

AVerVision M70

Vartotojo Vadovas



Federalinės ryšių komisijos pareiškimas (A klasė)

FC PASTABA: ši įranga buvo išbandyta ir bandymų metu įrodyta, kad ji atitinka A klasės skaitmeniniams įtaisams taikomus apribojimus pagal FCC taisyklių 15 dalį. Šie apribojimai yra skirti užtikrinti pagrįstą apsaugą nuo žalingų trukdžių, naudojančių įrenginiu gyvenamojoje vietoje. Ši įranga generuoja, naudoja ir gali spinduliuoti radijo dažnių energiją ir, sumontavus ne pagal nurodymus, ji gali trukdyti radijo ryšiui. Vis dėlto nėra garantijos, kad konkreti įdiegtis niekada nesukels trukdžių. Jeigu šis įrenginys trikdo radijo ar televizoriaus signalų priėmimą, tai galima nustatyti įjungiant ir išjungiant įrenginį. Naudotojui siūloma bandyti pašalinti trukdžius imantis šių priemonių:

- Pakreipkite arba perkelkite priėmimo anteną.
- Padidinkite atstumą tarp įrangos ir imtuvo.
- Įrangą junkite į atskirą lizdą ar grandinę, o ne į tą pačią, prie kurios prijungtas imtuvas.
- Pasitarkite su atstovu arba patyrusiu radijo / TV specialistu.

IT įrangos A klasė:

IT įrangos A klasė – tai visos kitos IT įrangos kategorija, kuriai taikomi ne B, bet A klasės IT įrangos apribojimai. Tokios įrangos pardavimai neturi būti ribojami, tačiau naudotojo vadove turi būti toks įspėjimas:

Įspėjimas: tai yra A klasės gaminyje. Namų aplinkoje šis gaminyje gali sukelti radijo ryšio trukdžių, dėl kurių naudotojui gali tekti imtis atitinkamų veiksmų.

CE A klasė (EMC)

CE Čia patvirtinama, kad šis gaminyje atitinka reikalavimus, nustatytus Tarybos direktyvose dėl Šalių narių įstatymų harmonizavimo įtraukiant Elektromagnetinio suderinamumo direktyvą 2004/108/EB.

Įspėjimas: tai yra A klasės gaminyje. Namų aplinkoje šis gaminyje gali sukelti radijo ryšio trukdžių, dėl kurių naudotojui gali tekti imtis atitinkamų veiksmų, kad pašalintų šiuos trukdžius.

AUTORIŲ TEISĖS

© „AVer Information Inc.“, 2014. Visos teisės saugomos.

Visos šio objekto teisės priklauso „AVer Information Inc.“. Be rašytinio „AVer Information Inc.“ sutikimo draudžiama bet kokia forma ir bet kokiomis priemonėmis atgaminti ar persiųsti šią medžiagą. „AVer Information Inc.“ pasilieka teisę be išankstinio perspėjimo modifikuoti savo gaminius, įskaitant jų specifikacijas ir bet kokią kitą čia pateiktą informaciją. Esant neatitikimams tarp čia pateiktos informacijos ir oficialiame spaudinyje esančios informacijos, pirmumo teisė suteikiama pastarajai. „AVer“ yra prekės ženklas, priklausantis „AVer Information Inc.“. Kiti aprašymo tikslais čia naudojami prekių ženklai priklauso konkrečioms jų savininkams.

PAREIŠKIMAS

SPECIFIKACIJOS GALI BŪTI KEIČIAMOS BE IŠANKSTINIO PERSPĖJIMO. ČIA PATEIKIAMA INFORMACIJA YRA SKIRTA TIK BENDRAM SUPRATIMUI.

ĮSPĖJIMAS

SIEKIANT SUMAŽINTI GAISRO AR ELEKTROS SMŪGIO RIZIKĄ, NEGALIMA ŠIO PRIETAISO LAIKYTI LIETUJE AR DRĖGMĖJE. JEI BUS ATLIEKAMOS BET KOKIOS NELEISTINOS GAMINIO MODIFIKACIJOS, TAI ANULIUOS GARANTIJĄ.



PERBRAUKTOS ŠIUKŠLIADĖŽĖS SU RATUKAIS ŽENKLAS REIŠKIA, KAD ŠIS GAMINYS NETURI BŪTI UTILIZUOJAMAS KARTU SU KITOMIS BUITINĖMIS ATLIEKOMIS. VIETOJ TO REIKIA NUGABENTI NEBETINKAMĄ NAUDOTI ĮRANGĄ Į NURODYTĄ SURINKIMO PUNKTĄ, KURIAME PERDIRBAMI ELEKTROS AR ELEKTRONIKOS PRIETAISAI. PAPILDOMOS INFORMACIJOS APIE TAI, KUR NUGABENTI NEBETINKAMĄ NAUDOTI ĮRANGĄ PERDIRBIMUI, GAUSITE SUSISIEKĘ SU SAVO BUITINIŲ ATLIEKŲ UTILIZAVIMO BENDROVE ARBA PARDUOTUVE, KURIOJE ĮSIGIJOTE ŠĮ GAMINĮ.

Nuotolinio valdymo pultelio maitinimo elementų saugos informacija

- Maitinimo elementus laikykite vėsioje ir sausoje vietoje.
- Neišmeskite panaudotų maitinimo elementų kartu su buitinėmis atliekomis. Nugabenkite maitinimo elementus į specialų surinkimo punktą arba grąžinkite į parduotuvę (jei jie ten surenkami).
- Jei prietaiso ketinate nenaudoti ilgesnį laiką, išimkite iš jo maitinimo elementus. Iš maitinimo elementų ištekėjęs skystis gali sukelti koroziją ir kitaip pažeisti nuotolinio valdymo pultelį. Utilizuokite maitinimo elementus saugiai.
- Nemaišykite senų ir naujų maitinimo elementų.
- Nemaišykite skirtingų tipų maitinimo elementų: šarminių, standartinių (anglies-cinko) ar įkraunamų akumuliatorių (nikelio-kadmio).
- Nemeskite maitinimo elementų į ugnį.
- Nebandykite atlikti maitinimo elementų kontaktų trumpojo jungimo.

Turiny

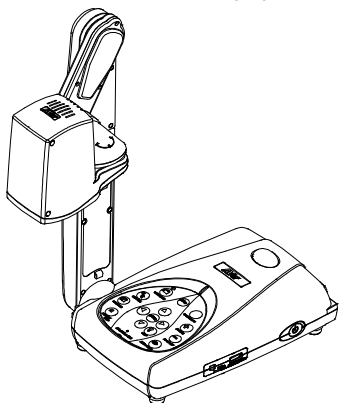
Pakuotės turinys	1
Papildomi priedai	1
AVerVision M70“ pristatymas	2
Dešinysis skydelis	2
Galinis skydelis	3
Kairysis skydelis	3
Valdymo skydelis	4
Nuotolinio valdymo pultelis	5
Jungčių sujungimas	8
TV-RGB jungiklio nustatymas	8
Jungimas prie monitoriaus arba LCD/DLP projektoriaus	9
Jungimas prie monitoriaus arba LCD/DLP projektoriaus per HDMI sąsają	9
Jungimas prie televizoriaus	10
Maitinimo prijungimas	10
Prijungimas prie kompiuterio	11
Prijungimas prie kompiuterio USB kabeliu	11
Išorinio mikrofono prijungimas	12
Garsiakalbio su stiprintuvu prijungimas	12
Prijungimas prie mikroskopo	12
„AVerVision M70“ nustatymas	14
Kameros Galvutė	14
Mechaninė Rankos	14
Infraraudonųjų spindulių jutiklis	15
M70 montavimas ant plokščio paviršiaus	15
Blizgesį slopinantis lapas	15
Išorinė atmintinė	16
Kaip įdėti SD kortelę	16
Kaip prijungti USB „Flash“ atmintuką	16
Ekranu meniu	17
Pirminio ir antrinio meniu žvalgymas	18
Image (vaizdas)	18
Ryškusumas	18
Kontrastas	18
Režimas	19
Efektai	19
Veidrodis	19
Pažangus	19

Auto Image (automatinis vaizdas)	20
Exposure (ekspozicija)	20
White Balance (baltos spalvos balansas)	20
Fokusuotė.....	20
Presentation (pateiktis).....	21
Spotlight	21
Visor	22
PIP (vaizdas vaizde).....	22
Split Screen (padalintas ekranas).....	23
Timer (laikmatis).....	23
Setting (nustatymas)	23
Fiksavimas	23
Skyra	23
Kokybė	24
Tipas.....	24
Intervalas.....	24
Recording (filmavimas).....	24
Įrašymas.....	24
Formatas	25
iš USB į PK.....	25
Flicker (mirkėjimas).....	25
System (sistema)	25
Kalba	25
Output Display (išvedamas vaizdas)	26
Archyvas.....	26
Save Setting (nuostatų įrašymas).....	26
Recall Setting (nuostatų iškvietimas).....	26
Informacija.....	26
Pradinė.....	27
Playback (atkūrimas).....	27
Slide Show (skaidrių peržiūra).....	27
Intervalas.....	27
Efektai	27
Esama atmintinė.....	28
Trinti viską	28
Annotation (anotavimas)	28
USB pelės prijungimas	29
Anotavimo valdymo skydelio naudojimas	29

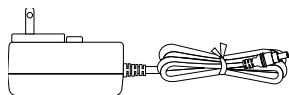
Užfiksuotų vaizdų / vaizdo įrašų persiuntimas į kompiuterį	30
Techninės specifikacijos	30
Vaizdas	30
Optika	31
Maitinimas	31
Apšvietimas	31
Įvadai / išvadai	31
Matmenys	31
Išorinės saugyklos	31
RS-232 sąsajos naudojimas	32
Prijungimas prie kompiuterio per RS-232	32
RS-232 kabelio specifikacijos	32
RS-232 perdavimo specifikacijos	32
RS-232 ryšio formatas	33
RS-232 siuntimo komandų lentelė	33
RS-232 priėmimo komandų lentelė	38
Trikčių šalinimas	39
Ribota garantija	40

Pakuotės turinys

Patikrinkite, ar pakuotėje yra toliau išvardyti komponentai.



AVerVision M70

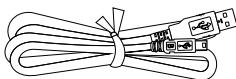


Maitinimo adapteris
(12 V, 2 A)

* Maitinimo adapteris gali skirtis priklausomai nuo šalies, kurioje prietaisas parduodamas, standartinio maitinimo lizdo tipo.



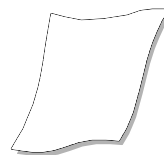
RS-232/CVBS kabelis



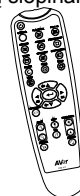
USB kabelis



Software & Manual CD



Blizgesį slopinantis lapas

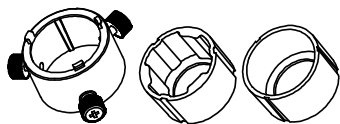


Nuotolinio valdymo pultelis
(su maitinimo elementais)

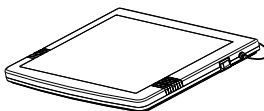


Transportavimo krepšys

Papildomi priedai

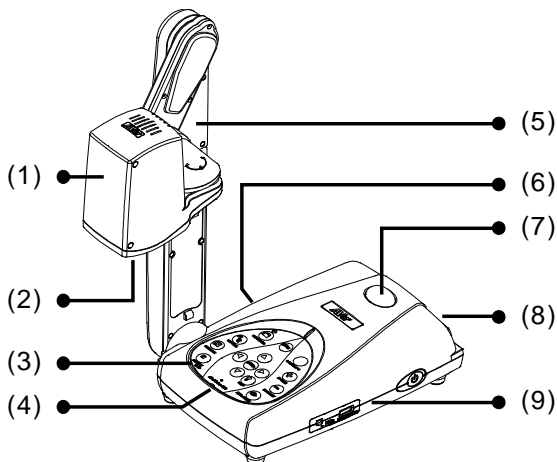


Mikroskopo adapteris
(28 mm & 34 mm jungiamoji mova)



Apšvietimo įtaisas

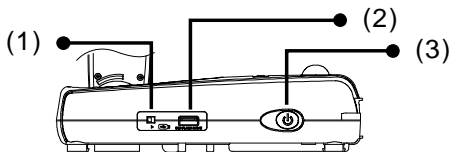
AVerVision M70“ pristatymas





(pav. 1.1)

Pavadinimas	Funkcija
(1) Kameros galvutė	Joje įrengtas kameros jutiklis.
(2) Kameros objektyvas	Jis fokusuoja kameros vaizdą.
(3) Valdymo skydelis	Leidžia lengvai pasiekti įvairias funkcijas.
(4) Integruotas mikrofonas	Įrašant vaizdo įrašą, kartu įrašomas garsas. Įrašomas monofoninis garsas.
(5) Rankų	Pratęsti, peržiūrėti aprėpties.
(6) Kairysis skydelis	LCD monitoriaus jungtis (naudojant HDMI kabelį), taip pat – mikrofono, garsiakalbių, kompiuterio jungtis, SD kortelės lizdas ir TV-RGB ekrano išvesties jungiklis.
(7) IR jutiklis	Per jį priimamos nuotolinio valdymo pultelio komandos.
(8) Galinis skydelis	Maitinimo, kompiuterio (ekrano RGB įvadas) jungtis ir LCD monitoriaus jungtis per RGB kabelį.
(9) Dešinysis skydelis	USB įrenginio priedavo įjungiklis / išjungiklis ir maitinimo mygtukas.

Dešinysis skydelis

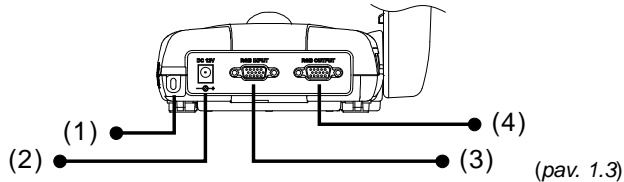


(pav. 1.2)

Pavadinimas	Funkcija
(1) USB AK – USB įrenginio jungiklis	Perjunkite į  , kad galėtumėte įrašyti garsą ir vaizdą tiesiai į USB „Flash“ įrenginį arba naudotis USB pele anotacijoms daryti. Perjunkite į  , jei norite USB kabeliu sujungti „AVerVision M70“ galinį USB priedavą su kompiuteriu.

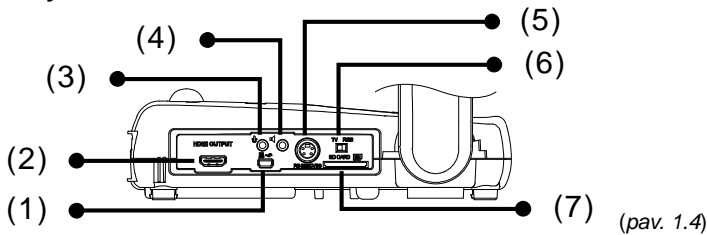
Pavadinimas	Funkcija
(2) USB atmintuko prievadas	Čia prijunkite USB atmintuką garsui ir vaizdui įrašyti.
(3) MAITINIMAS	Skirtas įjungti prietaisą arba perjungti jį į budėjimo režimą.

Galinis skydelis



Pavadinimas	Funkcija
(1) Apsaugos nuo vagystės lizdas	Čia galima tvirtinti su „Kensington“ derančią apsauginę spynelę arba apsaugos nuo vagystės įtaisą.
(2) NS 12 V išvadas	Prie šio lizdo jungiamas maitinimo adapteris.
(3) RGB įvesties prievadas	Skirtas tik prijungti kompiuterio ar kito šaltinio signalą ir išvesti jį pro RGB OUT (RGB išvado) prievadą. Sujunkite šį prievadą su kompiuterio RGB/VGA išvesties prievadu.
(4) RGB išvesties prievadas	Skirtas RGB kabeliu prijungti „AVerVision M70“ prie bet kokio vaizdavimo įrenginio.

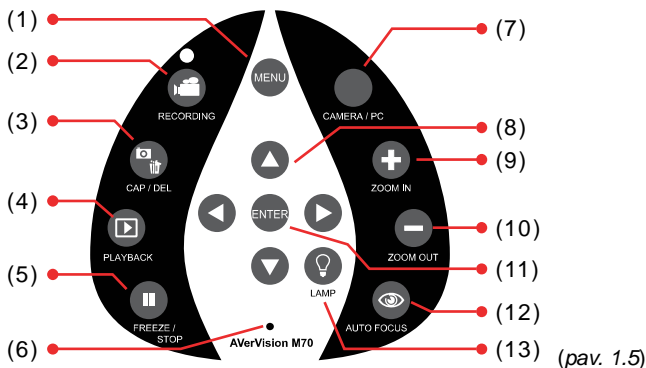
Kairysis skydelis



Pavadinimas	Funkcija
(1) Miniatiūrinis USB prievadas	Skirtas USB kabeliu prijungti prie kompiuterio USB prievado ir naudoti „AVerVision M70“ kaip USB kamerą arba perkelti nufotografuotus vaizdus / vaizdo įrašus iš atminties šaltinio į kompiuterį.
(2) HDMI IŠVADAS	Skirtas vaizdo signalui HDMI kabeliu iš pagrindinės sistemos išvesti (LCD monitoriuje su HDMI sąsaja).
(3) Mikrofono prievadas	Skirtas 3,5 mm mikrofono kištukui prijungti. Prie šio prievado prijungus išorinį mikrofoną, vidinis mikrofonas automatiškai išjungiamas.
(4) Garsiakalbio prievadas	Skirtas prijungti stiprintuvą turintį garsiakalbį.
(5) RS-232/CVBS prievadas	Prie šio prievado yra jungiamas patiektas RS-232/CVBS kabelis. RCA lizdas išveda vaizdo signalą iš kameros į televizorių ar kitą prijungtą vaizdo įrenginį. RS-232 lizdas pageidaujant yra naudojamas jungti prie kompiuterio nuosekliojo prievado arba bet kokio valdymo skydelio / centralizuoto valdymo elemento.

Pavadinimas	Funkcija
(6) TV-RGB jungiklis	TV jungiklis, skirtas išvesti vaizdą iš RS232/CVBS (per RCA jungtį) ir RGB į RGB OUT (RGB išvado) bei HDMI OUT (HDMI išvado) prievadus.
(7) SD atminties kortelės lizdas	Čia dedama SD kortelė (etikete aukštyn).

Valdymo skydelis

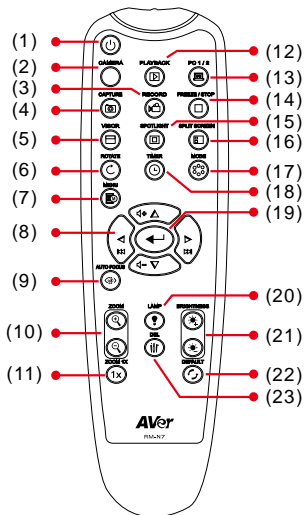


Pavadinimas	Funkcija
(1) MENU	Atveriamas OSD meniu ir iš jo išeinama.
(2) RECORDING	Pradedamas / stabdomas garso ir vaizdo įrašymas. Garso ir vaizdo įrašą galima įrašyti tik į SD kortelę arba USB „Flash“ įrenginį. Žr. temą Įšorinės atmintinės saugykla .
(3) CAP/DEL	- Kameros režimu fotografuojamas vaizdas. Nuolatiniu fiksavimo režimu reikia paspausti šį mygtuką dar kartą, kad būtų sustabdytas procesas. - Peržiūros režimu pašalinamas pasirinktas vaizdas / vaizdo įrašas.
(4) PLAYBACK	Peržiūrimi ir atkuriami nufotografuoti vaizdai ir vaizdo įrašai.
(5) FREEZE / STOP	- Kameros režimu pristabdomas arba vėl pratęsiamas vaizdo rodymas. - Peržiūros režimu stabdomas garso ir vaizdo atkūrimas.
(6) Integruotas mikrofonas	Įrašant vaizdo įrašą, kartu įrašomas garsas. Įrašomas monofoninis garsas.
(7) CAMERA / PC	Vaizdo signalas perjungiamas tarp kameros ar kompiuterio (iš RGB įvado prievado).
(8) ▲, ▼, ◀, & ▶	- Realus laiko ir atkūrimo režimais perslinkite bei padidinkite vaizdą (virš skaitmeninio didinimo ribos). - Pasirinkite OSD meniu parinktis. - Mygtukais ▲ ir ▼ galima padidinti arba sumažinti peržiūrimo vaizdo įrašo garsumą. - Mygtukais ◀ ir ▶ vaizdo įrašas atkuriamas atgal arba pirmyn. - Perkeliamas „Spotlight“ rėmelis ir „Visor“ ekrano dangą.
(9) ZOOM IN	Didinti vaizdo išdidinimas fotoaparato ir vaizdo atkūrimo režim�.

Pavadinimas	Funkcija
(10) ZOOM OUT	Sumažinkite fotoaparato ir vaizdo atkūrimo režimą vaizdo išdidinimas.
(11) ENTER	- Peržiūros režimu arba OSD meniu pasirenkamas pažymėtas punktas. - Paleidžiamas / pristabdomas vaizdo įrašo atkūrimas.
(12) AUTO FOCUS	Automatiškai reguliuojama fokusuotė.
(13) LEMPA	Įjungžiama arba išjungžiama viršutinė lempa.

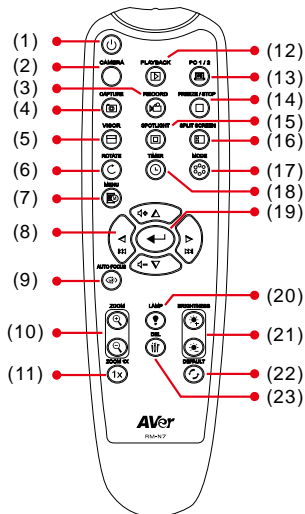
Nuotolinio valdymo pultelis

Nuotolinio valdymo pulteliui reikalingi du AAA formato maitinimo elementai (yra komplekte). Prieš pradėdant naudotis įrenginiu, į pultelį reikia tinkamai įdėti maitinimo elementus. Su nuotolinio valdymo pulteliu pasiekiamos visos „AverVision M70“ funkcijos.



(1.6 pav.)


Pavadinimas	Funkcija
(1) POWER	Skirtas įjungti prietaisą arba perjungti jį į budėjimo režimą.
(2) CAMERA	Kameros režimu yra rodomas integruotos vaizdo kameros filmuojamas vaizdas.
(3) RECORD	Pradedamas / stabdomas garso ir vaizdo įrašymas. Vaizdo įrašą galima įrašyti į SD atminties kortelę arba USB „Flash“ įrenginį.
(4) CAPTURE	Kameros režimu fotografuojamas vaizdas. Nuolatinio fiksavimo režimu reikia paspausti šį mygtuką dar kartą, kad būtų sustabdytas procesas.
(5) VISOR	Iškviečiamas „Visor“ antrinis meniu. „Visor“ uždengia dalį pateikties ekrano ir leidžia pranešėjui pagal pageidavimą dėstyti medžiagą. „Visor“ antriniame meniu galima naudotis toliau išdėstytais parinktimis. ON/OFF (įjungti / išjungti) – pasirinkite, kad paleistumėte / atšauktumėte „Visor“. Jei norite pereiti prie kitos išrankos, spauskite . Shade (šešėlis) – nustatykite padengtos srities permatomumo lygį. Nustačius 100, šešėlio sritis tampa visiškai juoda. Jei norite pereiti prie kitos išrankos, spauskite . OK (gerai) – spustelėjus , nuostata įsigalioja. Jei pasirinksite ON (įjungti), bus šiek tiek atidengta viršutinė pateikties ekrano dalis. Mygtukais ▲, ▼, ◀, ▶ galite atidengti didesnę srities dalį; mygtuku OFF (išjungti) antrinis meniu užveriamas. Jei norite išjungti „Visor“, spauskite dar kartą.

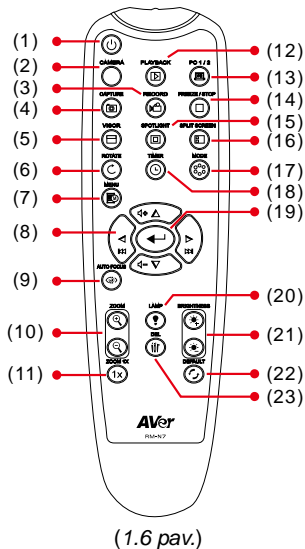


(1.6 pav.)







Pavadinimas	Funkcija
(6) ROTATE	Kameros ir peržiūros režimais vaizdas pasukamas 90° kampu.
(7) MENU	Atveriamas OSD meniu ir iš jo išeinama.
(8) ▲, ▼, ◀, & ▶	<ul style="list-style-type: none"> - Realaus laiko ir atkūrimo režimais perslinkite bei padidinkite vaizdą (virš skaitmeninio didinimo ribos). - Pasirinkite OSD meniu parinktis. - Mygtukais ▲ ir ▼ galima padidinti arba sumažinti peržiūrimo vaizdo įrašo garsumą. - Mygtukais ◀ ir ▶ vaizdo įrašas atkuriamas atgal arba pirmyn. - Perkeliamas „Spotlight“ rėmelis ir „Visor“ ekrano danga.
(9) AUTO FOCUS	Automatiškai reguliuojama fokusuotė.
(10) ZOOM +/-	<ul style="list-style-type: none"> - Kameros arba vaizdų peržiūros režimu artina / tolina vaizdą. - Patogu greitai pirmyn arba atgal perslinkti 16 miniatiūrų vaizdo peržiūrą.
(11) ZOOM RESET	Gražinamas 100 % mastelio lygis.
(12) PLAYBACK	Iš atminties 16 miniatiūrų formatu rodomos nufotografuotos nuotraukos / nufilmuoti vaizdai.
(13) PC 1/2	Kompiuterio režimu yra rodomas vaizdo signalas, priimamas į M70 RGB įvadą.
(14) FREEZE / STOP	<ul style="list-style-type: none"> - Pristabdomas realaus laiko vaizdas. - Sustabdoma vaizdo įrašo peržiūra.
(15) SPOTLIGHT	<p>Išskviečiamas „Spotlight“ antrinis meniu. Pateikties ekrane „Spotlight“ parodo rėmelį. Jūs galite suderinti rėmelio dydį ir jį perkelti į kitą vietą.</p> <p>„Spotlight“ antriniame meniu galima naudotis toliau išdėstytomis parinktimis.</p>

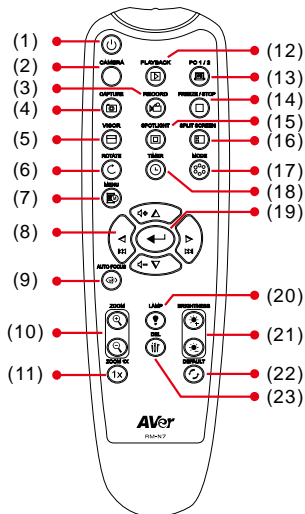


ON/OFF (įjungti / išjungti) – pasirinkite, kad paleistumėte / atšauktumėte „Spotlight“. Jei norite pereiti prie kitos išrankos, spauskite .



(1.6 pav.)

Pavadinimas	Funkcija
(15) SPOTLIGHT	<p>Shade (šešėlis) – nustatykite išorinės srities aplink rėmelį permatomumo lygį. Nustačius 100, šešėlio zona tampa visiškai juoda. Jei norite pereiti prie kitos išrankos, spauskite .</p> <p>Color (spalva) – pasirinkite „Spotlight“ rėmelio spalvą. Jei norite pereiti prie kitos išrankos, spauskite .</p> <p>OK (gerai) – spustelėjus , nuostata įsigalioja. Jei pasirinksite ON (įjungti), rėmelis įsijungs ir pradės mirksėti: mygtukais ▲, ▼, ◀ ir ▶ parinkite pageidaujama rėmelio dydį ir paspauskite , kad jį nustatytumėte. Pasirinkus OFF (išjungti), antrinis meniu išjungiamas. Jei norite išjungti „Spotlight“, spauskite  dar kartą.</p>
(16) SPLIT SCREEN	<p>Jūs galite padalinti ekraną į HDMI dalis. Vienoje pusėje bus rodomas realaus laiko vaizdas iš integruotos kameros, kitoje – atminties 8 nuotraukų / vaizdo įrašų miniatiūrų rodinys.</p>
(17) MODE	<p>Galima rinktis vieną iš 6 režimų tipų:</p> <p>Sharp (ryškus) – išilgai kraštų suderinamas kontrastas, tad geriau matomas tekstas.</p> <p>Graphics (grafika) – suderinami vaizdo perėjimai.</p> <p>Motion (judesys) – didinamas kadru dažnis. Naudojant šį režimą, turi būti pakankamas apšvietimas.</p> <p>Microscope (mikroskopas) – automatiškai derinamas optinis artinimas mikroskopinei peržiūrai.</p> <p>Macro (makrorežimas) – nustatykite, jei rodote objektą, kuris nuo kameros nutolęs tik 5–20 cm atstumu.</p> <p>Infinite (begalybė) – nustatykite, jei rodomas objektas nuo kameros nutolęs bent 55 cm atstumu.</p>
(18) TIMER	<p>Iškviečiamas laikmačio antrinis meniu. Čia galima paleisti / pristabdyti / sustabdyti atbulinę skaičiuotę ir nustatyti laikmačio trukmę.</p>
(19) 	<ul style="list-style-type: none"> - Peržiūros režimu arba OSD meniu pasirenkamas pažymėtas punktas. - Paleidžiamas / pristabdomas vaizdo įrašo atkūrimas.



(1.6 pav.)

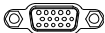
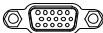




Pavadinimas	Funkcija
(20) LAMP	Ijungiamo arba išjungiamo viršutinė lempa.
(21) BRIGHTNESS +/-	Sureguliuojamas šviesumas.
(22) DEFAULT	Grąžinamos visos gamyklinės numatytosios nuostatos.
(23) DEL	Peržiūros režimu pašalinamas pasirinktas vaizdas / vaizdo įrašas.

Jungčių sujungimas

Prieš jungiant jungtis reikia užtikrinti, kad būtų išjungtas visų prietaisų maitinimas. Jei tiksliai nežinote, kur jungti, tiesiog žr. toliau pateikiamas jungčių iliustracijas. Papildomai galite pasiskaityti prietaiso, su kuriuo jungiate „AVerVision M70“, naudotojo vadovą.

TV-RGB jungiklio nustatymas

TV-RGB jungiklis apibrėžia ekrano išvesties išranką. Nustatykite jį į padėtį RGB (dešinėje), jei ketinate išvesti signalą per RGB/HDMI jungtį arba TV (kairėje), jei signalą išvesite per RCA jungtį (žr. 1.4 pav., 6 punktą).

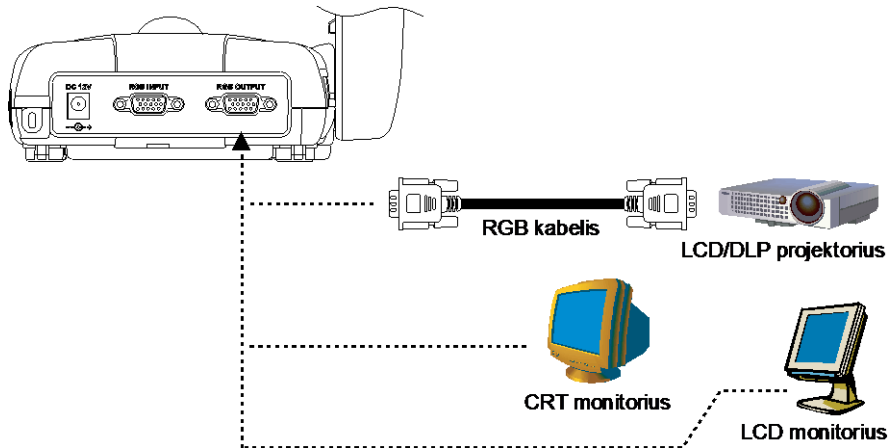
Jungiklis	AVerVision prievadas	Vaizdavimo įrenginio prievadas
RGB	 RGB išvadas	 RGB įvadas
	 HDMI išvadas	 HDMI įvadas
Televizorius	 RS232/CVBS (naudokite RS-232/CVBS kabelį)	 VIDEO (vaizdo) įvadas

Jungimas prie monitoriaus arba LCD/DLP projektoriaus

Grafinio įrenginio skydelyje raskite RGB (VGA) įvadą ir sujunkite jį su AVerVision M70 RGB išvadu.



Užtikrinkite, kad TV/RGB jungiklis būtų nustatytas ties RGB.

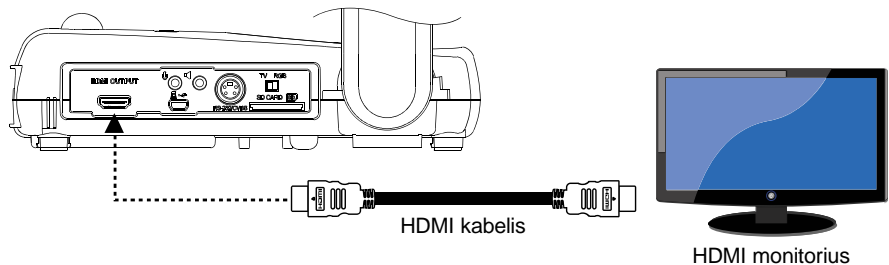


Jungimas prie monitoriaus arba LCD/DLP projektoriaus per HDMI sąsają

Grafinio įrenginio skydelyje suraskite HDMI įvadą ir sujunkite jį su „AVerVision M70“ HDMI išvadu.

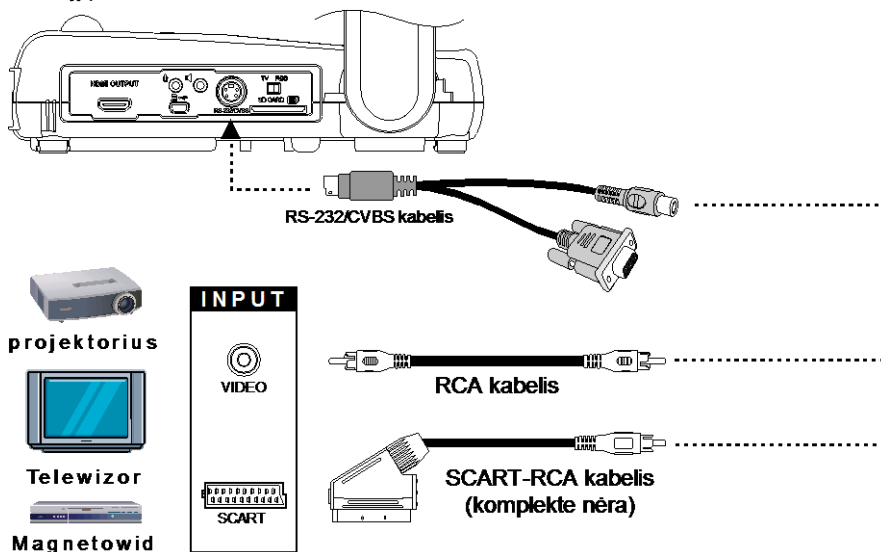


Užtikrinkite, kad TV/RGB jungiklis būtų nustatytas ties RGB.




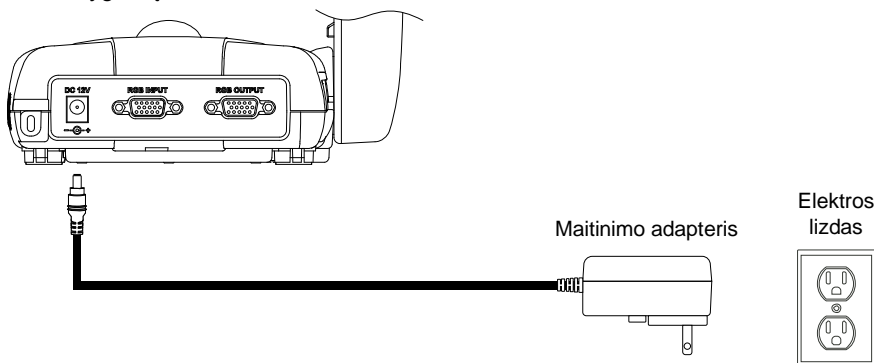
Jungimas prie televizoriaus

Suraskite televizoriaus ar vaizdo įrangos (pvz., vaizdo magnetofono) VIDEO (vaizdo) arba SCART RGB (jei yra) įvadą, per kurį galėsite įrašyti savo pateiktą ir RS-232/CVBS kabelių prijunkite jį prie RCA lizdo.



Maitinimo prijungimas

Prijunkite maitinimo adapterį prie standartinio 100–240 V KS maitinimo lizdo. Prijungus maitinimą, prietaisas automatiškai įsijungia ir ima veikti budėjimo režimu. Jei norite jį įjungti, spauskite mygtuką .

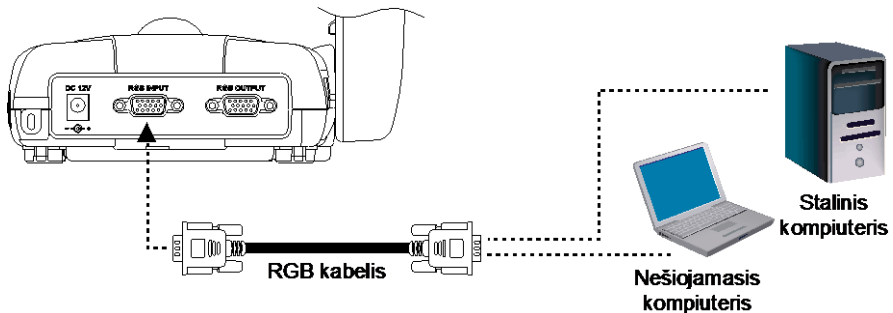


Prijungimas prie kompiuterio

Stalinio ar nešiojamojo kompiuterio skydelyje raskite RGB (VGA) išvadą ir sujunkite jį su AVERVISION M70 RGB įvadu. Vaizdo signalas iš RGB įvado yra siunčiamas į RGB išvadą.




- Norint parodyti kompiuterio vaizdą, reikia valdymo skydelyje arba nuotolinio valdymo pultelyje paspausti kameros / kompiuterio mygtuką, kad „AVerVision M70“ būtų perjungtas į kompiuterio režimą.
- Norint persijungti tarp rodymo režimų, nešiojamojo kompiuterio klaviatūroje reikia paspausti kombinaciją (FN+F5). Jei komanda kitokia, žr. savo nešiojamojo kompiuterio vadovą.

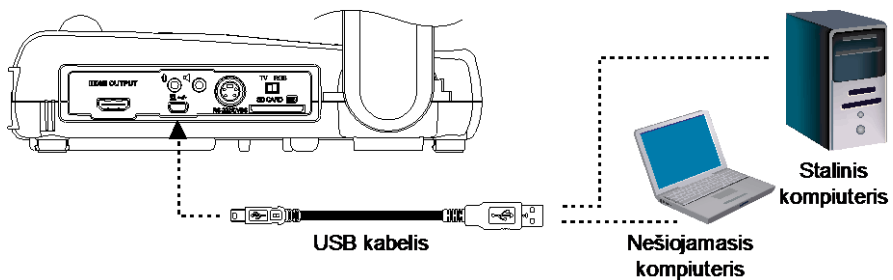


Prijungimas prie kompiuterio USB kabeliu


Stalinio ar nešiojamojo kompiuterio skydelyje raskite USB prievadą ir sujunkite jį su „AVerVision M70“ kompiuterio įvadu. Taip galėsite pasinaudoti „AVerVision M70“ kaip USB kamera arba persiųsti nuotraukas / vaizdo įrašus iš atminties šaltinio į kompiuterį. Taip pat žr. temą „Failų perkėlimas iš AVerVision M70 į kompiuterį“.

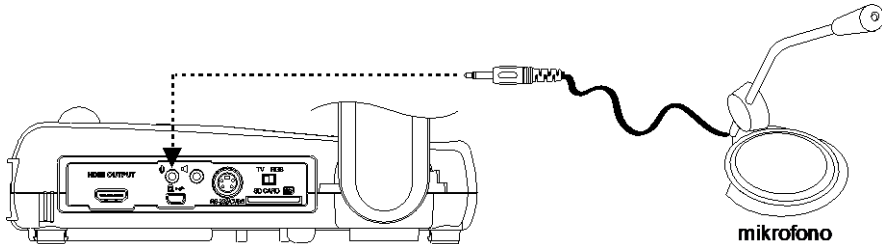


Nustatykite USB jungiklį, esantį kairiajame skydelyje, į padėtį  (žr. 1.2 pav., 1 punktą).




Išorinio mikrofono prijungimas

Prijunkite 3,5 mm monofoninio mikrofono kištuką prie  lizdo. Prijungus išorinį mikrofoną, valdymo skydelyje integruotas vidinis mikrofonas atjungiamas. Įrašomas monofoninis garsas.

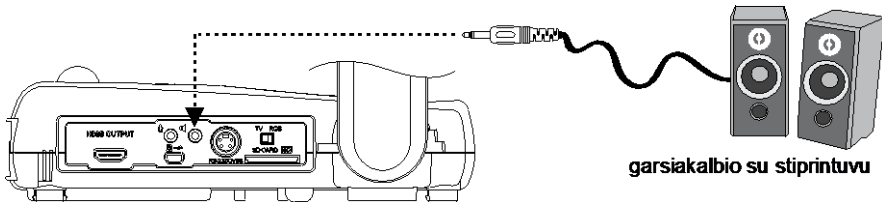


Garsiakalbio su stiprintuvu prijungimas

Prijunkite garsiakalbio su stiprintuvu 3,5 mm kištuką lizdo . Atkuriamas tik vaizdo įrašo garsas.



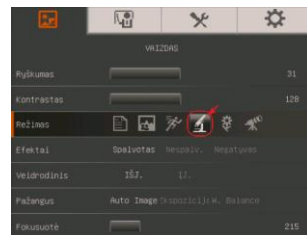
Mes rekomenduojame prijungti garsiakalbį su stiprintuvu prie garso išvado. Būkite atsargūs, kai naudosite ausines. Nuotoliniu valdymo pulteliu sumažinkite garsumą, kad dėl pernelyg didelio garso nepakenktumėte klausai.



Prijungimas prie mikroskopo

Prijungus „AVerVision M50“ prie mikroskopo, atsiranda galimybė parodyti mikroskopinio dydžio objektus dideliame ekrane.

1. Pakeiskite vaizdo rodymo režimą į „Microscope“ (mikroskopas). Paspauskite **MENU** (meniu) > pasirinkite kortelę **IMAGE** (vaizdas) > **MODE** (režimas) >  (mikroskopas). Tada spauskite .



2. Nutaikykite kameros galvutę į tolimiausią tašką ir spauskite **AUTO FOCUS** (automatinis fokusavimas).

3. Suderinkite mikroskopo fokusuotę.

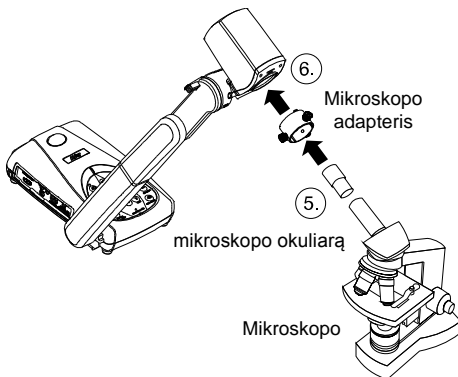
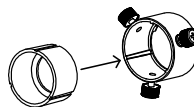
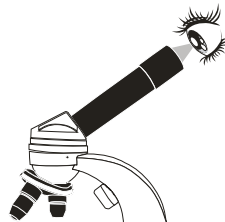
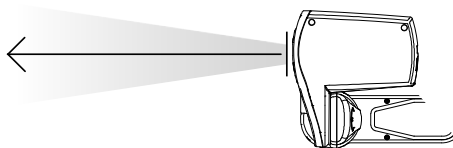
4. Parinkite mikroskopo okuliarui tinkamą guminės jungiamosios movos dydį ir įstatykite jį į mikroskopo adapterį.

5. Ištraukite iš mikroskopo jo okuliarą ir prijunkite jį prie mikroskopo adapterio su įdėta gumine jungiamąja mova. Prisukite 3 varžtus, kad adapteris gerai užfiksuotų okuliarą.



Su okuliaru rekomenduojame nustatyti 15,5 mm arba didesnę atstumą iki akies.

6. Prijunkite mikroskopo adapterį prie „AVerVision“ kameros galvutės. Tada prijunkite jį prie „AVerVision“ ir mikroskopo.

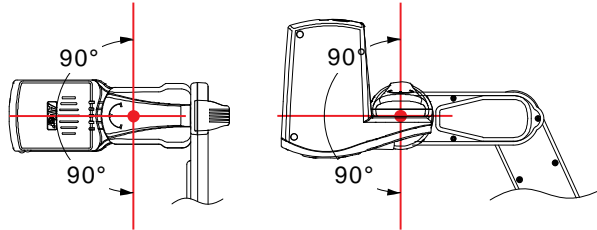


„AVerVision M70“ nustatymas

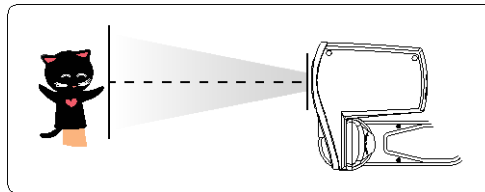
Šioje temoje pateikiama naudingų patarimų, kaip sureguliuoti „AVerVision M70“ pagal jūsų poreikius.

Kameros Galvutė

Kameros galvutė gali laisvai sukasi 90° kampu į kairę ir į dešinę ir aukštyn ir žemyn.

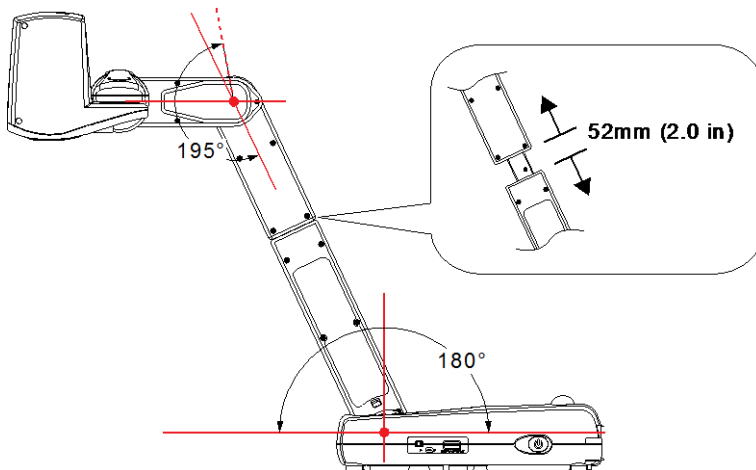


Jei kameros galvutė yra nustatyta stačiai, du kartus paspauskite valdymo skydelio arba nuotolinio valdymo pultelio mygtuką ROTATE (sukti), kad vaizdas būtų pasuktas 180° kampu.



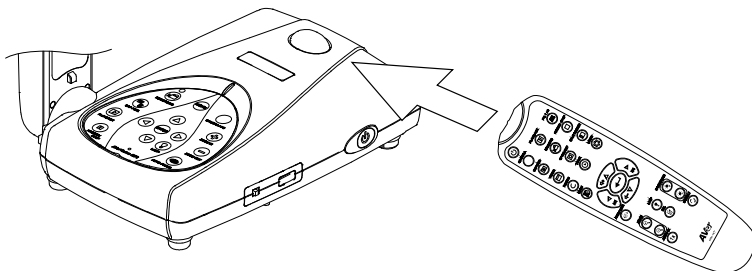
Mechaninė Rankos

Mechaninis ranka dizainas gali pratęsti visą A4 formato popieriaus peržiūrai.



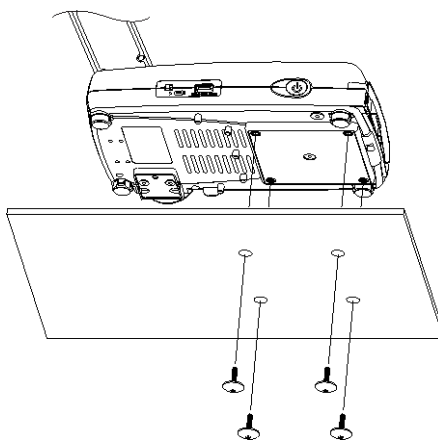
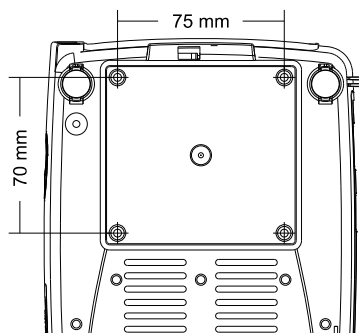
Infraraudonųjų spindulių jutiklis

Blokui valdyti nutaikykite nuotolinio valdymo pultelį į infraraudonųjų spindulių jutiklį.



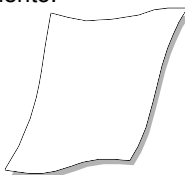
M70 montavimas ant plokščio paviršiaus

Išmatuokite ir pažymėkite horizontalų (75 mm) bei vertikalų (70 mm) centrinės linijos atstumus tarp plokščiojo paviršiaus angų, kaip nurodyta toliau pateiktoje iliustracijoje. 6.004 angoms panaudokite 4 x M4.0 varžtus ir pritvirtinkite M70 prie plokščio paviršiaus.



Blizgesį slopinantis lapas

Blizgesį slopinantis lapas – tai plėvelė su specialia danga, padedanti pašalinti blizgesį, kuris gali susidaryti rodant itin šviesus objektus ar blizgius paviršius, pvz., žurnalus ar nuotraukas. Kad sumažintumėte atspindėtos šviesos kiekį, tiesiog padėkite blizgesį slopinantį lapą ant blizgančio dokumento.



Išorinė atmintinė

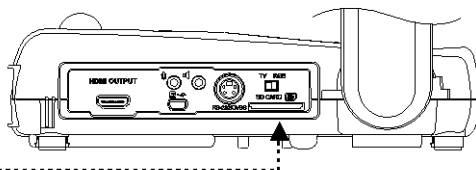
„AVerVision M70“ dera su SD atminties kortelėmis ir USB „Flash“ įrenginiais: juose galima įrašyti daugiau nuotraukų ir vaizdo įrašų. „AVerVision M70“ gali nustatyti, kada prijungta išorinė laikmena ir automatiškai persijungti į paskutinę aptiktą laikmeną. Jei neprijungta jokia išorinė laikmena, visos nufotografuotos nuotraukos įrašomos į vidinę atmintį.

Kaip įdėti SD kortelę


Kortelę reikia dėti taip, kontaktai būtų nukreipti žemyn. Stumkite iki galo. Norint išimti kortelę, reikia ją paspausti, kad iššoktų ir tada ištraukti. Į prietaisą galima dėti nuo 1 GB iki 32 GB talpos SD korteles.



SD kortelę

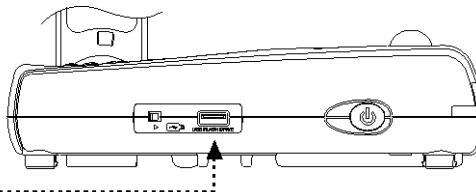


Kaip prijungti USB „Flash“ atmintuką

Nustatykite kairiajame skydelyje esantį USB jungiklį į padėtį  (žr. 1.2 pav., 1 punktą). Prijunkite USB „Flash“ atmintuką prie USB prievado. „AVerVision M70“ dera su USB „Flash“ atmintukais, kurių talpa siekia nuo 2 GB iki 32 GB.



USB „Flash“ atmintuką



Ekrano meniu

Ekrano meniu pateikiamos keturios kortelės: IMAGE (vaizdas), PRESENTATION (pateiktis), SETTING (nustatymas) ir SYSTEM (sistema). Peržiūros režimu jūs galite pasiekti meniu PLAYBACK OSD (peržiūros ekraninis meniu), įjungti skaidrių peržiūros funkciją ir, jei pageidaujate, pakeisti jos intervalą bei perėjimo nuostatą.



Išvedant signalą per televizorių, meniu SETTING (nustatymas) išjungiamas punktas RESOLUTION (skyra).

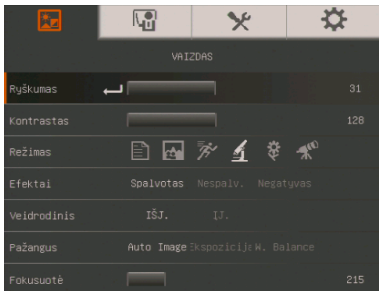
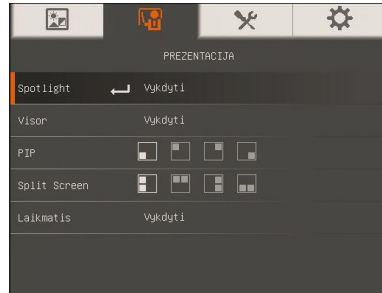
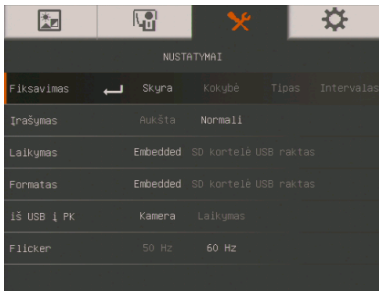


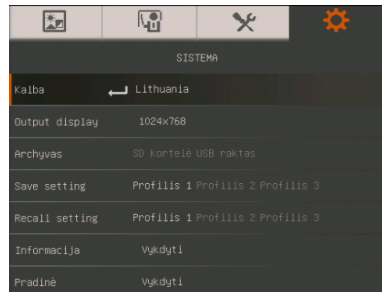
IMAGE (vaizdas)



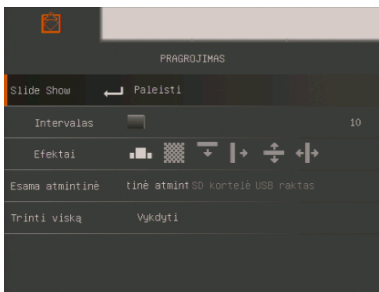
PRESENTATION (pateiktis)



SETTING (nustatymas)



SYSTEM (sistema)

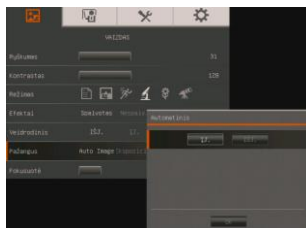
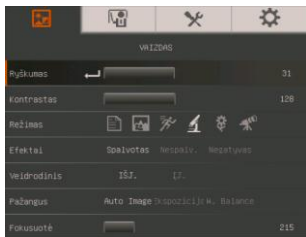


PLAYBACK (atkūrimas)



ANNOTATION (anotacija)

Pirminio ir antrinio meniu žvalgymas

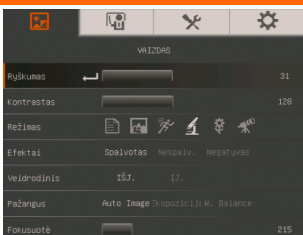


1. Paspauskite nuotolinio valdymo pultelio arba valdymo skydelio mygtuką MENU (meniu).
2. Kad pasirinktumėte norimą kortelę, spustelėkite ► arba ◀.
3. Mygtukais ▼ ir ▲ meniu sąrašė nurodykite išranką.
4. Spustelėkite ◀, kad patvirtintumėte išranką.
5. Mygtukais ► ir ◀ suderinkite nuostatą arba padarykite išranką.
6. Paspauskite ◀, kad patektumėte į antrinį meniu.
7. Paspauskite MENU (meniu), kad užvertumėte ekraninį meniu.

Image (vaizdas)

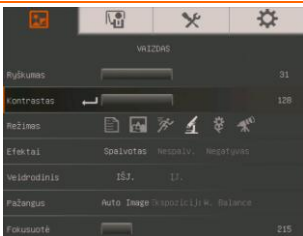
Meniu ekranas

Funkcija



Ryškus

Leidžia rankiniu būdu nustatyti šviesumo lygį nuo 0 iki 63.



Kontrastas

Leidžia rankiniu būdu nustatyti kontrastą intervale nuo 0 iki 255, priklausomai nuo aplinkos šviesumo.


Meniu ekranas





Funkcija


Režimas


Leidžia pasirinkti iš įvairių rodinio nuostatų.


 **Sharp** (ryškus) – išilgai kraštų suderinamas kontrastas, tad geriau matomas tekstas.

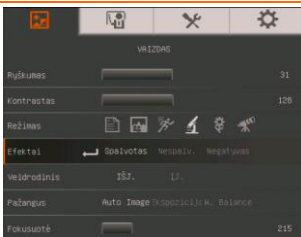
 **Graphics** (grafika) – suderinami vaizdo perėjimai.

 **Motion** (judesys) – didinamas kadrų dažnis. Naudojant šį režimą, turi būti pakankamas apšvietimas.

 **Microscope** (mikroskopas) – automatiškai derinamas optinis artinimas mikroskopinei peržiūrai.

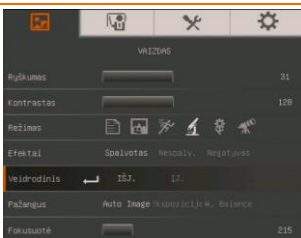
 **Macro** (makrorežimas) – nustatykite, jei rodote objektą, kuris nuo kameros nutolęs tik 5–20 cm atstumu.

 **Infinite** (begalybė) – nustatykite, jei rodomas objektas nuo kameros nutolęs bent 55 cm atstumu.



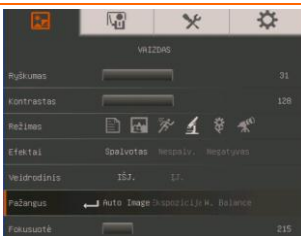
Efektai

Konvertuoja vaizdą į teigiamą (tikrų spalvų), vienspalvį (juodai baltą) arba neigiamų spalvų.



Veidrodis

Kameros režimu leidžia apversti vaizdą.

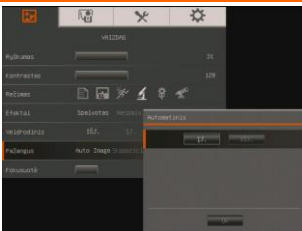


Pažangus

Leidžia keisti nuostatas: **Auto Image** (automatinis vaizdas), **Exposure** (ekspozicija) ir **White Balance** (baltos spalvos balansas).

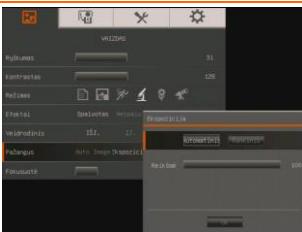
Meniu ekranas

Funkcija



Auto Image (automatinis vaizdas)

Pasirinkite ON (įjungta) arba OFF (išjungta), kad automatiškai suderintumėte baltos spalvos bei ekspozicijos nuostatas ir pakoreguotumėte spalvų ir ekspozicijos kompensavimą.

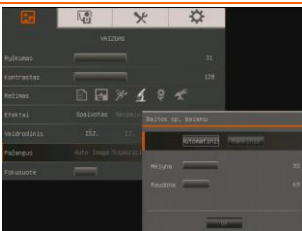


Exposure (ekspozicija)

Pasirinkite ekspozicijos nuostatą.

AUTO (automatinė) – kameros ekspozicija ir reikiamas šviesos kiekis nustatomi automatiškai.

MANUAL (rankinis) – ekspozicijos lygis nustatomas rankiniu būdu. Ekspoziciją galima koreguoti iki 100.

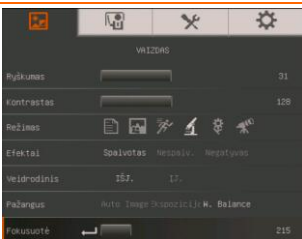


White Balance (baltos spalvos balansas)

Pagal įvairias apšvietimo sąlygas arba spalvos temperatūrą nustatomas baltos spalvos balansas.

AUTO (automatinis) – baltos spalvos balansas nustatomas automatiškai.

MANUAL (rankinis) – raudonos ir mėlynos spalvų lygiai nustatomi rankiniu būdu. Spalvų lygį galima derinti iki 255.

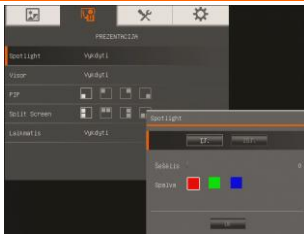


Fokusuotė

Fokusuotę leidžiama nustatyti rankiniu būdu.

Presentation (pateiktis)

Meniu ekranas



Funkcija

Spotlight

Pateiktis ekrane „Spotlight“ parodo rėmelį. Jūs galite perkelti „Spotlight“ rėmelį į kitą pateikties ekrano vietą, spaudinėdami mygtukus ▲, ▼, ◀, ir ▶. Jei norite iškviešti „Spotlight“ antrinį meniu, spauskite **Execute** (vykdyti).



„Spotlight“ antriniame meniu galima naudotis toliau išdėstytais parinktimis.

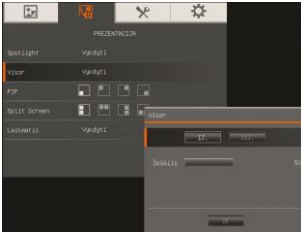


ON/OFF (įjungti / išjungti) – pasirinkite, kad paleistumėte / atšauktumėte „Spotlight“. Jei norite pereiti prie kitos išrankos, spauskite ⬅️.

Shade (šešėlis) – nustatykite išorinės srities aplink rėmelį permatomumo lygį. Nustačius 100, šešėlio sritis tampa visiškai juoda. Jei norite pereiti prie kitos išrankos, spauskite ⬅️.

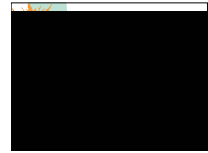
Color (spalva) – pasirinkite „Spotlight“ rėmelio spalvą. Jei norite pereiti prie kitos išrankos, spauskite ⬅️.

OK (gerai) – spustelėjus ⬅️, nuostata įsigalioja. Jei pasirinksite ON (įjungti), rėmelis įsijungs ir pradės mirksėti: mygtukais ▲, ▼, ◀ ir ▶ parinkite pageidaujamą rėmelio dydį ir paspauskite ⬅️, kad jį nustatytumėte. Pasirinkus OFF (išjungti), antrinis meniu išjungiamas.

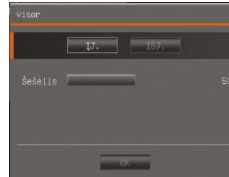


Visor

„Visor“ uždengia pateikties ekraną. Viršutinė pateikties ekrano dalis būna šiek tiek atidengta. Mygtukais ▲, ▼, ◀ ir ▶ galima atidengti daugiau uždengtos srities. Jei norite iškviešti „Visor“ antrinį meniu, spauskite **Execute** (vykdyti).



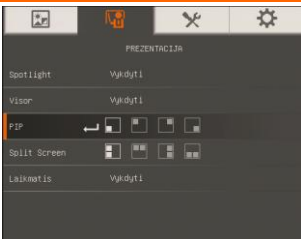
„Visor“ antriniame meniu galima naudotis toliau išdėstytomis parinktimis.



ON/OFF (įjungti / išjungti) – pasirinkite, kad paleistumėte / atšauktumėte „Visor“. Jei norite pereiti prie kitos išrankos, spauskite ◀.

Shade (šešėlis) – nustatykite padengtos srities permatomumo lygį. Nustačius 100, šešėlio sritis tampa visiškai juoda. Jei norite pereiti prie kitos išrankos, spauskite ◀.

OK (gerai) – spustelėjus ◀, nuostata įsigalioja. Jei pasirinksite **ON** (įjungti), bus šiek tiek atidengta viršutinė pateikties ekrano dalis. Mygtukais ▲, ▼, ◀ ir ▶ galite atidengti didesnę srities dalį; mygtuku OFF (išjungti) antrinis meniu užveriamas.

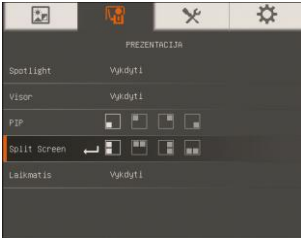


PIP (vaizdas vaizde)

Pasirinkite miniatiūrų rodymo ekrano vietą ir ekrano kampe įjunkite miniatiūrų rodinį, kad kameros režimu galėtumėte iškviešti nufotografuotus vaizdus. Jei norite atšaukti vaizdo vaizde funkciją, pasirinkite OFF (išjungti).

- Apatinis kairysis kampas
- Viršutinis kairysis kampas
- Viršutinis dešinysis kampas
- Apatinis dešinysis kampas

Meniu ekranas



Funkcija

Split Screen (padalintas ekranas)

Jūs galite padalinti ekraną į HDMI dalis. Vienoje ekrano pusėje bus rodomi 8 miniatiūrų vaizdai, o kitoje – vaizdas, kurį filmuoja „AVerVision M70“ kamera.

Pasirinkite vietą ekrane, kurioje bus atkuriamas 8 miniatiūrų rodinys. Jei norite atšaukti padalinto ekrano funkciją, pasirinkite OFF (išjungti).



Kairė



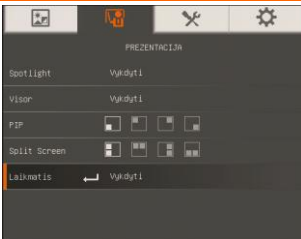
Viršus



Dešinė



Apačia

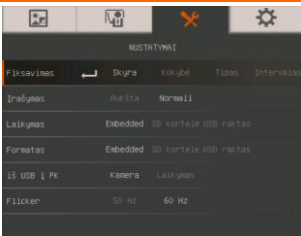


Timer (laikmatis)

Čia galima paleisti / pristabdyti / sustabdyti laikmatį ir nustatyti jo trukmę. Atbulinio skaičiavimo sekai pasiekus nulį, laikmatis automatiškai ima skaičiuoti pirmyn ir rodo praėjusį laiką. Laikmatis skaičiuoja toliau net ir tuo atveju, jei jūs perjungiate atkūrimo, kompiuterio ar kameros režimus.

Setting (nustatymas)

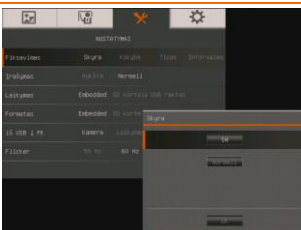
Meniu ekranas



Funkcija

Fiksavimas

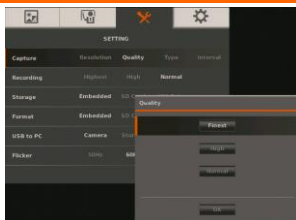
Pasirinkite, jei norite nurodyti fotografavimo raiškos, kokybės, tipo ir intervalo nuostatas.



Skyla

Pasirinkite fotografavimo raišką. Įjungus 5M nuostatą, fotografavimo raiška siekia 2560 X 1920 pikselių.

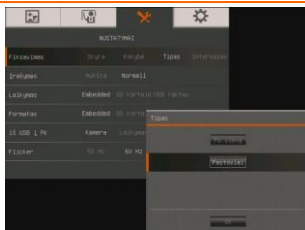
Meniu ekranas



Funkcija

Kokybė

Pasirinkite fotografavimo glaudinimo nuostatą.

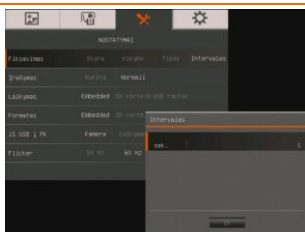


Tipas

Pasirinkite fotografavimo tipą.

Single (pavienis) – nufotografuojama tik viena nuotrauka.

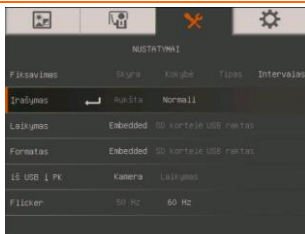
Continuous (nepertraukiamas) – nufotografuojama nuotraukų seka.



Intervalas

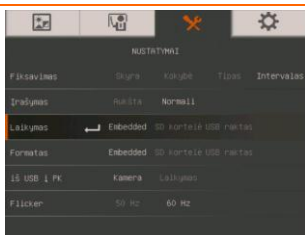
Nustatykite nepertraukiamo fotografavimo intervalą.

Trukmę galima nustatyti iki 600 sekundžių (10 minučių).



Recording (filmavimas)

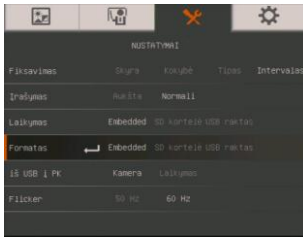
Pasirinkite filmavimo glaudinimo nuostatą.



Įrašymas

Pasirinkite įrašymo vietą. Garsą ir vaizdą galima įrašyti tik į SD atminties kortelę arba USB „Flash“ įrenginį.

Meniu ekranas




Funkcija

Formatas

Suformuokite, kad pašalintumėte visus pasirinktos atmintinės duomenis.

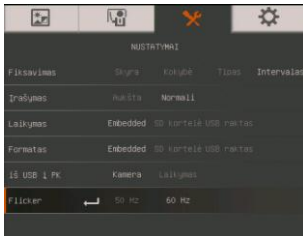


iš USB į PK

Nustatykite „AVerVision M70“ būseną, kai prietaisas USB kabeliu bus prijungtas prie kompiuterio. Užtikrinkite, kad kairiajame skydelyje esantis USB jungiklis būtų nustatytas į padėtį .

Camera (kamera) prietaisu galima naudotis kaip kompiuterine interneto kamera arba su mūsų pridėta programine įranga galima filmuoti ir fotografuoti.

Storage (kaupiklis) – perkelkite užfiksuotas nuotraukas / vaizdo įrašus iš atmintinės į kompiuterio standųjį diską.

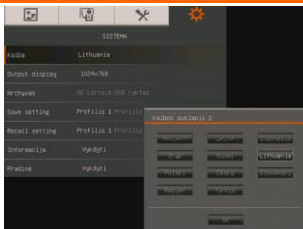


Flicker (mirgėjimas)

Nustatykite 50 arba 60 Hz. Kai kurie ekranai nedera su dideliu skleistinės dažniu. Persijungiant prie kito skleistinės dažnio, vaizdas kelis kartus sumirksi.

System (sistema)

Meniu ekranas

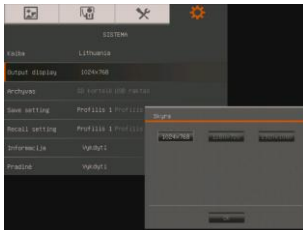


Funkcija

Kalba

Galimybė pakeisti kalbą.

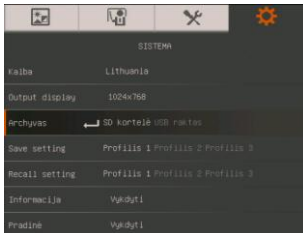
Meniu ekranas



Funkcija

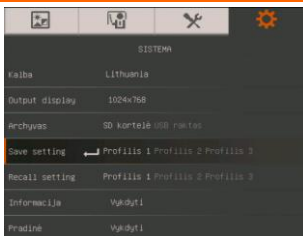
Output Display (išvedamas vaizdas)

Nustatykite skyrą, kuria vaizdas bus rodomas ekrane. Pasirinkus išvedimo į televizorių režimą, šis punktas būna neaktyvus.



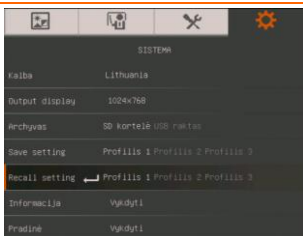
Archyvas

Galimybė nukopijuoti vaizdus iš vidinės atmintinės į SD kortelę ar USB „Flash“ atmintuką.



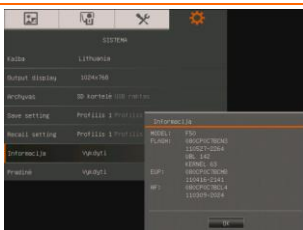
Save Setting (nuostatų įrašymas)

Įrašykite esamas nuostatas pasirinktu profilio numeriu. Galima įrašyti tik efektų, režimo, šviesumo ir kontrasto nuostatas.



Recall Setting (nuostatų iškvietimas)

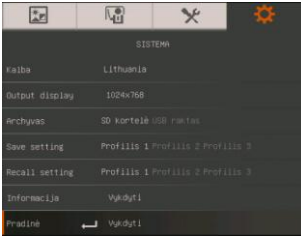
Galimybė iškvieisti pasirinkto profilio numerio nuostatas.



Informacija

Pateikiama gaminio informacija.

Meniu ekranas



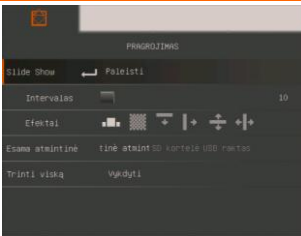
Funkcija

Pradinė

Atstatomos numatytosios gamyklinės nuostatos.

Playback (atkūrimas)

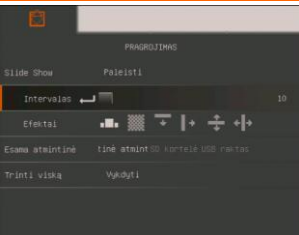
Meniu ekranas



Funkcija

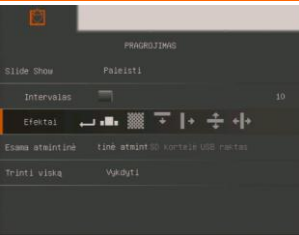
Slide Show (skaidrių peržiūra)

Visos nuotraukos yra parodomos automatinės skaidrių peržiūros formatu. Vaizdo įrašai praleidžiami.



Intervalas

Nustatykite intervalą tarp HDMI'je rodomų vaizdų. Galima nustatyti iki 100 sekundžių.



Efektai

Pasirinkite skaidrių perėjimo efektą.



Vaizdo nuslinkimas



Šachmatų langeliai žemyn



Nuvalymas žemyn



Nuvalymas dešinėn

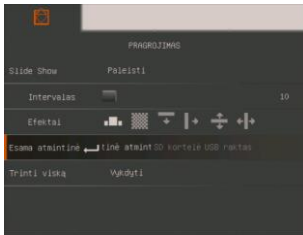


Vertikalus platėjantis perskėlimas



Horizontalus platėjantis perskėlimas

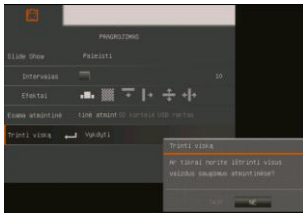
Meniu ekranas



Funkcija

Esama atmintinė

Parenkamas vaizdų šaltinis.



Trinti viską

Negrįžtamai pašalinami visi pasirinkto atminties šaltinio duomenys. Parodomas įspėjimas. Pasirinkite YES (taip), jei norite tęsti arba NO (ne), jei norite neformuoti kaupiklio.

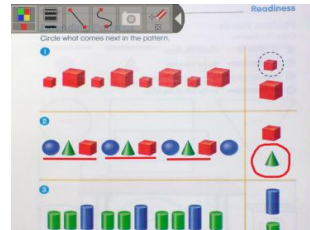
Annotation (anotavimas)

Vieno vaizdo peržiūros režimu arba kameros režimu užfiksavus ekraną, galima pasinaudoti anotavimo funkcija ir perdengti tiesią arba laisvos formos liniją ant užfiksuoto vaizdo ar fotoaparato ekrane. Tam naudojama prie „AVerVision M70“ USB prievado prijungta USB pelė. Jums suteikiamos tokios pasirinkimo galimybės: spalvų paletė, linijos storis, linija, laisvos formos priemonė, fotografavimas, trintukas ir piktogramų slėpimo / rodymo galimybė.





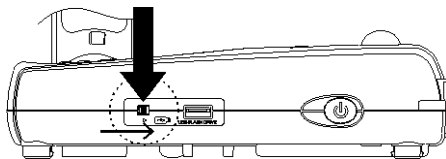
Anotuoti galima tik esant šioms skyros nuostatom:

- 1024 x 768
- 1280 x 720
- 1280 x 1024

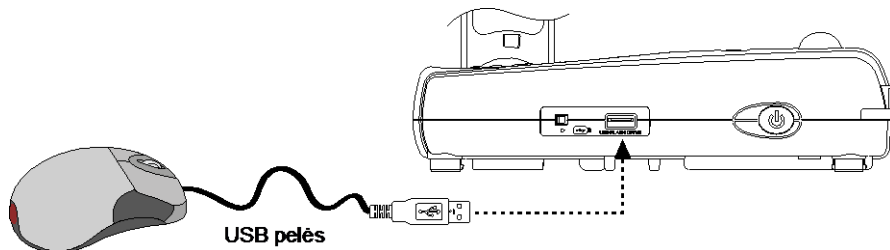


USB pelės prijungimas

1. Nustatykite kairiajame skydelyje esantį USB jungiklį į padėtį . „AVerVision M70“ aptiks USB pelę ir įsijungs valdymo skydelio  šviesos diodas.

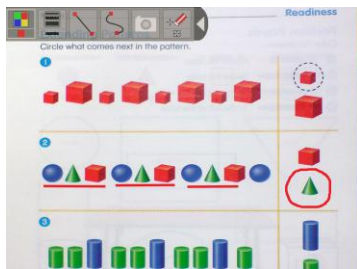





2. Prijunkite USB pelės kabelį įtaisą prie „AVerVision M70“ USB prievado.





Anotavimo valdymo skydelio naudojimas

Anotavimo valdymo skydelis pasirodo viršutiniame kairiajame ekrano kampe. Ekrane pateikiamas žymiklis. Perveskite žymiklį į anotavimo valdymo skydelio išrankas ir kairiuoju pelės klavišu pasirinkite pageidaujamas naudoti funkcijas.



Pavadinimas	Funkcija
 Spalvų paletė	Leidžia pasirinkti linijos spalvą.
 Linijos storis	Leidžia pasirinkti linijos storį.
 Linija	Pasirinkite, jei norite brėžti tiesią liniją.
 Laisvos formos priemonė	Pasirinkite, jei ketinate brėžti laisvos formos liniją.
 Fotografavimas	Nufotografuokite vaizdą su anotacija ir įrašykite jį į naują failą.


Pavadinimas	Funkcija
 Trintukas	Pasirinkite, jei norite ištrinti anotacijos dalį (kontakto būdu) arba visą anotaciją.
 Slėpti / rodyti	Sutraukite arba išplėskite anotavimo meniu.

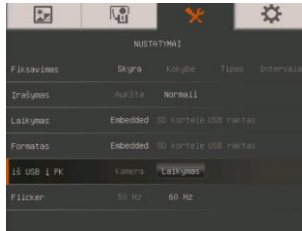
Užfiksuotų vaizdų / vaizdo įrašų persiuntimas į kompiuterį

Ši funkcija leidžia persiųsti užfiksuotus vaizdus iš vidinės atmintinės ar SD kortelės į kompiuterį.



PRIEŠ jungiant USB kabelį **REIKIA** perskaityti ir vykdyti toliau pateikiamas instrukcijas.

1. Kad kompiuteris aptiktų, „AverVision M70“, USB jungiklis turi būti padėtyje .
2. Prieš jungiant USB kabelį, **BŪTINA** nustatyti USB jungiklio padėtį PC (kompiuteris).



3. Pateikties apatiniame dešiniajame kampe pasirodžius užrašui „Mass Storage Start...“ (masinio kaupiklio paleidimas), galima prijungti USB kabelį.
4. Jungiant USB kabelį, sistema automatiškai aptinka naują atjungiamą diską. Dabar galima persiųsti nufotografuotus vaizdus iš M70 vidinės atmintinės į kompiuterio standųjį diską.

Techninės specifikacijos

Vaizdas

Jutiklis	1/3.2 col. CMOS
Pikselių skaičius	5 megapikseliai
Kadrų dažnis	30 k. s. (maks.)
Baltos spalvos balansas	Automatinis / rankinis
Ekspozicija	Automatinė / rankinė
Vaizdo režimas	Ryškus / grafika / judesys / mikroskopas / makrorežimas / begalybė
Efektas	Spalvotas / juodai baltas / negatyvas / veidrodis / pasukimas / pristabdymas

RGB išvedimas	1920x1080, 1600x1200, 1280x1024, 1280x720, 1024x768
HDMI išvedimas	HD 1080p; HD 720p
Fotografavimas	240 kadrų (XGA), 80 kadrų (5 megapikseliai)

Optika

Fokusavimas	Automatinis / rankinis
Fiksavimo plotas	420mm x 315mm
Artinimas	Bendras artinimas: 192x (12x optinis, 2x AVERZOOM ir 8x skaitmeninis)

Maitinimas

Maitinimo šaltinis	NS 12 V, 100–240 V, 50–60 Hz
Energijos sąnaudos	16,8 W (kai lempa išjungta); 18 W (kai lempa įjungta)

Apšvietimas

Lempos tipas	Šviesos diodų
--------------	---------------

Įvada / išvada

RGB įvadas	15 kontaktų „D-Sub“ (VGA)
RGB išvadas	15 kontaktų „D-Sub“ (VGA)
HDMI išvadas	HDMI tipas
CVBS/RS-232	Miniatiūrinis DIN lizdas (naudokite CVBS/RS-232 adapterio kabelį)
Kompozitinis vaizdo išvadas	RCA lizdas
USB	USB2.0
NS 12 V įvadas	Maitinimo lizdas
Mikrofonas	Ausinių lizdas
Garsiakalbis	Ausinių lizdas

Matmenys

Darbiniai	452mm x 182mm x 504mm (+/-2mm su guminėmis kojėlėmis)
Sulankstyto	367mm x 182mm x 63mm (+/-2mm su guminėmis kojėlėmis)
Svoris	2,1 kg (apie 4.629 svaro)

Išorinės saugyklos

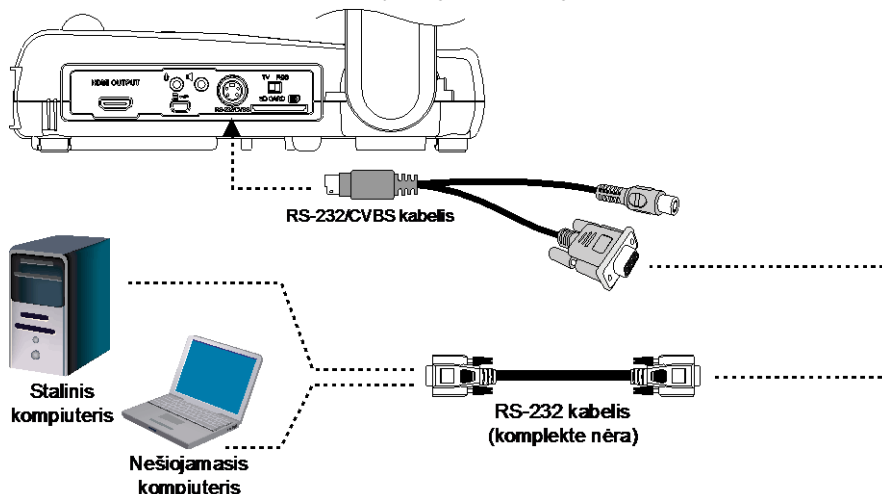
SD	1–32 GB (FAT32)
USB „Flash“ atmintukas	2–32 GB (FAT32)

RS-232 sąsajos naudojimas

„AVerVision M70“ per RS-232 jungtį galima valdyti iš kompiuterio arba bet kurio kito centralizuoto valdymo skydelio. RS-232 komandų kodai pateikiami sistemų integruotojui, kad jis galėtų įtraukti jį į sistemos programą.

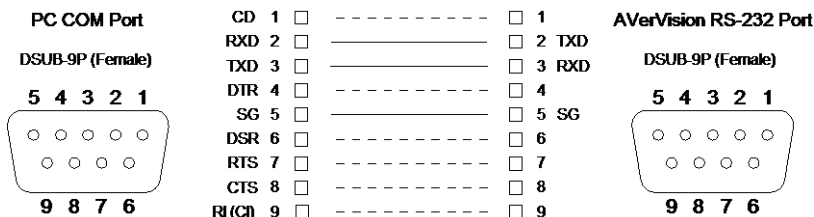
Prijungimas prie kompiuterio per RS-232

Suraskite kompiuterio RS-232 prievadą ir prijunkite prie jo RS-232/CVBS kabelio kištuką.



RS-232 kabelio specifikacijos

Užtikrinkite, kad RS-232 kabelis atitiktų jo specifikacijų projektą.



RS-232 perdavimo specifikacijos

- Pradžios bitas : 1 bitas
- Duomenų bitai : 8 bitai
- Stop bitas : 1 bitas
- Pariteto bitas : Nėra
- „X“ parametras : Nėra
- Bodų sparta (ryšio sparta) : 9 600 bps

RS-232 ryšio formatas

Įtaiso siuntimo kodas (1 baitas) : 0x52
Tipo kodas (1 baitas) : 0x0B
Duomenų ilgio kodas (1 baitas) : 0x03
Duomenų kodas (1 baitas) : Informacijos rasite komandų lentelėje.
Duomenų kodas (2 baitas) : Informacijos rasite komandų lentelėje.
Duomenų kodas (3 baitas) : Informacijos rasite komandų lentelėje.
Priėmimo įtaiso kodas (1 baitas) : 0x53
Kontrolinės sumos kodas (1 baitas) : Informacijos rasite komandų lentelėje.
Formatas : Pradžia + tipas + duomenų ilgis + duomenys + kontrolinė suma
Pavyzdys : 0x52 + 0x0B + 0x03+ 0x3 + 0x01 + 0x00 + 0x00 + 0x53 + 0x5A (maitinimo komanda)

RS-232 siuntimo komandų lentelė

Siuntimo formatas: 0x52 + 0x0B + 0x03 + duomenys [0] + duomenys [1] + duomenys [2] + 0x53 + kontrolinė suma; priėmimo formatas: 0x53 + 0x00 + 0x02+ *2 + *3 + 0x52 + kontrolinė suma

*1 : kontrolinė suma = 0x0B xor 0x03 xor duomenys [0] xor duomenys [1] xor duomenys [2] xor 0x53

*2 : priimti duomenys tvarkingi: 0x0B, ID klaida: 0x01, kontrolinės sumos klaida: 0x02, ne komanda: 0x03, funkcinė triktis = 0x04

*3 : duomenys [0], grįžimas 0x00, jei nutiko klaida

Funkcija	Duomenys [0]	Duomenys [1]	Duomenys [2]	Kontrolinė suma
POWER OFF	0x01	0x00	0x00	0x5A
POWER ON	0x01	0x01	0x00	0x5B
CAMERA MODE	0x02	0x00	0x00	0x59
PLAYBACK MODE	0x03	0x00	0x00	0x58
PC-1 PASS THROUGH	0x04	0x00	0x00	0x5F
IMAGE CAPTURE TYPE: SINGLE	0x05	0x00	0x00	0x5E
IMAGE CAPTURE TYPE: CONTINUOUS	0x05	0x01	0x00	0x5F
CONT. CAPTURE INTERVAL +	0x06	0x00	0x00	0x5D
CONT. CAPTURE INTERVAL -	0x06	0x01	0x00	0x5C
NORMAL IMAGE CAPTURE	0x07	0x00	0x00	0x5C
3M/5M IMAGE CAPTURE	0x07	0x01	0x00	0x5D
TIMER START	0x08	0x00	0x00	0x53
TIMER PAUSE	0x08	0x01	0x00	0x52
TIMER STOP	0x08	0x02	0x00	0x51

Funkcija	Duomenys [0]	Duomenys [1]	Duomenys [2]	Kontrolinė suma
TIMER SET TIME	0x08	0x03	VALUE[1 ~ 120]	*1
PREVIEW MODE: SHARP	0x0A	0x00	0x00	0x51
PREVIEW MODE: GRAPHIC	0x0A	0x01	0x00	0x50
PREVIEW MODE: MOTION	0x0A	0x02	0x00	0x53
PREVIEW MODE: MICROSCOPE	0x0A	0x03	0x00	0x52
PREVIEW MODE: MACRO	0x0A	0x04	0x00	0x55
PREVIEW MODE: INFINITE	0x0A	0x05	0x00	0x54
PREVIEW MODE CAPTURE	0x0B	0x00	0x00	0x50
PLAYBACK DELETE	0x0C	0x00	0x00	0x57
PLAYBACK FULL SCREEN	0x0D	0x00	0x00	0x56
MIRROR OFF	0x0E	0x00	0x00	0x55
MIRROR ON	0x0E	0x01	0x00	0x54
ROTATE 0	0x0F	0x00	0x00	0x54
ROTATE 90	0x0F	0x01	0x00	0x55
ROTATE 180	0x0F	0x02	0x00	0x56
ROTATE 270	0x0F	0x03	0x00	0x57
EFFECT: COLOR	0x10	0x00	0x00	0x4B
EFFECT: B/W	0x10	0x01	0x00	0x4A
EFFECT: NEGATIVE	0x10	0x02	0x00	0x49
CONTRAST INCREASE	0x11	0x00	0x00	0x4A
CONTRAST DECREASE	0x11	0x01	0x00	0x4B
CONTRAST VALUE	0x11	0x02	VALUE[0 ~ 255]	*1
BRIGHTNESS INCREASE	0x12	0x00	0x00	0x49
BRIGHTNESS DECREASE	0x12	0x01	0x00	0x48
BRIGHTNESS VALUE	0x12	0x02	VALUE[0 ~ 63]	*1
EXPOSURE: AUTO	0x13	0x00	0x00	0x48
EXPOSURE: MANUAL	0x13	0x01	0x00	0x49
EXPOSURE MANUAL INCREASE	0x14	0x00	0x00	0x4F
EXPOSURE MANUAL DECREASE	0x14	0x01	0x00	0x4E

Funkcija	Duomenys [0]	Duomenys [1]	Duomenys [2]	Kontrolinė suma
WHITE BALANCE: AUTO	0x15	0x00	0x00	0x4E
WHITE BALANCE: MANUAL	0x15	0x01	0x00	0x4F
WHITE BALANCE BLUE INCREASE	0x16	0x00	0x00	0x4D
WHITE BALANCE BLUE DECREASE	0x16	0x01	0x00	0x4C
WHITE BALANCE RED INCREASE	0x17	0x00	0x00	0x4C
WHITE BALANCE RED DECREASE	0x17	0x01	0x00	0x4D
FLICKER: 50Hz	0x18	0x00	0x00	0x43
FLICKER: 60Hz	0x18	0x01	0x00	0x42
SPOTLIGHT: OFF	0x19	0x00	0x00	0x42
SPOTLIGHT: ON	0x19	0x01	0x00	0x43
SPOTLIGHT SHADE: 0% DARK	0x1A	0x00	0x00	0x41
SPOTLIGHT SHADE: 50% DARK	0x1A	0x01	0x00	0x40
SPOTLIGHT SHADE: 100% DARK	0x1A	0x02	0x00	0x43
SPOTLIGHT COLOR: RED	0x1B	0x00	0x00	0x40
SPOTLIGHT COLOR: GREEN	0x1B	0x01	0x00	0x41
SPOTLIGHT COLOR: BLUE	0x1B	0x02	0x00	0x42
SPOTLIGHT RESIZE	0x1C	0x00	0x00	0x47
VISOR: OFF	0x1D	0x00	0x00	0x46
VISOR: ON	0x1D	0x01	0x00	0x47
VISOR SHADE: 50% DARK	0x1E	0x00	0x00	0x45
VISOR SHADE: 100% DARK	0x1E	0x01	0x00	0x44
PIP: OFF	0x1F	0x00	0x00	0x44
PIP: ON	0x1F	0x01	0x00	0x45
PIP POSITION: BOTTOM LEFT	0x20	0x00	0x00	0x7B
PIP POSITION: TOP LEFT	0x20	0x01	0x00	0x7A
PIP POSITION: TOP RIGHT	0x20	0x02	0x00	0x79
PIP POSITION: BOTTOM RIGHT	0x20	0x03	0x00	0x78
SPLITSCREEN: OFF	0x21	0x00	0x00	0x7A
SPLITSCREEN: ON	0x21	0x01	0x00	0x7B
SPLITSCREEN DIR: UPPER SCREEN	0x22	0x00	0x00	0x79

Funkcija	Duomenys [0]	Duomenys [1]	Duomenys [2]	Kontrolinė suma
SPLITSCREEN DIR: LOWER SCREEN	0x22	0x01	0x00	0x78
SPLITSCREEN DIR: LEFT SCREEN	0x22	0x02	0x00	0x7B
SPLITSCREEN DIR: RIGHT SCREEN	0x22	0x03	0x00	0x7A
RECORDING: OFF	0x23	0x00	0x00	0x78
RECORDING: ON	0x23	0x01	0x00	0x79
MOVIE FAST REWIND	0x25	0x00	0x00	0x7E
MOVIE FAST FORWARD	0x25	0x01	0x00	0x7F
MOVIE VOL INC	0x26	0x00	0x00	0x7D
MOVIE VOL DEC	0x26	0x01	0x00	0x7C
RECORDING QUALITY: NORMAL	0x27	0x00	0x00	0x7C
RECORDING QUALITY: HIGH	0x27	0x01	0x00	0x7D
STORAGE: EMBEDDED	0x28	0x00	0x00	0x73
STORAGE: SD CARD	0x28	0x01	0x00	0x72
STORAGE: THUMB DRIVE	0x28	0x02	0x00	0x71
FORMAT: EMBEDDED	0x29	0x00	0x00	0x72
FORMAT: SD CARD	0x29	0x01	0x00	0x73
FORMAT: THUMB DRIVE	0x29	0x02	0x00	0x70
OUTPUT RESOLUTION: 1024x768	0x2F	0x01	0x00	0x75
OUTPUT RESOLUTION: 1280x720	0x2F	0x02	0x00	0x76
OUTPUT RESOLUTION: 1920x1080	0x2F	0x03	0x00	0x77
OUTPUT RESOLUTION: 1280x1024	0x2F	0x04	0x00	0x70
OUTPUT RESOLUTION: 1600x1200	0x2F	0x05	0x00	0x71
USB CONNECT: USB CAMERA	0x30	0x00	0x00	0x6B
USB CONNECT: MASS STORAGE	0x30	0x01	0x00	0x6A
BACKUP TO SD CARD	0x31	0x00	0x00	0x6A
BACKUP TO THUMBDRIVE	0x31	0x01	0x00	0x6B
PROFILE SAVE: PROFILE 1	0x32	0x00	0x00	0x69
PROFILE SAVE: PROFILE 2	0x32	0x01	0x00	0x68
PROFILE SAVE: PROFILE 3	0x32	0x02	0x00	0x6B

Funkcija	Duomenys [0]	Duomenys [1]	Duomenys [2]	Kontrolinė suma
PROFILE RECALL: PROFILE 1	0x33	0x00	0x00	0x68
PROFILE RECALL: PROFILE 2	0x33	0x01	0x00	0x69
PROFILE RECALL: PROFILE 3	0x33	0x02	0x00	0x6A
SLIDESHOW: OFF	0x34	0x00	0x00	0x6F
SLIDESHOW: ON	0x34	0x01	0x00	0x6E
SLIDESHOW EFFECT: EFFECT 0	0x35	0x00	0x00	0x6E
SLIDESHOW EFFECT: EFFECT 1	0x35	0x01	0x00	0x6F
SLIDESHOW EFFECT: EFFECT 2	0x35	0x02	0x00	0x6C
SLIDESHOW EFFECT: EFFECT 3	0x35	0x03	0x00	0x6D
SLIDESHOW EFFECT: EFFECT 4	0x35	0x04	0x00	0x6A
SLIDESHOW EFFECT: EFFECT 5	0x35	0x05	0x00	0x6B
AUTO IMAGE:OFF	0x36	0x00	0x00	0x6D
AUTO IMAGE:ON	0x36	0x01	0x00	0x6C
CAPTURE QUALITY: NORMAL	0x37	0x00	0x00	0x6C
CAPTURE QUALITY: HIGH	0x37	0x01	0x00	0x6D
CAPTURE QUALITY: FINEST	0x37	0x02	0x00	0x6E
AUTO FOCUS	0x40	0x00	0x00	0x1B
MENU	0x41	0x00	0x00	0x1A
ARROW - DOWN	0x42	0x00	0x00	0x19
ARROW - UP	0x42	0x01	0x00	0x18
ARROW - LEFT	0x42	0x02	0x00	0x1B
ARROW - RIGHT	0x42	0x03	0x00	0x1A
ENTER	0x43	0x00	0x00	0x18
FREEZE	0x44	0x00	0x00	0x1F
DEFAULT	0x45	0x00	0x00	0x1E
ZOOM -	0x46	0x00	0x00	0x1D
ZOOM +	0x46	0x01	0x00	0x1C
ZOOM RESET	0x47	0x00	0x00	0x1C
NEAR	0x48	0x00	0x00	0x13
FAR	0x48	0x01	0x00	0x12

Funkcija	Duomenys [0]	Duomenys [1]	Duomenys [2]	Kontrolinė suma
LAMP OFF	0x49	0x00	0x00	0x12
LAMP ON	0x49	0x01	0x00	0x13

RS-232 priėmimo komandų lentelė

Siuntimo formatas: 0x52 + 0x0A + 0x01 + duomenys [0] + 0x53 + kontrolinė suma

Priėmimo formatas: 0x53 + 0x0C + 0x01 + pakartotini duomenys [0] + 0x53 + pakartotinė kontrolinė suma

*1 : pakartotinė kontrolinė suma = 0x0C xor 0x01 xor pakartotiniai duomenys [0] xor 0x52

Funkcija	Duomenys [0]	Kontrolinės sumos kodas	Pakartotiniai duomenys [0]
RED VALUE	0x02	0x5A	VALUE[0 ~ 255]
BLUE VALUE	0x03	0x5B	VALUE[0 ~ 255]
POWER STATUS	0x04	0x5C	0 : OFF 1: ON
LAMP STATUS	0x05	0x5D	0 : OFF 1: ON
DISPLAY STATUS	0x06	0x5E	0: CAMERA MODE 1: PLAYBACK MODE 2: PC-1 PASS THROUGH
VIDEO OUTPUT STATUS	0x07	0x5F	0: VGA 1: TV
FREEZE STATUS	0x08	0x50	0 : OFF 1: ON
BRIGHTNESS VALUE	0x0A	0x52	VALUE[0 ~ 63]
CONTRAST VALUE	0x0B	0x53	VALUE[0 ~ 255]

Trikčių šalinimas

Šiame skyriuje pateikiama daug naudingų patarimų, kaip išspręsti bendrąsias problemas naudojantis „AVerVision M70“.

Pateikties ekrane nerodomas vaizdas.

1. Dar kartą patikrinkite jungtis (kaip parodyta šiame vadove).
2. Patikrinkite vaizdavimo įrenginio jungiklį.
3. Patikrinkite, ar tinkamai parinkta vaizdavimo įrenginio nuostata.
4. Jei pateiktį transliuojate iš nešiojamojo ar stalinio kompiuterio per vaizdavimo įrenginį, patikrinkite kabelio jungtį tarp kompiuterio RGB (VGA) išvado ir „AVerVision M70“ RGB įvado. Užtikrinkite, kad „AVerVision M70“ veiktų kompiuterio režimu.
5. Išvedant vaizdą per HDMI, sistema delsia, kol vaizdavimo įrenginys ir M70 įvykdo sinchronizavimo operaciją. Palaukite 4–7 sekundes, kol ekrane pamatysite kameros vaizdą.

Nustačiau „AVerVision M70“ ir patikrinau visas jungtis, kaip nurodyta vadove, tačiau pageidaujama pateikties ekrane nepavyksta parodyti vaizdo.

1. Prijungus maitinimą, prietaisas ima veikti budėjimo režimu. Paspauskite maitinimo mygtuką, kad jį įjungtumėte.
2. Jei jūsų vaizdavimo įrenginys yra televizorius ar kitas analoginis prietaisas, būtinai nustatykite TV- RGB jungiklį į padėtį „TV“.

Iškraipytas pateikties ekranas arba vaizdas neryškus.

1. Atstatykite gamyklines numatytąsias visų nuostatų vertes. Paspauskite **MENU** (meniu), pereikite į SYSTEM (sistema) > Default (numatytosios) ir ekraniniame meniu pasirinkite YES (taip).
2. Jei įmanoma, šviesumo ir kontrasto meniu funkcijomis sumažinkite iškraipymus.
3. Jei nustatysite, kad vaizdas yra neryškus ar nesufokusuotas, valdymo skydelyje arba nuotolinio valdymo pultelyje paspauskite mygtuką **Auto Focus** (automatinis fokusavimas).


Pateikties ekrane nerodomas kompiuterio signalas.

1. Patikrinkite visas kabelių jungtis tarp vaizdavimo įrenginio, „AVerVision M70“ ir kompiuterio.
2. Pirmiausia prijunkite kompiuterį prie „AVerVision M70“ ir tada įjunkite kompiuterio maitinimą.
3. Nešiojamajame kompiuteryje pakartotinai spaudinėjant FN+F5, persijungiama tarp ekrano režimų ir pateikties ekrane pasirodo kompiuterio transliuojamas vaizdas. Jei komanda kitokia, žr. savo nešiojamojo kompiuterio vadovą.

Persijungus iš kameros į kompiuterio režimą, pateikties ekrane nerodomas tikslus mano stalinio ar nešiojamojo kompiuterio darbalaukio vaizdas.

1. Nueikite prie savo stalinio ar nešiojamojo kompiuterio, nustatykite pelę laisvoje darbalaukio vietoje, spustelėkite dešinią pelės klavišą, meniu pasirinkite „Properties“ (ypatybės), nurodykite kortelę „Setting“ (nustatymas), spustelėkite antrą monitorių ir pažymėkite varnelę „Extend my Windows desktop onto this monitor“ (išplėsti „Windows“ darbalaukį į šį monitorių).
2. Tada dar kartą grįžkite prie stalinio ar nešiojamojo kompiuterio, nustatykite pelę laisvame darbalaukio plote ir vėl spustelėkite dešinią klavišą.
3. Šį kartą pasirinkite „Graphics Options“ (grafikos parinktys), tada nurodykite „Output To“ (išvesti į), pasirinkite „Intel® Dual Display Clone“ (Intel HDMIgubo ekrano klonas) ir pasirinkite „Monitor + Notebook“ (monitorius ir nešiojamasis kompiuteris).
4. Atlikus šiuos veiksmus, staliniame arba nešiojamajame kompiuteryje turi matytis toks pat vaizdas kaip ir pateikties ekrane.

„AVerVision M70“ nepavyksta aptikti prijungto USB „Flash“ atmintuko.

Užtikrinkite, kad USB „Flash“ atmintuko jungiklis būtų nustatytas į padėtį  ir patikrinkite, ar USB „Flash“ atmintukas tinkamai prijungtas.

Su įdiegtąja programine įranga MAC kompiuteryje įrašytas vaizdas – be garso.

Dėl tam tikrų apribojimų, siekiant aukštesnės garso kokybės, rekomenduojame įrašyti garsą tiesiai iš MAC MIC IN jungties.

Ribota garantija

Laikotarpij, prasidedantis šio gaminio pirkimo data ir besitęsiantį garantinės kortelės temoje „**Įsigyto AVer gaminio garantinis laikotarpis**“ nurodytą laiką „AVer Information Inc.“ („AVer“) garantuoja, kad įsigytas gaminys („Gaminys“) iš esmės atitinka „AVer“ gaminio dokumentacijoje nurodytus kriterijus, o normaliai naudojant jis ir jo komponentai neturės gamybinių ar medžiaginių defektų. Šioje sutartyje „Jūs“ reiškia asmenį ar įmonę, kurios vardu naudojate ar įrengiate gaminį (kur tinka). Ribota garantija taikoma tik Jums, t. y. pirmajam pirkėjui. Išskyrus tai, kas paminėta pirmiau, Gaminys yra pateikiamas pagal principą „KAIP YRA“. „AVer“ jokių būdu Jums nesuteikia garantijos, kad jūs galėsite sklandžiai ir be jokių problemų naudotis Gaminiu arba Gaminys tiks jūsų numatytoms naudojimo paskirtims. Jūsų vienintelė gynybos priemonė ir visa „AVer“ atsakomybė pagal šią pastraipą apsiriboja („AVer“ nuožiūra) „AVer“ pareiga suremontuoti arba pakeisti Gaminį tokiu pačiu arba analogišku gaminiu. Ši garantija nėra taikoma (a) Gaminiumi, jei nesimato jo serijos numerio, jis buvo modifikuotas ar pašalintas, taip pat – su šiuo gaminiu naudojamoms (b) kartoninėms, kitokių medžiagų dėžėms, maitinimo elementams, spintoms, juostoms ar priedams. Ši garantija netaikoma Gaminiumi, jei jis buvo pažeistas, sugedo ar suprastėjo jo kokybė dėl (a) nelaimingo atsitikimo, netinkamo naudojimo, gadinimo, nerūpestingumo, gaisro, vandens poveikio, žaibo ar kito gamtos reiškinio, naudojimo komerciniais ar pramoniniais tikslais, neleistino modifikavimo ar su Gaminiu pateiktų instrukcijų nesilaikymo, (b) atidavimo aptarnauti ne gamintojo atstovui, (c) esant bet kokiems transportavimo pažeidimams (tokios pretenzijos turi būti perduodamos vežėjui) arba (d) bet kokių kitų priežasčių, kurios nėra susijusios su Gaminio defektu. Suremontuoto arba pakeisto Gaminio garantinis laikotarpis negali viršyti (a) pradinio Garantinio laikotarpio arba (b) trisdešimt dienų laikotarpio nuo suremontuoto arba pakeisto gaminio pristatymo datos.

Garantiniai apribojimai

„AVer“ neteikia jokių garantijų jokioms trečiosioms šalims. Jūs esate atsakingi už bet kokias pretenzijas, žalą, susitarimus, išlaidas, mokesčius advokatams ir kt. dėl Jums pateiktų pretenzijų Jums naudojant ar netinkamai naudojant Gaminį. Ši garantija taikoma tik tuo atveju, jei Gaminys yra įrengiamas, eksploatuojamas, prižiūrimas ir naudojamas pagal „AVer“ specifikacijas. Garantija nėra išplečiama trikties atveju, jei tokia triktis nutinka dėl (i) nelaimingo atsitikimo, neįprastos fizinės, elektros ar elektromagnetinės apkrovos, nerūpestingumo ar netinkamo naudojimo, (ii) elektros įtampos svyravimo, neatitinkančio „AVer“ specifikacijų, (iii) Gaminio naudojimo su bet kokiais priedais ar papildiniais, kurie buvo pateikti ne „AVer“ ar jos įgaliotų agentų arba (iv) jei Gaminio įrengimo, modifikavimo ar remonto darbus atlieka ne „AVer“ ar jos įgalioti agentai.

Garantijos paneigimas

IŠSKYRUS ČIA IŠSKIRTINAI PATEIKTUS ATVEJUS IR IKI MAKSIMALAUS ĮSTATYMŲ NUMATYTO LAIKOTARPIO „AVER“ ATSISAKO BET KOKIOS KITOS AIŠKIAI IŠREIKŠTOS, NUMANOMOS, ĮSTATYMŲ NUMATOMOS AR KITOKIOS GARANTIJOS GAMINIUI, ĮSKAITANT (TAČIAU NEAPSIRIBOJANT) PATENKINAMOS KOKYBĖS, NAUDOJIMO PASKIRTIES AR PRAKTIŠKUMO, TAIP PAT – NUMANOMAS PARDUODAMUMO, TIKIMO KONKREČIAI PASKIRČIAI AR TREČIŲJŲ ŠALIŲ TEISIŲ NEPAŽEIDIMO GARANTIJAS.

Atsakomybės apribojimas

„AVER“ JOKIU ATVEJU NEBUS ATSAKINGA UŽ NETIESIOGINĘ, ATSTITKINĘ, SPECIALIĄJĄ, PAVYZDINĘ, BAUDŽIAMĄJĄ AR PASEKMINĘ BET KOKIO POBŪDŽIO ŽALĄ, ĮSKAITANT (TAČIAU NEAPSIRIBOJANT) PELNO, DUOMENŲ, PAJAMŲ, PRODUKCIJOS, NAUDOJIMO GALIMYBĖS PRARADIMĄ, VERSLO VEIKLOS NUTRAUKIMĄ, BŪTINYBĘ APSIRŪPINTI PAKAITINĖMIS PREKĖMIS AR PASLAUGOMIS DĖL ŠIOS RIBOTOS GARANTIJOS AR SU JA SUSIJUSIŲ REIKALŲ, TAIP PAT – BET KOKIŲ GAMINIŲ NAUDOJIMO AR CHARAKTERISTIŲ, NEPRIKLAUSOMAI NUO TO, AR TAI YRĄ GRINDŽIAMA KOKIA NORS SUTARTIMI AR ĮVYKO DĖL BET KOKIO SUTARTIES PAŽEIDIMO, ĮSKAITANT NERŪPESTINGUMĄ AR BET KOKIĄ KITĄ TEISINĘ TEORIJĄ, NET JEI „AVER“ BUVO PRANEŠTA APIE TOKIOS ŽALOS GALIMYBĘ.

„AVER“ BENDRA SUMINĖ ATSAKOMYBĖ UŽ BET KOKIO POBŪDŽIO ŽALĄ (NEPRIKLAUSOMAI NUO VEIKSMO FORMOS) JOKIU BŪDU NETURI VIRŠYTI JŪSŲ „AVER“ UŽ KONKRETŲ GAMINĮ, KURIUO GRINDŽIAMA ATSAKOMYBĖ, SUMOKĖTOS SUMOS.

Taikoma teisė ir Jūsų teisės

Ši garantija Jums suteikia specifinių teisių. Jūs taip pat galite turėti papildomų teisių, kurias Jums gali būti numatę valstijos įstatymai. Šios teisės priklauso nuo konkrečios valstijos.



Informacijos apie garantinį laikotarpį rasite garantinėje kortelėje.
