

## Prohlášení Federálního výboru pro komunikace (třída A)



POZNÁMKA- Toto zařízení bylo testováno podle požadavků na digitální zařízení třídy A, jejichž limity splňuje v rámci předpisů FCC, část 15. Tato omezení jsou navržena tak, aby zajišťovala přiměřenou ochranu proti nežádoucímu rušení při instalaci v obytných prostorech.

Zařízení vytváří, používá a může vyzařovat elektromagnetické záření na rádiových frekvencích a při zanedbání pokynů pro instalaci a používání může způsobit nežádoucí rušení rozhlasového a televizního vysílání. Nelze ovšem vyloučit, že u konkrétní instalace k rušení nedojde. Pokud k rušení rozhlasového či televizního příjmu, jehož vznik lze jednoznačně určit vypínáním a zapínáním přístroje, skutečně dojde, doporučujeme uživateli, aby se pokusil rušení omezit některým z následujících opatření:

- Přesměrujte nebo přemístěte přijímací anténu..
- Zvětšete vzdálenost mezi daným zařízením a přijímačem.
- Připojte zařízení do zásuvky na jiném okruhu, než do kterého je připojen přijímač.
- Požádejte o pomoc prodejce nebo zkušeného rádiového/televizního. Požádejte o pomoc prodejce nebo zkušeného rádiového/televizního.

### ITE třídy A:

ITE třídy A je kategorie všech ostatních ITE, která splňuje limity ITE třídy A, ale nikoli limity ITE třídy B. Prodej takového vybavení nesmí být omežován, nicméně pokyny pro používání musí obsahovat následující varování:

**Varování** – Toto je výrobek třídy A. V obytném prostředí může tento výrobek působit interference rádiových frekvencí, v tomto případě může být od uživatele vyžadována realizace adekvátních opatření.

### CE třídy A (EMC)



Toto zařízení tímto splňuje požadavky harmonizační směrnice zákonů členských zemí o elektromagnetické kompatibilitě 2004/108/EEC.

**Varování** – Toto je výrobek třídy A. V domácím prostředí může tento výrobek způsobovat rušení rádiového vysílání, a v takovém případě se od uživatele vyžaduje, a učinil odpovídající opatření.

### VYLOUČENÍ ODPOVĚDNOSTI

Neposkytujeme žádnou výslovnou ani předpokládanou záruku ani ujištění ohledně obsahu této dokumentace, její kvality, účinnosti, prodejnosti nebo vhodnosti pro konkrétní účel. Spolehlivost informací v této dokumentaci byla pečlivě ověřena; nicméně nepřijímáme žádnou odpovědnost za nepřesnosti. Informace uvedené v této dokumentaci mohou být změněny bez předchozího upozornění.

V žádném případě nenese společnost AVer za jakékoli přímé, nepřímé, zvláštní, náhodné nebo následné škody vzniklé používáním nebo nemožností používat tento výrobek nebo dokumentaci, i v případě upozornění na možnost takových škod.

### OCHRANNÉ ZNÁMKY

AVerVision je registrovaná ochranná známka společnosti AVer Information Inc. IBM PC je registrovaná ochranná známka společnosti International Business Machines Corporation. Macintosh je registrovaná ochranná známka společnosti Apple Computer, Inc. Microsoft je registrovaná ochranná známka a Windows je ochranná známka společnosti Microsoft Corporation. Veškeré ostatní produkty nebo názvy společností jsou v této dokumentaci uvedeny pouze pro účely identifikace a vysvětlení a mohou být ochrannými známkami nebo registrovanými ochrannými známkami příslušných vlastníků.

### COPYRIGHT

© 2011 by AVer Information Inc. Všechna práva vyhrazena. Žádná část této publikace nesmí být kopírována, přenášena, přepisována nebo ukládána do paměťového zařízení nebo překládána do jakéhokoli jazyka v žádné formě ani žádnými prostředky bez písemného svolení společnosti AVer Information Inc.



SYMBOL PŘEŠKRTNUTÉ POPELNICE OZNAČUJE, ŽE JE ZAKÁZÁNO LIKVIDOVAT TENTO PRODUKT SPOLEČNĚ S KOMUNÁLNÍM ODPADEM. JSTE POVINNI ODEVZDAT POUŽITÝ ELEKTRICKÝ NEBO ELEKTRONICKÝ PRODUKT JSTE POVINNI ODEVZDAT NA VYHRAZENÉM SBĚRNÉM MÍSTĚ K DALŠÍ RECYKLACI. DALŠÍ INFORMACE O NEJBLIŽŠÍM SBĚRNÉM MÍSTĚ, NA KTERÉM MŮŽETE ODEVZDAT POUŽITÝ ELEKTRICKÝ NEBO ELEKTRONICKÝ VÝROBEK, VÁM POSKYTNE MÍSTNÍ SBĚRNÁ SLUŽBA NEBO PRODEJCE, U KTERÉHO JSTE PRODUKT ZAKOUPILI.

### Bezpečnostní pokyny k bateriím do dálkového ovladače

- Baterie ukládejte na suchém a chladném místě
- Použité baterie nevyhazujte do domovního odpadu. Odkládejte je buď na sběrná místa, nebo je vraťte prodejci.
- Pokud se ovladač delší dobu nepoužívá, baterie z něho vyjměte a uložte na bezpečné místo. Vytékající chemikálie a koroze by mohly ovladač zničit.
- Nevkládejte do ovladače současně starou a novou baterii..
- Nevkládejte do ovladače různé typy baterií: alkalickou, standardní (uhlíkozinkovou) nebo dobíjecí (nikl-kadmiovou).
- Neodhazujte baterie do ohně.
- Nepokoušejte se baterie zkratovat.

### Laserové zařízení třídy 2



LASEROVÉ ZÁŘENÍ  
NEDÍVEJTE SE DO ZDROJE  
LASEROVÉ ZAŘÍZENÍ TŘÍDY 2

# Obsah

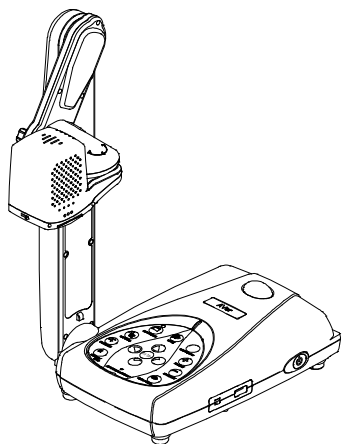
<b>Obsah krabice .....</b>	<b>1</b>
<b>Zvláštní příslušenství .....</b>	<b>1</b>
<b>Seznamte se s AVerVision M50.....</b>	<b>2</b>
Pravý panel .....	2
Zadní panel .....	3
Zadní panel .....	3
Ovládací panel .....	4
Dálkový ovladač .....	5
<b>Zapojení .....</b>	<b>7</b>
Nastavení přepínače TV-RGB .....	7
Připojení k monitoru nebo k LCD/DLP projektoru .....	7
Připojení k monitoru nebo LCD/DLP projektoru přes rozhraní DVI-I .....	8
Připojení k TV .....	8
Připojení napájecího adaptéru .....	9
Připojení k počítači .....	9
Připojení k počítači pomocí USB .....	10
Připojení externího mikrofону .....	10
Připojení reproduktoru .....	10
Připojení k mikroskopu .....	11
<b>Nastavení vizualizéru M50 .....</b>	<b>11</b>
Hlava vizualizéru .....	11
Mechanické rameno .....	12
Světlo LED .....	12
Infračervený snímač .....	13
Antireflexní fólie .....	13
Ukládání do vnější paměti .....	14
Vložení paměťové karty .....	14
Vložte USB paměť .....	14
<b>NABÍDKA OSD .....</b>	<b>15</b>
Výběr nabídky a nastavení .....	16
ZÁKLADNÍ .....	16
Jas .....	16
Kontrast .....	16
Auto Obraz ZAP .....	16
Režim .....	17
Fokus .....	17
Efekt .....	17
Výchozí .....	17
POKROČILÉ .....	18
Expozice .....	18
Vyvážení Bílé .....	18
Blikání .....	18
Noční Vidění .....	19

Prezentace .....	19
Světelný kužel ZAP. /VYP. ....	19
Světelný kužel Clona .....	19
Světelný kužel Přeformovat .....	20
Sluneční clona .....	20
Clona sluneční clona .....	20
PIP .....	20
Rozdělit Obrazovku .....	21
Časovač .....	21
Potvrdit Časovač .....	21
Nastavení .....	21
Rozlišení Snímání .....	21
Kvalita Snímání .....	22
Typ Snímání .....	22
Interval Snímání .....	22
Formát Záznamu .....	22
Kvalita Záznamu .....	22
Uložení Stávajícího .....	23
Formátování Paměti .....	23
Systém .....	23
Jazyk .....	23
Výstupní Rozlišení .....	23
Stav USB .....	24
Záloha .....	24
Uložit Profil .....	24
Vybrat Profil .....	24
Informace .....	24
Přehrávání .....	25
Prezentace obrázků .....	25
Nastavení Intervalu .....	25
Prezentační efekty .....	25
Uložení Stávajícího .....	25
Vymazat Vše .....	26
<b>Přenos sejmutých obrázků/video na počítač .....</b>	<b>26</b>
<b>Technické údaje .....</b>	<b>27</b>
Obraz .....	27
Optika .....	27
Napájení .....	27
Zdroj svět .....	27
Vstupy/výstupy .....	27
Rozměry .....	28
Externí paměť .....	28
<b>Diagram zapojení RS-232 .....</b>	<b>28</b>
<b>Specifikace kabelu RS-232 .....</b>	<b>28</b>
<b>Specifikace přenosu RS-232 .....</b>	<b>29</b>
<b>Komunikační formát RS-232 .....</b>	<b>29</b>
<b>Tabulka příkazů RS-232 .....</b>	<b>29</b>

Tabulka funkcí RS-232 .....	30
Odstraňování problémů .....	36
Omezená záruka .....	37

## Obsah krabice

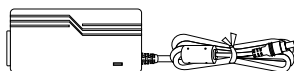
Zkontrolujte, zda balení obsahuje následující položky.



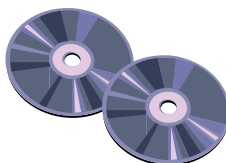
AVerVision M50



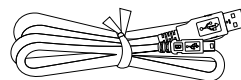
Kabel RS-232/CVBS



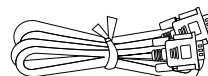
Napájecí adaptér



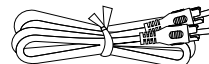
CD obsahuje software a manuál



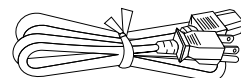
Kabel USB



Kabel RGB

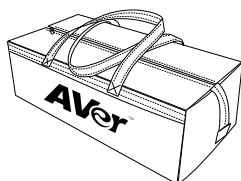


Kabel RCA



Napájecí kabel

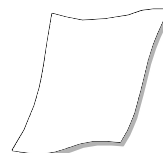
\* Napájecí kabel se liší v závislosti na standardu elektrických zásuvek země, ve který je produkt prodáván.



Brašna

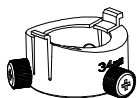


Dálkový ovladač (včetně baterií)

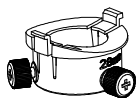


Antireflexní fólie

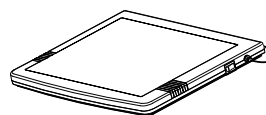
## Zvláštní příslušenství



Distanční kroužek k mikroskopu 34mm

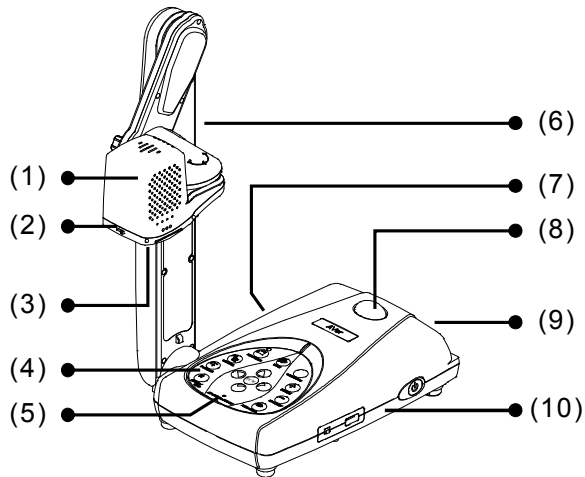


Distanční kroužek k mikroskopu 28 mm



Prosvětlovací deska

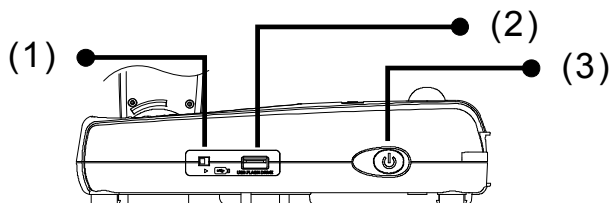
## Seznamte se s AVerVision M50



(fig. 1.1)

Jméno	Funkce
(1) Hlava vizualizéru	Obsahuje číslo kamery.
(2) Vypínač LED světla	Zapnutí/vypnutí tří různých osvětlení
(3) Objektiv vizualizéru	Zaostření obrazu v kameře.
(4) Ovládací panel	Snadný přístup k různým funkcím.
(5) Vestavěný mikrofon	Záznam zvuku při natáčení videoklipu. Zvuk bude monofonní.
(6) Rameno	Rozšíření možnosti zobrazení.
(7) Levý panel	Připojení mikrofonu, reproduktoru, počítače, paměťové karty a přepínače výstupní obrazovky TV-RGB.
(8) Infračervený snímač	Snímání povelů z dálkového ovladače.
(9) Zadní panel	Napájení a připojení externí obrazovky.
(10) Pravý panel	Vypínač USB portu pro flash paměť.

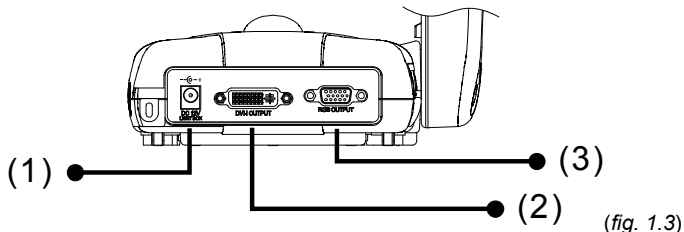
### Pravý panel



(fig. 1.2)

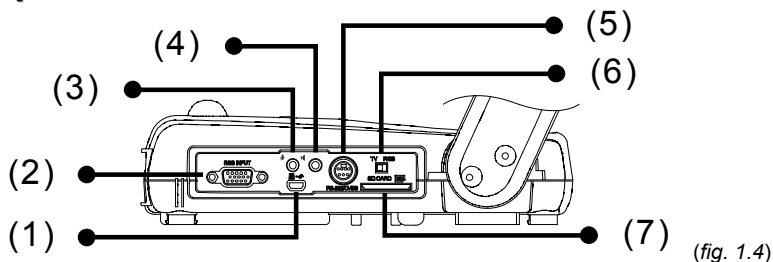
Jméno	Funkce
(1) Přepínač USB paměti	Přímé nahrávání ozvučeného videozáznamu do USB paměti se zapíná přepnutím vpravo (▶), přepnutím vlevo (◀) se k AVerVision M50 pomocí USB kabelu připojí počítač.
(2) Port na USB paměť	Port na vložení USB paměti pro nahrávání
(3) Vypínač	Zapnutí / vypnutí jednotky (do úsporného režimu.)

## Zadní panel



Jméno	Funkce
(1) 12V port	Do tohoto portu připojte napájecí adaptér.
(2) Výstupní port DVI-I	Připojení AVerVision M50 k zobrazovacímu zařízení kabelem DVI-I Pokud zobrazovací zařízení nepodporuje DVI-I, lze pracovat jen v režimech kamera a přehrávání.
(3) Výstupní port RGB	Připojení AVerVision M50 k displeji pomocí kabelu RGB

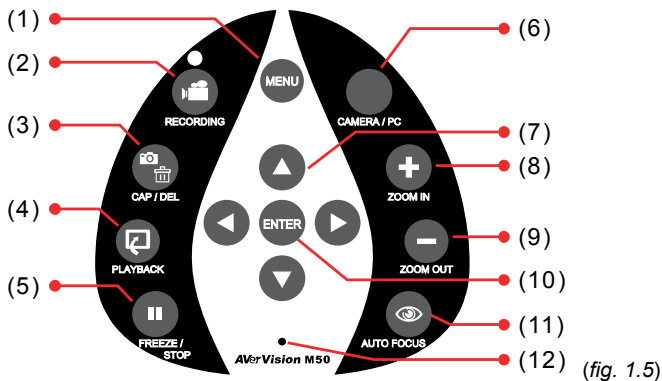
## Zadní panel



Jméno	Funkce
(1) Port miniUSB	Připojení USB portu pomocí USB kabelu a využívání AVerVision M50 jako USB kamery nebo přenos sejmутých obrázků / videozáznamů z paměti do počítače.
(2) Vstupní port RGB	Vstup signálu z počítače nebo jiných zdrojů a přenos pouze přes výstupní port RGB. Tento port připojte k výstupnímu portu RGB/VGA počítače.
(3) Mikrofonový port	Připojení mikrofonu konektorem 3,5 mm. Vestavěný mikrofon se při zapojení externího mikrofonu do tohoto portu odpojí.
(4) Port sluchátkové sady	Připojení k reproduktoru nebo ke sluchátkům pro přehrávání ozvučeného videozáznamu záznamu.

Jméno	Funkce
(5) Port RS-232/CVBS	Do tohoto portu se zapojuje kabel RS-232/CVBS, který je součástí dodávky. Na výstupním konektoru je videosignál z kamery do TV nebo videozařízení. Konektor RS 232 se používá k připojení k sériovému portu počítače anebo, je-li to nutné, k řídicímu panelu pro centrální ovládání.
(6) Miniaturní přepínač TV-RGB	TV přepínač, kterým se zapíná videovýstup z RS232/CVBS (konektorem RCA) a dále RGB do RGB a výstupní porty DVI-I.
(7) Místo na vložení paměťové karty	Vložení paměťové karty štítkem nahoru.

## Ovládací panel

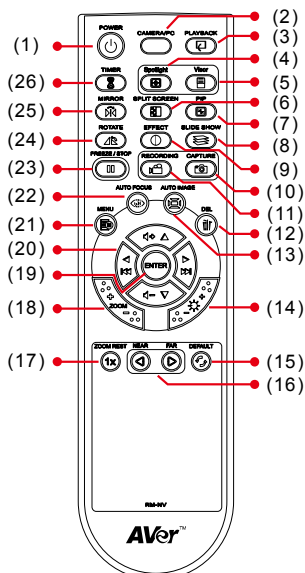


Jméno	Funkce
(1) MENU	Otevření / zavření nabídky OSD
(2) RECORDING	Spuštění / zastavení nahrávání ozvučeného videozáznamu. Takový záznam lze uložit pouze na paměťovou kartu nebo do USB paměti. Viz <a href="#">Ukládání do externí paměti</a> .
(3) CAP/DEL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Sejmout obrázek v kamerovém režimu. Dalším stisknutím tlačítka se režim průběžného snímání zastaví.</li> <li>- Zrušit vybraný snímek / video v režimu přehrávání.</li> </ul>
(4) PLAYBACK	Zobrazit / přehrát nasnímané obrázky a ozvučené videosoubory.
(5) FREEZE / STOP	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pauza resp. pokračovat v přehrávání v kamerovém režimu.</li> <li>- Zastavit přehrávání ozvučeného souboru v režimu přehrávání.</li> </ul>
(6) CAMERA / PC	Přepínání mezi kamerou a počítačem
(7) ▲, ▼, ◀, ▶	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Zvětšování / zmenšování (více než desetinásobné zvětšení) naživo i v přehrávacím režimu.</li> <li>- Výběr voleb v nabídce OSD.</li> <li>- Zvyšování a snižování hlasitosti ▲&amp;▼ při přehrávání</li> <li>- Přehrávání videa dopředu a pozpátku. ◀&amp;▶.</li> <li>- Posouvání rámečku Spotlightu a záběru Visoru.</li> </ul>
(8) ZOOM IN	Zvětšení obrazu v kamerovém i obrázkovém přehrávání.
(9) ZOOM OUT	Zmenšení obrazu v kamerovém i obrázkovém přehrávání

Jméno	Funkce
(10) ENTER	- Proveďte výběr v režimu Přehrávání a nabídce OSD. - Spustit / zastavit videopřehrávání
(11) AUTO FOCUS	Automaticky upraví zaostření.
(12) Vestavěný mikrofon	Automarický záznam zvuku při nahrávání videoklipu

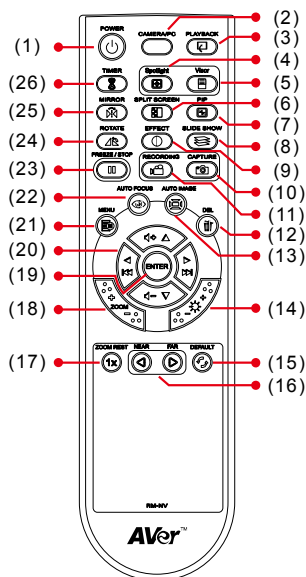
## Dálkový ovladač

Dálkový ovladač je napájený dvěma (2) bateriemi “AAA” (jsou součástí dodávky), zkontrolujte, jestli jsou do ovladače založené správně. Dálkovým ovladačem lze ovládat všechny funkce AVerVision M50.



(fig. 1.6)

Jméno	Funkce
(1) POWER	Zapnutí jednotky/úsporný režim.
(2) CAMERA / PC	Přepínání mezi režimy Kamera a PC. - Režim Kamera (Camera) zobrazuje signál od vestavěné kamery. - Režim PC zobrazuje obrazový signál ze vstupního portu RGB INPUT přístroje AVerVision M50.
(3) PLAYBACK	Zobrazení snímků / videa uložených v paměti v podobě 16 miniatur.
(4) SPOTLIGHT	Překrývání rámečků na obrazovce, lze je posunovat a měnit jejich velikost.
(5) VISOR	Zakrytí části obrazovky a postupné odkrývání při výkladu.
(6) SPLIT SCREEN	Rozdělení obrazovky na dvě části. Na jedné straně běží živé záběry z vestavěné kamery, na druhé straně se zobrazí 8 miniobrázků / video z paměti.
(7) PIP	V kamerovém režimu se v rohu obrazovky ukazují nasnímané miniatury / video z paměti.
(8) SLIDE SHOW	Spuštění / zastavení postupného automatického zobrazování obrázků / videa.
(9) EFFECT	Převede a zobrazí obraz jako černobílý, negativní nebo barevný; jen v režimu Kamera a Přehrávka.
(10) CAPTURE	Snímání obrázků v kamerovém režimu v průběžném režimu, dalším stisknutím se zastaví.
(11) RECORDING	Spuštění / zastavení snímání ozvučené videonahrávky. Video lze ukládat pouze na paměťovou kartu nebo do USB paměti.



(fig. 1.6)


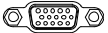




Jméno	Funkce
(12) DEL	Smazat vybraný snímek / video v režimu přehrávání.
(13) AUTO IMAGE	Automaticky upraví a nastaví vyvážení bílé a expozici.
(14) BRIGHTNESS +/-	Nastavení jasu
(15) DEFAULT	Obnova výchozího nastavení z výroby
(16) NEAR / FAR	Ruční ostření.
(17) ZOOM RESET	Základní zobrazení (100%)
(18) ZOOM +/-	Zvětšení / zmenšení obrazu v kamerovém i obrázkovém přehrávání.
(19) ENTER	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Proveďte výběr v režimu Přehrávání a nabídce OSD.</li> <li>- Start/Pause video playback.</li> </ul>
(20) ▲, ▼, ◀, & ▶	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Zvětšování / zmenšování (více než desetinásobné zvětšení) naživo i i v přehrávacím režimu.</li> <li>- Výběr voleb v nabídce OSD.</li> <li>- Zvyšování a snižování hlasitosti ▲ &amp; ▼ při přehrávání</li> <li>- Přehrávání videa dopředu a pozpátku. ◀ &amp; ▶.</li> <li>- Posouvání rámečku Spotlightu a záběru Visoru.</li> </ul>
(21) MENU	Otevření / zavření nabídky OSD.
(22) AUTO FOCUS	Automaticky upraví zaostření.
(23) FREEZE / STOP	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Zmrazení živých obrázků.</li> <li>- Zastavit přehrávání.</li> </ul>
(24) ROTATE	Otočení snímku o 90° v kamerovém režimu a v režimu přehrávání. Rotate the image by 90° in Camera mode and Playback mode.
(25) MIRROR	Zrcadlové přepnutí snímku v kamerovém režimu.
(26) TIMER	Spuštění / zastavení odpočítávání.

## Zapojení

Před zapojením do sítě zkontrolujte, zda jsou všechna zařízení vypnutá. Pokud si nejste jisti, kde se zařízení připojuje, postupujte podle nákresu dole a také nahlédněte do uživatelského manuálu zařízení, které připojujete k AVerVision M50.

## Nastavení přepínače TV-RGB

Přepínač TV-RGB slouží k výběru zobrazovacího výstupu. RGB (vpravo) značí přepnutí na výstupní signál RGB/DVI-I, TV (vlevo) značí výstupní signál pro připojení RCA. (see fig. 1.4 # 6)

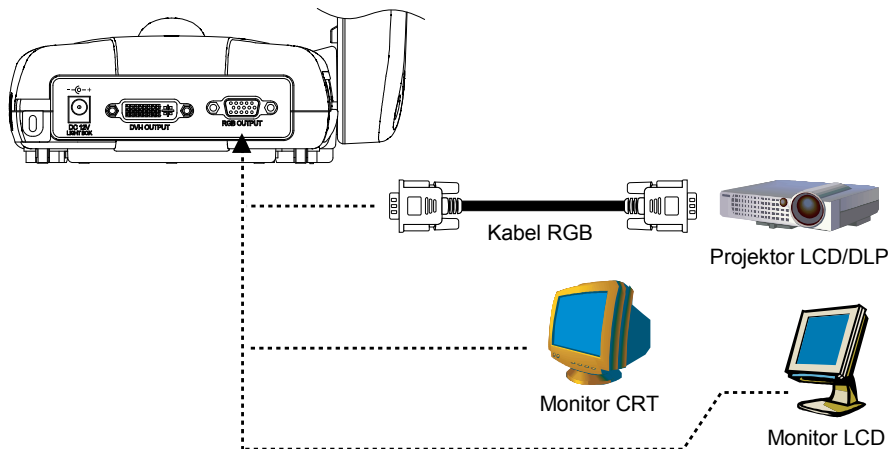
Přepínač	Port AVerVision		Port zobrazovacího zařízení
RGB	 VÝSTUP RGB	k	 VSTUP RGB
	 VÝSTUP DVI-I		 VSTUP DVI-I
TV	 RS232/CVBS (použijte kabel RS-232/CVBS)		 VIDEOVSTUP

## Připojení k monitoru nebo k LCD/DLP projektoru

Najděte vstupní RGB (VGA) port grafického displeje a připojte jej k RGB výstupnímu portu AVerVision M50.



Přepněte přepínač TV/RGB do polohy RGB.

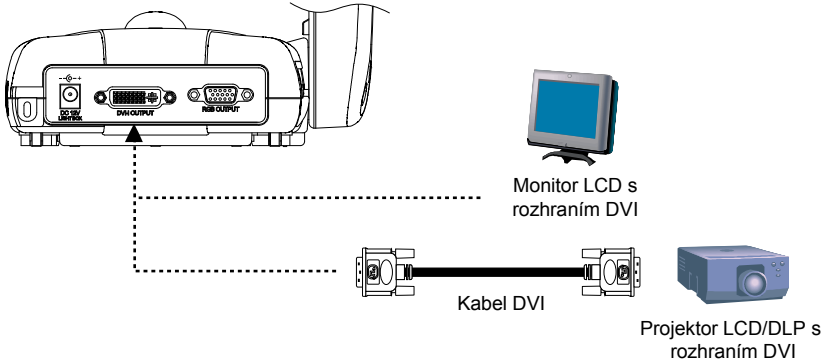


## Připojení k monitoru nebo LCD/DLP projektoru přes rozhraní DVI-I

Najděte DVI-I vstupní port obrazovky a propojte jej s výstupním portem DVI-I zařízení AVerVision M50.

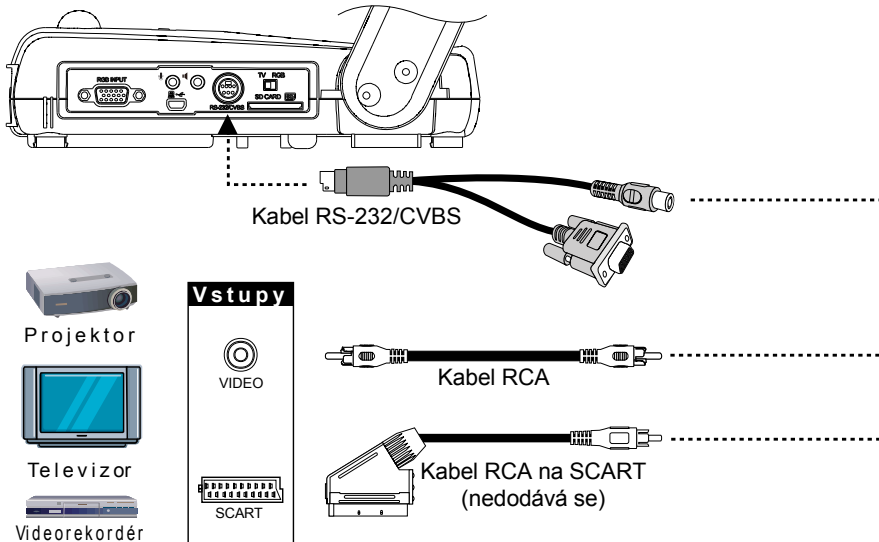


Přepněte přepínač TV/RGB do polohy RGB.



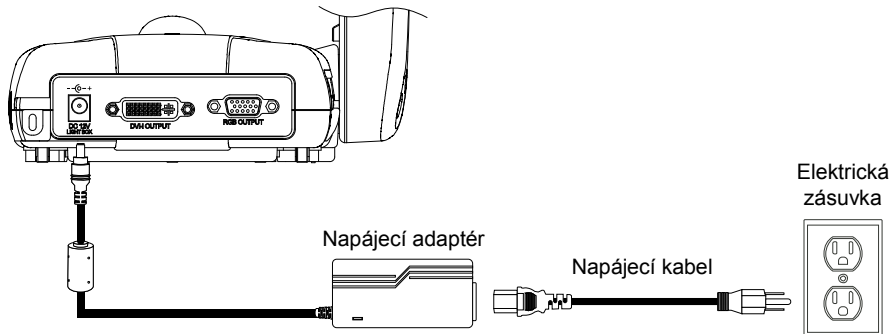
## Připojení k TV

Abyste mohli nahrávat prezentaci, na televizním přijímači nebo videu (tj. VCR) si najdete vstupní port VIDEO nebo SCART RGB (pokud existuje) a zapojte do něj konektor kabelu RS-232/CVBS.



## Připojení napájecího adaptéru

Napájecí adapter zapojte do zásuvky se střídavým napětím 100 ~ 240V. Po zapojení se jednotka automaticky zapne.

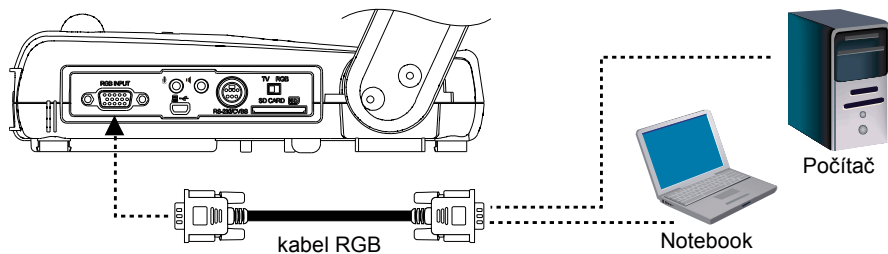


## Připojení k počítači

Na počítači nebo laptopu najdete výstupní port RGB (VGA) a propojte jej s RGB vstupním portem AVerVision M50. Videosignál se přenáší ze vstupního portu RGB do výstupního portu RGB a DVI-I.



- Obrázky z počítače se zobrazí tak, že na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači stisknete tlačítko Camera/PC. AVerVision M50 se přepne do počítačového režimu.
- Režimy zobrazení na laptopu se přepínají z klávesnice. Na výstup se přepnete pomocí kláves (FN+F5). Další příkazy naleznete v manuálu k laptopu.

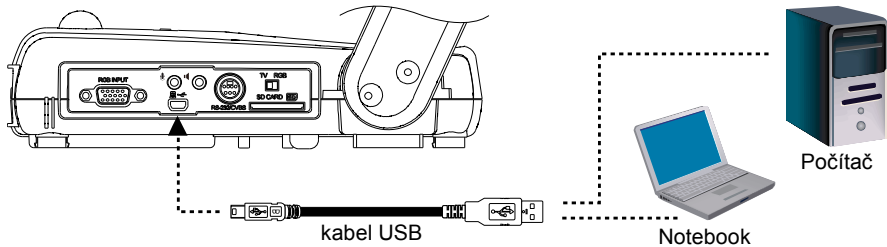


## Připojení k počítači pomocí USB


Na počítači nebo na laptopu si najdete USB port a propojte jej s USB portem AVerVision M50. Poté bude moci používat AVerVision M50 jako USB kameru nebo k přenosu snímků / videozáznamů z paměti do počítače. Viz také "Přenos souborů z AVerVision M50 do PC".

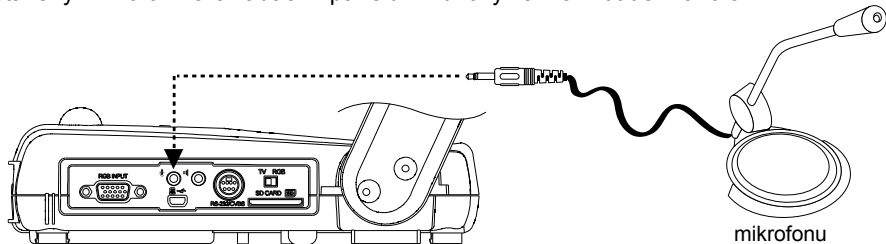


Zkontrolujte, jestli je přepínače na USB paměti (viz obr. 1.2 #1) nastavený vlevo.




## Připojení externího mikrofону

3,5 mm konektor monofonního mikrofónu zapojte do portu . Po zapojení se vypne vestavěný mikrofón na ovládacím panelu. Zvukový záznam bude monofonní.

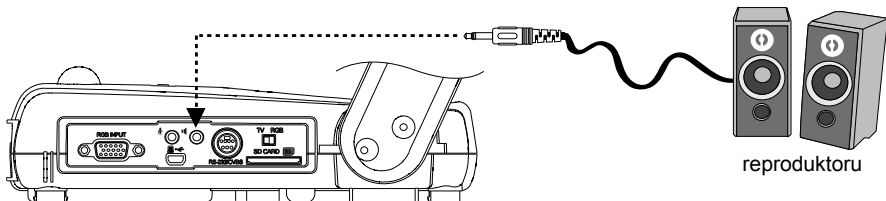


## Připojení reproduktoru

3,5 mm konektor reproduktoru zapojte do portu . Podporované je pouze přehrávání.



K výstupnímu zvukovému portu doporučujeme připojit reproduktor se zesilovačem. Sluchátka používejte velmi opatrně. Snižte hlasitost, abyste si nepoškodili sluch.



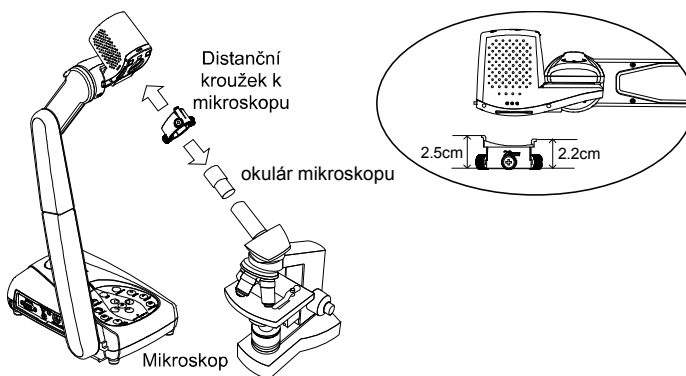
## Připojení k mikroskopu

Připojením vizualizéru M50 k mikroskopu umožňuje zkoumat mikroskopické objekty na velké ploše bez namáhání zraku.

1. Režim zobrazování obrázků změňte na Mikroskop. Stiskněte **MENU** > vyberte **MODE** > vyberte **MICROSCOPE** a stiskněte **ENTER**
2. Nejprve nastavte mikroskop a zaostřete. Poté zvolte odpovídající adaptér pro daný okulár.
3. Vyměňte okulár a připojte jej k adaptéru mikroskopu. Zajistěte jej utažením tří šroubů.
4. Adapter připojte k hlavě kamery AVerVision.



- Zkontrolujte, jestli delší háček zapadl do předního otvoru v hlavě kamery.
- K okuláru doporučujeme oční obroučku 15,5 mm nebo větší.

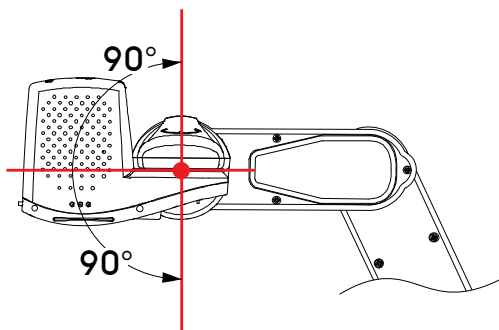
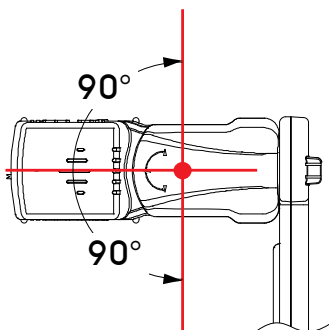


## Nastavení vizualizéru M50

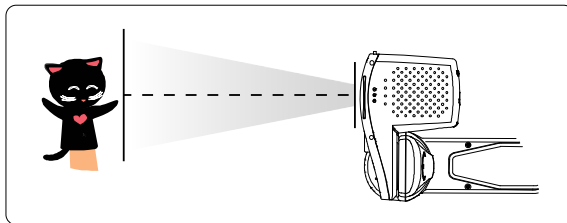
Tato část obsahuje užitečné tipy pro nastavení a seřízení vizualizéru AVerVision M50 podle individuálních požadavků.

### Hlava vizualizéru

Kamera se může otáčet vlevo i vpravo a nahoru i dolů o 90°.

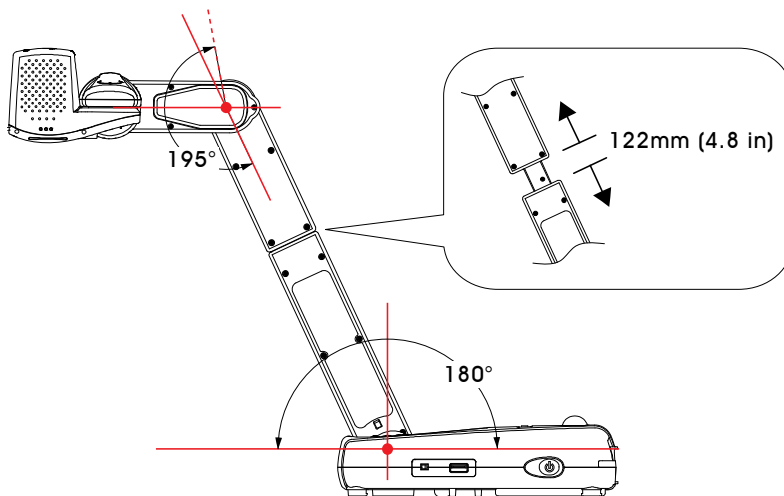


Je-li hlava kamery v horní poloze, obraz otočíte o 180° dvojným stisknutím ROTATE na dálkovém ovladači.



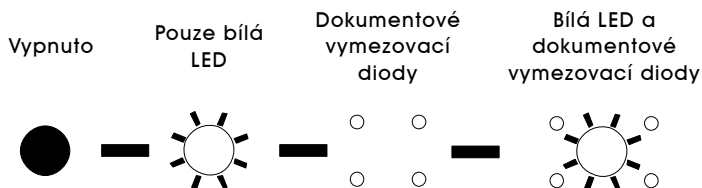
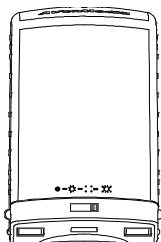
## Mechanické rameno

Pomocí mechanického ramene můžete zobrazit celou plochu A4.



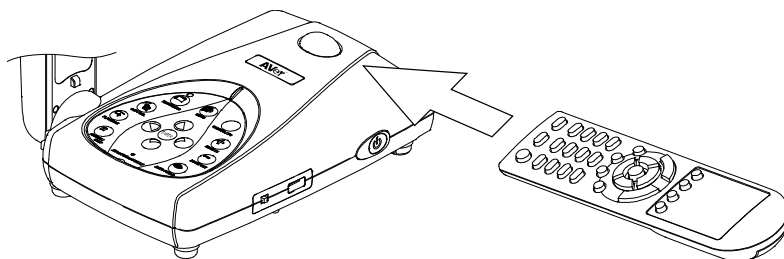
## Světlo LED

AVerVision M50 má funkci čtyř (4) patentovaných laserových pozičních ukazatelů, kterými se definuje oblast prohlížení. Tím je umožněno rychlé vycentrování objektu pod kamerou. Na následujícím obrázku jsou znázorněny tři světla a poziční laserové ukazatele.



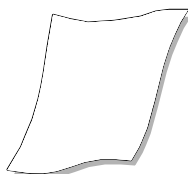
## Infračervený snímač

Při dálkovém ovládnání vizualizéru nasměrujte dálkový ovladač na infračervený snímač.



## Antireflexní fólie

Fólie bránící oslnění je speciální vrstva fólie, která pomáhá vyloučit jakékoliv oslnění, k němuž by mohlo docházet při zobrazování vysoce vyleštěných předmětů nebo lesklých povrchů, jako jsou časopisy a fotografie. Používá se tak, že tuto fólii jednoduše položíte na lesklý dokument, abyste snížili množství odráženého světla.



## Ukládání do vnější paměti

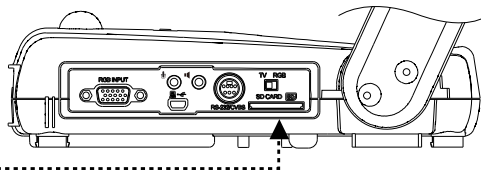
Pro záznam obrázků i videozáznamů podporuje AVerVision M50 jak paměťovou kartu, tak i USB paměť. AVerVision M50 samo rozpozná vnější paměť a automaticky se přepne na tu, která byla připojena jako poslední. Pokud není připojen žádná vnější paměť, všechny obrázky se ukládají do vestavěné paměti.

### Vložení paměťové karty

Kartu vkládejte kontaktem dolů a musí se zasunout úplně. Vyjímá se stisknutím uvolňovacího tlačítka a vytáhne se ven. Podporovaná kapacita karet je od 1 GB do 32 GB.



SD Card

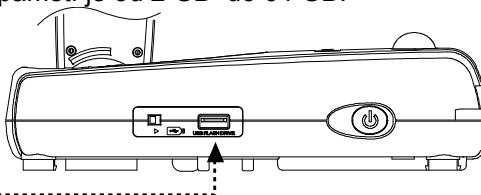


### Vložte USB paměť

Před vložení USB paměti zkontrolujte, zda je přepínače v polze vpravo (viz obr. 1.2 #1). Podporovaná kapacita USB paměti je od 2 GB do 64 GB.



USB Flash Drive



## NABÍDKA OSD

Nabídka OSD má 5 odrážek: ZÁKLADNÍ, POKROČILÉ, PREZENTACE, NASTAVENÍ a SYSTÉM. V režimu přehrávání můžete zadat nabídku PLAYBACK OSD, upravit interval prezentace obrázků a přejít do nastavení.



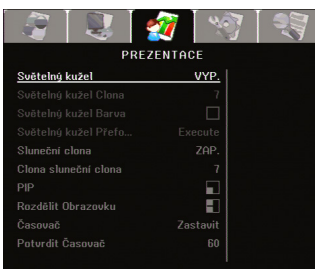
Rozlišení (RESOLUTION) TV se zablokuje v nabídce NASTAVENÍ.



ZÁKLADNÍ



POKROČILÁ



PREZENTACE



NASTAVENÍ



SYSTÉM



PŘEHŘÁVÁNÍ

## Výběr nabídky a nastavení



1. Na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači stiskněte tlačítko MENU.
2. Mezi odrážkami se můžete pohybovat pomocí ► a ◀.
3. Volby z nabídky zvolte pomocí ▼ a ▲.
4. Výběr potvrďte stisknutím ENTER, vpravo se objeví nastavení výběru.
5. V nastavení se můžete pohybovat pomocí ► a ◀, výběr můžete měnit pomocí ▼ a ▲.
6. Nové nastavení potvrďte stisknutím ENTER..
7. Nabídku OSD uzavřete stisknutím MENU.

## ZÁKLADNÍ

### Obrazovka s nabídkou

### Funkce



#### Jas

Ruční nastavení jasu od 0 do 63.



#### Kontrast

Ruční nastavení kontrastu od 0 do 255 ve světlém a tmavém prostředí.



#### Auto Obraz ZAP.

Automatické nastavení vvážení bílé, nastavení expozice, korekce barev a vyrovnání expozice.

## Obrazovka s nabídkou



## Funkce

### Režim

Výběr různých nastavení zobrazení obrázků.

**Text** - nastavení intenzity textu.

**Grafika** - nastavení gradientu obrázku.

**Vyšší Frekvence** - zvětšení rámečku. Tento režim vyžaduje dostatečné osvětlení.

**Mikroskop** - automatické nastavení zvětšení pro sledování mikroskopu.

**Makro** - zobrazení objektu, který je jen 5 – 20 cm od kamery.

**Nekonečno** - zobrazení objektu, který je alespoň 55 cm od kamery.



### Fokus

Ruční ostření.



### Efekt

Převod obrázku do pozitivu (skutečné barvy), monochromu (černobílý) nebo negativu.

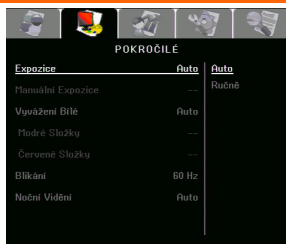


### Výchozí

Obnovení všech nastavení do výchozího stavu (nastavení z výroby).

## POKROČILÉ

### Obrazovka s nabídkou



### Funkce

#### Expozice

Nastavení expozice.

**Auto** - automatické nastavení expozice a osvětlení.



**Ručně** - ruční nastavení expozice. Expozici lze nastavit až do 100.



#### Vyvážení Bílé

Vyvážení bílé v závislosti na světelných podmínkách a teplotě barev.

**Auto** - automatické vyvážení bílé.

**Ručně** - ruční nastavení úrovně červené a modré. Barevnou úroveň lze nastavit do 255.



#### Blikání

Volba mezi kmitočty 50 a 60 Hz. Některé displeje neumí zpracovat vyšší obnovovací hodnoty. Při přepínání na jiné hodnoty obraz několikrát zabliká.

## Obrazovka s nabídkou

## Funkce



### Noční Vidění

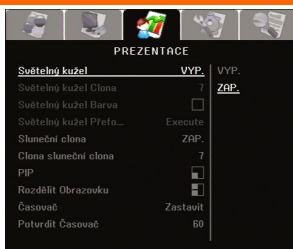
Přepínání nočního vidění na **OFF** a **AUTO**.

Při prezentaci za špatných světelných podmínek umožňuje noční vidění zjasnit obrázky pomocí automatické nastavení expozice a současnou redukcí rámečku.

## Prezentace

## Obrazovka s nabídkou

## Funkce

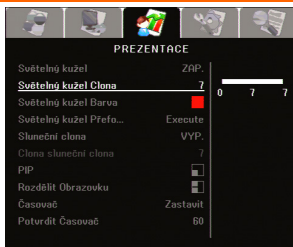
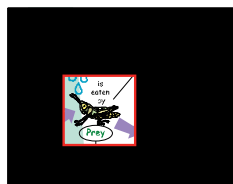


### Světelný kužel ZAP. /VYP.

Spotlight překrývá rámeček na prezentační obrazovce.

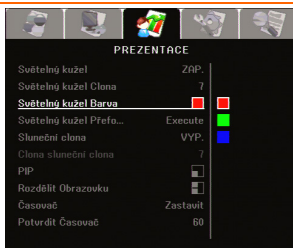
Můžete jej posouvat po prezentaci pomocí tlačítek

▲, ▼, ◀, & ▶.



### Světelný kužel Clona

Změna průhlednosti oblasti mimo rámeček. Při nastavení na stupeň 7 zastíněná oblast zcela zčerná.

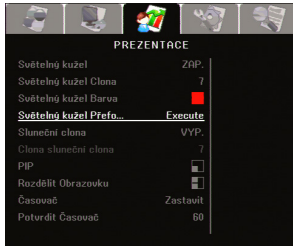


### Světelný kužel Barva

Výběr barvy rámečku Spotlight.

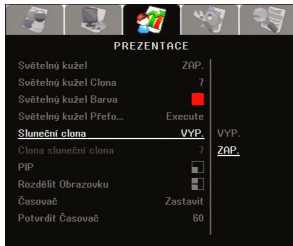
**Obrazovka s nabídkou**

**Funkce**



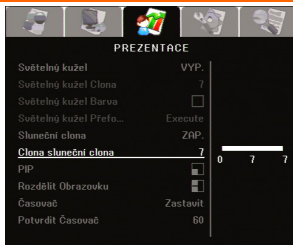
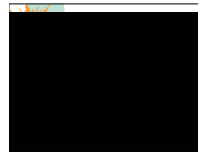
**Světelný kužel Přeformovat**

Změna velikosti rámečku Spotlightu. V režimu změny velikosti rámeček bliká. Velikost se nastaví pomocí ▲, ▼, ◀, & ▶ a potvrdí se stisknutím ENTER.



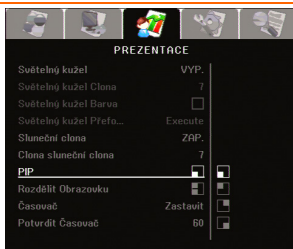
**Sluneční clona**

Visor pokrývá obrazovku, je odkrytý jen kousek horní části. Obrazovku lze postupně odkrývat pomocí tlačítek ▲, ▼, ◀, & ▶.



**Clona sluneční clona**

Změna průhlednosti zakryté oblasti. Při nastavení na stupeň 7 zastíněná oblast zcela zčerná.



**PIP**

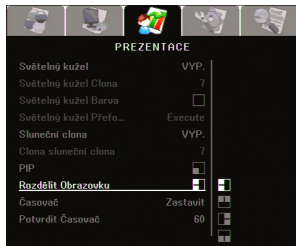
Výběr umístění miniatur na obrazovce, jejich zobrazení v rohu při současném vybavení obrázků z paměti v kamerovém režimu.

- Spodní levý
- Horní levý
- Horní pravý
- Spodní pravý



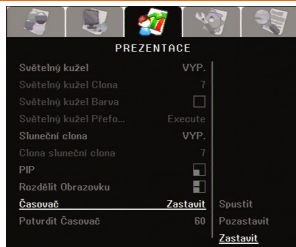
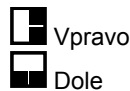
**Obrazovka s nabídkou**

**Funkce**



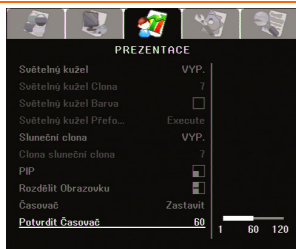
**Rozdělit Obrazovku**

Rozdělení obrazovky na dvě části. V jedné polovině obrazovky se zobrazí 8 miniobrázků, v druhé polovině se zobrazí obrázky z kamery AVerVision M50.



**Časovač**

Spuštění/pauza/zastavení časovače. Časovač automaticky odečítá čas, pak se zobrazí hodnota spotřebovaného času, a to i při přepínání mezi přehráváním a počítačovým resp. kamerovým režimem.



**Potvrdit Časovač**

Nastavení časovače. Časovač lze nastavit až na 120 minut (dvě hodiny).

**Nastavení**

**Obrazovka s nabídkou**

**Funkce**



**Rozlišení Snímání**

Výběr hodnoty rozlišení. V normálním nastavení závisí rozlišení na výstupní hodnotě.

Režim	Výstupní Rozlišení	Snímací rozlišení
Normální	1024 X 768	1024 X 768
	1280 X 720; 1920 X 1080	1280 X 720
	1280 X 960; 1600 X 1200	1280 X 960
	-	2592 X 1944
5M	-	2592 X 1944

## Obrazovka s nabídkou



## Funkce

### Kvalita Snímání

Výběr nastavení komprese snímků.



### Typ Snímání

Výběr typu snímání.

**Jednoduchý** – sejmnutí jednoho obrázku

**Průběžný** – snímání po sobě jdoucích obrázků..



### Interval Snímání

Nastavení intervalu před snímkem dalšího obrázku.

Interval lze nastavit až na 600 s (10 min).



### Formát Záznamu

Výběr formátu videozáznamu, možnosti jsou MOV a AVI.



### Kvalita Záznamu

Nastavení komprese videozáznamu.

**Obrazovka s nabídkou**

**Funkce**



**Uložení Stávajícího**

Změna místa ukládání. Ozvučený videozáznam lze ukládat na paměťovou kartu nebo na USB paměť.



Vestavěná paměť



Paměťová karta



USB paměť



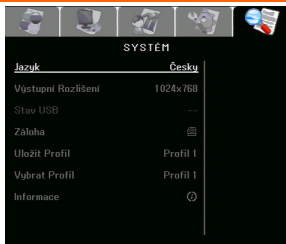
**Formátování Paměti**

Formátování, kterým se vymažou všechna data ze zvolené paměti. Vypíše se varovné hlášení. Pro pokračování vyberte ✓, pro ukončení formátování paměti vyberte ✗.

**System**

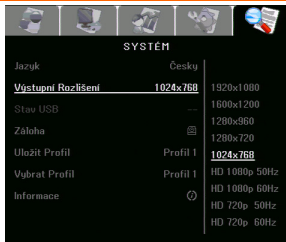
**Obrazovka s nabídkou**

**Funkce**



**Jazyk**

Změna a výběr jiného jazyka.

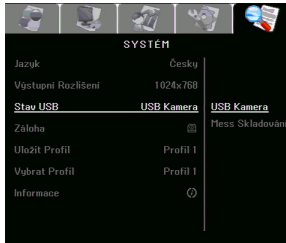


**Výstupní Rozlišení**

Nastavení rozlišení obrázku na displeji. Tento výběr neplatí pro TV výstup.

Zařízení	VÝSTUP RGB	VÝSTUP DVI
RGB monitor	1024X768	1024X768
	1280X720	1280X720
	1280X960	1280X960
	1600X1200	1600X1200
	1920X1080	1920X1080
LCD TV	-	HD 720P 50HZ HD 720P 60HZ HD 1080P 50HZ HD 1080P 60HZ

## Obrazovka s nabídkou



## Funkce

### Stav USB

Výběr stavu AVerVision M50, když je připojený k počítači pomocí USB. Zkontrolujte, jestli je přepínač USB paměti v levé poloze.

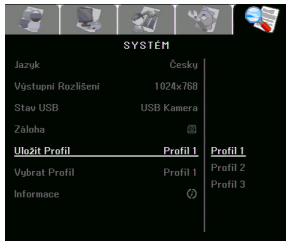
**USB Camera** - zařízení lze využívat jako webkameru počítače nebo s naším softwarem k záznamu videa a ke snímání obrázků.

**Mass Storage** - přenos nasnímaných obrázků / videozáznamů z paměti na pevný disk počítače.



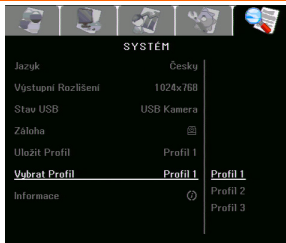
### Záloha

Kopírování snímku z vestavěné paměti na paměťovou kartu nebo do USB paměti.



### Uložit Profil

Uložení běžného nastavení jako profilu s číselným označením. Lze uložit pouze efekty, režim, jas a kontrast.



### Vybrat Profil

Obnova nastavení na vybrané číslo profilu.

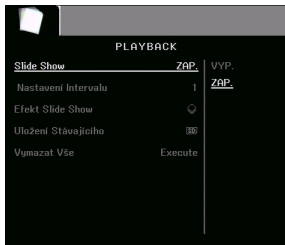


### Informace

Zobrazení kódu výrobku.

# Přehrávání

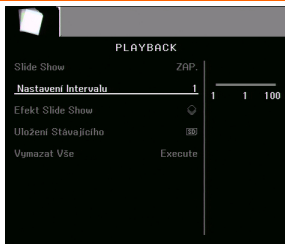
## Obrazovka s nabídkou



## Funkce

### Prezentace obrázků

Zobrazení všech snímků pomocí automatické prezentace. Videosoubory se budou přeskakovat.



### Nastavení Intervalu

Nastavení intervalu mezi zobrazením dalšího obrázku. Interval lze nastavit až na 100 sekund.



### Prezentační efekty

Výběr přechodového efektu při prezentaci



Bez efektu



Zvětšení ve vodorovném směru



Oslepení



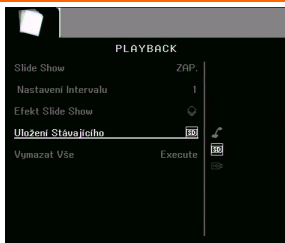
Zamřížování



Zmenšení ve vodorovném směru



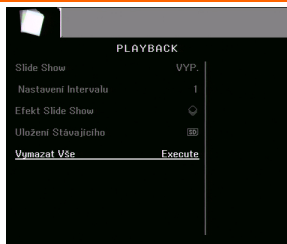
Všechny efekty



### Uložení Stávajícího

Výběr zdroje obrázků

## Obrazovka s nabídkou



## Funkce

## Vymazat Vše

Trvalé vymazání všech dat ze zvoleného paměťového zdroje. Objeví se varovná zpráva. Pro pokračování vyberte ✓, pro ukončení formátování paměti vyberte ✘.

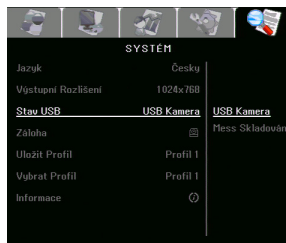
## Přenos sejmutých obrázků/video na počítač

Umožňuje přenos sejmutých snímků z vestavěné paměti nebo paměťové karty do počítače.



**PŘED** připojením kabelu USB je **NEZBYTNÉ** si přečíst a dodržovat následující pokyny.

1. Zkontrolujte, zda je přepínač USB paměti (viz obr. 1.2 #1) v pravé poloze, aby počítač rozpoznal zařízení AVerVision M50.
2. Než zapojíte USB kabel, v **MUST** nastavit Stav USB jako Mess Skladování.



3. Když se v pravém dolním rohu prezentační obrazovky objeví "Mass Storage Start..." můžete nyní připojit kabel USB.
4. Po připojení kabelu USB systém automaticky zjistí nový vyjímatelný disk Nyní můžete přenést digitalizovaný obrázek z integrované paměti vizualizéru AVerVision M50 na pevný disk počítače.

## Technické údaje

### Obraz

Snímač	Snímač CMOS 1/2.5" s progresivním snímáním
Počet pixelů	5 megapixelů
Frekvence snímků	30 snímků za sekundu (max.)
Vyvážení bílé	Automaticky / ručně
Expozice	Automaticky / ručně
Režim obrazu	Text / grafika / Vysoká frekvence / Microscope / Macro / Infinite
Efekt	Barva / ČB / negativ / Zrcadlo / Pozpátku / Zmrazení
Analogový výstup RGB	HD 1080p 60Hz (redukce zatemňování); HD 720p 60Hz; UXGA 60 Hz; XGA 60 Hz; 1280 x 960
Analogový výstup DVI-I	HD 1080p 60Hz; HD 720p 60Hz; UXGA 60 Hz; XGA 60 Hz; 1280 x 960; 1080P 50HZ; 1080P 60HZ; 720P 50HZ; 720P 60HZ
Digitalizace snímků	240 snímků (XGA) ; 80 snímků (5M Pixel)

### Optika

Objektiv	F3.2 (širokoúhlý); F6.8 (teleobjektiv)
Ostření	Automaticky / ručně
Oblastní snímání	A4 na šířku / na výšku 400mm x 300mm (47cm výška kamery)
Zvětšení	10X AVEROPTICAL™ (5X optické zvětšení +2X AVERZOOM™), 8X digitální zvětšení

### Napájení

Zdroj napájení	DC 12V, 100-240V, 50-60Hz
Spotřeba	18 wattů (vypnutá lampa); 20 wattů (zapnutá lampa)

### Zdroj svět

Typ lampy	LED diody s laserovým ukazatelem
-----------	----------------------------------

### Vstupy/výstupy

Vstup RGB	15kolíkový D-sub (VGA)
Výstup RGB	15kolíkový D-sub (VGA)
Výstup DVI-I	DVI-I Type
CVBS/RS-232	Konektor Mini-DIN jack (využití adaptérového kabelu CVBS/RS-232)
Kompozitní video	Konektor RCA jack
USB	USB2.0
Vstup napájení 12V=	Konektor pro připojení napájení
Mikrofon	Telefonní konektor
Reproduktor	Telefonní konektor

## Rozměry

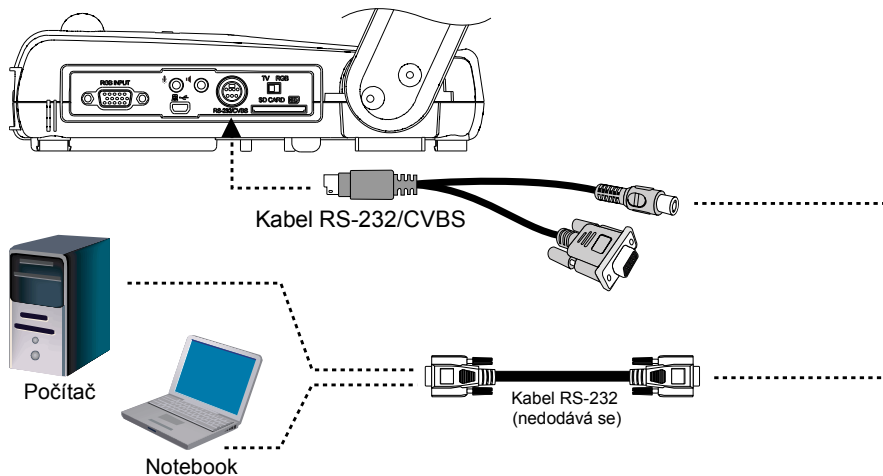
Provozní	471mm x 174mm x 543mm (+/-2mm vč. gumové nožky)
Ve složeném stavu	367mm x 174mm x 63mm (+/-2mm vč. gumové nožky)
Hmotnost	2.1 kg (přibližně 4.629 lbs)

## Externí paměť

Paměťová karta (SD)	1 GB ~ 32GB (FAT 32, 16, 12)
USB paměť	2GB ~ 64GB (FAT 32, 16, 12)

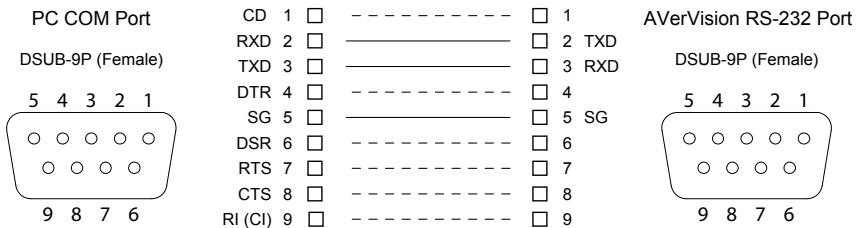
## Diagram zapojení RS-232

AVerVision M50 lze ovládat pomocí počítače nebo ovládacím panelem prostřednictvím připojení RS-232.



## Specifikace kabelu RS-232

Kabel RS-232 musí splňovat následující specifikace



## Specifikace přenosu RS-232

- Star bity : 1 bit
- Datové bity : 8 bit
- Stop bity : 1 bit
- Paritní bity : žádný
- X parametr : žádný
- Přenosová (komunikační) rychlost : 9600 b/s

## Komunikační formát RS-232

Kód Start (1 bajt)	: 0xFF
Kód Type (1 bajt)	: 0x70
Kód DataLength (1 bajt)	: 0x01
Kód Data (1 bajt)	: viz tabulka příkazů
Kód CheckSum (1 bajt)	: viz tabulka příkazů
Formát	: Start + Type + DataLength + Data + CheckSum
Příklad:	: 0xFF + 0x70 + 0x01 + 0x1 + 0x70 (příkaz napájení)

## Tabulka příkazů RS-232

Formát pro odeslání : 0x52 + 0x05 + 0x01 + Příkaz + 0x53 + kontrolní součet

formát pro přijímání : 0x51 + 0x00 + 0x01 + 0x05 + 0x51 + 0x55

Funkce	Kód příkazu	Kód kontrolního součtu	Kód RS-232
POWER	00	57	52,05,01,00,53,57
PC/ CAMERA	4A	1D	52,05,01,4A,53,1D
PLAYBACK	0B	5C	52,05,01,0B,53,5C
TIMER	01	56	52,05,01,01,53,56
SPOTLIGHT	02	55	52,05,01,02,53,55
VISOR	03	54	52,05,01,03,53,54
MIRROR	04	53	52,05,01,04,53,53
SPLIT SCREEN	05	52	52,05,01,05,53,52
PIP	06	51	52,05,01,06,53,51
ROTATE	07	50	52,05,01,07,53,50
EFFECT	08	5F	52,05,01,08,53,5F
SLITE SHOW	09	5E	52,05,01,09,53,5E
FREEZE/STOP	0C	5B	52,05,01,0C,53,5B
RECORDING	0A	5D	52,05,01,0A,53,5D
CAPTURE	0D	5A	52,05,01,0D,53,5A
AUTO FOCUS	0F	58	52,05,01,0F,53,58
AUTO IMAGE	10	47	52,05,01,10,53,47

Funkce	Kód příkazu	Kód kontrolního součtu	Kód RS-232
MENU	0E	59	52,05,01,0E,53,59
DEL	11	46	52,05,01,11,53,46
ARROW - UPPER	12	45	52,05,01,12,53,45
ARROW - LEFT	13	44	52,05,01,13,53,44
ARROW - ENTER	14	43	52,05,01,14,53,43
ARROW - RIGHT	15	42	52,05,01,15,53,42
ZOOM +	17	40	52,05,01,17,53,40
EXPOSURE +	18	4F	52,05,01,18,53,4F
ARROW - DOWN	16	41	52,05,01,16,53,41
ZOOM -	4B	1C	52,05,01,4B,53,1C
EXPOSURE -	4C	1B	52,05,01,4C,53,1B
ZOOM RESET	19	4E	52,05,01,19,53,4E
NER	1A	4D	52,05,01,1A,53,4D
FAR	1B	4C	52,05,01,1B,53,4C
DEFAULT	1C	4B	52,05,01,1C,53,4B
PC PASSTHROUGH	4D	1A	52,05,01,4D,53,1A
CAMERA	4E	19	52,05,01,4E,53,19

## Tabulka funkcí RS-232

Formát pro odeslání : 0x52 + 0x0B + 0x03 + Data[0] + Data[1] + Data[2] + 0x53 + kontrolní součet

formát pro přijímání : 0x51 + 0x00 + 0x01 + 0x0B + 0x51 + 0x5B

Funkce	Data[0]	Data[1]	Data[2]	Kód kontrolního součtu	Kód RS-232
POWER OFF	0x01	0x00	0x00	0x5A	52,0B,03,01,00,00,53,5A
POWER ON	0x01	0x01	0x00	0x5B	52,0B,03,01,01,00,53,5B
IMAGE CAPTURE TYPE: SINGLE	0x02	0x00	0x00	0x59	52,0B,03,02,00,00,53,59
IMAGE CAPTURE TYPE: CONTINUOUS	0x02	0x01	0x00	0x58	52,0B,03,02,01,00,53,58
IMAGE CAPTURE CONTINUOUS INTERVAL INCREASE	0x03	0x00	0x00	0x58	52,0B,03,03,00,00,53,58

Funkce	Data[0]	Data[1]	Data[2]	Kód kontrolního součtu	Kód RS-232
IMAGE CAPTURE CONTINUOUS INTERVAL DECREASE	0x04	0x00	0x00	0x5F	52,0B,03,04,00,00,53,5F
IMAGE CAPTURE RESOLUTION: NORMAL	0x05	0x00	0x00	0x5E	52,0B,03,05,00,00,53,5E
IMAGE CAPTURE RESOLUTION: 5M	0x05	0x01	0x00	0x5F	52,0B,03,05,01,00,53,5F
TIMER START	0x06	0x00	0x00	0x5D	52,0B,03,06,00,00,53,5D
TIMER PAUSE	0x07	0x00	0x00	0x5C	52,0B,03,07,00,00,53,5C
TIMER STOP	0x08	0x00	0x00	0x53	52,0B,03,08,00,00,53,53
TIMER SET TIME	0x09	Value[1~120]	0x00	*1	*1
NIGHTVIEW OFF	0x0A	0x00	0x00	0x51	52,0B,03,0A,00,00,53,51
NIGHTVIEW ON	0x0A	0x01	0x00	0x50	52,0B,03,0A,01,00,53,50
PREVIEW MODE: TEXT	0x0B	0x00	0x00	0x50	52,0B,03,0B,00,00,53,50
PREVIEW MODE: GRAPHIC	0x0B	0x01	0x00	0x51	52,0B,03,0B,01,00,53,51
PREVIEW MODE: HIGH FRAME	0x0B	0x02	0x00	0x52	52,0B,03,0B,02,00,53,52
PREVIEW MODE: MICROSCOPE	0x0B	0x03	0x00	0x53	52,0B,03,0B,03,00,53,53
PREVIEW MODE: MACRO	0x0B	0x04	0x00	0x54	52,0B,03,0B,04,00,53,54
PREVIEW MODE: INFINITE	0x0B	0x05	0x00	0x55	52,0B,03,0B,05,00,53,55
PLAYBACK FULL SCREEN	0x0C	0x00	0x00	0x57	52,0B,03,0C,00,00,53,57
MIRROR OFF	0x0E	0x00	0x00	0x55	52,0B,03,0E,00,00,53,55
MIRROR ON	0x0E	0x01	0x00	0x54	52,0B,03,0E,01,00,53,54
ROTATE 0	0x0F	0x00	0x00	0x54	52,0B,03,0F,00,00,53,54

Funkce	Data[0]	Data[1]	Data[2]	Kód kontrolního součtu	Kód RS-232
ROTATE 90	0x0F	0x01	0x00	0x55	52,0B,03,0F,01,00,53,55
ROTATE 180	0x0F	0x02	0x00	0x56	52,0B,03,0F,02,00,53,56
ROTATE 270	0x0F	0x03	0x00	0x57	52,0B,03,0F,03,00,53,57
EFFECT: COLOR	0x10	0x00	0x00	0x4B	52,0B,03,10,00,00,53,4B
EFFECT: B/W	0x10	0x01	0x00	0x4A	52,0B,03,10,01,00,53,4A
EFFECT: NEGATIVE	0x10	0x02	0x00	0x49	52,0B,03,10,02,00,53,49
CONTRAST	0x11	Value[0~63]	0x00	*1	*1
BRIGHTNESS	0x12	Value[0~255]	0x00	*1	*1
AUTO IMAGE OFF	0x13	0x00	0x00	0x48	52,0B,03,13,00,00,53,48
AUTO IMAGE ON	0x13	0x01	0x00	0x49	52,0B,03,13,01,00,53,49
EXPOSURE: AUTO	0x14	0x00	0x00	0x4F	52,0B,03,14,00,00,53,4F
EXPOSURE: MANUAL	0x14	0x01	0x00	0x4E	52,0B,03,14,01,00,53,4E
EXPOSURE MANUAL INCREASE	0x15	0x00	0x00	0x4E	52,0B,03,15,00,00,53,4E
EXPOSURE MANUAL DECREASE	0x16	0x00	0x00	0x4D	52,0B,03,16,00,00,53,4D
WHITE BALANCE: AUTO	0x17	0x00	0x00	0x4C	52,0B,03,17,00,00,53,4C
WHITE BALANCE: MANUAL	0x17	0x01	0x00	0x4D	52,0B,03,17,01,00,53,4D
WHITE BALANCE BLUE INCREASE	0x18	0x00	0x00	0x43	52,0B,03,18,00,00,53,43
WHITE BALANCE BLUE DECREASE	0x19	0x00	0x00	0x42	52,0B,03,19,00,00,53,42
WHITE BALANCE RED INCREASE	0x1A	0x00	0x00	0x41	52,0B,03,1A,00,00,53,41
WHITE BALANCE RED DECREASE	0x1B	0x00	0x00	0x40	52,0B,03,1B,00,00,53,40

Funkce	Data[0]	Data[1]	Data[2]	Kód kontrolního součtu	Kód RS-232
FLICKER: 50Hz	0x1C	0x00	0x00	0x47	52,0B,03,1C,00,00,53,47
FLICKER: 60Hz	0x1C	0x01	0x00	0x46	52,0B,03,1C,01,00,53,46
FLICKER: AUTO	0x1C	0x02	0x00	0x45	52,0B,03,1C,02,00,53,45
SPOTLIGHT: OFF	0x1D	0x00	0x00	0x46	52,0B,03,1D,00,00,53,46
SPOTLIGHT: ON	0x1D	0x01	0x00	0x47	52,0B,03,1D,01,00,53,47
SPOTLIGHT SHADE Level 0	0x1E	0x00	0x00	0x45	52,0B,03,1E,00,00,53,45
SPOTLIGHT SHADE Level 4	0x1E	0x01	0x00	0x44	52,0B,03,1E,01,00,53,44
SPOTLIGHT SHADE Level 7	0x1E	0x02	0x00	0x47	52,0B,03,1E,02,00,53,47
SPOTLIGHT COLOR: RED	0x1F	0xF9	0x00	0xBD	52,0B,03,1F,F9,00,53,BD
SPOTLIGHT COLOR: GREEN	0x1F	0xFA	0x00	0xBE	52,0B,03,1F,FA,00,53,BE
SPOTLIGHT COLOR: BLUE	0x1F	0xFC	0x00	0xB8	52,0B,03,1F,FC,00,53,B8
SPOTLIGHT RESIZE	0x20	0x00	0x00	0x7B	52,0B,03,20,00,00,53,7B
VISOR: OFF	0x21	0x00	0x00	0x7A	52,0B,03,21,00,00,53,7A
VISOR: ON	0x21	0x01	0x00	0x7B	52,0B,03,21,01,00,53,7B
VISOR SHADE Level 0	0x22	0x00	0x00	0x80	52,0B,03,22,00,00,53,79
VISOR SHADE Level 4	0x22	0x01	0x00	0x83	52,0B,03,22,01,00,53,78
VISOR SHADE Level 7	0x22	0x02	0x00	0x85	52,0B,03,22,02,00,53,7B
PIP: OFF	0x23	0x00	0x00	0x78	52,0B,03,23,00,00,53,78
PIP: ON	0x23	0x01	0x00	0x79	52,0B,03,23,01,00,53,79
PIP POSITION: BOTTOM LEFT	0x24	0x00	0x00	0x7F	52,0B,03,24,00,00,53,7F
PIP POSITION: TOP LEFT	0x24	0x01	0x00	0x7E	52,0B,03,24,01,00,53,7E
PIP POSITION: TOP RIGHT	0x24	0x02	0x00	0x7D	52,0B,03,24,02,00,53,7D
PIP POSITION: BOTTOM RIGHT	0x24	0x03	0x00	0x7C	52,0B,03,24,03,00,53,7C
SPLITSCREEN: OFF	0x25	0x00	0x00	0x7E	52,0B,03,25,00,00,53,7E

Funkce	Data[0]	Data[1]	Data[2]	Kód kontrolního součtu	Kód RS-232
SPLITSCREEN: ON	0x25	0x01	0x00	0x7F	52,0B,03,25,01,00,53,7F
SPLITSCREEN DIR: UPPER SCREEN	0x26	0x01	0x00	0x7C	52,0B,03,26,01,00,53,7C
SPLITSCREEN DIR: LOWER SCREEN	0x26	0x02	0x00	0x7F	52,0B,03,26,02,00,53,7F
SPLITSCREEN DIR: LEFT SCREEN	0x26	0x03	0x00	0x7E	52,0B,03,26,03,00,53,7E
SPLITSCREEN DIR: RIGHT SCREEN	0x26	0x04	0x00	0x79	52,0B,03,26,04,00,53,79
RECORD: OFF	0x27	0x00	0x00	0x7C	52,0B,03,27,00,00,53,7C
RECORD: ON	0x27	0x01	0x00	0x7D	52,0B,03,27,01,00,53,7D
RECORD FORMAT: MOV	0x28	0x00	0x00	0x73	52,0B,03,28,00,00,53,73
RECORD FORMAT: AVI	0x28	0x01	0x00	0x72	52,0B,03,28,01,00,53,72
MOVIE FAST REWIND	0x29	0x00	0x00	0x72	52,0B,03,29,00,00,53,72
MOVIE FAST FORWARD	0x2A	0x00	0x00	0x71	52,0B,03,2A,00,00,53,71
MOVIE VOL INC	0x2B	0x00	0x00	0x70	52,0B,03,2B,00,00,53,70
MOVIE VOL DEC	0x2C	0x00	0x00	0x77	52,0B,03,2C,00,00,53,77
RECORD QUALITY: STANDARD	0x2D	0x00	0x00	0x76	52,0B,03,2D,00,00,53,76
RECORD QUALITY: FINE	0x2D	0x01	0x00	0x77	52,0B,03,2D,01,00,53,77
RECORD QUALITY: FINEST	0x2D	0x02	0x00	0x74	52,0B,03,2D,02,00,53,74
STORAGE: EMBEDDED	0x2E	0x00	0x00	0x75	52,0B,03,2E,00,00,53,75
STORAGE: SD CARD	0x2E	0x01	0x00	0x74	52,0B,03,2E,01,00,53,74
STORAGE: THUMB DRIVE	0x2E	0x02	0x00	0x77	52,0B,03,2E,02,00,53,77
FORMAT: EMBEDDED	0x2F	0x00	0x00	0x74	52,0B,03,2F,00,00,53,74
FORMAT: SD CARD	0x2F	0x01	0x00	0x75	52,0B,03,2F,01,00,53,75



Funkce	Data[0]	Data[1]	Data[2]	Kód kontrolního součtu	Kód RS-232
OUTPUT RESOLUTION: 1024x768	0x30	0x00	0x00	0x6B	52,0B,03,30,00,00,53,6B
OUTPUT RESOLUTION: 1280x720	0x30	0x01	0x00	0x6A	52,0B,03,30,01,00,53,6A
OUTPUT RESOLUTION: 1280x960	0x30	0x02	0x00	0x69	52,0B,03,30,02,00,53,69
OUTPUT RESOLUTION: 1600x1200	0x30	0x03	0x00	0x68	52,0B,03,30,03,00,53,68
OUTPUT RESOLUTION: 1920x1080	0x30	0x04	0x00	0x6F	52,0B,03,30,04,00,53,6F
OUTPUT RESOLUTION: HD720P 50Hz	0x30	0x05	0x00	0x6E	52,0B,03,30,05,00,53,6E
OUTPUT RESOLUTION: HD720P 60Hz	0x30	0x06	0x00	0x6D	52,0B,03,30,06,00,53,6D
OUTPUT RESOLUTION: HD1080P 50Hz	0x30	0x07	0x00	0x6C	52,0B,03,30,07,00,53,6C
OUTPUT RESOLUTION: HD1080P 60Hz	0x30	0x08	0x00	0x63	52,0B,03,30,08,00,53,63
USB CONNECT: USB CAMERA	0x31	0x00	0x00	0x6A	52,0B,03,31,00,00,53,6A
USB CONNECT: MASS STORAGE	0x31	0x01	0x00	0x6B	52,0B,03,31,01,00,53,6B
BACKUP TO SD CARD	0x32	0x00	0x00	0x69	52,0B,03,32,00,00,53,69
BACKUP TO THUMBDRIVE	0x32	0x01	0x00	0x68	52,0B,03,32,01,00,53,68
PROFILE SAVE: PROFILE 1	0x33	0x00	0x00	0x68	52,0B,03,33,00,00,53,68
PROFILE SAVE: PROFILE 2	0x33	0x01	0x00	0x69	52,0B,03,33,01,00,53,69
PROFILE SAVE: PROFILE 3	0x33	0x02	0x00	0x6A	52,0B,03,33,02,00,53,6A

Funkce	Data[0]	Data[1]	Data[2]	Kód kontrolního součtu	Kód RS-232
PROFILE RECALL: PROFILE 1	0x34	0x00	0x00	0x6F	52,0B,03,34,00,00,53,6F
PROFILE RECALL: PROFILE 2	0x34	0x01	0x00	0x6E	52,0B,03,34,01,00,53,6E
PROFILE RECALL: PROFILE 3	0x34	0x02	0x00	0x6D	52,0B,03,34,02,00,53,6D
SLIDESHOW: OFF	0x36	0x00	0x00	0x6D	52,0B,03,36,00,00,53,6D
SLIDESHOW: ON	0x36	0x01	0x00	0x6C	52,0B,03,36,01,00,53,6C
SLIDESHOW EFFECT: NO EFFECT	0x37	0x00	0x00	0x6C	52,0B,03,37,00,00,53,6C
SLIDESHOW EFFECT: EFFECT 1	0x37	0x01	0x00	0x6D	52,0B,03,37,01,00,53,6D
SLIDESHOW EFFECT: EFFECT 2	0x37	0x02	0x00	0x6E	52,0B,03,37,02,00,53,6E
SLIDESHOW EFFECT: EFFECT 3	0x37	0x03	0x00	0x6F	52,0B,03,37,03,00,53,6F
SLIDESHOW EFFECT: EFFECT 4	0x37	0x04	0x00	0x68	52,0B,03,37,04,00,53,68
SLIDESHOW EFFECT: RANDOM EFFECT	0x37	0x05	0x00	0x69	52,0B,03,37,05,00,53,69

\*1 : kontrolní součet = 0x0B xor 0x03 xor Data[0] xor Data[1] xor Data[2] xor 0x53

## Odstraňování problémů

Tato část obsahuje řadu užitečných pokynů pro odstraňování běžných problémů při používání vizualizéru AVerVision M50.

### Na promítací ploše není zobrazen žádný obraz.

1. Znovu zkontrolujte všechny konektory uvedené v této příručce.
2. Zkontrolujte vypínač výstupního zobrazovacího zařízení.
3. Ověřte nastavení výstupního zobrazovacího zařízení.
4. Při prezentaci z notebooku nebo z počítače prostřednictvím výstupu displeje zkontrolujte, zda jsou kabelem propojeny výstup RGB (VGA) a RGB vstup AVerVision M50. Zkontrolujte také, jestli je AVerVision M50 v režimu PC.



### Po nainstalování vizualizéru AVerVision M50 a kontrole všech připojení podle příručky nelze zobrazit obraz na požadované prezentační ploše.

1. Tlačítko přístroje POWER svítí v pohotovostním stavu oranžově. Stiskněte tlačítko POWER znovu, abyste přístroj zapnuli, a LED-kontrolka zmodrá.
2. Nastavení výchozího rozlišení zobrazení hlavy vizualizéru je 1024x768. Pokud vaše výstupní zařízení toto rozlišení nepodporuje, nelze promítat žádný obraz. Stisknutím a podržením tlačítka FREEZE a tlačítka ► změňte nastavení rozlišení.
3. Je-li vaším zařízením s výstupem zobrazování televizor nebo jakékoliv jiné analogové zařízení, přepněte laskavě miniaturní přepínač TV-RGB na TV.

### Obraz na prezentační ploše je zdeformovaný nebo rozmazaný.

1. Stisknutím **DEFAULT** na dálkovém ovladači nebo výběrem Default v základní nabídce OSD obnovte všechna nastavení, pokud jste některá změnili, na výchozí nastavení z výroby.
2. Pomocí funkcí Jas a Kontrast nabídky snižte deformaci (pokud je to možné).
3. Pokud zjistíte, že je obraz rozmazaný nebo rozostřený, stiskněte tlačítko Auto Focus (Automatické ostření) na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.

### Na promítací ploše není zobrazen žádný signál z počítače.

1. Zkontrolujte všechna kabelová připojení mezi zobrazovacím zařízením, vizualizérem AVerVision M50 a počítačem.
2. Připojte počítač k vizualizéru AVerVision M50 před zapnutím počítače.
3. V případě notebooku přepínejte mezi režimy zobrazení opakovaným tisknutím FN+F5. Další příkazy naleznete v manuále laptopu.

### Po přepnutí z režimu kamery do režimu PC, na prezentační ploše není zobrazena přesná kopie pracovní plochy počítače nebo notebooku.

1. Přejděte k počítači nebo notebooku, umístěte myš na pracovní plochu, klepněte pravým tlačítkem myši, zvolte „Vlastnosti“, zvolte kartu „Nastavení“, klepněte na monitor „2“ a zaškrtněte políčko „Rozšířit plochu na tento monitor“.
2. Potom přejděte znovu k počítači nebo notebooku, umístěte myš na pracovní plochu a znovu klepněte pravým tlačítkem.
3. Tentokrát zvolte „Nastavení grafiky“, potom „Výstup“, potom „Intel® Dual Display Clone“ a potom zvolte „Monitor + notebook“.
4. Po provedení těchto kroků by měl být na prezentační ploše zobrazen stejný obraz pracovní plochy, jako v počítači nebo notebooku.

### AVerVision M50 nerozpozná vloženou USB paměť.

Zkontrolujte, jestli je přepínač USB paměti v pravé poloze a jestli je USB paměť řádně zasunutá.

## Omezená záruka

Počínaje datem zakoupení odpovídajícího výrobku a tak dlouho, jak je stanoveno v části **“Warranty Period of AVer Product (Záruční lhůta na zakoupený výrobek AVer)”**, ručí AVer Information Inc. (“AVer”) za to, že daný výrobek (“Výrobek”) opravdu odpovídá dokumentaci firmy AVer na tento výrobek a že se na něm ani na jeho součástkách při jeho normálním používání nevyskytnou žádné výrobní vady ani vady materiálu. Po dobu počínající dnem zakoupení příslušného produktu a končící jak je uvedeno v části **„Záruční lhůta zakoupeného produktu AVer“** na záruční kartě společnost AVer Information Inc. (“AVer”) za to, že daný výrobek (“Výrobek”) opravdu odpovídá dokumentaci firmy AVer na tento výrobek a že se na něm ani na jeho součástkách při jeho normálním používání nevyskytnou žádné výrobní vady ani vady materiálu. „Vy“, jak je uvedeno v této smlouvě, je myšleno vy individuálně nebo vaše obchodní jednotka, jejímž jménem užíváte nebo instalujete produkt. Tato omezená záruka se vztahuje pouze na Vás jako původního kupujícího. Kromě výše uvedeného ke Produktu poskytován „TAK JAK JE“. Společnost AVer v žádném případě nezaručuje, že budete schopni provozovat Produkt bez problémů nebo přerušení nebo že Produkt bude vhodný pro vaše účely. Váš výlučný prostředek náhrady a výhradní odpovědnost společnosti AVer podle tohoto odstavce může být podle vlastního rozhodnutí společnosti AVer oprava nebo výměna Produktu za

stejný nebo srovnatelný produkt. Tato záruka se nevztahuje na (a) jakýkoli Produkt, jehož sériové číslo bylo pozměněno, upraveno nebo odstraněno nebo na (b) kartóny, krabice, baterie, skříňky, pásy nebo příslušenství používané s tímto produktem. Tato záruka se nevztahuje na žádný Produkt, který utrpěl poškození, zničení nebo poruchu způsobenou (a) nehodou, záměrným nebo náhodným nesprávným používáním, špatným zacházením, požárem, vodou, bleskem nebo jinými přírodními živly, komerčním nebo průmyslovým použitím, neoprávněnou úpravou produktu nebo nedodržením pokynů dodaných s Produktem, (b) nevhodným servisováním osobou jinou, než zástupce výrobce, (c) poškozením během přepravy (takové reklamace je třeba vymáhat na přepravci) nebo (d) jakýmkoli jinými příčinami, které se nevztahují k závadě Produkту. Záruční lhůta jakéhokoli opraveného nebo vyměněného Produkту nesmí být delší, než (a) původní záruční lhůta (b) třicet (30) dnů do data dodání opraveného nebo vyměněného produktu.

### Omezení záruky

Společnost AVer neposkytuje žádné záruky žádné třetí straně. Nesete odpovědnost za veškeré stížnosti, škody, úhrady, náklady a právní poplatky ohledně žalob proti Vám podaných v důsledku Vašeho používání nebo zneužívání Produkту. Tato záruka je platná pouze, pokud je Produkt nainstalován, provozován, udržován a používán v souladu se specifikacemi společnosti AVer. Tato záruka se nevztahuje zejména na jakoukoli závadu způsobenou (i) nehodou, neobvyklým fyzickým, elektrickým nebo elektromagnetickým zatížením, nedbalostí nebo nesprávným používáním, (ii) výkyvy elektrické energie mimo specifikace společnosti AVer, (iii) používání Produkту s příslušenstvím nebo doplňky nedodanými společností AVer ani jejími autorizovanými zástupci nebo na (iv) instalaci, úpravu nebo opravu Produkту jinou osobou, než zaměstnancem společnosti AVer nebo jejími autorizovanými zástupci.

### Vyloučení záruky

NENÍ-LI ZDE VÝSLOVNĚ UVEDENO JINAK A V MAXIMÁLNÍM ROZSAHU POVOLENÉM PLATNÝMI ZÁKONY, SPOLEČNOST AVER VYLUČUJE VEŠKERÉ OSTATNÍ VÝSLOVNĚ, PŘEDPOKLÁDANÉ, STATUTÁRNÍ NEBO JINÉ ZÁRUKY NA TENTO PRODUKT VČETNĚ, ALE BEZ OMEZENÍ, SPOKOJENOSTI S KVALITOU, ZPŮSOBEM JEDNÁNÍ, OBCHODNÍHO POUŽITÍ NEBO PRAKTIK NEBO PŘEDPOKLÁDANÝCH ZÁRUK OBCHODOVATELNOSTI, VHODNOSTI PRO KONKRÉTNÍ ÚČEL NEBO NEPORUŠENÍ PRÁV TŘETÍCH STRAN.

### Omezení odpovědnosti

SPOLEČNOST AVER V ŽÁDNÉM PŘÍPADĚ NENESE ODPOVĚDNOST ZA JAKÉKOLI PŘÍMÉ, NEPŘÍMÉ, ZVLÁŠTNÍ, EXEMPLÁRNÍ, TRESTNÍ NEBO NÁSLEDNÉ ŠKODY JAKÉKOLI POVAHY, VČETNĚ, ALE BEZ OMEZENÍ, ZTRÁTY ZISKU, DAT, PŘÍJMU, VÝROBY NEBO POUŽÍVÁNÍ, PŘERUŠENÍ OBCHODNÍ ČINNOSTI NEBO NÁKLADY NA POŘÍZENÍ NÁHRADNÍHO ZBOŽÍ NEBO SLUŽEB VYPLÝVAJÍCÍCH Z NEBO SOUVISEJÍCÍCH S TOUTO OMEZENOU ZÁRUKOU NEBO POUŽÍVÁNÍM NEBO VÝKONEM JAKÉHOKOLI PRODUKTU, BEZ OHLEDU NA TO, ZDA SE ZAKLÁDÁJÍ NA SMLUVĚ NEBO NEDOVLENÉM ČINU, VČETNĚ NEDBALOSTI NEBO JAKÉKOLI JINÉ PRÁVNÍ TEORII, I KDYŽ BYLA SPOLEČNOST AVER NA MOŽNOSTI TAKOVÝCH ŠKOD UPOZORNĚNA. CELKOVÁ A JEDINÁ ODPOVĚDNOST SPOLEČNOSTI AVER ZA ŠKODY JAKÉKOLI POVAHY, BEZ OHLEDU NA FORMU OPATŘENÍ, NESMÍ V ŽÁDNÉM PŘÍPADĚ PŘESÁHNOUT ČÁSTKU, KTEROU JSTE ZAPLATILI SPOLEČNOSTI AVER ZA KONKRÉTNÍ PRODUKT, KE KTERÉMU SE ODPOVĚDNOST VZTAHUJE.

### Rozhodné právo a vaše práva

Tato záruka Vám dává specifická práva; rovněž můžete mít další práva podle zákonů vaší země. Tato práva se v jednotlivých zemích liší..



Záruční lhůta viz záruční list.