

## Yhdysvaltain viestintäkomission FCC:n lausunto (Luokka A)



HUOM- Tämä laite on testattu ja todettu Class A –luokan digitaalilaitteille määritettyjen rajoitusten mukaiseksi FCC-sääntöjen 15. osassa kuvatulla tavalla. Rajoitukset suojaavat asianmukaisesti häiriöiltä, kun laitetta käytetään asuinympäristössä. Laite synnyttää, käyttää ja voi säteillä radiotaajuusenergiaa, ja jos sitä ei ole asennettu asennusohjeiden mukaisesti, se voi häiritä radio- ja televisiolähetysten vastaanottoa. Ei voida kuitenkaan taata, että häiriötä ei esiinny yksittäisessä asennuksessa. Jos tämä laite aiheuttaa haitallista häiriötä radio- tai televisiolähetysten vastaanotossa, minkä voi todeta sammuttamalla ja käynnistämällä laitteen, käyttäjää kehoitetaan yrittämään häiriön poistamista yhdellä tai useammalla seuraavista toimenpiteistä:

- Suuntaa vastaanottoantenni uudelleen tai muuta sen paikkaa.
- Lisää laitteen ja vastaanottimen välistä etäisyyttä.
- Kytke laite eri piiriin kuuluvaan pistokkeeseen kuin mihin vastaanotin on kytketty.
- Pyydä neuvoja jälleenmyyjältä tai kokeneelta radio/tv-tekniikolta.

### Luokka A ITE:

Luokkaan A ITE kuuluvat kaikki ITE-laitteet, jotka noudattavat luokan A ITE raja-arvoja, mutta eivät luokan B ITE mukaisia raja-arvoja. Tällaisen laitteen myyntiä ei pitäisi rajoittaa, mutta käyttöohjeisiin on sisällytettävä seuraava varoitus:

**Varoitus** – Tämä on Class A –luokan tuote. Kotona käytettynä tämä tuote voi aiheuttaa radiotaajuushäiriötä, jolloin käyttäjän tulisi ryhtyä vaadittaviin toimenpiteisiin häiriöiden ehkäisemiseksi.

### CE Luokka A (EMC)



Tämä tuote on sähkömagneettista yhteensopivuutta koskevaan direktiiviin 2004/108/ETY liittyvissä jäsenvaltioiden lainsäädännön lähentämisestä koskevissa neuvoston direktiiveissä mainittujen direktiivien mukainen.

**Varoitus** – Tämä on Class A –luokan tuote. Kotona käytettynä tämä tuote voi aiheuttaa radiotaajuushäiriötä, jolloin käyttäjän tulisi ryhtyä vaadittaviin toimenpiteisiin häiriöiden ehkäisemiseksi.

### VASTUUVAPAUSLAUSEKE

Tämän dokumentaation sisällön, sen laadun, esittämisen, kaupattavuuden tai tiettyyn tarkoitukseen sopivuuden osalta ei anneta mitään nimenomaista tai konkludenttista takuuta tai vakuutusta. Tässä aineistossa esitettyjen tietojen luotettavuus on tarkastettu huolellisesti. Niissä olevat epätasällisyydet eivät kuitenkaan perusta vastuuta. Tässä dokumentaatiossa olevia tietoja voidaan muuttaa ilman erillistä ilmoitusta.

AVer ei missään tapauksessa vastaa suorista, epäsuorista, erityisistä, liitännäisistä tai välillisistä vahingoista, jotka johtuvat tämän tuotteen tai dokumentaation käytöstä tai kyvyttömyydestä käyttää niitä, vaikka sellaisten vahinkojen mahdollisuudesta on varoitettu.

### TAVARAMERKIT

AVerVision AVer Information Inc. -yhtiön rekisteröimä tavaramerkki. IBM PC on International Business Machines Corporationin rekisteröimä tavaramerkki. Macintosh on Apple Computer, Inc. -yhtiön rekisteröimä tavaramerkki. Microsoft ja Windows ovat Microsoft Corporationin rekisteröimiä tavaramerkkejä. Kaikki muut tässä dokumentaatiossa mainitut tuotteet tai yritysten nimet on mainittu ainoastaan tunnistus- tai selitystarkoituksessa, ja ne voivat olla omistajiensa tavaramerkkejä tai rekisteröityjä tavaramerkkejä.

### TEKIJÄNOIKEUS

© 2011 AVer Information Inc. Kaikki oikeudet pidätetään. Tämän julkaisun osia ei saa kopioida, välittää, transkriboida, säilöä hakujärjestelmään tai kääntää millekään kielelle missään muodossa ilman AVer Information Inc. -yhtiön kirjallista lupaa.



TÄMÄ YLIRASTITETUN PYÖRILLÄ VARUSTETUN JÄTESÄILIÖN SYMBOLI OSOITTAU, ETTÄ TÄTÄ TUOTETTA EI VOI HÄVITTÄÄ KOTITALOUSJÄTTEEN MUKANA. SEN SIJAAN SINUN TÄYTY YHÄVITTÄÄ TARPEETON LAITE VIEMÄLLÄ SE ASIANMUKAISEEN SÄHKÖ- JA ELEKTRONIIKKALAITTEIDEN KIERRÄTYSPISTEESEEN. PYYDÄ LISÄTIE TOJA TÄMÄN LAITTEEN KIERRÄTYKSESTÄ JÄTEHUOLLOSTA TAI KAUPASTA, JOSTA OSTIT LAITTEEN.

## Kauko-ohjaimen paristojen turvallisuustiedot

- Säilytä paristoja viileässä ja kuivassa paikassa.
- Älä hävitä paristoja yleisjätteen mukana. Hävitä paristot erikoistuneissa jätteenkeruupisteissä tai palauta ne kauppaan.
- Poista paristot, jos ne ovat käyttämättöminä pitkään. Paristojen vuodot ja korroosio voivat vaurioittaa kauko-ohjainta, joten hävitä paristot turvallisesti.
- Älä käytä vanhoja ja uusia paristoja keskenään.
- Älä käytä yhdessä erityyppisiä paristoja: alkaliini, standardi (hiilisinkki) tai uudelleen ladattavat (nikkeli-kadmium).
- Älä hävitä paristoja polttamalla.
- Älä oikosulje paristojen napoja.



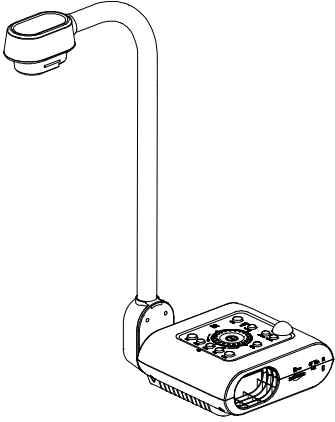
# Sisällysluettelo

<b>Pakkauksen sisältö.....</b>	<b>1</b>
<b>Valinnaiset lisätarvikkeet.....</b>	<b>1</b>
<b>AVerVision F30:ään tutustuminen.....</b>	<b>2</b>
Oikea paneeli .....	2
Takapaneeli .....	3
Vasen paneeli .....	3
Ohjauspaneeli .....	4
Kaukosäädin.....	6
<b>Liitäntöjen tekeminen .....</b>	<b>10</b>
TV-RGB-katkaisimen asettaminen .....	10
Liittäminen näyttöön tai LCD/DLP-projektoriin.....	10
Liittäminen televisioon .....	11
Voima-adapterin liittäminen .....	11
Liittäminen tietokoneeseen.....	12
Tietokoneen liittäminen USB:n kautta.....	12
Ulkoisen mikrofonin liittäminen .....	13
Vahvistetun kaiuttimen liittäminen .....	13
Liittäminen mikroskooppiin .....	14
<b>AVerVision F30:n asennus .....</b>	<b>15</b>
Varastointi ja käsittely .....	15
Kuvausalue.....	15
Piirtovalo.....	16
Infrapunasensori.....	17
Häikäisysojakkalvo .....	17
Ulkoisen muistilaite .....	18
Aseta SD-kortti.....	18
Aseta USB-muistilaite .....	18
<b>OSD-valikko .....</b>	<b>19</b>
Valikon ja alavalikon navigointi .....	20
Kuva .....	20
Kirkkaus .....	20
Kontrasti .....	20
Tula .....	21
Värivalinta .....	21
Peili .....	21
Edistynyt .....	21
Automaattikuva .....	22
Valotus .....	22
Valkotasapaino.....	22
Tarkennus .....	22
ESITYSTAPA.....	23
Kohdevalo.....	23
Häikäisysoja.....	23

Kuva Kuvassa (PIP).....	24
Jaettu Ruutu .....	24
Ajastin .....	25
<b>ASETUS</b> .....	<b>25</b>
Kaappaus.....	25
Erottelukyky .....	25
Laatu.....	25
Tyyppi .....	26
Intervalli .....	26
Nauhoitus.....	26
Varastointi .....	26
Formaatti.....	26
USB:stä tietokoneelle .....	27
Verkkotaajuus .....	27
<b>JÄRJESTELMÄ</b> .....	<b>27</b>
Kieli.....	27
Output-näyttö .....	27
Varakopio.....	28
Asetusten tallennus .....	28
Asetusten palautus .....	28
Tiedot.....	28
Oletus .....	28
<b>NÄYTTÄMINEN</b> .....	<b>29</b>
Diaesitys .....	29
Intervalli .....	29
Vaihtumistehoste .....	29
Käytettävä Muisti .....	29
Poista Kaikki .....	29
<b>Tallennettujen kuvien/videoiden siirtäminen tietokoneelle</b> .....	<b>30</b>
<b>Tekniset spesifikaatiot</b> .....	<b>30</b>
Kuva .....	30
Optiikka.....	31
Virta .....	31
Valaistus .....	31
Sisääntulo/Ulostulo Input/Output .....	31
Mittasuhte .....	31
Ulkoinen muisti .....	31
<b>RS-232-liittymän käyttäminen</b> .....	<b>32</b>
Liittäminen tietokoneeseen RS-232.....	32
RS-232-kaapelin speksit .....	32
RS-232 Väilyksen speksit.....	32
RS-232 Communication Format .....	33
RS-232 Komentotaulukko.....	33
RS-232 Komentotaulukko.....	38
<b>Vianmääritys</b> .....	<b>38</b>
<b>Rajoitettu takuu</b> .....	<b>39</b>

## Pakkauksen sisältö

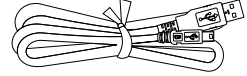
Varmista, että pakkaus sisältää seuraavat osat.



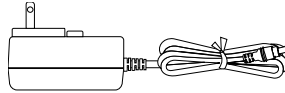
AVerVision F30



RS-232/CVBS-kaapeli

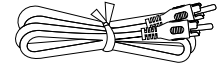


USB-kaapeli

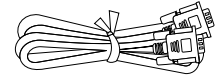


Voima-adaptteri (12V, 2A)

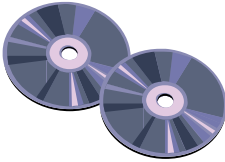
\* Voima-adaptteri vaihtelee myyntimaan standardipistorasioiden mukaan.



RCA-kaapeli



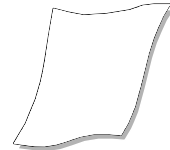
RGB-kaapeli



Ohjelmisto- ja käsikirja-CD



Kaukosäädin  
(patterit mukana)



Häikäisysuojakalvo

## Valinnaiset lisätarvikkeet



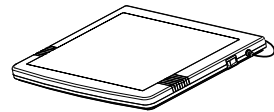
Mikroskooppinen  
adaptteri



28mm  
kumikytkin

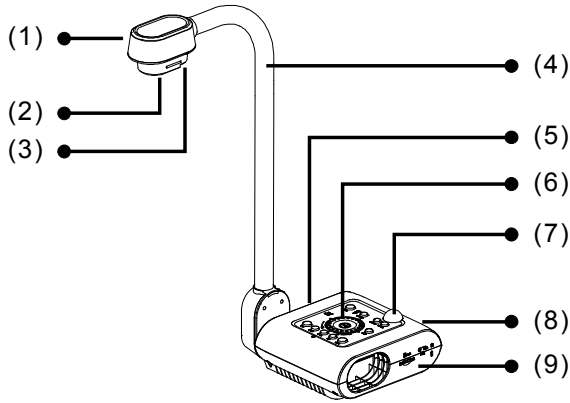


34mm  
kumikytkin



Valolaatikko

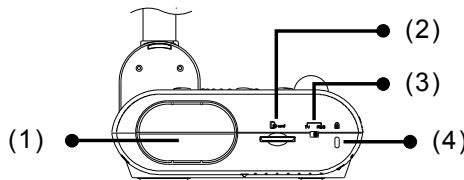
## AVerVision F30:ään tutustuminen



(fig. 1.1)

Nimi	Toiminto
(1) Kameran pää	Sisältää kameran sensorin.
(2) Kameran linssi	Tarkentaa kameran kuvaa.
(3) LED-valo	Tarjoaa valoa valo-olosuhteiden parantamiseksi.
(4) Joustava varsi	Tarjoaa säädettävän katsomispeitteen.
(5) Vasen paneeli	Liittynyt mikrofonille, kaiuttimelle, USB flash-asema/USB-hiiri, ja USB-kytkin.
(6) Ohjauspaneeli	Helppo pääsy useisiin toimintoihin.
(7) Infrapunasensori	Vastaanottaa kauko-ohjaimen komennot.
(8) Takapaneeli	Liittynyt virtaan, tietokoneeseen, RGB/RCA ulkoiseen näyttölaitteeseen, RS-232:seen ja USB:hen tietokoneeseen.
(9) Oikea paneeli	Liittynyt kameran pään pitimeen, SD-korttiin, TV-RGB näytön lähtökytkimeen, ja Kensington:in varkaudenestön turvallisuuslukkoon mukautuvaan aukkoon.

### Oikea paneeli

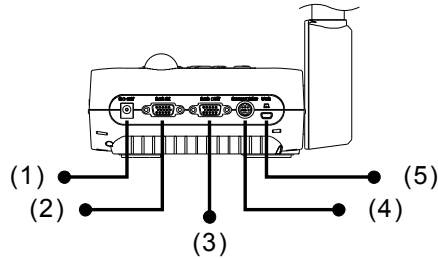


(fig. 1.2)

Nimi	Toiminto
(1) Kameran pidin	Pitää kameran päätä tallentamiseksi.
(2) SD-korttipaikka	Aseta SD-kortti merkkipuoli ylöspäin.
(3) TV-RGB-katkaisin	TV-kytkin videonäytön lähtöön RS232/CVBS:sta (RCA-liittymän kautta), ja RGB:sta RGB OUT.

Nimi	Toiminto
(4) Varkaudeneston aukko	Kiinnitä Kensington-yhteensopiva turvallisuuslukko tai varkaudenestolaite.

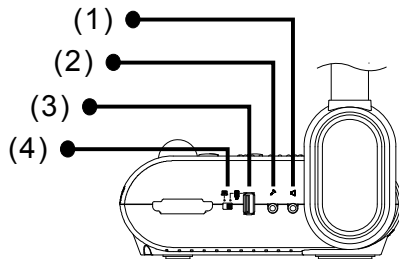
## Takapaneeli



(fig. 1.3)

Nimi	Toiminto
(1) DC12V	Liitä virta-adaptteri tähän porttiin.
(2) RGB-sisääntuloportti	Syöttää signaalin tietokoneesta tai muusta lähteestä ja kuljettaa sen vain RGB OUT-porttiin. Liittää tämän portin tietokoneen RGB/VGA-lähtöporttiin.
(3) RGB-ulostuloportti	Liitä AVerVision F30 mihin tahansa näyttölaitteeseen RGB-kaapelilla.
(4) RS-232/CVBS-portti	Yhdistä mukana toimitettu RS-232/CVBS-kaapeli tähän liittimeen. RCA-jakki tuo videosignaalin kamerasta televisioon tai videolaitteistoon. RS-232-jakkia käytetään yhdistämään tietokoneen sarjaporttiin tai mihin tahansa ohjauspaneeliin tai haluttaessa keskitettyyn ohjaimen.
(5) Mini USB-portti	Liittää tietokoneen USB-porttiin USB-kaapelilla ja käyttää AVerVision F30 USB-kamerana tai siirtää kaapatut kuvat/videot tietokoneen muistilähteestä.

## Vasen paneeli





(fig. 1.4)

Nimi	Toiminto
(1) Kuulokeportti	Liitä vahvistettuun kaiuttimeen tai kuulokkeisiin toistaaksesi tallennetun ääni- ja videoleikkeen.
(2) MIC-portti	Liitä mikrofonin 3,5 mm plugi. Sisäänrakennettu mikrofoni ei ole käytössä, kun tähän porttiin on liitetty ulkoinen mikrofoni.
(3) USB-portti	Liittää USB flash-aseman kuvien/videon tallentamiseksi suoraan USB flash-asemalta tai käyttää USB-hiirtä selittämiseksi.

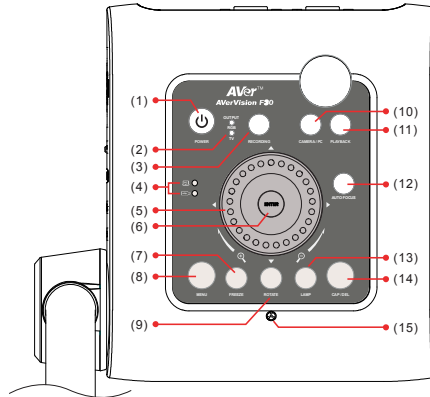
## Nimi

## Toiminto

(4) USB-kytkin

Kytke  äänivideon tallentamiseksi suoraan USB flash-asemalle tai käyttää USB-hiirtä selittämiseksi ja , kun liitetään AVerVision F30 tietokoneeseen USB-kaapelin avulla taka USB-portista.

## Ohjauspaneeli



(fig. 1.5)

## Nimi

## Toiminto

(1) POWER

Kytke laite päälle/valmiustilaan.

(2) OUTPUT LED

Viittaa TV-RGB-kytkimen valintaa sen näyttämiseksi, mihin porttiin video lähetti signaalin.



- TV viittaa siihen, että videosignaali lähetetään RS232/CVBS-portin kautta RCA-liittymää käyttämällä.
- RGB viittaa siihen, että videosignaali lähetetään RGB OUT.


(3) RECORDING

Käynnistä/Pysäytä ääni & videon nauhoitus. Ääni ja videonauhoitus voidaan tallentaa vain SD-kortilla tai USB Flash-aseamalla. Katso [Ulkoinen tallennusmuisti](#).

(4) USB Switch LED

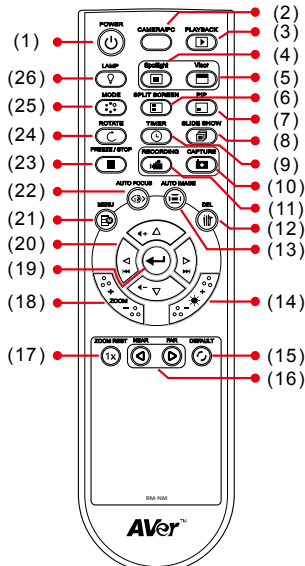
Viittaa USB-kytkimen valintaa sen näyttämiseksi, että mikä USB-portti on aktivoitu.

-  sallii sinun käyttää AVerVision F30-versiota USB-kameraana tai siirtää kaapatut kuvat/videon muistilähteestä tietokoneelle.
-  sallii sinun tallentaa kuvia/videoita USB flash-asemalle tai käyttää USB-hiirtä selittämiseksi.

Nimi	Toiminto
(5) Shuttle Wheel	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Kierrä ohjainpyörää myötäpäivään kuvan lähentämiseksi ja vastapäivään loitontamiseksi vain Kamera- ja Soittotilassa.</li> <li>- Paina ohjainpyörää ▲, ▼, ◀, &amp; ▶ kuvan panoroimiseksi zoom-tilassa ollessasi voidaksesi valita 16-esikatselukuvia tai siirtyä edelliselle täyden kuvaruudun esikatselukuvalle Soitto-tilassa, tai valitaksesi ja säätääksesi OSD:n päävalikossa ja alavalikossa (Katso Valikkotoimintoja lisätietojen vuoksi).</li> <li>- Käytä ▲- ja ▼-painikkeita säätääksesi toiston äänenvoimakkuutta.</li> <li>- Käytä ◀- ja ▶-painikkeita toistaaksesi videota eteen- ja taaksepäin.</li> <li>- Siirrä Kohdevalo -kehystä ja Häikäisysoja -näyttöaluetta.</li> </ul>
(6) 	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Tee valinta Playback-tilassa ja OSD-valikossa.</li> <li>- Käynnistä/pysäytä videon toisto.</li> </ul>
(7) FREEZE	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pysäytä tai jatka kuvien näyttämistä Camera-tilassa.</li> <li>- Pysäytä äänen ja videon toisto Playback-tilassa.</li> </ul>
(8) MENU	Avaa ja poistu OSD-valikosta.
(9) ROTATE	Kääntää kuvaa 90° vain kameratilassa.
(10) CAMERA / PC	Kytkee videosignaalin kameran ja tietokoneen välillä RGB IN portista.
(11) PLAYBACK	Katsoo & soita kaapattuja yksittäiskuvia ja videotiedostoja.
(12) AUTO FOCUS	Säätää fokuksen automaattisesti.
(13) LAMP	Kytkee piirtovalon päälle/pois.
(14) CAP/DEL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Tallenna kuvia Camera-tilassa. Jatkokuvan tallennuksen tilassa, paina tätä painiketta uudelleen pysäyttääksesi.</li> <li>- Poista valittu kuva/video Playback-tilassa.</li> </ul>
(15) Built-in MIC	Tallentaa äänen videoklippiiä tallentaessa. Tallennettu ääni on yksiääninen.

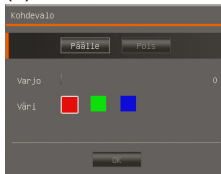
## Kaukosäädin

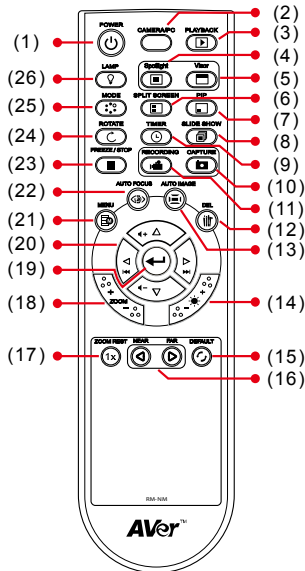
Kauko-ohjain vaatii kaksi (2) AAA-kokoista paristoa (toimitetaan mukana). Varmista, että paristot on asennettu oikein ennen käyttöä. Voit käyttää AVerVision F30:n kaikkia toimintoja kauko-ohjaimella.



(fig. 1.6)

Nimi	Toiminto
(1) POWER	Kytke laite päälle/valmiustilaan.
(2) CAMERA / PC	Vaihda Camera ja PC-tilojen välillä. - Camera-tila näyttää videosaannin sisäänrakennetusta kamerasta. - PC-tila näyttää videosaannin AVERVISION F30:n RGB-SISÄÄNTULOportista .
(3) PLAYBACK	Tarkastele kaapattua kuvaa/videota muistilta 16 pikkukuvan sarjana.
(4) SPOTLIGHT	Kutsuu Kohdevalo alavalikon. Kohdevalo peittää kehyslokeron esityskuvaruudulla. Voit säätää lokeron kokoa ja siirtää sitä ympäriinsä. Kohdevalo -alavalikossa ovat seuraavat vaihtoehdot käytettävissä.
	<p><b>ON/OFF</b> – valitsee Kohdevalo :in ajon/peruutuksen. Paina  seuraavalle valinnalle astumiseksi.</p> <p><b>Shade</b> – asettaa lokeron ulkopuolisen alueen peittotason. Varjostettu alue muuttuu täysin mustaksi, kun se asetetaan tasolle 100. Paina  seuraavalle valinnalle astumiseksi.</p> <p><b>Color</b> – valitsee Kohdevalo kehysvärin. Paina  seuraavalle valinnalle astumiseksi.</p> <p><b>OK</b> – paina  jotta asetukset astuisivat voimaan. Jos valitset ON, kehys ilmestyy ja vilkkuu, käytä , , , &amp;  painikkeita kehyskoon säätämiseksi ja paina  haluamasi koon asettamiseksi; sekFF sulkee alavalikon.</p> <p>Kytke Kohdevalo pois painamalla  uudelleen</p>





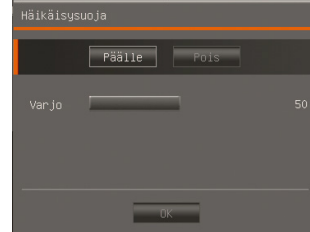
(fig. 1.6)

## Nimi


## Toiminto

## (5) VISOR


Kattaa esityskuvaruudun osan ja sallii Kutsuu Häikäisysuoja:in alavalikon. Häikäisysuoja esittäjälle materiaalin paljastamisen haluamallaan tavalla. Häikäisysuoja-alavalikossa ovat seuraavat vaihtoehdot käytettävissä.



**ON/OFF** – valitsee Häikäisysuoja:in

ajon/peruituksen. Paina  seuraavalle valinnalle astumiseksi.

**Shade** – asettaa lokeron ulkopuolisen alueen peittotason. Varjostettu alue muuttuu täysin mustaksi, kun se

asetetaan tasolle 100. Paina  seuraavalle valinnalle astumiseksi.

**OK** – paina  jotta asetukset astuisivat voimaan.

Esityskuvaruudun yläosa on hieman valottunut. Käytä ▲, ▼, ◀, & ▶ painikkeita paljastaaksesi enemmän katetusta alueesta.

Kytke Häikäisysuoja:in pois painamalla  uudelleen

## (6) SPLIT SCREEN

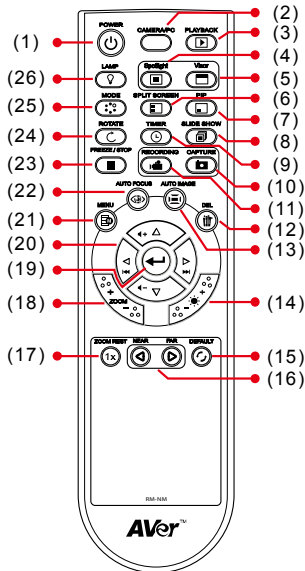
Jakaa ruudun kahteen osaan. Toinen puoli näyttää live-kuvan sisäänrakennetusta kamerasta ja toinen puoli näyttää kuvan/videon muistista 8 pikkukuvan sarjana.

## (7) PIP

Näyttää pikkukuvan kaapatusta kuvasta/videosta muistista ruudun kulmassa Camera-tilassa.

## (8) SLIDE SHOW

Käynnistää/pysäyttää automaattisesti kaapatun kuvan/videon näyttämisen yksi kerrallaan.



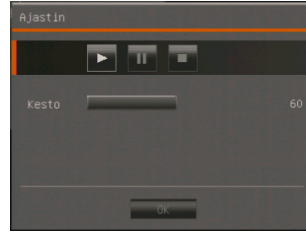
(fig. 1.6)

## Nimi

## Toiminto

(9) TIMER

Kutsuu Ajastimen alavalikon. Käynnistä/Keskeytä/Pysäytä ajastin ja aseta ajastimen kesto.



(10) CAPTURE

Tallentaa still-kuvia Camera-tilassa. Jatkuvan tallennuksen tilassa, paina tätä painiketta uudelleen pysäyttääksesi.

(11) RECORDING

Käynnistä/pysäytä ääni- ja videotallennus. Videoita voidaan tallentaa vain SD-kortille tai USB-muistilaitteelle.

(12) DEL

Poistaa valitun kuvan/videon Playback-tilassa.

(13) AUTO IMAGE

Automaattisesti säädä ja aseta valkoinen tasapaino ja valotusasetus.

(14) BRIGHTNESS +/-

Säädä kirkkautta

(15) DEFAULT

Palauttaa tehtaan oletusasetukset.

(16) NEAR / FAR

Säädä tarkennusta manuaalisesti.

(17) ZOOM RESET

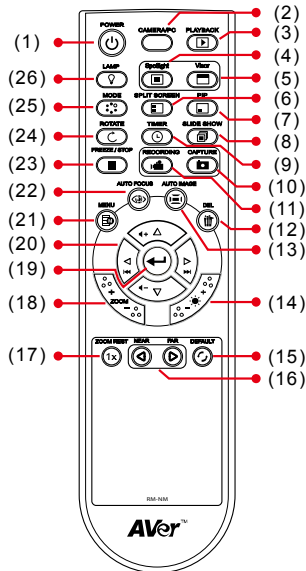
Nollaa zoomin takaisin 100 %:iin.

(18) ZOOM +/-

- Suurennä/ pienennä kuvaa kamerassa ja kuvien toistotilassa.
- Käytä voidaksesi helposti soveltaa 16—esikatselukuvien ennakoesityksen sivujen vaihtoa.

(19) 

- Tee valinta Playback-tilassa ja OSD-valikossa.
- Käynnistää/pysäyttää videon toisto.



(fig. 1.6)

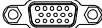
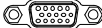


Nimi	Toiminto
(20) ▲, ▼, ◀, & ▶	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Panoroii kuvaa, kun zoom on yli 10x live-tilassa tai tallennettujen kuvien toistotilassa.</li> <li>- Siirrä valintaa Playback-tilassa ja OSD-valikossa.</li> <li>- Käytä ▲- ja ▼-painikkeita säätääksesi toiston äänenvoimakkuutta.</li> <li>- Käytä ◀- ja ▶-painikkeita toistaaksesi videota eteen- ja taaksepäin.</li> <li>- Siirrä Kohdevalo -kehystä ja Häikäisysoja -näyttöaluetta.</li> </ul>
(21) MENU	Avaa ja sulkee OSD-valikon.
(22) AUTO FOCUS	Säätää fokuksen automaattisesti.
(23) FREEZE / STOP	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pysäyttää live-kuvat.</li> <li>- Pysäyttää videon toisto.</li> </ul>
(24) ROTATE	Pyöritä kuvaa 90 astetta Camera- ja Playback-tilassa.
(25) MODE	<p>Valitse 6-tyyppisestä tilasta:</p> <p><b>Terävä</b> – säätää kontrastia reunoja myöten, näin tehden tekstistä näkyvämmän.</p> <p><b>Grafika</b> – säädä kuvan väriliukua.</p> <p><b>Liike</b> - lisää kuvataajuutta. Tämän tilan käyttö tarvitsee tarpeeksi valoa.</p> <p><b>Mikroskooppi</b> – säädä optista zoomia automaattisesti mikroskooppinäkyville.</p>
(26) LAMPPU	Kytkee piirtovalon päälle/pois.

## Liitännöjen tekeminen

Varmista ennen liitännän tekemistä, että kaikista laitteista on kytketty virta. Jos et ole varma liitännän tekemisestä, noudata alla olevia kuvitettuja ohjeita ja lue myös käyttöopas laitteesta, jonka liität AVerVision F30:ään.

### TV-RGB-katkaisimen asettaminen

TV-RBG-katkaisin määrittää näytön ulostulovalinnan. Aseta se kohtaan RGB (oikea) tuodaksesi signaalin RGB-liitännällä tai kohtaan TV (vasen) tuodaksesi signaalin RCA-liitännällä. (see fig. 1.2 # 3)

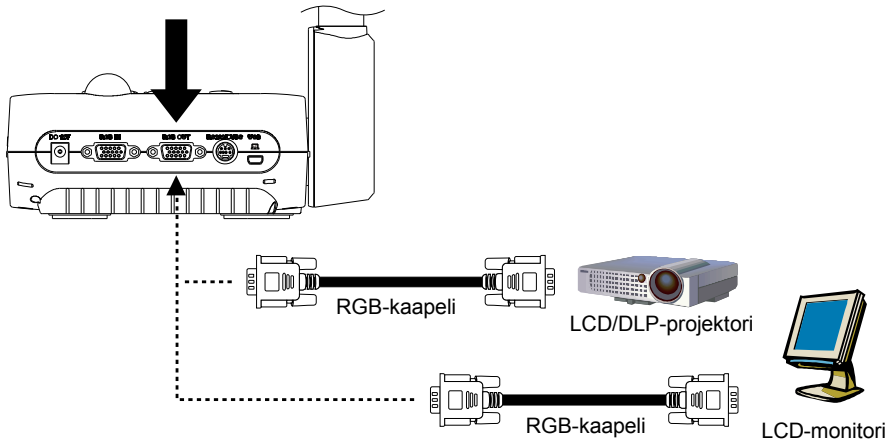
Katkaisin	AVerVision-portti		Näyttölaitteen portti
RGB	 RGB-ulostulo	→	 RGB-sisääntulo
TV	 RS232/CVBS (käytä RS-232/CVBS-kaapelia)		 VIDEO IN

### Liittäminen näyttöön tai LCD/DLP-projektoriin

Paikanna RGB (VGA) grafiikan näyttölaitteen syöttöporttiin ja kytke se AVERVISION F30:n RGB OUT-porttiin.

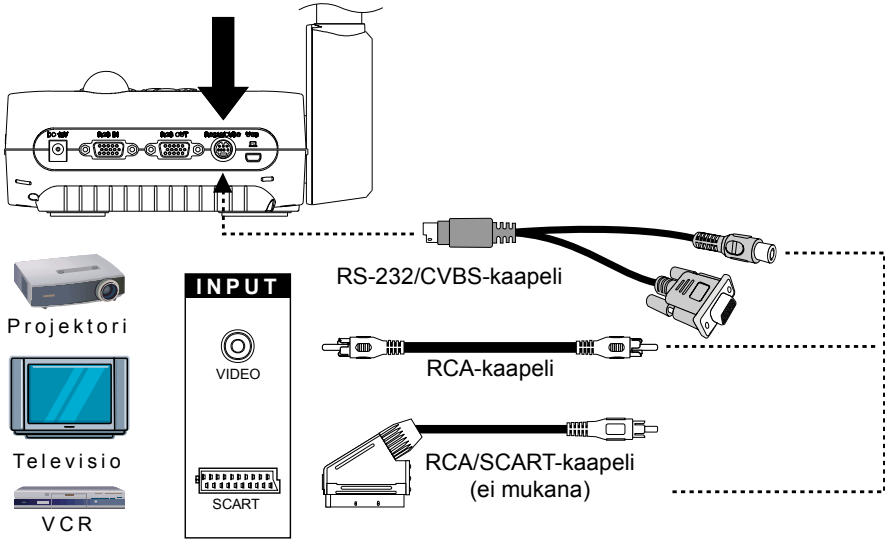


Varmista, että TV/RGB-katkaisin on asetettu RGB:hen.




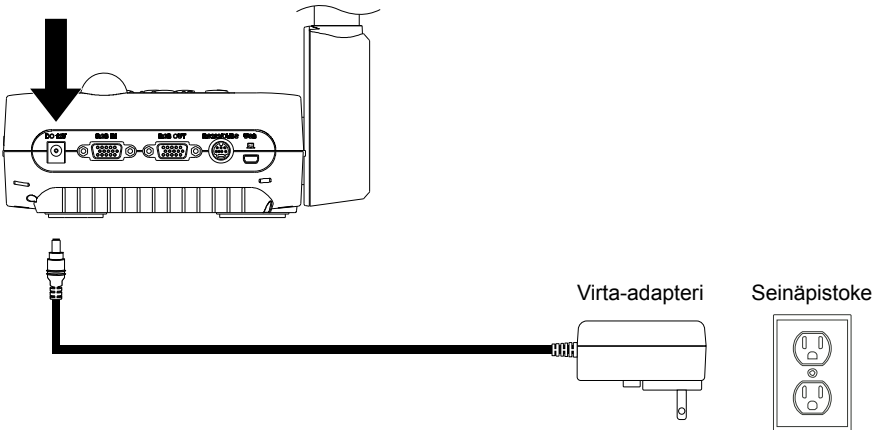
## Liittäminen televisioon

Käytä television tai videolaitteen VIDEO- tai SCART RGB (jos käytössä) -sisääntuloporttia tallentaaksesi esitelmäsi ja yhdistä se RS-232/CVBS-kaapelin RCA-jakkiin.



## Voima-adapterin liittäminen

Liitä virta-adapteri vakioon 100V~240V AC-virtalähtöön. Yksikkö on automaattisesti valmiustilassa, kun kerran virta on kytketty päälle. Paina  sen päällekytkemiseksi.

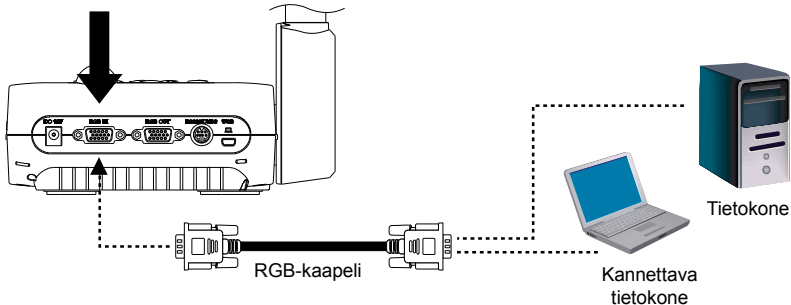


## Liittäminen tietokoneeseen

Paikanna RGB (VGA) tietokoneen tai läppärin lähtöporttiin ja kytke se AVerVision F30:n RGB IN-porttiin. Videosignaali RGB IN-portista virtaa RGB OUT.

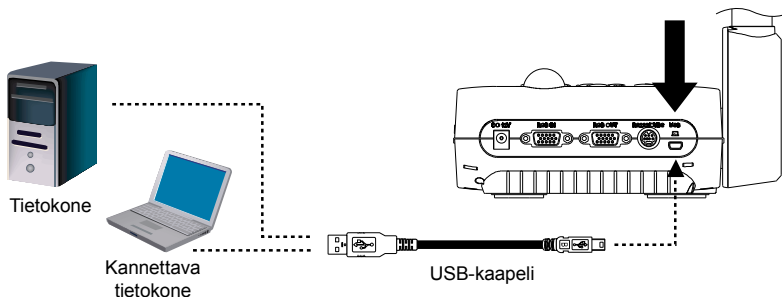
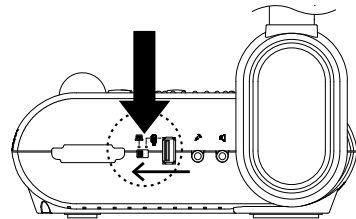


- Nähdäksesi tietokonekuvan, paina Camera/PC-painiketta ohjauspaneelista tai kauko-ohjaimesta kytkeäksesi AVerVision F30:n tietokonetilaa.
- Jotta saat kannettavan tietokoneen näyttämään näyttökuvan, käytä näppäimistön komentoa (FN+F5) vaihtaaksesi näyttötiloja. Ole hyvä ja katso kannettavan tietokoneesi käyttöopasta toista komentoa varten.



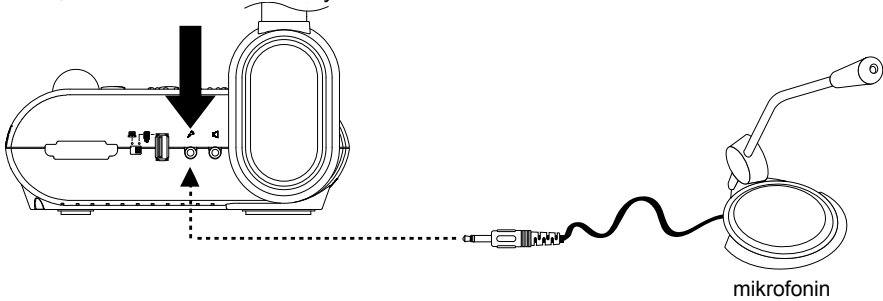
## Tietokoneen liittäminen USB:n kautta

1. Aseta USB-kytkin vasemmalla paneelilla kohtaan ja LED syttyy ohjauspaneelilla. Tämä mahdollistaa sinulle AVerVision F30 käyttöä USB Kamerana tai siirtää kaapattuja kuvia/videoina muistilähteistä ja tietokoneelle. Katso myös "Siirrä tiedosto AVerVision F30:sta tietokoneelle".
2. Paikanna tietokoneen tai läppärin USB-portti ja liitä se AVerVision F30:n tietokoneen porttiin.



## Ulkoisen mikrofonin liittäminen

Liitä 3,5 mm monomikrofoni -porttiin. Ohjauspaneelin sisäänrakennettu mikrofoni ei ole käytössä, kun laitteeseen on liitetty ulkoinen mikrofoni. Tallennettu ääni on monofoninen.

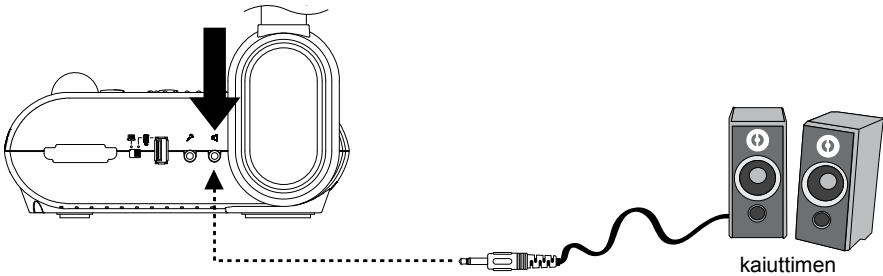


## Vahvistetun kaiuttimen liittäminen

Liitä vahvistetun kaiuttimen 3,5 mm plugi -porttiin. Vain videoiden toiston ääntä tuetaan.





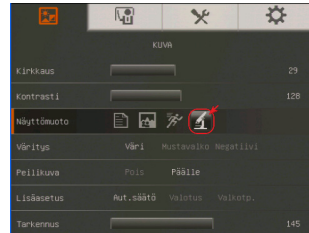
Suosittelemme vahvistetun kaiuttimen liittämistä Audio-tuloporttiin. Ole varovainen käyttäessäsi kuulokkeita. Vähennä äänenvoimakkuutta kauko-ohjaimella välttyäksesi kovien äänien aiheuttamilta kuulovaurioilta.



## Liittäminen mikroskooppiin

AVerVision F30:n liittäminen mikroskooppiin mahdollistaa mikroskooppisten objektien tarkastelun isolla ruudulla ilman että silmäsi rasittuvat.

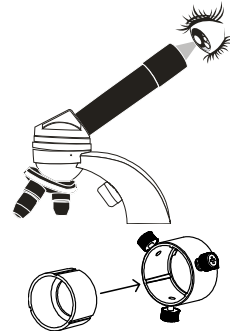
1. Muuta kuvan näyttötilaa Mikroskooppiksi. Paina **MENU** > valitse **IMAGE** kieleke > valitse **MODE** > valitse  (**mikroskooppi**) ja paina .




2. Kohdista kameras pää kauimpaan pisteeseen ja paina **AUTO FOCUS**.
3. Säädä mikroskoopin keskipiste.

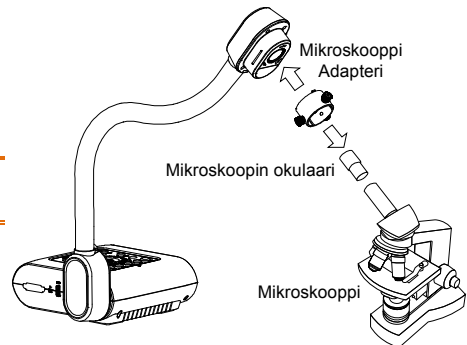


4. Valitse sopiva kumikytkimen koko mikroskoopin silmäkappaleelle ja liitä se mikroskoopin sovittimeen.
5. Poista mikroskoopin silmäkappale mikroskoopista ja liitä se mikroskoopin sovittimeen liitetyllä kumikytkimellä. Kiristä 3 pulttia, kunnes sovitin kiinnittää silmäkappaleen.

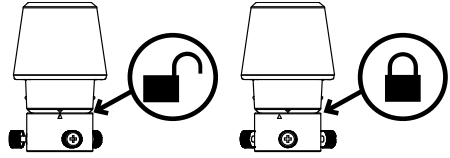


 Okulaarin käyttöön suosittelemme 15,5 mm tai isompaa katseluväliä.

6. Kiinnitä mikroskoopin sovitin AVerVision kameras päähän. Liitä se sitten AVerVision:iin ja mikroskooppiin.



Varmista, että kameran päässä ja mikroskoopin sovittimessa oleva nuoli ovat samalla puolella liittämiseksi, kierrä sitten myötäpäivään, jotta nuolet kohtaisivat ja lukittuisivat.

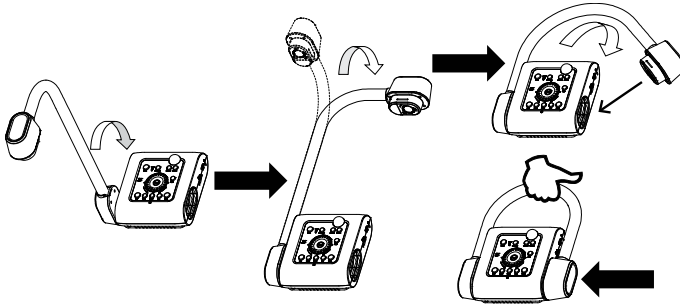


## AVerVision F30:n asennus

Tässä kohdassa annetaan hyödyllisiä vihjeitä siitä, miten voit säätää AVerVision F30 :ta vastaamaan tarpeitasi.

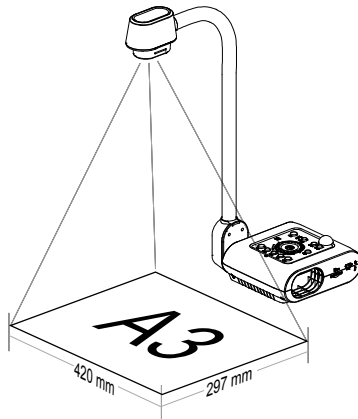
## Varastointi ja käsittely

Hanhenkaulamuotoilun avulla voit vapaasti taivuttaa vartta ja varastoida kameran pään kameran pitimessä. Kun kerran olet hyvin varmistanut kameran pään kameran pitimeen, voit käyttää vartta AVerVision F30:n kantamiseksi.

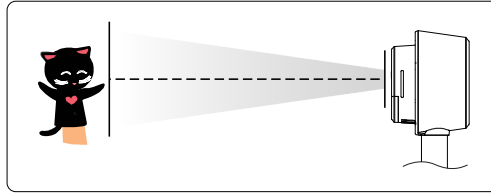



## Kuvausalue

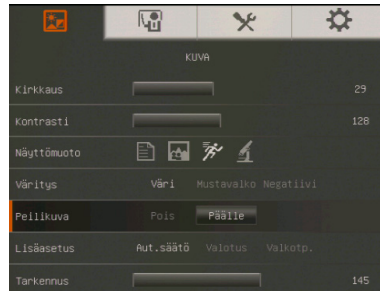
Kuvausalue voi nähdä 420x297mm alueen, jonka avulla voit näyttää A3-kokoisen muotokuvapaperin.



Jos kameran pää on yläasennossa, paina KIERRÄ ohjauspaneelilla tai peruuta ohjaus kahdesti kuvan kiertämiseksi 180°:lla.

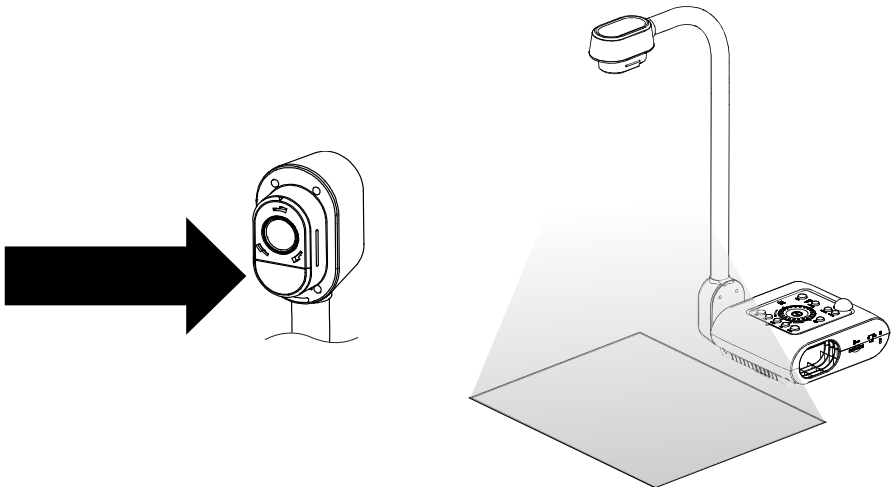


Kuvan peilaamiseksi, paina VALIKKO (MENU) > valitse Peilaus, paina , ja valitse Päällä.



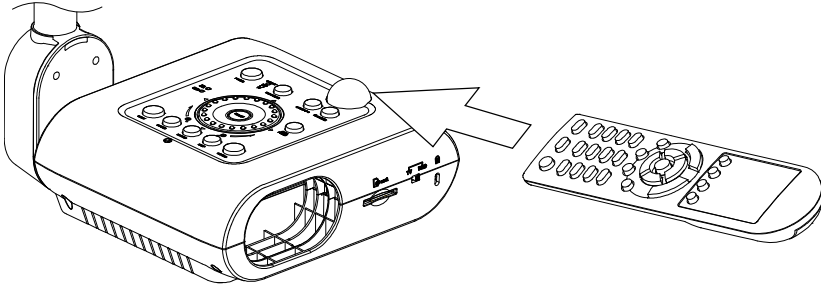
## Piirtovalo

Paina LAMPPU-painiketta ohjauspaneelilla tai kauko-ohjaimella valon päälle- tai pois kytkemiseksi.



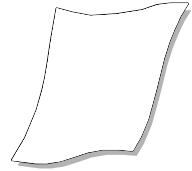
## Infrapunasensori

Suuntaa kauko-ohjain infrapunasensoriin käyttääksesi laitetta.



## Häikäisysoojakalvo

Häikäisysoojakalvo on erikoislaatuinen päällystetty kalvo, joka auttaa eliminoimaan minkä tahansa häikäisyn, joka saatetaan kohdata näytettäessä hyvin kiiltäviä objekteja tai pintoja kuten lehtiä ja valokuvia. Käyttääksesi häikäisysoojakalvoa yksinkertaisesti aseta se kiiltävän dokumentin päälle vähentääksesi heijastuvaa valoa.



## Ulkoinen muistilaite

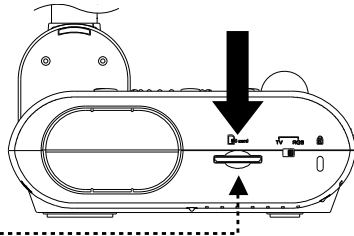
AVerVision F30 tukee sekä SD-muistikortteja että USB-muistilaitteita kuvien, äänen ja videon tallentamiseksi. AVerVision F30 osaa havaita ulkoisen muistilaitteen ja kytkeytyy automaattisesti viimeksi havaittuun laitteeseen. Jos ulkoista muistilaitetta ei ole liitetty, kaikki tallennetut still-kuvat tallennetaan sisäiseen muistiin.

### Aseta SD-kortti



Syötä kortti kontaktipuoli alaspäin ja loppuun asti. Poista kortti painamalla poistopainiketta ja vetämällä kortti ulos. Tuettujen SD-korttien kapasiteetti on 1 – 32 Gt (FAT32). Suosittelemme luokan 6 tai suurempaa SDHC-kortin käyttämistä korkealaatuisiin tallennuksiin.

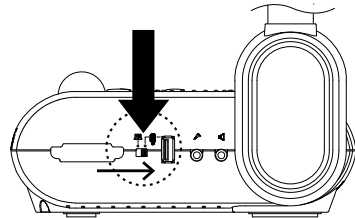


SD-kortti



### Aseta USB-muistilaite

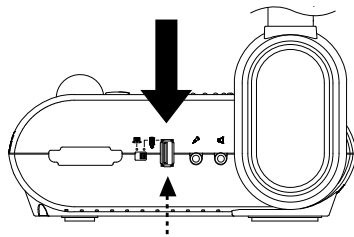
1. Aseta USB-kytkin vasemmalla paneelilla kohtaan . AVerVision F30 tunnistaa sitten USB flash-aseman ja  LED-valo ohjauspaneelilla syttyy.



2. Liitä USB flash-asema USB-aukkoon. AVerVision F30 tkee USB flash-asemaa välillä 2Gt - 64Gt (FAT32). **On parasta formatoida USB flash-asema AVerVision F30:ia käyttämällä paremman videotallennuksen saavuttamiseksi.**



USB-muistilaite



## OSD-valikko

OSD-valikossa on 4 välilehteä: KUVA, ESITYSTAPA, ASETUS ja JÄRJESTELMÄ. Playback-tilassa pääset NÄYTTÄMINEN OSD -valikkoon ottaaksesi käyttöön diaesityksen, muokataksesi diaesityksen aikaväliä ja siirtymäasetusta haluttaessa



TV-ulostulossa RESOLUTION (RESOLUUTIO) on kytketty pois päältä SETTING-valikkolistassa.



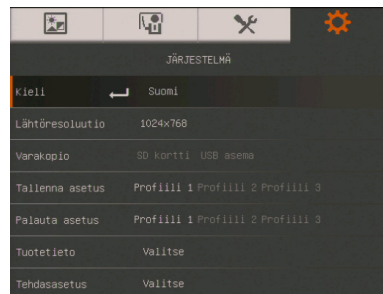
KUVA



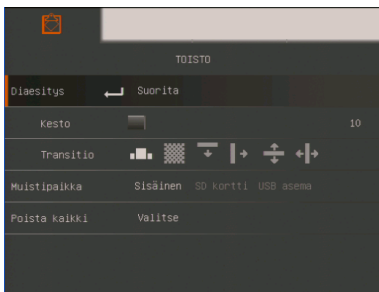
ESITYSTAPA



ASETUS

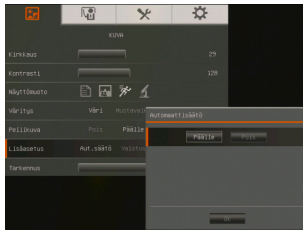


JÄRJESTELMÄ



NÄYTTÄMINEN

## Valikon ja alavalikon navigointi

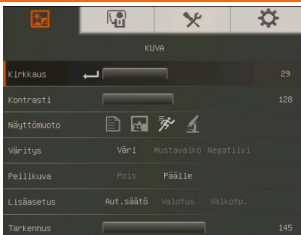


1. Paina VALIKKO-painiketta kauko-ohjaimessa tai ohjauspaneelilla.
2. Paina ► ja ◀ kielekkeiden välillä tilan vaihtamiseksi
3. Paina ▼ ja ▲ valinnan vaihtamiseksi valikkolistassa.
4. Paina ◀ valitsemiseksi.
5. Käytä ► ja ◀ asetuksen säätämiseksi tai valinnan tekemiseksi.
6. Paina ◀ alavalikkoon astumiseksi.
7. Paina VALIKKO-painiketta OSD-valikon sulkemiseksi.

## Kuva

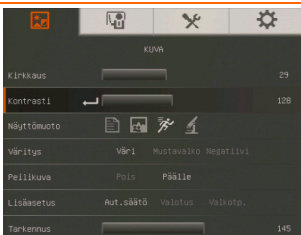
### Valikkoruutu

### Toiminto



#### Kirkkaus

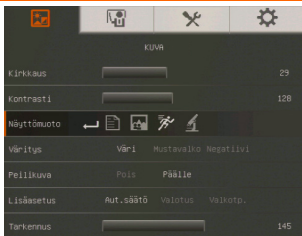
Mukauta kirkkautta manuaalisesti väliltä 0-63.



#### Kontrasti

Säädä kontrastia manuaalisesti väliltä 0-255 kirkkaissa tai hämärissä ympäristöissä.

## Valikkoruutu



## Toiminto

**Tula**

Valitse eri kuvien näyttöasetuksista.



**Terävä** – säätää kontrastia reunoja myöten, näin tehden tekstistä näkyvämmän.



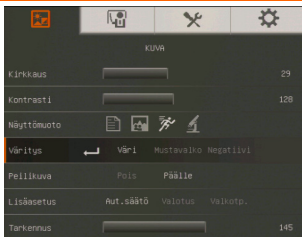
**Grafika** – säädä kuvan väriliikua.



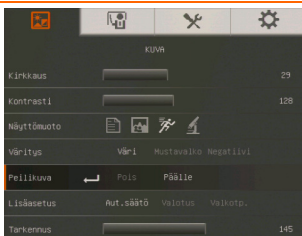
**Liike** - lisää kuvataajuutta. Tämän tilan käyttö tarvitsee tarpeeksi valoa.



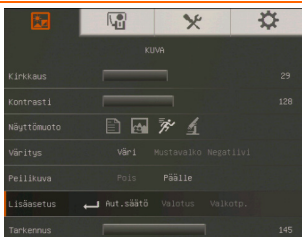
**Mikroskoopi** – säädä optista zoomia automaattisesti mikroskooppinäkyville.

**Värivalinta**

Muunna kuva positiiviksi (oikeat värit), yksiväriseksi (mustavalkoinen) tai negatiiviksi.

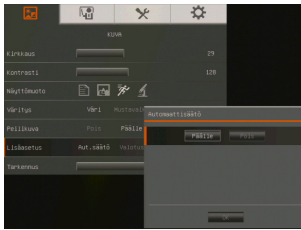
**Peili**

Valitse kuvan kääntämiseksi Kamera-tilassa.

**Edistynyt**

Valitse Automaattikuvan, Valotuksen ja Valkotasapaino-asetusten asettamiseksi.

## Valikkoruutu

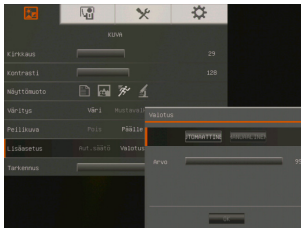


## Toiminto

**Automaattikuva**

Valitse ON tai OFF valkotasapainon ja valotus-asetusten säätämiseksi, ja oikean värin ja valotusvastikkeen valitsemiseksi.

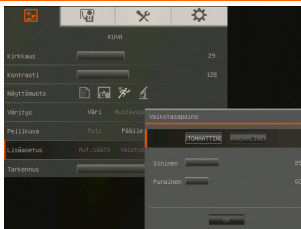
Tämä asettaa yös valon siten, että se kytkeytyy automaattisesti päälle, kun kameralle ei ole tarpeeksi valoa kohdistuksen säätämiseksi.

**Valotus**

Valitse valotusasetukset.

**Automaattinen** – säädä kameran valotusta ja tarvittavan valon määrää automaattisesti.

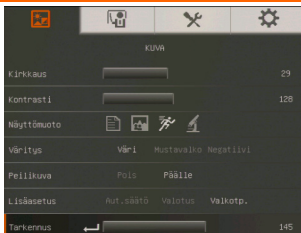
**Manuaalinen** – säädä valotusta manuaalisesti. Valotuksen enimmäisarvo on 100.

**Valkotasapaino**

Valitse valkotasapainoasetus erilaisille valotuksille ja värin lämpötiloille.

**Automaattinen** – säädä valkotasapainoa automaattisesti.

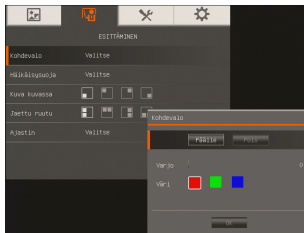
**Manuaalinen** – säädä punaisen ja sinisen määrää manuaalisesti. Värin enimmäisarvo on 255.

**Tarkennus**

Säädä tarkennusta manuaalisesti.

# ESITYSTAPA

## Valikkoruutu



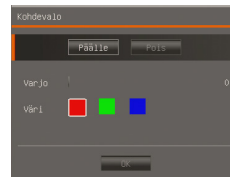
## Toiminto

### Kohdevalo

Kohdevalo peittää kehyksen esityskuvaruudulla. Voit liikutta Kohdevalo :ia esityskuvaruudun ympäri käyttämällä ▲, ▼, ◀, & ▶ painikkeita. Valitse Suorita Kohdevalo -alavalikon kutsumiseksi.



Kohdevalo -alavalikossa ovat seuraavat vaihtoehdot käytettävissä.



**ON/OFF** – valitsee Kohdevalo :in ajon/peruutuksen. Paina





seuraavalle valinnalle astumiseksi.


**Shade** – asettaa lokeron ulkopuolisen alueen peittotason.

Varjostettu alue muuttuu täysin mustaksi, kun se

asetetaan tasolle 100. Paina  seuraavalle valinnalle astumiseksi.

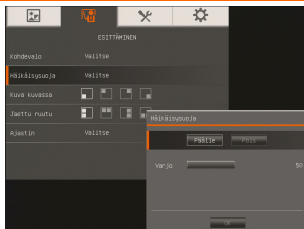
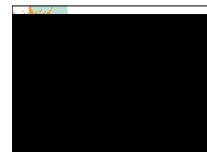
**Color** – valitsee Kohdevalo kehyksen värin. Paina  seuraavalle valinnalle astumiseksi.

**OK** – paina  jotta asetukset astuisivat voimaan. Jos valitset ON, kehys ilmestyy ja vilkkuu, käyt ▲, ▼, ◀, & ▶ painikkeita

kehyskoon säätämiseksi ja paina  haluamasi koon asettamiseksi; sekFF sulkee alavalikon.

### Häikäisyuoja

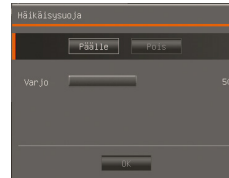
Häikäisyuoja kattaa esityskuvaruudun. Esityskuvaruudun yläosa on hieman valottunut. Käytä ▲, ▼, ◀, & ▶ painikkeita paljastaaksesi enemmän katetusta alueesta. Valitse Suorita Kohdevalo -alavalikon kutsumiseksi.




## Valikkoruutu

## Toiminto

Häikäisysoija-alavalikossa ovat seuraavat vaihtoehdot käytettävissä.




**ON/OFF** – valitsee Häikäisysoija:in ajon/peruutuksen.

Paina  seuraavalle valinnalle astumiseksi.





**Shade** – asettaa lokeron ulkopuolisen alueen peittotason. Varjostettu alue muuttuu täysin mustaksi, kun se

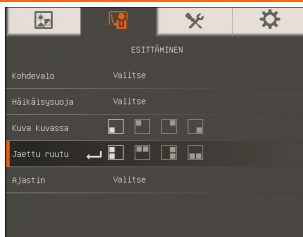
asetetaan tasolle 100. Paina  seuraavalle valinnalle astumiseksi.

**OK** – paina  jotta asetukset astuisivat voimaan. Esityskuvaruudun yläosa on hieman valottunut. Käytä ▲, ▼, ◀, & ▶ painikkeita paljastaaksesi enemmän katetusta alueesta.

**Kuva Kuvassa (PIP)**

Valitse pienen toistoruudun sijainti jostakin ruudun kulmasta hakeaksesi tallennetun kuvan muistista Camera-tilassa. Valitse OFF PIP-toiminnon peruuttamiseksi.

-  Alavasen
-  Ylävasen
-  Yläoikea
-  Alaoikea

**Jaettu Ruutu**

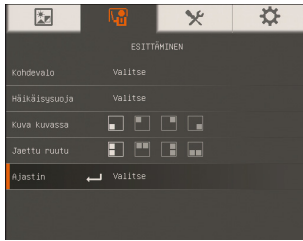
Jakaa ruudun kahteen osaan. Toinen puoli näyttää 8 pikkukuvaa ja toinen puoli näyttää kuvan AVerVision F30-kamerasta.

Valitse 8 toistettavan pikkukuvan näyttö sijainti. Valitse OFF Jaetun ruutu-toiminnon peruuttamiseksi.

-  Vasen
-  Oikea
-  Ylälaita
-  Alalaita

## Valikkoruutu

## Toiminto



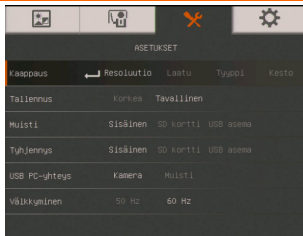
## Ajastin

Käynnistä/Keskeytä/Pysäytä ajastin ja aseta ajastimen kesto. Kun ajastin pääsee nollaan, se laskee automaattisesti ylöspäin näyttääkseen kuluneen ajan. Ajastin jatkaa, vaikka siirtyisitkin Playback-, PC- ja Camera-tilojen välillä.

## ASETUS

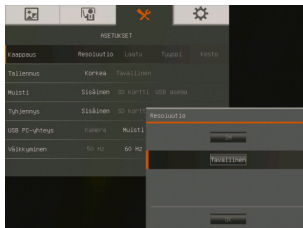
## Valikkoruutu

## Toiminto



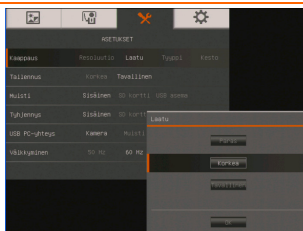
## Kaappaus

Valitse asettaaksesi kaappauksen erottelukyvyn laadun, tyyppin ja välin asetukset.



## Eroittelukyky

Valitse kappauksen koko. 3M asetuksessa kaappauksen erottelukyvyn koko on 2592 X 1944.

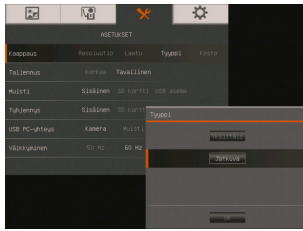


## Laatu

Valitse tallennuksen pakkausasetus.

## Valikkoruutu

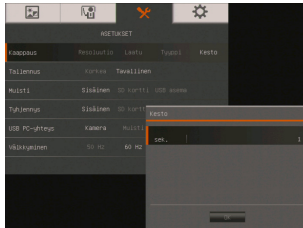
## Toiminto

**Tyyppi**

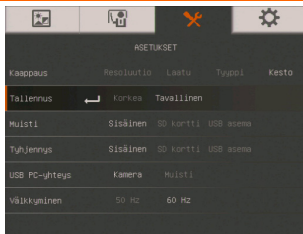
Valitse tallennustyyppi.

**Yksittäin** – vain yksi kuva tallennetaan kerralla.

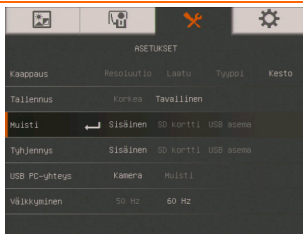
**Jatkuva** – kuvia tallennetaan monta kerralla.

**Intervalli**

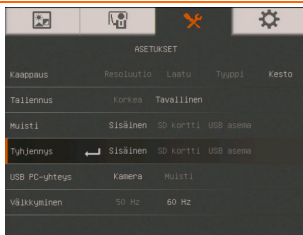
Aseta ajan väli jatkuvaan kaappaukseen. Pituus voidaan asettaa jopa 600 sek:iin (10 min).

**Nauhoitus**

Valitse videonauhoituksen pakkausasetus.

**Varastointi**

Muuta tallennussijaintia. Ääntä ja videoita voidaan tallentaa vain SD-kortille tai USB-muistilaitteelle.

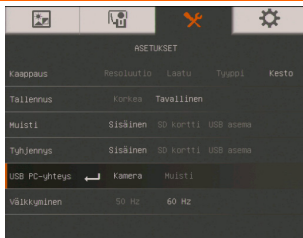
**Formaatti**


Alusta valittu muisti poistaaksesi kaikki tiedot siltä.



## Valikkoruutu

## Toiminto

**USB:stä tietokoneelle**

Valitse AVerVision F30:n tila, kun se on kytketty tietokoneeseen USB:n kautta. Varmista, että USB-kytkin vasemmalla paneelilla on asetettu .

**Kamera** - voidaan käyttää tietokoneen webkamerana tai ohjelmistopakettimme kera videoiden ja still-kuvien tallennukseen.

**Varastointi** - siirrä tallennettuja kuvia/videoita muistista tietokoneen kovalevyille.

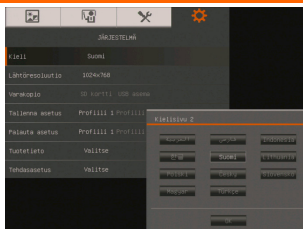
**Verkkotaajuus**

Valitse 50 Hz tai 60 Hz. Jotkin näyttölaitteet eivät tue korkeita virkistystaajuuksia. Kuva välkky muutaman kerran kun tulon virkistystaajuus muuttuu.

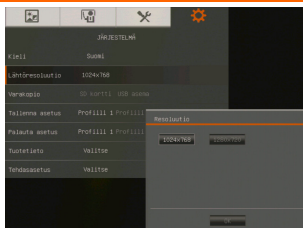
## JÄRJESTELMÄ

## Valikkoruutu

## Toiminto

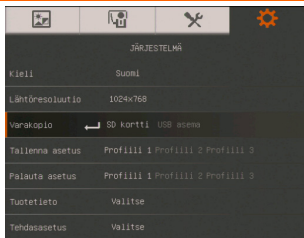
**Kieli**

Valitse uusi kieli.

**Output-näyttö**

Valitse resoluutio nähdäksesi kuvan ruudulla. Tämä valinta ei ole käytössä TV output -tilassa.

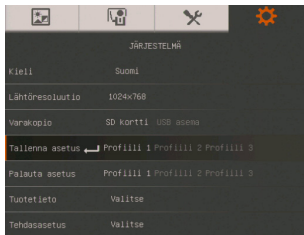
## Valikkoruutu



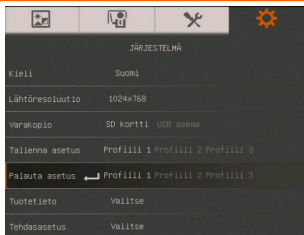
## Toiminto

**Varakopio**

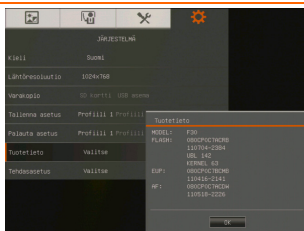
Kopioi kuva sisäisestä muistista SD-muistikortille tai USB-muistilaitteelle.

**Asetusten tallennus**

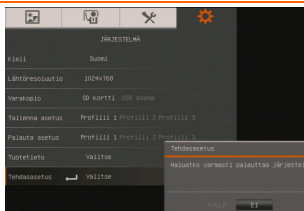
Tallenna nykyiset asetukset valituksi profiilinumeroksi. Vain tehoste-, tila-, kirkkaus- ja kontrastiasetukset voidaan tallentaa.

**Asetusten palautus**

Palauta asetukset valitusta profiilinumerosta.

**Tiedot**

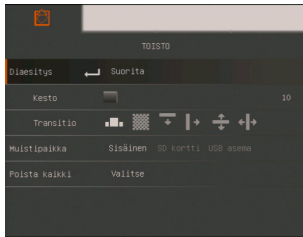
Tuotetietojen näyttö.

**Oletus**

Palauta kaikki asetukset tehtaan alkuperäisiin oletusasetuksiin.

# NÄYTTÄMINEN

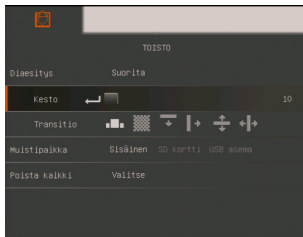
## Valikkoruutu



## Toiminto

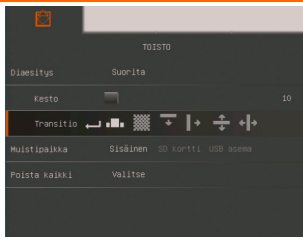
### Diaesitys

Näyttää kaikki tallennetut kuvat automaattisessa diaesityksessä. Videotiedostot ohitetaan.



### Intervalli

Valitse kuvien näyttämisen aikaväli. Aikaväli voi olla enintään 100 sekuntia.



### Vaihtumistehoste

Valitse diaesityksen siirtymätehoste.



Diakuva



Pyyhkii oikealle



Testeri alas



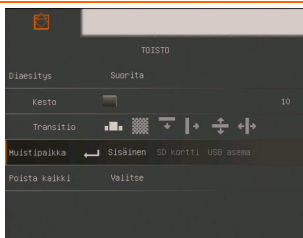
Jaa pystysuoraan pois



Pyyhkii alas

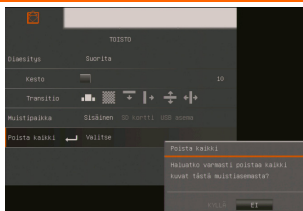


Jaa vaakasuoraan sisään



### Käytettävä Muisti

Valitse kuvälähde.



### Poista Kaikki


Poista kaikki tiedot pysyvästi valitusta muistilähteestä. Varoitusviesti ilmestyy. Valitse YES jatkaaksesi tai NO lopettaaksesi muistin alustamisen.

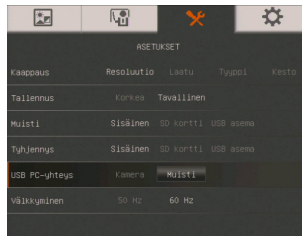
## Tallennettujen kuvien/videoiden siirtäminen tietokoneelle

Tämän avulla voit siirtää tallennettuja kuvia sisäisestä muistista tai SD-muistikortilta tietokoneelle.



Alla olevat ohjeet **ON** luettava ja niitä tulee noudattaa **ENNEN** liittämistä USB-kaapeliin.

1. Varmista, että olet asettanut USB-kytkimen kohtaan , jotta tietokone tunnistaisi AVerVision F30:n.
2. **ON ASETETTAVA** USB tietokoneelle VARASTOINTI-tilaan ennen USB-kaapeliin liittämistä.



3. Kun "**Massavarastointi käynnistyy (tarkistettava)**..." ilmestyy esityskuvaruudun oikeassa alakulmassa, voit liittää USB-kaapelin.
4. Kun olet liittänyt USB-kaapelin, järjestelmä tunnistaa uuden siirrettävän levyn automaattisesti. Voit nyt siirtää kaapatun(t) kuva(t) **F30 sisäänrakennetusta muistista** tietokoneen kovalevyille.

## Tekniset spesifikaatiot

Kuva

Sensori	1/2" CMOS
Pikselien määrä	3 megapikseliä
Kehystaajuus	30 fps (max.)
Valkotasapaino	Auto / Manuaalinen
Valotus	Auto / Manuaalinen
Kuvan tila	Terävyys / Grafiikka / Liike / Mikroskooppi
Efekti	Väri / M/V / Negatiivi / Peili / Käänteinen / Jäädytys
Analoginen RGB- ulostulo	1280x720, 1024x768
Kuvan tallennus	240 kuvaa(XGA) ; 80 kuvaa(3M Pixel)

## Optiikka

Fokusointi	Auto / Manuaalinen
Kuvausalue	420mm x 297mm
Zoomaus	16X (2X AVERZOOM™ + 8X digitaalinen zoom)

## Virta

Virtalähde	DC 12V, 100-240V, 50-60Hz
Kulutus	16.8 wattia (lamppu pois päältä); 18 wattia (lamppu päällä)

## Valaistus

Lampun tyyppi	LED-valo
---------------	----------

## Sisääntulo/Ulostulo Input/Output

RGB-sisääntulo	15-Pins D-sub (VGA)
RGB-ulostulo	15-Pins D-sub (VGA)
CVBS/RS-232	Mini-DIN Jack (use CVBS/RS-232 Adapter cable)
Komposiittivideo	RCA-pistorasia
USB	USB2.0
DC 12V sisääntulo	Virtapistorasias
MIC	Puhelinjakk
Kaiutin	Puhelinjakk

## Mittasuhte

Toiminnassa	380mm x 200mm x 525mm (+/-2mm sisältää kumijalan)
Taitettuna	305mm x 230mm x 77mm (+/-2mm sisältää kumijalan)
Paino	2.5 kg (noin 5.513lbs)

## Ulkoisen muisti

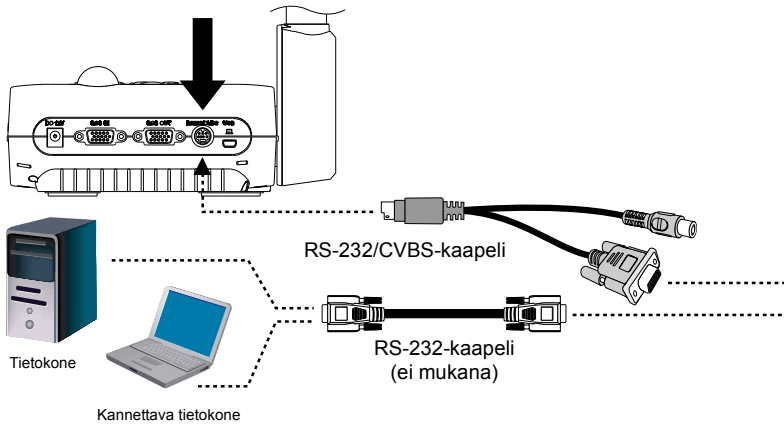
Secure Digital (SDHC)	1 Gt ~ 32 Gt (FAT32)
USB-muisti	2 Gt ~ 64 Gt (FAT32)

## RS-232-liittymän käyttäminen

AVerVision F30:ää voidaan käyttää tietokoneelta tai millä tahansa keskitetyllä ohjauspaneelilla RS-232-yhteyden avulla. Komentokoodi RS-232:lle annetaan järjestelmän integraattorille, jotta se voitaisiin sisältää järjestelmän ohjelman kanssa.

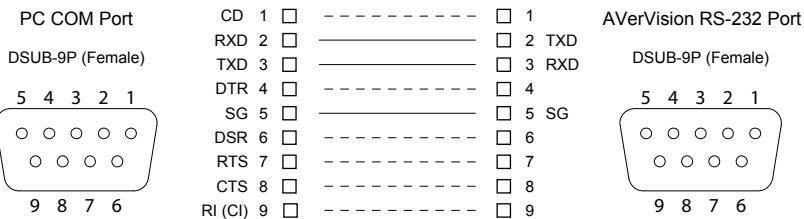
### Liittäminen tietokoneeseen RS-232

Paikanna tietokoneen RS-232-portti ja liitä se RS-232/CVBS-kaapelin RS-232 jack-liittimeen.



### RS-232-kaapelin speksit

Varmista, että RS-232-kaapeli vastaa kaapelin speksien kuviota.



### RS-232 Välityksen speksit

- Aloitusbitti : 1 bit
- Databitti : 8 bit
- Lopetusbitti : 1 bit
- Pariteettibitti : None
- X-parametri : None
- Baudimäärä (Kommunikaationopeus) : 9600bps

## RS-232 Communication Format

Lähetä laitekoodi (1 Byte) : 0x52  
 Tyypikoodi(1 tavu) : 0x0B  
 Datapituuskoodi(1 tavu) : 0x03  
 Datakoodi(1 tavu) : Katso viitteeksi komentotaulukkoa.  
 Datakoodi(2 tavu) : Katso viitteeksi komentotaulukkoa.  
 Datakoodi(3 tavu) : Katso viitteeksi komentotaulukkoa.  
 Ota vastaan laitekoodi (1 Byte) : 0x53  
 Tarkistussummakoodi(1 tavu) : Katso viitteeksi komentotaulukkoa.  
 Formaatti : Aloitus + Tyyppi + Datapituus + Data + Tarkistussumma  
 Esimerkki : 0x52 + 0x0B + 0x03+ 0x3 + 0x01 + 0x00 + 0x00 + 0x53 + 0x5A (Virta Komento)

## RS-232 Komentotaulukko

Lähetysmuoto : 0x52 + 0x0B + 0x03 + Data[0] + Data[1] + Data[2] + 0x53 + CheckSum

Vastaanottomuoto : 0x53 + 0x00 + 0x02+ \*2 + \*3 + 0x52 + CheckSum

\*1 : CheckSum = 0x0B xor 0x03 xor Data[0] xor Data[1] xor Data[2] xor 0x53

\*2 : Receive data ok : 0x0B, ID error: 0x01, CheckSum error: 0x02, Not Command : 0x03, Function fail = 0x04

\*3 : Data[0], Return 0x00 if error

Funktio	Data[0]	Data[1]	Data[2]	CheckSum
POWER OFF	0x01	0x00	0x00	0x5a
POWER ON	0x01	0x01	0x00	0x5b
CAMERA MODE	0x02	0x00	0x00	0x59
PLAYBACK MODE	0x03	0x00	0x00	0x58
PC-1 PASS THROUGH	0x04	0x00	0x00	0x5f
IMAGE CAPTURE TYPE: SINGLE	0x05	0x00	0x00	0x5e
IMAGE CAPTURE TYPE: CONTINUOUS	0x05	0x01	0x00	0x5f
IMAGE CAPTURE CONTINUOUS INTERVAL INCREASE	0x06	0x00	0x00	0x5d
IMAGE CAPTURE CONTINUOUS INTERVAL DECREASE	0x06	0x01	0x00	0x5c
NORMAL IMAGE CAPTURE	0x07	0x00	0x00	0x5c
3M IMAGE CAPTURE	0x07	0x01	0x00	0x5d
TIMER START	0x08	0x00	0x00	0x53
TIMER PAUSE	0x08	0x01	0x00	0x52
TIMER STOP	0x08	0x02	0x00	0x51

Funktio	Data[0]	Data[1]	Data[2]	CheckSum
TIMER SET TIME	0x08	0x03	Value[ ? ~ ? ]	*1
PREVIEW MODE: SHARP	0x0A	0x00	0x00	0x51
PREVIEW MODE: GRAPHICS	0x0A	0x01	0x00	0x50
PREVIEW MODE: MOTION	0x0A	0x02	0x00	0x53
PREVIEW MODE: MICROSCOPE	0x0A	0x03	0x00	0x52
PREVIEW MODE CAPTURE	0x0B	0x00	0x00	0x50
PLAYBACK DELETE	0x0C	0x00	0x00	0x57
PLAYBACK FULL SCREEN	0x0D	0x00	0x00	0x56
MIRROR OFF	0x0E	0x00	0x00	0x55
MIRROR ON	0x0E	0x01	0x00	0x54
ROTATE 0	0x0F	0x00	0x00	0x54
ROTATE 90	0x0F	0x01	0x00	0x55
ROTATE 180	0x0F	0x02	0x00	0x56
ROTATE 270	0x0F	0x03	0x00	0x57
EFFECT: COLOR	0x10	0x00	0x00	0x4b
EFFECT: B/W	0x10	0x01	0x00	0x4a
EFFECT: NEGATIVE	0x10	0x02	0x00	0x49
CONTRAST INCREASE	0x11	0x00	0x00	0x4a
CONTRAST DECREASE	0x11	0x01	0x00	0x4b
CONTRAST VALUE	0x11	0x02	Value[ ? ~ ? ]	*1
BRIGHTNESS INCREASE	0x12	0x00	0x00	0x49
BRIGHTNESS DECREASE	0x12	0x01	0x00	0x48
BRIGHTNESS VALUE	0x12	0x02	Value[ ? ~ ? ]	*1
EXPOSURE: AUTO	0x13	0x00	0x00	0x48
EXPOSURE: MANUAL	0x13	0x01	0x00	0x49
EXPOSURE MANUAL INCREASE	0x14	0x00	0x00	0x4f
EXPOSURE MANUAL DECREASE	0x14	0x01	0x00	0x4e
WHITE BALANCE: AUTO	0x15	0x00	0x00	0x4e
WHITE BALANCE: MANUAL	0x15	0x01	0x00	0x4f
WHITE BALANCE BLUE INCREASE	0x16	0x00	0x00	0x4d

Funktio	Data[0]	Data[1]	Data[2]	CheckSum
WHITE BALANCE BLUE DECREASE	0x16	0x01	0x00	0x4c
WHITE BALANCE RED INCREASE	0x17	0x00	0x00	0x4c
WHITE BALANCE RED DECREASE	0x17	0x01	0x00	0x4d
FLICKER: 50Hz	0x18	0x00	0x00	0x43
FLICKER: 60Hz	0x18	0x01	0x00	0x42
KOHDEVALO : OFF	0x19	0x00	0x00	0x42
KOHDEVALO : ON	0x19	0x01	0x00	0x43
KOHDEVALO SHADE: 0% dark	0x1A	0x00	0x00	0x41
KOHDEVALO SHADE: 50% dark	0x1A	0x01	0x00	0x40
KOHDEVALO SHADE: 100% dark	0x1A	0x02	0x00	0x43
KOHDEVALO COLOR: RED	0x1B	0x00	0x00	0x40
KOHDEVALO COLOR: GREEN	0x1B	0x01	0x00	0x41
KOHDEVALO COLOR: BLUE	0x1B	0x02	0x00	0x42
KOHDEVALO RESIZE	0x1C	0x00	0x00	0x47
HÄIKÄISYSUOJA: OFF	0x1D	0x00	0x00	0x46
HÄIKÄISYSUOJA: ON	0x1D	0x01	0x00	0x47
HÄIKÄISYSUOJA SHADE: 50% dark	0x1E	0x00	0x00	0x45
HÄIKÄISYSUOJA SHADE: 100% dark	0x1E	0x01	0x00	0x44
PIP: OFF	0x1F	0x00	0x00	0x44
PIP: ON	0x1F	0x01	0x00	0x45
PIP POSITION: BOTTOM LEFT	0x20	0x00	0x00	0x7b
PIP POSITION: TOP LEFT	0x20	0x01	0x00	0x7a
PIP POSITION: TOP RIGHT	0x20	0x02	0x00	0x79
PIP POSITION: BOTTOM RIGHT	0x20	0x03	0x00	0x78
SPLITSCREEN: OFF	0x21	0x00	0x00	0x7a
SPLITSCREEN: ON	0x21	0x01	0x00	0x7b
SPLITSCREEN DIR: UPPER SCREEN	0x22	0x00	0x00	0x79
SPLITSCREEN DIR: LOWER SCREEN	0x22	0x01	0x00	0x78
SPLITSCREEN DIR: LEFT SCREEN	0x22	0x02	0x00	0x7b

Funktio	Data[0]	Data[1]	Data[2]	CheckSum
SPLITSCREEN DIR: RIGHT SCREEN	0x22	0x03	0x00	0x7a
RECORD: OFF	0x23	0x00	0x00	0x78
RECORD: ON	0x23	0x01	0x00	0x79
MOVIE FAST REWIND	0x25	0x00	0x00	0x7e
MOVIE FAST FORWARD	0x25	0x01	0x00	0x7f
MOVIE VOL INC	0x26	0x00	0x00	0x7d
MOVIE VOL DEC	0x26	0x01	0x00	0x7c
RECORD QUALITY: NORMAL	0x27	0x00	0x00	0x7c
RECORD QUALITY: HIGH	0x27	0x01	0x00	0x7d
STORAGE: EMBEDDED	0x28	0x00	0x00	0x73
STORAGE: SD CARD	0x28	0x01	0x00	0x72
STORAGE: THUMB DRIVE	0x28	0x02	0x00	0x71
FORMAT: EMBEDDED	0x29	0x00	0x00	0x72
FORMAT: SD CARD	0x29	0x01	0x00	0x73
FORMAT: THUMB DRIVE	0x29	0x02	0x00	0x70
OUTPUT RESOLUTION: 1024x768	0x2F	0x01	0x00	0x75
OUTPUT RESOLUTION: 1280x720	0x2F	0x02	0x00	0x76
USB CONNECT: USB CAMERA	0x30	0x00	0x00	0x6b
USB CONNECT: MASS STORAGE	0x30	0x01	0x00	0x6a
BACKUP TO SD CARD	0x31	0x00	0x00	0x6a
BACKUP TO THUMBDRIVE	0x31	0x01	0x00	0x6b
PROFILE SAVE: PROFILE 1	0x32	0x00	0x00	0x69
PROFILE SAVE: PROFILE 2	0x32	0x01	0x00	0x68
PROFILE SAVE: PROFILE 3	0x32	0x02	0x00	0x6b
PROFILE RECALL: PROFILE 1	0x33	0x00	0x00	0x68
PROFILE RECALL: PROFILE 2	0x33	0x01	0x00	0x69
PROFILE RECALL: PROFILE 3	0x33	0x02	0x00	0x6a
SLIDESHOW: OFF	0x34	0x00	0x00	0x6f
SLIDESHOW: ON	0x34	0x01	0x00	0x6e
SLIDESHOW EFFECT: EFFECT 0	0x35	0x00	0x00	0x6e

Funktio	Data[0]	Data[1]	Data[2]	CheckSum
SLIDESHOW EFFECT: EFFECT 1	0x35	0x01	0x00	0x6f
SLIDESHOW EFFECT: EFFECT 2	0x35	0x02	0x00	0x6c
SLIDESHOW EFFECT: EFFECT 3	0x35	0x03	0x00	0x6d
SLIDESHOW EFFECT: EFFECT 4	0x35	0x04	0x00	0x6a
SLIDESHOW EFFECT: EFFECT 5	0x35	0x05	0x00	0x6b
AUTO IMAGE:OFF	0x36	0x00	0x00	0x6d
AUTO IMAGE:ON	0x36	0x01	0x00	0x6c
CAPTURE QUALITY: STANDARD	0x37	0x00	0x00	0x6c
CAPTURE QUALITY: FINE	0x37	0x01	0x00	0x6d
CAPTURE QUALITY: FINEST	0x37	0x02	0x00	0x6e
AUTO FOCUS	0x40	0x00	0x00	0x1b
MENU	0x41	0x00	0x00	0x1a
ARROW - DOWN	0x42	0x00	0x00	0x19
ARROW - UP	0x42	0x01	0x00	0x18
ARROW - LEFT	0x42	0x02	0x00	0x1b
ARROW - RIGHT	0x42	0x03	0x00	0x1a
ENTER	0x43	0x00	0x00	0x18
FREEZE	0x44	0x00	0x00	0x1f
DEFAULT	0x45	0x00	0x00	0x1e
ZOOM -	0x46	0x00	0x00	0x1d
ZOOM +	0x46	0x01	0x00	0x1c
ZOOM RESET	0x47	0x00	0x00	0x1c
NEAR	0x48	0x00	0x00	0x13
FAR	0x48	0x01	0x00	0x12
LAMP OFF	0x49	0x00	0x00	0x12
LAMP ON	0x49	0x01	0x00	0x13

## RS-232 Komentotaulukko

Lähetysmuoto : 0x52 + 0x0A + 0x01 + Data[0] + 0x53 + CheckSum

Vastaanottomuoto : 0x53 + 0x0C + 0x01 + ReData[0] + 0x52 + ReCheckSum \*1

\*1 : ReCheckSum = 0x0C xor 0x01 xor ReData[0] xor 0x52

Funktio	Data[0]	Checksum Code	ReData[0]
Red Value	0x02	0x5A	Value[ ? ~ ? ]
Blue Value	0x03	0x5B	Value[ ? ~ ? ]
Power Status	0x04	0x5C	0 : OFF 1: ON
Lamp Status	0x05	0x5D	0 : OFF 1: ON
Display Status	0x06	0x5E	0: Camera Mode 1: Playback Mode 2: PC-1 Pass Through
Video Output Status	0x07	0x5F	0: VGA 1: TV
Freeze Status	0x08	0x50	0 : OFF 1: ON
Brightness Value	0x0A	0x52	Value[ ? ~ ? ]
Contrast Value	0x0B	0x53	Value[ ? ~ ? ]
LIGHT BOX Status	0x0C	0x54	0 : OFF 1: ON

## Vianmääritys

Tässä osassa annetaan paljon hyödyllisiä vihjeitä siitä, miten ratkaistaan yleisiä ongelmia AVerVision F30:ta käytettäessä .

### Esitysruudussa ei ole kuvaa.

1. Tarkista kaikki liittimet uudestaan kuten tässä ohjekirjassa on esitetty.
2. Tarkista esityslaitteen ulostulon päällä/pois päältä -kytkin.
3. Varmista esityslaitteen ulostulon asetus.
4. Jos pidät esitelmää kannettavalta tietokoneelta tai tietokoneelta esityslaitteen ulostulon kautta, tarkista kaapeliyhteys tietokoneen RGB (VGA) -ulostulosta AVerVision F30:n RGB-sisääntuloon ja varmista että AVerVision F30 on PC-tilassa.

### Olen asentanut AVerVision F30:n ja tarkistanut kaikki yhteydet kuten ohjekirjassa on tarkennettu, mutta en saa kuvaa halutulle esitysruudulle.

1. Kun kerran virta on liitetty, yksikkö asettuu valmiustilaan. Paina VIRTAPAINIKETTA päällekytkemiseksi.
2. Jos esityslaitteen ulostulo on TV:ssä tai missä tahansa analogisessa laitteessa, ole hyvä ja vaihda TV-RGB DIP-kytkin TV:en.

### Esitysruudussa oleva kuva on vääristynyt tai kuva on sumea.

1. Aseta kaikki muutetut asetukset uudelleen, jos on olemassa, tehdas-asetusten mukaisiksi. Paina VALIKKO-painiketta ja mene sitten JÄRJESTELMÄÄN > Oletus ja valitse KYLLÄ OSD-valikossa.
2. Käytä Kirkkaus ja Kontrasti -valikkotoimintoja vähentääksesi vääristymää, jos sovellettavissa.

3. Jos huomaat, että kuva on sumea tai poissa fokuksesta, paina Auto Focus-painiketta ohjauspaneelissa tai kaukosäätimessä.


### Esitysruudussa ei ole tietokonesignaalia.

1. Tarkista kaikki kaapeliyhteydet esityslaitteessa, AVerVision F30:ssa ja PC:ssä.
2. Yhdistä PC AVerVision F30:een ennen kuin laitat tietokoneen päälle.
3. Kannettavassa tietokoneessa paina toistuvasti FN+F5 liukuaksesi näyttötilojen välillä ja näytä tietokoneen kuva esitysruudussa. Ole hyvä ja katos kannettavan tietokoneesi ohjekirjaa toisten käskyjen osalta.

### Esitysruutu ei näytä tarkkaa työpöytäkuva PC:ssä tai kannettavassa tietokoneessa sen jälkeen kun vaihdan Camera-tilasta PC-tilaan.

1. Palaa PC:si tai kannettavaan tietokoneeseesi, aseta hiiri työpöydälle ja oikea-klikkaa, valitse "Properties" (Ominaisuudet), valitse "Setting" (Asetus) tabi, klikkaa "2" monitoria ja merkitse laatikko "Uloata my Windows-työpöytäni tähän monitoriin".
2. Sen jälkeen palaa vielä kerran PC:si tai kannettavaan tietokoneeseesi ja aseta hiiri työpöydälle ja oikea-klikkaa uudestaan.
3. Tällä kertaa valitse "Graphics Options" (Grafiikan vaihtoehdot), sen jälkeen "Output To" (Ulostulo jhkn), sen jälkeen "Intel® Dual Display Clone", ja sen jälkeen valitse "Monitor + Notebook" (Monitori + Kannettava tietokone).
4. Sen jälkeen kun olet seurannut näitä askeleita, sinun pitäisi pystyä näkemään sama työpöytäkuva PC:ssäsi tai Kannettavassa tietokoneessasi kuten my;s esitysruudussa.

### AVerVision F30 ei pysty havaitsemaan liitettyä USB-muistitikku.

Varmista, että USB-muistitikun katkaisin on asetettu oikealle  ja että USB-muistitikku on asetettu oikein.

## Rajoitettu takuu

AVer Information Inc. ("Aver") takaa, että asiaankuuluva tuote ("Tuote") noudattaa oleellisin osin AVern dokumentaatiota tuotteesta, ja että sen valmistuksessa ja komponenteissa ei ole materiaali- tai tekovirheitä normaalissa käytössä tietyn ajanjakson ajan alkaen asiaankuuluvan tuotteen ostopäivästä ja jatkuen siihen asti mitä todetaan takuukortin "Takuuaika ostetulle AVer-tuotteelle" – kohdassa.

"Sinä" tässä sopimuksessa tarkoittaa sinua yksityisesti tai sitä liiketaloudellista kokonaisuutta, jonka puolesta käytät tai asennat tuotteen, kuten sovellettavissa. Tämä rajoitettu takuu koskee ainoastaan Sinua alkuperäisenä käyttäjänä. Edellä olevaa lukuunottamatta, Tuote annetaan "AS IS –kunnossa", eli siinä kunnossa kuin se on myyntihetkellä. AVer ei missään tapauksessa takaa, että Sinä voit käyttää Tuotetta ilman ongelmia tai keskeytyksiä tai että Tuote sopii tarkoituksiisi. Ainoa muutoksenhakukeino ja AVern kokonaisvastuu tämän kappaleen myötä on, AVern niin valitessa, Tuotteen korjaus tai sen korvaaminen samalla tai vastaavalla tuotteella. Tämä takuu ei koske (a) mitään Tuotetta, jonka sarjanumero on pilattu, muokattu tai poistettu, tai (b) tuotteen kanssa käytettäviä pakkauksia, koteloita, pattereita, kaappeja, nauhoja tai lisätarvikkeita. Tämä takuu ei koske mitään Tuotetta, joka on kärsinyt vahinkoa ja huononemista tai toiminut huonosti johtuen (a) onnettomuudesta, väärinkäytöstä, laiminlyönnistä, tulipalosta, vedestä, salamoinnista, tai muusta luonnonilmiöstä, kaupallisesta tai teollisesta käytöstä, luvattomasta tuotteen modifioinnista tai Tuotteen mukaan tulleiden ohjeiden seuraamattomuudesta, (b) jonkun muun kuin valmistajan edustajan antamasta väärästä palvelusta, (c) mistään kuljetusvahingosta (tällaiset korvausvaatimukset tulee osoittaa kuljetusyhtiölle), tai (d) mistään muusta syystä, joka ei liity Tuotevirheeseen. Kaikkien korjattujen tai korvaavien Tuotteiden Takuuaika on (a) alkuperäinen Takuuaika tai (b) kolmekymmentä (30) päivää korjatun tai korvaavan tuotteen toimituspäivästä sen mukaan, kumpi näistä on pidempi.

## Takuun rajoitukset

AVER ei myönnä takuita millekään kolmansille osapuolille. Sinä olet vastuussa kaikista korvausvaatimuksista, vahingoista, sopimuksista, kuluista ja lakimiehen palkkioista, jotka koskevat Sinulle osoitettuja korvausvaatimuksia johtuen Tuotteen käytöstäsi tai väärinkäytöstäsi. Tämä takuu on voimassa ainoastaan jos Tuote on asennettu ja sitä operoidaan, huolletaan ja käytetään AVern spesifikaatioiden mukaisesti. Takuut eivät nimenomaan koske mitään häiriötä, joka johtuu (i) vahingosta, epätavallisesta fyysisestä, sähköisestä tai elektromagneettisesta stressistä, laiminlyönnistä tai väärinkäytöstä, (ii) AVern spesifikaatioiden ylittävistä sähkövoiman vaihteluista, (iii) Tuotteen käytöstä minkä tahansa lisätarvikkeen tai vaihtoehdon kanssa jota ei ole saatu AVerlta tai sen valtuuttamilta agenteilta, tai (iv) kenenkään muun kuin AVern tai sen valtuuttamien agenttien tekemästä Tuotteen asennuksesta, muutoksesta tai korjauksesta.

## Muiden takuiden poissulkeminen

SIINÄ MÄÄRIN KUIN SOVELLETTAVAN LAIN PAKOTTAVAT SÄÄNNÖKSET SEN SALLIVAT JALLÄ OLEVAN TAKUUN EHTOJEN MUKAISESTI, AVER KIISTÄÄ KAIKKI MUUT TAKUUT MITÄ TULEE TUOTTEESEEN, OLKOON NE SITTEN NIMENOMAISET, OLETETUT, LAKIPERUSTEISET TAI MUUT, RAJOITUKSETTA MUKAAN LUKIEN TYYDYTTÄVÄN LAADUN, KAUPANTEON KULUN, KÄYTÖN TAI KÄYTÄNNÖN KAUPANKÄYNNISSÄ TAI EPÄSUORAN KAUPALLISTAMISEN, SOPIVUUDEN TIETTYYN TARKOITUKSEEN TAI KOLMANSIEN OSAPUOLIEN OIKEUKSIEN LOUKKAAMATTOMUUDEN.

## Vastuun rajoitus

AVER EI MISSÄÄN TAPAUKSESSA VASTAA MISTÄÄN EPÄSUORISTA, LIITÄNNÄISISTÄ, ERITYISISTÄ, PUNITIIVISISTA, ESIMERKINOMAISISTA TAI VÄLILLISISTÄ VAHINGOISTA MUKAAN LUKIEN, MUTTEI RAJOITTUEN, LIIKEVOITON, DATAN, LIIKEVAIHDON, VALMISTUKSEN TAI KÄYTÖN MENETTÄMISEEN, LIIKETOIMINNAN KESKEYTTÄMISEEN TAI TÄSTÄ RAJOITETUSTA TAKUUSTA JOHTUVIEN TAI SIIHEN YHTEYDESSÄ OLEVIEN SIJAISTUOTTEIDEN TAI –PALVELUIDEN HANKINTAAN, TAI MINKÄÄN TUOTTEEN KÄYTTÖÖN TAI TOIMINTAAN, PERUSTUEN SE SITTEN SOPIMUKSEEN TAI OIKEUDENLOUKKAUKSEEN, MUKAAN LUKIEN HUOLIMATTOMUUDEN TAI MINKÄ TAHANSA MUUN OIKEUDELLISEN TEORIAN, VAIKKA AVER ON VAROITTANUT SELLAISTEN VAHINKOJEN MAHDOLLISUUDESTA. AVERN KOKONAISVASTUU MISTÄÄN VAHINGOISTA, RIIPPUMATTA TOIMINNAN MUODOSTA, EI MISSÄÄN TAPAUKSESSA YLITÄ SITÄ SUMMAA, JONKA OLET MAKSANUT AVERLLE SIITÄ TIETYSTÄ TUOTTEESTA, JOHON VASTUU PERUSTUU.

## Kansallinen lainsäädäntö ja oikeutesi

Tämä takuu antaa sinulle erityisiä oikeuksia; Sinulla voi olla myös muita oikeuksia maasi lainsäädännön perusteella. Nämä oikeudet vaihtelevat maittain.



Ole hyvä ja katso takuukorttia nähdäksesi takuuajan.