

Federalinės ryšių komisijos pareiškimas (A klasė)

FC PASTABA: ši įranga buvo išbandyta ir bandymų metu įrodyta, kad ji atitinka A klasės skaitmeniniam įtaisui taikomus apribojimus pagal FCC taisyklių 15 dalį. Šie apribojimai yra skirti užtikrinti pagrįstą apsaugą nuo žalingų trukdžių, naudojančių įrenginiu gyvenamojoje vietoje. Ši įranga generuoja, naudoja ir gali spinduliuoti radijo dažnių energiją ir, sumontavus ne pagal nurodymus, ji gali trukdyti radijo ryšiui. Vis dėlto nėra garantijos, kad konkreči įdiegtis niekada nesukels trukdžių. Jeigu šis įrenginys trikdo radijo ar televizoriaus signalų priėmimą, tai galima nustatyti įjungiant ir išjungiant įrenginį. Naudotojui siūloma bandyti pašalinti trukdžius imantis šių priemonių:

- Pakreipkite arba perkeltkite priėmimo anteną.
- Padidinkite atstumą tarp įrangos ir imtuvo.
- Įrangąjunkite į atskirą lizdą ar grandinę, o ne į tą pačią, prie kurios prijungtas imtuvas.
- Pasitarkite su atstovu arba patyrusiu radijo / TV specialistu.

IT įrangos A klasė:

IT įrangos A klasė – tai visos kitos IT įrangos kategorija, kuriai taikomi ne B, bet A klasės IT įrangos apribojimai. Tokios įrangos pardavimai neturi būti ribojami, tačiau naudotojo vadove turi būti toks įspėjimas:

Įspėjimas: tai yra A klasės gaminys. Namų aplinkoje šis gaminys gali sukelti radijo ryšio trukdžių, dėl kurių naudotojui gali tekti imtis atitinkamų veiksmų.

CE A klasė (EMC)

CE Čia patvirtinama, kad šis gaminys atitinka reikalavimus, nustatytus Tarybos direktyvose dėl Šalių narių įstatymų harmonizavimo įtraukiant Elektromagnetinio suderinamumo direktyvą 2004/108/EEB.

Įspėjimas: tai yra A klasės gaminys. Namų aplinkoje šis gaminys gali sukelti radijo ryšio trukdžių, dėl kurių naudotojui gali tekti imtis atitinkamų veiksmų, kad pašalintų šiuos trukdžius.

AUTORIŲ TEISĖS

© „AVer Information Inc.“, 2012. Visos teisės saugomos.

Visos šio objekto teisės priklauso „AVer Information Inc.“. Be rašytinio „AVer Information Inc.“ sutikimo draudžiama bet kokia ir bet kokiomis priemonėmis atgaminti ar persiųsti šią medžiagą. „AVer Information Inc.“ pasilieka teisę be išankstinio perspėjimo modifikuoti savo gaminius, įskaitant jų specifikacijas ir bet kokią kitą čia pateiktą informaciją. Esant neatitikimams tarp čia pateiktos informacijos ir oficialiame spaudinyje esančios informacijos, pirmumo teise suteikiama pastarajai. „AVer“ yra prekės ženklas, priklausantis „AVer Information Inc.“. Kiti aprašymo tikslais čia naudojami prekių ženklai priklauso konkrečioms jų savininkams.

PAREIŠKIMAS

SPECIFIKACIJOS GALI BŪTI KEIČIAMOS BE IŠANKSTINIO PERSPĖJIMO. ČIA PATEIKIAMA INFORMACIJA YRA SKIRTA TIK BENDRAM SUPRATIMUI.

ĮSPĖJIMAS

SIEKIANT SUMAŽINTI GAISRO AR ELEKTROS SMŪGIO RIZIKĄ, NEGALIMA ŠIO PRIETAISO LAIKYTI LIETUJE AR DRĖGMĖJE. JEI BUS ATLIEKAMOS BET KOKIOS NELEISTINOS GAMINIO MODIFIKACIJOS, TAI ANULIUOS GARANTIJĄ.



PERBRAUKTOS ŠIUKŠLIADĖŽĖS SU RATUKAIS ŽENKLAS REIŠKIA, KAD ŠIS GAMINYS NETURI BŪTI UTILIZUOJAMAS KARTU SU KITOMIS BUITINĖMIS ATLIEKOMIS. VIETOJ TO REIKIA NUGABENTI NEBETINKAMĄ NAUDOTI ĮRANGĄ Į NURODYTĄ SURINKIMO PUNKTĄ, KURIAME PERDIRBAMI ELEKTROS AR ELEKTRONIKOS PRIETAISAI. PAPILDOMOS INFORMACIJOS APIE TAI, KUR NUGABENTI NEBETINKAMĄ NAUDOTI ĮRANGĄ PERDIRBIMUI, GAUSITE SUSISIEKĘ SU SAVO BUITINIŲ ATLIEKŲ UTILIZAVIMO BENDROVE ARBA PARDUOTUVE, KURIOJE ĮSIGIJOTE ŠĮ GAMINĮ.

Nuotolinio valdymo pultelio maitinimo elementų saugos informacija

- Maitinimo elementus laikykite vėsioje ir sausoje vietoje.
- Neišmeskite panaudotų maitinimo elementų kartu su buitinėmis atliekomis. Nugabenkite maitinimo elementus į specialų surinkimo punktą arba grąžinkite į parduotuvę (jei jie ten surenkami).
- Jei prietaiso ketinate nenaudoti ilgesnį laiką, išimkite iš jo maitinimo elementus. Iš maitinimo elementų ištekėjęs skystis gali sukelti koroziją ir kitaip pažeisti nuotolinio valdymo pultelį. Utilizuokite maitinimo elementus saugiai.
- Nemaišykite senų ir naujų maitinimo elementų.
- Nemaišykite skirtingų tipų maitinimo elementų: šarminių, standartinių (anglies-cinko) ar įkraunamų akumuliatorių (nikelio-kadmio).
- Nemeskite maitinimo elementų į ugnį.
- Nebandykite atlikti maitinimo elementų kontaktų trumpojo jungimo.

Turinys

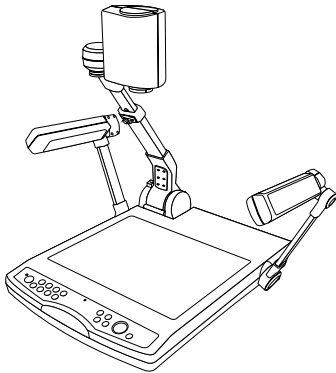
Pakuotės turinys	1
Papildomi priedai	1
AVerVision PL50“ pristatymas	2
Galinis skydelis.....	3
Valdymo skydelis.....	4
Nuotolinio valdymo pultelis	5
Jungčių sujungimas	8
TV-RGB jungiklio nustatymas.....	8
Jungimas prie monitoriaus arba LCD/DLP projektoriaus	9
Jungimas prie monitoriaus arba LCD/DLP projektoriaus per HDMI sąsają.....	9
Jungimas prie televizoriaus	10
Maitinimo prijungimas.....	10
Prijungimas prie kompiuterio	11
Prijungimas prie kompiuterio USB kabeliu	11
Išorinio mikrofono prijungimas	12
Garsiakalbio su stiprintuvu prijungimas	12
Prijungimas prie mikroskopo	13
„AVerVision PL50“ nustatymas	14
Kameros Galvutė.....	14
Mechaninė Rankos.....	15
Šoninių lempų atlenkimas	15
Infraraudonųjų spindulių jutiklis	16
Apšvietimo įtaisas.....	16
Handling the AVerVision PL50.....	17
AVerVision PL50 tvarkymas	17
Blizgesį slopinantis lapas.....	17
Išorinė atmintinė	18
Kaip įdėti SD kortelę	18
Kaip prijungti USB „Flash“ atmintuką.....	18
Ekranų meniu	19
Pirminio ir antrinio meniu žvalgymas	20
Image (vaizdas).....	20
Ryškusumas	20
Kontrastas.....	20
Režimas	21
Efektai.....	21
Veidrodinis	21
Pažangus.....	22
Auto Image (automatinis vaizdas).....	22
Exposure (ekspozicija).....	22
White Balance (baltos spalvos balansas)	22

Fokusuotė	22
Presentation (pateiktis)	23
Spotlight	23
Visor	24
PIP (vaizdas vaizde)	24
Split Screen (padalintas ekranas)	25
Timer (laikmatis)	25
Setting	25
Fiksavimas	25
Skyra	25
Kokybė	26
Tipas	26
Intervalas	26
Recording (filmavimas)	26
Įrašymas	26
Formatas	27
iš USB į PK	27
Flicker (mirgėjimas)	27
System (sistema)	27
Kalba	27
Output Display (išvedamas vaizdas)	28
Archyvas	28
Save Setting (nuostatų įrašymas)	28
Recall Setting (nuostatų iškvietimas)	28
Informacija	28
Pradinė	29
Playback (atkūrimas)	29
Slide Show (skaidrių peržiūra)	29
Intervalas	29
Efektai	29
Esama atmintinė	30
Trinti viską	30
Annotation (anotavimas)	30
USB pelės arba AP20T prijungimas	30
Anotavimo valdymo skydelio naudojimas	31
AP20T skaidrių jungiklio ir „F“ mygtuko naudojimas	32
Užfiksuotų vaizdų / vaizdo įrašų persiuntimas į kompiuterį	32
Techninės specifikacijos	33
Vaizdas	33
Optika	33
Maitinimas	33
Apšvietimas	33
Įvadai / išvadai	33
Matmenys	34
Išorinės saugyklos	34
Prijungimas prie kompiuterio per RS-232	34
RS-232 kabelio specifikacijos	35

RS-232 perdavimo specifikacijos	35
RS-232 ryšio formatas.....	35
RS-232 siuntimo komandų lentelė.....	35
RS-232 priėmimo komandų lentelė	40
Trikčių šalinimas	41
Ribota garantija	42

Pakuotės turinys

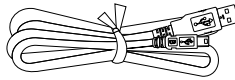
Patikrinkite, ar pakuotėje yra toliau išvardyti komponentai.



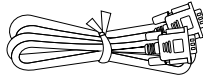
AVerVision PL50



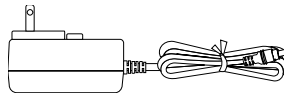
Danga nuo dulkių



USB kabelis

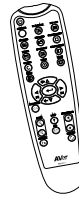


RGB kabelis

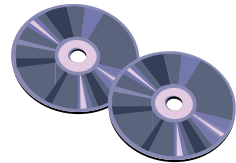


Maitinimo adapteris
(12 V, 2 A)

* Maitinimo adapteris gali skirtis priklausomai nuo šalies, kurioje prietaisas parduodamas, standartinio maitinimo lizdo tipo.



Nuotolinio valdymo pultelis
(su maitinimo elementais)



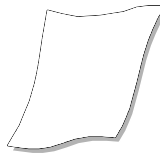
Software & Manual CD

* Kai kuriose šalyse programinės įrangos ir vadovo CD gali nebūti pakuotėje: tokiu atveju failai atsisiunčiami iš mūsų interneto svetainės.

Papildomi priedai



Mikroskopo adapteris



Blizgesį slopinantis lapas



AVer AP20T
(sąveikūs be laidis rašiklis)

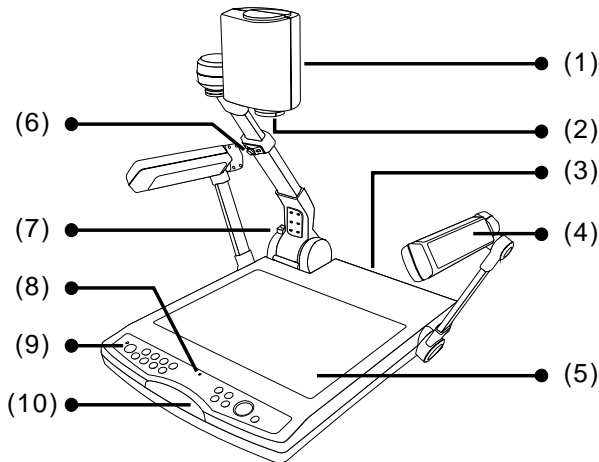


34 mm jungiamoji mova



28 mm guminė jungiamoji
mova

AVerVision PL50“ pristatymas

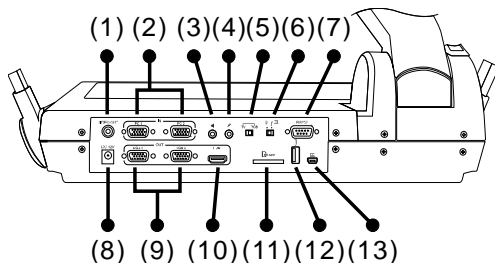


(fig. 1.1)

Pavadinimas	Funkcija
(1) Kameros galvutė	Joje įrengtas kameros jutiklis.
(2) Kameros objektyvas	Jis fokusuoja kameros vaizdą.
(3) Galinis skydelis	Jungtys ir jungikliai: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Maitinimas ▪ Kompiuteris RGB įvesčiai pateikti ▪ Vaizdavimo prietaisais RGB, HDMI arba RCA vaizdo išvesčiai ▪ Mikrofonas ▪ Garsiakalbis ▪ SD kortelė nuotraukoms ir vaizdo įrašams saugoti ▪ RS-232 jungtis nuosekliems ryšiams tarp kompiuterio ir AVerVision PL50 palaikyti ▪ USB standartas USB „Flash“ atmintukui ir AP20T / pelei prijungti ▪ Miniatiūrinė USB jungtis duomenims į kompiuterį perduoti arba USB kamerai prijungti ▪ TV-RGB vaizdo išvesties jungiklis ▪ USB Flash Drive - PC jungiklis
(4) Šoninės lempos	Apšviečia aplinką, kai pranešimas pristatomas esant silpnam apšvietimui.
(5) Apšvietimo įtaisas	Pateikia apšvietimą Rentgeno nuotraukoms, juostelėms ar skaidrėms peržiūrėti.
(6) Alkūnės fiksatorius	Juo ištiesiama ir sutraukiama alkūnė.
(7) Pagrindo fiksatorius	Juo sulenkiami ir atlenkiama alkūnė.
(8) Integruotas mikrofonas	Įrašant vaizdo įrašą, kartu įrašomas garsas. Įrašomas monofoninis garsas.

Pavadinimas	Funkcija
(9) Valdymo skydelis	Leidžia lengvai pasiekti įvairias funkcijas.
(10) IR jutiklis	Per jį priimamos nuotolinio valdymo pultelio komandos.

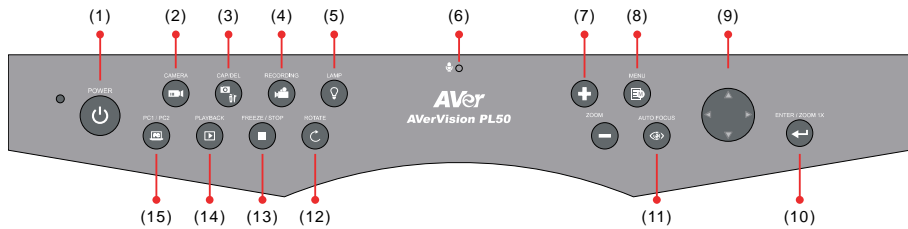
Galinis skydelis



(fig. 1.2)

Pavadinimas	Funkcija
(1) VIDEO OUT	Išveda vaizdo signalą iš AVerVision PL50 kameros į televizorių arba vaizdo įrenginį.
(2) PC1 / PC2	Skirtas tik prijungti kompiuterio ar kito šaltinio signalą ir išvesti jį pro RGB 1/2 išvadą. Sujunkite šį prievadą su kompiuterio RGB/VGA išvesties prievadu.
(3) Garsiakalbio prievadas	Skirtas prijungti stiprintuvą turintį garsiakalbį.
(4) Mikrofono prievadas	Skirtas 3,5 mm mikrofono kištukui prijungti. Prie šio prievado prijungus išorinį mikrofoną, vidinis mikrofonas automatiškai išjungiamas.
(5) TV - RGB jungiklis	TV skirtas išvesti vaizdą pro vaizdo išvadą jungtį, o RGB – pro RGB 1/2 ir HDMI išvadą.
(6) USB įrenginio jungiklis – USB AK	Kairėn perstumtas jungiklis (◀) skirtas garsui ir vaizdai tiesiogiai į USB „Flash“ atmintuką įrašyti, o dešinėn (▶) – prijungti „AVerVision PL50“ prie kompiuterio USB kabeliu.
(7) RS-232	Prijunkite prie kompiuterio nuosekliojo prievado, bet kokio valdymo skydelio arba – pageidaujant – centralizuotam valdymui.
(8) NS 12 V išvadas	Prie šio lizdo jungiamas maitinimo adapteris.
(9) RGB 1 / RGB 2	Skirtas RGB kabeliu prijungti „AVerVision PL50“ prie bet kokio vaizdavimo įrenginio.
(10) HDMI išvesties prievadas	HDMI kabeliu prijunkite „AVerVision PL50“ prie bet kokio vaizdavimo įrenginio, turinčio HDMI sąsają.
(11) SD atminties kortelės lizdas	Čia dedama SD kortelė (etikete aukšty).
(12) USB atmintuko prievadas	Prijunkite USB „Flash“ atmintuką įrašomam garsui ir vaizdai saugoti arba AP20T / pelę anotavimo funkcijai naudoti.
(13) Miniatiūrinis USB prievadas	Skirtas USB kabeliu prijungti prie kompiuterio USB prievado ir naudoti „AVerVision PL50“ kaip USB kamerą arba perkelti nufotografuotus vaizdus / vaizdo įrašus iš atminties šaltinio į kompiuterį.

Valdymo skydelis



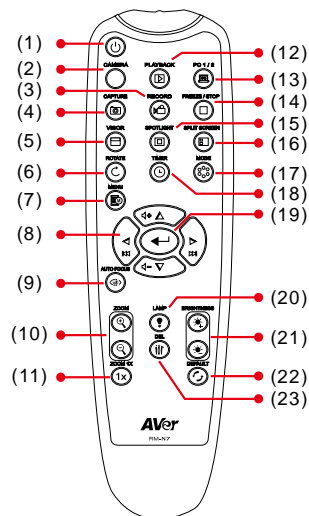
(fig. 1.3)

Pavadinimas	Funkcija
(1) POWER	Skirtas įjungti prietaisą arba perjungti jį į budėjimo režimą.
(2) CAMERA	Kameros režimu yra rodomas integruotos vaizdo kameros filmuojamas vaizdas.
(3) CAP/DEL	<ul style="list-style-type: none"> - Kameros režimu fotografuojamas vaizdas. Nuolatinio fiksavimo režimu reikia paspausti šį mygtuką dar kartą, kad būtų sustabdytas procesas. - Peržiūros režimu pašalinamas pasirinktas vaizdas / vaizdo įrašas.
(4) RECORDING	Pradedamas / stabdomas garso ir vaizdo įrašymas. Garso ir vaizdo įrašą galima įrašyti tik į SD kortelę arba USB „Flash“ įrenginį. Žr. temą Išorinės atmintinės saugykla .
(5) LAMP	Įjungia arba išjungia šonines lempas ir apšvietimo įtaisą.
(6) Integruotas mikrofonas	Įrašant vaizdo įrašą, kartu įrašomas garsas. Įrašomas monofoninis garsas.
(7) ZOOM +/-	Kameros arba vaizdų peržiūros režimu artina / tolina vaizdą.
(8) MENU	Atveriamas OSD meniu ir iš jo išeinama.
(9) ▲, ▼, ◀, ▶	<ul style="list-style-type: none"> - Realaus laiko ir atkūrimo režimais perslinkite bei padidinkite vaizdą (virš skaitmeninio didinimo ribos). - Pasirinkite OSD meniu parinktį. - Mygtukais ▲ ir ▼ galima padidinti arba sumažinti peržiūrimo vaizdo įrašo garsumą. - Mygtukais ◀ ir ▶ vaizdo įrašas atkuriamas atgal arba pirmyn. - Perkeliamas „Spotlight“ rėmelis ir „Visor“ ekrano danga.
(10) ENTER/ ZOOM 1X	<ul style="list-style-type: none"> - Peržiūros režimu arba OSD meniu pasirenkamas pažymėtas punktas. - Paleidžiamas / pristabdomas vaizdo įrašo atkūrimas. - Gražinamas 100 % mastelio lygis.
(11) AUTO FOCUS	Automatiškai reguliuojama fokusuotė.
(12) ROTATE	Kameros ir peržiūros režimais vaizdas pasukamas 90° kampu.
(13) FREEZE / STOP	<ul style="list-style-type: none"> - Kameros režimu pristabdomas arba vėl pratęsiamas vaizdo rodymas. - Peržiūros režimu stabdomas garso ir vaizdo atkūrimas.
(14) PLAYBACK	Peržiūrimi ir atkuriami nufotografuoti vaizdai ir vaizdo įrašai.

Pavadinimas	Funkcija
(15) PC 1/ PC2	Kompiuterio režimu yra rodomas vaizdo signalas, priimamas į AVerVision PL50 RGB 1/2 įvadą.

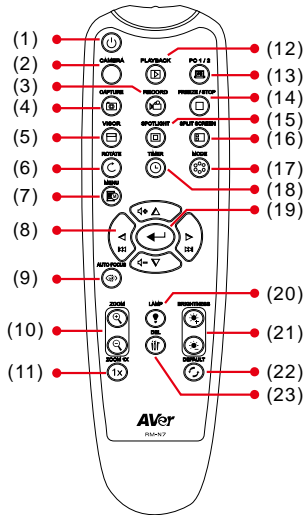
Nuotolinio valdymo pultelis

Nuotolinio valdymo pulteliui reikalingi du AAA formato maitinimo elementai (yra komplekte). Prieš pradėdami naudotis įrenginiu, į pultelį reikia tinkamai įdėti maitinimo elementus. Su nuotolinio valdymo pulteliu pasiekiamos visos „AVerVision PL50“ funkcijos.

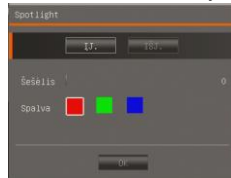


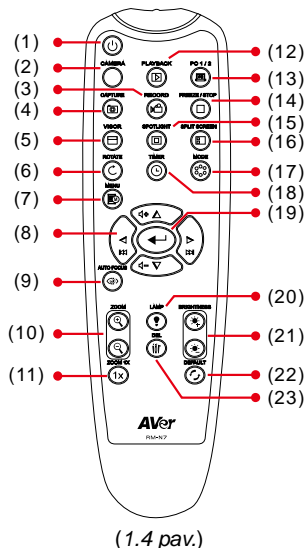
(1.4 pav.)






Pavadinimas	Funkcija
(1) POWER	Skirtas įjungti prietaisą arba perjungti jį į budėjimo režimą.
(2) CAMERA	Kameros režimu yra rodomas integruotos vaizdo kameros filmuojamas vaizdas.
(3) RECORD	Pradedamas / stabdomas garso ir vaizdo įrašymas. Vaizdo įrašą galima įrašyti į SD atminties kortelę arba USB „Flash“ įrenginį.
(4) CAPTURE	Kameros režimu fotografuojamas vaizdas. Nuolatiniu fiksavimo režimu reikia paspausti šį mygtuką dar kartą, kad būtų sustabdytas procesas.
(5) VISOR	Iškviečiamas „Visor“ antrinis meniu. „Visor“ uždengia dalį pateikties ekrano ir leidžia pranešėjui pagal pageidavimą dėstyti medžiagą. „Visor“ antriniame meniu galima naudotis toliau išdėstytais parinktimis. ON/OFF (įjungti / išjungti) – pasirinkite, kad paleistumėte / atšauktumėte „Visor“. Jei norite pereiti prie kitos išrankos, spauskite . Shade (šešėlis) – nustatykite padengtos srities permatomumo lygį. Nustačius 100, šešėlio sritis tampa visiškai juoda. Jei norite pereiti prie kitos išrankos, spauskite . OK (gerai) – spustelėjus , nuostata įsigalioja. Jei pasirinksite ON (įjungti), bus šiek tiek atidengta viršutinė pateikties ekrano dalis. Mygtukais ▲, ▼, ◀ ir ▶ galite atidengti didesnę srities dalį; mygtuku OFF (išjungti) antrinis meniu užveriamas. Jei norite išjungti „Visor“, spauskite dar kartą.
(6) ROTATE	Kameros ir peržiūros režimais vaizdas pasukamas 90° kampu.
(7) MENU	Atveriamas OSD meniu ir iš jo išeinama.

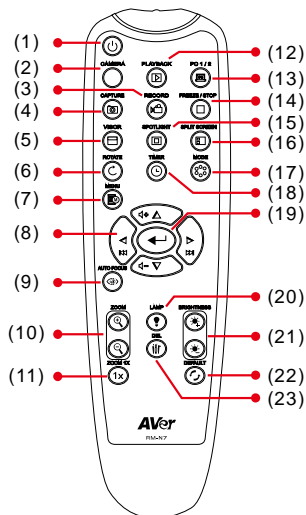


(1.4 pav.)

Pavadinimas	Funkcija
(8) ▲, ▼, ◀, & ▶	<ul style="list-style-type: none"> - Realaus laiko ir atkūrimo režimais perslinkite bei padidinkite vaizdą (virš skaitmeninio didinimo ribos). - Pasirinkite OSD meniu parinktis. - Mygtukais ▲ ir ▼ galima padidinti arba sumažinti peržiūrimo vaizdo įrašo garsumą. - Mygtukais ◀ ir ▶ vaizdo įrašas atkuriamas atgal arba pirmyn. - Perkeliamas „Spotlight“ rėmelis ir „Visor“ ekrano dangą.
(9) AUTO FOCUS	Automatiškai reguliuojama fokusuotė.
(10) ZOOM +/-	- Kameros arba vaizdų peržiūros režimu artina / tolina vaizdą.
(11) ZOOM RESET	Gražinamas 100 % mastelio lygis.
(12) PLAYBACK	Iš atminties 16 miniatiūrų formatu rodomos nufotografuotos nuotraukos / nufilmuoti vaizdai.
(13) PC 1/2	Kompiuterio režimu yra rodomas vaizdo signalas, priimamas į AVerVision PL50 RGB įvadą.
(14) FREEZE / STOP	<ul style="list-style-type: none"> - Pristabdomas realaus laiko vaizdas. - Sustabdoma vaizdo įrašo peržiūra.
(15) SPOTLIGHT	<p>Išskviečiamas „Spotlight“ antrinis meniu. Pateikties ekrane „Spotlight“ parodo rėmelį. Jūs galite suderinti rėmelio dydį ir jį perkelti į kitą vietą. „Spotlight“ antriniame meniu galima naudotis toliau išdėstytomis parinktimis.</p>  <p>ON/OFF (įjungti / išjungti) – pasirinkite, kad paleistumėte / atšauktumėte „Spotlight“. Jei norite pereiti prie kitos išrankos, spauskite ◀.</p> <p>Shade (šešėlis) – nustatykite išorinės srities aplink rėmelį permatomumo lygį. Nustačius 100, šešėlio zona tampa visiškai juoda. Jei norite pereiti prie kitos išrankos, spauskite ◀.</p> <p>Color (spalva) – pasirinkite</p>
(15) SPOTLIGHT	



Pavadinimas	Funkcija
	„Spotlight“ rėmelio spalvą. Jei norite pereiti prie kitos išrankos, spauskite  .
	OK (gerai) – spustelėjus  , nuostata įsigalioja. Jei pasirinksite ON (įjungti), rėmelis įsijungs ir pradės mirksėti: mygtukais ▲, ▼, ◀ ir ▶ parinkite pageidaujama rėmelio dydį ir paspauskite  , kad jį nustatytumėte. Pasirinkus OFF (išjungti), antrinis meniu išjungiamas. Jei norite išjungti „Spotlight“, spauskite  dar kartą.
(16) SPLIT SCREEN	Jūs galite padalinti ekraną į HDMI dalis. Vienoje pusėje bus rodomas realaus laiko vaizdas iš integruotos kameros, kitoje – atminties 8 nuotraukų / vaizdo įrašų miniatiūrų rodinys.
(17) MODE	Galima rinktis vieną iš 6 režimų tipų: Sharp (ryškus) – išilgai kraštų suderinamas kontrastas, tad geriau matomas tekstas. Objektas stebimas 32–36 cm (16X priartinimas) atstumu nuo kameros. Graphics (grafika) – suderinami vaizdo perėjimai. Objektas stebimas 32–36 cm (16X priartinimas) atstumu nuo kameros. Motion (judesys) – didinamas kadru dažnis. Naudojant šį režimą, turi būti pakankamas apšvietimas. Objektas stebimas 32–36 cm (16X priartinimas) atstumu nuo kameros. Microscope (mikroskopas) – automatiškai derinamas optinis artinimas mikroskopinei peržiūrai. Macro (makrorežimas) – nustatykite, jei rodote objektą, kuris nuo kameros nutolęs tik 10–32 cm (5X priartinimas) atstumu. Infinite (begalybė) – nustatykite, kad rodytumėte objektą, nuo kameros nutolusį nuo 36 cm iki begalybės (maks. 16X).
(18) TIMER	Iškviečiamas laikmačio antrinis meniu. Čia galima paleisti / pristabdyti / sustabdyti atbulinę skaičiuotę ir nustatyti laikmačio trukmę.
(19) 	- Peržiūros režimu arba OSD meniu pasirenkamas pažymėtas punktas.



(1.4 pav.)

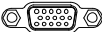
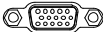




Pavadinimas	Funkcija
(12)	- Paleidžiamas / pristabdomas vaizdo įrašo atkūrimas.
(20) LAMP	Įjungiamo arba išjungiamo viršutinės lempos.
(21) BRIGHTNESS +/-	Sureguliuojamas šviesumas.
(22) DEFAULT	Grąžinamos visos gamyklinės numatytosios nuostatos.
(23) DEL	Peržiūros režimu pašalinamas pasirinktas vaizdas / vaizdo įrašas.

Jungčių sujungimas

Prieš jungiant jungtis reikia užtikrinti, kad būtų išjungtas visų prietaisų maitinimas. Jei tiksliai nežinote, kur jungti, tiesiog žr. toliau pateikiamas jungčių iliustracijas. Papildomai galite pasiskaityti prietaiso, su kuriuo jungiate „AVerVision PL50“, naudotojo vadovą.

TV-RGB jungiklio nustatymas

TV-RGB jungiklis apibrėžia ekrano išvesties išranką. Nustatykite jį į padėtį RGB (dešinėje), jei ketinate išvesti signalą per RGB/HDMI jungtį arba TV (kairėje), jei signalą išvesite per RCA jungtį (žr. 1.2 pav., 5 punktą).

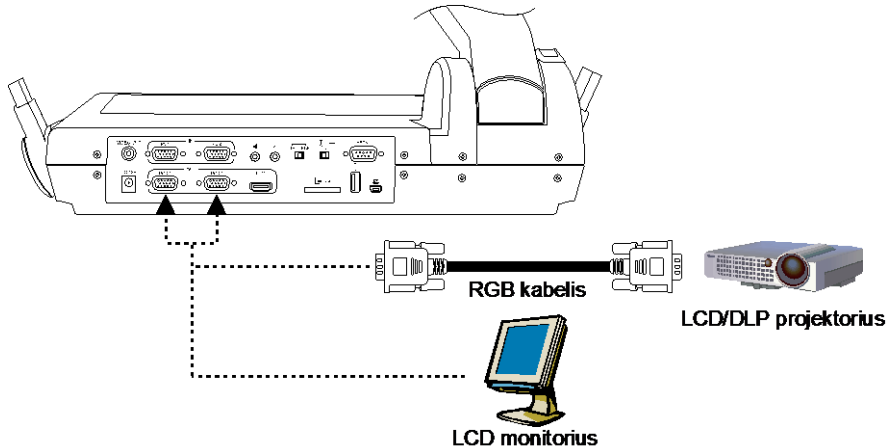
Jungiklis	AVerVision prievadas		Vaizdavimo įrenginio prievadas
RGB	 RGB 1/2 IŠVADAS	To	 RGB įvadas
	 HDMI IŠVADAS		 HDMI įvadas
TV	 VIDEO IŠVADAS		 VIDEO (vaizdo) įvadas

Jungimas prie monitoriaus arba LCD/DLP projektoriaus

Grafinio įrenginio skydelyje raskite RGB (VGA) įvadą ir sujunkite jį su AVerVision PL50 RGB išvadu.



Užtikrinkite, kad TV/RGB jungiklis būtų nustatytas ties RGB.

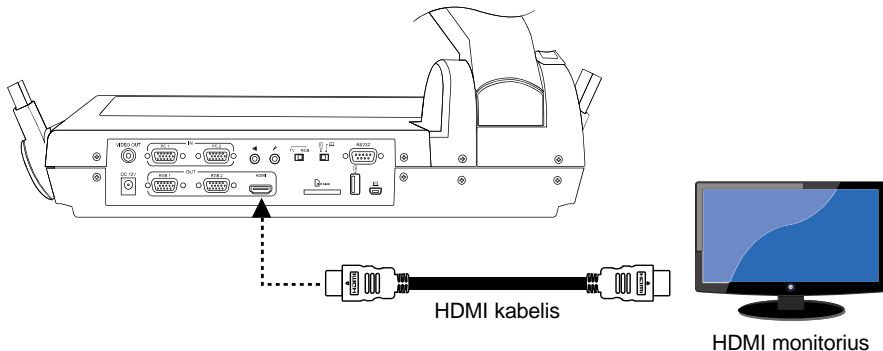


Jungimas prie monitoriaus arba LCD/DLP projektoriaus per HDMI sąsają

Grafinio įrenginio skydelyje suraskite HDMI įvadą ir sujunkite jį su „AVerVision PL50“ HDMI išvadu.

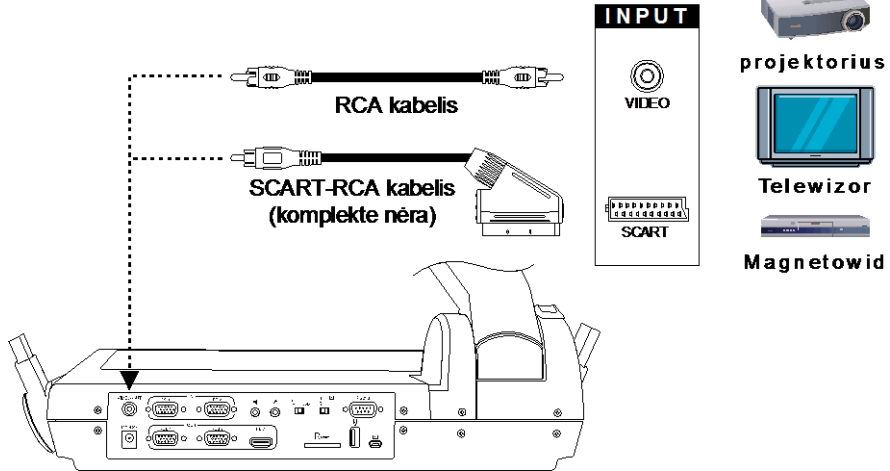


Užtikrinkite, kad TV/RGB jungiklis būtų nustatytas ties RGB.




Jungimas prie televizoriaus

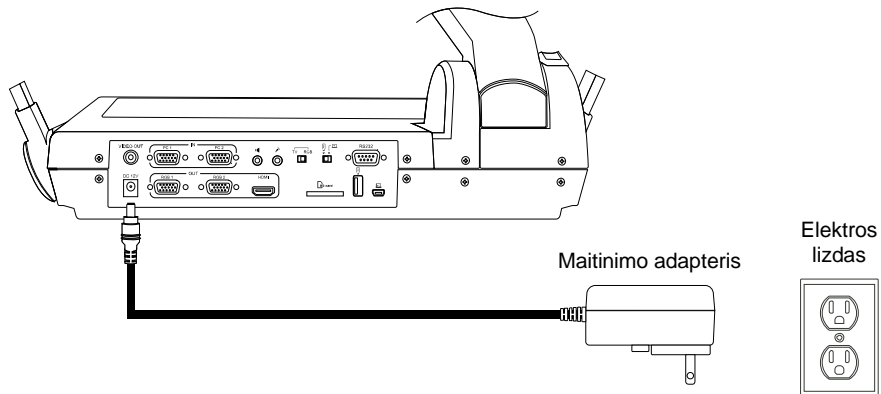
Suraskite televizoriaus ar vaizdo įrangos (pvz., vaizdo magnetofono) VIDEO (vaizdo) arba SCART RGB (jei yra) įvadą, per kurį galėsite įrašyti savo pateiktą ir prijunkite jį prie vaizdo išvado.



Maitinimo prijungimas

Prijunkite maitinimo adapterį prie standartinio 100–240 V KS maitinimo lizdo. Prijungus maitinimą, prietaisas automatiškai įsijungia ir ima veikti budėjimo režimu. Jei norite jį įjungti,

spauskite mygtuką .

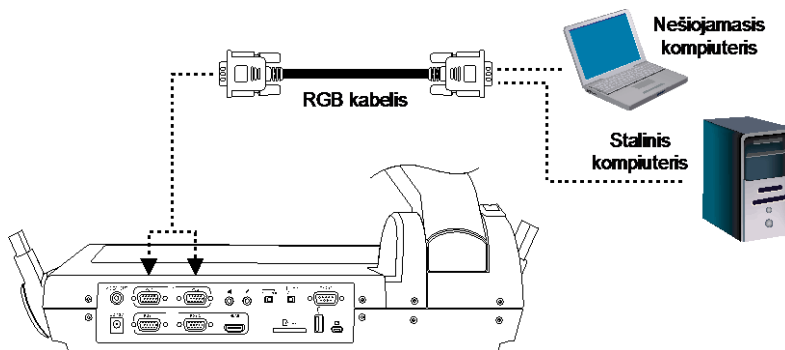


Prijungimas prie kompiuterio

Stalinio ar nešiojamojo kompiuterio skydelyje raskite RGB (VGA) išvadą ir sujunkite jį su AVERVISION PL50 RGB įvadu. Vaizdo signalas iš RGB įvado yra siunčiamas į RGB išvadą.



- Norint parodyti kompiuterio vaizdą, reikia valdymo skydelyje arba nuotolinio valdymo pultelyje paspausti PC1 / PC2 mygtuką, kad „AverVision PL50“ būtų perjungtas į kompiuterio režimą.
- Norint persijungti tarp rodymo režimų, nešiojamojo kompiuterio klaviatūroje reikia paspausti kombinaciją (FN+F5/F8). Jei komanda kitokia, žr. savo nešiojamojo kompiuterio vadovą.

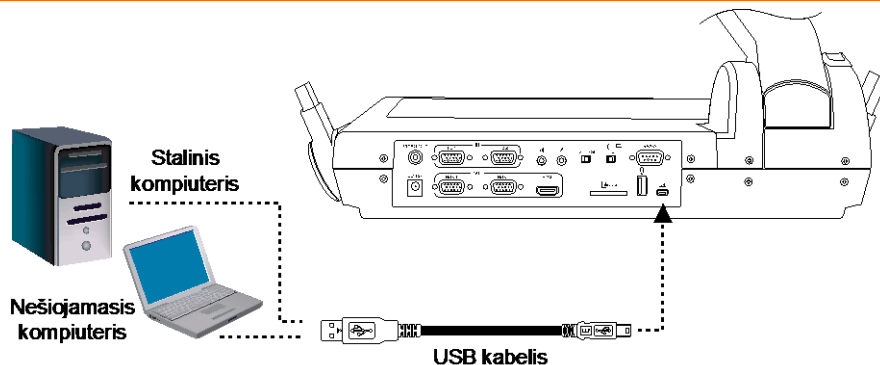


Prijungimas prie kompiuterio USB kabeliu


Stalinio ar nešiojamojo kompiuterio skydelyje raskite USB prievadą ir sujunkite jį su „AverVision PL50“ kompiuterio įvadu. Taip galėsite pasinaudoti „AverVision PL50“ kaip USB kamera arba persiųsti nuotraukas / vaizdo įrašus iš atminties šaltinio į kompiuterį. Taip pat žr. temą „Failų perkėlimas iš AVerVision PL50 į kompiuterį“.

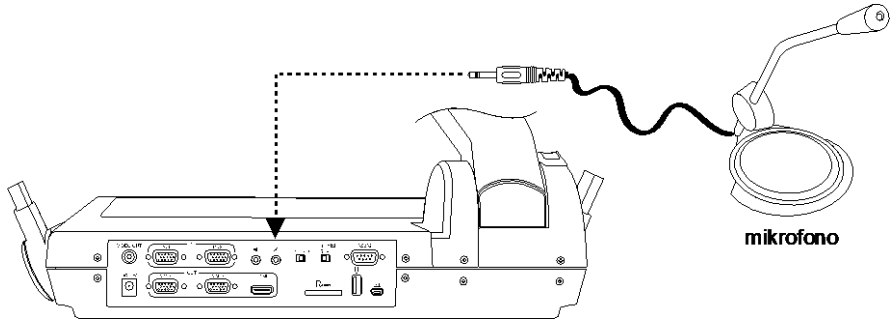


- Pasirūpinkite, kad USB „Flash“ atmintuko jungiklis (žr. 1.2 #6 pav.) būtų nustumtas dešinėn.




Išorinio mikrofono prijungimas

Prijunkite 3,5 mm monofoninio mikrofono kištuką prie  lizdo. Prijungus išorinį mikrofoną, valdymo skydelyje integruotas vidinis mikrofonas atjungiamas. Įrašomas monofoninis garsas.

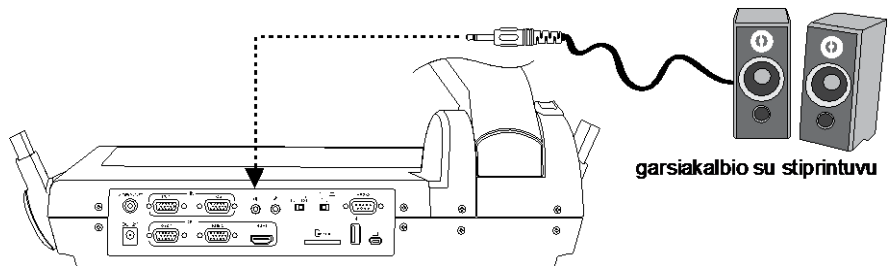


Garsiakalbio su stiprintuvu prijungimas

Prijunkite garsiakalbio su stiprintuvu 3,5 mm kištuką lizdo . Atkuriamas tik vaizdo įrašo garsas.



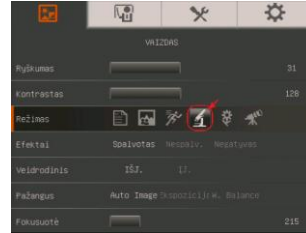
Mes rekomenduojame prijungti garsiakalbį su stiprintuvu prie garso išvado. Būkite atsargūs, kai naudosite ausines. Nuotoliniu valdymo pulteliu sumažinkite garsumą, kad dėl pernelyg didelio garso nepakenktumėte klausai.



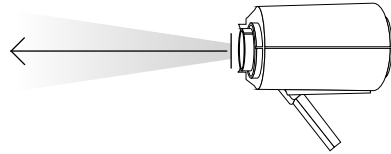
Prijungimas prie mikroskopo

Prijungus „AVerVision M50“ prie mikroskopo, atsiranda galimybė parodyti mikroskopinio dydžio objektus dideliame ekrane.

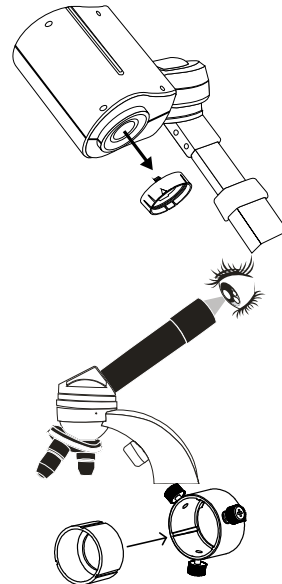
1. Pakeiskite vaizdo rodymo režimą į „Microscope“ (mikroskopas). Paspauskite **MENU** (menu) > pasirinkite kortelę **IMAGE** (vaizdas) > **MODE** (režimas) >  **(mikroskopas)**. Tada spauskite .



2. Nutaikykite kameros galvutę į tolimiausią tašką ir spauskite **AUTO FOCUS** (automatinis fokusavimas).
3. Pasukite kameros objektyvą prieš laikrodžio rodyklę, kad nuimtumėte ir atkabintumėte nuo fiksatoriaus.
4. Suderinkite mikroskopo fokusuotę.



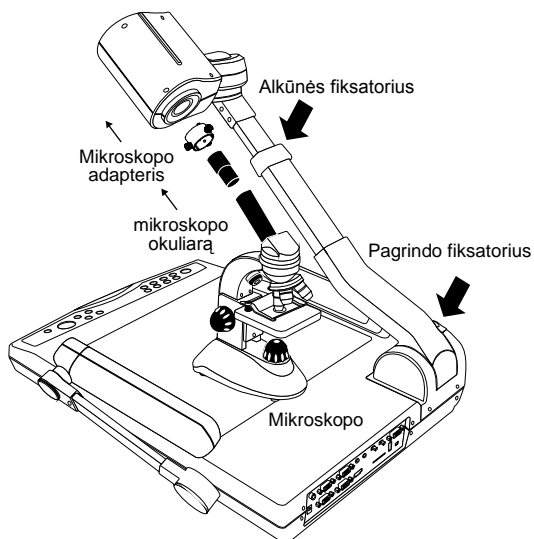
5. Parinkite mikroskopo okuliarui tinkamą guminės jungiamosios movos dydį ir įstatykite jį į mikroskopo adapterį.
6. Ištraukite iš mikroskopo jo okuliarą ir prijunkite jį prie mikroskopo adapterio su įdėta gumine jungiamąja mova. Prisukite 3 varžtus, kad adapteris gerai užfiksuotų okuliarą.





Su okuliaru rekomenduojame nustatyti 15,5 mm arba didesnę atstumą iki akies.

- Prijunkite mikroskopo adapterį prie „AVerVision“ kameros galvutės. Tada prijunkite jį prie „AVerVision“ ir mikroskopo. Kad būtų lengva prijungti ir derinti, atrakinkite pagrindinį fiksiatorių ir nustatykite alkūnės kampą bei alkūnės fiksiatorių tinkamam alkūnės ilgiui nustatyti.

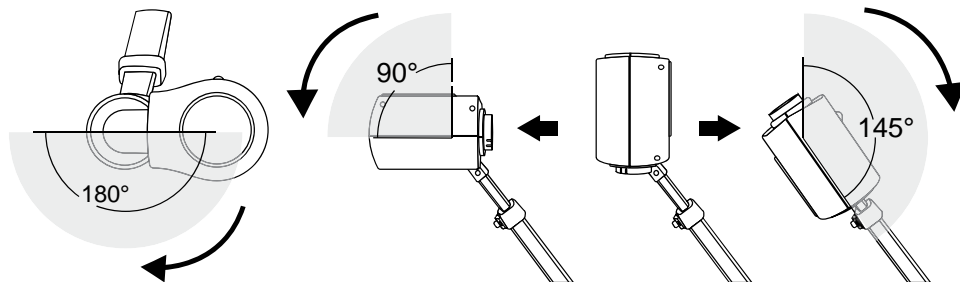


„AVerVision PL50“ nustatymas

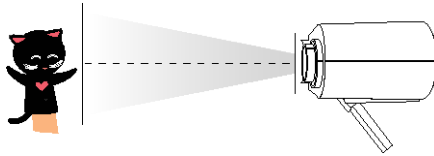
Šioje temoje pateikiama naudingų patarimų, kaip sureguliuoti „AVerVision PL50“ pagal jūsų poreikius.

Kameros Galvutė

Kameros galvutė gali laisvai sukis 180° kampu kairėn-dešinėn ir 235° kampu aukštyn-žemyn.

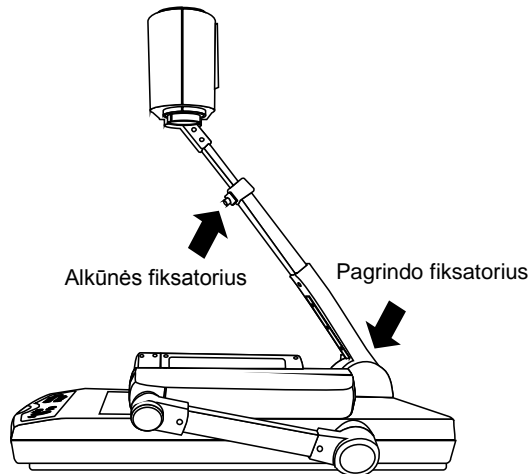


Jei kameros galvutė yra nustatyta stačiai, du kartus paspauskite valdymo skydelio arba nuotolinio valdymo pultelio mygtuką ROTATE (sukti), kad vaizdas būtų pasuktas 180° kampu.



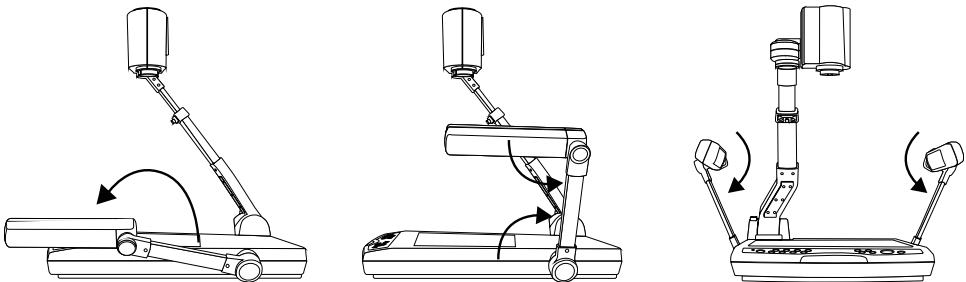
Mechaninė Rankos

Mechaninę alkūnę galima ištiesti, kad būtų galima skaityti visą A4 formato lapą. Paspauskite alkūnės fiksatorių, kad padidintumėte alkūnės ilgį ir pagrindo fiksatorių, kad sulenktumėte arba atlenktumėte alkūnę.



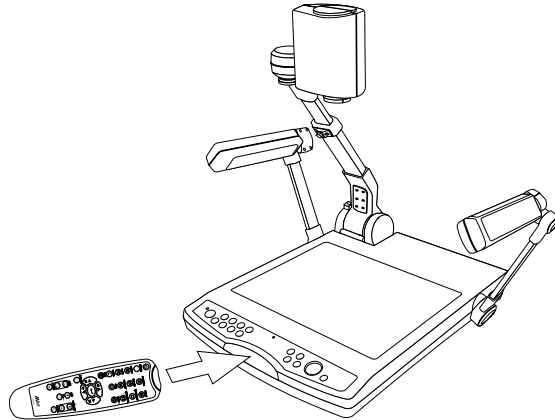
Šoninių lempų atlenkimas

Šoninėms lempoms atlenkti tiesiog žr. iliustraciją toliau. Spustelėkite valdymo skydelio mygtuką LAMP, kad įjungtumėte lempas.



Infraraudonųjų spindulių jutiklis

Blokui valdyti nutaikykite nuotolinio valdymo pultelį į infraraudonųjų spindulių jutiklį.

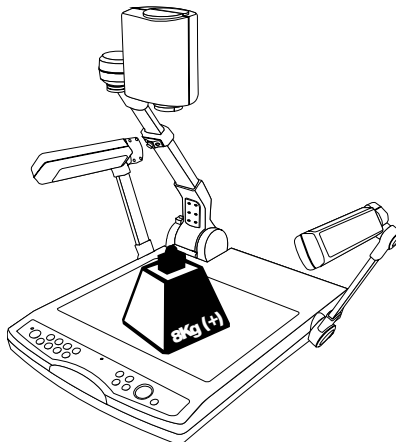


Apšvietimo įtaisas

Naudokite apšvietimo įtaisą Rentgeno nuotraukoms, juostelėms, skaidrėms ir kt. peržiūrėti. Spustelėkite LAMP (lempa), kad įjungtumėte pagrindo apšvietimą.



- Ant apšvietimo įtaiso viršaus **NEDĖKITE** daiktų, sveriančių daugiau nei 8 kg.
- **NERAŠYKITE** ant apšvietimo įtaiso paviršiaus ir nenaudokite žymeklio, kuris galėtų palikti ant apšvietimo įtaiso dėmių.
- Ant apšvietimo įtaiso paviršiaus **NENAUDOKITE** jokių aštrių daiktų (pvz., peilių).



Handling the AVerVision PL50

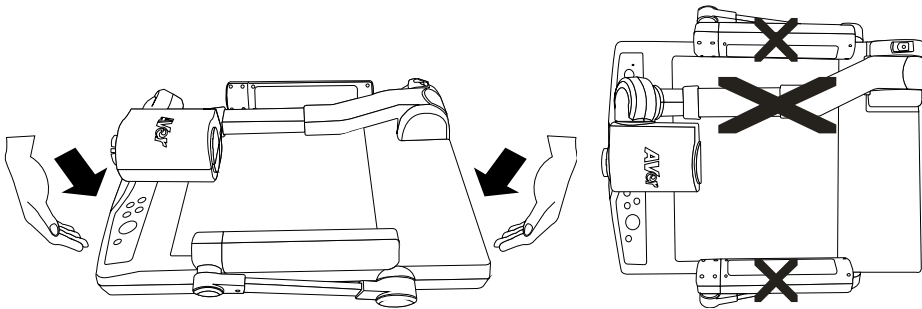
The AVerVision PL50 must be folded in storage position and use two hands to carry it from the base.

AVerVision PL50 tvarkymas

AVerVision PL50 reikia sulankstyti į sandėliavimo padėtį, abiem rankomis paimti jį už pagrindo ir pernešti.

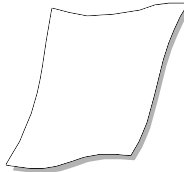


- **NENEŠKITE** bloko paėmę už šoninių lempų arba kameros galvutės alkūnės. Šios dalys gali neatlaikyti įrenginio svorio ir gali būti pažeista mechaninė jungtis.



Blizgesį slopinantis lapas

Blizgesį slopinantis lapas – tai plėvelė su specialia danga, padedanti pašalinti blizgesį, kuris gali susidaryti rodant itin šviesus objektus ar blizgius paviršius, pvz., žurnalus ar nuotraukas. Kad sumažintumėte atspindėtos šviesos kiekį, tiesiog padėkite blizgesį slopinantį lapą ant blizgančio dokumento.

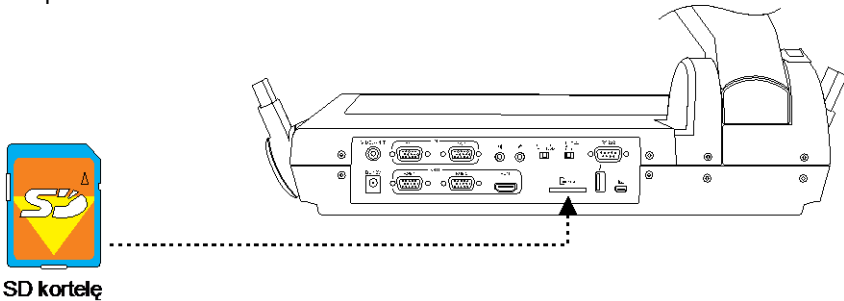


Išorinė atmintinė

„AVerVision PL50“ dera su SD atminties kortelėmis ir USB „Flash“ įrenginiais: juose galima įrašyti daugiau nuotraukų ir vaizdo įrašų. „AVerVision PL50“ gali nustatyti, kada prijungta išorinė laikmena ir automatiškai persijungti į paskutinę aptiktą laikmeną. Jei neprijungta jokia išorinė laikmena, visos nufotografuotos nuotraukos įrašomos į vidinę atmintį.

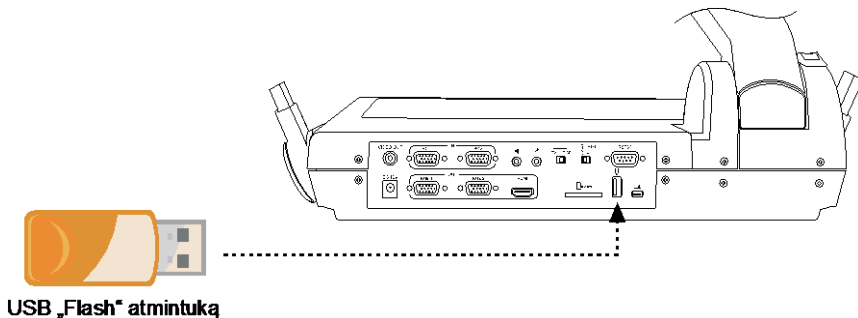
Kaip įdėti SD kortelę

Kortelę reikia dėti taip, kontaktai būtų nukreipti žemyn. Stumkite iki galo. Norint išimti kortelę, reikia ją paspausti, kad iššoktų ir tada ištraukti. Į prietaisą galima dėti nuo 1 GB iki 32 GB talpos SD korteles.



Kaip prijungti USB „Flash“ atmintuką

Prieš prijungdami USB „Flash“ atmintuką, būtinai perstumkite USB „Flash“ atmintuko jungiklį (žr. 1.2 #1 pav.) kairėn. „AVerVision PL50“ dera su USB „Flash“ atmintukais, kurių talpa siekia nuo 2 GB iki 64 GB.



Ekranu meniu

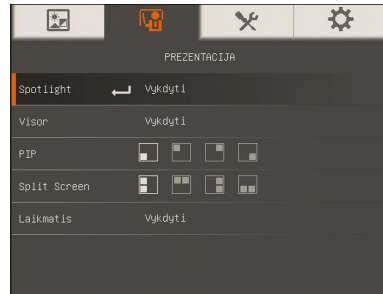
Ekranu meniu pateikiamos keturios kortelės: IMAGE (vaizdas), PRESENTATION (pateiktis), SETTING (nustatymas) ir SYSTEM (sistema). Peržiūros režimu jūs galite pasiekti meniu PLAYBACK OSD (peržiūros ekraninis meniu), įjungti skaidrių peržiūros funkciją ir, jei pageidaujate, pakeisti jos intervalą bei perėjimo nuostatą.



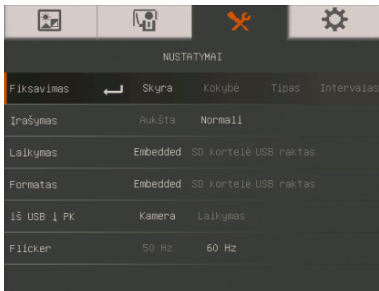
Išvedant signalą per televizorių, meniu SETTING (nustatymas) išjungiamas punktas RESOLUTION (skyra).



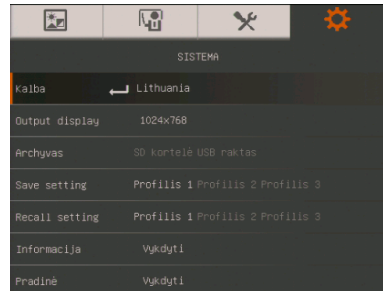
IMAGE (vaizdas)



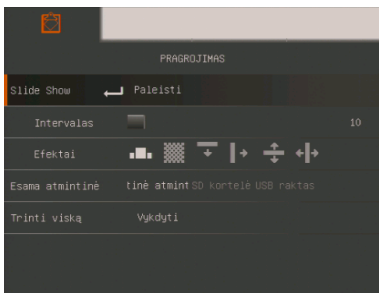
PRESENTATION (pateiktis)



SETTING (nustatymas)



SYSTEM (sistema)

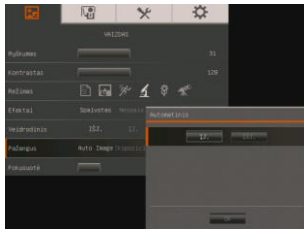
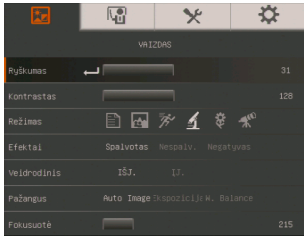


PLAYBACK (atkūrimas)



ANNOTATION (anotacija)

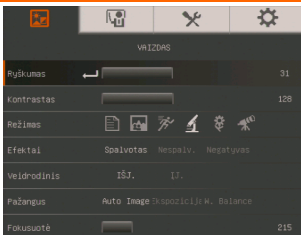
Pirminio ir antrinio meniu žvalgymas



1. Paspauskite nuotolinio valdymo pultelio arba valdymo skydelio mygtuką MENU (meniu).
2. Kad pasirinktumėte norimą kortelę, spustelėkite ► arba ◀.
3. Mygtukais ▼ ir ▲ meniu sąrašė nurodykite išranką.
4. Spustelėkite ◀, kad patvirtintumėte išranką.
5. Mygtukais ► ir ◀ suderinkite nuostatą arba padarykite išranką.
6. Paspauskite ◀, kad patektumėte į antrinį meniu.
7. Paspauskite MENU (meniu), kad užvertumėte ekraninį meniu.

Image (vaizdas)

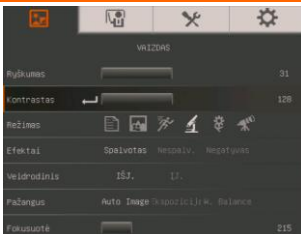
Meniu ekranas



Funkcija

Ryškumas

Leidžia rankiniu būdu nustatyti šviesumo lygį nuo 0 iki 63.



Kontrastas

Leidžia rankiniu būdu nustatyti kontrastą intervale nuo 0 iki 255, priklausomai nuo aplinkos šviesumo.


Meniu ekranas





Funkcija


Režimas


Leidžia pasirinkti iš įvairių rodinio nuostatų.


 **Sharp** (ryškus) – išilgai kraštų suderinamas kontrastas, tad geriau matomas tekstas. Objektas stebimas 32–36 cm (16X priartinimas) atstumu nuo kameros.

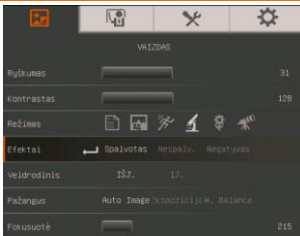
 **Graphics** (grafika) – suderinami vaizdo perėjimai. Objektas stebimas 32–36 cm (16X priartinimas) atstumu nuo kameros.

 **Motion** (judesys) – didinamas kadro dažnis. Naudojant šį režimą, turi būti pakankamas apšvietimas. Objektas stebimas 32–36 cm (16X priartinimas) atstumu nuo kameros.

 **Microscope** (mikroskopas) – automatiškai derinamas optinis artinimas mikroskopinei peržiūrai.

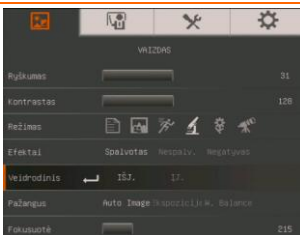
 **Macro** (makrorežimas) – nustatykite, jei rodote objektą, kuris nuo kameros nutolęs tik 10–32 cm (5X priartinimas) atstumu.

 **Infinite** (begalybė) – nustatykite, kad rodytumėte objektą, nuo kameros nutolusį nuo 36 cm iki begalybės (maks. 16X).



Efektai

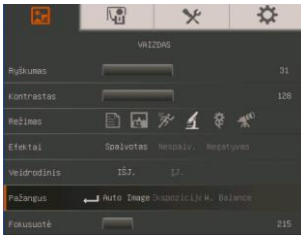
Konvertuoja vaizdą į teigiamą (tikrų spalvų), vienspalvį (juodai baltą) arba neigiamų spalvų.



Veidrodis

Kameros režimu leidžia apversti vaizdą.

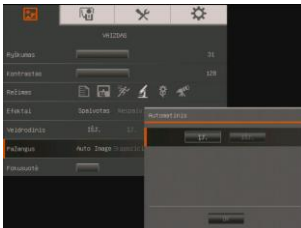
Meniu ekranas



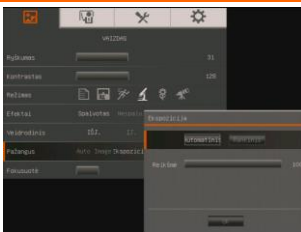
Funkcija

Pažangus

Leidžia keisti nuostatas: **Auto Image** (automatinis vaizdas), **Exposure** (ekspozicija) ir **White Balance** (baltos spalvos balansas).

**Auto Image** (automatinis vaizdas)

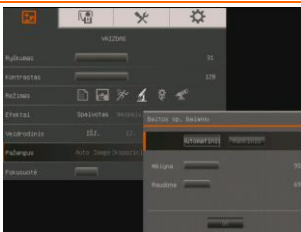
Pasirinkite ON (įjungta) arba OFF (išjungta), kad automatiškai suderintumėte baltos spalvos bei ekspozicijos nuostatas ir pakoreguotumėte spalvų ir ekspozicijos kompensavimą.

**Exposure** (ekspozicija)

Pasirinkite ekspozicijos nuostatą.

AUTO (automatinė) – kameros ekspozicija ir reikiamas šviesos kiekis nustatomi automatiškai.

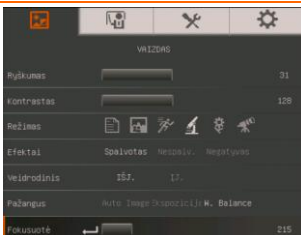
MANUAL (rankinis) – ekspozicijos lygis nustatomas rankiniu būdu. Ekspoziciją galima koreguoti iki 100.

**White Balance** (baltos spalvos balansas)

Pagal įvairias apšvietimo sąlygas arba spalvos temperatūrą nustatomas baltos spalvos balansas.

AUTO (automatinis) – baltos spalvos balansas nustatomas automatiškai.

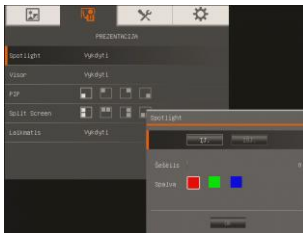
MANUAL (rankinis) – raudonos ir mėlynos spalvų lygiai nustatomi rankiniu būdu. Spalvų lygį galima derinti iki 255.

**Fokusuotė**

Fokusuotę leidžiama nustatyti rankiniu būdu.

Presentation (pateiktis)

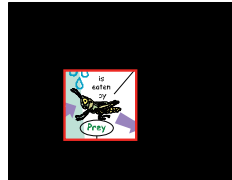
Meniu ekranas



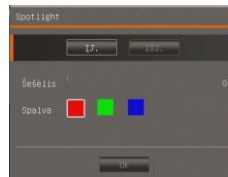
Funkcija

Spotlight

Pateiktis ekrane „Spotlight“ parodo rėmelį. Jūs galite perkelti „Spotlight“ rėmelį į kitą pateikties ekrano vietą, spaudinėdami mygtukus ▲, ▼, ◀, ir ▶. Jei norite iškviešti „Spotlight“ antrinį meniu, spauskite **Execute** (vykdyti).



„Spotlight“ antriniame meniu galima naudotis toliau išdėstytomis parinktimis.



ON/OFF (įjungti / išjungti) – pasirinkite, kad paleistumėte / atšauktumėte „Spotlight“. Jei norite pereiti prie kitos

išrankos, spauskite ⬅.

Shade (šešėlis) – nustatykite išorinės srities aplink rėmelį permatomumo lygį. Nustačius 100, šešėlio sritis tampa visiškai juoda. Jei norite pereiti prie kitos išrankos,

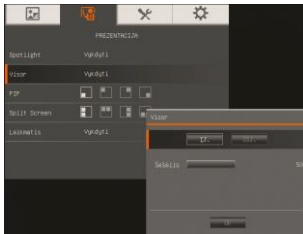
spauskite ⬅.

Color (spalva) – pasirinkite „Spotlight“ rėmelio spalvą. Jei norite pereiti prie kitos išrankos, spauskite ⬅.

OK (gerai) – spustelėjus ⬅, nuostata įsigalioja. Jei pasirinksite ON (įjungti), rėmelis įsijungs ir pradės mirksėti: mygtukais ▲, ▼, ◀ ir ▶ parinkite pageidaujama

rėmelio dydį ir paspauskite ⬅, kad jį nustatytumėte. Pasirinkus OFF (išjungti), antrinis meniu išjungiamas.

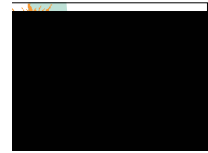
Meniu ekranas



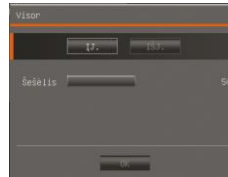
Funkcija

Visor

„Visor“ uždengia pateikties ekraną. Viršutinė pateikties ekrano dalis būna šiek tiek atidengta. Mygtukais ▲, ▼, ◀ ir ▶ galima atidengti daugiau uždengtos srities. Jei norite iškviešti „Visor“ antrinį meniu, spauskite **Execute** (vykdyti).



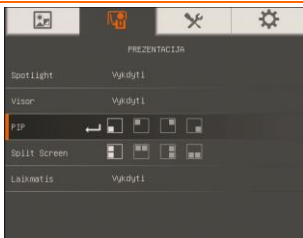
„Visor“ antriniame meniu galima naudotis toliau išdėstytomis parinktimis.



ON/OFF (įjungti / išjungti) – pasirinkite, kad paleistumėte / atšauktumėte „Visor“. Jei norite pereiti prie kitos išrankos, spauskite ⬅.

Shade (šešėlis) – nustatykite padengtos srities permatomumo lygį. Nustačius 100, šešėlio sritis tampa visiškai juoda. Jei norite pereiti prie kitos išrankos, spauskite ⬅.

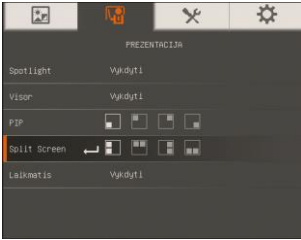
OK (gerai) – spustelėjus ⬅, nuostata įsigalioja. Jei pasirinksite **ON** (įjungti), bus šiek tiek atidengta viršutinė pateikties ekrano dalis. Mygtukais ▲, ▼, ◀ ir ▶ galite atidengti didesnę srities dalį; mygtuku OFF (išjungti) antrinis meniu užveriamas.

**PIP** (vaizdas vaizde)

Pasirinkite miniatiūrų rodymo ekrano vietą ir ekrano kampe įjunkite miniatiūrų rodinį, kad kameros režimu galėtumėte iškviešti nufotografuotus vaizdus. Jei norite atšaukti vaizdo vaizde funkciją, pasirinkite OFF (išjungti).

- Apatinis kairysis kampas
- Viršutinis kairysis kampas
- Viršutinis dešinysis kampas
- Apatinis dešinysis kampas

Meniu ekranas



Funkcija

Split Screen (padalintas ekranas)

Jūs galite padalinti ekraną į HDMI dalis. Vienoje ekrano pusėje bus rodomi 8 miniatiūrų vaizdai, o kitoje – vaizdas, kurį filmuoja „AVerVision PL50“ kamera.

Pasirinkite vietą ekrane, kurioje bus atkuriamas 8 miniatiūrų rodinys. Jei norite atšaukti padalinto ekrano funkciją, pasirinkite OFF (išjungti).



Kairė



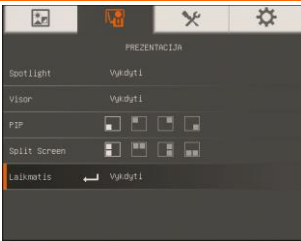
Viršus



Dešinė



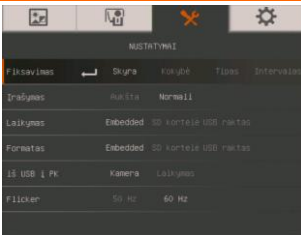
Apačia

**Timer** (laikmatis)

Čia galima paleisti / pristabdyti / sustabdyti laikmatį ir nustatyti jo trukmę. Atbulinio skaičiavimo sekai pasiekus nulį, laikmatis automatiškai ima skaičiuoti pirmyn ir rodo praėjusį laiką. Laikmatis skaičiuoja toliau net ir tuo atveju, jei jūs perjungiate atkūrimo, kompiuterio ar kameros režimus.

Setting

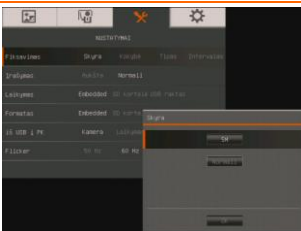
Meniu ekranas



Funkcija

Fiksavimas

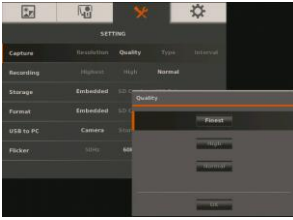
Pasirinkite, jei norite nurodyti fotografavimo raiškos, kokybės, tipo ir intervalo nuostatas.

**Skyra**

Pasirinkite fotografavimo raišką. Įjungus 5M nuostatą, fotografavimo raiška siekia 2560 X 1920 pikselių.

Jei išvesties ekrano nuostata yra 1 280 x 720 arba 1 920 x 1 080, fiksavimo skyra bus 2 560 x 1 440. Jei išvesties vaizdas yra 1 280 x 800, fiksavimo skyra bus 2 560 x 1 600.

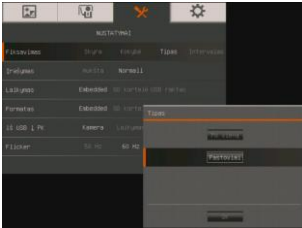
Meniu ekranas



Funkcija

Kokybė

Pasirinkite fotografavimo glaudinimo nuostatą.

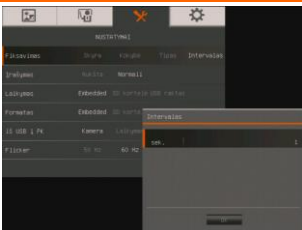


Tipas

Pasirinkite fotografavimo tipą.

Single (pavienis) – nufotografuojama tik viena nuotrauka.

Continuous (nepertraukiamas) – nufotografuojama nuotraukų seka.



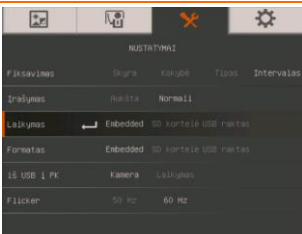
Intervalas

Nustatykite nepertraukiamo fotografavimo intervalą. Trukmę galima nustatyti iki 600 sekundžių (10 minučių).



Recording (filmavimas)

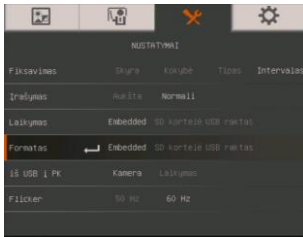
Pasirinkite filmavimo glaudinimo nuostatą.



Įrašymas

Pasirinkite įrašymo vietą. Garsą ir vaizdą galima įrašyti tik į SD atminties kortelę arba USB „Flash“ įrenginį.

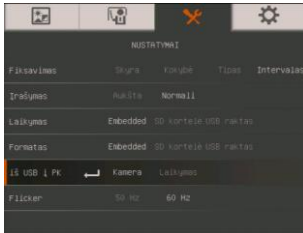
Meniu ekranas



Funkcija

Formatas

Suformuokite, kad pašalintumėte visus pasirinktos atmintinės duomenis.

**iš USB į PK**

Nustatykite „AVerVision PL50“ būseną, kai prietaisas USB kabeliu bus prijungtas prie kompiuterio. Įsitinkinkite, kad USB jungiklis ant galinės plokštės yra nustatyta [PC](#).

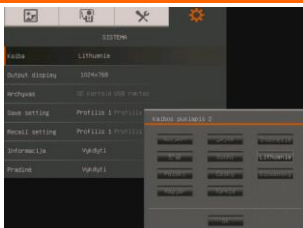
Camera (kamera) prietaisu galima naudotis kaip kompiuterine interneto kamera arba su mūsų pridėta programine įranga galima filmuoti ir fotografuoti.
Storage (kaupiklis) – perkelkite užfiksuotas nuotraukas / vaizdo įrašus iš atmintinės į kompiuterio standųjį diską.

**Flicker** (mirkėjimas)

Nustatykite 50 arba 60 Hz. Kai kurie ekranai nedera su dideliu skleistinės dažniu. Persijungiant prie kito skleistinės dažnio, vaizdas kelis kartus sumirksi.

System (sistema)

Meniu ekranas

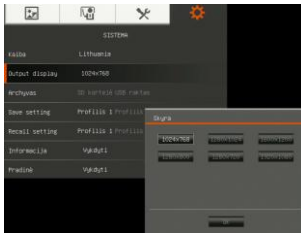


Funkcija

Kalba

Galimybė pakeisti kalbą.

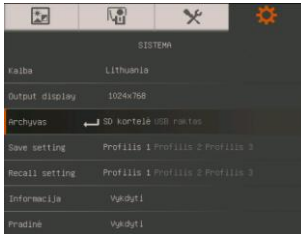
Meniu ekranas



Funkcija

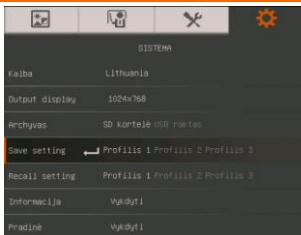
Output Display (išvedamas vaizdas)

Nustatykite skyrą, kuria vaizdas bus rodomas ekrane. Pasirinkus išvedimo į televizorių režimą, šis punktas būna neaktyvus.



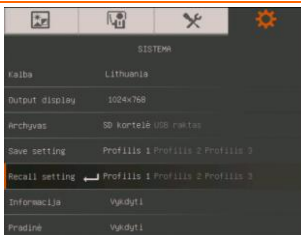
Archyvas

Galimybė nukopijuoti vaizdus iš vidinės atmintinės į SD kortelę ar USB „Flash“ atmintuką.



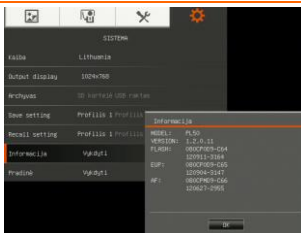
Save Setting (nuostatų įrašymas)

Įrašykite esamas nuostatas pasirinktu profilio numeriu. Galima įrašyti tik šviesumo, kontrasto, vaizdo režimo, efektų, automatinio vaizdo nustatymo, mirgėjimo, įrašymo kokybės, fiksavimo skyros ir fiksavimo kokybės nuostatas.



Recall Setting (nuostatų iškvietimas)

Galimybė iškviešti pasirinkto profilio numerio nuostatas.

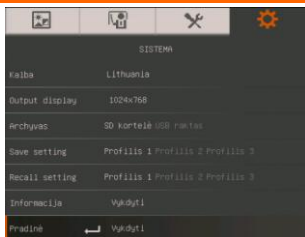


Informacija

Pateikiama gaminio informacija.

Meniu ekranas

Funkcija



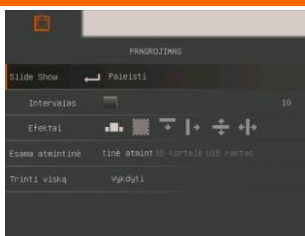
Pradinė

Atstatomos numatytosios gamyklinės nuostatos.

Playback (atkūrimas)

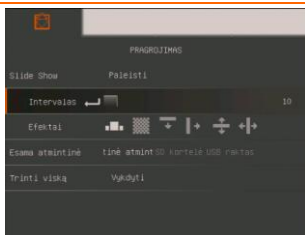
Meniu ekranas

Funkcija



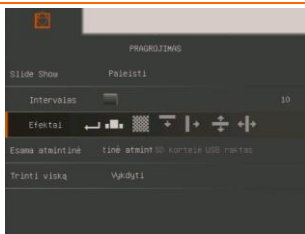
Slide Show (skaidrių peržiūra)

Visos nuotraukos yra parodomos automatinės skaidrių peržiūros formatu. Vaizdo įrašai praleidžiami.



Intervalas

Nustatykite intervalą tarp HDMIųjų rodomų vaizdų. Galima nustatyti iki 100 sekundžių.



Efektai

Pasirinkite skaidrių perėjimo efektą.



Vaizdo nuslinkimas



Šachmatų langeliai žemyn



Nuvalymas žemyn



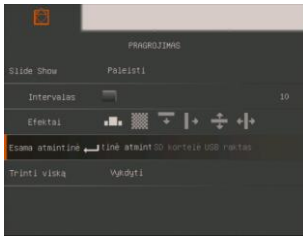
Nuvalymas dešinėn



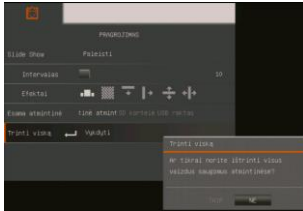
Vertikalus platėjantis perskėlimas



Horizontalus platėjantis perskėlimas

Meniu ekranas**Funkcija****Esama atmintinė**

Parenkamas vaizdų šaltinis.

**Trinti viską**

Negrijžtamai pašalinami visi pasirinkto atminties šaltinio duomenys. Parodomas įspėjimas. Pasirinkite YES (taip), jei norite tęsti arba NO (ne), jei norite neformuoti kaupiklio.

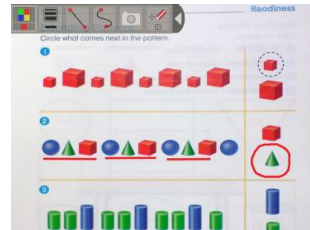
Annotation (anotavimas)


Vieno vaizdo peržiūros režimu arba kameros režimu užfiksavus ekraną, galima pasinaudoti anotavimo funkcija ir perdengti tiesią arba laisvos formos liniją ant užfiksuoto vaizdo ar fotoaparato ekrane. Tam naudojama prie „AVerVision PL50“ USB prievado prijungta USB pelė arba AP20T. Jums suteikiamos tokios pasirinkimo galimybės: spalvų paletė, linijos storis, linija, laisvos formos priemonė, fotografavimas, trintukas ir piktogramų slėpimo / rodymo galimybė.






Anotuoti galima tik esant šioms skyros nuostatom:

- 1024 x 768
- 1280 x 720
- 1280 x 1024

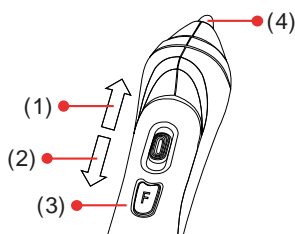
**USB pelės arba AP20T prijungimas**

1. Nustatykite USB raktas į galinę .
2. Prijunkite USB pelės kabelį arba AP20T įtaisą prie „AVerVision PL50“ USB prievado.

Pavadinimas	Funkcija
 Fotografavimas	Nufotografuokite vaizdą su anotacija ir įrašykite jį į naują failą.
 Trintukas	Pasirinkite, jei norite ištrinti anotacijos dalį (kontakto būdu) arba visą anotaciją.
 Slėpti / rodyti	Sutraukite arba išplėskite anotavimo meniu.

AP20T skaidrių jungiklio ir „F“ mygtuko naudojimas

AP20T skaidrių jungiklis bei „F“ mygtukas leidžia sustabdyti ekrano vaizdą, kai prietaisas veikia kameros režimu ir padidinti ar sumažinti vaizdą atkūrimo ir kameros režimu. Naudojantis funkcija „Point Focus“, galima suderinti fokusuotą bet kurioje ekrano vietoje, tiesiog spustelint rašiklio galiuku plokščią paviršių.




Pavadinimas	Funkcija
(1) Stumti aukštyn	Padidinimas.
(2) Stumti žemyn	Sumažinimas.
(3) F	Ekrano vaizdo sustabdymas kameros režimu ir anotavimo funkcijos įjungimas.
(4) Rašiklio galiukas	Spustelėkite, kad suderintumėte kameros fokusuotą tame taške, kur yra žymiklis.

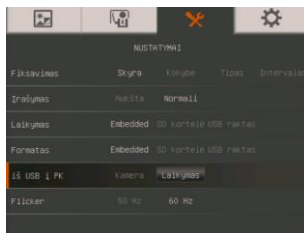
Užfiksuotų vaizdų / vaizdo įrašų persiuntimas į kompiuterį

Ši funkcija leidžia persiųsti užfiksuotus vaizdus iš vidinės atmintinės ar SD kortelės į kompiuterį.



PRIEŠ jungiant USB kabelį **REIKIA** perskaityti ir vykdyti toliau pateikiamas instrukcijas.

- Kad kompiuteris aptiktų, „AverVision PL50“, USB jungiklis turi būti padėtyje .
- Prieš jungiant USB kabelį, **BŪTINA** nustatyti USB jungiklio padėtį PC (kompiuteris).



- Pateikties apatiniame dešiniajame kampe pasirodžius užrašui „**MASS STORAGE**“ (masinis kaupiklis), galima prijungti USB kabelį.

4. Jungiant USB kabelį, sistema automatiškai aptinka naują atjungiamą diską. Dabar galima persiųsti nufotografuotus vaizdus iš AVerVision PL50 vidinės atmintinės į kompiuterio standųjį diską.

Techninės specifikacijos

Vaizdas

Jutiklis	1/3.2 col. CMOS
Pikselių skaičius	5 megapikseliai
Kadrų dažnis	30 k. s. (maks.)
Baltos spalvos balansas	Automatinis / rankinis
Ekspozicija	Automatinė / rankinė
Vaizdo režimas	Ryškus / grafika / judesys / mikroskopas / makrorežimas / begalybė
Efektas	Spalvotas / juodai baltas / negatyvas / veidrodis / pasukimas / pristabdymas
RGB išvedimas	1920x1080, 1600x1200, 1280x1024, 1280x720, 1024x768, 1280 x 800
HDMI išvedimas	HD 1080p; HD 720p
Fotografavimas	240 kadrų (XGA), 80 kadrų (5 megapikseliai)

Optika

Fokusavimas	Automatinis / rankinis
Fiksavimo plotas	400mm x 300mm (15.74" x 11.81")
Artinimas	16X optinis artinimas, 15X skaitmeninis artinimas, viso = 240X

Maitinimas

Maitinimo šaltinis	NS 12 V, 100–240 V, 50–60 Hz
Energijos sąnaudos	16.8 W (lempos išjungtos); 18 W (šoninė lempa įjungta); 18 W (apšvietimo įtaisas įjungtas)

Apšvietimas

Šviesos šaltinis	2 šoninės LED lempos
Apšvietimo įtaisas	329 mm x 265 mm (12.95" x 10.43")

Įvada / išvada

RGB įvadas 2x	15 kontaktų „D-Sub“ (VGA)
RGB išvadas 2x	15 kontaktų „D-Sub“ (VGA)
HDMI išvadas	HDMI tipas
RS-232	RS-232 nuoseklusis prievadas

Kompozitinis vaizdo išvadas	RCA lizdas
USB	USB2.0
NS 12 V įvadas	Maitinimo lizdas
Mikrofonas	Ausinių lizdas
Garsiakalbis	Ausinių lizdas

Matmenys

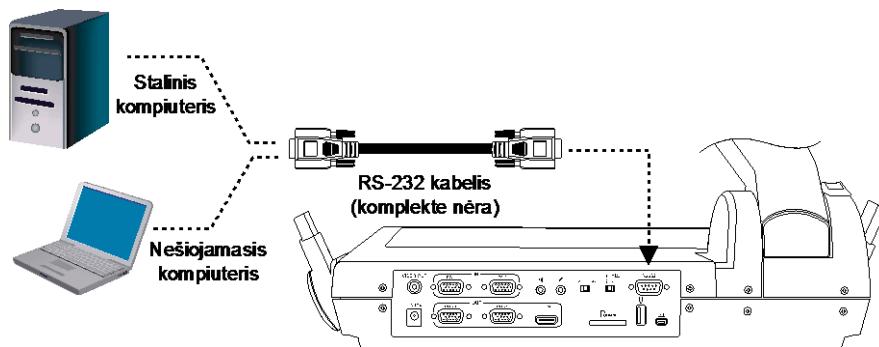
Darbiniai	630mm x 510mm x 505mm (+/-2mm su guminėmis kojėlėmis)
Sulankstyto	470mm x 510mm x 165mm (+/-2mm su guminėmis kojėlėmis)
Svoris	6.5 kg (apie 14.3300 svaro)

Išorinės saugyklos

SD	Max 32 GB (FAT)
USB „Flash“ atmintukas	Max 64GB (FAT)

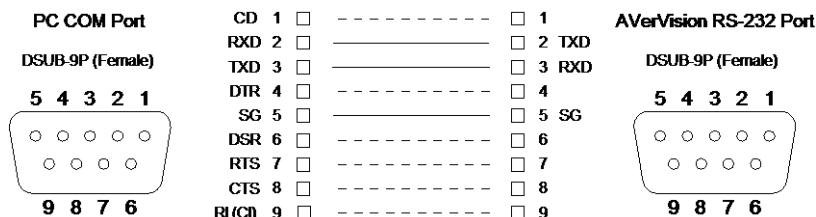
Prijungimas prie kompiuterio per RS-232

„AVerVision PL50“ per RS-232 jungtį galima valdyti iš kompiuterio arba bet kurio kito centralizuoto valdymo skydelio.



RS-232 kabelio specifikacijos

Užtikrinkite, kad RS-232 kabelis atitiktų jo specifikacijų projektą.



RS-232 perdavimo specifikacijos

- Pradžios bitas : 1 bitas
- Duomenų bitai : 8 bitai
- Stop bitas : 1 bitas
- Pariteto bitas : Nėra
- „X“ parametras : Nėra
- Bodų sparta (ryšio sparta) : 9 600 bps

RS-232 ryšio formatas

Įtaiso siuntimo kodas (1 baitas) : 0x52

Tipo kodas (1 baitas) : 0x0B

Duomenų ilgio kodas (1 baitas) : 0x03

Duomenų kodas (1 baitas) : Informacijos rasite komandų lentelėje.

Duomenų kodas (2 baitas) : Informacijos rasite komandų lentelėje.

Duomenų kodas (3 baitas) : Informacijos rasite komandų lentelėje.

Priėmimo įtaiso kodas (1 baitas) : 0x53

Kontrolinės sumos kodas (1 baitas) : Informacijos rasite komandų lentelėje.

Formatas : Pradžia + tipas + duomenų ilgis + duomenys + kontrolinė suma

Pavyzdys : 0x52 + 0x0B + 0x03+ 0x3 + 0x01 + 0x00 + 0x00 + 0x53 + 0x5A (maitinimo komanda)

RS-232 siuntimo komandų lentelė

Siuntimo formatas: 0x52 + 0x0B + 0x03 + duomenys [0] + duomenys [1] + duomenys [2] + 0x53 + kontrolinė suma*¹; priėmimo formatas: 0x53 + 0x00 + 0x02+ *² + *³ + 0x52 + kontrolinė suma*⁴

*¹ : kontrolinė suma = 0x0B xor 0x03 xor duomenys [0] xor duomenys [1] xor duomenys [2] xor 0x53

*² : priimti duomenys tvarkingi: 0x0B, ID klaida: 0x01, kontrolinės sumos klaida: 0x02, ne komanda: 0x03, funkcinė triktis = 0x04

*³ : Return 0x00

*⁴ : Kontrolinė suma = 0x00 xor 0x02 xor *² xor *³ xor 0x52

Funkcija	Duomenys [0]	Duomenys [1]	Duomenys [2]	Kontrolinė suma
POWER OFF	0x01	0x00	0x00	0x5a
POWER ON	0x01	0x01	0x00	0x5b
CAMERA MODE	0x02	0x00	0x00	0x59
PLAYBACK MODE	0x03	0x00	0x00	0x58
PC-1 PASS THROUGH	0x04	0x00	0x00	0x5f
PC-2 PASS THROUGH	0x04	0x01	0x00	0x5e
IMAGE CAPTURE TYPE: SINGLE	0x05	0x00	0x00	0x5e
IMAGE CAPTURE TYPE: CONTINUOUS	0x05	0x01	0x00	0x5f
CONT. CAPTURE INTERVAL +	0x06	0x00	0x00	0x5d
CONT. CAPTURE INTERVAL -	0x06	0x01	0x00	0x5c
NORMAL IMAGE CAPTURE	0x07	0x00	0x00	0x5c
3M/5M IMAGE CAPTURE	0x07	0x01	0x00	0x5d
TIMER START	0x08	0x00	0x00	0x53
TIMER PAUSE	0x08	0x01	0x00	0x52
TIMER STOP	0x08	0x02	0x00	0x51
TIMER SET TIME	0x08	0x03	VALUE[1 ~ 120]	*1
PREVIEW MODE: SHARP	0x0A	0x00	0x00	0x51
PREVIEW MODE: GRAPHICS	0x0A	0x01	0x00	0x50
PREVIEW MODE: MOTION	0x0A	0x02	0x00	0x53
PREVIEW MODE: MICROSCOPE	0x0A	0x03	0x00	0x52
PREVIEW MODE: MACRO	0x0A	0x04	0x00	0x55
PREVIEW MODE: INFINITE	0x0A	0x05	0x00	0x54
PREVIEW MODE CAPTURE	0x0B	0x00	0x00	0x50
PLAYBACK DELETE	0x0C	0x00	0x00	0x57
PLAYBACK FULL SCREEN	0x0D	0x00	0x00	0x56
MIRROR OFF	0x0E	0x00	0x00	0x55
MIRROR ON	0x0E	0x01	0x00	0x54
ROTATE 0	0x0F	0x00	0x00	0x54
ROTATE 90	0x0F	0x01	0x00	0x55
ROTATE 180	0x0F	0x02	0x00	0x56

Funkcija	Duomenys [0]	Duomenys [1]	Duomenys [2]	Kontrolinė suma
ROTATE 270	0x0F	0x03	0x00	0x57
EFFECT: COLOR	0x10	0x00	0x00	0x4b
EFFECT: B/W	0x10	0x01	0x00	0x4a
EFFECT: NEGATIVE	0x10	0x02	0x00	0x49
CONTRAST INCREASE	0x11	0x00	0x00	0x4a
CONTRAST DECREASE	0x11	0x01	0x00	0x4b
CONTRAST VALUE	0x11	0x02	VALUE[0 ~ 255]	*1
BRIGHTNESS INCREASE	0x12	0x00	0x00	0x49
BRIGHTNESS DECREASE	0x12	0x01	0x00	0x48
BRIGHTNESS VALUE	0x12	0x02	VALUE[0 ~ 63]	*1
EXPOSURE: AUTO	0x13	0x00	0x00	0x48
EXPOSURE: MANUAL	0x13	0x01	0x00	0x49
EXPOSURE MANUAL INCREASE	0x14	0x00	0x00	0x4f
EXPOSURE MANUAL DECREASE	0x14	0x01	0x00	0x4e
WHITE BALANCE: AUTO	0x15	0x00	0x00	0x4e
WHITE BALANCE: MANUAL	0x15	0x01	0x00	0x4f
WHITE BALANCE BLUE INCREASE	0x16	0x00	0x00	0x4d
WHITE BALANCE BLUE DECREASE	0x16	0x01	0x00	0x4c
WHITE BALANCE RED INCREASE	0x17	0x00	0x00	0x4c
WHITE BALANCE RED DECREASE	0x17	0x01	0x00	0x4d
FLICKER: 50Hz	0x18	0x00	0x00	0x43
FLICKER: 60Hz	0x18	0x01	0x00	0x42
SPOTLIGHT: OFF	0x19	0x00	0x00	0x42
SPOTLIGHT: ON	0x19	0x01	0x00	0x43
SPOTLIGHT SHADE: 0% dark	0x1A	0x00	0x00	0x41
SPOTLIGHT SHADE: 50% dark	0x1A	0x01	0x00	0x40
SPOTLIGHT SHADE: 100% dark	0x1A	0x02	0x00	0x43
SPOTLIGHT COLOR: RED	0x1B	0x00	0x00	0x40

Funkcija	Duomenys [0]	Duomenys [1]	Duomenys [2]	Kontrolinė suma
SPOTLIGHT COLOR: GREEN	0x1B	0x01	0x00	0x41
SPOTLIGHT COLOR: BLUE	0x1B	0x02	0x00	0x42
SPOTLIGHT RESIZE	0x1C	0x00	0x00	0x47
VISOR: OFF	0x1D	0x00	0x00	0x46
VISOR: ON	0x1D	0x01	0x00	0x47
VISOR SHADE: 50% dark	0x1E	0x00	0x00	0x45
VISOR SHADE: 100% dark	0x1E	0x01	0x00	0x44
PIP: OFF	0x1F	0x00	0x00	0x44
PIP: ON	0x1F	0x01	0x00	0x45
PIP POSITION: BOTTOM LEFT	0x20	0x00	0x00	0x7b
PIP POSITION: TOP LEFT	0x20	0x01	0x00	0x7a
PIP POSITION: TOP RIGHT	0x20	0x02	0x00	0x79
PIP POSITION: BOTTOM RIGHT	0x20	0x03	0x00	0x78
SPLITSCREEN: OFF	0x21	0x00	0x00	0x7a
SPLITSCREEN: ON	0x21	0x01	0x00	0x7b
SPLITSCREEN DIR: UPPER SCREEN	0x22	0x00	0x00	0x79
SPLITSCREEN DIR: LOWER SCREEN	0x22	0x01	0x00	0x78
SPLITSCREEN DIR: LEFT SCREEN	0x22	0x02	0x00	0x7b
SPLITSCREEN DIR: RIGHT SCREEN	0x22	0x03	0x00	0x7a
RECORD: OFF	0x23	0x00	0x00	0x78
RECORD: ON	0x23	0x01	0x00	0x79
MOVIE FAST REWIND	0x25	0x00	0x00	0x7e
MOVIE FAST FORWARD	0x25	0x01	0x00	0x7f
MOVIE VOL INC	0x26	0x00	0x00	0x7d
MOVIE VOL DEC	0x26	0x01	0x00	0x7c
RECORD QUALITY: Normal	0x27	0x00	0x00	0x7c
RECORD QUALITY: High	0x27	0x01	0x00	0x7d
STORAGE: EMBEDDED	0x28	0x00	0x00	0x73
STORAGE: SD CARD	0x28	0x01	0x00	0x72

Funkcija	Duomenys [0]	Duomenys [1]	Duomenys [2]	Kontrolinė suma
STORAGE: THUMB DRIVE	0x28	0x02	0x00	0x71
FORMAT: EMBEDDED	0x29	0x00	0x00	0x72
FORMAT: SD CARD	0x29	0x01	0x00	0x73
FORMAT: THUMB DRIVE	0x29	0x02	0x00	0x70
OUTPUT RESOLUTION: 1920x1080	0x2F	0x03	0x00	0x77
OUTPUT RESOLUTION: 1600x1200	0x2F	0x05	0x00	0x71
OUTPUT RESOLUTION: 1024x768	0x2F	0x01	0x00	0x75
OUTPUT RESOLUTION: 1280x720	0x2F	0x02	0x00	0x76
OUTPUT RESOLUTION: 1280x1024	0x2F	0x04	0x00	0x70
OUTPUT RESOLUTION: 1280x800	0x2F	0x06	0x00	0x72
USB CONNECT: USB CAMERA	0x30	0x00	0x00	0x6b
USB CONNECT: MASS STORAGE	0x30	0x01	0x00	0x6a
BACKUP TO SD CARD	0x31	0x00	0x00	0x6a
BACKUP TO THUMBDRIVE	0x31	0x01	0x00	0x6b
PROFILE SAVE: PROFILE 1	0x32	0x00	0x00	0x69
PROFILE SAVE: PROFILE 2	0x32	0x01	0x00	0x68
PROFILE SAVE: PROFILE 3	0x32	0x02	0x00	0x6b
PROFILE RECALL: PROFILE 1	0x33	0x00	0x00	0x68
PROFILE RECALL: PROFILE 2	0x33	0x01	0x00	0x69
PROFILE RECALL: PROFILE 3	0x33	0x02	0x00	0x6a
SLIDESHOW: OFF	0x34	0x00	0x00	0x6f
SLIDESHOW: ON	0x34	0x01	0x00	0x6e
SLIDESHOW EFFECT: EFFECT 0	0x35	0x00	0x00	0x6e
SLIDESHOW EFFECT: EFFECT 1	0x35	0x01	0x00	0x6f
SLIDESHOW EFFECT: EFFECT 2	0x35	0x02	0x00	0x6c
SLIDESHOW EFFECT: EFFECT 3	0x35	0x03	0x00	0x6d
SLIDESHOW EFFECT: EFFECT 4	0x35	0x04	0x00	0x6a
SLIDESHOW EFFECT: EFFECT 5	0x35	0x05	0x00	0x6b

Funkcija	Duomenys [0]	Duomenys [1]	Duomenys [2]	Kontrolinė suma
AUTO IMAGE:OFF	0x36	0x00	0x00	0x6d
AUTO IMAGE:ON	0x36	0x01	0x00	0x6c
CAPTURE QUALITY: NORMAL	0x37	0x00	0x00	0x6c
CAPTURE QUALITY: HIGH	0x37	0x01	0x00	0x6d
CAPTURE QUALITY: FINEST	0x37	0x02	0x00	0x6e
AUTO FOCUS	0x40	0x00	0x00	0x1b
MENU	0x41	0x00	0x00	0x1a
ARROW - DOWN	0x42	0x00	0x00	0x19
ARROW - UP	0x42	0x01	0x00	0x18
ARROW - LEFT	0x42	0x02	0x00	0x1b
ARROW - RIGHT	0x42	0x03	0x00	0x1a
ENTER	0x43	0x00	0x00	0x18
FREEZE	0x44	0x00	0x00	0x1f
DEFAULT	0x45	0x00	0x00	0x1e
ZOOM -	0x46	0x00	0x00	0x1d
ZOOM +	0x46	0x01	0x00	0x1c
ZOOM RESET	0x47	0x00	0x00	0x1c
NEAR	0x48	0x00	0x00	0x13
FAR	0x48	0x01	0x00	0x12
LAMP OFF	0x49	0x00	0x00	0x12
LAMP ON	0x49	0x01	0x00	0x13
LIGHT BOX OFF	0x4A	0x00	0x00	0x11
LIGHT BOX ON	0x4A	0x01	0x00	0x10

RS-232 priėmimo komandų lentelė

Siuntimo formatas: 0x52 + 0x0A + 0x01 + duomenys [0] + 0x53 + kontrolinė suma

Priėmimo formatas: 0x53 + 0x0C + 0x01 + pakartotini duomenys [0] + 0x53 + pakartotinė kontrolinė suma

*1 : pakartotinė kontrolinė suma = 0x0C xor 0x01 xor pakartotiniai duomenys [0] xor 0x52

Funkcija	Duomenys [0]	Kontrolinės sumos kodas	Pakartotiniai duomenys [0]
RED VALUE	0x02	0x5A	VALUE[0 ~ 255]
BLUE VALUE	0x03	0x5B	VALUE[0 ~ 255]
POWER STATUS	0x04	0x5C	0 : OFF 1: ON
LAMP STATUS	0x05	0x5D	0 : OFF 1: ON
DISPLAY STATUS	0x06	0x5E	0: CAMERA MODE 1: PLAYBACK MODE 2: PC-1 PASS THROUGH 3: PC-2 Pass Through
VIDEO OUTPUT STATUS	0x07	0x5F	0: VGA 1: TV
FREEZE STATUS	0x08	0x50	0 : OFF 1: ON
BRIGHTNESS VALUE	0x0A	0x52	VALUE[0 ~ 63]
CONTRAST VALUE	0x0B	0x53	VALUE[0 ~ 255]
LIGHT BOX STATUS (ONLY AVerVision PL50)	0x0C	0x54	0 : OFF 1: ON

Triekčių šalinimas

Šiame skyriuje pateikiama daug naudingų patarimų, kaip išspręsti bendrąsias problemas naudojantis „AVerVision PL50“.

Pateikties ekrane nerodomas vaizdas.

1. Dar kartą patikrinkite jungtis (kaip parodyta šiame vadove).
2. Patikrinkite vaizdavimo įrenginio jungiklį.
3. Patikrinkite, ar tinkamai parinkta vaizdavimo įrenginio nuostata.
4. Jei pateiktį transliuojate iš nešiojamojo ar stalinio kompiuterio per vaizdavimo įrenginį, patikrinkite kabelio jungtį tarp kompiuterio RGB (VGA) išvado ir „AVerVision PL50“ RGB įvado. Užtikrinkite, kad „AVerVision PL50“ veiktų kompiuterio režimu.
5. Išvedant vaizdą per HDMI, sistema delsia, kol vaizdavimo įrenginys ir AVerVision PL50 įvykdo sinchronizavimo operaciją. Palaukite 4–7 sekundes, kol ekrane pamatysite kameros vaizdą.

Nustačiau „AVerVision PL50“ ir patikrinau visas jungtis, kaip nurodyta vadove, tačiau pageidaujama pateikties ekrane nepavyksta parodyti vaizdo.

1. Prijungus maitinimą, prietaisas ima veikti budėjimo režimu. Paspauskite maitinimo mygtuką, kad jį įjungtumėte.
2. Jei jūsų vaizdavimo įrenginys yra televizorius ar kitas analoginis prietaisas, būtinai nustatykite TV-RGB jungiklį į padėtį „TV“.

Iškraipytas pateikties ekranas arba vaizdas neryškus.

1. Atstatykite gamyklines numatytąsias visų nuostatų vertes. Paspauskite **MENU** (menu), pereikite į **SYSTEM** (sistema) > **Default** (numatytosios) ir ekraniniame meniu pasirinkite **YES** (taip).
2. Jei įmanoma, šviesumo ir kontrasto meniu funkcijomis sumažinkite iškraipymus.
3. Jei nustatysite, kad vaizdas yra neryškus ar nesufokusuotas, valdymo skydelyje arba nuotolinio valdymo pultelyje paspauskite mygtuką **Auto Focus** (automatinis fokusavimas).

Pateikties ekrane nerodomas kompiuterio signalas.

1. Patikrinkite visas kabelių jungtis tarp vaizdavimo įrenginio, „AVerVision PL50“ ir kompiuterio.
2. Pirmiausia prijunkite kompiuterį prie „AVerVision PL50“ ir tada įjunkite kompiuterio maitinimą.
3. Nešiojamajame kompiuteryje pakartotinai spaudinėjant FN+F5, persijungiama tarp ekrano režimų ir pateikties ekrane pasirodo kompiuterio transliuojamas vaizdas. Jei komanda kitokia, žr. savo nešiojamojo kompiuterio vadovą.


Persijungus iš kameros į kompiuterio režimą, pateikties ekrane nerodomas tikslus mano stalinio ar nešiojamojo kompiuterio darbalaukio vaizdas.

1. Nueikite prie savo stalinio ar nešiojamojo kompiuterio, nustatykite pelę laisvoje darbalaukio vietoje, spustelėkite dešinįjį pelės klavišą, meniu pasirinkite „Properties“ (ypatybės), nurodykite kortelę „Setting“ (nustatymas), spustelėkite antrą monitorių ir pažymėkite varnelę „Extend my Windows desktop onto this monitor“ (išplėsti „Windows“ darbalaukį į šį monitorių).
2. Tada dar kartą grįžkite prie stalinio ar nešiojamojo kompiuterio, nustatykite pelę laisvame darbalaukio plote ir vėl spustelėkite dešinįjį klavišą.
3. Šį kartą pasirinkite „Graphics Options“ (grafikos parinkty), tada nurodykite „Output To“ (išvesti į), pasirinkite „Intel® Dual Display Clone“ (*Intel* HDMIgubo ekrano klonas) ir pasirinkite „Monitor + Notebook“ (monitorius ir nešiojamasis kompiuteris).
4. Atlikus šiuos veiksmus, staliniame arba nešiojamajame kompiuteryje turi matytis toks pat vaizdas kaip ir pateikties ekrane.

„AVerVision PL50“ nepavyksta aptikti prijungto USB „Flash“ atmintuko.

Patikrinkite, ar USB "flash" atmintinė jungiklis yra nustatyti į kairę ir pasidomikite, ar USB "flash" atmintinėje yra įrašyta.

Prijungiau pelę / AP20T ir perjungiau sistemą į vieno vaizdo peržiūros režimą arba kameros sustabdymo režimą, tačiau anotavimo valdymo skydelis vis tiek nepasirodo.

1. Patikrinkite, ar USB raktas ant galinės plokštės yra nustatyta .
2. Užtikrinkite, kad būtų parinkta su anotavimo funkcija deranti skyros nuostata: 1024 x 768, 1280 x 720 arba 1280 x 1024.

Su įdiegtąja programine įranga MAC kompiuteryje įrašytas vaizdas – be garso.

Dėl tam tikrų apribojimų, siekiant aukštesnės garso kokybės, rekomenduojame įrašyti garsą tiesiai iš MAC MIC IN jungties.

Ribota garantija

Laikotarpi, prasidedantį šio gamtinio pirkimo datą ir besitęsiantį garantinės kortelės temoje „**Įsigyto AVer gamtinio garantinis laikotarpis**“ nurodytą laiką „AVer Information Inc.“ („AVer“) garantuoja, kad įsigytas gaminy („Gaminys“) iš esmės atitinka „AVer“ gamtinio dokumentacijoje nurodytus kriterijus, o normaliai naudojant jis ir jo komponentai neturės gamybinių ar medžiaginių defektų. Šioje sutartyje „Jūs“ reiškia asmenį ar įmonę, kurios vardu naudojate ar įrengiate gaminį (kur tinka). Ribota garantija taikoma tik Jums, t. y. pirmajam pirkėjui. Išskyrus tai, kas paminėta pirmiau, Gaminys yra pateikiamas pagal principą „KAIP YRA“. „AVer“ jokia būdu Jums nesuteikia garantijos, kad jūs galėsite sklandžiai ir be jokių problemų naudotis Gaminium arba Gaminys tiks jūsų numatytiems naudojimui paskirtims. Jūsų vienintelė gynybos priemonė ir visa „AVer“ atsakomybė pagal šią pastraipą apsiriboja („AVer“ nuožiūra) „AVer“ pareiga suremontuoti arba pakeisti Gaminį tokiu pačiu arba analogišku gaminium. Ši garantija nėra taikoma (a) Gaminiumi, jei nesimato jo serijos numerio, jis buvo modifikuotas ar pašalintas, taip pat – su šiuo gaminium naudojamoms (b) kartoninėms, kitokių medžiagų dėžėms, maitinimo elementams, spintoms, juostoms ar priedams. Ši garantija netaikoma Gaminiumi, jei jis buvo pažeistas, sugedo ar suprastėjo jo kokybė dėl (a) nelaimingo atsitikimo, netinkamo naudojimo, gadinimo, nerūpestingumo, gaisro, vandens poveikio, žaibo ar kito gamtos reiškinio, naudojimo komerciniais ar pramoniniais tikslais, neleistino modifikavimo ar su Gaminium pateiktų instrukcijų nesilaikymo, (b) atidavimo aptarnauti ne gamintojo atstovui, (c) esant bet kokiems transportavimo

pažeidimams (tokios pretenzijos turi būti perduodamos vežėjui) arba (d) bet kokių kitų priežasčių, kurios nėra susijusios su Gaminio defektu. Suremontuoto arba pakeisto Gaminio garantinis laikotarpis negali viršyti (a) pradinio Garantinio laikotarpio arba (b) trisdešimt dienų laikotarpio nuo suremontuoto arba pakeisto gaminio pristatymo datos.

Garantiniai apribojimai

„Aver“ neteikia jokių garantijų jokioms trečiosioms šalims. Jūs esate atsakingi už bet kokias pretenzijas, žalą, susitarimus, išlaidas, mokesčius advokatams ir kt. dėl Jums pateiktų pretenzijų Jums naudojant ar netinkamai naudojant Gaminį. Ši garantija taikoma tik tuo atveju, jei Gaminys yra įrengiamas, eksploatuojamas, prižiūrimas ir naudojamas pagal „Aver“ specifikacijas. Garantija nėra išplečiama trikties atveju, jei tokia triktis nutinka dėl (i) nelaimingo atsitikimo, neįprastos fizinės, elektros ar elektromagnetinės apkrovos, nerūpestingumo ar netinkamo naudojimo, (ii) elektros įtampos svyravimo, neatitinkančio „Aver“ specifikacijų, (iii) Gaminio naudojimo su bet kokiais priedais ar papildiniais, kurie buvo pateikti ne „Aver“ ar jos įgaliotų agentų arba (iv) jei Gaminio įrengimo, modifikavimo ar remonto darbus atlieka ne „Aver“ ar jos įgalioti agentai.

Garantijos paneigimas

IŠSKYRUS ČIA IŠSKIRTINAI PATEIKTUS ATVEJUS IR IKI MAKSIMALAUS ĮSTATYMŲ NUMATYTO LAIKOTARPIO „AVER“ ATSISAKO BET KOKIOS KITOS AIŠKIAI IŠREIKŠTOS, NUMANOMOS, ĮSTATYMŲ NUMATOMOS AR KITOKIOS GARANTIJOS GAMINIUI, ĮSKAITANT (TAČIAU NEAPSIRIBOJANT) PATENKINAMOS KOKYBĖS, NAUDOJIMO PASKIRTIES AR PRAKTIŠKUMO, TAIP PAT – NUMANOMAS PARDUODAMUMO, TIKIMO KONKREČIAI PASKIRČIAI AR TREČIŲJŲ ŠALIŲ TEISIŲ NEPAŽEIDIMO GARANTIJAS.

Atsakomybės apribojimas

„AVER“ JOKIU ATVEJU NEBUS ATSAKINGA UŽ NETIESIOGINĘ, ATSTITKTINĘ, SPECIALIAJĄ, PAVYZDINĘ, BAUDŽIAMĄJĄ AR PASEKMINĘ BET KOKIO POBŪDŽIO ŽALĄ, ĮSKAITANT (TAČIAU NEAPSIRIBOJANT) PELNO, DUOMENŲ, PAJAMŲ, PRODUKCIJOS, NAUDOJIMO GALIMYBĖS PRARADIMĄ, VERSLO VEIKLOS NUTRAUKIMĄ, BŪTINYBĘ APSIRŪPINTI PAKAITINĖMIS PREKĖMIS AR PASLAUGOMIS DĖL ŠIOS RIBOTOS GARANTIJOS AR SU JA SUSIJUSIŲ REIKALŲ, TAIP PAT – BET KOKIŲ GAMINIŲ NAUDOJIMO AR CHARAKTERISTIKŲ, NEPRIKLAUSOMAI NUO TO, AR TAI YRA GRINDŽIAMA KOKIA NORS SUTARTIMI AR ĮVYKO DĖL BET KOKIO SUTARTIES PAŽEIDIMO, ĮSKAITANT NERŪPESTINGUMĄ AR BET KOKIĄ KITĄ TEISINĘ TEORIJĄ, NET JEI „AVER“ BŪVO PRANEŠTA APIE TOKIOS ŽALOS GALIMYBĘ. „AVER“ BENDRA SUMINĖ ATSAKOMYBĖ UŽ BET KOKIO POBŪDŽIO ŽALĄ (NEPRIKLAUSOMAI NUO VEIKSMO FORMOS) JOKIU BŪDU NETURI VIRŠYTI JŪSŲ „AVER“ UŽ KONKRETŲ GAMINIŲ, KURIOU GRINDŽIAMA ATSAKOMYBĖ, SUMOKĖTOS SUMOS.

Taikoma teisė ir Jūsų teisės

Ši garantija Jums suteikia specifinių teisių. Jūs taip pat galite turėti papildomų teisių, kurias Jums gali būti numatę valstijos įstatymai. Šios teisės priklauso nuo konkrečios valstijos.



Informacijos apie garantinį laikotarpį rasite garantinėje kortelėje.