

Prohlášení Federálního výboru pro komunikace (třída A)



POZNÁMKA- Toto zařízení bylo testováno podle požadavků na digitální zařízení třídy A, jejichž limity splňuje v rámci předpisů FCC, část 15. Tato omezení jsou navržena tak, aby zajišťovala přiměřenou ochranu proti nežádoucímu rušení při instalaci v obytných prostorech.

Zařízení vytváří, používá a může vyzařovat elektromagnetické záření na rádiových frekvencích a při zanedbání pokynů pro instalaci a používání může způsobit nežádoucí rušení rozhlasového a televizního vysílání. Nelze ovšem vyloučit, že u konkrétní instalace k rušení nedojde. Pokud k rušení rozhlasového či televizního příjmu, jehož vznik lze jednoznačně určit vypínáním a zapínáním přístroje, skutečně dojde, doporučujeme uživateli, aby se pokusil rušení omezit některým z následujících opatření:

- Přesměrujte nebo přemístěte přijímací anténu..
- Zvětšete vzdálenost mezi daným zařízením a přijímačem.
- Připojte zařízení do zásuvky na jiném okruhu, než do kterého je připojen přijímač.
- Požádejte o pomoc prodejce nebo zkušeného rádiového/televizního. Požádejte o pomoc prodejce nebo zkušeného rádiového/televizního.

ITE třídy A:

ITE třídy A je kategorie všech ostatních ITE, která splňuje limity ITE třídy A, ale nikoli limity ITE třídy B. Prodej takového vybavení nesmí být omežován, nicméně pokyny pro používání musí obsahovat následující varování:

Varování – Toto je výrobek třídy A. V obytném prostředí může tento výrobek působit interference rádiových frekvencí, v tomto případě může být od uživatele vyžadována realizace adekvátních opatření.

CE třídy A (EMC)



Toto zařízení tímto splňuje požadavky harmonizační směrnice zákonů členských zemí o elektromagnetické kompatibilitě 2004/108/EEC.

Varování – Toto je výrobek třídy A. V domácím prostředí může tento výrobek způsobovat rušení rádiového vysílání, a v takovém případě se od uživatele vyžaduje, a učinil odpovídající opatření.

COPYRIGHT

© 2012 AVerMedia Information Inc. Všechna práva vyhrazena.

Veškerá práva k tomuto předmětu náleží společnosti AVer Information Inc. Reprodukování nebo kopírování v jakékoli formě nebo jakýmkoli prostředkem bez předchozího souhlasu AVer Information Inc. je zakázáno. AVer Information Inc. si vyhrazuje právo modifikovat své produkty včetně jejich specifikací a jakýchkoli dalších informací zde uvedených bez předchozího oznámení. Oficiální výtisk jakýchkoli informací bude převažovat pokud by nastal nesoulad mezi informacemi obsaženými zde a informacemi obsaženými v daném výtisku. "AVer" je obchodní značka vlastněná společností AVer Information Inc.. Další obchodní značky zde uvedené pouze z důvodu popisu náleží každé ze svých společností.

OZNÁMENÍ

SPECIFIKACE JSOU PŘEDMĚTEM ZMĚNY BEZ PŘEDCHOZÍHO OZNÁMENÍ. INFORMACE ZDE OBSAŽENÉ SE POVAŽUJÍ POUZE ZA REFERENCE.

VÝSTRAHA

ABYSTE SNÍŽILI RIZIKO POŽÁRU NEBO ÚRAZU ELEKTRICKÝM PROUDEM, NEVYSTAVUJTE TENTO PŘÍSTROJ DEŠTI NEBO VLHKOSTI. Z DŮVODU JAKÉKOLI NEAUTORIZOVANÉ MODIFIKACE VÝROBKU ZTRÁCÍTE NÁROK NA ZÁRUKU.



SYMBOL PŘEŠKRTNUTÉ POPELNICE OZNAČUJE, ŽE JE ZAKÁZANO LIKVIDOVAT TENTO PRODUKT SPOLEČNĚ S KOMUNÁLNÍM ODPADEM. JSTE POVINNI ODEVZDAT POUŽITÝ ELEKTRICKÝ NEBO ELEKTRONICKÝ PRODUKT JSTE POVINNI ODEVZDAT NA VYHRAZENÉM SBĚRNÉM MÍSTĚ K DALŠÍ RECYKLACI. DALŠÍ INFORMACE O NEJBLIŽŠÍM SBĚRNÉM MÍSTĚ, NA KTERÉM MŮŽETE ODEVZDAT POUŽITÝ ELEKTRICKÝ NEBO ELEKTRONICKÝ VÝROBEK, VÁM POSKYTNE MÍSTNÍ SBĚRNÁ SLUŽBA NEBO PRODEJCE, U KTERÉHO JSTE PRODUKT ZAKOUPILI.

Bezpečnostní pokyny k bateriím do dálkového ovladače

- Baterie ukládejte na suchém a chladném místě
- Použité baterie nevyhazujte do domovního odpadu. Odkládejte je buď na sběrná místa, nebo je vraťte prodejci.
- Pokud se ovladač delší dobu nepoužívá, baterie z něho vyjměte a uložte na bezpečné místo. Vytékající chemikálie a koroze by mohly ovladač zničit.
- Nevkládejte do ovladače současně starou a novou baterii..
- Nevkládejte do ovladače různé typy baterií: alkalickou, standardní (uhlíkozinkovou) nebo dobíjecí (nikl-kadmiovou).
- Neodhazujte baterie do ohně.
- Nepokoušejte se baterie zkratovat.

Obsah

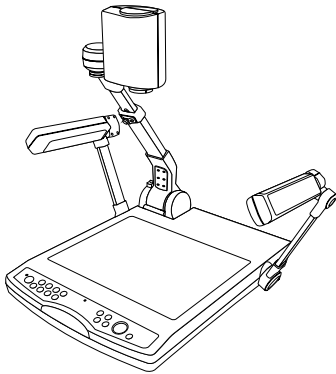
Obsah krabice	1
Zvláštní příslušenství	1
Seznamte ses AVerVision PL50	2
Zadní panel	3
Ovládací panel	4
Dálkový ovladač	5
Zapojení	8
Nastavení přepínače TV-RGB	8
Připojení k monitoru nebo k LCD/DLP projektoru	8
Připojení k monitoru nebo LCD/DLP projektoru přes rozhraní HDMI	9
Připojení k TV	9
Připojení napájecího adaptéru	10
Připojení k počítači	10
Připojení k počítači pomocí USB	11
Připojení externího mikrofonu	11
Připojení reproduktorů	12
Připojení k mikroskopu	12
Nastavení vizualizéru AVerVision PL50	14
Hlava vizualizéru	14
Mechanické rameno	14
Rozložení bočních světel	15
Infračervený snímač	15
Světelný box	16
Manipulace s AVerVision PL50	16
Antireflexní fólie	17
Ukládání do vnější paměti	17
Vložení paměťové karty	17
Vložte USB paměť	17
NABÍDKA OSD	18
Procházet Menu a Submenu	19
OBRÁZEK	19
Jas	19
Kontrast	19
Mód	20
Efekty	20
Zrcadlo	20
Advanced (Pokročilý)	20
Auto Image (Auto obraz)	21
Expozice	21
Vyvážení Bílé	21
Zaostření (Fokus)	21
Prezentace	22
Světelný kužel	22

Sluneční clona	23
PIP	23
Rozdělit obraz	24
Časovač	24
Nastavení	24
Snímání	24
Rozlišení	24
Kvalita	25
Typ	25
Interval	25
Nahrávání	25
Storage (Ukládání)	25
Formátovat	26
USB k PC	26
Blikání	26
System	26
Jazyk	26
Výstup obrazu	27
Zpět	27
Save setting (Uložit nastavení)	27
Recall setting (Znovu vyvolat nastavení)	27
Informace	27
Výchozí	28
Přehrávání	28
Slide Show (Prezentace obrázků)	28
Interval	28
Efekty	28
Current Storage (Uložení Stávajícího)	29
Vymazat Vše	29
Anotace	29
Připojení myši USB nebo AP20T	29
Použití ovládacího panelu anotace	30
Použití tlačítka diapozitiv AP20T a tlačítka F	31
Přenos sejmutých obrázků/video na počítač	31
Technické údaje	32
Obraz	32
Optika	32
Napájení	32
Osvětlení	32
Vstupy/výstupy	32
Rozměry	32
Externí paměť	33
Připojení RS-232 k počítači	33
Specifikace kabelu RS-232	33
Specifikace přenosu RS-232	33
Komunikační formát RS-232	34
Tabulka příkazů RS-232	34
Tabulka příkazů RS-232	39

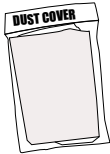
Odstraňování problémů	40
Omezená záruka.....	41

Obsah krabice

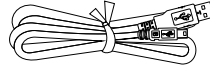
kontrolujte, zda balení obsahuje následující položky.



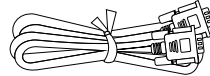
AVerVision PL50



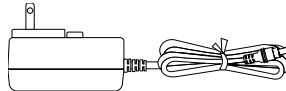
Kryt proti prachu



Kabel USB

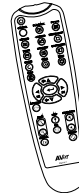


Kabel RGB

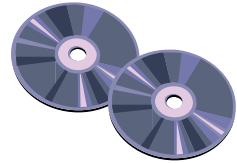


Napájecí adaptér (12V, 2A)

* Napájecí adaptér se liší v závislosti na standardu elektrických zásuvek země, ve který je produkt prodáván.



Dálkový ovladač (včetně baterií)



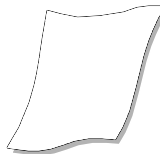
CD obsahuje software a manuál

* Software a manuál na CD pro některé země nemusí být součástí balení, ale soubory lze stáhnout z naší webové stránky.

Zvláštní příslušenství



Distanční kroužek k mikroskopu



Antireflexní fólie



AVer AP20T (Interaktivní bezdrátové pero)

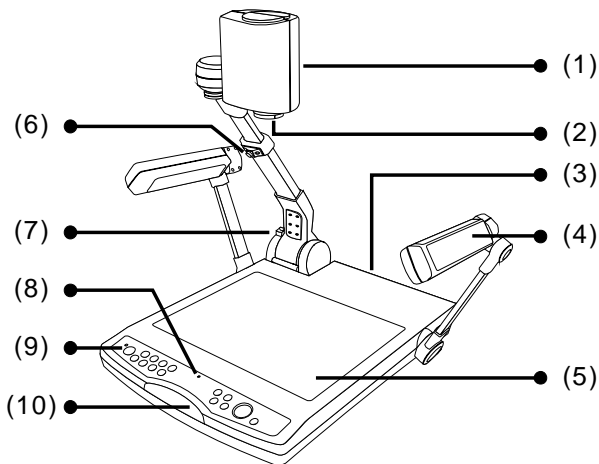


Pryžová spojka 34mm



Pryžová spojka 28mm

Seznamte se AVerVision PL50

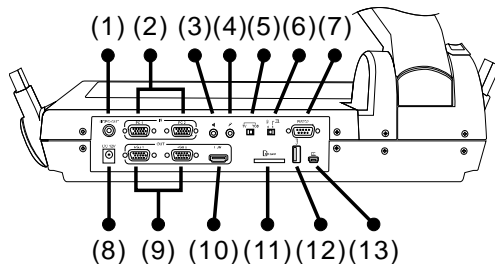


(fig. 1.1)

Jméno	Funkce
(1) Hlava vizualizéru	Obsahuje číslo kamery.
(2) Objektiv vizualizéru	Zaostření obrazu v kameře.
(3) Zadní panel	Připojení a vypínače pro následující : <ul style="list-style-type: none"> ▪ Přívod elektrické energie ▪ Počítač pro zobrazení vstupu RGB ▪ Zobrazovací zařízení pro výstupy video RGB, HDMI nebo RCA ▪ Mikrofon ▪ Reproduktor ▪ Karta SD pro ukládání nahraných obrázků a video záznamů ▪ RS-232 pro sériovou komunikaci mezi počítačem a AVerVision PL50 ▪ Norma USB pro připojení flash disku USB a myši/AP20T ▪ Mini USB pro přenos počítačových dat nebo USB připojení kamery ▪ Přepínač výstupu zobrazení TV-RGB ▪ USB Flash disk - PC spínač
(4) Boční osvětlení	Poskytnou osvětlení při prezentaci při zhoršených světelných podmínkách
(5) Světelný box	Poskytne světlo pro prohlížení rentgenových snímků, filmu nebo diapozitivů
(6) Západka ramene	Vysunuje a zasunuje rameno
(7) Západka báze	Skládá a rozkládá rameno
(8) Vestavěný mikrofon	Nahrává audio, když nahrává video klíp. Nahraný zvuk bude monofonní.
(9) Ovládací panel	Snadný přístup k různým funkcím.
(10) Infračervený	Snímání povelů z dálkového ovladače.

snímač

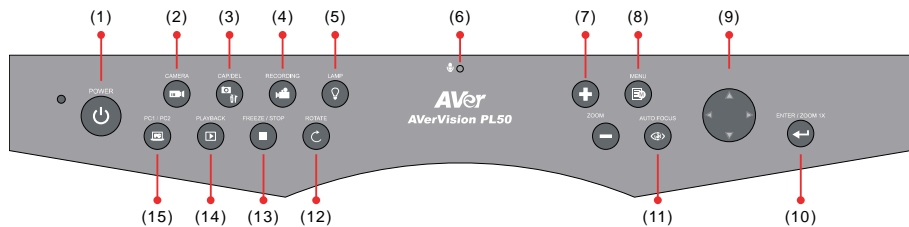
Zadní panel



(fig. 1.2)

Jméno	Funkce
(1) VIDEO OUT	Výstupy signálů video z kamery AVerVision PL50 do TV nebo video zařízení.
(2) PC1 / PC2	Vstup signálu z počítače nebo jiných zdrojů, který prochází pouze přes výstupní port RGB 1/2 OUT. Připojte tento port k výstupnímu portu RGB/VGA počítače.
(3) Port reproduktoru	Připojte k reproduktoru se zesilovačem.
(4) Mikrofonový port	Připojení mikrofonu konektorem 3,5 mm. Vestavěný mikrofon se při zapojení externího mikrofonu do tohoto portu odpojí.
(5) Miniaturní přepínač TV - RGB	TV video výstupního zobrazení z výstupu VIDEO OUT a k portům RGB k RGB ½ a HDMI OUT.
(6) USB Flash disk - PC spínač	Přepněte doleva (◀) pro audio video nahrávání přímo na flash disk USB a doprava (▶), když připojujete AVerVision PL50 k počítači použitím kabelu USB.
(7) RS-232	Připojte k sériovému portu počítače nebo k jakémukoli ovládacímu panelu nebo k centralizovanému ovládacímu panelu, jestliže se to požaduje.
(8) DC12V	Do tohoto portu připojte napájecí adaptér.
(9) RGB 1 / RGB 2	Připojení AVerVision PL50 k displeji pomocí kabelu RGB.
(10) HDMI OUTPUT	Připojte AVerVision PL50 k jakémukoli zobrazovacímu zařízení s rozhraním HDMI použitím kabelu HDMI.
(11) Místo na vložení paměťové karty	Vložení paměťové karty štítkem nahoru.
(12) USB Thumb Drive port	Vložte flash disk USB pro uložení záznamu audio video nebo připojte myš/ AP20T pro vlastnost Anotace.
(13) Mini USB port	Připojte k portu USB počítače použitím kabelu USB a použijte AVerVision PL50 jako kameru USB nebo přeneste zachycené obrázky/videa z paměťového zdroje do počítače.

Ovládací panel

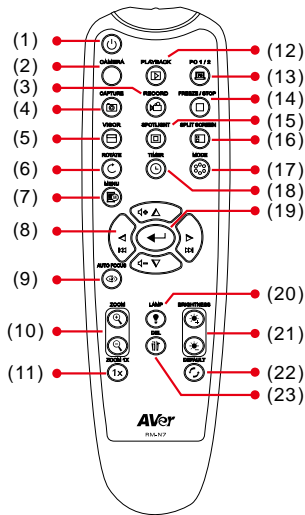


(fig. 1.3)





Jméno	Funkce
(1) POWER	Zapnutí jednotky/úsporný režim.
(2) CAMERA	Režim Kamera (Camera) zobrazuje signál od vestavěné kamery.
(3) CAP/DEL	<ul style="list-style-type: none"> - Sejmout obrázky v kamerovém režimu. Dalším stisknutím tlačítka se režim průběžného snímání zastaví. - Zrušit vybraný snímek / video v režimu přehrávání.
(4) RECORDING	Spouští/zastavuje nahrávání audia a videa. Nahrávané audio a video lze uložit na kartu SD nebo pouze na flash disk USB. Viz. Ukládání do externí paměti .
(5) LAMP	Zapne nebo vypne světelný box nebo boční světla.
(6) Vestavěný mikrofon	Nahrává audio, když nahrává video klip. Nahráný zvuk bude monofonní.
(7) ZOOM +/-	- Zvětšení / zmenšení obrazu v kamerovém i obrázkovém přehrávání.
(8) MENU	Otevření / zavření nabídky OSD.
(9) ▲, ▼, ◀, & ▶	<ul style="list-style-type: none"> - Najedte na obraz a zvětšete ho transfokátorem (nad úroveň digitálního zvětšení) jak v živém režimu tak v režimu playbacku. - Výběr voleb v nabídce OSD. - Zvyšování a snižování hlasitosti ▲&▼ při přehrávání - Přehrávání videa dopředu a pozpátku. ◀&▶. - Posouvání rámečku SPOTLIGHTu a záběru VISORu.
(10) ENTER/ ZOOM 1X	<ul style="list-style-type: none"> - Proveďte výběr v režimu Přehrávání a nabídce OSD. - Start/Pause video playback. - Základní zobrazení (100%).
(11) AUTO FOCUS	Automaticky upraví zaostření.
(12) ROTATE	Otočení snímku o 90° v kamerovém režimu a v režimu přehrávání.
(13) FREEZE / STOP	<ul style="list-style-type: none"> - Pauza resp. pokračovat v přehrávání v kamerovém režimu. - Zastavit přehrávání ozvučeného souboru v režimu přehrávání.
(14) PLAYBACK	Prohlíží a přehrává zachycené soubory obrázků a video.
(15) PC 1/ PC 2	Režim PC zobrazí video signál z portu RGB 1/ 2 z AVerVision PL50.

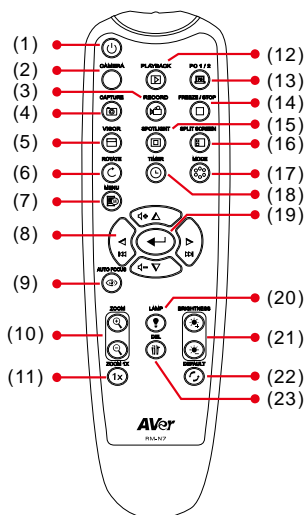
Dálkový ovladač

Dálkový ovladač je napájený dvěma (2) bateriemi “AAA” (jsou součástí dodávky), zkontrolujte, jestli jsou do ovladače založené správně. Dálkovým ovladačem lze ovládat všechny funkce AVerVision PL50.







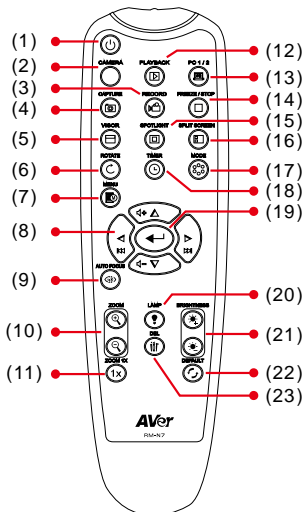
(fig. 1.4)

Jméno	Funkce
(1) POWER	Zapnutí jednotky/úsporný režim.
(2) CAMERA	Režim Kamera (Camera) zobrazuje signál od vestavěné kamery.
(3) RECORD	Spuštění / zastavení snímání ozvučené videonahrávky. Video lze ukládat pouze na paměťovou kartu nebo do USB paměti.
(4) CAPTURE	Snímání obrázků v kamerovém režimu v průběžném režimu, dalším stisknutím se zastaví.
(5) VISOR	Vyvolává submenu Sluneční clona. Sluneční clona pokrývá část prezentační obrazovky a dovolí prezentujícímu odhalit materiál, jak požaduje. V submenu Sluneční clona jsou k dispozici následující volby. ON/OFF – vybírá spuštění/ukončení Sluneční clona. Stiskněte  , abyste se přesunuli na další volbu. Průsvitnost – nastavuje úroveň optické hustoty zakryté oblasti. Průsvitná oblast kompletně černá, když se úroveň optické hustoty nastaví na 100. Stiskněte  , abyste přešli na další výběr. OK – stiskněte  , aby se aktivovalo nastavení. Jestliže vyberete ON, horní část prezentační obrazovky je lehce odkrytá. Použijte tlačítka ▲, ▼, ◀ a ▶, abyste odhalili více skryté oblasti a pomocí OFF zavřete submenu. Abyste vypnuli Sluneční clona, stiskněte znovu  .
(6) ROTATE	Otočení snímku o 90° v kamerovém režimu a v režimu přehrávání.
(7) MENU	Otevření / zavření nabídky OSD.






(fig. 1.4)

Jméno	Funkce
(8) ▲, ▼, ◀, & ▶	<ul style="list-style-type: none"> - Najedte na obraz a zvětšete ho transfokátorem (nad úroveň digitálního zvětšení) jak v živém režimu tak v režimu playbacku. - Výběr voleb v nabídce OSD. - Zvyšování a snižování hlasitosti ▲&▼ při přehrávání - Přehrávání videa dopředu a pozpátku. ◀&▶. Posouvání rámečku SPOTLIGHTu a záběru VISORu.
(9) AUTO FOCUS	Automaticky upraví zaostření.
(10) ZOOM +/-	- Zvětšení / zmenšení obrazu v kamerovém i obrázkovém přehrávání.
(11) ZOOM RESET	Základní zobrazení (100%)
(12) PLAYBACK	Zobrazení snímků / videa uložených v paměti v podobě 16 miniatur.
(13) PC ½	Režim PC zobrazuje obrazový signál ze vstupního portu RGB INPUT přístroje AVERVISION PL50.
(14) FREEZE / STOP	<ul style="list-style-type: none"> - Zmrazení živých obrázků. - Zastavit přehrávání.
(15) SPOTLIGHT	<p>Vyvolává submenu Světelný kužel. Světelný kužel překrývá rámeček na obrazovce prezentace. Lze nastavit velikost rámečku a pohybovat s ním dokola.</p> <p>V submenu Světelný kužel jsou k dispozici následující volby.</p> <p>ON/OFF – vybírá spuštění/ukončení Světelný kužel. Stiskněte , abyste se přesunuli na další volbu.</p> <p>Průsvitnost – nastavuje úroveň optické hustoty oblasti kolem rámečku. Průsvitná oblast kompletně zčerná, když se úroveň optické hustoty nastaví na 100. Stiskněte , abyste přešli na další výběr.</p> <p>Barva – vybírá barvu rámečku Světelný kužel. Stiskněte , abyste se přesunuli na další volbu.</p> <p>OK – stiskněte  aby se aktivovalo nastavení. Jestliže vyberete ON, objeví se rámeček a bliká. Použijte tlačítka ▲, ▼, ◀ a ▶, abyste nastavili velikost rámečku a</p>
(15) SPOTLIGHT	



(fig. 1.4)







Jméno	Funkce
	stiskněte  , abyste nastavili požadovaný rozměr a pomocí OFF zavřete submenu. Abyste vypnuli Světelný kužel, stiskněte znovu  .
(16) SPLIT SCREEN	Rozdělení obrazovky na dvě části. Na jedné straně běží živé záběry z vestavěné kamery, na druhé straně se zobrazí 8 miniobrázků / video z paměti.
(17) MODE	Vyberte ze 6 typů režimů: Ostrý - nastaví kontrast kolem okrajů, čímž zviditelní text. Prohlížení předmětu od 32-36 cm (16X zoom) od kamery. Grafika - nastaví gradient obrázku. Prohlížení předmětu od 32-36 cm (16X zoom) od kamery. Pohyb - zvýší obnovovací kmitočet. V tomto režimu se vyžaduje dostatečné osvětlení. Prohlížení předmětu od 32-36 cm (16X zoom) od kamery. Mikroskop - automaticky nastaví optický zoom pro prohlížení mikroskopem. Makro - nastavení pro předmět, který je pouze 10-32cm (5X zoom) od kamery. Nekonečno - nastavení pro předmět, který je víc jak 36 cm do nekonečna (Max.16X) a dále od kamery.
(18) TIMER	Vyvolává submenu Časovač. Vyberte, abyste provedli operaci Spustit/Pauza/Zastavit odpočítávání časovače a nastavili dobu trvání časovače.
(19) 	- Proveďte výběr v režimu Přehrávání a nabídce OSD. - Start/Pauza video playback.
(20) LAMP	Zapíná/vypíná vrchní světlo.
(21) BRIGHTNESS +/-	Nastavení jasu.
(22) DEFAULT	Obnova výchozího nastavení z výroby
(23) DEL	Smazat vybraný snímek / video v režimu přehrávání.

Zapojení

Před zapojením do sítě zkontrolujte, zda jsou všechna zařízení vypnutá. Pokud si nejste jisti, kde se zařízení připojuje, postupujte podle nákresu dole a také nahlédněte do uživatelského manuálu zařízení, které připojujete k AVerVision PL50.

Nastavení přepínače TV-RGB

Přepínač TV-RGB slouží k výběru zobrazovacího výstupu. RGB (vpravo) značí přepnutí na výstupní signál RGB/HDMI, TV (vlevo) značí výstupní signál pro připojení RCA. (viz obr. 1.2 # 5)

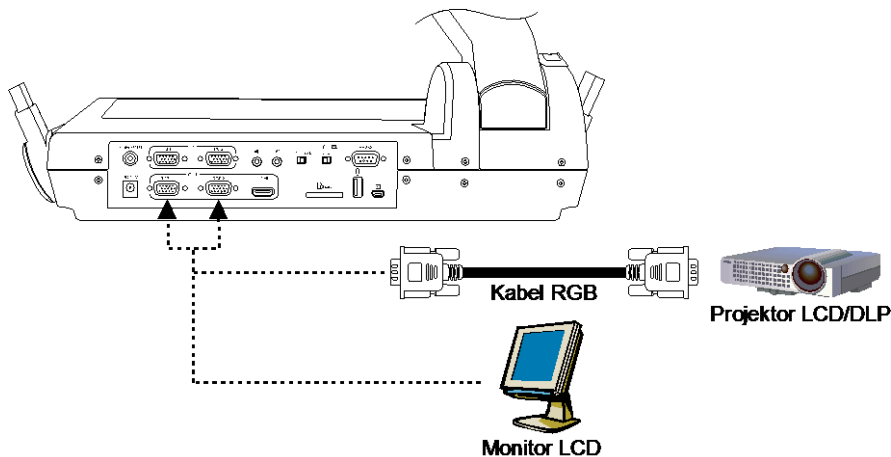
Přepínač	Port AVerVision	Port zobrazovacího zařízení
RGB	 VÝSTUP RGB 1/2	 VSTUP RGB
	 VÝSTUP HDMI	 VSTUP HDMI
TV	 VÝSTUP VIDEO	 VIDEOVSTUP

Připojení k monitoru nebo k LCD/DLP projektoru

Lokalizuje vstupní port RGB (VGA) grafického prohlížečského zařízení a připojuje ho k portu RGB OUT AVerVision PL50.



Přepněte přepínač TV/RGB do polohy RGB.

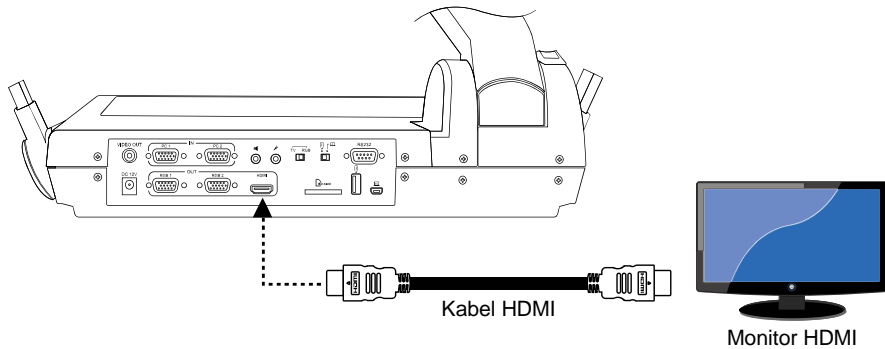


Připojení k monitoru nebo LCD/DLP projektoru přes rozhraní HDMI

Lokalizuje vstupní port zobrazovacího zařízení HDMI a připojuje ho k portu HDMI OUT AVerVision PL50.

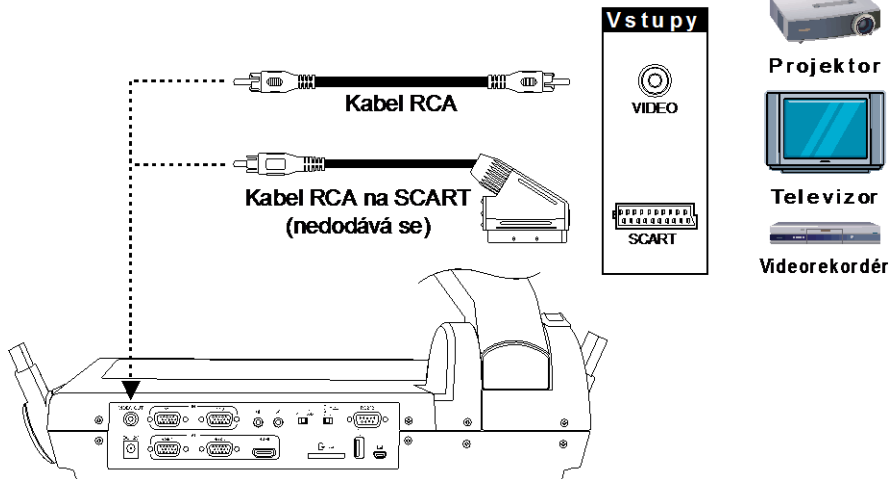


Přepněte přepínač TV/RGB do polohy RGB.



Připojení k TV

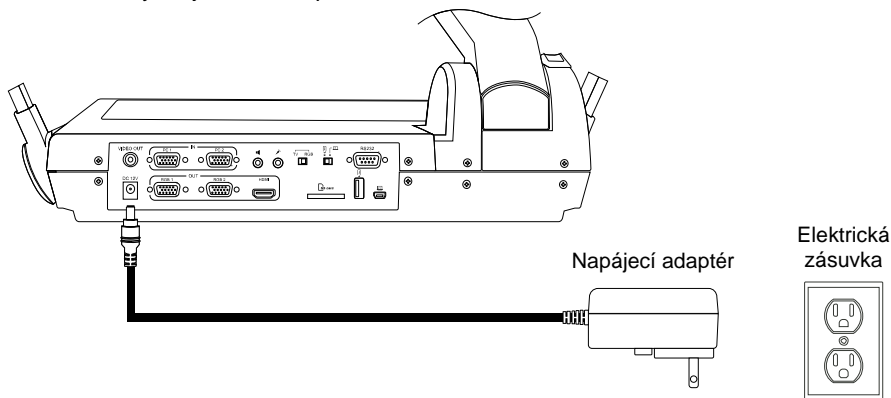
Nalezněte vstupní porty VIDEO nebo SCART RGB (je-li k dispozici) na TV přijímači nebo zařízení video (např. VCR), abyste nahráli svou prezentaci a připojili k portu VIDEO OUT.



Připojení napájecího adaptéru

Připojte síťový adaptér ke standardní elektrické zásuvce 100V~/240V ST. Jakmile je jednotka připojena k elektrické síti, automaticky se zapne pohotovostní režim. Stiskněte

tlačítko  , abyste jednotku zapnuli.

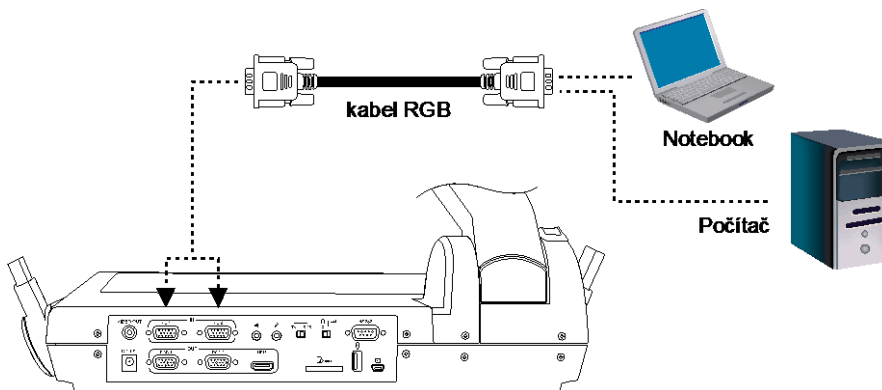


Připojení k počítači

Lokalizuje vstupní port RGB (VGA) počítače nebo laptopu a připojuje ho k portu RGB IN AVERVISION PL50. Signál video z portu RGB IN je přenášen do portů RGB OUT a HDMI OUT.



- Abyste zobrazili obrázek na počítači, stiskněte tlačítko PC1 / PC2 na ovládacím panelu nebo dálkovém ovladači, čímž přepnete AVerVision PL50 do režimu počítače.
- Režimy zobrazení na laptopu se přepínají z klávesnice . Na výstup se přepnete pomocí kláves (FN+F5/F8). Další příkazy naleznete v manuálu k laptopu.

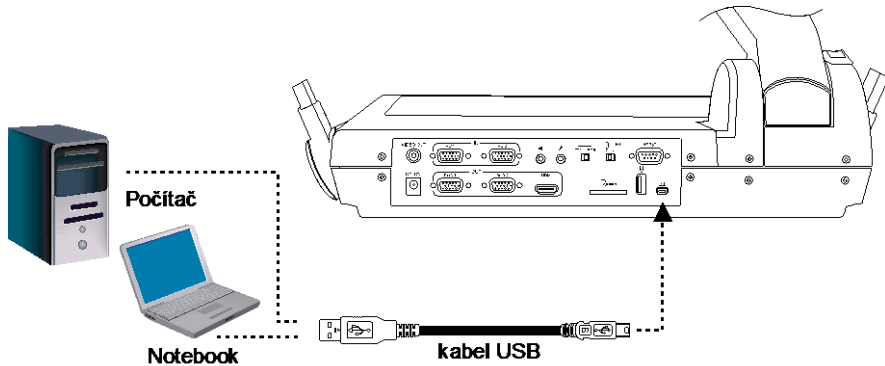


Připojení k počítači pomocí USB


Na počítači nebo na laptopu si najdete USB port a propojte jej s USB portem AVerVision PL50. Poté bude moci používat AVerVision PL50 jako USB kameru nebo k přenosu snímků / videozáznamů z paměti do počítače. Viz také "Přenos souborů z AVerVision PL50 do PC".

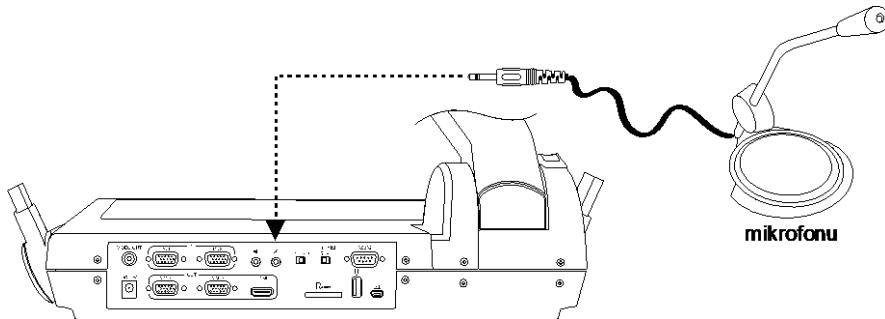


Ujistěte se, že je přepínač flash disku USB nastaven doprava (viz. Obr. 1.2 #6).




Připojení externího mikrofону

3,5 mm konektor monofonního mikrofónu zapojte do portu . Po zapojení se vypne vestavěný mikrofón na ovládacím panelu. Zvukový záznam bude monofonní.

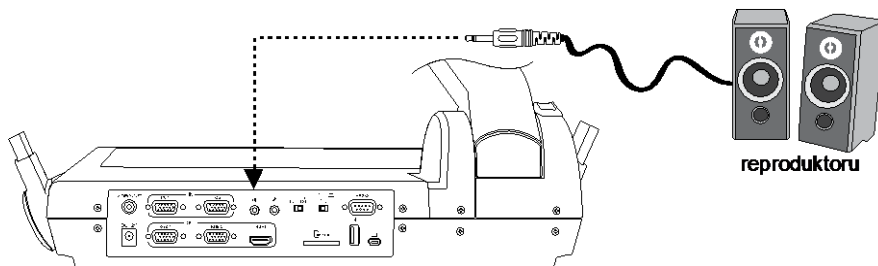


Připojení reproduktoru

3,5 mm konektor reproduktoru zapojte do portu . Podporované je pouze přehrávání.




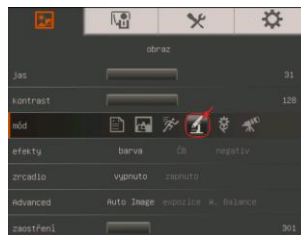
K výstupnímu zvukovému portu doporučujeme připojit reproduktor se zesilovačem. Sluchátka používejte velmi opatrně. Snižte hlasitost, abyste si nepoškodili sluch.



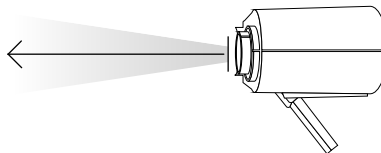
Připojení k mikroskopu

Připojením vizualizéru AVerVision PL50 k mikroskopu umožňuje zkoumat mikroskopické objekty na velké ploše bez namáhání zraku.

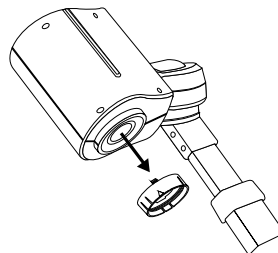
1. Změňte režim zobrazení obrázků na Mikroskop. Stiskněte **MENU** > vyberte volbu **OBRÁZEK** > vyberte **REŽIM** > vyberte  (**Mikroskop**) a stiskněte .



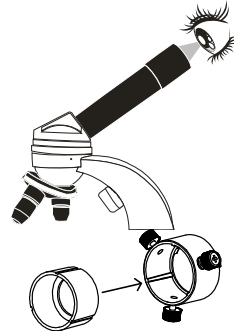
2. Zamiřte objektivem kamery na nejvzdálenější bod a stiskněte **AUTO FOKUS**.



3. Objektiv demontujte kroutivým pohybem proti směru hodinových ručiček a odhákněte západku.



- Nastavte ohniskovou vzdálenost (fokus) mikroskopu.



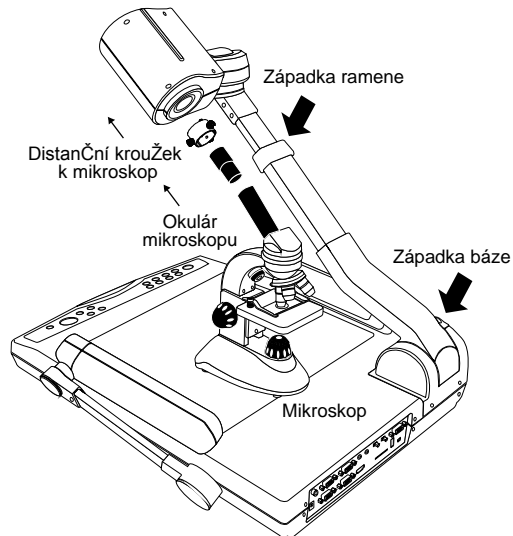
5. Vyberte velikost příslušné pryžové spojky pro okulár mikroskopu a vložte ji do adaptéru mikroskopu.

6. Demontujte okulár mikroskopu z mikroskopu a připojte ho k adaptéru mikroskopu s vloženou pryžovou spojkou. Utáhněte 3 šrouby, dokud adaptér nezabezpečí okulár.



K okuláru doporučujeme oční obroučku 15,5 mm nebo větší.

7. Připojte adaptér mikroskopu k hlavě kamery AVerVision. Potom ho připojte k AVerVision a mikroskopu. Pro snadné připojení a nastavení odblokujte západku baze, abyste nastavili úhel ramene a západku ramene pro nastavení délky ramene.

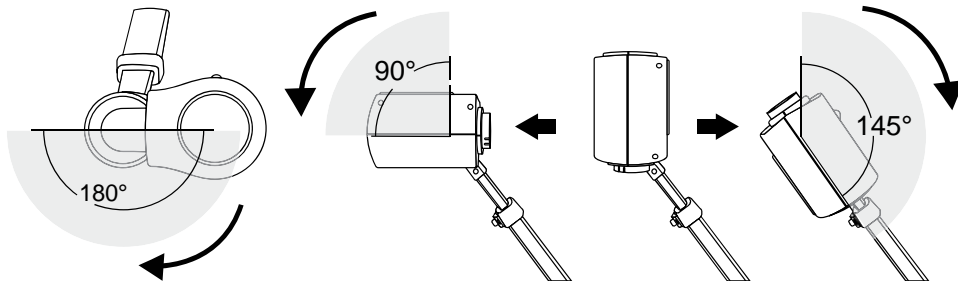


Nastavení vizualizéru AVerVision PL50

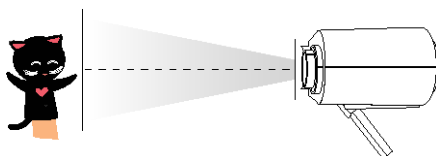
Tato část obsahuje užitečné tipy pro nastavení a seřízení vizualizéru AVerVision PL50 podle individuálních požadavků.

Hlava vizualizéru

Hlava kamery se může otáčet volně o 180° doleva a doprava, o 235° nahoru a dolů.

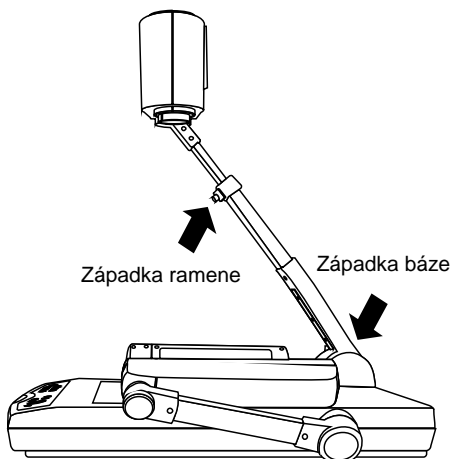


Je-li hlava kamery v horní poloze, obraz otočíte o 180° dvojitým stisknutím ROTATE na dálkovém ovladači.



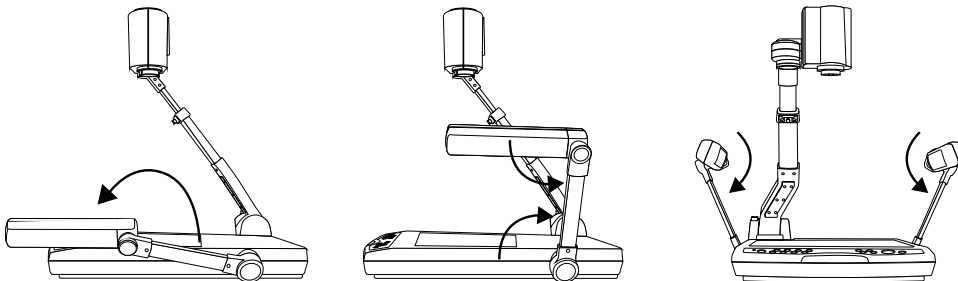
Mechanické rameno

Design mechanického ramene lze rozšířit pro prohlížení celého papírového listu A4. Stiskněte západku ramene, abyste rameno prodloužili a západku báze, abyste rameno složili nebo rozložili.



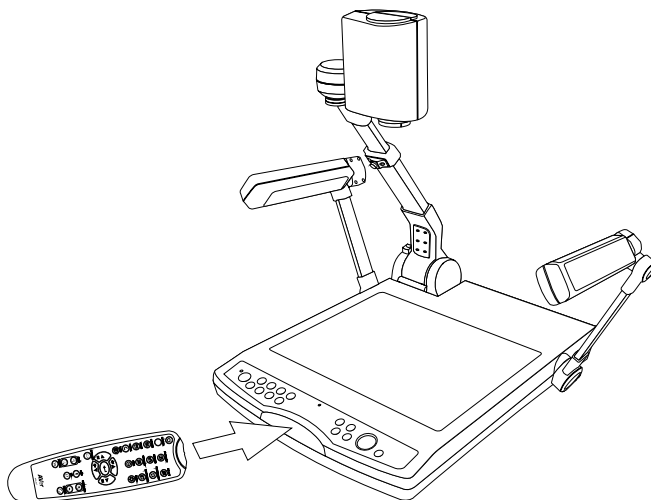
Rozložení bočních světel

Jednoduše podle obrázku níže rozložte boční světla. Stiskněte tlačítko SVĚTLO na ovládacím panelu, abyste boční světla zapnuli.



Infračervený snímač

Při dálkovém ovládnání vizualizéru nasměrujte dálkový ovladač na infračervený snímač.

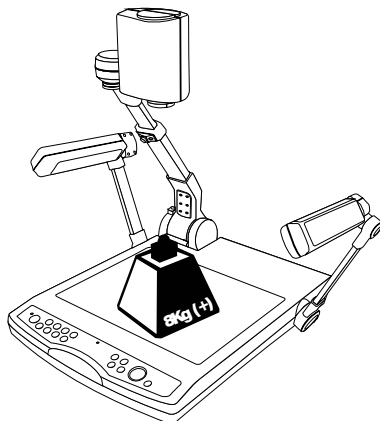


Světelný box

Světelný box použijete k prohlížení rentgenových snímků, filmů, diapositivů nebo mikroskopických sklíček. Stiskněte SVĚTLO, abyste zapnuli světlo na bázi.



- **NEPOKLÁDEJTE** předměty o hmotnosti vyšší než 8kg na vrch světelného boxu.
- **NEPIŠTE** na povrch světelného boxu nebo nepoužívejte fixy, které by mohly zanechat skvrny na povrchu světelného boxu.
- **NEPOUŽÍVEJTE** žádné ostré předměty jako jsou nože na povrchu světelného boxu.

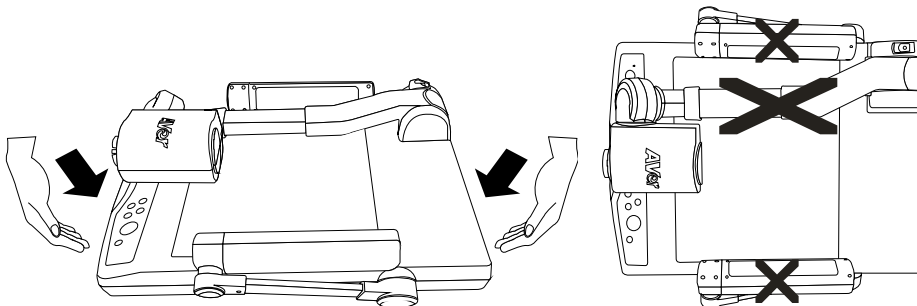


Manipulace s AVerVision PL50

Při skladování musí být jednotka AVerVision PL50 složená ve skladovací poloze. Při přenášení používejte obě ruce.

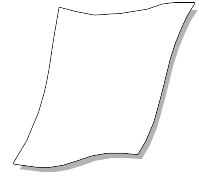


- **NEPŘENÁŠEJTE** jednotku za boční světla nebo rameno hlavy kamery. Tím byste nepodepřeli celou hmotnost jednotky a poškodili byste mechanický spoj.



Antireflexní fólie

Fólie bránící oslnění je speciální vrstva fólie, která pomáhá vyloučit jakékoliv oslnění, k němuž by mohlo docházet při zobrazování vysoce vyleštěných předmětů nebo lesklých povrchů, jako jsou časopisy a fotografie. Používá se tak, že tuto fólii jednoduše položíte na lesklý dokument, abyste snížili množství odraženého světla.



Ukládání do vnější paměti

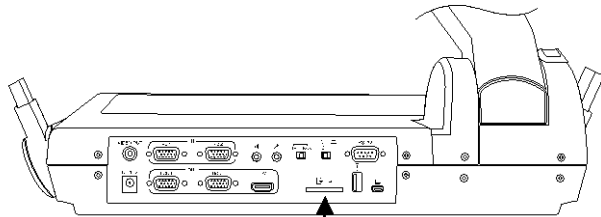
Pro záznam obrázků i videozáznamů podporuje AVerVision PL50 jak paměťovou kartu, tak i USB paměť. AVerVision PL50 samo rozpozná vnější paměť a automaticky se přepne na tu, která byla připojená jako poslední. Pokud není připojen žádná vnější paměť, všechny obrázky se ukládají do vestavěné paměti.

Vložení paměťové karty

Kartu vkládejte kontaktem dolů a musí se zasunout úplně. Vyjímá se stisknutím uvolňovacího tlačítka a vytáhne se ven. Podporovaná kapacita karet je od 1 GB do 32 GB.



paměťové karty

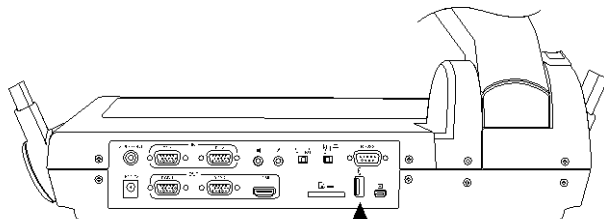


Vložte USB paměť

Ujistěte se, že jste nastavili přepínač flash disku USB doleva (viz. Obr. 1.2 #1) před vložením flash disku USB. AVerVision PL50 podporuje flash disky USB od 2GB do 64GB.



USB paměť

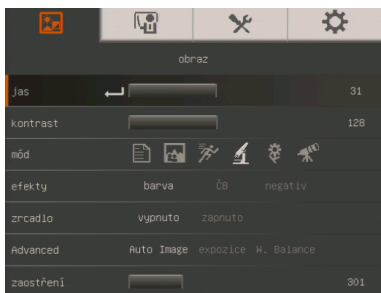


NABÍDKA OSD

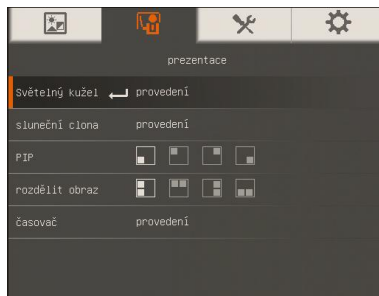
Nabídka OSD má 4 odrážek: OBRÁZEK, PREZENTACE, NASTAVENÍ a SYSTÉM. V režimu přehrávání můžete zadat nabídku PLAYBACK OSD, upravit interval prezentace obrázků a přejít do nastavení.



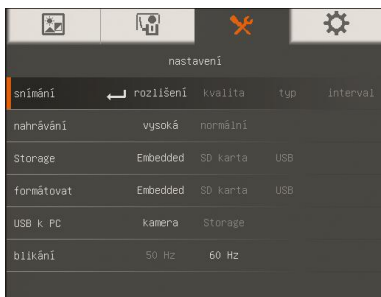
Rozlišení (RESOLUTION) TV se zablokuje v nabídce NASTAVENÍ.



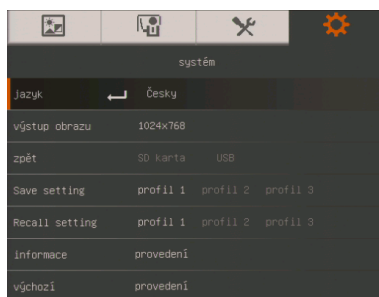
OBRÁZEK



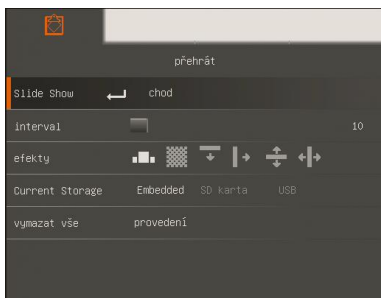
PREZENTACE



NASTAVENÍ



SYSTÉM

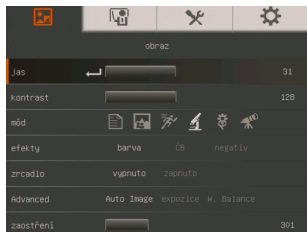


PŘEHRÁVÁNÍ

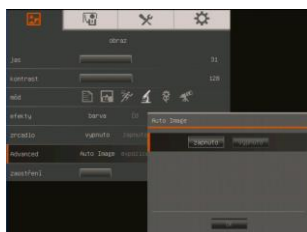


KOMENTÁŘ

Procházet Menu a Submenu



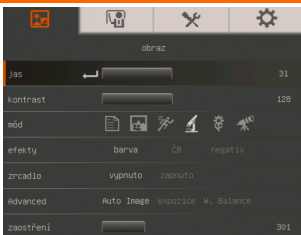
1. Stiskněte tlačítko MENU na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu.
2. Stiskněte ► a ◀ pro přepínání mezi záložkami.
3. Stiskněte ▼ a ▲ pro výběr volby z nabídky menu.
4. Stiskněte ↶ pro provedení výběru.
5. Použijte ► a ◀ pro změnu nastavení nebo provedení výběru.
6. Stiskněte ↶ pro vstup do submenu.
7. Stiskněte MENU pro uzavření OSD menu.



OBRÁZEK

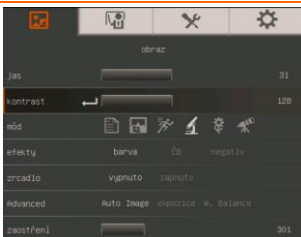
Obrazovka s nabídkou

Funkce



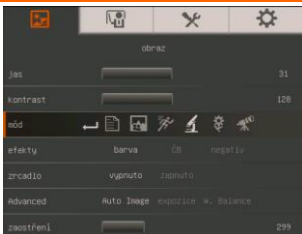
Jas

Ruční nastavení jasu od 0 do 63.



Kontrast

Ruční nastavení kontrastu od 0 do 255 ve světlém a tmavém prostředí.



Mód

Výběr z různých nastavení zobrazení obrázků.

Ostrý - nastaví kontrast kolem okrajů, čímž zviditelní text. Prohlížení předmětu od 32-36 cm (16X zoom) od kamery.

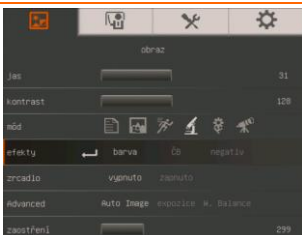
Grafika - nastaví gradient obrázku. Prohlížení předmětu od 32-36 cm (16X zoom) od kamery.

Pohyb - zvýší obnovovací kmitočet. V tomto režimu se vyžaduje dostatečné osvětlení. Prohlížení předmětu od 32-36 cm (16X zoom) od kamery.

Mikroskop - automaticky nastaví optický zoom pro prohlížení mikroskopem.

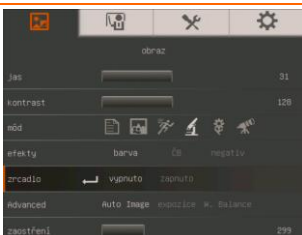
Makro - nastavení pro předmět, který je pouze 10-32cm (5X zoom) od kamery.

Nekonečno - nastavení pro předmět, který je víc jak 36 cm do nekonečna (Max.16X) a dále od kamery.



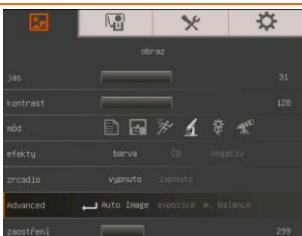
Efekty

Převod obrázku do pozitivu (skutečné barvy), monochromu (černobílý) nebo negativu.



Zrcadlo

Vyberte pro překlopení obrázku v režimu Kamera.

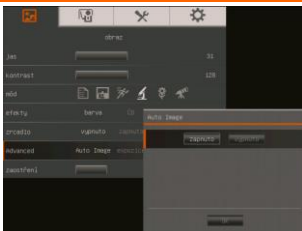


Advanced (Pokročilý)

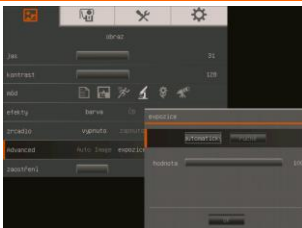
Vyberte pro nastavení voleb AutoObrázek, Expozice a Vyvážení bílé.

Obrazovka s nabídkou

Funkce

**Auto Image (Auto obraz)**

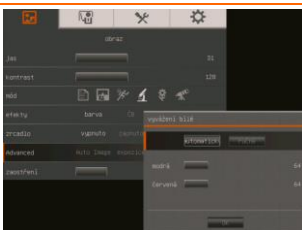
Vyberte ON nebo OFF pro automatické nastavení vyvážení bílé a nastavení expozice a kompenzace správné barvy a expozice.

**Expozice**

Nastavení expozice.

Auto - automatické nastavení expozice a osvětlení.

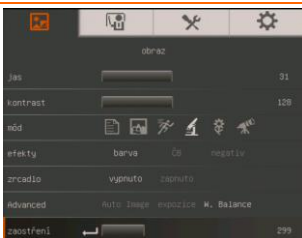
Ručně - ruční nastavení expozice. Expozici lze nastavit až do 100.

**Vyvážení Bílé**

Vyvážení bílé v závislosti na světelných podmínkách a teplotě barev.

Auto - automatické vyvážení bílé.

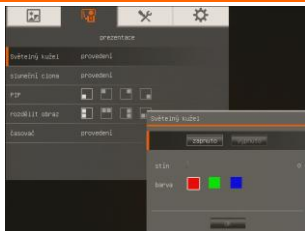
Ručně - ruční nastavení úrovně červené a modré. Barevnou úroveň lze nastavit do 255.

**Zaostření (Fokus)**

Ruční ostření.

Prezentace

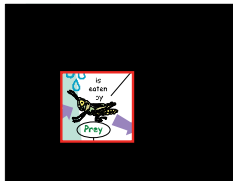
Obrazovka s nabídkou



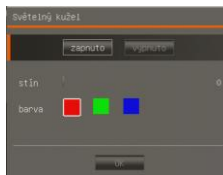
Funkce

Světelný kužel

Světelný kužel překrývá rámeček na obrazovce prezentace. Rámečkem Světelný kužel lze pohybovat po obrazovce prezentace použitím tlačítek ▲, ▼, ◀ a ▶. Vyberte Provést pro vyvolání submenu Světelný kužel.



V submenu Světelný kužel jsou k dispozici následující volby.



ON/OFF – vybírá spuštění/ukončení Světelný kužel.

Stiskněte ◀, abyste se přesunuli na další volbu.

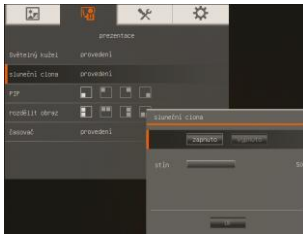
Průsvitnost – nastavuje úroveň optické hustoty oblasti kolem rámečku. Průsvitná oblast kompletně zčerná, když se úroveň optické hustoty nastaví na 100. Stiskněte ◀, abyste přešli na další výběr.

Barva – vybírá barvu rámečku Světelný kužel. Stiskněte ◀, abyste se přesunuli na další volbu.

OK – stiskněte ◀, aby se aktivovalo nastavení. Jestliže vyberete ON, objeví se rámeček a bliká. Použijte tlačítka ▲, ▼, ◀ a ▶, abyste nastavili velikost rámečku a stiskněte ◀, abyste nastavili požadovaný rozměr a pomocí OFF zavřete submenu.

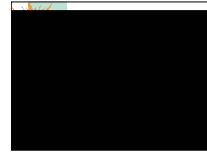
Obrazovka s nabídkou

Funkce

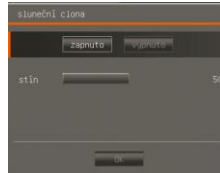


Sluneční clona

Sluneční clona pokrývá obrazovku prezentace. Horní část prezentační obrazovky je lehce odkrytá. Použijte tlačítka ▲, ▼, ◀ a ▶, abyste odhalili více skryté oblasti. Vyberte Provést pro vyvolání submenu Sluneční clona.



V submenu Sluneční clona jsou k dispozici následující volby.

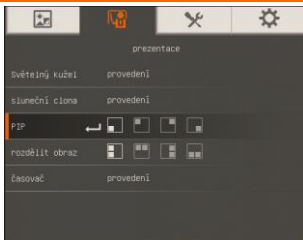


ON/OFF – vybírá spuštění/ukončení Sluneční clona.

Stiskněte ⬅, abyste se přesunuli na další volbu.

Průsvitnost – nastavuje úroveň optické hustoty zakryté oblasti. Průsvitná oblast kompletně zčerná, když se úroveň optické hustoty nastaví na 100. Stiskněte ⬅, abyste přešli na další výběr.

OK – stiskněte ⬅, aby se aktivovalo nastavení. Jestliže vyberete ON, horní část prezentační obrazovky je lehce odkrytá. Použijte tlačítka ▲, ▼, ◀ a ▶, abyste odhalili více skryté oblasti a pomocí OFF zavřete submenu.



PIP

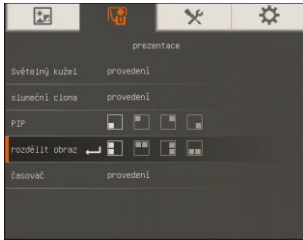
Výběr umístění miniatur na obrazovce, jejich zobrazení v rohu při současném vybavení obrázků z paměti v kamerovém režimu. Vyberte OFF pro zrušení PIP.

- Spodní levý
- Horní levý

- Horní pravý
- Spodní pravý

Obrazovka s nabídkou

Funkce



Rozdělit obraz

Rozdělení obrazovky na dvě části. V jedné polovině obrazovky se zobrazí 8 miniobrázků, v druhé polovině se zobrazí obrázky z kamery AVerVision PL50. Vyberte OFF pro zrušení Rozdělit obrazovku.



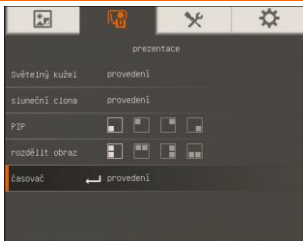
Vlevo

Nahoře



Vpravo

Dole



Časovač

Spustit/Pauza/Zastavit časovač a nastavit dobu trvání časovače. Časovač automaticky odečítá čas, pak se zobrazí hodnota spotřebovaného času, a to i při přepínání mezi přehráváním a počítačovým resp. kamerovým režimem.

Nastavení

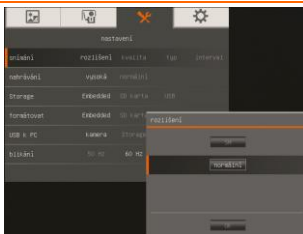
Obrazovka s nabídkou

Funkce



Snímání

Vyberte pro nastavení voleb Rozlišení, Kvalita, Typ a Interval.

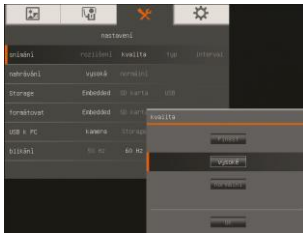


Rozlišení

Vyberte velikost obrázku. V nastavení 5M je velikost rozlišení obrázku 2560 X 1920.

Je-li výstupní zobrazení 1280 x 720 nebo 1920 x 1080, rozlišení zachyceného obrázku bude 2560 x 1440 a co se týká výstupního zobrazení 1280 x 800 bude rozlišení zachyceného obrázku 2560 x 1600.

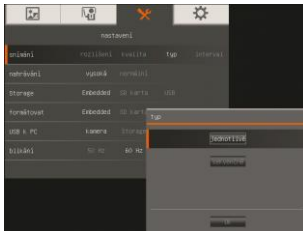
Obrazovka s nabídkou



Funkce

Kvalita

Výběr nastavení komprese snímání.

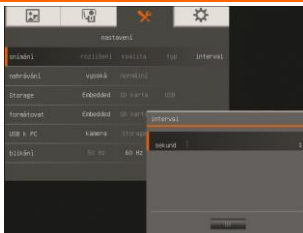


Typ

Výběr typu snímání.

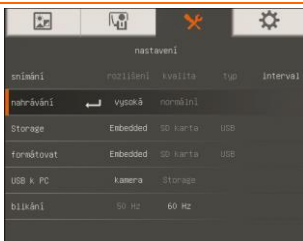
Jednoduchý – sejmoutí jednoho obrázku

Průběžný – snímání po sobě jdoucích obrázků.



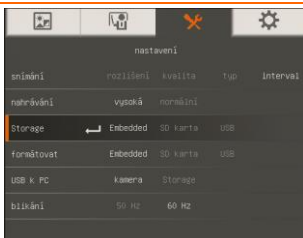
Interval

Nastaví časový interval pro zachycení obrázků jdoucích po sobě. Délka může být nastavena na 600 sekund (10 minut).



Nahrávání

Nastavení komprese videozáznamu.

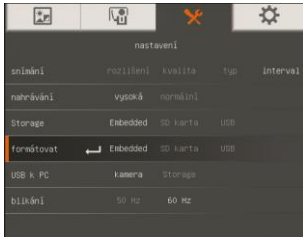


Storage (Ukládání)

Změna místa ukládání. Ozvučený videozáznam lze ukládat na paměťovou kartu nebo na USB paměť.

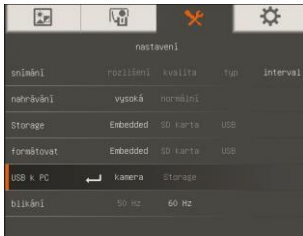
Obrazovka s nabídkou

Funkce



Formátovat

Formátování, kterým se vymažou všechna data ze zvolené paměti.

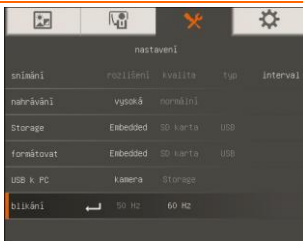


USB k PC

Select the status of the AVerVision PL50 when it is connected to the computer via USB. Zkontrolujte, zda je USB přepínač na zadním panelu je nastavena na **PC**.

Kamera - zařízení lze využívat jako webkameru počítače nebo s naším softwarem k záznamu videa a ke snímání obrázků.

Ukládání - přenos nasnímaných obrázků / videozáznamů z paměti na pevný disk počítače.



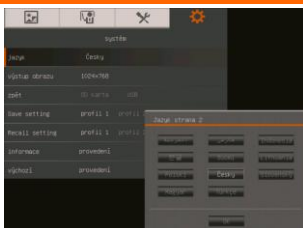
Blikání

Volba mezi kmitočty 50 a 60 Hz. Některé displeje neumí zpracovat vyšší obnovovací hodnoty. Při přepínání na jiné hodnoty obraz několikrát zabliká.

System

Obrazovka s nabídkou

Funkce

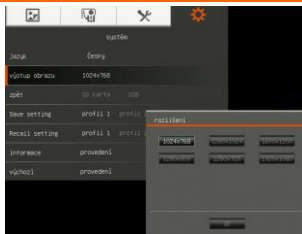


Jazyk

Změna a výběr jiného jazyka.

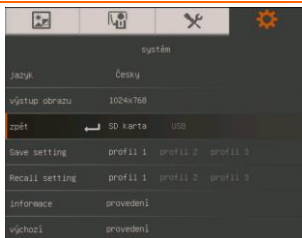
Obrazovka s nabídkou

Funkce



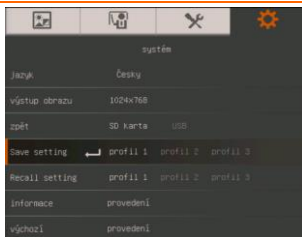
Výstup obrazu

Nastavení rozlišení obrázku na displeji. Tento výběr neplatí pro TV výstup.



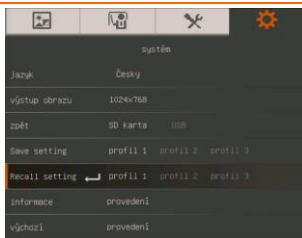
Zpět

Kopírování snímku z vestavěné paměti na paměťovou kartu nebo do USB paměti.



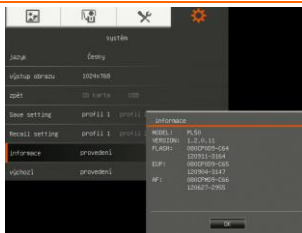
Save setting (Uložit nastavení)

Uložte aktuální nastavení ve vybraném čísle profilu. Uložit lze pouze jas, kontrast, režim obrázku, efekty, automatické nastavení obrázku, obnovovací kmitočet, kvalita záznamu, rozlišení obrázku a kvalita obrázku.



Recall setting (Znovu vyvolat nastavení)

Obnova nastavení na vybrané číslo profilu.

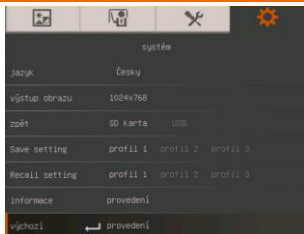


Informace

Zobrazí informace o výrobku.

Obrazovka s nabídkou

Funkce



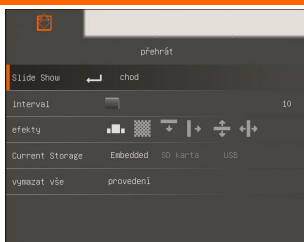
Výchozí

Obnovení všech nastavení do výchozího stavu (nastavení z výroby).

Přehrávání

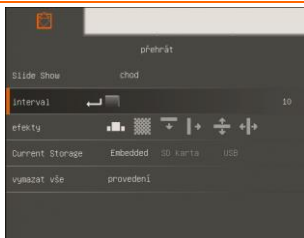
Obrazovka s nabídkou

Funkce



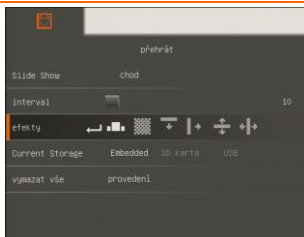
Slide Show (Prezentace obrázků)

Zobrazení všech snímků pomocí automatické prezentace. Videosoubory se budou přeskokovat.



Interval

Nastavení intervalu mezi zobrazením dalšího obrázku. Interval lze nastavit až na 100 sekund.



Efekty

Výběr přechodového efektu při prezentaci.



Zasunout obrázek



Smazat doprava



Čtverečkovat dolů



Rozdělit vertikálně ven



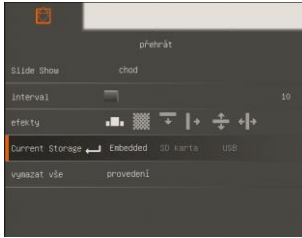
Smazat dolů



Rozdělte horizontální výstup

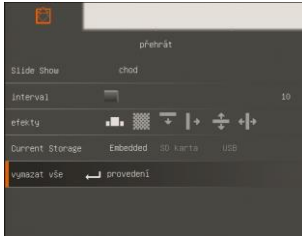
Obrazovka s nabídkou

Funkce



Current Storage (Uložení Stávajícího)

Výběr zdroje obrázků.



Vymazat Vše

Trvalé vymazání všech dat ze zvoleného paměťového zdroje. Objeví se varovná zpráva. Pro pokračování vyberte ANO , pro ukončení formátování paměti vyberte NE.

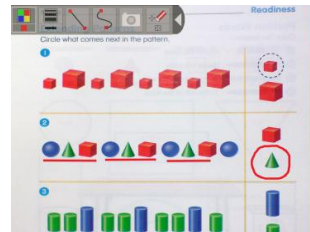
Anotace

V režimu přehrávání jednotlivých obrázků nebo je-li obrazovka zmrazena v režimu kamery, můžete použít vlastnost anotace, abyste nakreslili přímku nebo čáru volného tvaru na zachycený obrázek nebo obrazovku fotoaparátu s myší USB nebo AP20T připojeným k portu USB AVerVision PL50. K použití máte následující výběr ikon: Paleta barev, tloušťka čáry, přímka, volně rukou, zachytit, guma a Skrýt/UKázat.




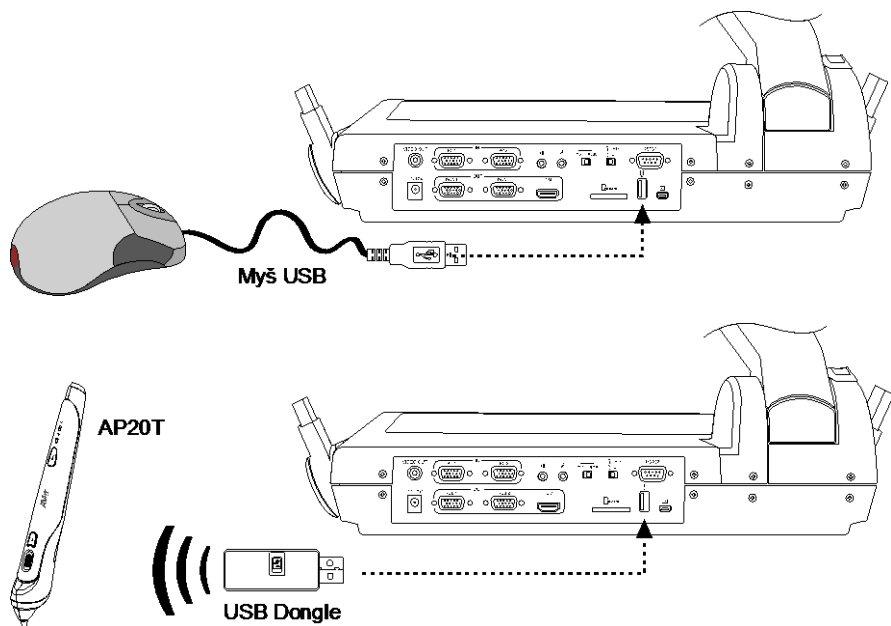
Anotace je podporována pouze v následujícím nastavení rozlišení :

- 1024 x 768
- 1280 x 720
- 1280 x 1024



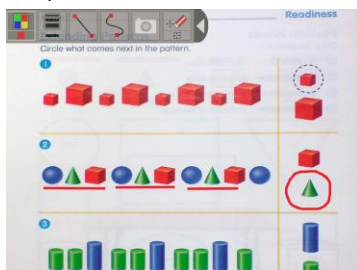
Připojení myši USB nebo AP20T






1. Nastavte přepínač USB na zadním panelu .
2. Připojte kabel myši USB nebo hardwarový klíč AP20T ke slotu USB AVerVision PL50.





Použití ovládacího panelu anotace

Ovládací panel anotace se objeví na horním levém rohu obrazovky. Na obrazovce se objeví kurzor. Pohněte kurzorem na volby ovládacího panelu Anotace a levým-kliknutím vyberte vlastnost, kterou chcete použít.

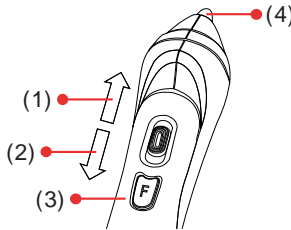


Jméno	Funkce
	Paleta barev Vyberte barvu čáry.
	Tloušťka čáry Vyberte tloušťku čáry.
	Přímka Vyberte nakreslení přímky.
	Od ruky Vyberte nakreslení čáry od ruky.
	Zachytit Zachytí obrázek s popiskou a uloží ho jako nový soubor.

Jméno	Funkce
 Guma	Vyberte pro vymazání jakékoli části popisky, kterou označíte nebo vymaže celou popisku.
 Skryt/Zobrazit	Skryje nebo zobrazí menu Popisky.

Použití tlačítka diapozitiv AP20T a tlačítka F

Tlačítko diapozitiv a tlačítko F AP20T vám dovolí zmrazit obrazovku, když jste v režimu kamery a zvětšit či zmenšit obrázek, když jste v režimu přehrávání a režimu kamery. Vlastnost bodové ohnisko vám dovolí nastavit ohnisko kamkoli na obrazovku jednoduše stisknutím hrotu pera na rovném povrchu.



Jméno	Funkce
(1) Diapozitiv nahoru	Zvětšit zvětšení.
(2) Diapozitiv dolů	Zmenšit zvětšení
(3) F	Zmrazit obrazovku v režimu kamery a zapnout anotaci.
(4) Hrot pera	Stiskněte, abyste nastavili ohnisko kamery na bod, kde je umístěn kurzor.

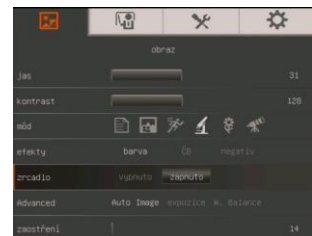
Přenos sejmutých obrázků/video na počítač

Umožňuje přenos sejmutých snímků z vestavěné paměti nebo paměťové karty do počítače.



PŘED připojením kabelu USB je **NEZBYTNÉ** si přečíst a dodržovat následující pokyny.

- Nastavte přepínač USB do polohy **PC**. Počítač bude detekovat AVerVision PL50.
- Před připojením kabelu USB k PC musíte nastavit USB k PC jako PAMĚŤ.
- Když se na spodním pravém okraji obrazovky objeví "**HROMADNĚ UKLÁDÁNÍ**", můžete nyní připojit kabel USB.
- Při připojování kabelu USB, systém automaticky detekuje nový vyměnitelný disk. Nyní můžete přenášet zachycený(é) obrázek(zky) z **zabudované paměti AVerVision PL50** na hard disk počítače.



Technické údaje

Obraz

Snímač	1/3.2" CMOS
Počet pixelů	5 megapixelů
Frekvence snímků	30 snímků za sekundu (max.)
Vyvážení bílé	Automaticky / ručně
Expozice	Automaticky / ručně
Režim obrazu	Ostrý / Grafika / Pohyb / Mikroskop / Makro / Nekonečno
Efekt	Barva / ČB / negativ / Zrcadlo / Pozpátku / Zmrazení
Analogový výstup RGB	1920x1080, 1600x1200, 1280x1024, 1280x720, 1024x768, 1280 x 800
Analogový výstup HDMI	HD 1080p; HD 720p
Digitalizace snímků	240 snímků (XGA) ; 80 snímků (5M Pixel)

Optika

Ostření	Automaticky / ručně
Oblastní snímání	400mm x 300mm (15.74" x 11.81")
Zvětšení	16X optický zoom, 15X digitální zoom, celkem = 240X

Napájení

Zdroj napájení	DC 12V 2A, 100-240V, 50-60Hz
Spotřeba	16.8W (vypnutá světla); 18W (zapnutá boční světla); 18W (zapnutý světelný box)

Osvětlení

Zdroj světla	2x boční LED lampy
Světelný box	329mm x 265mm (12.95" x 10.43")

Vstupy/výstupy

Vstup RGB 2x	15kolíkový D-sub (VGA)
Výstup RGB 2x	15kolíkový D-sub (VGA)
Výstup HDMI	HDMI Type
RS-232	RS-232 sériový port
Kompozitní video	Konektor RCA jack
USB	USB2.0
Vstup napájení 12V	Konektor pro připojení napájení
Mikrofon	Telefonní konektor
Reproduktor	Telefonní konektor

Rozměry

Provozní	630mm x 510mm x 505mm (+/-2 mm vč. gumové nožky)
Ve složeném stavu	470mm x 510mm x 165mm (+/-2 mm vč. gumové nožky)

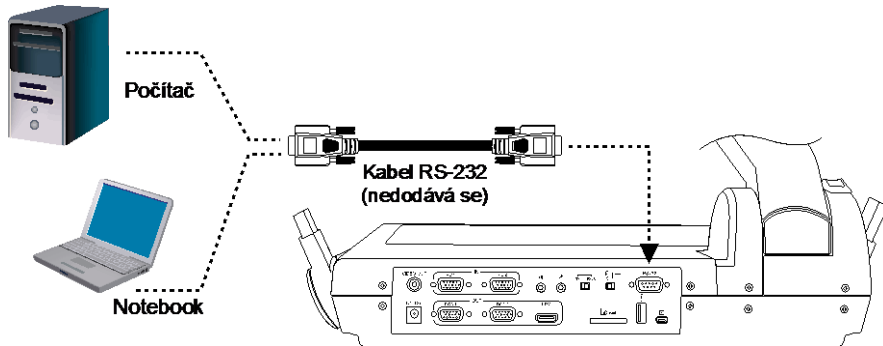
Hmotnost	6.5 kg (přibližně 14.3300 lbs)
----------	--------------------------------

Externí paměť

Paměťová karta (SD)	Max 32GB (FAT)
USB paměť	Max 64GB (FAT)

Připojení RS-232 k počítači

AVerVision PL50 lze ovládat pomocí počítače nebo ovládacím panelem prostřednictvím připojení RS-232.



Specifikace kabelu RS-232

Kabel RS-232 musí splňovat následující specifikace.

<p>PC COM Port</p> <p>DSUB-9P (Female)</p> <p>5 4 3 2 1</p> <p>9 8 7 6</p>	<p>CD 1 <input type="checkbox"/></p> <p>RXD 2 <input type="checkbox"/></p> <p>TXD 3 <input type="checkbox"/></p> <p>DTR 4 <input type="checkbox"/></p> <p>SG 5 <input type="checkbox"/></p> <p>DSR 6 <input type="checkbox"/></p> <p>RTS 7 <input type="checkbox"/></p> <p>CTS 8 <input type="checkbox"/></p> <p>RI (CI) 9 <input type="checkbox"/></p>	<p>1 <input type="checkbox"/></p> <p>2 TXD <input type="checkbox"/></p> <p>3 RXD <input type="checkbox"/></p> <p>4 <input type="checkbox"/></p> <p>5 SG <input type="checkbox"/></p> <p>6 <input type="checkbox"/></p> <p>7 <input type="checkbox"/></p> <p>8 <input type="checkbox"/></p> <p>9 <input type="checkbox"/></p>	<p>AVerVision RS-232 Port</p> <p>DSUB-9P (Female)</p> <p>5 4 3 2 1</p> <p>9 8 7 6</p>
--	---	--	---

Specifikace přenosu RS-232

- Star bity : 1 bit
- Datové bity : 8 bit
- Stop bity : 1 bit
- Paritní bity : žádný
- X parametr : žádný
- Přenosová (komunikační) rychlost : 9600 b/s

Komunikační formát RS-232

Kód Send Device (1 Byte)	: 0x52
Kód Type (1 bajt)	: 0x0B
Kód DataLength (1 bajt)	: 0x03
Kód Data (1 bajt)	: viz tabulka příkazů
Kód Data (2 bajt)	: viz tabulka příkazů
Kód Data (3 bajt)	: viz tabulka příkazů
Kód Receive Device (1 bajt)	: 0x53
Kód CheckSum (1 bajt)	: viz tabulka příkazů
Formát	: Start + Type + DataLength + Data + CheckSum
Příklad:	: 0x52 + 0x0B + 0x03+ 0x3 + 0x01 + 0x00 + 0x00 + 0x53 + 0x5A (příkaz napájení)

Tabulka příkazů RS-232

Formát pro odeslání : 0x52 + 0x0B + 0x03 + Data[0] + Data[1] + Data[2] + 0x53 + CheckSum*¹

formát pro přijímání : 0x53 + 0x00 + 0x02+ *2 + *3 + 0x52 + CheckSum*⁴

*1 : CheckSum = 0x0B xor 0x03 xor Data[0] xor Data[1] xor Data[2] xor 0x53

*2 : Receive data ok : 0x0B, ID error: 0x01, CheckSum error: 0x02, Not Command : 0x03, Function fail = 0x04

*3 : Return 0x00

*4 : CheckSum = 0x00 xor 0x02 xor *2 xor *3 xor 0x52

Funkece	Data[0]	Data[1]	Data[2]	Checksum
POWER OFF	0x01	0x00	0x00	0x5a
POWER ON	0x01	0x01	0x00	0x5b
CAMERA MODE	0x02	0x00	0x00	0x59
PLAYBACK MODE	0x03	0x00	0x00	0x58
PC-1 PASS THROUGH	0x04	0x00	0x00	0x5f
PC-2 PASS THROUGH	0x04	0x01	0x00	0x5e
IMAGE CAPTURE TYPE: SINGLE	0x05	0x00	0x00	0x5e
IMAGE CAPTURE TYPE: CONTINUOUS	0x05	0x01	0x00	0x5f
CONT. CAPTURE INTERVAL +	0x06	0x00	0x00	0x5d
CONT. CAPTURE INTERVAL -	0x06	0x01	0x00	0x5c
NORMAL IMAGE CAPTURE	0x07	0x00	0x00	0x5c
3M/5M IMAGE CAPTURE	0x07	0x01	0x00	0x5d
TIMER START	0x08	0x00	0x00	0x53
TIMER PAUSE	0x08	0x01	0x00	0x52

Funkce	Data[0]	Data[1]	Data[2]	CheckSum
TIMER STOP	0x08	0x02	0x00	0x51
TIMER SET TIME	0x08	0x03	VALUE[1 ~ 120]	*1
PREVIEW MODE: SHARP	0x0A	0x00	0x00	0x51
PREVIEW MODE: GRAPHICS	0x0A	0x01	0x00	0x50
PREVIEW MODE: MOTION	0x0A	0x02	0x00	0x53
PREVIEW MODE: MICROSCOPE	0x0A	0x03	0x00	0x52
PREVIEW MODE: MACRO	0x0A	0x04	0x00	0x55
PREVIEW MODE: INFINITE	0x0A	0x05	0x00	0x54
PREVIEW MODE CAPTURE	0x0B	0x00	0x00	0x50
PLAYBACK DELETE	0x0C	0x00	0x00	0x57
PLAYBACK FULL SCREEN	0x0D	0x00	0x00	0x56
MIRROR OFF	0x0E	0x00	0x00	0x55
MIRROR ON	0x0E	0x01	0x00	0x54
ROTATE 0	0x0F	0x00	0x00	0x54
ROTATE 90	0x0F	0x01	0x00	0x55
ROTATE 180	0x0F	0x02	0x00	0x56
ROTATE 270	0x0F	0x03	0x00	0x57
EFFECT: COLOR	0x10	0x00	0x00	0x4b
EFFECT: B/W	0x10	0x01	0x00	0x4a
EFFECT: NEGATIVE	0x10	0x02	0x00	0x49
CONTRAST INCREASE	0x11	0x00	0x00	0x4a
CONTRAST DECREASE	0x11	0x01	0x00	0x4b
CONTRAST VALUE	0x11	0x02	VALUE[0 ~ 255]	*1
BRIGHTNESS INCREASE	0x12	0x00	0x00	0x49
BRIGHTNESS DECREASE	0x12	0x01	0x00	0x48
BRIGHTNESS VALUE	0x12	0x02	VALUE[0 ~ 63]	*1
EXPOSURE: AUTO	0x13	0x00	0x00	0x48
EXPOSURE: MANUAL	0x13	0x01	0x00	0x49
EXPOSURE MANUAL INCREASE	0x14	0x00	0x00	0x4f

Funkce	Data[0]	Data[1]	Data[2]	CheckSum
EXPOSURE MANUAL DECREASE	0x14	0x01	0x00	0x4e
WHITE BALANCE: AUTO	0x15	0x00	0x00	0x4e
WHITE BALANCE: MANUAL	0x15	0x01	0x00	0x4f
WHITE BALANCE BLUE INCREASE	0x16	0x00	0x00	0x4d
WHITE BALANCE BLUE DECREASE	0x16	0x01	0x00	0x4c
WHITE BALANCE RED INCREASE	0x17	0x00	0x00	0x4c
WHITE BALANCE RED DECREASE	0x17	0x01	0x00	0x4d
FLICKER: 50Hz	0x18	0x00	0x00	0x43
FLICKER: 60Hz	0x18	0x01	0x00	0x42
SPOTLIGHT: OFF	0x19	0x00	0x00	0x42
SPOTLIGHT: ON	0x19	0x01	0x00	0x43
SPOTLIGHT SHADE: 0% dark	0x1A	0x00	0x00	0x41
SPOTLIGHT SHADE: 50% dark	0x1A	0x01	0x00	0x40
SPOTLIGHT SHADE: 100% dark	0x1A	0x02	0x00	0x43
SPOTLIGHT COLOR: RED	0x1B	0x00	0x00	0x40
SPOTLIGHT COLOR: GREEN	0x1B	0x01	0x00	0x41
SPOTLIGHT COLOR: BLUE	0x1B	0x02	0x00	0x42
SPOTLIGHT RESIZE	0x1C	0x00	0x00	0x47
VISOR: OFF	0x1D	0x00	0x00	0x46
VISOR: ON	0x1D	0x01	0x00	0x47
VISOR SHADE: 50% dark	0x1E	0x00	0x00	0x45
VISOR SHADE: 100% dark	0x1E	0x01	0x00	0x44
PIP: OFF	0x1F	0x00	0x00	0x44
PIP: ON	0x1F	0x01	0x00	0x45
PIP POSITION: BOTTOM LEFT	0x20	0x00	0x00	0x7b
PIP POSITION: TOP LEFT	0x20	0x01	0x00	0x7a
PIP POSITION: TOP RIGHT	0x20	0x02	0x00	0x79
PIP POSITION: BOTTOM RIGHT	0x20	0x03	0x00	0x78
SPLITSCREEN: OFF	0x21	0x00	0x00	0x7a

Funkce	Data[0]	Data[1]	Data[2]	CheckSum
SPLITSCREEN: ON	0x21	0x01	0x00	0x7b
SPLITSCREEN DIR: UPPER SCREEN	0x22	0x00	0x00	0x79
SPLITSCREEN DIR: LOWER SCREEN	0x22	0x01	0x00	0x78
SPLITSCREEN DIR: LEFT SCREEN	0x22	0x02	0x00	0x7b
SPLITSCREEN DIR: RIGHT SCREEN	0x22	0x03	0x00	0x7a
RECORD: OFF	0x23	0x00	0x00	0x78
RECORD: ON	0x23	0x01	0x00	0x79
MOVIE FAST REWIND	0x25	0x00	0x00	0x7e
MOVIE FAST FORWARD	0x25	0x01	0x00	0x7f
MOVIE VOL INC	0x26	0x00	0x00	0x7d
MOVIE VOL DEC	0x26	0x01	0x00	0x7c
RECORD QUALITY: Normal	0x27	0x00	0x00	0x7c
RECORD QUALITY: High	0x27	0x01	0x00	0x7d
STORAGE: EMBEDDED	0x28	0x00	0x00	0x73
STORAGE: SD CARD	0x28	0x01	0x00	0x72
STORAGE: THUMB DRIVE	0x28	0x02	0x00	0x71
FORMAT: EMBEDDED	0x29	0x00	0x00	0x72
FORMAT: SD CARD	0x29	0x01	0x00	0x73
FORMAT: THUMB DRIVE	0x29	0x02	0x00	0x70
OUTPUT RESOLUTION: 1920x1080	0x2F	0x03	0x00	0x77
OUTPUT RESOLUTION: 1600x1200	0x2F	0x05	0x00	0x71
OUTPUT RESOLUTION: 1024x768	0x2F	0x01	0x00	0x75
OUTPUT RESOLUTION: 1280x720	0x2F	0x02	0x00	0x76
OUTPUT RESOLUTION: 1280x1024	0x2F	0x04	0x00	0x70
OUTPUT RESOLUTION: 1280x800	0x2F	0x06	0x00	0x72
USB CONNECT: USB CAMERA	0x30	0x00	0x00	0x6b
USB CONNECT: MASS STORAGE	0x30	0x01	0x00	0x6a

Funkce	Data[0]	Data[1]	Data[2]	CheckSum
BACKUP TO SD CARD	0x31	0x00	0x00	0x6a
BACKUP TO THUMBDRIVE	0x31	0x01	0x00	0x6b
PROFILE SAVE: PROFILE 1	0x32	0x00	0x00	0x69
PROFILE SAVE: PROFILE 2	0x32	0x01	0x00	0x68
PROFILE SAVE: PROFILE 3	0x32	0x02	0x00	0x6b
PROFILE RECALL: PROFILE 1	0x33	0x00	0x00	0x68
PROFILE RECALL: PROFILE 2	0x33	0x01	0x00	0x69
PROFILE RECALL: PROFILE 3	0x33	0x02	0x00	0x6a
SLIDESHOW: OFF	0x34	0x00	0x00	0x6f
SLIDESHOW: ON	0x34	0x01	0x00	0x6e
SLIDESHOW EFFECT: EFFECT 0	0x35	0x00	0x00	0x6e
SLIDESHOW EFFECT: EFFECT 1	0x35	0x01	0x00	0x6f
SLIDESHOW EFFECT: EFFECT 2	0x35	0x02	0x00	0x6c
SLIDESHOW EFFECT: EFFECT 3	0x35	0x03	0x00	0x6d
SLIDESHOW EFFECT: EFFECT 4	0x35	0x04	0x00	0x6a
SLIDESHOW EFFECT: EFFECT 5	0x35	0x05	0x00	0x6b
AUTO IMAGE:OFF	0x36	0x00	0x00	0x6d
AUTO IMAGE:ON	0x36	0x01	0x00	0x6c
CAPTURE QUALITY: NORMAL	0x37	0x00	0x00	0x6c
CAPTURE QUALITY: HIGH	0x37	0x01	0x00	0x6d
CAPTURE QUALITY: FINEST	0x37	0x02	0x00	0x6e
AUTO FOCUS	0x40	0x00	0x00	0x1b
MENU	0x41	0x00	0x00	0x1a
ARROW - DOWN	0x42	0x00	0x00	0x19
ARROW - UP	0x42	0x01	0x00	0x18
ARROW - LEFT	0x42	0x02	0x00	0x1b
ARROW - RIGHT	0x42	0x03	0x00	0x1a
ENTER	0x43	0x00	0x00	0x18
FREEZE	0x44	0x00	0x00	0x1f
DEFAULT	0x45	0x00	0x00	0x1e
ZOOM -	0x46	0x00	0x00	0x1d

Funkce	Data[0]	Data[1]	Data[2]	Checksum
ZOOM +	0x46	0x01	0x00	0x1c
ZOOM RESET	0x47	0x00	0x00	0x1c
NEAR	0x48	0x00	0x00	0x13
FAR	0x48	0x01	0x00	0x12
LAMP OFF	0x49	0x00	0x00	0x12
LAMP ON	0x49	0x01	0x00	0x13
LIGHT BOX OFF	0x4A	0x00	0x00	0x11
LIGHT BOX ON	0x4A	0x01	0x00	0x10

Tabulka příkazů RS-232

Formát pro odeslání : 0x52 + 0x0A + 0x01 + Data[0] + 0x53 + CheckSum

Formát pro přijímání : 0x53 + 0x0C + 0x01 + ReData[0] + 0x52 + ReCheckSum *1

*1 : ReCheckSum = 0x0C xor 0x01 xor ReData[0] xor 0x52

Funkce	Data[0]	Kód CheckSum	ReData[0]
RED VALUE	0x02	0x5A	VALUE[0 ~ 255]
BLUE VALUE	0x03	0x5B	VALUE[0 ~ 255]
POWER STATUS	0x04	0x5C	0 : OFF 1: ON
LAMP STATUS	0x05	0x5D	0 : OFF 1: ON
DISPLAY STATUS	0x06	0x5E	0: CAMERA MODE 1: PLAYBACK MODE 2: PC-1 PASS THROUGH 3: PC-2 Pass Through
VIDEO OUTPUT STATUS	0x07	0x5F	0: VGA 1: TV
FREEZE STATUS	0x08	0x50	0 : OFF 1: ON
BRIGHTNESS VALUE	0x0A	0x52	VALUE[0 ~ 63]
CONTRAST VALUE	0x0B	0x53	VALUE[0 ~ 255]
LIGHT BOX STATUS (ONLY AVerVision PL50)	0x0C	0x54	0 : OFF 1: ON

Odstraňování problémů

Tato část obsahuje řadu užitečných pokynů pro odstraňování běžných problémů při používání vizualizéru AVerVision PL50.

Na promítací ploše není zobrazen žádný obraz.

1. Znovu zkontrolujte všechny konektory uvedené v této příručce.
2. Zkontrolujte vypínač výstupního zobrazovacího zařízení.
3. Ověřte nastavení výstupního zobrazovacího zařízení.
4. Při prezentaci z notebooku nebo z počítače prostřednictvím výstupu displeje zkontrolujte, zda jsou kabelem propojeny výstup RGB (VGA) a RGB vstup AVerVision PL50. Zkontrolujte také, jestli je AVerVision PL50 v režimu PC.
5. U výstupu displeje HDMI se vyskytne zpoždění, zatímco se čeká na synchronizaci zařízení displeje a AVerVision PL50. Čekejte cca 4 až 7 sekund, dokud neuvidíte obraz kamery na obrazovce.

Po nainstalování vizualizéru AVerVision PL50 a kontrole všech připojení podle příručky nelze zobrazit obraz na požadované prezentační ploše.

1. Jakmile je jednotka připojena k elektrické síti, nastaví se do pohotovostního režimu. Stiskněte tlačítko POWER pro zapnutí.
2. Je-li vaším zařízením s výstupem zobrazování televizor nebo jakékoliv jiné analogové zařízení, přepněte laskavě miniaturní přepínač TV-RGB na TV.

Obraz na prezentační ploše je zdeformovaný nebo rozmazaný.

1. Vynulujte všechna změněná nastavení, pokud nějaká jsou, na původní implicitní nastavení od výrobce. Stiskněte MENU, potom jděte na SYSTEM > Default a vyberte ANO v OSD menu.
2. Pomocí funkcí Jas a Kontrast nabídky snižte deformaci (pokud je to možné).
3. Pokud zjistíte, že je obraz rozmazaný nebo rozostřený, stiskněte tlačítko Auto Focus (Automatické ostření) na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.

Na promítací ploše není zobrazen žádný signál z počítače.

1. Zkontrolujte všechna kabelová připojení mezi zobrazovacím zařízením, vizualizérem AVerVision PL50 a počítačem.
2. Připojte počítač k vizualizéru AVerVision PL50 před zapnutím počítače.
3. V případě notebooku přepínejte mezi režimy zobrazení opakovaným tisknutím FN+F5/F8. Další příkazy naleznete v manuále laptopu.


Po přepnutí z režimu kamery do režimu PC, na prezentační ploše není zobrazena přesná kopie pracovní plochy počítače nebo notebooku.

1. Přejděte k počítači nebo notebooku, umístěte myš na pracovní plochu, klepněte pravým tlačítkem myši, zvolte „Vlastnosti“, zvolte kartu „Nastavení“, klepněte na monitor „2“ a zaškrtněte políčko „Rozšířit plochu na tento monitor“.
2. Potom přejděte znovu k počítači nebo notebooku, umístěte myš na pracovní plochu a znovu klepněte pravým tlačítkem.
3. Tentokrát zvolte „Nastavení grafiky“, potom „Výstup“, potom „Intel® Dual Display Clone“ a potom zvolte „Monitor + notebook“.
4. Po provedení těchto kroků by měl být na prezentační ploše zobrazen stejný obraz pracovní plochy, jako v počítači nebo notebooku.

AVerVision PL50 nerozpozná vloženou USB paměť.

Ujistěte se, že nalevo je nastaven přepínač flash disk USB a zkontrolujte, zda USB flash disk je vložen správně.

Připojil jsem myš/AP20T a vypínač k náhledu přehrávání jednotlivých obrázků nebo v režimu zmrazení kamery, ale ovládací panel Anotace se ještě neukázal.

1. Zkontrolujte, zda že USB přepínač na zadním panelu je nastavena na .
2. Ujistěte se, že nastavení rozlišení je nastaveno na anotací podporované rozlišení, tj. 1024 x 768,

1280 x 720, nebo 1280 x 1024.

Nahrané video na MAC se svázaným software nemá zvuk.

Vzhledem k některým omezením doporučujeme nahrávat audio přímo z portu MAC MIC IN pro lepší kvalitu audio.

Omezená záruka

Počínaje datem zakoupení odpovídajícího výrobku a tak dlouho, jak je stanoveno v části **“Warranty Period of AVer Product (Záruční lhůta na zakoupený výrobek AVer)”**, ručí AVer Information Inc. (“AVer”) za to, že daný výrobek (“Výrobek”) opravdu odpovídá dokumentaci firmy AVer na tento výrobek a že se na něm ani na jeho součástkách při jeho normálním používání nevyskytnou žádné výrobní vady ani vady materiálu. Po dobu počínající dnem zakoupení příslušného produktu a končící jak je uvedeno v části **“Záruční lhůta zakoupeného produktu AVer”** na záruční kartě společnost AVer Information Inc. (“AVer”) za to, že daný výrobek (“Výrobek”) opravdu odpovídá dokumentaci firmy AVer na tento výrobek a že se na něm ani na jeho součástkách při jeho normálním používání nevyskytnou žádné výrobní vady ani vady materiálu. „Vy“, jak je uvedeno v této smlouvě, je myšleno vy individuálně nebo vaše obchodní jednotka, jejímž jménem užíváte nebo instalujete produkt. Tato omezená záruka se vztahuje pouze na Vás jako původního kupujícího. Kromě výše uvedeného ke Produkt poskytován „TAK JAK JE“. Společnost AVer v žádném případě nezaručuje, že budete schopni provozovat Produkt bez problémů nebo přerušení nebo že Produkt bude vhodný pro vaše účely. Váš výlučný prostředek náhrady a výhradní odpovědnost společnosti AVer podle tohoto odstavce může být podle vlastního rozhodnutí společnosti AVer oprava nebo výměna Produktu za stejný nebo srovnatelný produkt. Tato záruka se nevztahuje na (a) jakýkoli Produkt, jehož sériové číslo bylo pozměněno, upraveno nebo odstraněno nebo na (b) kartóny, krabice, baterie, skříňky, pásy nebo příslušenství používané s tímto produktem. Tato záruka se nevztahuje na žádný Produkt, který utrpěl poškození, zničení nebo poruchu způsobenou (a) nehodou, záměrným nebo náhodným nesprávným používáním, špatným zacházením, požárem, vodou, bleskem nebo jinými přírodními živly, komerčním nebo průmyslovým použitím, neoprávněnou úpravou produktu nebo nedodržením pokynů dodaných s Produktem, (b) nevhodným servisováním osobou jinou, než zástupce výrobce, (c) poškozením během přepravy (takové reklamace je třeba vymáhat na přepravci) nebo (d) jakýmkoli jinými příčinami, které se nevztahují k závadě Produktu. Záruční lhůta jakéhokoli opraveného nebo vyměněného Produktu nesmí být delší, než (a) původní záruční lhůta (b) třicet (30) dnů do data dodání opraveného nebo vyměněného produktu.

Omezení záruky

Společnost AVer neposkytuje žádné záruky žádné třetí straně. Nesete odpovědnost za veškeré stížnosti, škody, úhrady, náklady a právní poplatky ohledně žalob proti Vám podaných v důsledku Vašeho používání nebo zneužívání Produktu. Tato záruka je platná pouze, pokud je Produkt nainstalován, provozován, udržován a používán v souladu se specifikacemi společnosti AVer. Tato záruka se nevztahuje zejména na jakoukoli závadu způsobenou (i) nehodou, neobvyklým fyzickým, elektrickým nebo elektromagnetickým zatížením, nedbalostí nebo nesprávným používáním, (ii) výkyvy elektrické energie mimo specifikace společnosti AVer, (iii) používání Produktu s příslušenstvím nebo doplňky nedodanými společností AVer ani jejími autorizovanými zástupci nebo na (iv) instalaci, úpravu nebo opravu Produktu jinou osobou, než zaměstnancem společnosti AVer nebo jejími autorizovanými zástupci.

Vyloučení záruky

NENÍ-LI ZDE VÝSLOVNĚ UVEDENO JINAK A V MAXIMÁLNÍM ROZSAHU POVOLENÉM PLATNÝMI ZÁKONY, SPOLEČNOST AVER VYLUČUJE VEŠKERÉ OSTATNÍ VÝSLOVNĚ, PŘEDPOKLÁDANÉ, STATUTÁRNÍ NEBO JINÉ ZÁRUKY NA TENTO PRODUKT VČETNĚ, ALE BEZ OMEZENÍ, SPOKOJENOSTI S KVALITOU, ZPŮSOBEM JEDNÁNÍ, OBCHODNÍHO POUŽITÍ NEBO PRAKTIK NEBO PŘEDPOKLÁDANÝCH ZÁRUK OBCHODOVATELNOSTI, VHODNOSTI

PRO KONKRÉTNÍ ÚČEL NEBO NEPORUŠENÍ PRÁV TŘETÍCH STRAN.

Omezení odpovědnosti

SPOLEČNOST AVER V ŽÁDNÉM PŘÍPADĚ NENESE ODPOVĚDNOST ZA JAKÉKOLI PŘÍMÉ, NEPŘÍMÉ, ZVLÁŠTNÍ, EXEMPLÁRNÍ, TRESTNÍ NEBO NÁSLEDNÉ ŠKODY JAKÉKOLI POVAHY, VČETNĚ, ALE BEZ OMEZENÍ, ZTRÁTY ZISKU, DAT, PŘÍJMU, VÝROBY NEBO POUŽÍVÁNÍ, PŘERUŠENÍ OBCHODNÍ ČINNOSTI NEBO NÁKLADY NA POŘÍZENÍ NÁHRADNÍHO ZBOŽÍ NEBO SLUŽEB VYPLÝVAJÍCÍCH Z NEBO SOUVISEJÍCÍCH S TOUTO OMEZENOU ZÁRUKOU NEBO POUŽÍVÁNÍM NEBO VÝKONEM JAKÉHOKOLI PRODUKTU, BEZ OHLEDU NA TO, ZDA SE ZAKLÁDAJÍ NA SMLOUVĚ NEBO NEDOVOLENÉM ČINU, VČETNĚ NEDBALOSTI NEBO JAKÉKOLI JINÉ PRÁVNÍ TEORII, I KDYŽ BYLA SPOLEČNOST AVER NA MOŽNOSTI TAKOVÝCH ŠKOD UPOZORNĚNA. CELKOVÁ A JEDINÁ ODPOVĚDNOST SPOLEČNOSTI AVER ZA ŠKODY JAKÉKOLI POVAHY, BEZ OHLEDU NA FORMU OPATŘENÍ, NESMÍ V ŽÁDNÉM PŘÍPADĚ PŘESÁHNOUT ČÁSTKU, KTEROU JSTE ZAPLATILI SPOLEČNOSTI AVER ZA KONKRÉTNÍ PRODUKT, KE KTERÉMU SE ODPOVĚDNOST VZTAHUJE.

Rozhodné právo a vaše práva

Tato záruka Vám dává specifická práva; rovněž můžete mít další práva podle zákonů vaší země. Tato práva se v jednotlivých zemích liší..



Záruční lhůta viz záruční list.
