Kemasan

Pastikan item berikut disertakan dalam kemasan.



AVerVision M70

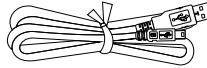


Adaptor Daya (12V, 2A)

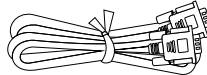
* Adaptor daya akan berbeda-beda, tergantung stopkontak standar negara tempat penjualannya.



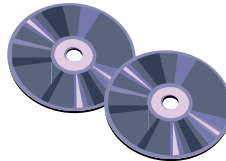
Kabel RS-232/CVBS



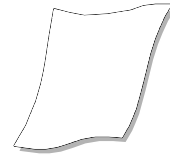
Kabel USB



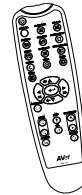
Kabel RGB



Perangkat Lunak & CD Buku Panduan



Lembaran Anti-silau

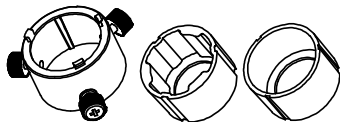


Remote Control (termasuk baterai)

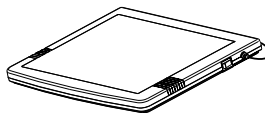


Tas Pembawa

Aksesori Opsional

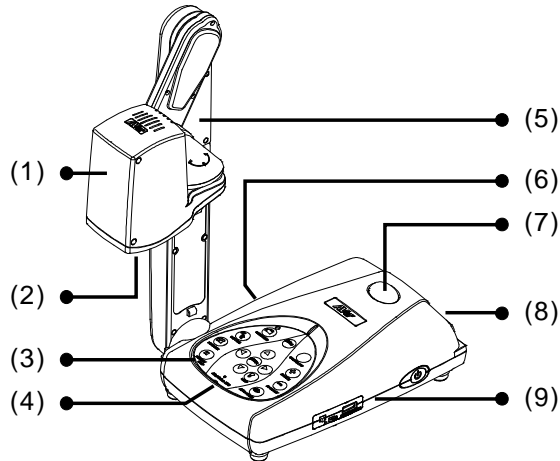


Adaptor Mikroskop
(Penggandeng Karet 28mm & 34mm)



Light Box

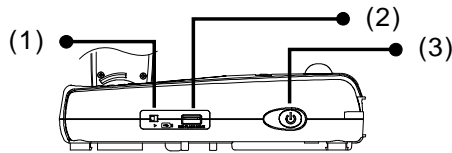
Memahami AVerVision M70



(gbr. 1,1)

Nama	Fungsi
(1) Kepala kamera	Berisi sensor kamera.
(2) Lensa kamera	Memfokuskan gambar di kamera.
(3) Panel kontrol	Mengakses berbagai fungsi dengan mudah.
(4) MIK Internal	Merekam audio saat merekam klip video. Suara yang terekam akan dalam bentuk monofonik.
(5) Lengan	Bisa dipanjangkan untuk melihat cakupan.
(6) Panel kiri	Sambungan untuk monitor LCD menggunakan kabel HDMI, mikrofon, speaker, komputer, kartu SD, dan sakelar output layar TV-RGB.
(7) Sensor IR	Menerima perintah remote control.
(8) Panel belakang	Sambungan untuk daya, komputer untuk layar input RGB dan monitor LCD menggunakan kabel RGB.
(9) Panel kanan	Sakelar on/off untuk port USB flash drive dan tombol daya.

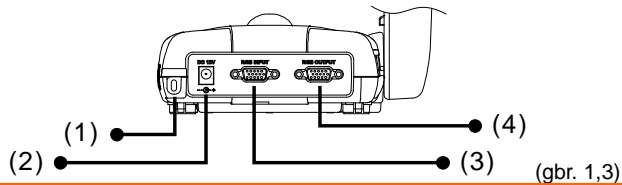
Panel Kanan



(gbr. 1,2)

Nama	Fungsi
(1) PC USB - Sakelar USB Flash Drive	Geser ke kanan (►) untuk merekam video audio langsung dari USB flash drive dan ke kiri (◄) saat menyambungkan AVerVision M70 ke komputer menggunakan kabel USB.
(2) Port USB Thumb Drive	Masukkan USB flash drive untuk menyimpan rekaman video audio.
(3) Tombol daya	Menghidupkan unit/mode siaga.

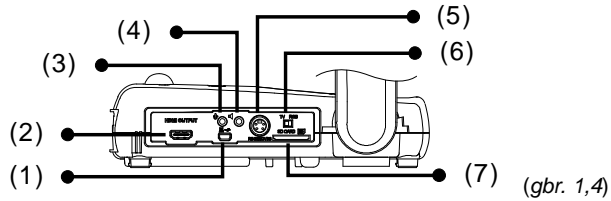
Panel Belakang



(gbr. 1,3)

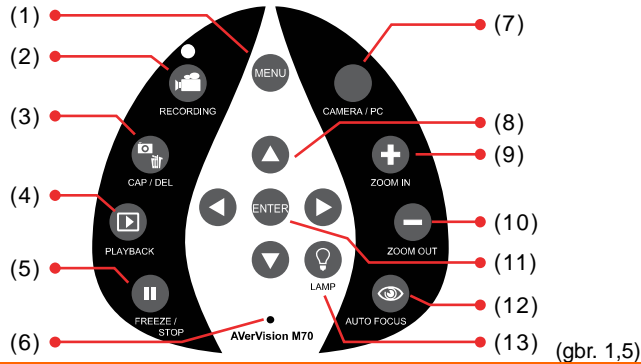
Nama	Fungsi
(1) Slot Anti Pencurian	Pasang kunci pengaman yang kompatibel Kensington atau perangkat anti pencurian.
(2) Port DC12V	Sambungkan adaptor daya ke port ini.
(3) Port INPUT RGB	Menginput sinyal dari komputer atau sumber lain dan melewatkannya melalui port OUT RGB saja. Sambungkan port ini ke port output RGB/VGA pada komputer.
(4) Port OUTPUT RGB	Menyambungkan AVerVision M70 ke layar mana pun dengan kabel RGB

Panel Kiri



Nama	Fungsi
(1) Port Mini USB	Menyambungkan port USB pada komputer dengan kabel USB dan menggunakan AVerVision M70 sebagai Kamera USB atau mentransfer gambar/video yang diambil dari sumber memori ke komputer.
(2) OUTPUT HDMI	Mengoutput sinyal video dari sistem utama pada monitor LCD dengan antarmuka HDMI menggunakan kabel HDMI.
(3) Port MIK	Menyambungkan mikrofon colokan 3,5mm. Mik internal akan dinonaktifkan jika MIK eksternal disambungkan ke port ini.
(4) Port speaker	Menyambungkan ke speaker amplifikasi.
(5) Port RS-232/CVBS	Menyambungkan kabel RS-232/CVBS yang disertakan ke port ini. Jack RCA mengoutput sinyal video dari kamera ke TV atau peralatan video. Jack RS-232 digunakan untuk menyambungkan ke port seri komputer atau ke panel kontrol apa pun atau untuk kontrol terpusat, jika mau.
(6) Sakelar TV-RGB	Sakelar TV untuk mengoutput video tampilan dari RS232/CVBS (melalui sambungan RCA), dan RGB ke RGB dan port OUTPUT HDMI.
(7) Slot kartu SD	Menyisipkan kartu SD dengan label menghadap ke atas.

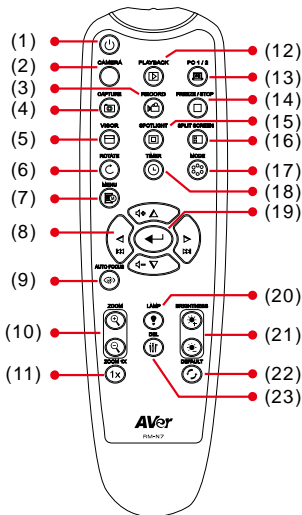
Panel Kontrol



Nama	Fungsi
(1) MENU	Membuka dan menutup menu OSD.
(2) RECORDING (MEREKAM)	Memulai/Menghentikan perekaman audio & video. Perekaman audio dan video bisa disimpan di kartu SD atau USB Flash drive saja. Lihat External Memory Storage .
(3) CAP/DEL (AMBIL/HAPUS)	<ul style="list-style-type: none"> - Mengambil gambar dalam mode Kamera. Dalam mode pengambilan berkelanjutan, tekan tombol ini lagi untuk menghentikan. - Menghapus gambar/video yang dipilih dalam mode Pemutaran.
(4) PLAYBACK (PEMUTARAN)	Melihat & memutar gambar diam dan file audio video yang diambil.
(5) FREEZE / STOP (DIAMKAN/HENTIKAN)	<ul style="list-style-type: none"> - Menjeda atau melanjutkan penampilan gambar dalam mode Kamera. - Menghentikan pemutaran audio & video dalam mode Pemutaran.
(6) MIK Internal	Merekam audio secara otomatis saat merekam klip video.
(7) CAMERA / PC (KAMERA/PC)	Mengalihkan antara Kamera dan Komputer.
(8) ▲, ▼, ◀, & ▶	<ul style="list-style-type: none"> - Menggeser dan memperbesar gambar (di atas level zoom digital) dalam mode langsung dan pemutaran. - Memilih opsi dalam menu OSD. - Gunakan ▲ & ▼ untuk menambah dan mengurangi volume pemutaran video. - Gunakan ◀ & ▶ untuk memutar video ke belakang dan ke depan. - Memindahkan bingkai Sorotan dan tutup layar Visor.
(9) ZOOM IN (PERBESAR)	Menambah pembesaran gambar dalam mode kamera dan pemutaran gambar.
(10) ZOOM OUT (PERKECIL)	Mengurangi pembesaran gambar dalam mode kamera dan pemutaran gambar.
(11) ENTER	<ul style="list-style-type: none"> - Menentukan pilihan dalam mode Pemutaran dan menu OSD. - Memulai/Menjeda pemutaran video.
(12) FOKUS OTOMATIS	Menyesuaikan fokus secara otomatis.
(13) LAMP (LAMPU)	Menyalakan/mematikan lampu atas.

Remote Control


Remote control memerlukan dua (2) baterai ukuran “AAA” (disertakan), pastikan baterai dipasang dengan benar sebelum menggunakan. Anda bisa mengakses semua fitur AVerVision M70 dengan remote.





(fig. 1.6)


Nama	Fungsi
(1) POWER	Menghidupkan unit/mengalihkan ke siaga.
(2) CAMERA	Mode kamera menampilkan sinyal video dari kamera internal.
(3) RECORD	Memulai/Menghentikan perekaman audio & video. Perekaman video hanya bisa disimpan dalam kartu memori SD atau USB flash drive.
(4) CAPTURE	Mengambil gambar diam dalam mode Kamera. Dalam mode pengambilan berkelanjutan, tekan tombol ini lagi untuk menghentikan.
(5) VISOR	Memanggil submenu Visor. Visor meliputi bagian layar presentasi dan memungkinkan penyaji menampilkan materi sesuai keinginan. Dalam submenu Visor, tersedia opsi berikut.

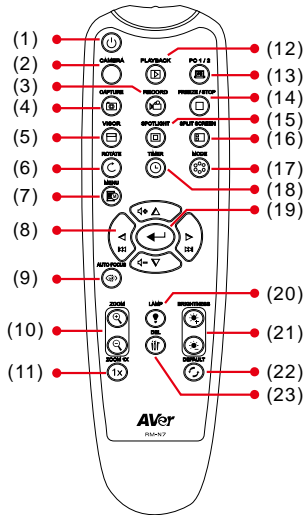


ON/OFF – pilih untuk menjalankan/membatalkan Visor. Tekan  untuk pindah ke pilihan berikutnya.

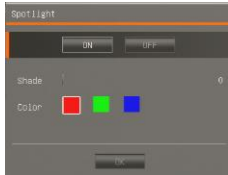
Shade (Bayangan) – mengatur tingkat opasitas pada area yang dicakup. Area berbayang akan berubah menjadi hitam seluruhnya, jika ini diatur ke tingkat 100. Tekan  untuk pindah ke pilihan berikutnya.

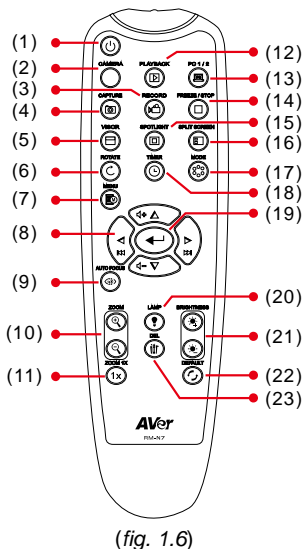
OK – tekan  agar pengaturan diterapkan. Jika Anda memilih ON, bagian atas layar presentasi terpapar sedikit. Gunakan tombol ▲, ▼, ◀, & ▶ untuk menampilkan lebih banyak area yang dicakup; dan OFF akan menutup submenu.

Untuk mematikan Visor, tekan  lagi.




(fig. 1.6)

Nama	Fungsi
(6) ROTATE	Memutar gambar 90° dalam mode Kamera dan mode Pemutaran.
(7) MENU	Membuka dan menutup menu OSD.
(8) ▲, ▼, ◀, & ▶	<ul style="list-style-type: none"> - Menggeser gambar jika gambar di atas tingkat zoom digital dalam mode langsung atau dalam mode gambar yang diambil saat diputar. - Memindahkan pilihan dalam mode Pemutaran dan dalam menu OSD. - Gunakan ▲ & ▼ untuk menambah dan mengurangi volume pemutaran video. - Gunakan ◀ & ▶ untuk memutar video ke belakang dan ke depan. - Memindahkan bingkai Sorotan dan tutup layar Visor.
(9) AUTO FOCUS	Menyesuaikan fokus secara otomatis.
(10) ZOOM +/-	<ul style="list-style-type: none"> - Menambah/mengurangi pembesaran gambar dalam mode kamera dan pemutaran gambar. - Mudah digunakan untuk menaikkan dan menurunkan pratinjau 16 gambar kecil.
(11) ZOOM RESET	Merestet tingkat zoom menjadi 100%.
(12) PLAYBACK	Melihat gambar/video yang diambil dari memori dalam 16-gambar kecil.
(13) PC 1/2	Mode PC menampilkan sinyal video dari port INPUT RGB pada M70.
(14) FREEZE / STOP	<ul style="list-style-type: none"> - Mendiamkan gambar langsung. - Menghentikan pemutaran video.
(15) SPOTLIGHT	<p>Menampilkan submenu Spotlight (Sorotan). Sorotan membuat bingkai kotak pada layar presentasi. Anda bisa menyesuaikan ukuran kotak dan memindahkannya.</p> <p>Dalam submenu Sorotan, tersedia opsi berikut.</p> 



(fig. 1.6)

Nama	Fungsi
(18) TIMER	Menampilkan submenu Pewaktu. Memilih untuk Memulai/Menjeda/Menghentikan penghitungan mundur pewaktu dan mengatur durasi pewaktu.
(19) 	- Menentukan pilihan dalam mode Pemutaran dan menu OSD. - Memutar/Menjeda pemutaran video.
(20) LAMP	Menyalakan/mematikan lampu atas.
(21) BRIGHTNESS +/-	Menyesuaikan kecerahan.
(22) DEFAULT	Mengatur ke pengaturan default pabrik.
(23) DEL	Menghapus gambar/video yang dipilih dalam mode Pemutaran.








Membuat Sambungan

Sebelum membuat sambungan, pastikan daya pada semua perangkat diputuskan. Jika Anda tidak yakin di mana menyambungkannya, cukup ikuti gambar sambungan di bawah ini dan lihat juga buku panduan pengguna perangkat yang ingin Anda sambungkan dengan AVerVision M70.

Mengatur Pengaturan Sakelar TV-RGB

Sakelar TV-RGB menentukan pemilihan output tampilan. Pindah ke RGB (kanan) untuk mengoutput sinyal menggunakan sambungan RGB/HDMI dan TV (kiri) untuk mengoutput sinyal menggunakan sambungan RCA. lihat gbr. 1.4 # 6)

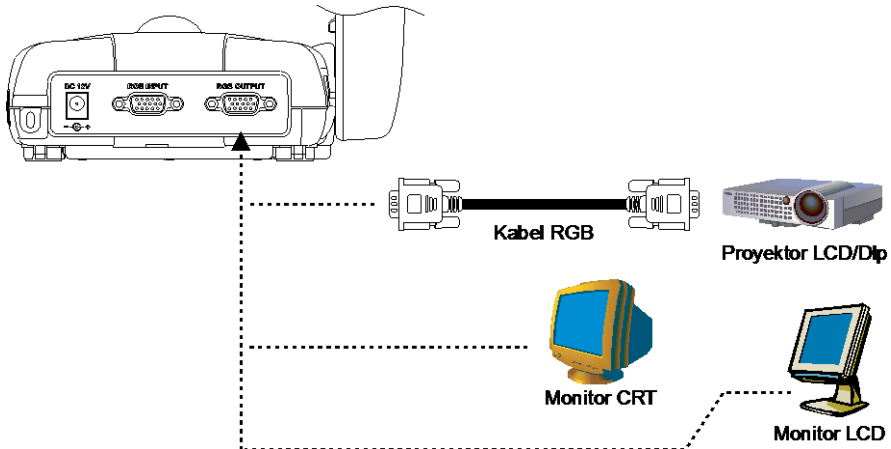
Sakelar	Port AVerVision	Port Perangkat Tampilan
RGB	 OUTPUT RGB	Ke  INPUT RGB
	 OUTPUT HDMI	
TV	 RS232/CVBS (gunakan kabel RS-232/CVBS)	 IN VIDEO

Menyambungkan Monitor atau Proyektor LCD/DLP

Cari port input RGB (VGA) pada perangkat tampilan grafis dan sambungkan ke port OUTPUT RGB pada AVerVision M70.



Pastikan sakelar TV/RGB diatur ke RGB.

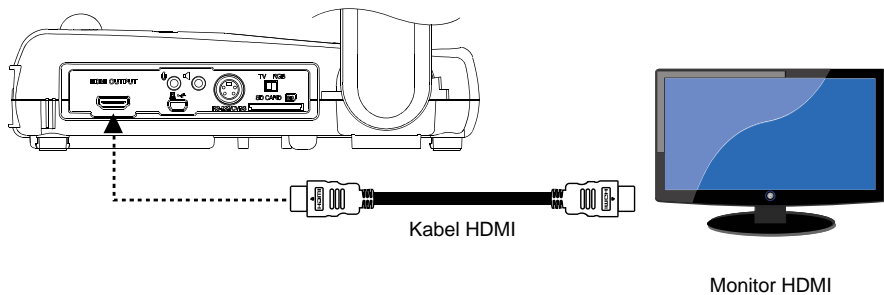


Menyambungkan ke Monitor atau Proyektor LCD/DLP dengan antarmuka HDMI

Cari port input HDMI pada perangkat tampilan dan sambungkan ke port OUTPUT HDMI pada AVerVision M70.

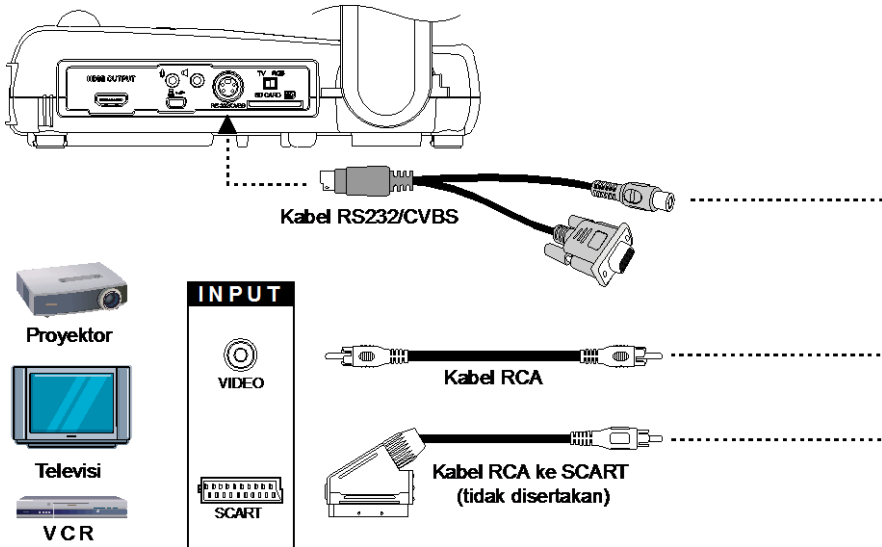


Pastikan sakelar TV/RGB diatur ke RGB.




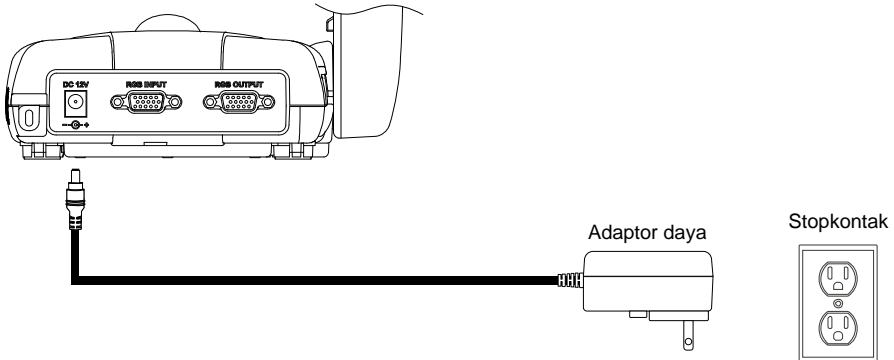
Menyambungkan ke TV

Cari port input VIDEO atau SCART RGB (jika sesuai) pada TV atau Video (yaitu, VCR) untuk merekam presentasi Anda dan menyambungkannya ke jack RCA pada kabel RS-232/CVBS.



Menyambungkan Daya

Sambungkan adaptor daya ke stopkontak standar 100V~240V AC. Unit otomatis dalam mode siaga setelah daya disambungkan. Tekan  untuk menghidupkan.

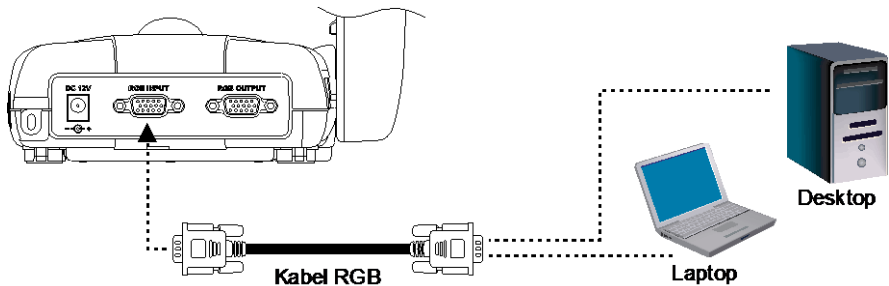


Menyambungkan ke Komputer

Cari port output RGB (VGA) pada komputer atau laptop dan sambungkan ke port INPUT RGB pada AVerVision M70. Sinyal video dari port INPUT RGB dialirkan ke port OUTPUT RGB.



- Untuk menampilkan gambar komputer, tekan tombol Kamera/PC pada panel kontrol atau remote control untuk mengalihkan AVerVision M70 ke mode komputer.
- Agar laptop mengoutput gambar tampilan, gunakan perintah keyboard (FN+F5) untuk beralih antar mode tampilan. Untuk perintah lain, lihat buku panduan laptop Anda.

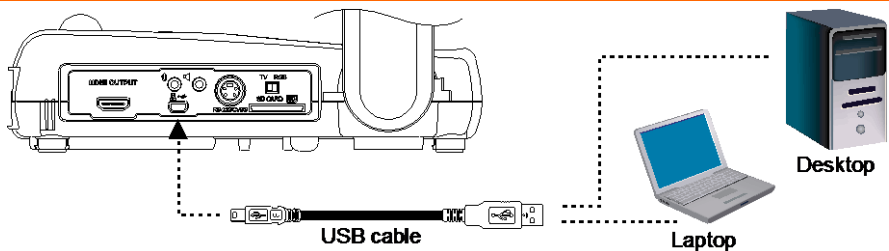


Menyambungkan ke Komputer melalui USB


Cari port USB pada komputer atau laptop dan sambungkan ke port USB pada AVerVision M70. Ini memungkinkan Anda menggunakan AVerVision M70 sebagai Kamera USB atau untuk mentransfer gambar/video yang diambil dari memori dan komputer. Lihat juga "Mentransfer File dari AVerVision M70 ke PC".

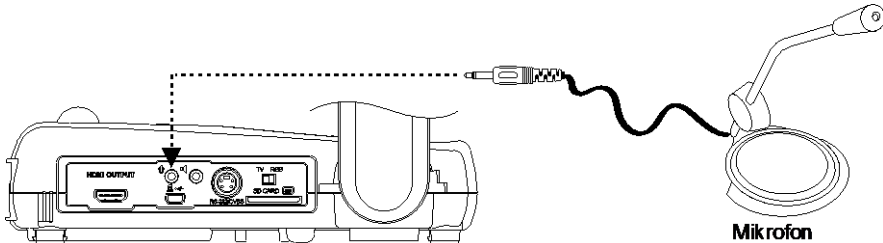


Pastikan sakelar USB Flash Drive (lihat gbr. 1.2 #1) diatur ke kiri.




Menyambungkan Mikrofon Eksternal

Colokkan mikrofon mono 3,5mm ke  port. Mikrofon internal pada panel kontrol akan dinonaktifkan jika mikrofon eksternal disambungkan. Audio yang direkam akan dalam bentuk suara monofonik.

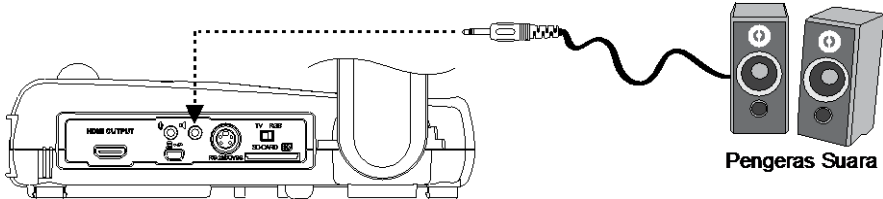


Menyambungkan Speaker Amplifikasi

Colokkan speaker amplifikasi colokan 3,5mm ke  port. Hanya audio dari pemutaran video yang didukung.





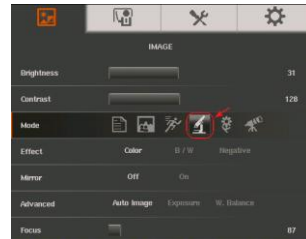
Sebaiknya Anda menyambungkan speaker amplifikasi ke port output Audio. Berhati-hatilah saat menggunakan earphone. Turunkan volume pada remote untuk mencegah kerusakan pendengaran karena suara keras.



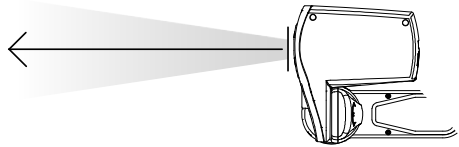
Menyambungkan ke Mikroskop

Sambungkan AVerVision M70 ke mikroskop sehingga Anda bisa meneliti objek mikroskopik pada layar yang besar.

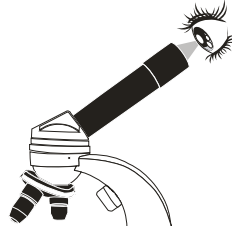
1. Ubah mode tampilan gambar menjadi Mikroskop. Tekan **MENU** > pilih tab **IMAGE (GAMBAR)** > pilih **MODE** > pilih  (microscope) (mikroskop) dan tekan .



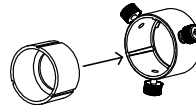
2. Arahkan kepala kamera pada titik terjauh dan tekan **AUTO FOCUS** (FOKUS OTOMATIS).



3. Sesuaikan fokus mikroskop.



4. Pilih ukuran penggandeng karet yang sesuai untuk lensa mata mikroskop dan sisipkan ke dalam adaptor mikroskop.

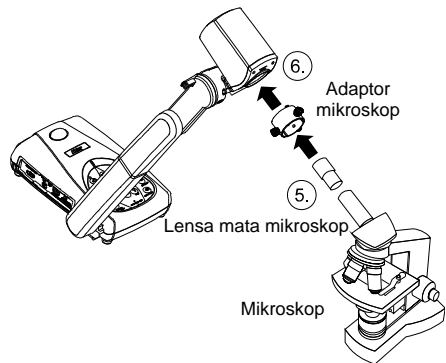


5. Lepaskan lensa mata mikroskop dari mikroskop dan sambungkan ke adaptor mikroskop dengan penggandeng karet yang telah disisipkan. Kencangkan 3 baut hingga adaptor mengencangkan lensa mata.



Untuk lensa mata, sebaiknya menggunakan eye relief (jarak mata dengan lensa mata) 15,5mm atau yang lebih tinggi.

6. Sambungkan adaptor mikroskop ke kepala kamera AVerVision. Lalu, sambungkan ke AVerVision dan mikroskop.

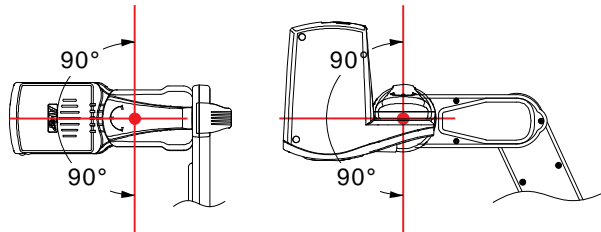


Mengatur AVerVision M70

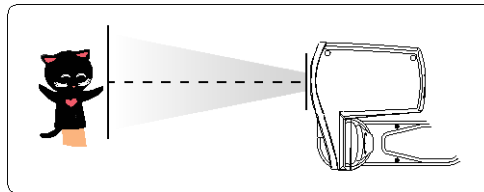
Bagian ini memberi tips yang berguna tentang bagaimana mengatur AVerVision M70 agar memenuhi kebutuhan Anda.

Kepala Kamera

Kepala kamera bisa diputar bebas pada sudut 90° ke kiri dan ke kanan serta ke atas dan ke bawah.

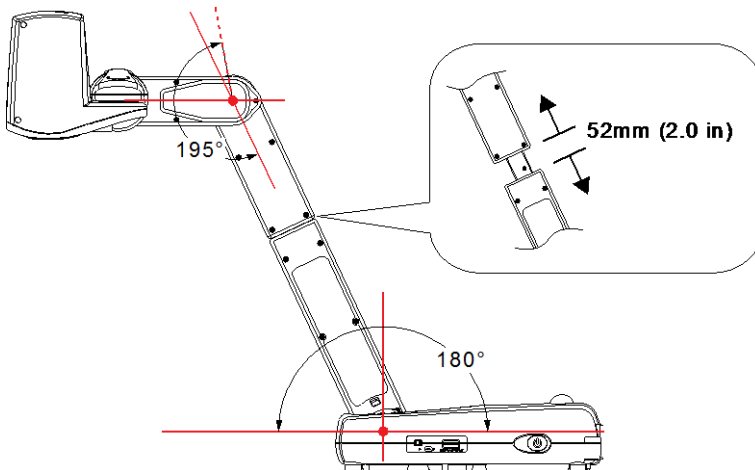


Jika kepala kamera dalam posisi tegak lurus, Anda juga bisa menekan ROTATE (PUTAR) pada remote control dua kali untuk memutar gambar dalam 180° .



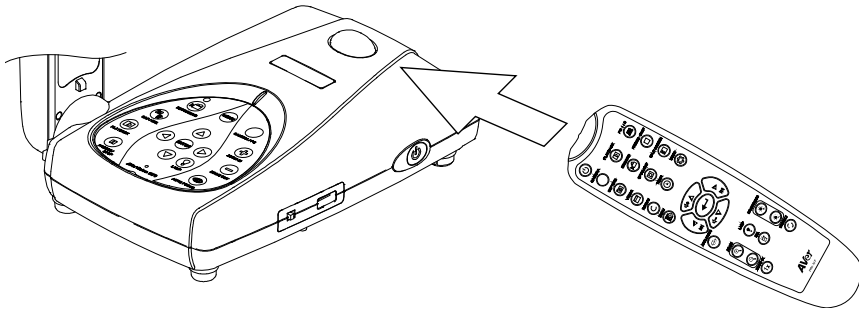
Lengan Mekanik

Desain lengan mekanik bisa dipanjangkan untuk menampilkan selebar penuh kertas A4.



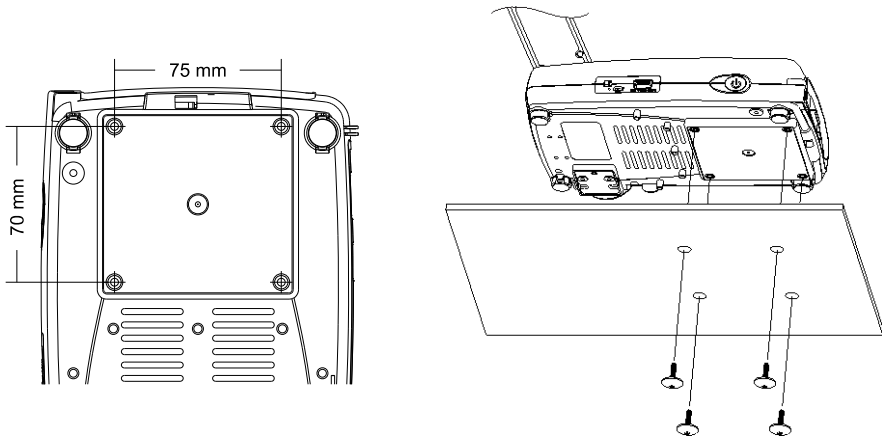
Sensor Infamerah

Arahkan remote control pada sensor inframerah untuk mengoperasikan unit.



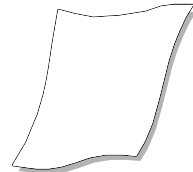
Memasang M70 pada Permukaan yang Datar

Ukur dan tandai jarak garis tengah horizontal 75 mm dan vertikal 70 mm antara lubang-lubang pada permukaan yang datar seperti pada gambar di bawah ini. Gunakan 4 sekrup M4.0 untuk lubang 6,004 dan kencangkan M70 pada permukaan yang datar.



Lembaran Anti-silau

Lembaran anti-silau adalah lapisan berlapis khusus yang membantu meniadakan silau yang mungkin muncul saat menampilkan objek yang sangat berkilau atau permukaan yang mengkilap seperti majalah dan foto. Untuk menggunakannya, cukup pasang lembaran anti-silau di atas dokumen yang berkilau untuk mengurangi cahaya yang dipantulkan.



Penyimpanan Memori Eksternal

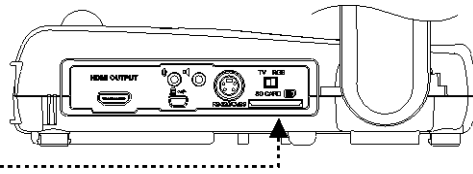
AVerVision M70 mendukung kartu memori SD dan USB flash drive untuk mengambil gambar dan merekam audio & video yang lebih banyak. AVerVision M70 bisa mendeteksi jika ada media penyimpanan eksternal dan otomatis beralih ke penyimpanan yang baru dideteksi tersebut. Jika tidak ada penyimpanan eksternal yang disambungkan, semua gambar diam yang diambil akan disimpan dalam memori internal.

Menyisipkan Kartu SD

Sisipkan kartu dengan kontak menghadap ke bawah hingga mentok. Untuk melepaskan kartu, dorong untuk mengeluarkan dan tarik keluar kartu. Kapasitas kartu SD yang didukung berkisar dari 1GB sampai 32GB (FAT).



Kartu SD

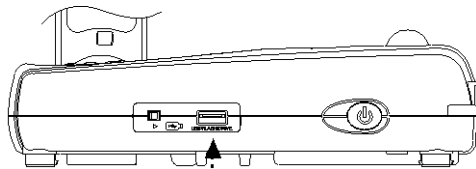


Memasukkan USB Flash Drive

Pastikan mengatur sakelar USB Flash Drive (lihat gbr. 1.2 #1) ke kanan sebelum memasukkan USB flash drive. AVerVision M70 bisa mendukung USB flash drive dari 2GB sampai 32GB (FAT).



Drive Flash USB



MENU OSD

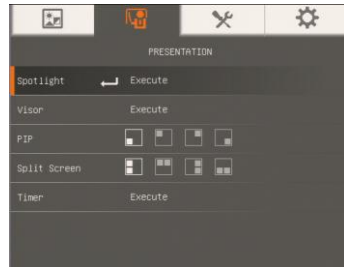
Ada 4 tab di menu OSD: IMAGE (GAMBAR), PRESENTATION (PRESENTASI), SETTING (PENGATURAN) dan SYSTEM (SISTEM). Dalam mode Pemutaran, Anda bisa mengakses menu PLAYBACK OSD (OSD PEMUTARAN) untuk mengaktifkan fitur Slide Show dan memodifikasi interval Slide Show, serta pengaturan transisi jika mau.



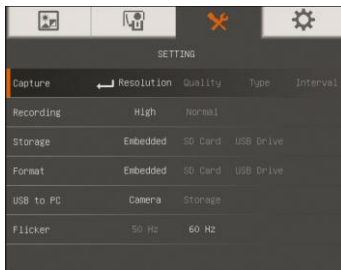
Untuk output TV, RESOLUTION (RESOLUSI) akan dinonaktifkan dalam daftar menu SETTING (PENGATURAN).



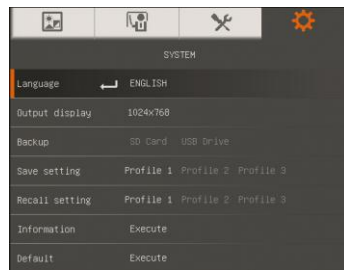
IMAGE (GAMBAR)



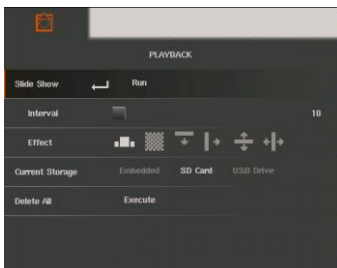
PRESENTATION (PRESENTASI)



SETTING (PENGATURAN)



SYSTEM (SISTEM)

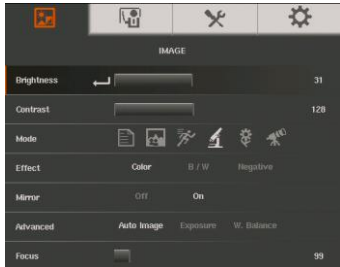


PLAYBACK (PEMUTARAN)

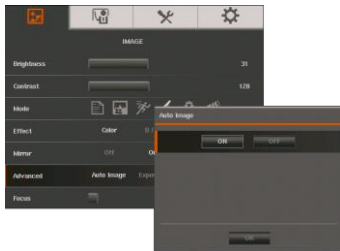


ANNOTATION (ANOTASI)

Menavigasi Menu dan Submenu



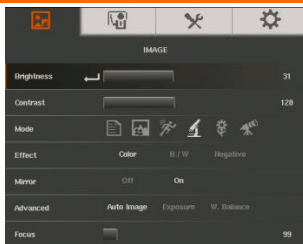
1. Tekan tombol MENU di remote control atau panel kontrol.
2. Tekan ► dan ◀ untuk beralih antar tab
3. Tekan ▼ dan ▲ untuk memilih pilihan dalam daftar menu.
4. Tekan ⌂ untuk membuat pilihan.
5. Gunakan ► dan ◀ untuk menyesuaikan pengaturan atau membuat pilihan.
6. Tekan ⌂ untuk masuk ke submenu.
7. Tekan MENU untuk menutup menu OSD.



Gambar

Layar Menu

Fungsi



Brightness (Kecerahan)

Menyesuaikan tingkat kecerahan secara manual antara 0 dan 63.



Contrast (Kontras)

Menyesuaikan tingkat kontras secara manual antara 0 dan 255 di lingkungan yang terang dan gelap.

Layar Menu



Fungsi

Mode

Memilih dalam berbagai pengaturan tampilan gambar.



Sharp (Ketajaman) - menyesuaikan kontras di sepanjang tepi sehingga membuat teks tampak lebih jelas.



Graphics (Grafis) - menyesuaikan gradien gambar.



Motion (Gerakan) - menambah laju bingkai. Pencahayaan yang memadai diperlukan saat menggunakan mode ini.



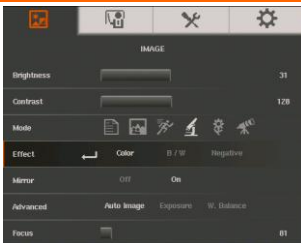
Microscope (Mikroskop) - secara otomatis menyesuaikan zoom optik untuk penampilan mikroskopik.



Macro (Makro) - mengatur untuk melihat ketika jarak objek hanya 5-10 cm dari kamera.

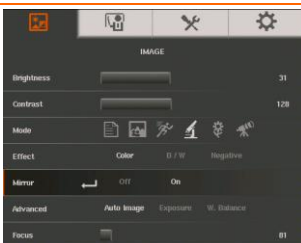


Infinite (Tak terbatas) - mengatur untuk melihat ketika jarak subjek sedikitnya 80cm dari kamera.



Efek

Mengonversi gambar menjadi positif (warna sebenarnya), monokrom (hitam putih) atau negatif.



Mirror (Cermin)

Memilih untuk membalik gambar dalam mode Kamera.

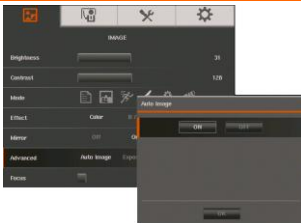
Layar Menu

Fungsi



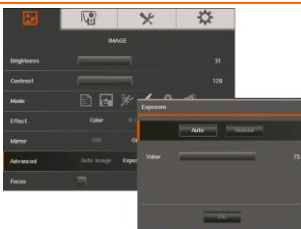
Advanced (Lanjutan)

Memilih untuk mengatur pengaturan Auto Image (Gambar Otomatis), Exposure (Pencahayaannya), dan White Balance (Keseimbangan Putih).



Auto Image (Gambar Otomatis)

Memilih ON atau OFF untuk otomatis menyesuaikan pengaturan keseimbangan putih dan pencahayaan, serta memperbaiki warna dan kompensasi pencahayaan.

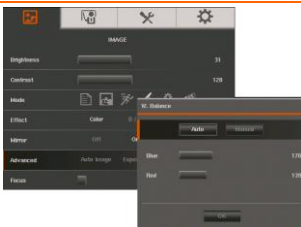


Pencahayaan

Memilih pengaturan pencahayaan.

AUTO (OTOMATIS) - secara otomatis menyesuaikan pencahayaan kamera dan jumlah cahaya yang diperlukan.

MANUAL - secara manual menyesuaikan tingkat pencahayaan. Pencahayaan bisa disesuaikan hingga 100.



Keseimbangan Putih

Memilih pengaturan White Balance (Keseimbangan Putih) untuk berbagai kondisi cahaya atau suhu warna.

AUTO (OTOMATIS) - secara otomatis menyesuaikan keseimbangan putih.

MANUAL - secara manual menyesuaikan tingkat warna merah dan biru. Tingkat warna bisa disesuaikan hingga 255.

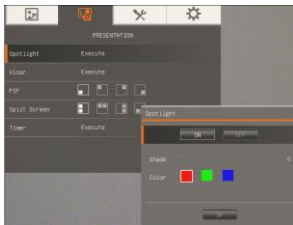


Focus (Fokus)

Secara manual menyesuaikan fokus.

Presentation (Presentasi)

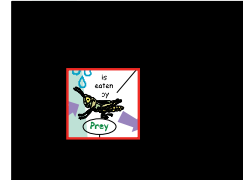
Layar Menu



Fungsi

Sorotan

Sorotan membuat bingkai pada layar presentasi. Anda bisa menggerakkan Sorotan di sekitar layar presentasi menggunakan tombol ▲, ▼, ◀, & ▶. Pilih Execute (Jalankan) untuk menampilkan submenu Sorotan.



Dalam submenu Sorotan, tersedia opsi berikut.



ON/OFF – pilih untuk menjalankan/membatalkan

Sorotan. Tekan ◀ untuk pindah ke pilihan berikutnya. **Shade** (Bayangan) – mengatur tingkat opasitas area di luar kotak. Area berbayang akan berubah menjadi hitam

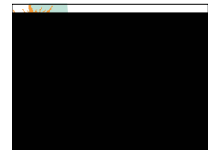
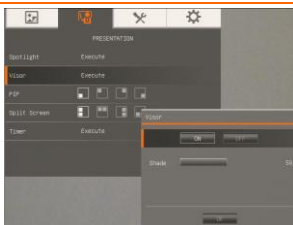
seluruhnya, jika ini diatur ke tingkat 100. Tekan ◀ untuk pindah ke pilihan berikutnya.

Color (Warna) – memilih warna bingkai Sorotan. Tekan ◀ untuk pindah ke pilihan berikutnya.

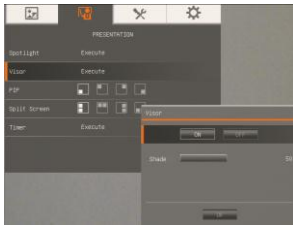
OK – tekan ◀ agar pengaturan diterapkan. Jika Anda memilih ON, bingkai akan muncul dan berkedip, gunakan tombol ▲, ▼, ◀, & ▶ untuk menyesuaikan ukuran bingkai dan tekan ◀ untuk mengatur ukuran yang diinginkan; dan OFF akan menutup submenu.

Visor

Visor mencakup layar presentasi. Bagian atas layar presentasi sedikit terpapar. Gunakan tombol ▲, ▼, ◀, & ▶ untuk menampilkan area tercakup yang lebih luas. Pilih Execute (Jalankan) untuk menampilkan submenu Visor.



Layar Menu



Fungsi


Dalam submenu Visor, tersedia opsi berikut.




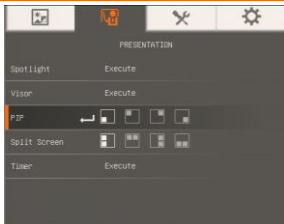
ON/OFF – pilih untuk menjalankan/membatalkan Visor.

Tekan  untuk pindah ke pilihan berikutnya.

Shade (Bayangan) – mengatur tingkat opasitas pada area yang dicakup. Area berbayang akan berubah menjadi hitam seluruhnya, jika ini diatur ke tingkat 100.

Tekan  untuk pindah ke pilihan berikutnya.

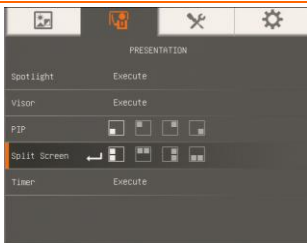
OK – tekan  agar pengaturan diterapkan. Jika Anda memilih ON, bagian atas layar presentasi terpapar sedikit. Gunakan tombol ▲, ▼, ◀, & ▶ untuk menampilkan lebih banyak area yang dicakup; dan OFF akan menutup submenu.



PIP

Memilih lokasi layar pemutaran gambar kecil dan menampilkan layar pemutaran gambar kecil di pojok layar untuk memunculkan gambar yang diambil dari memori dalam mode Kamera. Pilih OFF (MATI) untuk membatalkan PIP.

-  Kiri Bawah
-  Kiri Atas
-  Kanan Atas
-  Kanan Bawah



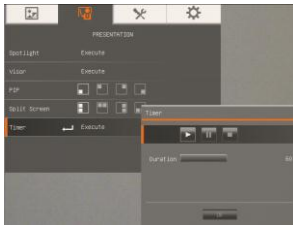
Split Screen (Bagi Layar)

Membagi layar menjadi dua. Separuh layar menampilkan 8 gambar kecil dan separuh layar lainnya menampilkan gambar dari kamera AVerVision M70.

Memilih lokasi tampilan dari 8 gambar kecil yang diputar. Pilih OFF (MATI) untuk membatalkan Bagi Layar.

-  Kiri
-  Kanan
-  Atas
-  Bawah

Layar Menu



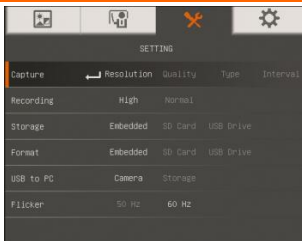
Fungsi

Timer (Pewaktu)

Memulai/Menjeda/Menghentikan pewaktu dan mengatur durasi pewaktu. Pewaktu otomatis menghitung maju setelah penghitungan mundur mencapai nol untuk menampilkan waktu yang dihabiskan. Meskipun Anda beralih antara mode Pemutaran, PC atau Kamera, pewaktu tetap aktif.

Pengaturan

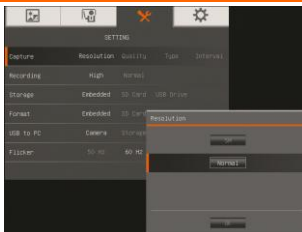
Layar Menu



Fungsi

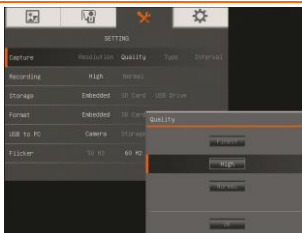
Capture (Ambil)

Pilih untuk menetapkan pengaturan resolusi, kualitas, jenis dan interval pengambilan gambar.



Resolution (Resolusi)

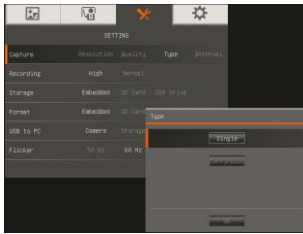
Pilih ukuran pengambilan gambar. Dalam pengaturan 5M, resolusi pengambilan gambar adalah 2560 X 1920.



Quality (Kualitas)

Pilih pengaturan kompresi pengambilan gambar.

Layar Menu



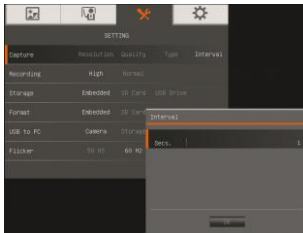
Fungsi

Type (Jenis)

Pilih jenis pengambilan gambar.

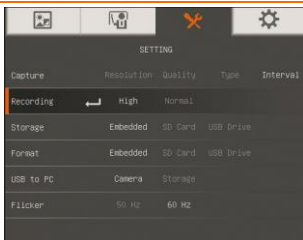
Single (Tunggal) - hanya mengambil satu gambar.

Continuous (Berkelanjutan) - mengambil gambar berurutan.



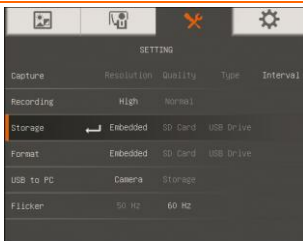
Interval

Mengatur interval waktu untuk pengambilan gambar berkelanjutan. Panjangnya bisa diatur hingga 600 dtk (10 mnt).



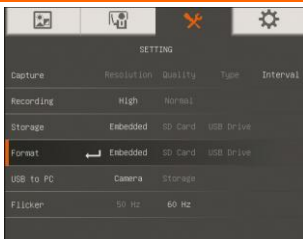
Recording (Merekam)

Pilih pengaturan kompresi perekaman video.



Storage (Penyimpanan)

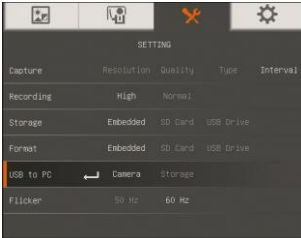
Ubah lokasi penyimpanan. Rekaman audio & video hanya bisa disimpan di kartu memori SD atau drive flash USB.



Format


Format untuk menghapus semua data dalam memori terpilih.

Layar Menu



Fungsi

USB ke PC

Pilih status AVerVision M70 jika disambungkan ke komputer via USB. Pastikan sakelar USB di panel kiri diatur ke .

Camera (Kamera) - bisa digunakan sebagai kamera web komputer atau dengan perangkat lunak yang disertakan untuk merekam video atau mengambil gambar diam.

Storage (Penyimpanan) - mentransfer gambar/video yang diambil dari memori ke hard disk komputer.

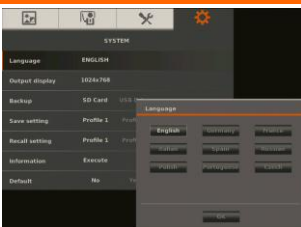


Flicker (Berkedip)

Pilih antara 50Hz atau 60Hz. Beberapa perangkat penampil tidak bisa menangani laju penyegaran tinggi. Gambar akan berkedip beberapa kali saat output diubah ke laju penyegaran lain.

Sistem

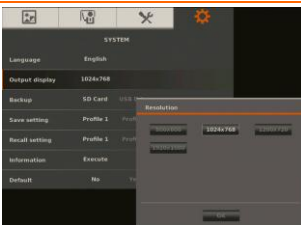
Layar Menu



Fungsi

Language (Bahasa)

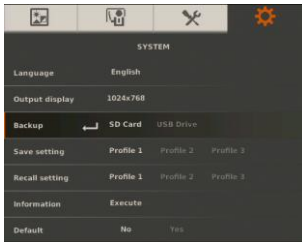
Ubah dan pilih bahasa lain.



Output Display (Tampilan Output)

Atur resolusinya untuk menampilkan gambar di layar. Pilihan ini akan dinonaktifkan pada mode output TV.

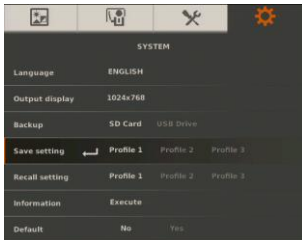
Layar Menu



Fungsi

Backup (Cadangan)

Menyalin gambar dari memori internal ke kartu SD atau drive flash USB.



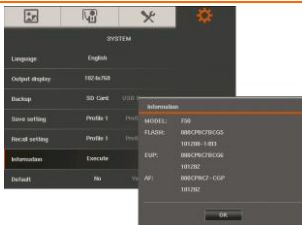
Save Setting (Simpan Pengaturan)

Menyimpan pengaturan saat ini pada nomor profil terpilih. Hanya pengaturan efek, mode, kecerahan dan kontras yang bisa disimpan.



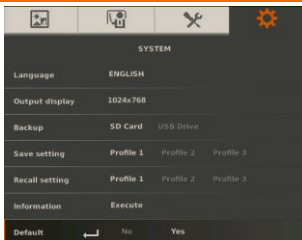
Recall Setting (Kembalikan Pengaturan)

Memulihkan pengaturan kembali ke nomor profil terpilih.



Information (Informasi)

Menampilkan informasi produk.



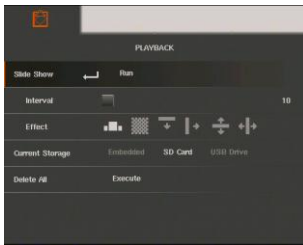
Default

Memulihkan semua pengaturan ke pengaturan default pabrik.

Pemutaran

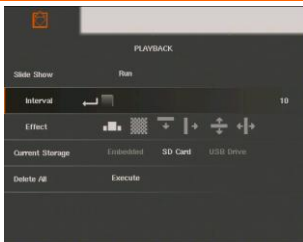
Layar Menu

Fungsi



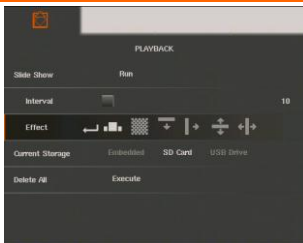
Slide Show

Menampilkan semua gambar diam yang diambil dalam slide show otomatis. File video akan dilewati.



Interval

Atur interval sebelum menampilkan gambar berikutnya. Panjangnya bisa diatur hingga 100 dtk.



Efek Slide Show

Pilih efek transisi slide show.



Geser gambar



Sapu ke kanan



Kotak-kotak turun



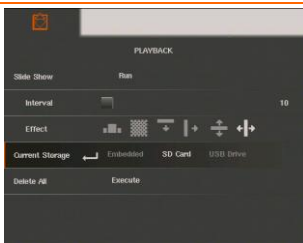
Bagi Vertikal Keluar



Sapu ke bawah



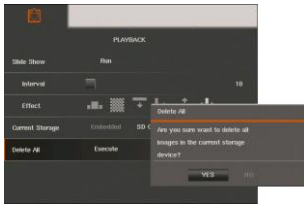
Bagi Horizontal Keluar



Current Storage (Penyimpanan Saat Ini)

Pilih sumber gambar.

Layar Menu



Fungsi

Delete All (Hapus Semua)

Menghapus semua data dalam sumber memori terpilih secara permanen. Akan muncul Pesan Peringatan. Pilih YES (YA) untuk lanjut dan NO (TIDAK) untuk berhenti memformat media penyimpanan.

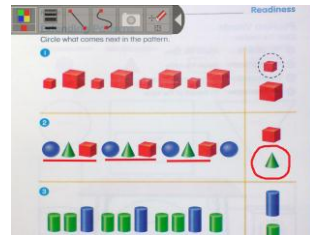
Anotasi

Dalam mode pemutaran gambar tunggal atau jika layar dibiarkan dalam mode kamera, Anda bisa menggunakan fitur anotasi untuk memberi garis lurus atau garis bebas pada gambar yang diambil atau layar kamera dengan mouse USB yang tersambung ke port USB AVerVision M70. Anotasi ini dilengkapi dengan pilihan berikut: Palet Warna, Ketebalan Garis, Garis, Garis Bebas, Ambil, Penghapus, dan ikon Sembunyikan/Tampilkan.



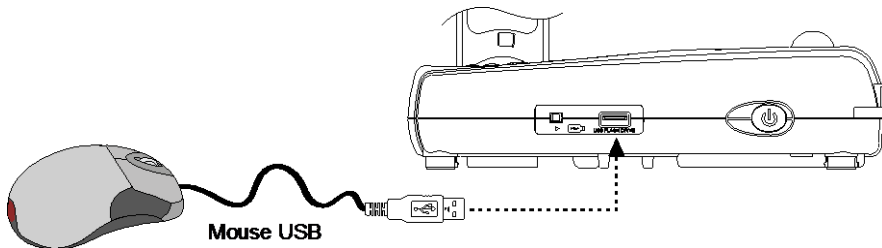
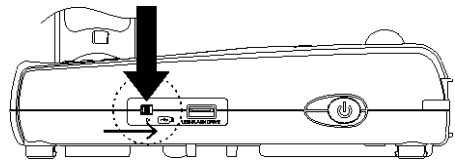
Anotasi hanya bisa didukung dalam pengaturan resolusi berikut :

- 1024 x 768
- 1280 x 720
- 1280 x 1024



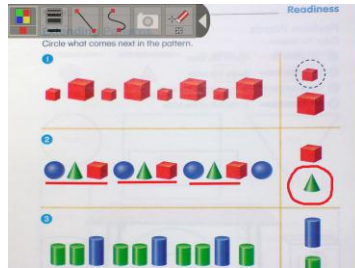
Menyambungkan mouse USB

1. Atur sakelar USB di panel kiri ke . Kemudian AVerVision M70 akan mendeteksi mouse USB dan LED di panel kontrol akan menyala.
2. Sambungkan kabel mouse USB ke slot USB AVerVision M70.



Menggunakan Panel Kontrol Anotasi

Panel kontrol anotasi muncul di pojok kiri atas layar. Cursor akan muncul di layar. Pindah cursor pada pilihan panel kontrol Anotasi dan klik kiri untuk memilih fitur yang ingin Anda gunakan.




Nama	Fungsi
 Palet Warna	Memilih warna garis.
 Ketebalan Garis	Memilih ketebalan garis.
 Garis	Memilih untuk menggambar garis lurus.
 Garis bebas	Memilih untuk menggambar garis bebas.
 Capture (Ambil)	Mengambil gambar dengan anotasi dan menyimpannya sebagai file baru.
 Penghapus	Memilih untuk menghapus bagian anotasi yang bersentuhan atau menghapus semua anotasi.
 Sembunyikan/Tampilkan	Menciutkan atau memperbesar menu anotasi.

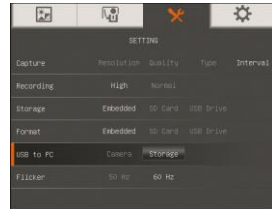
Mentransfer Gambar/Video yang Diambil ke komputer

Ini memungkinkan Anda mentransfer gambar yang diambil dari memori internal atau kartu SD ke komputer.



Petunjuk berikut **HARUS** dibaca dan diikuti **SEBELUM** menyambungkan kabel USB.

1. Pastikan sakelar diatur ke  agar komputer mendeteksi AVerVision M70.
2. **HARUS** mengatur USB ke PC sebagai PENYIMPANAN sebelum menyambungkan kabel USB.
3. Jika “Mass Storage Start...” (Penyimpanan Massal dimulai) muncul di pojok kanan bawah layar presentasi, Anda bisa menyambungkan kabel USB.
4. Saat menyambungkan kabel USB, sistem akan otomatis mendeteksi disk bisa lepas yang baru. Sekarang Anda bisa mentransfer gambar yang diambil dari UUmemori internal M70UU ke hard disk komputer.



Spesifikasi Teknis

Gambar

Sensor	CMOS 1/3,2”
Jumlah Piksel	5 megapiksel
Laju Bingkai	30 fps (maks.)
Keseimbangan Putih	Otomatis / Manual
Pencahayaan	Otomatis / Manual
Mode gambar	Tajam / Grafis / Gerakan / Mikroskop / Makro / Tak terbatas
Efek	Warna / H/P / Negatif / Cermin / Putar / Diam
Output RGB	1920x1080, 1600x1200, 1280x1024, 1280x720, 1024x768
Output HDMI	HD 1080p; HD 720p
Pengambilan Gambar	240 Bingkai(XGA) ; 80 Bingkai(5M Piksel)

Optik

Memfokus	Otomatis / Manual
Area Pengambilan Gambar	420mm x 315mm
Pembesaran	Zoom total 192X (12X Zoom Optik + 2X AVERZOOM™ +8X

	Zoom Digital)
--	---------------

Power (Daya)

Sumber Daya	DC 12V, 100-240V, 50-60Hz
Konsumsi	16,8 Watts (lampu mati); 18 Watts (lampu nyala)

Pencahayaan

Jenis Lampu	Lampu LED
-------------	-----------

Input/Output

Input RGB	D-sub 15-Pin (VGA)
Output RGB	D-sub 15-Pin (VGA)
Output HDMI	HDMI
CVBS/RS-232	Jack Mini-DIN (gunakan kabel Adaptor CVBS/RS-232)
Video Komposit	Jack RCA
USB	USB2.0
Input DC 12V	Jack Daya
MIK	Jack Telepon
Speaker	Jack Telepon

Dimensi

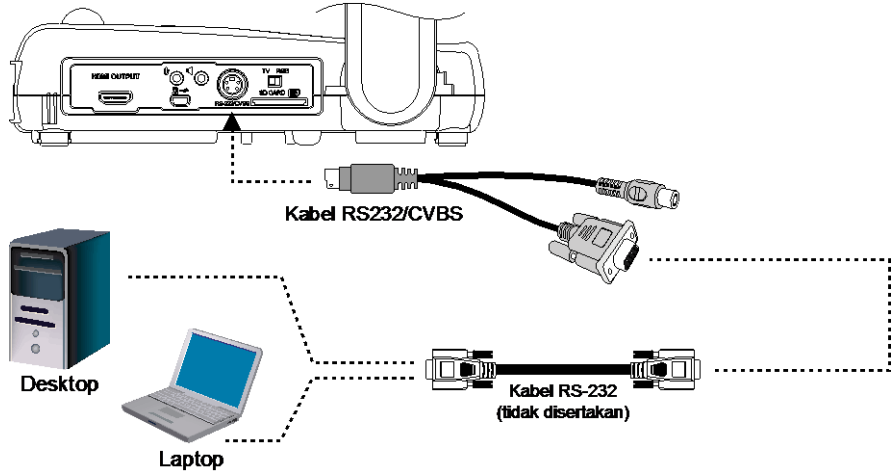
Beroperasi	452mm x 182mm x 504mm (+/-2mm termasuk kaki karet)
Dilipat	367mm x 182mm x 63mm (+/-2mm termasuk kaki karet)
Berat	2,1 kg (sekitar 4,629 lbs)

Penyimpanan Eksternal

Secure Digital (SD)	Maks 32GB (FAT)
Drive Flash USB	Maks 32GB (FAT)

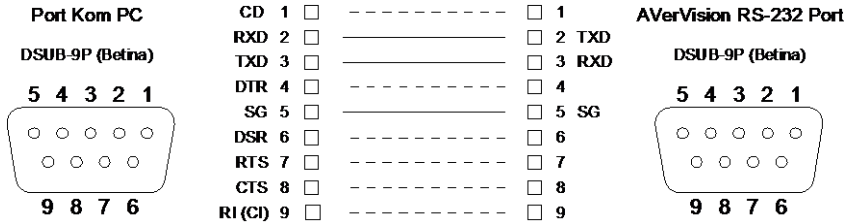
Sambungan Diagram RS-232

AVerVision M70 bisa dikontrol menggunakan komputer atau panel kontrol terpusat melalui sambungan RS-232.



Spesifikasi Kabel RS-232

Pastikan kabel RS-232 sesuai dengan desain spesifikasi kabel.



Spesifikasi Transmisi RS-232

- Bit awal : 1 bit
- Bit data : 8 bit
- Bit akhir : 1 bit
- Bit paritas : Tidak ada
- parameter X : Tidak ada
- Laju baud (Kecepatan komunikasi) : 9600bps

Format Komunikasi RS-232

Kirim Kode Perangkat(1 Byte) : 0x52
 Kode Jenis(1 Byte) : 0x0B
 Kode Panjang Data(1 Byte) : 0x03
 Kode Data(1 Byte) : Lihat Tabel Perintah untuk referensi.
 Kode Data(2 Byte) : Lihat Tabel Perintah untuk referensi.
 Kode Data(3 Byte) : Lihat Tabel Perintah untuk referensi.
 Terima Kode Perangkat(1 Byte) : 0x53
 Kode CekSum(1 Byte) : Lihat Tabel Perintah untuk referensi.
 Format : Awal + Jenis + Panjang Data + Data + CekSum
 Contoh : 0x52 + 0x0B + 0x03+ 0x3 + 0x01 + 0x00 + 0x00 + 0x53 + 0x5A (Command Power)

Tabel Kirim Perintah RS-232

Kirim Format : 0x52 + 0x0B + 0x03 + Data[0] + Data[1] + Data[2] + 0x53 + CekSum

Terima Format : 0x53 + 0x00 + 0x02+ *2 + *3 + 0x52 + CekSum

*1 : CheckSum = 0x0B xor 0x03 xor Data[0] xor Data[1] xor Data[2] xor 0x53

*2 : Terima data ok : 0x0B, kesalahan ID: 0x01, kesalahan CekSum: 0x02, Bukan Perintah : 0x03, Fungsi gagal = 0x04

*3 : Data[0], Kembali 0x00 jika terjadi kesalahan

Fungsi	Data[0]	Data[1]	Data[2]	CekSum
POWER OFF	0x01	0x00	0x00	0x5A
POWER ON	0x01	0x01	0x00	0x5B
CAMERA MODE	0x02	0x00	0x00	0x59
PLAYBACK MODE	0x03	0x00	0x00	0x58
PC-1 PASS THROUGH	0x04	0x00	0x00	0x5F
IMAGE CAPTURE TYPE: SINGLE	0x05	0x00	0x00	0x5E
IMAGE CAPTURE TYPE: CONTINUOUS	0x05	0x01	0x00	0x5F
CONT. CAPTURE INTERVAL +	0x06	0x00	0x00	0x5D
CONT. CAPTURE INTERVAL -	0x06	0x01	0x00	0x5C
NORMAL IMAGE CAPTURE	0x07	0x00	0x00	0x5C
3M/5M IMAGE CAPTURE	0x07	0x01	0x00	0x5D
TIMER START	0x08	0x00	0x00	0x53
TIMER PAUSE	0x08	0x01	0x00	0x52
TIMER STOP	0x08	0x02	0x00	0x51

Fungsi	Data[0]	Data[1]	Data[2]	CekSum
TIMER SET TIME	0x08	0x03	VALUE[1 ~ 120]	*1
PREVIEW MODE: SHARP	0x0A	0x00	0x00	0x51
PREVIEW MODE: GRAPHIC	0x0A	0x01	0x00	0x50
PREVIEW MODE: MOTION	0x0A	0x02	0x00	0x53
PREVIEW MODE: MICROSCOPE	0x0A	0x03	0x00	0x52
PREVIEW MODE: MACRO	0x0A	0x04	0x00	0x55
PREVIEW MODE: INFINITE	0x0A	0x05	0x00	0x54
PREVIEW MODE CAPTURE	0x0B	0x00	0x00	0x50
PLAYBACK DELETE	0x0C	0x00	0x00	0x57
PLAYBACK FULL SCREEN	0x0D	0x00	0x00	0x56
MIRROR OFF	0x0E	0x00	0x00	0x55
MIRROR ON	0x0E	0x01	0x00	0x54
ROTATE 0	0x0F	0x00	0x00	0x54
ROTATE 90	0x0F	0x01	0x00	0x55
ROTATE 180	0x0F	0x02	0x00	0x56
ROTATE 270	0x0F	0x03	0x00	0x57
EFFECT: COLOR	0x10	0x00	0x00	0x4B
EFFECT: B/W	0x10	0x01	0x00	0x4A
EFFECT: NEGATIVE	0x10	0x02	0x00	0x49
CONTRAST INCREASE	0x11	0x00	0x00	0x4A
CONTRAST DECREASE	0x11	0x01	0x00	0x4B
CONTRAST VALUE	0x11	0x02	VALUE[0 ~ 255]	*1
BRIGHTNESS INCREASE	0x12	0x00	0x00	0x49
BRIGHTNESS DECREASE	0x12	0x01	0x00	0x48
BRIGHTNESS VALUE	0x12	0x02	VALUE[0 ~ 63]	*1
EXPOSURE: AUTO	0x13	0x00	0x00	0x48
EXPOSURE: MANUAL	0x13	0x01	0x00	0x49
EXPOSURE MANUAL INCREASE	0x14	0x00	0x00	0x4F
EXPOSURE MANUAL DECREASE	0x14	0x01	0x00	0x4E

Fungsi	Data[0]	Data[1]	Data[2]	CekSum
WHITE BALANCE: AUTO	0x15	0x00	0x00	0x4E
WHITE BALANCE: MANUAL	0x15	0x01	0x00	0x4F
WHITE BALANCE BLUE INCREASE	0x16	0x00	0x00	0x4D
WHITE BALANCE BLUE DECREASE	0x16	0x01	0x00	0x4C
WHITE BALANCE RED INCREASE	0x17	0x00	0x00	0x4C
WHITE BALANCE RED DECREASE	0x17	0x01	0x00	0x4D
FLICKER: 50Hz	0x18	0x00	0x00	0x43
FLICKER: 60Hz	0x18	0x01	0x00	0x42
SPOTLIGHT: OFF	0x19	0x00	0x00	0x42
SPOTLIGHT: ON	0x19	0x01	0x00	0x43
SPOTLIGHT SHADE: 0% DARK	0x1A	0x00	0x00	0x41
SPOTLIGHT SHADE: 50% DARK	0x1A	0x01	0x00	0x40
SPOTLIGHT SHADE: 100% DARK	0x1A	0x02	0x00	0x43
SPOTLIGHT COLOR: RED	0x1B	0x00	0x00	0x40
SPOTLIGHT COLOR: GREEN	0x1B	0x01	0x00	0x41
SPOTLIGHT COLOR: BLUE	0x1B	0x02	0x00	0x42
SPOTLIGHT RESIZE	0x1C	0x00	0x00	0x47
VISOR: OFF	0x1D	0x00	0x00	0x46
VISOR: ON	0x1D	0x01	0x00	0x47
VISOR SHADE: 50% DARK	0x1E	0x00	0x00	0x45
VISOR SHADE: 100% DARK	0x1E	0x01	0x00	0x44
PIP: OFF	0x1F	0x00	0x00	0x44
PIP: ON	0x1F	0x01	0x00	0x45
PIP POSITION: BOTTOM LEFT	0x20	0x00	0x00	0x7B
PIP POSITION: TOP LEFT	0x20	0x01	0x00	0x7A
PIP POSITION: TOP RIGHT	0x20	0x02	0x00	0x79
PIP POSITION: BOTTOM RIGHT	0x20	0x03	0x00	0x78
SPLITSCREEN: OFF	0x21	0x00	0x00	0x7A
SPLITSCREEN: ON	0x21	0x01	0x00	0x7B
SPLITSCREEN DIR: UPPER SCREEN	0x22	0x00	0x00	0x79

Fungsi	Data[0]	Data[1]	Data[2]	CekSum
SPLITSCREEN DIR: LOWER SCREEN	0x22	0x01	0x00	0x78
SPLITSCREEN DIR: LEFT SCREEN	0x22	0x02	0x00	0x7B
SPLITSCREEN DIR: RIGHT SCREEN	0x22	0x03	0x00	0x7A
RECORDING: OFF	0x23	0x00	0x00	0x78
RECORDING: ON	0x23	0x01	0x00	0x79
MOVIE FAST REWIND	0x25	0x00	0x00	0x7E
MOVIE FAST FORWARD	0x25	0x01	0x00	0x7F
MOVIE VOL INC	0x26	0x00	0x00	0x7D
MOVIE VOL DEC	0x26	0x01	0x00	0x7C
RECORDING QUALITY: NORMAL	0x27	0x00	0x00	0x7C
RECORDING QUALITY: HIGH	0x27	0x01	0x00	0x7D
STORAGE: EMBEDDED	0x28	0x00	0x00	0x73
STORAGE: SD CARD	0x28	0x01	0x00	0x72
STORAGE: THUMB DRIVE	0x28	0x02	0x00	0x71
FORMAT: EMBEDDED	0x29	0x00	0x00	0x72
FORMAT: SD CARD	0x29	0x01	0x00	0x73
FORMAT: THUMB DRIVE	0x29	0x02	0x00	0x70
OUTPUT RESOLUTION: 1024x768	0x2F	0x01	0x00	0x75
OUTPUT RESOLUTION: 1280x720	0x2F	0x02	0x00	0x76
OUTPUT RESOLUTION: 1920x1080	0x2F	0x03	0x00	0x77
OUTPUT RESOLUTION: 1280x1024	0x2F	0x04	0x00	0x70
OUTPUT RESOLUTION: 1600x1200	0x2F	0x05	0x00	0x71
USB CONNECT: USB CAMERA	0x30	0x00	0x00	0x6B
USB CONNECT: MASS STORAGE	0x30	0x01	0x00	0x6A
BACKUP TO SD CARD	0x31	0x00	0x00	0x6A
BACKUP TO THUMBDRIVE	0x31	0x01	0x00	0x6B
PROFILE SAVE: PROFILE 1	0x32	0x00	0x00	0x69
PROFILE SAVE: PROFILE 2	0x32	0x01	0x00	0x68
PROFILE SAVE: PROFILE 3	0x32	0x02	0x00	0x6B

Fungsi	Data[0]	Data[1]	Data[2]	CekSum
PROFILE RECALL: PROFILE 1	0x33	0x00	0x00	0x68
PROFILE RECALL: PROFILE 2	0x33	0x01	0x00	0x69
PROFILE RECALL: PROFILE 3	0x33	0x02	0x00	0x6A
SLIDESHOW: OFF	0x34	0x00	0x00	0x6F
SLIDESHOW: ON	0x34	0x01	0x00	0x6E
SLIDESHOW EFFECT: EFFECT 0	0x35	0x00	0x00	0x6E
SLIDESHOW EFFECT: EFFECT 1	0x35	0x01	0x00	0x6F
SLIDESHOW EFFECT: EFFECT 2	0x35	0x02	0x00	0x6C
SLIDESHOW EFFECT: EFFECT 3	0x35	0x03	0x00	0x6D
SLIDESHOW EFFECT: EFFECT 4	0x35	0x04	0x00	0x6A
SLIDESHOW EFFECT: EFFECT 5	0x35	0x05	0x00	0x6B
AUTO IMAGE:OFF	0x36	0x00	0x00	0x6D
AUTO IMAGE:ON	0x36	0x01	0x00	0x6C
CAPTURE QUALITY: NORMAL	0x37	0x00	0x00	0x6C
CAPTURE QUALITY: HIGH	0x37	0x01	0x00	0x6D
CAPTURE QUALITY: FINEST	0x37	0x02	0x00	0x6E
AUTO FOCUS	0x40	0x00	0x00	0x1B
MENU	0x41	0x00	0x00	0x1A
ARROW - DOWN	0x42	0x00	0x00	0x19
ARROW - UP	0x42	0x01	0x00	0x18
ARROW - LEFT	0x42	0x02	0x00	0x1B
ARROW - RIGHT	0x42	0x03	0x00	0x1A
ENTER	0x43	0x00	0x00	0x18
FREEZE	0x44	0x00	0x00	0x1F
DEFAULT	0x45	0x00	0x00	0x1E
ZOOM -	0x46	0x00	0x00	0x1D
ZOOM +	0x46	0x01	0x00	0x1C
ZOOM RESET	0x47	0x00	0x00	0x1C
NEAR	0x48	0x00	0x00	0x13
FAR	0x48	0x01	0x00	0x12

Fungsi	Data[0]	Data[1]	Data[2]	CekSum
LAMP OFF	0x49	0x00	0x00	0x12
LAMP ON	0x49	0x01	0x00	0x13

Tabel Perintah Dapatkan (Get) RS-232

Kirim Format : 0x52 + 0x0A + 0x01 + Data[0] + 0x53 + CekSum

Terima Format : 0x53 + 0x0C + 0x01 + ReData[0] + 0x53 + ReCheckSum

*1 : ReCheckSum = 0x0C xor 0x01 xor ReData[0] xor 0x52.

Fungsi	Data[0]	Kode Ceksum	ReData[0]
RED VALUE	0x02	0x5A	VALUE[0 ~ 255]
BLUE VALUE	0x03	0x5B	VALUE[0 ~ 255]
POWER STATUS	0x04	0x5C	0 : OFF 1: ON
LAMP STATUS	0x05	0x5D	0 : OFF 1: ON
DISPLAY STATUS	0x06	0x5E	0: CAMERA MODE 1: PLAYBACK MODE 2: PC-1 PASS THROUGH
VIDEO OUTPUT STATUS	0x07	0x5F	0: VGA 1: TV
FREEZE STATUS	0x08	0x50	0 : OFF 1: ON
BRIGHTNESS VALUE	0x0A	0x52	VALUE[0 ~ 63]
CONTRAST VALUE	0x0B	0x53	VALUE[0 ~ 255]

Pemecahan Masalah

Bagian ini memberi banyak tips berguna tentang cara mengatasi masalah umum saat menggunakan AVerVision M70.

Tidak ada gambar di layar presentasi.

1. Periksa lagi semua konektor seperti yang ditunjukkan dalam buku panduan ini.
2. Periksa sakelar on/off pada perangkat output tampilan.
3. Verifikasi pengaturan perangkat output tampilan.
4. Jika Anda melakukan presentasi dari laptop atau komputer melalui perangkat output tampilan, periksa sambungan kabel dari output RGB (VGA) komputer ke input RGB AVerVision M70 dan pastikan AVerVision M70 dalam mode PC.
5. Untuk output tampilan HDMI, terjadi penundaan saat menunggu perangkat tampilan dan M70 disinkronisasi. Tunggu sekitar 4 hingga 7 detik hingga Anda melihat gambar kamera di layar.

Saya sudah mengatur AVerVision M70 dan memeriksa semua sambungan seperti yang ditentukan dalam buku panduan tetapi saya tidak bisa mendapatkan gambar di layar presentasi yang dipilih.

1. Tombol DAYA unit berwarna oranye dalam mode siaga. Tekan tombol DAYA lagi dan lampu LED akan berwarna biru.
2. Pengaturan resolusi tampilan kamera default adalah 1024x768. Jika perangkat output Anda tidak mendukung resolusi ini; tidak akan ada gambar yang diproyeksikan. Cukup tahan tombol FREEZE (DIAMKAN) ► untuk mengubah pengaturan resolusi.
3. Jika perangkat output tampilan Anda di TV atau perangkat analog apa pun, ubah sakelar dip TV-RGB ke TV.

Gambar di layar presentasi didistorsi atau gambar kabur.

1. Reset semua pengaturan yang diubah, jika ada, ke pengaturan default pabrikan. Tekan DEFAULT pada remote control atau pilih Default di menu OSD tab Dasar.
2. Gunakan fungsi menu Kecerahan dan Kontras untuk mengurangi distorsi jika sesuai.
3. Jika gambar ternyata kabur atau tidak fokus, tekan tombol Auto Focus (Fokus Otomatis) pada panel kontrol atau remote control.

Tidak ada sinyal komputer di layar presentasi.

1. Periksa semua sambungan kabel antara perangkat tampilan, AVerVision M70 dan PC Anda.
2. Sambungkan PC Anda ke AVerVision M70 terlebih dulu sebelum komputer dinyalakan.
3. Untuk laptop, tekan berkali-kali FN+F5 untuk beralih antar mode tampilan dan menampilkan gambar komputer di layar presentasi. Untuk perintah lain, lihat buku panduan laptop Anda.

Layar presentasi tidak menampilkan gambar desktop yang sebenarnya di PC atau Laptop saya setelah saya beralih dari mode Kamera ke PC.

1. Kembali ke PC atau Laptop, letakkan mouse di desktop dan klik kanan, pilih "Properties" (Properti), pilih tab "Setting" (Pengaturan), klik monitor "2" dan centang kotak "Extend my Windows desktop onto this monitor" (Perbesar desktop Windows saya untuk monitor ini).
2. Lalu kembali sekali lagi ke PC atau Laptop Anda dan letakkan mouse di desktop lalu klik kanan lagi.
3. Kali ini pilih "Graphics Options" (Opsis Grafis), lalu "Output To" (Output ke), kemudian "Intel® Dual Display Clone" (Klon Dua Tampilan Intel®), lalu pilih "Monitor + Notebook" (Monitor + Laptop).
4. Setelah mengikuti langkah ini, Anda mestinya melihat gambar desktop yang sama di PC atau Laptop serta di layar presentasi Anda.

AVerVision M70 tidak bisa mendeteksi drive flash USB yang dimasukkan.

Pastikan sakelar drive flash USB diatur ke kanan dan periksa apakah drive flash USB dimasukkan dengan benar.

Video yang direkam di MAC dengan perangkat lunak yang disertakan tidak berbunyi.

Karena beberapa batasan, sebaiknya audio direkam langsung dari port MAC MIC IN untuk kualitas audio yang lebih baik.

Garansi Terbatas

Untuk jangka waktu sejak tanggal pembelian produk yang sesuai hingga yang ditetapkan di bagian "Masa Garansi Produk AVer yang Dibeli" dari kartu garansi, AVer Information, Inc. ("AVer") menjamin produk yang sesuai ("Produk") pada hakikatnya sesuai dengan dokumentasi AVer untuk produk tersebut serta pabrikan dan komponennya bebas cacat pada bahan dan pengerjaannya dalam penggunaan normal. "Anda" seperti yang digunakan dalam perjanjian ini berarti Anda secara pribadi atau entitas bisnis yang namanya dipakai untuk menggunakan atau menginstal produk, jika sesuai. Garansi terbatas ini hanya berlaku untuk Anda sebagai pembeli awal. Kecuali untuk hal tersebut, Produk ini disediakan "SEBAGAIMANA ADANYA." AVer tidak menjamin Anda akan bisa mengoperasikan Produk ini tanpa masalah atau gangguan, atau Produk ini sesuai dengan kepentingan Anda. Perbaikan eksklusif dan seluruh tanggung jawab AVer menurut paragraf ini berupa, sesuai opsi AVer, perbaikan atau penggantian Produk dengan produk yang sama atau yang sebanding. Garansi ini tidak berlaku untuk (a) Produk apa pun yang nomor serinya sudah kabur, diubah, atau dihapus, atau (b) karton, kotak, baterai, kabinet, kaset, atau aksesoris yang digunakan dengan produk ini. Garansi ini tidak berlaku untuk Produk yang mengalami kerusakan atau malafungsi parah karena (a) kecelakaan, penyalahgunaan, kelalaian, terkena api, air, tersambar petir, atau bencana alam lain, penggunaan komersial atau industri, perubahan produk yang tidak sah atau tidak mengikuti petunjuk yang disertakan dengan Produk, (b) kesalahan servis yang dilakukan selain perwakilan pabrikan, (c) kerusakan pengiriman (klaim serupa harus dilakukan terhadap pengangkut), atau (d) penyebab lain yang tidak terkait dengan cacat Produk. Masa Garansi Produk yang diperbaiki atau diganti akan lebih lama dari (a) Masa Garansi awal atau (b) tiga puluh (30) hari sejak tanggal pengiriman produk yang diperbaiki atau diganti.

Batasan Garansi

AVer tidak memberi garansi kepada pihak ketiga. Anda bertanggung jawab atas semua klaim, kerusakan, pelunasan, biaya, dan biaya pengacara terkait klaim yang diajukan terhadap Anda karena penggunaan atau penyalahgunaan Produk. Garansi ini hanya berlaku jika Produk dipasang, dioperasikan, dirawat, dan digunakan sesuai spesifikasi AVer. Utamanya, garansi ini tidak mencakup kegagalan apa pun akibat (i) kecelakaan, tekanan fisik, listrik, atau elektromagnetik yang tidak biasa, kelalaian atau penyalahgunaan, (ii) fluktuasi daya listrik di luar spesifikasi AVer, (iii) penggunaan Produk dengan aksesoris atau opsi yang tidak disediakan oleh AVer atau agen resminya, atau (iv) pemasangan, perubahan, atau perbaikan Produk tidak dilakukan AVer atau agen resminya.

Penafian Garansi

KECUALI SECARA TERSURAT DISEBUTKAN DI SINI DAN SEJAUH YANG DIIZINKAN OLEH UNDANG-UNDANG YANG BERLAKU, AVER MENAFIKAN SEMUA GARANSI LAIN YANG TERKAIT DENGAN PRODUK, BAIK TERSURAT, TERSIRAT, SESUAI UNDANG-UNDANG ATAU LAINNYA, TERMASUK TETAPI TIDAK TERBATAS, KUALITAS KEPUASAN, PERILAKU BERTRANSAKSE SEBELUMNYA, PENGGUNAAN ATAU PRAKTIK DAGANG ATAU GARANSI TERSIRAT DARI KELAYAKAN DIPERDAGANGKAN, KESESUAIAN DENGAN TUJUAN ATAU NON-PELANGGARAN HAK PIHAK KETIGA.

Batasan Tanggung Jawab

DALAM KEADAAN APA PUN, AVER TIDAK BERTANGGUNG JAWAB ATAS KERUSAKAN TIDAK LANGSUNG, INSIDENTAL, KHUSUS, SEBAGAI CONTOH, PUNITIF, ATAU KONSEKUENSIAL YANG BERSIFAT ALAMI TERMASUK, TETAPI TIDAK TERBATAS PADA, HILANGNYA KEUNTUNGAN, DATA, PENGHASILAN, PRODUKSI, ATAU PENGGUNAAN, GANGGUAN BISNIS, ATAU PENGADAAN BARANG ATAU LAYANAN PENGGANTI AKIBAT DARI ATAU SEHUBUNGAN DENGAN GARANSI TERBATAS INI, ATAU PENGGUNAAN ATAU KINERJA PRODUK APA PUN, BERDASARKAN KONTRAK ATAU KESALAHAN, TERMASUK KELALAIAN, ATAU TEORI HUKUM LAIN, MESKIPUN AVER SUDAH MEMBERITAHUKAN KEMUNGKINAN ADANYA KERUSAKAN TERSEBUT. TANGGUNG JAWAB TOTAL DAN MUTLAK AVER ATAS KERUSAKAN YANG BERSIFAT ALAMI, APA PUN BENTUK TINDAKANNYA, TIDAK AKAN PERNAH MELAMPAUI JUMLAH YANG ANDA BAYARKAN UNTUK PRODUK TERTENTU YANG DIJADIKAN DASAR TANGGUNG JAWAB TERSEBUT.

Undang-undang yang Berlaku dan Hak Anda

Garansi ini memberi Anda hak hukum spesifik; Mungkin Anda juga memiliki hak lain menurut undang-undang negara. Hak ini beragam antar negara.



Untuk mengetahui masa garansi, lihat kartu garansi.
