

# **AVerVision M70**

**Manuale Utente**



## **Dichiarazione FCC (Federal Communications Commission) (Classe A)**



NOTA: Questa attrezzatura è stata controllata ed è stata trovata a norma con i limiti di un apparecchio digitale di Classe A, in conformità alla parte 15 delle Normative FCC. Questi limiti sono designati a fornire una protezione ragionevole da interferenze dannose in un'installazione privata. Questa attrezzatura genera, utilizza e può irradiare energia di frequenza radio e, se non installata ed utilizzata in accordo alle istruzioni, può provocare interferenze dannose alle comunicazioni radio. Non c'è tuttavia garanzia che non si verifichino interferenze in installazioni particolari. Se questa attrezzatura provoca interferenze dannose alla ricezione radiofonica o televisiva, che possono essere determinate accendendo o spegnendo l'attrezzatura, l'utente è incoraggiato a cercare di correggere l'interferenza prendendo una o più delle seguenti misure:

- Riorientare o riposizionare l'antenna di ricezione.
- Aumentare la distanza tra l'attrezzatura ed il ricevitore.
- Collegare l'attrezzatura ad una presa di corrente su un circuito diverso da quello al quale è collegato il ricevitore.
- Consultare il rivenditore o un tecnico specializzato radio / TV per aiuto.

### **Classe A ITE:**

La Classe A ITE è un Classe A ITE ma non i limiti Classe B ITE. La vendita di tali attrezzature non può essere limitata, ma devono essere allegati i seguenti avvisi nelle istruzioni per l'uso:

Avviso - Questo è un prodotto di classe A. In un ambiente domestico questo prodotto può provocare interferenze radio, nel cui caso potrebbe essere richiesto all'utente di prendere misure adeguate per correggere tale interferenza.

### **Classe A CE (MEC)**

Si dichiara la conformità alle richieste dichiarate nel Concilio direttivo (Parlamento Europeo) sull'Approssimazione delle leggi degli Stati membri in relazione alla Direttiva 2004/108/CE sulla Compatibilità elettromagnetica dei dispositivi di telecomunicazione.

Avviso - Questo è un prodotto di classe A. In un ambiente di radiofonici e di questo prodotto può provocare interferenze radio, nel cui caso potrebbe essere richiesto all'utente di prendere misure adeguate per correggere tale interferenza.

## **DIRITTI D'AUTORE**

© 2014 AVer Information Inc. Tutti i diritti riservati.

Tutti i diritti di questo oggetto appartengono ad AVer Information Inc. La riproduzione o la trasmissione in qualsiasi forma, o con qualsiasi mezzo senza disporre del previo consenso di AVer Information Inc. è proibita. AVer Information Inc. si riserva il diritto di modificare i suoi prodotti, comprese le specifiche e altre informazioni qui indicate senza previa notifica. La stampa ufficiale delle informazioni avrà la priorità in caso di discrepanze fra le informazioni qui contenute e le informazioni contenute nella stampa. "AVer" è un marchio registrato da AVer Information Inc. Altri marchi commerciali qui usati unicamente a scopo descrittivo appartengono alle rispettive aziende.

## **INFORMATIVA**

LE SPECIFICHE SONO SOGGETTE A VARIAZIONI SENZA PREAVVISO. LE INFORMAZIONI QUI CONTENUTE SONO PRESENTATE UNICAMENTE A SCOPO DI RIFERIMENTO.

## **ATTENZIONE**

PER RIDURRE IL RISCHIO DI INCENDI O SCOSSE ELETTRICHE, NON ESPORRE QUESTO DISPOSITIVO A PIOGGIA O UMIDITÀ. GARANZIA NON VALIDA NEL CASO IN CUI IL PRODOTTO SIA STATO MODIFICATO SENZA PREVIA AUTORIZZAZIONE.



QUESTO SIMBOLO SUL PRODOTTO, O SULLA SUA CONFEZIONE, INDICA CHE IL PRODOTTO NON PUÒ ESSERE SMALTITO INSIEME AI RIFIUTI DOMESTICI. INVECE È RESPONSABILITÀ DELL'UTENTE DI SMALTIRE L'ATTREZZATURA PRESSO PUNTI DESIGNATI DI RACCOLTA PER IL RICICLAGGIO DI COMPONENTI ELETTRICI ED ELETTRONICI. PER ALTRE INFORMAZIONI SUI PUNTI DI RACCOLTA PER IL RICICLAGGIO DELLE ATTREZZATURE, METTERSI IN CONTATTO CON IL MUNICIPIO, IL SERVIZIO DI NETTEZZA URBANA OPPURE IL NEGOZIO OVE È STATO FATTO L'ACQUISTO..

#### **Informazioni di sicurezza relativamente alle pile del telecomando**

- Conservare le pile in un luogo fresco e secco.
- Non smaltire le pile usate insieme ai rifiuti domestici. Smaltire le pile presso gli specifici punti di raccolta o, eventualmente, riportarle in negozio.
- Estrarre le pile se si prevede di non utilizzarle a lungo. Le perdite delle pile e la corrosione potrebbero danneggiare il telecomando. Smaltire le pile in modo sicuro.
- Non mescolare e usare pile vecchie e nuove.
- Non mescolare e usare tipi di pile diversi: alcaline, standard (carbone-zinco) o ricaricabili (nickel-cadmio).
- Non smaltire le pile nel fuoco.
- Non cercare di cortocircuitare i terminali delle pile.

# Contenuti

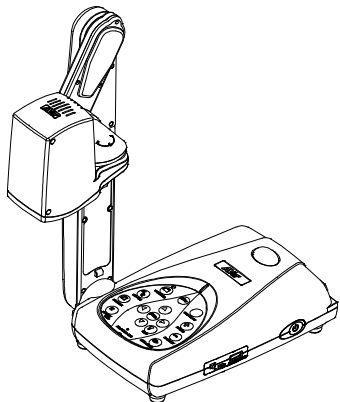
<b>Contenuto della confezione .....</b>	<b>1</b>
<b>Accessori opzionali.....</b>	<b>1</b>
<b>Acquisire familiarità con AVerVision M70 .....</b>	<b>2</b>
Pannello laterale destro .....	3
Pannello posteriore .....	3
Pannello laterale sinistro .....	4
Pannello di controllo.....	5
Telecomando .....	6
<b>Collegamenti .....</b>	<b>9</b>
Impostazione dell'interruttore TV-RGB .....	9
Collegamento a un Monitor o a un proiettore LCD/DLP .....	10
Collegamento a un Monitor o a un proiettore LCD/DLP con interfaccia HDMI .....	10
Collegamento a una TV .....	11
Collegamento del trasformatore .....	11
Collegamento a un Computer .....	12
Collegamento a un Computer tramite USB .....	12
Collegamento a un microfono esterno .....	13
Collegare una cassa amplificata .....	13
Collegamento a un microscopio .....	13
<b>Configurazione di AVerVision M70 .....</b>	<b>15</b>
Testa della macchina .....	15
Braccio meccanico .....	15
Sensore a raggi infrarossi .....	16
Installazione del dispositivo M70 su una superficie piatta .....	16
Foglio antiriflesso .....	16
Supporto di memoria esterno .....	17
Inserimento di una scheda SD .....	17
Inserimento di un Drive Flash USB .....	17
<b>MENU OSD .....</b>	<b>18</b>
Spostarsi all'interno del menu e del sottomenu .....	19
<b>IMMAGINE .....</b>	<b>19</b>
Luminosità.....	19
Contrasto .....	19
Modo .....	20
Effetti.....	20
Specchio .....	20
Avanzato .....	20

Immagine automatica.....	21
Esposizione.....	21
Bilanciamento bianco.....	21
Fuoco.....	21
Presentazione .....	22
Spotlight .....	22
Visor.....	23
PIP .....	23
Schermo diviso .....	24
Cronometro.....	24
Impostazione.....	24
Acquisisce.....	24
Resolution (Risoluzione) .....	24
Qualità .....	25
Tipo .....	25
Intervallo .....	25
Registrazione .....	25
Memoria .....	25
Formato.....	26
USB a PC.....	26
Oscillazione.....	26
Sistema .....	26
Lingua .....	26
Ris. Uscità.....	27
Salva.....	27
Salva config .....	27
Richiama config .....	27
Informazione .....	27
Default (Predefinito) .....	28
Riproduzione.....	28
Presentazione .....	28
Intervallo .....	28
Effetti.....	28
Memoria attuale .....	29
Delete all (Cancellare tutto).....	29
Collegamento di un mouse USB .....	29
Uso del pannello di controllo delle annotazioni .....	30
<b>Trasferimento delle immagini/video catturati su un computer .....</b>	<b>31</b>
<b>Specifiche tecniche .....</b>	<b>31</b>

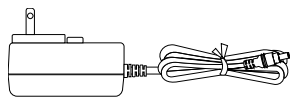
Immagine .....	31
Ottica .....	32
Alimentazione .....	32
Illuminazione .....	32
Input/Output .....	32
Dimensioni .....	32
Dispositivo di stoccaggio esterno .....	32
<b>Utilizzo dell'interfaccia RS-232 .....</b>	<b>33</b>
Collegamento al computer RS-232 .....	33
Specifiche tecniche cavi RS-232 .....	34
Specifiche di trasmissione RS-232 .....	34
Formato comunicazione RS-232 .....	34
Tabella comandi RS-232 .....	35
Recupera tabella dei comandi RS-232 .....	40
<b>Risoluzione dei problemi .....</b>	<b>41</b>
<b>Garanzia limitata .....</b>	<b>43</b>

## Contenuto della confezione

Verificare che la confezione contenga quanto segue.



AVerVision M70

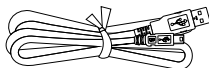


Adattatore di corrente  
(12V, 2A)

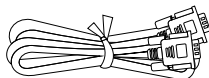
\* Il Adattatore di corrente varia in base alla presa di corrente standard del paese in cui è venduto il prodotto.



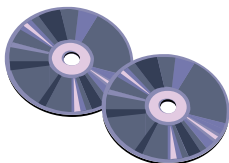
Cavo RS-232/CVBS



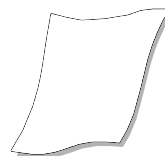
Cavo USB



Cavo RGB



CD contenente software e manuale



Foglio anti-riflesso



Telecomando  
(batterie incluse)

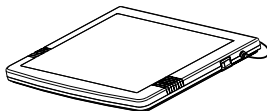


Borsa da trasporto

## Accessori opzionali

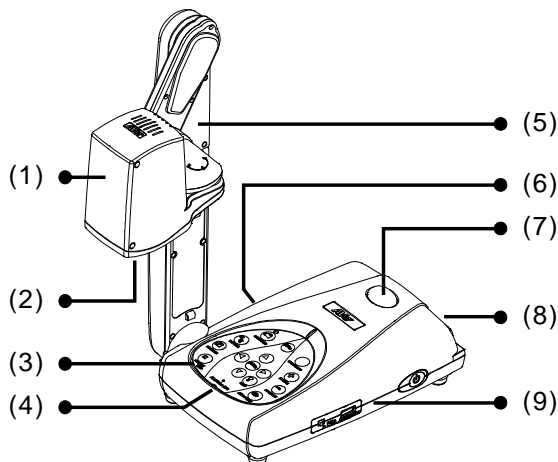


Adattatore microscopio  
(Accoppiatore in gomma da 28 mm & 34mm)



Pannello luminoso

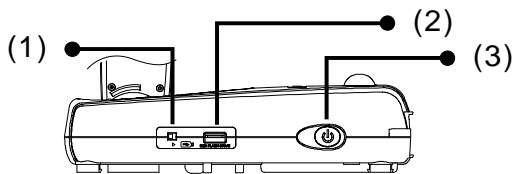
## Acquisire familiarità con AVerVision M70



(fig. 1.1)

Nome	Funzione
(1) Testa della macchina	Contiene il sensore della telecamera.
(2) Obiettivo della telecamera	Mette a fuoco l'immagine della telecamera.
(3) Pannello di controllo	Accesso facile alle diverse funzioni.
(4) Microfono integrato	Registra l'audio in fase di registrazione di un clip video. L'audio registrato sarà in modalità mono.
(5) Braccio	Estendibile per una maggiore copertura di visualizzazione.
(6) Pannello sinistro	Collegamenti per monitor LCD tramite un cavo HDMI, microfono, casse audio, computer, scheda SD e interruttore di display uscita TV-RGB.
(7) Sensore Infrarossi	Riceve i comandi del telecomando.
(8) Pannello posteriore	Collegamenti per alimentazione, computer per display di ingresso RGB e monitor LCD servendosi del cavo RGB.
(9) Pannello destro	Accensione/Spengimento della porta del drive flash USB e pulsante di alimentazione.

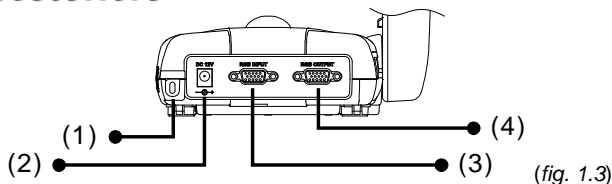
## Pannello laterale destro



(fig. 1.2)

Nome	Funzione
(1) Interruttore USB PC - USB Flash Drive	Spostare verso destra (▶) per registrazione audio video direttamente su un flash drive USB e verso sinistra (◀) quando si collega AVerVision M70 a un computer servendosi di un cavo USB..
(2) Porta chiavetta USB	Inserire una chiavetta USB per l'archiviazione delle registrazioni audio e video.
(3) Pulsante di alimentazione	Accendere l'unità / metterla in modalità standby.

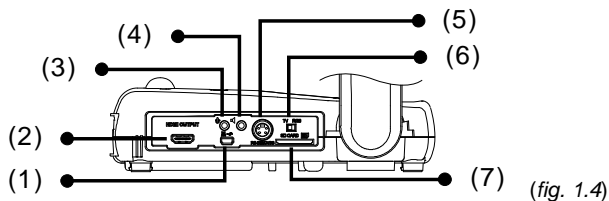
## Pannello posteriore



(fig. 1.3)

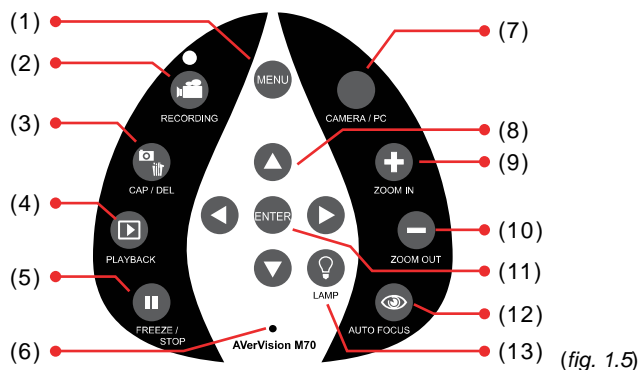
Nome	Funzione
(1) Alloggiamento antifurto	Fissare un dispositivo di blocco di sicurezza compatibile Kensington o un dispositivo antifurto.
(2) DC12V	Collegare a questa porta l'adattatore di corrente.
(3) Porta input RGB	Ingresso del segnale da un computer o altre sorgenti e lo trasmette solo dalla porta d'uscita RGB OUT. Collegare questa porta alla porta d'uscita RGB/VGA del computer.
(4) Porta output RGB	Collegare il dispositivo AVerVision M70 a qualsiasi dispositivo con un cavo RGB.

## Pannello laterale sinistro



Nome	Funzione
(1) Porta mini USB	Collegare a una porta USB di un computer servendosi di un cavo USB e utilizzare AVerVision M70 come telecamera USB oppure trasferire l'immagine/filmati catturati dalla sorgente di memoria al computer.
(2) USCITA HDMI	Emette il segnale video dal sistema principale su un monitor LCD con interfaccia HDMI servendosi di un cavo HDMI.
(3) Porta Microfono	Collegare un microfono con presa da 3,5 mm. Il microfono integrato verrà disattivato quanto a questa porta viene collegato un MIC (microfono) esterno.
(4) Porta altoparlante	Collegare a un altoparlante amplificato.
(5) Porta RS-232/CVBS	Collegare il cavo RS-232/CVBS in dotazione a questa porta. Il jack RCA emette il segnale video dalla fotocamera a una TV oppure a una strumentazione video. La presa RS-232 viene usata per collegare a una porta seriale del computer oppure a qualsiasi pannello di controllo oppure, qualora ciò fosse necessario, a un dispositivo di controllo centralizzato.
(4) Interruttore TV/RGB	Interruttore TV per emettere il segnale video da RS232/CVBS (tramite un collegamento RCA), e porte da RGB a RGB OUT e HDMI OUTPUT.
(5) Alloggiamento scheda SD	Inserire la scheda SD con l'etichetta rivolta verso l'alto.

## Pannello di controllo

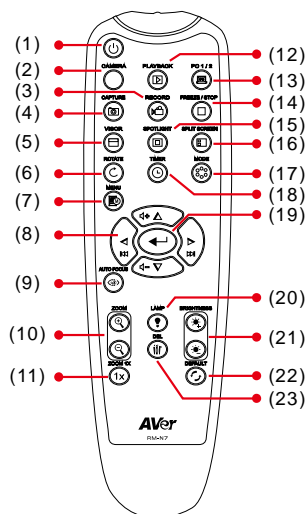


Nome	Funzione
(1) MENU	Aprire ed uscire dal menu OSD.
(2) RECORDING	Avvia/interrompe la registrazione audio e video. È possibile salvare le registrazioni audio e video unicamente su una scheda SD o su un drive flash USB. Consultare <a href="#">Supporto di memoria esterno</a> .
(3) CAP/DEL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Cattura l'immagine in modalità Telecamera. Nella modalità di cattura continua, premere nuovamente questo pulsante per interrompere.</li> <li>- Eliminare l'immagine/filmato selezionato in modalità Riproduzione.</li> </ul>
(4) PLAYBACK	Visualizza e riproduce le immagini fisse catturate e i file video.
(5) FREEZE / STOP	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Mettere in pausa o riprendere la visualizzazione dell'immagine in Modalità Telecamera.</li> <li>- Interrompere la riproduzione audio e video in modalità Riproduzione.</li> </ul>
(6) Microfono integrato	Registra l'audio in fase di registrazione di un clip video. L'audio registrato sarà in modalità mono.
(7) CAMERA / PC	Sposta il segnale video fra la telecamera o il computer dalla porta di ingresso RGB in.
(8) ▲, ▼, ◀, ▶	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Fare una panoramica di un'immagine ingrandita (oltre il livello dello zoom digitale) sia nella modalità dal vivo che in quella riproduzione.</li> <li>- Sposta la selezione in modalità Riproduzione e menu OSD.</li> <li>- Utilizzare ▲ &amp; ▼ per aumentare e diminuire il volume della riproduzione del video.</li> <li>- Utilizzare ◀ &amp; ▶ per riprodurre il video all'indietro e in avanti.</li> <li>- Spostare la cornice Spotlight e il coperchio del visore Visor.</li> </ul>
(9) ZOOM IN	Aumenta l'ingrandimento dell'immagine nelle modalità di riproduzione immagine e telecamera.
(10) ZOOM OUT	Diminuisce l'ingrandimento dell'immagine nelle modalità di riproduzione immagine e telecamera.
(11) ENTER	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Effettuare una selezione in modalità Riproduzione e nel menu OSD.</li> <li>- Avvia/mette in pausa la riproduzione del video.</li> </ul>





Nome	Funzione
(12) AUTO FOCUS	Regola automaticamente la messa a fuoco.
(13) LAMPADA	Accendere /spegnere al luce del proiettore.

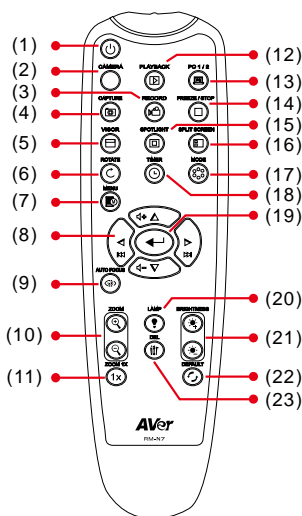
## Telecomando

Il telecomando richiede due (2) pile “AAA” (in dotazione); si prega di verificare che le pile siano state installate correttamente prima di cominciare a utilizzarle. È possibile accedere a tutte le funzioni del dispositivo AVerVision M70 servendosi del telecomando.




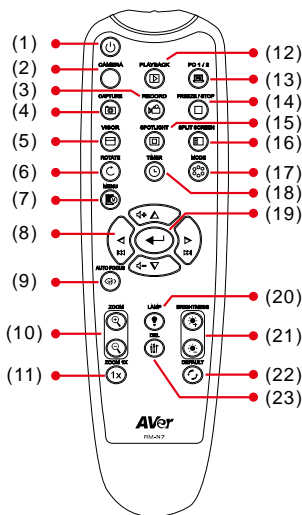
(fig. 1.6)

Nome	Funzione
(1) POWER	Accende/mette in stand-by il dispositivo.
(2) CAMERA	La modalità Camera (Telecamera) visualizza il segnale della telecamera integrata.
(3) RECORD	Avvia/interrompe la registrazione audio e video. La registrazione video può essere salvata solo su una scheda di memoria SD oppure su un drive flash USB.
(4) CAPTURE	Cattura un'immagine fissa in modalità Telecamera. Nella modalità di cattura continua, premere nuovamente questo pulsante per interrompere.
(5) VISOR	Richiama il sottomenu Visor. Visor copre una porzione della schermata di presentazione e consente al relatore di visualizzare il materiale a seconda delle proprie esigenze. Nel sottomenu Visor sono disponibili le seguenti opzioni. <b>ON/OFF</b> – selezionare per avviare/annullare Visor. Premere  per passare alla selezione successiva. Shade – imposta il livello di opacità dell'area coperta. L'area ombreggiata diventerà completamente nera quando è impostata sul livello 100. Premere  per passare alla selezione successiva. <b>OK</b> – premere  per applicare l'impostazione. Selezionando ON, la parte superiore della schermata di presentazione è leggermente esposta. Servirsi dei pulsanti ▲, ▼, ◀, & ▶ per mostrare una porzione maggiore dell'area coperta. Con OFF si chiuderà il sottomenu. Per spegnere Visor premere nuovamente  .








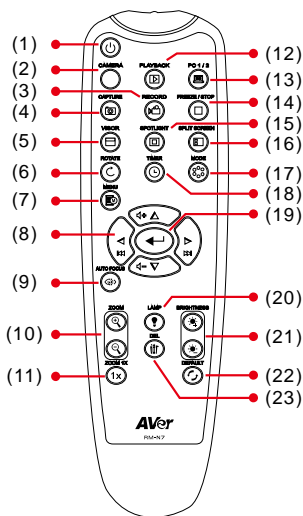
(fig. 1.6)

Nome	Funzione
(6) ROTATE	Ruota l'immagine di 90° in modalità Telecamera e in modalità Riproduzione.
(7) MENU	Apre ed esce dal menu OSD.
(8) ▲, ▼, ◀, & ▶	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Fare una panoramica di un'immagine ingrandita (oltre il livello dello zoom digitale) sia nella modalità dal vivo che in quella riproduzione.</li> <li>- Sposta la selezione in modalità Riproduzione e menu OSD.</li> <li>- Utilizzare ▲ &amp; ▼ per aumentare e diminuire il volume della riproduzione del video.</li> <li>- Utilizzare ◀ &amp; ▶ per riprodurre il video all'indietro e in avanti.</li> <li>- Spostare la cornice Spotlight e il coperchio del visore Visor.</li> </ul>
(9) AUTO FOCUS	Regola automaticamente la messa a fuoco.
(10) ZOOM +/-	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Aumenta/diminuisce l'ingrandimento dell'immagine nelle modalità di riproduzione immagine e telecamera.</li> <li>- Usare per salire e scendere rapidamente da una pagina all'altra con 16 miniature di immagini.</li> </ul>
(11) ZOOM RESET	Riporta il livello di zoom al 100%.
(12) PLAYBACK	Visualizza l'immagine/video acquisito dalla memoria in miniature da 16 immagini.
(13) PC 1/2	La modalità PC visualizza il segnale video della porta RGB INPUT di AVERVISION M70.
(14) FREEZE / STOP	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Fissa le immagini dal vivo.</li> <li>- Interrompe la riproduzione del video.</li> </ul>
(15) SPOTLIGHT	<p>Richiama il menu Spotlight. Spotlight sovrappone una cornice sulla schermata della presentazione. Sarà possibile regolare le dimensioni del box e spostarlo. Nel sottomenu Spotlight sono disponibili le seguenti opzioni.</p> <p><b>ON/OFF</b> – selezionare per avviare/annullare Spotlight. Premere  per passare alla selezione successiva.</p> <p><b>Shade</b> – imposta il livello di opacità dell'area fuori dal box. L'area ombreggiata</p>



(fig. 1.6)

Nome	Funzione
(15) SPOTLIGHT	<p>diventerà completamente nera quando è impostata sul livello 100. Premere  per passare alla selezione successiva.</p> <p><b>Color</b> – selezionare il colore della cornice Spotlight. Premere  per passare alla selezione successiva.</p> <p><b>OK</b> – premere  per applicare l'impostazione. Selezionando ON, la cornice comparirà e lampeggerà; usare i tasti ▲, ▼, ◀, &amp; ▶ per regolare le dimensioni della cornice e premere  per impostare le dimensioni desiderate. Premendo OFF si chiuderà il sottomenu. Per spegnere Spotlight premere nuovamente .</p>
(16) SPLIT SCREEN	<p>Divide la schermata in due parti. Un lato visualizza l'immagine dal vivo dalla videocamera integrata, l'altro 8 miniature di immagini/video dalla memoria.</p>
(17) MODE	<p>Selezionare fra 6 tipi di modalità.</p> <p><b>Nitidezza</b> – regola il contrasto alle estremità facendo apparire il testo in modo più visibile.</p> <p><b>Grafica</b> – regola il gradiente dell'immagine.</p> <p><b>Movimento</b> - aumenta il frame rate. Quando si utilizza questa modalità è necessario disporre di un quantitativo sufficiente di luce.</p> <p><b>Microscopio</b> – regola in modo automatico lo zoom ottico per la visualizzazione a microscopio.</p> <p><b>Macro</b> – impostare per vedere quando l'oggetto si trova a una distanza di 5 – 20 cm dalla telecamera.</p> <p><b>Infinito</b> – impostare per vedere quando il soggetto si trova ad almeno 55 cm di distanza dalla telecamera.</p>
(18) TIMER	<p>Richiama il sottomenu Timer. Selezionare per Avviare/Mettere in pausa/Fermare il conto alla rovescia del timer e impostare la durata del timer.</p>



(fig. 1.6)

Nome	Funzione
(19)	- Effettuare una selezione in modalità Riproduzione e nel menu OSD. - Avvia/mette in pausa la riproduzione del video.
(20) LAMP	Accende/spegne la lampada della lavagna luminosa.
(21) BRIGHTNESS +/-	Regola la luminosità.
(22) DEFAULT	Configura le impostazioni di fabbrica.
(23) DEL	Eliminare l'immagine/filmato selezionato in modalità Riproduzione.

## Collegamenti

Prima di eseguire i collegamenti, verificare che nessuna unità sia alimentata. Qualora non si fosse certi di come eseguire i collegamenti basta attenersi alle immagini di seguito indicate. Se si sta anche eseguendo il collegamento di AVerVision M70 consultare il relative manuale.

## Impostazione dell'interruttore TV-RGB

L'interruttore TV-RGB determina la selezione dell'uscita di visualizzazione. Spostarsi su RGB (destra) per emettere il segnale servendosi del collegamento RGB/HDMI e TV (sinistra) per emettere il segnale servendosi di un collegamento RCA. (see fig. 1.4 # 6)

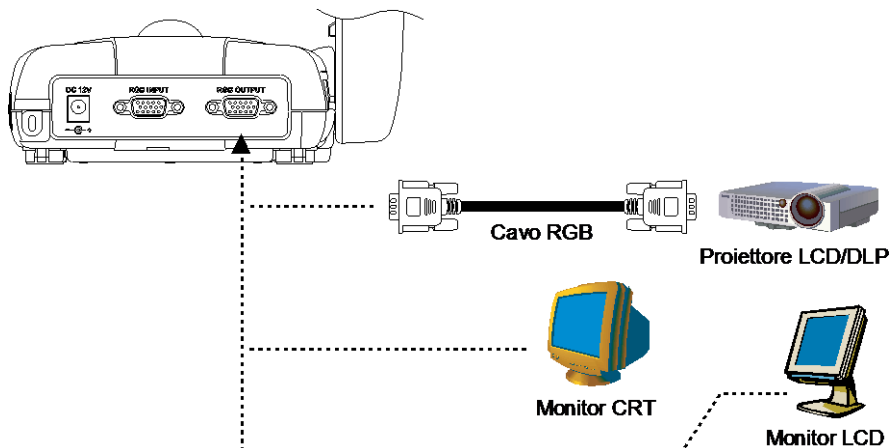
Interruttore	Porta AVerVision	Porta display di visualizzazione
RGB	 Output RGB	 INPUT RGB
	 Output HDMI	 INPUT HDMI
TV	 RS232/CVBS (utilizzare un cavo RS-232/CVBS)	 INGRESSO VIDEO

## Collegamento a un Monitor o a un proiettore LCD/DLP

Localizzare la porta di ingresso RGB (VGA) del dispositivo di visualizzazione grafica e collegarlo alla porta RGB OUT di AVerVision M70.



Assicurarsi che l'interruttore TV/RGB sia impostato su RGB.

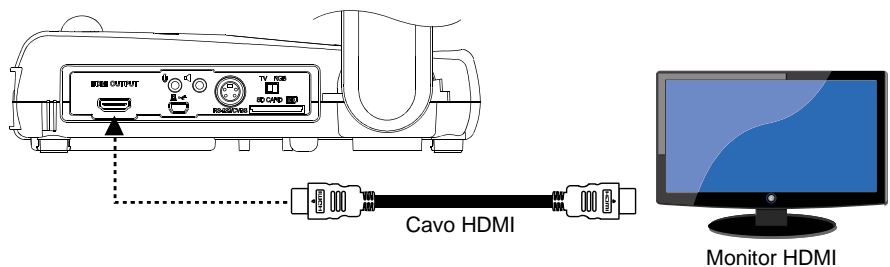


## Collegamento a un Monitor o a un proiettore LCD/DLP con interfaccia HDMI

Localizzare la porta di ingresso HDMI del dispositivo di visualizzazione e collegarla alla porta HDMI OUT di AVerVision M70.

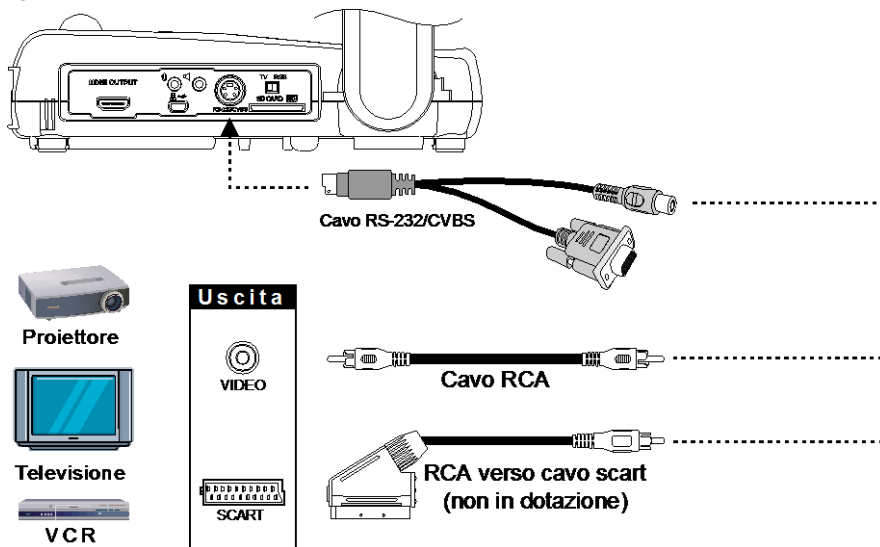


Assicurarsi che l'interruttore TV/RGB sia impostato su RGB.




## Collegamento a una TV

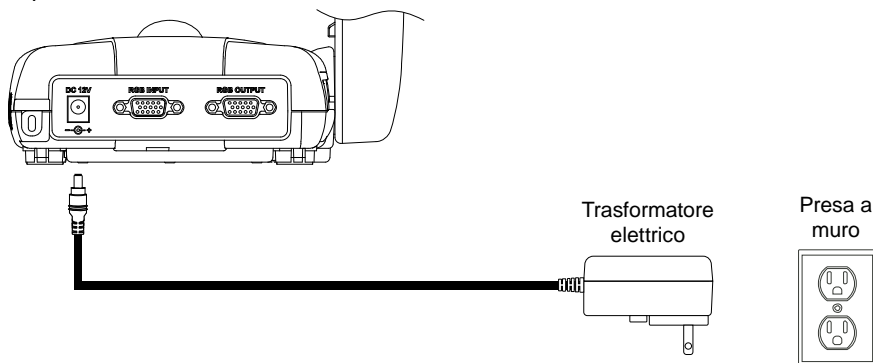
Localizzare la porta d'ingresso VIDEO o SCART RGB (se presente) della TV o della strumentazione video (ad esempio VCR) per registrare la propria presentazione; quindi collegarla alla presa RCA del cavo RS-232/CVBS.



## Collegamento del trasformatore

Collegare l'alimentatore di corrente a una presa standard 100V~240V AC. L'unità passa in modo automatico in modalità standby non appena le viene fornita alimentazione. Premere

 per accendere.

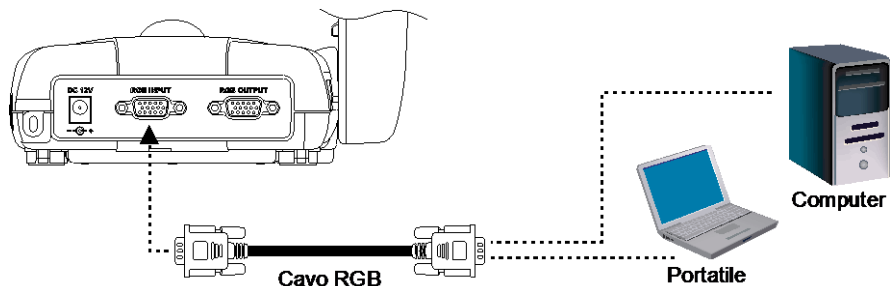


## Collegamento a un Computer

Localizzare la porta di uscita RGB (VGA) del computer o del laptop e collegarla alla porta d'ingresso RGB INPUT di AVerVision M70. Il segnale video della porta di ingresso RGB INPUT viene trasmesso in streaming alla porta RGB OUT.



- Per visualizzare l'immagine del computer premere il tasto Camera/PC sul pannello di controllo o sul telecomando per mettere AVerVision M70 in modalità computer.
- Per fare in modo che il computer portatile trasmetta un'immagine, utilizzare il comando da tastiera (FN+F5) per passare da una modalità di visualizzazione all'altra. Per altri comandi si prega di consultare il manuale del proprio computer portatile.

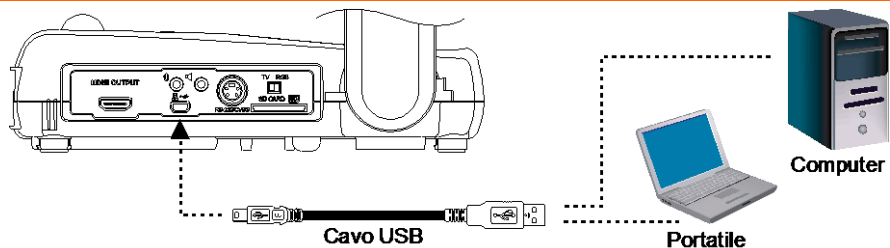


## Collegamento a un Computer tramite USB


Localizzare la porta di uscita USB del computer o del laptop e collegarla alla porta USB di AVerVision M70. In questo modo sarà possibile servirsi di AVerVision M70 come telecamera USB oppure per trasferire le immagini/i video catturati alla memoria al computer. Consultare inoltre la sezione "Trasferimento file da AVerVision M70 a PC".

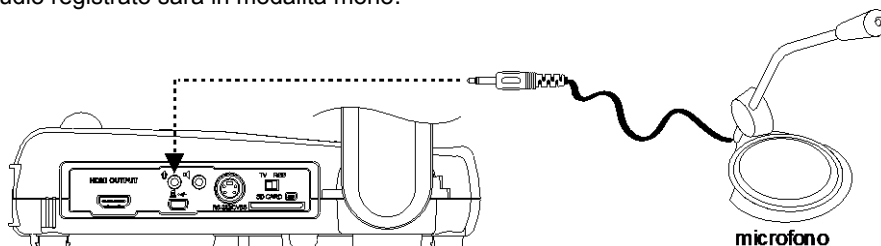


Verificare che l'interruttore Drive Flash USB (fig. 1.2 #1) sia posizionato a sinistra.




## Collegamento a un microfono esterno

Collegare un microfono mono con presa da 3,5 mm alla porta . Nel momento in cui viene collegato un microfono esterno, quello integrato sul pannello di controllo verrà disattivato. L'audio registrato sarà in modalità mono.

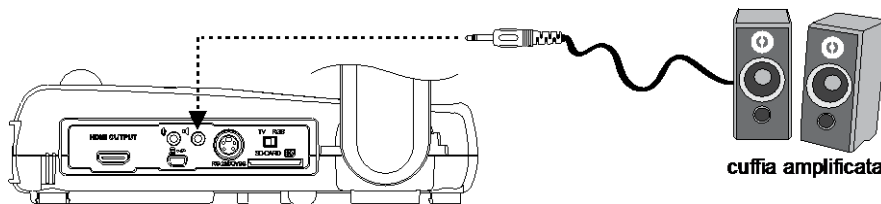


## Collegare una cassa amplificata

Collegare una cassa amplificata con presa da 3,5 mm alla porta . È supportato solo l'audio dalla riproduzione video.





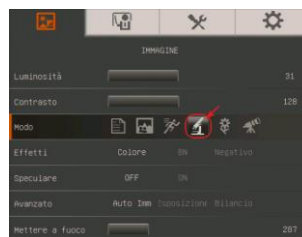
Consigliamo di collegare un altoparlante alimentato alla porta di uscita Audio. Fare attenzione mentre si utilizzano le cuffie. Abbassare il volume sul telecomando per evitare danni all'udito derivanti da livelli audio troppo elevati.



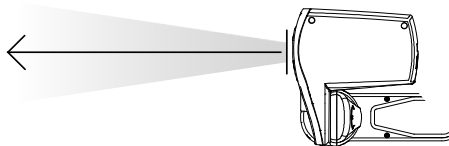
## Collegamento a un microscopio

Collegando AVerVision M70 ad un microscopio si possono esaminare oggetti microscopici su un grande schermo senza affaticare gli occhi.

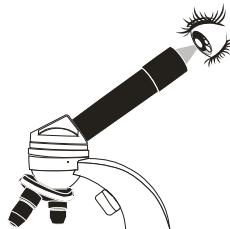
1. Impostare la modalità di visualizzazione immagine su Microscopio. Premere **MENU** > selezionare la linguetta **IMAGE** > selezionare **MODE** > selezionare  **(microscopio)** e premere .



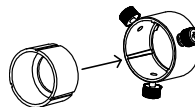
2. Puntare la telecamera sul punto più lontano, quindi premere **AUTO FOCUS**.



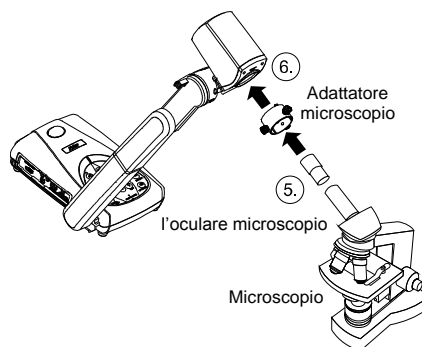
3. Regolare la messa a fuoco del microscopio.



4. Selezionare l'accoppiatore in gomma delle dimensioni adeguate per l'oculare del microscopio e inserirlo nell'adattatore microscopio.



5. Togliere l'oculare del microscopio dal microscopio e collegarlo all'adattatore del microscopio con l'accoppiatore in gomma inserito. Serrare i 3 bulloni fino a che l'adattatore non fissa l'oculare.



Suggeriamo di utilizzare un oculare da 15,5 mm o superiore riposante per gli occhi.

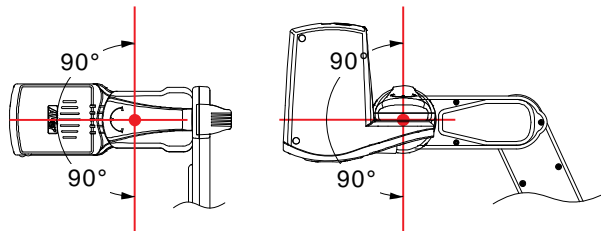
6. Collegare l'adattatore del microscopio alla testa della telecamera AVerVision. Quindi, collegarla al microscopio AVerVision.

## Configurazione di AVerVision M70

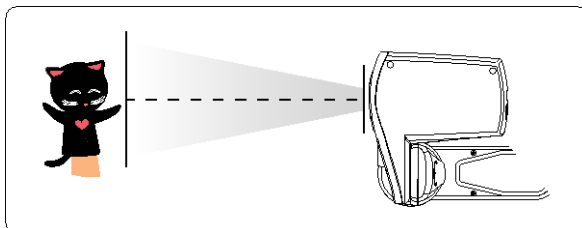
Questa sezione fornisce suggerimenti utili su come regolare il proiettore AVerVision M70 per soddisfare le proprie esigenze.

### Testa della macchina

La testa della telecamera gira liberamente di 90° verso sinistra, verso destra, verso l'alto e verso il basso.

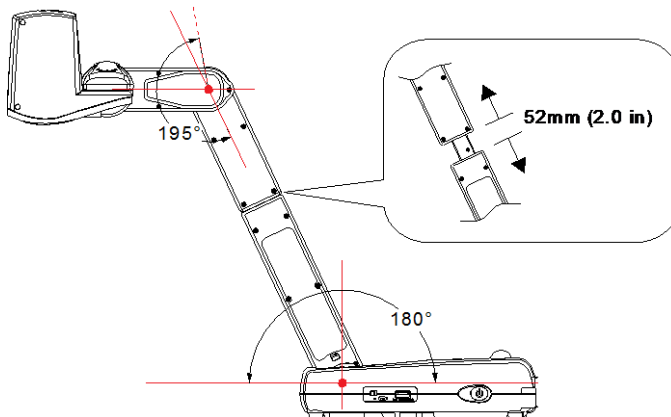


Se la testa della telecamera si trova in posizione verticale è anche possibile premere il tasto ROTATE sul telecomando due volte per ruotare l'immagine di 180°.



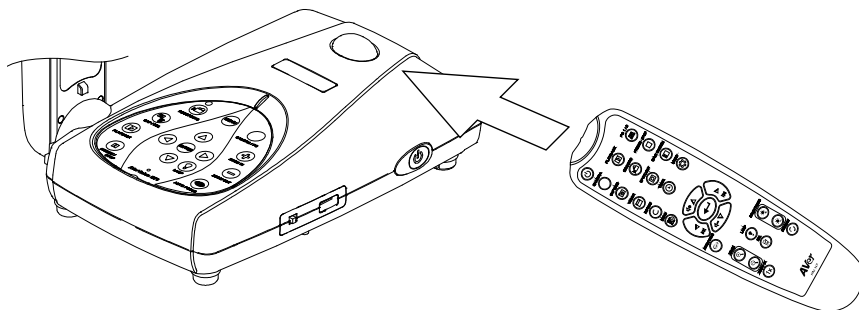
### Braccio meccanico

Il braccio meccanico è stato studiato per estendere il dispositivo e consentire la visualizzazione completa di un foglio in formato A4.



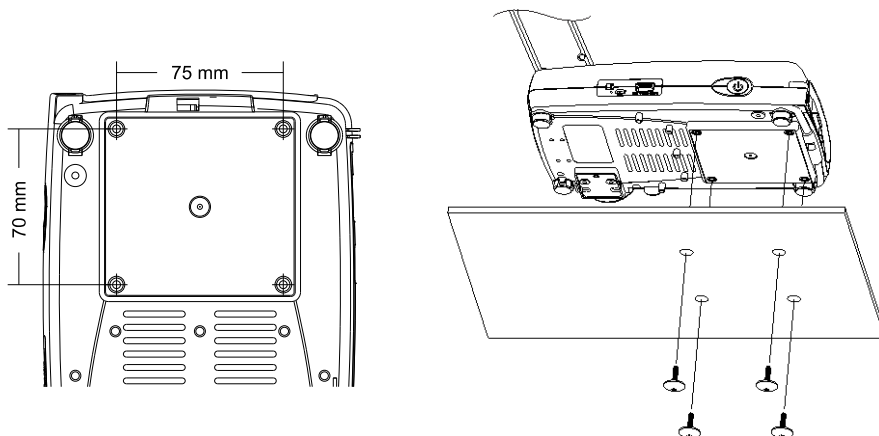
## Sensore a raggi infrarossi

Puntare il telecomando direttamente al sensore a raggi infrarossi per far funzionare l'unità.



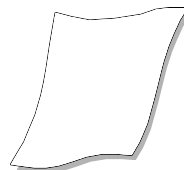
## Installazione del dispositivo M70 su una superficie piana

Misurare e contrassegnare in orizzontale 75 mm e in verticale 70 mm dalla linea di centro fra i fori sulla superficie piana secondo quanto descritto nella seguente illustrazione. Servirsi di 4 viti M4.0 per fori 6.004 e fissare il dispositivo M70 su una superficie piana.



## Foglio antiriflesso

Il foglio antiriflesso è un rivestimento speciale che aiuta ad eliminare qualsiasi riflesso che si può riscontrare durante la visualizzazione di oggetti molto lucidi o superfici patinate come riviste e fotografie. Per l'uso, collocare il foglio antiriflesso sopra documenti lucidi per ridurre il riflesso della luce.



## Supporto di memoria esterno

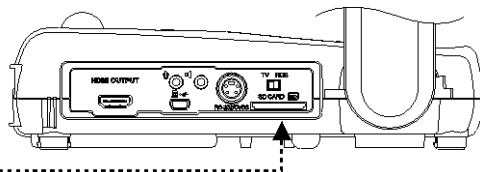
AVerVision M70 supporta sia le schede di memoria SD che i drive flash USB per offrire più spazio per catturare immagini ed eseguire registrazioni audio-video. AVerVision M70 è in grado di rilevare se c'è un supporto di memoria esterna e di passare automaticamente all'ultimo supporto rilevato. Se non è collegato nessun dispositivo di memoria esterno, tutte le immagini fisse catturate saranno salvate nella memoria integrata.

### Inserimento di una scheda SD

Inserire una scheda con i contatti rivolti verso il basso fino a che non giunge alla fine dell'alloggiamento. Per estrarre la scheda, premere per espellerla, quindi tirarla verso l'esterno. La capacità della scheda USB supportata varia da 1GB a 32GB.



scheda SD

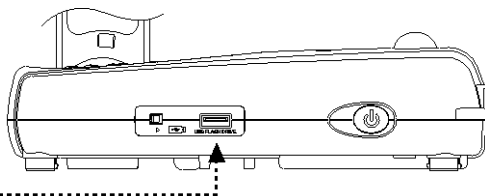


### Inserimento di un Drive Flash USB

Verificare che l'interruttore Drive Flash USB (fig. 1.2 #1) sia posizionato a destra prima di inserire un drive flash USB. AVerVision M70 è in grado di supportare drive USB flash da 2GB a 32GB.



Drive Flash USB

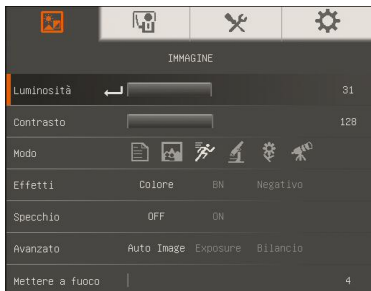


## MENU OSD

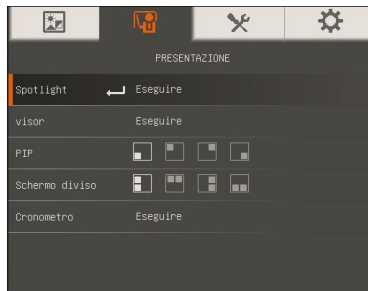
Nel menu OSD ci sono 5 linguette: IMMAGINE, PRESENTAZIONE, CONFIGURAZIONE e SISTEMA. In modalità Riproduzione è possibile accedere al menu OSD RIPRODUZIONE per attivare la funzione Presentazione e modificare l'intervallo della presentazione e le impostazioni di transizione, se necessario



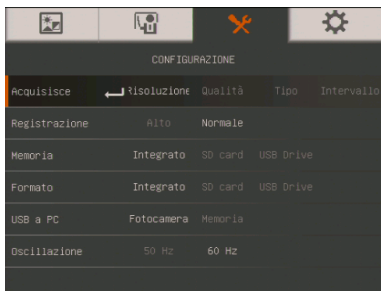
Per l'uscita TV, nel menu SETTING la voce RESOLUTION verrà disattivata.



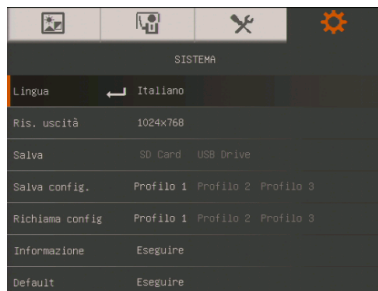
IMMAGINE



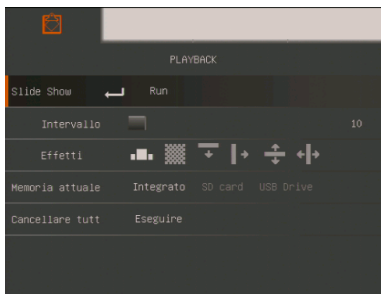
PRESENTAZIONE



CONFIGURAZIONE



SISTEMA

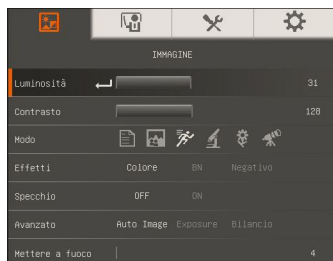


RIPRODUZIONE

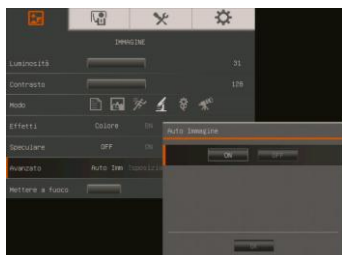


ANNOTAZIONE

## Spostarsi all'interno del menu e del sottomenu



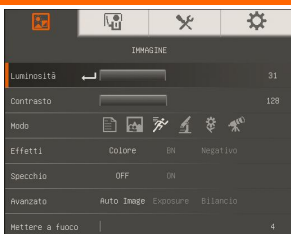
1. Premere il pulsante MENU sul telecomando o sul pannello di controllo.
2. Premere ► e ◀ per spostarsi fra le diverse linguette
3. Premere ▼ e ▲ per scegliere una selezione dall'elenco menu.
4. Premere ◀ per eseguire una selezione.
5. Utilizzare ► e ◀ per regolare le impostazioni oppure eseguire una selezione.
6. Premere ◀ per accedere al sottomenu.
7. Premere MENU per chiudere il menu OSD.



## IMMAGINE

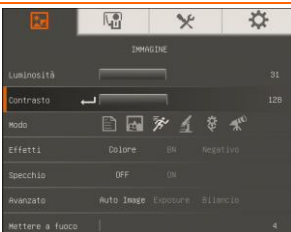
### Schermata menu

### Funzione



#### Luminosità

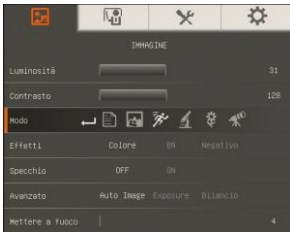
Regolare il livello di luminosità manualmente fra 0 e 63.



#### Contrasto

Regolare il livello di contrasto manualmente fra 0 e 255 in ambienti particolarmente luminosi o bui.


## Schermata menu





## Funzione


### Modo


Selezionare fra le diverse impostazioni di visualizzazione dell'immagine.


 **Nitidezza** - regola il contrasto alle estremità rendendo il testo più visibile.

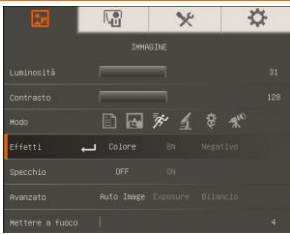
 **Grafica** – regola il gradiente dell'immagine.

 **Movimento** - aumenta il frame rate. Quando si utilizza questa modalità è necessario disporre di un quantitativo sufficiente di luce.

 **Microscopio** – regola in modo automatico lo zoom ottico per la visualizzazione a microscopio.

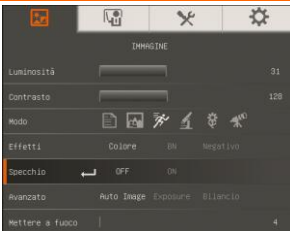
 **Macro** – impostare per vedere quando l'oggetto si trova a una distanza di 5 – 20 cm dalla telecamera.

 **Infinito** – impostare per vedere quando il soggetto si trova ad almeno 55 cm di distanza dalla telecamera.



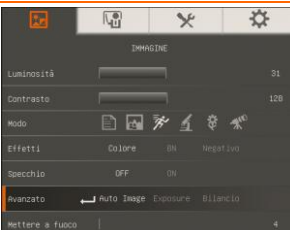
### Effetti

Converte l'immagine in positivo (true color), monocromo (bianco e nero) o negativo.



### Specchio

Selezionare per capovolgere l'immagine in modalità Telecamera.

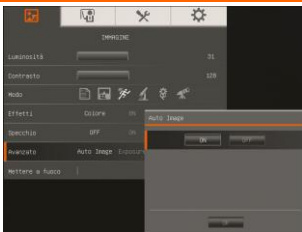


### Avanzato

Selezionare per configurare le impostazioni Auto Image, Esposizione e Bilanciamento dei bianchi.

## Schermata menu

## Funzione



### Immagine automatica

Selezionare ON od OFF per regolare in modo automatico il bilanciamento dei bianchi e le impostazioni di esposizione; corregge inoltre il colore e la compensazione di esposizione.

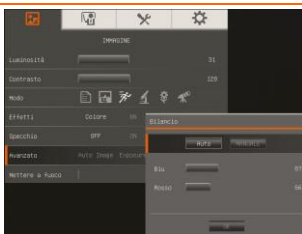


### Esposizione

Seleziona le impostazioni di esposizione.

**Automatica** – Regola in modo automatico l'esposizione dalla telecamera e il quantitative di luce richiesta.

**Manuale** - regola in modo automatico il livello di esposizione. L'esposizione può essere regolata fino a un massimo di 100.

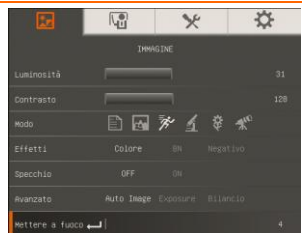


### Bilanciamento bianco

Configura le impostazioni di bilanciamento dei bianchi per diverse condizioni di luminosità o temperatura del colore.

**Automatica** – regola in modo automatico il bilanciamento dei bianchi.

**Manuale** – regola in modo automatico il livello di colore rosso e blu. È possibile regolare il livello di colore fino a un valore Massimo di 255.

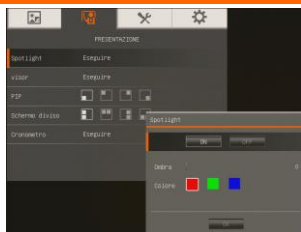


### Fuoco

Regola manualmente la messa a fuoco.

## Presentazione

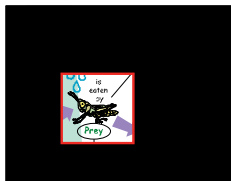
### Schermata menu



### Funzione

#### Spotlight


Spotlight appone una cornice sulla schermata della presentazione. È possibile spostare Spotlight all'interno della schermata di presentazione servendosi dei pulsanti ▲, ▼, ◀, & ▶. Selezionare Execute per richiamare il sottomenu Spotlight.




Nel sottomenu Spotlight sono disponibili le seguenti opzioni.




**ON/OFF** – selezionare per avviare/annullare Spotlight.


Premere  per passare alla selezione successiva.

**Shade** – imposta il livello di opacità dell'area fuori dal box. L'area ombreggiata diventerà completamente nera quando


è impostata sul livello 100. Premere  per passare alla selezione successiva.

**Color** – selezionare il colore della cornice Spotlight.

Premere  per passare alla selezione successiva.

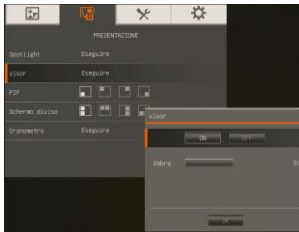
**OK** – premere  per applicare l'impostazione.

Selezionando ON, la cornice comparirà e lampeggerà; usare i tasti ▲, ▼, ◀, & ▶ per regolare le dimensioni della

cornice e premere  per impostare le dimensioni desiderate. Premendo OFF si chiuderà il sottomenu.

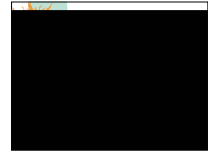
## Schermata menu

## Funzione

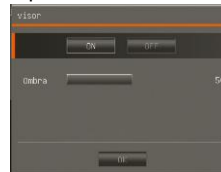



### Visor


Visor ricopre la schermata di presentazione. La parte superiore della schermata di presentazione è leggermente esposta. Servirsi dei pulsanti ▲, ▼, ◀, & ▶ per mostrare una porzione maggiore dell'area coperta. Selezionare Execute per




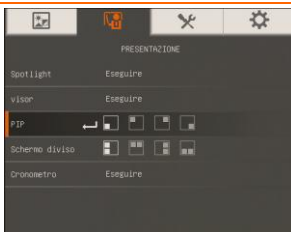
richiamare il sottomenu Visor. Nel sottomenu Visor sono disponibili le seguenti opzioni.



**ON/OFF** – selezionare per avviare/annullare Visor.. Premere  per passare alla selezione successiva.





**Shade** – imposta il livello di opacità dell'area coperta. L'area ombreggiata diventerà completamente nera quando è impostata sul livello 100. Premere  per passare alla selezione successiva.

**OK** – premere  per applicare l'impostazione. Selezionando ON, la parte superiore della schermata di presentazione è leggermente esposta. Servirsi dei pulsanti ▲, ▼, ◀, & ▶ per mostrare una porzione maggiore dell'area coperta. Con OFF si chiuderà il sottomenu.

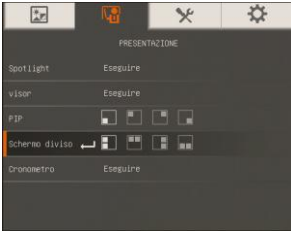


### PIP

Selezionare la posizione della schermata di riproduzione delle miniature e visualizzarla nell'angolo dello schermo per richiamare l'immagine catturata dalla memoria in modalità Telecamera. Selezionare OFF per annullare PIP.

-  Inferiore sinistro
-  Superiore sinistro
-  Superiore destro
-  Inferiore destro

## Schermata menu



## Funzione

### Schermo diviso

Divide lo schermo in due parti. Metà schermo visualizza le immagini come 8 miniature e l'altra metà visualizza l'immagine dalla telecamera AVerVision M70.

Seleziona la posizione del display delle immagini di riproduzione delle 8 miniature. Selezionare OFF per cancellare Split Screen (Schermo diviso).



Sinistra



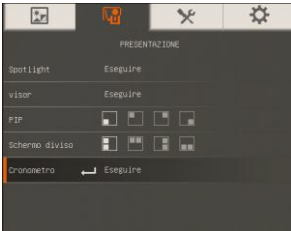
Sopra



Destra



Sotto

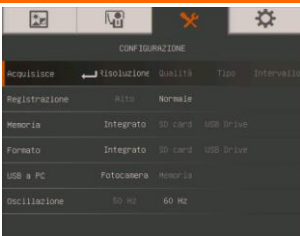


### Cronometro

Avvia/Mette in pausa/Interrompe il timer e imposta la durata del timer. Il timer si avvierà in modo automatico quando il conto alla rovescia arriva a zero per visualizzare il tempo restante. Anche quando ci si sposta fra le diverse modalità, Riproduzione, PC o Telecamera, il Timer continuerà a funzionare..

## Impostazione

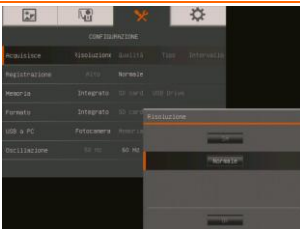
### Schermata menu



### Funzione

#### Acquisisce

Selezionare per impostare le impostazioni di risoluzione di cattura, qualità, tipo e intervallo.

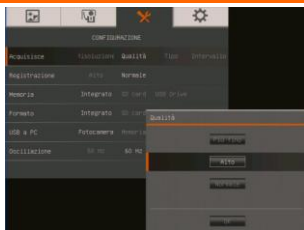


#### Resolution (Risoluzione)

Seleziona le dimensioni di cattura. Nell'impostazione 5M le dimensioni della risoluzione di cattura è 2560 X 1920.

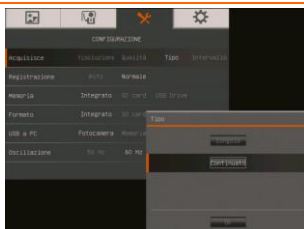
## Schermata menu

## Funzione



### Qualità

Selezionare le impostazioni di compressione di cattura.

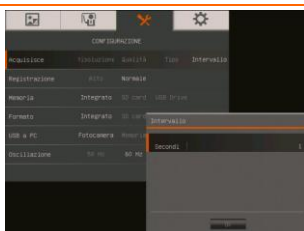


### Tipo

Selezionare il tipo di cattura.

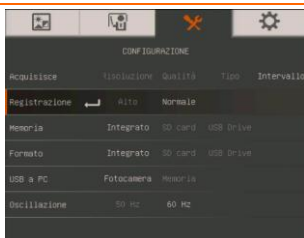
**Singola** – cattura solo un'immagine.

**Continua** – cattura immagini successive.



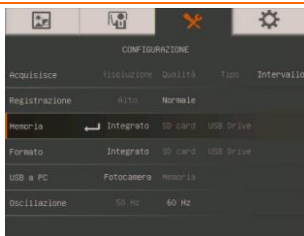
### Intervallo

Imposta l'intervallo di tempo per la cattura continua. La lunghezza può essere impostata fino a 600 secondi (10 minuti).



### Registrazione

Selezionare le impostazioni di compressione di registrazione.



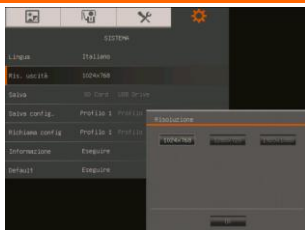
### Memoria

Modificare la posizione di salvataggio. La registrazione audio video può essere salvata solo su una scheda di memoria SD oppure su un drive flash USB.



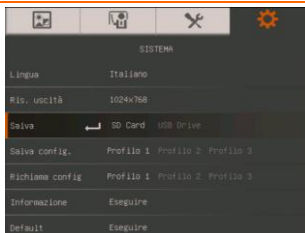
## Schermata menu

## Funzione



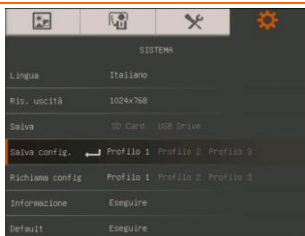
### Ris. Uscità

Impostare la risoluzione con cui visualizzare l'immagine a video. Questa selezione verrà disattivata in modalità uscita TV.



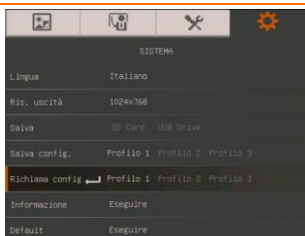
### Salva

Copia l'immagine dalla memoria integrata alla scheda SD o al drive flash USB.



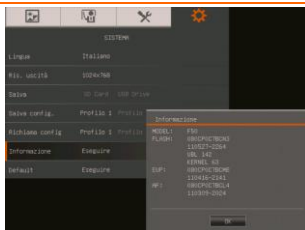
### Salva config

Salva le impostazioni attuali nel numero di profilo selezionato. Possono essere salvate solo le impostazioni di effetto, modalità, luminosità e contrasto.



### Richiama config

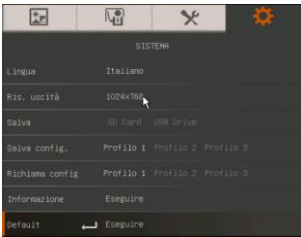
Riporta le impostazioni a quelle associate al numero di profilo selezionato.



### Informazione

Visualizza le informazioni sul prodotto.

## Schermata menu



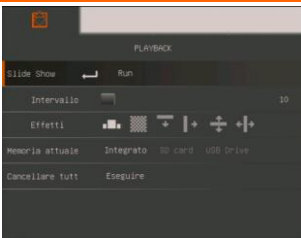
## Funzione

### Default (Predefinito)

Riporta tutte le impostazioni alla configurazione originale di fabbrica.

## Riproduzione

## Schermata menu



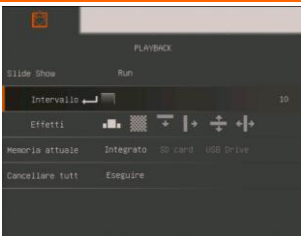
## Funzione

### Presentazione

Visualizza tutte le immagini fisse catturate in una presentazione automatica. I file video verranno saltati.

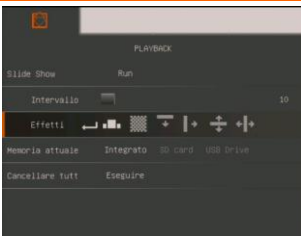
### Intervallo

Imposta l'intervallo prima di visualizzare l'immagine successiva. La lunghezza può essere impostata fino a un massimo di 100 secondi.



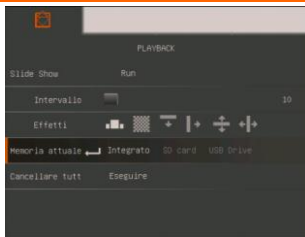
### Effetti

Selezionare l'effetto di transizione per la presentazione.



- |   |                      |   |                              |
|---|----------------------|---|------------------------------|
|  | Diapositiva immagine |  | Sposta a destra              |
|  | Scacchiera giù       |  | Separa in verticale uscita   |
|  | Sposta in giù        |  | Separa in orizzontale uscita |

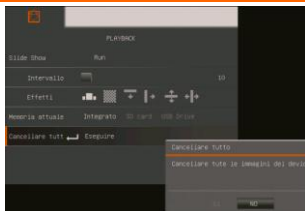
## Schermata menu



## Funzione

### Memoria attuale



Seleziona a sorgente delle immagini.

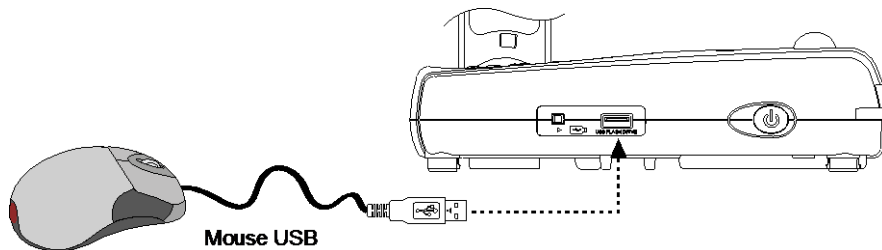
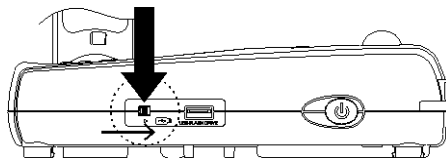


### Delete all (Cancellare tutto)

Elimina in modo definitivo tutti i dati contenuti nella sorgente di memoria selezionata. Apparirà un messaggio di avvertimento. Selezionare SI per continuare e NO per interrompere la formattazione del dispositivo di stoccaggio.

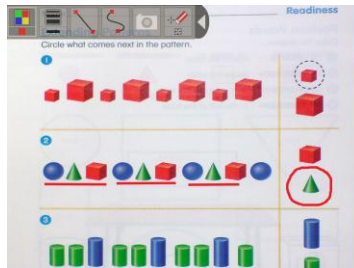
## Collegamento di un mouse USB








1. Impostare l'interruttore USB sul pannello sinistro su . AVerVision M70 rileverà il mouse USB e si accenderà sul pannello di controllo il LED .
2. Collegare il cavo del mouse USB allo slot USB di AVerVision M70.



## Uso del pannello di controllo delle annotazioni

Il pannello di controllo delle annotazioni compare sull'angolo superiore sinistro dello schermo. Un cursore comparirà a video. Spostare il cursore sulle selezioni del pannello di controllo delle annotazioni e fare clic col tasto sinistro per selezionare le funzioni che si desidera usare.



Nomina	Funzione
 Palette dei colori	Selezionare il colore della linea.
 Spessore linea	Selezionare lo spessore della riga.
 Linea	Selezionare per disegnare una linea dritta.
 Freehand	Selezionare per disegnare una linea libera.
 Cattura	Cattura l'immagine con l'annotazione e salvarla come nuovo file.
 Gomma	Selezionare per cancellare una parte qualsiasi dell'annotazione che entra in contatto o eliminare tutte le annotazioni.
 Nascondi/Mostra	Comprimere o espandere il menu annotazioni.

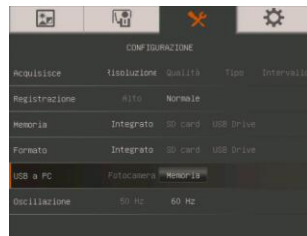
## Trasferimento delle immagini/video catturati su un computer

Questa opzione consente di trasferire le immagini catturate dalla memoria integrata o dalla scheda di memoria SD al computer.



Le istruzioni che seguono **DEVONO** essere lette e seguite **PRIMA** di collegare il cavo USB.

1. Verificare di AVer impostato l'interruttore USB su  per fare in modo che il computer rilevi AVerVision M70.
2. **SARÀ NECESSARIO** impostare l'USB su PC come ARCHIVIAZIONE prima di collegare il cavo USB.
3. Quando compare "**Avvio archiviazione di massa (è necessario verificare)...**" nell'angolo inferiore destro della schermata di presentazione sarà possibile collegare il cavo USB.
4. Dopo AVer collegato il cavo USB, il sistema rileva in modo automatico il nuovo disco rimovibile. Sarà possibile trasferire le immagini catturate dalla **memoria integrata M70** al disco rigido del computer.



## Specifiche tecniche

### Immagine

Sensore	1/3.2" CMOS
Conteggio pixel	5 megapixels
Velocità fotogrammi	30 fps (al massimo)
Bilanciamento del bianco	Automatico / Manuale
Esposizione	Automatico / Manuale
Modalità immagine	Nitidezza / Immagini / Movimento / Microscopio / Macro / Infinito
Effetti	Colore / Bianco e nero / Negativo / Specchio / Capovolto / Fermo
Output RGB analogico	1920x1080, 1600x1200, 1280x1024, 1280x720, 1024x768
Output HDMI analogico	HD 1080p; HD 720p
Acquisizione immagini	240 fotogrammi (XGA) ; 80 fotogrammi (5M Pixel)

## Ottica

Messa a fuoco	Automatico / Manuale
Area d'acquisizione	420mm x 315mm
Zoom	Zoom totale 192X ( 12X ottico + 2X AVERZOOM™ +8X zoom digitale)

## Alimentazione

Origine d'alimentazione	DC 12V, 100-240V, 50-60Hz
Consumo	16.8 Watt (lampada spenta); 18 Watt (lampada accesa)

## Illuminazione

Tipo di lampada	Luce LED
-----------------	----------

## Input/Output

Input RGB	D-Sub a 15 pin (VGA)
Output RGB	D-Sub a 15 pin (VGA)
Output HDMI	Tipo HDMI
CVBS/RS-232	Connettore Mini-DIN (utilizzare il cavo adattatore S-Video/RS-232)
Video composito	Connettore RCA
USB	USB2.0
Input CC 12V	Connettore d'alimentazione
Microfono	Presa fono
Altoparlanti	Presa fono

## Dimensioni

Aperto	452mm x 182mm x 504mm (+/-2mm compreso piedino in gomma)
Piegato	367mm x 182mm x 63mm (+/-2mm compreso piedino in gomma)
Peso	2.1 kg (about 4.629 lbs)

## Dispositivo di stoccaggio esterno

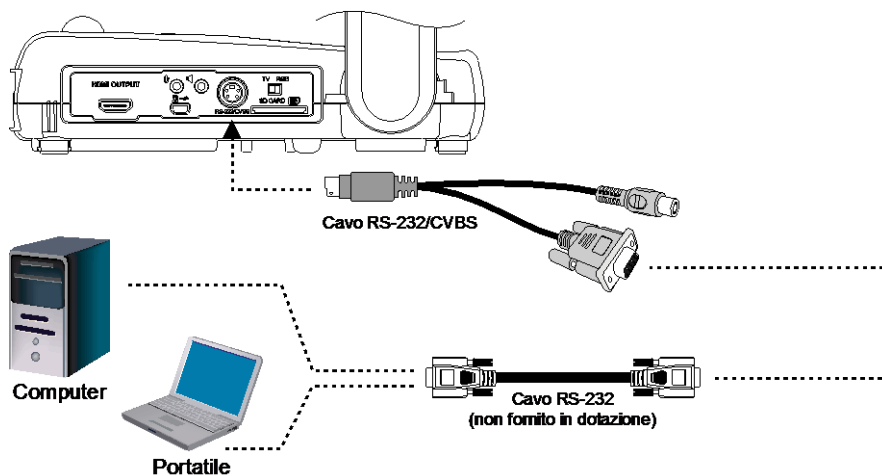
Secure Digital (SD)	1GB ~ 32GB (FAT32)
Drive Flash USB	2GB ~ 32GB (FAT32)

## Utilizzo dell'interfaccia RS-232

È possibile controllare AVerVision M70 con un computer o un qualsiasi pannello di controllo centralizzato servendosi di un collegamento RS-232. Il codice comando per RS-232 viene fornito in dotazione per fare in modo che l'integratore di sistema sia in grado di incorporarsi con il programma di sistema.

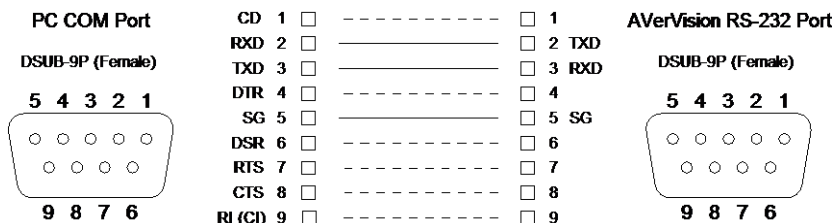
### Collegamento al computer RS-232

Localizzare la porta RS-232 del computer e collegarla al jack RS-232 del cavo RS-232/CVBS.



## Specifiche tecniche cavi RS-232

Assicurarsi che il cavo RS-232 corrisponda alle specifiche.



## Specifiche di trasmissione RS-232

- Bit di inizio : 1 bit
- Bit di dati : 8 bit
- Bit di stop : 1 bit
- Bit di parità : Nessuno
- Parametro X : Nessuno
- Velocità Baud (velocità di comunicazione) : 9600bps

## Formato comunicazione RS-232

Codice Send Device (1 byte) : 0x52  
 Codice Type (1 byte) : 0x0B  
 Codice DataLength (1 byte) : 0x03  
 Codice Data (1 byte) : fare riferimento alla tabella dei comandi  
 Codice Data (2 byte) : fare riferimento alla tabella dei comandi  
 Codice Data (3 byte) : fare riferimento alla tabella dei comandi  
 Codice Receive Device (1 byte) : 0x53  
 Codice CheckSum (1 byte) : fare riferimento alla tabella dei comandi  
 Formato : Start + Type + DataLength + Data + CheckSum  
 Esempio : 0x52 + 0x0B + 0x03+ 0x3 + 0x01 + 0x00 + 0x00 +  
 0x53 + 0x5A (comando potenza)

## Tabella comandi RS-232

Formato di invio : 0x52 + 0x0B + 0x03 + Data[0] + Data[1] + Data[2] + 0x53 + CheckSum

Formato di ricezione : 0x53 + 0x00 + 0x02+ \*2 + \*3 + 0x52 + CheckSum

\*1 : CheckSum = 0x0B xor 0x03 xor Data[0] xor Data[1] xor Data[2] xor 0x53

\*2 : Receive data ok : 0x0B, ID error: 0x01, CheckSum error: 0x02, Not Command : 0x03, Function fail = 0x04

\*3 : Data[0], Return 0x00 if error

FUNZIONE	Data[0]	Data[1]	Data[2]	CheckSum
POWER OFF	0x01	0x00	0x00	0x5A
POWER ON	0x01	0x01	0x00	0x5B
CAMERA MODE	0x02	0x00	0x00	0x59
PLAYBACK MODE	0x03	0x00	0x00	0x58
PC-1 PASS THROUGH	0x04	0x00	0x00	0x5F
IMAGE CAPTURE TYPE: SINGLE	0x05	0x00	0x00	0x5E
IMAGE CAPTURE TYPE: CONTINUOUS	0x05	0x01	0x00	0x5F
CONT. CAPTURE INTERVAL +	0x06	0x00	0x00	0x5D
CONT. CAPTURE INTERVAL -	0x06	0x01	0x00	0x5C
NORMAL IMAGE CAPTURE	0x07	0x00	0x00	0x5C
3M/5M IMAGE CAPTURE	0x07	0x01	0x00	0x5D
TIMER START	0x08	0x00	0x00	0x53
TIMER PAUSE	0x08	0x01	0x00	0x52
TIMER STOP	0x08	0x02	0x00	0x51
TIMER SET TIME	0x08	0x03	VALUE[ 1 ~ 120 ]	*1
PREVIEW MODE: SHARP	0x0A	0x00	0x00	0x51
PREVIEW MODE: GRAPHIC	0x0A	0x01	0x00	0x50
PREVIEW MODE: MOTION	0x0A	0x02	0x00	0x53
PREVIEW MODE: MICROSCOPE	0x0A	0x03	0x00	0x52
PREVIEW MODE: MACRO	0x0A	0x04	0x00	0x55
PREVIEW MODE: INFINITE	0x0A	0x05	0x00	0x54
PREVIEW MODE CAPTURE	0x0B	0x00	0x00	0x50

FUNZIONE	Data[0]	Data[1]	Data[2]	CheckSum
PLAYBACK DELETE	0x0C	0x00	0x00	0x57
PLAYBACK FULL SCREEN	0x0D	0x00	0x00	0x56
MIRROR OFF	0x0E	0x00	0x00	0x55
MIRROR ON	0x0E	0x01	0x00	0x54
ROTATE 0	0x0F	0x00	0x00	0x54
ROTATE 90	0x0F	0x01	0x00	0x55
ROTATE 180	0x0F	0x02	0x00	0x56
ROTATE 270	0x0F	0x03	0x00	0x57
EFFECT: COLOR	0x10	0x00	0x00	0x4B
EFFECT: B/W	0x10	0x01	0x00	0x4A
EFFECT: NEGATIVE	0x10	0x02	0x00	0x49
CONTRAST INCREASE	0x11	0x00	0x00	0x4A
CONTRAST DECREASE	0x11	0x01	0x00	0x4B
CONTRAST VALUE	0x11	0x02	VALUE[ 0 ~ 255 ]	*1
BRIGHTNESS INCREASE	0x12	0x00	0x00	0x49
BRIGHTNESS DECREASE	0x12	0x01	0x00	0x48
BRIGHTNESS VALUE	0x12	0x02	VALUE[ 0 ~ 63 ]	*1
EXPOSURE: AUTO	0x13	0x00	0x00	0x48
EXPOSURE: MANUAL	0x13	0x01	0x00	0x49
EXPOSURE MANUAL INCREASE	0x14	0x00	0x00	0x4F
EXPOSURE MANUAL DECREASE	0x14	0x01	0x00	0x4E
WHITE BALANCE: AUTO	0x15	0x00	0x00	0x4E
WHITE BALANCE: MANUAL	0x15	0x01	0x00	0x4F
WHITE BALANCE BLUE INCREASE	0x16	0x00	0x00	0x4D
WHITE BALANCE BLUE DECREASE	0x16	0x01	0x00	0x4C
WHITE BALANCE RED INCREASE	0x17	0x00	0x00	0x4C
WHITE BALANCE RED DECREASE	0x17	0x01	0x00	0x4D
FLICKER: 50Hz	0x18	0x00	0x00	0x43

FUNZIONE	Data[0]	Data[1]	Data[2]	CheckSum
FLICKER: 60Hz	0x18	0x01	0x00	0x42
SPOTLIGHT: OFF	0x19	0x00	0x00	0x42
SPOTLIGHT: ON	0x19	0x01	0x00	0x43
SPOTLIGHT SHADE: 0% DARK	0x1A	0x00	0x00	0x41
SPOTLIGHT SHADE: 50% DARK	0x1A	0x01	0x00	0x40
SPOTLIGHT SHADE: 100% DARK	0x1A	0x02	0x00	0x43
SPOTLIGHT COLOR: RED	0x1B	0x00	0x00	0x40
SPOTLIGHT COLOR: GREEN	0x1B	0x01	0x00	0x41
SPOTLIGHT COLOR: BLUE	0x1B	0x02	0x00	0x42
SPOTLIGHT RESIZE	0x1C	0x00	0x00	0x47
VISOR: OFF	0x1D	0x00	0x00	0x46
VISOR: ON	0x1D	0x01	0x00	0x47
VISOR SHADE: 50% DARK	0x1E	0x00	0x00	0x45
VISOR SHADE: 100% DARK	0x1E	0x01	0x00	0x44
PIP: OFF	0x1F	0x00	0x00	0x44
PIP: ON	0x1F	0x01	0x00	0x45
PIP POSITION: BOTTOM LEFT	0x20	0x00	0x00	0x7B
PIP POSITION: TOP LEFT	0x20	0x01	0x00	0x7A
PIP POSITION: TOP RIGHT	0x20	0x02	0x00	0x79
PIP POSITION: BOTTOM RIGHT	0x20	0x03	0x00	0x78
SPLITSCREEN: OFF	0x21	0x00	0x00	0x7A
SPLITSCREEN: ON	0x21	0x01	0x00	0x7B
SPLITSCREEN DIR: UPPER SCREEN	0x22	0x00	0x00	0x79
SPLITSCREEN DIR: LOWER SCREEN	0x22	0x01	0x00	0x78
SPLITSCREEN DIR: LEFT SCREEN	0x22	0x02	0x00	0x7B
SPLITSCREEN DIR: RIGHT SCREEN	0x22	0x03	0x00	0x7A
RECORDING: OFF	0x23	0x00	0x00	0x78
RECORDING: ON	0x23	0x01	0x00	0x79
MOVIE FAST REWIND	0x25	0x00	0x00	0x7E
MOVIE FAST FORWARD	0x25	0x01	0x00	0x7F

FUNZIONE	Data[0]	Data[1]	Data[2]	CheckSum
MOVIE VOL INC	0x26	0x00	0x00	0x7D
MOVIE VOL DEC	0x26	0x01	0x00	0x7C
RECORDING QUALITY: NORMAL	0x27	0x00	0x00	0x7C
RECORDING QUALITY: HIGH	0x27	0x01	0x00	0x7D
STORAGE: EMBEDDED	0x28	0x00	0x00	0x73
STORAGE: SD CARD	0x28	0x01	0x00	0x72
STORAGE: THUMB DRIVE	0x28	0x02	0x00	0x71
FORMAT: EMBEDDED	0x29	0x00	0x00	0x72
FORMAT: SD CARD	0x29	0x01	0x00	0x73
FORMAT: THUMB DRIVE	0x29	0x02	0x00	0x70
OUTPUT RESOLUTION: 1024x768	0x2F	0x01	0x00	0x75
OUTPUT RESOLUTION: 1280x720	0x2F	0x02	0x00	0x76
OUTPUT RESOLUTION: 1920x1080	0x2F	0x03	0x00	0x77
OUTPUT RESOLUTION: 1280x1024	0x2F	0x04	0x00	0x70
OUTPUT RESOLUTION: 1600x1200	0x2F	0x05	0x00	0x71
USB CONNECT: USB CAMERA	0x30	0x00	0x00	0x6B
USB CONNECT: MASS STORAGE	0x30	0x01	0x00	0x6A
BACKUP TO SD CARD	0x31	0x00	0x00	0x6A
BACKUP TO THUMBDRIVE	0x31	0x01	0x00	0x6B
PROFILE SAVE: PROFILE 1	0x32	0x00	0x00	0x69
PROFILE SAVE: PROFILE 2	0x32	0x01	0x00	0x68
PROFILE SAVE: PROFILE 3	0x32	0x02	0x00	0x6B
PROFILE RECALL: PROFILE 1	0x33	0x00	0x00	0x68
PROFILE RECALL: PROFILE 2	0x33	0x01	0x00	0x69
PROFILE RECALL: PROFILE 3	0x33	0x02	0x00	0x6A
SLIDESHOW: OFF	0x34	0x00	0x00	0x6F
SLIDESHOW: ON	0x34	0x01	0x00	0x6E
SLIDESHOW EFFECT: EFFECT 0	0x35	0x00	0x00	0x6E
SLIDESHOW EFFECT: EFFECT 1	0x35	0x01	0x00	0x6F

FUNZIONE	Data[0]	Data[1]	Data[2]	CheckSum
SLIDESHOW EFFECT: EFFECT 2	0x35	0x02	0x00	0x6C
SLIDESHOW EFFECT: EFFECT 3	0x35	0x03	0x00	0x6D
SLIDESHOW EFFECT: EFFECT 4	0x35	0x04	0x00	0x6A
SLIDESHOW EFFECT: EFFECT 5	0x35	0x05	0x00	0x6B
AUTO IMAGE:OFF	0x36	0x00	0x00	0x6D
AUTO IMAGE:ON	0x36	0x01	0x00	0x6C
CAPTURE QUALITY: NORMAL	0x37	0x00	0x00	0x6C
CAPTURE QUALITY: HIGH	0x37	0x01	0x00	0x6D
CAPTURE QUALITY: FINEST	0x37	0x02	0x00	0x6E
AUTO FOCUS	0x40	0x00	0x00	0x1B
MENU	0x41	0x00	0x00	0x1A
ARROW - DOWN	0x42	0x00	0x00	0x19
ARROW - UP	0x42	0x01	0x00	0x18
ARROW - LEFT	0x42	0x02	0x00	0x1B
ARROW - RIGHT	0x42	0x03	0x00	0x1A
ENTER	0x43	0x00	0x00	0x18
FREEZE	0x44	0x00	0x00	0x1F
DEFAULT	0x45	0x00	0x00	0x1E
ZOOM -	0x46	0x00	0x00	0x1D
ZOOM +	0x46	0x01	0x00	0x1C
ZOOM RESET	0x47	0x00	0x00	0x1C
NEAR	0x48	0x00	0x00	0x13
FAR	0x48	0x01	0x00	0x12
LAMP OFF	0x49	0x00	0x00	0x12
LAMP ON	0x49	0x01	0x00	0x13

## Recupera tabella dei comandi RS-232

Formato di invio : 0x52 + 0x0A + 0x01 + Data[0] + 0x53 + CheckSum

Formato di ricezione : 0x53 + 0x0C + 0x01 + ReData[0] + 0x52 + ReCheckSum \*1

\*1 :  $\text{ReCheckSum} = 0x0C \text{ xor } 0x01 \text{ xor } \text{ReData}[0] \text{ xor } 0x52$

FUNZIONE	Data[0]	Checksum Code	ReData[0]
RED VALUE	0x02	0x5A	VALUE[ 0 ~ 255 ]
BLUE VALUE	0x03	0x5B	VALUE[ 0 ~ 255 ]
POWER STATUS	0x04	0x5C	0 : OFF 1: ON
LAMP STATUS	0x05	0x5D	0 : OFF 1: ON
DISPLAY STATUS	0x06	0x5E	0: CAMERA MODE 1: PLAYBACK MODE 2: PC-1 PASS THROUGH
VIDEO OUTPUT STATUS	0x07	0x5F	0: VGA 1: TV
FREEZE STATUS	0x08	0x50	0 : OFF 1: ON
BRIGHTNESS VALUE	0x0A	0x52	VALUE[ 0 ~ 63 ]
CONTRAST VALUE	0x0B	0x53	VALUE[ 0 ~ 255 ]

# Risoluzione dei problemi

Questa sezione fornisce molti suggerimenti utili sulla soluzione dei problemi comuni di AVerVision M70.

## **Sullo schermo di presentazione non ci sono immagini.**

1. Controllare tutti i connettori come illustrato in questo manuale.
2. Controllare l'interruttore d'alimentazione del dispositivo d'output video.
3. Verificare le impostazioni del dispositivo d'output video.
4. Se si sta eseguendo la presentazione da un portatile o da un computer tramite un dispositivo di uscita, verificare il collegamento del cavo fra la porta di uscita RGB (VGA) del computer all'ingresso RGB del dispositivo AVerVision M70 e verificare che il dispositivo AVerVision M70 si trovi in modalità PC.
5. Per l'uscita su schermo HDMI si verifica un ritardo mentre il dispositivo display e il dispositivo M70 si sincronizzano. Sarà necessario attendere circa 4-7 secondi per vedere comparire l'immagine a video.

## **AVerVision M70 è stato installato e tutti i collegamenti sono stati controllati come specificato nel manuale, però è impossibile ottenere la visualizzazione delle immagini sullo schermo preferito.**

1. Dopo AVer collegato l'alimentazione, l'unità viene impostata in modalità standby. Premere il tasto POWER per accendere.
2. Se il dispositivo di visualizzazione è un televisore o un dispositivo analogico, impostare l'interruttore TV-RGB su TV.

## **The picture on the presentation screen is distorted or the image is blurry.**

1. Ripristina tutte le impostazioni modificate allo stato di default stabilito dal produttore. Premere il tasto MENU, quindi andare su SYSTEM > Predefinito e selezionare SI dal menu OSD.
2. Usare le funzioni Brightness (Luminosità) e Sharpness (Nitidezza) del menu per ridurre la distorsione, se applicabile.
3. Se si riscontra che l'immagine è poco chiara o sfuocata, premere il pulsante Auto Focus (Fuoco automatico) del pannello di controllo o del telecomando.


## **Il segnale del computer non è visualizzato sullo schermo di presentazione.**

1. Controllare tutti i collegamenti dei cavi tra il dispositivo di visualizzazione, AVerVision M70 ed il PC.
2. Collegare il PC a AVerVision M70 prima di accendere il computer.
3. Per i computer portatili, premere ripetutamente la combinazione di tasti FN+F5 per passare in rassegna le diverse modalità di visualizzazione e visualizzare l'immagine del computer sullo schermo della presentazione. Per comandi diversi si prega di consultare il manuale del proprio computer portatile.

## **Lo schermo di presentazione non mostra l'immagine esatta del desktop PC/portatile dopo essere passati dalla modalità Camera (Telecamera) a PC.**

1. Tornare al PC o portatile, mettere il mouse sul desktop e fare clic col tasto destro del mouse, scegliere "Properties" (Proprietà), scheda "Setting" (Impostazioni), fare clic sul monitor "2" e selezionare la casella "Extend my Windows desktop onto this monitor" (Estendi desktop su questo monitor).
2. Tornare di nuovo al PC o portatile e mettere il mouse sul desktop e fare di nuovo clic col tasto destro del mouse.
3. Questa volta scegliere "Graphics Options" (Opzioni grafiche), "Output To" (Visualizza su), "Intel® Dual Display Clone", infine scegliere "Monitor + Notebook".
4. Dopo AVer seguito queste procedure, dovrebbe essere possibile sullo schermo di presentazione lo stesso desktop del PC o portatile.

**AVerVision M70 non rileva il drive flash USB inserito.**

Verificare che il drive flash USB sia impostato su  e verificare che il drive flash USB sia collegato adeguatamente.

**Il video registrato su MAC col software in dotazione non ha l'audio.**

A causa di alcune limitazioni consigliamo di registrare l'audio direttamente dalla porta MAC MIC IN per ottenere una migliore qualità audio.

## Garanzia limitata

Per un periodo che inizia dalla data acquisto del prodotto applicabile e che si estende per il tempo dichiarato nella sezione **“Warranty Period of AVer Product Purchased (Periodo di garanzia del prodotto AVer acquistato)”**, AVer Information Inc. (“AVer”) garantisce che il prodotto applicabile (“Prodotto”) è sostanzialmente conforme alla documentazione di AVer per il prodotto, e che la sua manifattura ed i suoi componenti sono privi di difetti nei materiali e nella lavorazione in normali condizioni d'uso. In questo contratto il termine “Voi” si riferisce, secondo dei casi, alla persona fisica o all'entità commerciale in vece della quale si utilizza od installa il prodotto. Questa garanzia limitata è valida solamente per Voi, l'acquirente originale. Fatta eccezione per quanto detto in precedenza, il Prodotto è fornito “COME È”. In nessuna caso AVer garantisce che Voi sarete in grado di far funzionare il Prodotto senza problemi o interruzioni, oppure che il Prodotto è adatto ai Vostri scopi. L'unico Vostro rimedio, e l'unica responsabilità di AVer in base a questo paragrafo, sarà – a discrezione di AVer – la riparazione o sostituzione del Prodotto con uno uguale o di simile. Questa garanzia non è applicabile a: (a) qualsiasi Prodotto il cui numero di serie è stato cancellato, modificato o rimosso; oppure (b) imballaggi, custodie, batterie, mobili, nastri o accessori utilizzati con questo Prodotto. Questa garanzia non è applicabile ad alcun Prodotto che ha subito danni, deterioramento o guasti dovuti a: (a) incidente, abuso, sfruttamento, negligenza, fuoco, acqua, lampi o altre cause naturali, utilizzo commerciale o industriale, modifiche non autorizzate al Prodotto o mancata osservanza delle istruzioni in dotazione a Prodotto; (b) riparazioni negligenti da parte di personale diverso da quello autorizzato dal produttore; (c) qualsiasi danno provocato dalla spedizione (i reclami devono essere presentati al corriere); (d) tutte le altre cause non imputabili a difetti del prodotto. Il Periodo di garanzia di qualsiasi Prodotto riparato o sostituito sarà quello più lungo tra: (a) il Periodo di garanzia originale, oppure (b) trenta (30) giorni dalla data di consegna del Prodotto riparato o sostituito.

### Limitazioni della garanzia

AVer non fa alcuna garanzia a terzi. Voi siete responsabili di tutti i reclami, danni, accordi, spese e parcelle dell'avvocato relativi ai reclami fatti contro di Voi in seguito all'uso o cattivo uso del Prodotto. Questa garanzia è applicabile solamente se il Prodotto è installato, fatto funzionare, mantenuto ed utilizzato in accordo alle specifiche di AVer. Nello specifico le garanzie non si estendono ad alcun guasto provocato da: (I) incidente, stress fisici, elettrici o elettromagnetici anomali, negligenza o abuso; (II) fluttuazioni della corrente elettrica oltre le specifiche di AVer; (III) uso del Prodotto con accessori o opzioni non fornite da AVer o i suoi concessionari autorizzati; (IV) installazione, alterazione o riparazione del prodotto da personale diverso da quello autorizzato AVer..

### Clausola di garanzia

FATTA ECCEZIONE PER QUANTO ESPRESSAMENTE QUI DICHIARATO, E NELL'ESTENSIONE MASSIMA CONCESSA DALLE LEGGI APPLICABILI, AVER NEGA TUTTE LE ALTRE GARANZIE NEI CONFRONTI DEL PRODOTTO, SIANO ESSE ESPRESSE, IMPLICITE, COSTITUZIONALI O ALTRO, INCLUDENDO SENZA LIMITAZIONE LA GARANZIA DI QUALITÀ, SODDISFAZIONE, CORSO COMMERCIALE, UTILIZZO O PRATICA COMMERCIALE O LE GARANZIE IMPLICITE DI COMMERCIALITÀ, CONFORMITÀ AD UNO SCOPO PARTICOLARE O DI NON VIOLAZIONE DEI DIRITTI DI TERZI.

### **Limitazione delle responsabilità**

IN NESSUN CASO AVER SARÀ RESPONSABILE PER ALCUN DANNO INDIRETTO, ACCIDENTALE, SPECIALE, ESEMPLARE, PUNITIVO O CONSEGUENTE SIA ESSO DI QUALSIASI NATURA INCLUDENDO, SENZA LIMITAZIONI, LA PERDITA DI PROFITTI, DATI, ENTRATE, PRODUZIONE O USO, INTERRUZIONE COMMERCIALE O IL PROCACCIAMENTO DI BENI O SERVIZI SOSTITUTIVI IN SEGUITO O IN RELAZIONE A QUESTA GARANZIA LIMITATA, OPPURE PER L'USO O LE PRESTAZIONI DI QUALSIASI PRODOTTO, SIA ESSO BASATO SU CONTRATTO O TORTO, INCLUDENDO LA NEGLIGENZA E QUALSIASI ALTRA TEORIA LEGALE, ANCHE SE AVER È STATA AVVISATA DELLA POSSIBILITÀ DI TALI DANNI. LA RESPONSABILITÀ TOTALE E COLLETTIVA DI AVER PER DANNI DI QUALSIASI NATURA, INDIPENDENTEMENTE DALL'AZIONE, IN NESSUN CASO POTRÀ ECCEDERE LA SOMMA PAGATA DA VOI PER IL PRODOTTO SPECIFICO SU CUI È BASATA LA RESPONSABILITÀ.

### **Leggi vigenti e diritti personali**

Questa garanzia Vi dà diritti legali specifici; potreste anche AVer altri diritti garantiti dalle leggi statati. Questi diritti variano da stato a stato.



Fare riferimento alla scheda della garanzia per il periodo di validità della garanzia.

---