

Prohlášení Federálního výboru pro komunikace (třída A)



POZNÁMKA- Toto zařízení bylo testováno podle požadavků na digitální zařízení třídy A, jejichž limity splňuje v rámci předpisů FCC, část 15. Tato omezení jsou navržena tak, aby zajišťovala přiměřenou ochranu proti nežádoucímu rušení při instalaci v obytných prostorech.

Zařízení vytváří, používá a může vyzařovat elektromagnetické záření na rádiových frekvencích a při zanedbání pokynů pro instalaci a používání může způsobit nežádoucí rušení rozhlasového a televizního vysílání. Nelze ovšem vyloučit, že u konkrétní instalace k rušení nedojde. Pokud k rušení rozhlasového či televizního příjmu, jehož vznik lze jednoznačně určit vypínáním a zapínáním přístroje, skutečně dojde, doporučujeme uživateli, aby se pokusil rušení omezit některým z následujících opatření:

- Přesměrujte nebo přemístěte přijímací anténu..
- Zvětšete vzdálenost mezi daným zařízením a přijímačem.
- Připojte zařízení do zásuvky na jiném okruhu, než do kterého je připojen přijímač.
- Požádejte o pomoc prodejce nebo zkušeného rádiového/televizního. Požádejte o pomoc prodejce nebo zkušeného rádiového/televizního.

ITE třídy A:

ITE třídy A je kategorie všech ostatních ITE, která splňuje limity ITE třídy A, ale nikoli limity ITE třídy B. Prodej takového vybavení nesmí být omežován, nicméně pokyny pro používání musí obsahovat následující varování:

Varování – Toto je výrobek třídy A. V obytném prostředí může tento výrobek působit interference rádiových frekvencí, v tomto případě může být od uživatele vyžadována realizace adekvátních opatření.

CE třídy A (EMC)



Toto zařízení tímto splňuje požadavky harmonizační směrnice zákonů členských zemí o elektromagnetické kompatibilitě 2004/108/EEC.

Varování – Toto je výrobek třídy A. V domácím prostředí může tento výrobek způsobovat rušení rádiového vysílání, a v takovém případě se od uživatele vyžaduje, a učinil odpovídající opatření.

VYLOUČENÍ ODPOVĚDNOSTI

Neposkytujeme žádnou výslovnou ani předpokládanou záruku ani ujištění ohledně obsahu této dokumentace, její kvality, účinnosti, prodejnosti nebo vhodnosti pro konkrétní účel. Spolehlivost informací v této dokumentaci byla pečlivě ověřena; nicméně nepřijímáme žádnou odpovědnost za nepřesnosti. Informace uvedené v této dokumentaci mohou být změněny bez předchozího upozornění.

V žádném případě nenese společnost AVer za jakékoli přímé, nepřímé, zvláštní, náhodné nebo následné škody vzniklé používáním nebo nemožností používat tento výrobek nebo dokumentaci, i v případě upozornění na možnost takových škod.

OCHRANNÉ ZNÁMKY

AVerVision je registrovaná ochranná známka společnosti AVer Information Inc. IBM PC je registrovaná ochranná známka společnosti International Business Machines Corporation. Macintosh je registrovaná ochranná známka společnosti Apple Computer, Inc. Microsoft je registrovaná ochranná známka a Windows je ochranná známka společnosti Microsoft Corporation. Veškeré ostatní produkty nebo názvy společností jsou v této dokumentaci uvedeny pouze pro účely identifikace a vysvětlení a mohou být ochrannými známkami nebo registrovanými ochrannými známkami příslušných vlastníků.

COPYRIGHT

© 2011 by AVer Information Inc. Všechna práva vyhrazena. Žádná část této publikace nesmí být kopírována, přenášena, přepisována nebo ukládána do paměťového zařízení nebo překládána do jakéhokoli jazyka v žádné formě ani žádnými prostředky bez písemného svolení společnosti AVer Information Inc.



SYMBOL PŘEŠKRTNUTÉ POPELNICE OZNAČUJE, ŽE JE ZAKÁZÁNO LIKVIDOVAT TENTO PRODUKT SPOLEČNĚ S KOMUNÁLNÍM ODPADEM. JSTE POVINNI ODEVZDAT POUŽITÝ ELEKTRICKÝ NEBO ELEKTRONICKÝ PRODUKT JSTE POVINNI ODEVZDAT NA VYHRAZENÉM SBĚRNÉM MÍSTĚ K DALŠÍ RECYKLACI. DALŠÍ INFORMACE O NEJBLIŽŠÍM SBĚRNÉM MÍSTĚ, NA KTERÉM MŮŽETE ODEVZDAT POUŽITÝ ELEKTRICKÝ NEBO ELEKTRONICKÝ VÝROBEK, VÁM POSKYTNE MÍSTNÍ SBĚRNÁ SLUŽBA NEBO PRODEJCE, U KTERÉHO JSTE PRODUKT ZAKOUPILI.

Bezpečnostní pokyny k bateriím do dálkového ovladače

- Baterie ukládejte na suchém a chladném místě
- Použité baterie nevyhazujte do domovního odpadu. Odkládejte je buď na sběrná místa, nebo je vraťte prodejci.
- Pokud se ovladač delší dobu nepoužívá, baterie z něho vyjměte a uložte na bezpečné místo. Vytékající chemikálie a koroze by mohly ovladač zničit.
- Nevkládejte do ovladače současně starou a novou baterii..
- Nevkládejte do ovladače různé typy baterií: alkalickou, standardní (uhlíkozinkovou) nebo dobíjecí (nikl-kadmiovou).
- Neodhazujte baterie do ohně.
- Nepokoušejte se baterie zkratovat.

Obsah

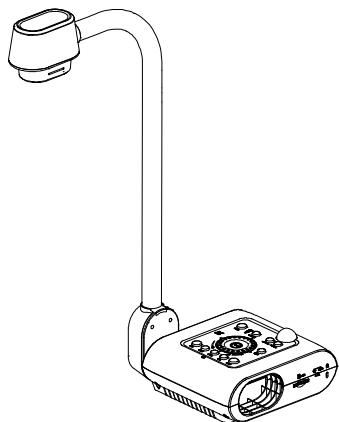
Obsah krabice	1
Zvláštní příslušenství	1
Seznamte se s AVerVision F50	2
Pravý panel	2
Zadní panel	3
Zadní panel	3
Ovládací panel	4
Dálkový ovladač	6
Zapojení	10
Nastavení přepínače TV-RGB	10
Připojení k monitoru nebo k LCD/DLP projektoru	10
Připojení k monitoru nebo LCD/DLP projektoru přes rozhraní DVI-I	11
Připojení k TV	11
Připojení napájecího adaptéru	12
Připojení k počítači	12
Připojení k počítači pomocí USB	13
Připojení externího mikrofону	13
Připojení reproduktoru	14
Připojení k mikroskopu	14
Nastavení vizualizéry F50.....	15
Skladování a manipulace	15
Oblast natáčení	16
Horní světlo	17
Infračervený snímač	17
Antireflexní fólie	17
Ukládání do vnější paměti	18
Vložení paměťové karty	18
Vložte USB paměť	18
NABÍDKA OSD	19
Procházet Menu a Submenu	20
OBRÁZEK	20
Jas	20
Kontrast	20
Mód	21
Efekty	21
Zrcadlo	21
Advanced (Pokročilý)	21
Auto Image (Auto obraz)	22
Expozice	22
Vyvážení Bílé	22
Zaostření (Fokus)	22
Prezentace	23
Světelný kužel	23

Sluneční clona	24
PIP	24
Rozdělit obraz	24
Časovač	25
Nastavení	25
Snímání	25
Rozlišení	25
Kvalita	25
Typ	26
Interval	26
Nahrávání	26
Storage (Ukládání)	26
Formátovat	26
USB k PC	27
Blikání	27
Systém	27
Jazyk	27
Výstup obrazu	27
Zpět	28
Save setting (Uložit nastavení)	28
Recall setting (Znovu vyvolat nastavení)	28
Informace	28
Výchozí	28
Přehrávání	29
Slide Show (Prezentace obrázků)	29
Interval	29
Efekty	29
Current Storage (Uložení Stávajícího)	29
Vymazat Vše	29
Popisky	30
Připojení myši USB	30
Použití Popisek	31
Přenos sejmutých obrázků/video na počítač	31
Technické údaje	32
Obraz	32
Optika	32
Napájení	32
Zdroj svět	32
Vstupy/výstupy	33
Rozměry	33
Externí paměť	33
Použití interface RS-232	34
Připojení RS-232 k počítači	34
Specifikace kabelu RS-232	34
Specifikace přenosu RS-232	34
Komunikační formát RS-232	35
Tabulka příkazů RS-232	35

Tabulka příkazů RS-232	40
Odstraňování problémů	41
Omezená záruka.....	42

Obsah krabice

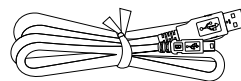
kontrolujte, zda balení obsahuje následující položky.



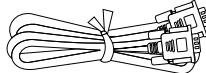
AVerVision F50



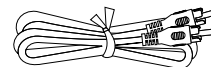
Kabel RS-232/CVBS



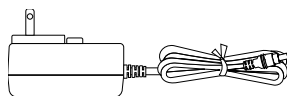
Kabel USB



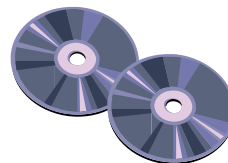
Kabel RGB



Kabel RCA



Napájecí adaptér (12V, 2A)



CD obsahuje software a manuál

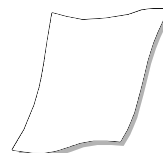
* Napájecí adaptér se liší v závislosti na standardu elektrických zásuvek země, ve který je produkt prodáván.



Brašna



Dálkový ovladač (včetně baterií)



Antireflexní fólie

Zvláštní příslušenství



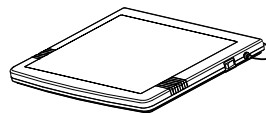
Distanční kroužek k mikroskopu



Pryžová spojka 28mm

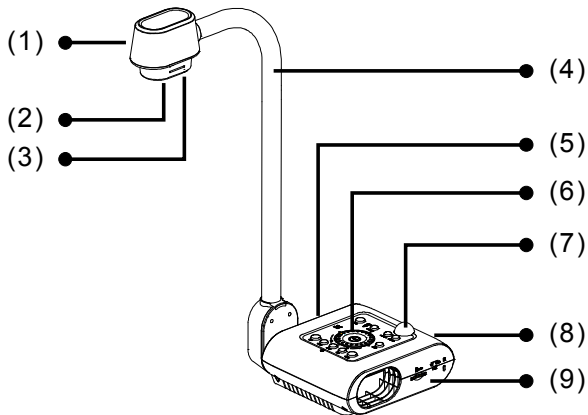


Pryžová spojka 34mm



Prosvětlovací deska

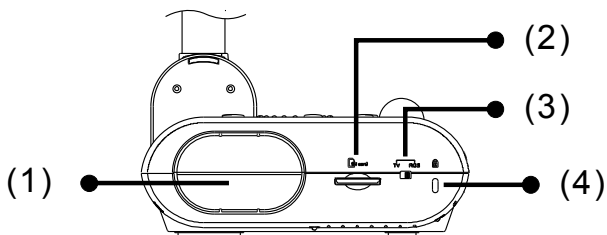
Seznamte se s AVerVision F50



(fig. 1.1)

Jméno	Funkce
(1) Hlava vizualizéru	Obsahuje číslo kamery.
(2) Objektiv vizualizéru	Zaostření obrazu v kameře.
(3) Světlo LED	Poskytuje osvětlení pro zlepšení světelných podmínek.
(4) Pružné rameno	Umožňuje nastavit dosah prohlížení.
(5) Levý panel	Připojuje externí prohlížeč zařízení DVI-I, mikrofon, reproduktor, flash disk USB/myš USB a přepínač USB.
(6) Ovládací panel	Snadný přístup k různým funkcím.
(7) Infračervený snímač	Snímání povelů z dálkového ovladače.
(8) Zadní panel	Připojuje zdroj elektrické energie, počítač, externí zobrazovací zařízení RGB/RCA, RS-232, a USB k PC.
(9) Pravý panel	Připojuje držák objektivu kamery, SD kartu, výstupní přepínač displeje TV-RGB a kompatibilní slot bezpečnostního zámku Kensington proti krádeži.

Pravý panel

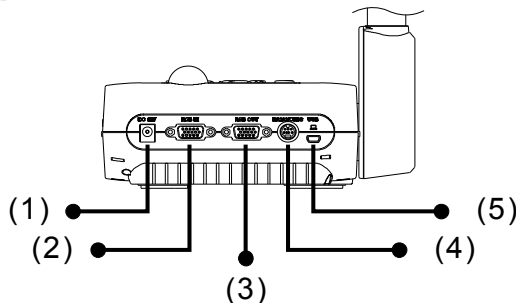


(fig. 1.2)

Jméno	Funkce
(1) Držák kamery	Drží objektiv kamery pro ukládání.

Jméno	Funkce
(2) Místo na vložení paměťové karty	Vložení paměťové karty štítkem nahoru.
(3) Miniaturní přepínač TV-RGB	Přepínač TV k výstupu displeje videa z RS232/CVBS (prostřednictvím připojení RCA) a RGB k portům RGB OUT a DVI-OUT.
(4) Slot proti krádeži	Připojuje kompatibilní bezpečnostní zámek Kensington nebo zařízení proti krádeži.

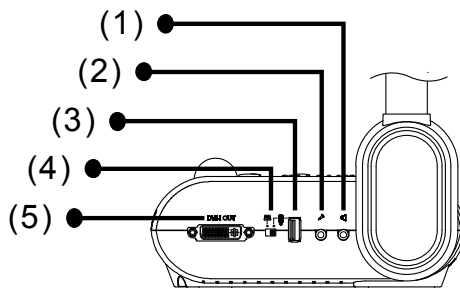
Zadní panel





(fig. 1.3)

Jméno	Funkce
(1) DC12V	Do tohoto portu připojte napájecí adaptér.
(2) Vstupní port RGB	Připojuje signál z počítače nebo dalších zdrojů a přenáší ho pouze k portu RGB OUT. Připojuje tento port k výstupnímu portu RGB/VGA počítače.
(3) Výstupní port RGB	Připojení AVerVision F50 k displeji pomocí kabelu RGB.
(4) Port RS-232/CVBS	Do tohoto portu se zapojuje kabel RS-232/CVBS, který je součástí dodávky. Na výstupním konektoru je videosignál z kamery do TV nebo videozařízení. Konektor RS 232 se používá k připojení k sériovému portu počítače anebo, je-li to nutné, k řídicímu panelu pro centrální ovládání.
(5) Port miniUSB	Připojuje k USB portu počítače kabelem USB a používá AVerVision F50 jako kameru USB nebo přenáší zachycené obrázky/videa z paměti do počítače.

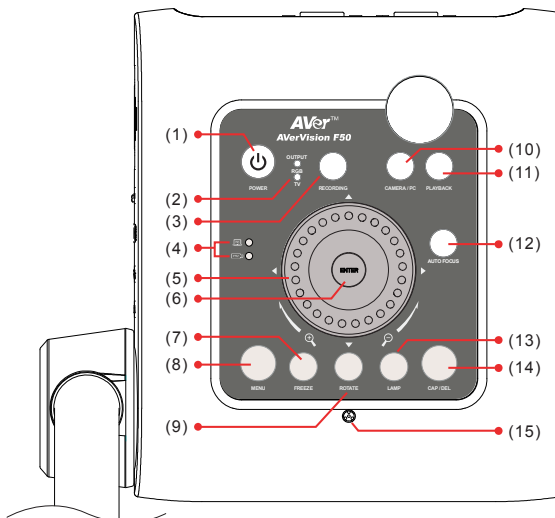
Zadní panel



(fig. 1.4)




Jméno	Funkce
(1) Port sluchátkové sady	Připojení k reproduktoru nebo ke sluchátkům pro přehrávání ozvučeného videozáznamu záznamu.
(2) Mikrofonový port	Připojení mikrofonu konektorem 3,5 mm. Vestavěný mikrofon se při zapojení externího mikrofonu do tohoto portu odpojí.
(3) USB port	Vkládání flash disku USB, abyste uložili obrázky/video přímo z flash disku USB nebo použití myši USB, abyste obrázky opatřili poznámkami.
(4) USB switch	Přepíná na  pro nahrávání audio/ video přímo na flash disk USB nebo používá myš USB, abyste opatřili obrázky poznámkami a  , když připojujete AVerVision F50 k počítači použitím kabelu USB ze zadního portu USB.
(5) Výstupní port DVI-I	Připojení AVerVision F50 k zobrazovacímu zařízení kabelem DVI-I. Pokud zobrazovací zařízení nepodporuje DVI-I, lze pracovat jen v režimech kamera a přehrávání.

Ovládací panel



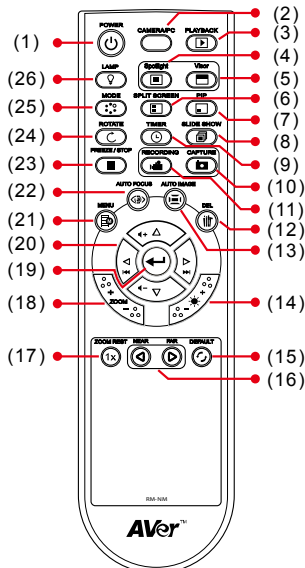
(fig. 1.5)

Jméno	Funkce
(1) POWER	Zapnutí jednotky/úsporný režim.
(2) OUTPUT LED	Označuje volbu přepínače TV-RGB, abyste ukázali, ze kterého portu je zaslán video signál na výstup. <ul style="list-style-type: none"> TV označuje, že je video signál zaslán přes port RS232/CVBS prostřednictvím připojení RCA. RGB označuje, že je video signál zaslán na výstup přes porty RGB OUT a DVI-I OUT.
(3) RECORDING	Spouští/zastavuje nahrávání audia a videa. Nahrávané audio a video lze uložit na kartu SD nebo pouze na flash disk USB. Viz. Ukládání do externí paměti .

Jméno	Funkce
(4) USB Switch LED	<p>Označuje volbu přepínače USB, která ukazuje USB port, jenž je aktivován.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪  Dovoluje vám použít AVerVision F50 jako kameru USB nebo přenos obrázků /videí z paměťového zdroje do počítače. ▪  dovoluje vám uložit obrázky /videa na flash disk USB nebo použít myš USB k jejich označení.
(5) Shuttle Wheel	<ul style="list-style-type: none"> - Otočte kolečkem ve směru hodinových ručiček, abyste zvětšili a proti směru hodinových ručiček, abyste zmenšili obrázek pouze v kameře a v režimu přehrávání. Když dosáhnete maximum úrovně zvětšení optickým zoomem asi 8X, můžete ještě pokračovat pomocí AVERZOOM až na 1.25X a 8X digitální zoom. - Stisknete ovladač transfokátoru ▲, ▼, ◀, a ▶, abyste najeli na obrázek v režimu zoomu a provedli výběr ze 16 miniaturních obrázků nebo se přepnuli na další nebo předcházející náhled jednotlivých obrázků na obrazovce v režimu přehrávání nebo abyste provedli výběr a nastavení v hlavním menu OSD a v sub-menu (Viz. Funkce menu pro další detaily). - Zvyšování a snižování hlasitosti ▲&▼ při přehrávání - Přehrávání videa dopředu a pozpátku. ◀&▶. - Posouvání rámečku Světelný kuželu a záběru Sluneční clonau.
(6) 	<ul style="list-style-type: none"> - Proveďte výběr v režimu Přehrávání a nabídce OSD. - Spustit / zastavit videopřehrávání
(7) FREEZE	<ul style="list-style-type: none"> - Pauza resp. pokračovat v přehrávání v kamerovém režimu. - Zastavit přehrávání ozvučeného souboru v režimu přehrávání.
(8) MENU	Otevření / zavření nabídky OSD
(9) ROTATE	Otočí obrázek o 90° pouze v režimu kamery.
(10) CAMERA / PC	Přepíná signál video mezi kamerou nebo počítačem z portu RGB IN.
(11) PLAYBACK	Prohlíží a přehrává zachycené soubory obrázků a video.
(12) AUTO FOCUS	Automaticky upraví zaostření.
(13) LAMP	Zapíná/vypíná vrchní světlo.
(14) CAP/DEL	<ul style="list-style-type: none"> - Sejmout obrázek v kamerovém režimu. Dalším stisknutím tlačítka se režim průběžného snímání zastaví. - Zrušit vybraný snímek / video v režimu přehrávání.
(15) Built-in MIC	Nahrává audio, když nahrává video klip. Nahráný zvuk bude monofonní.

Dálkový ovladač

Dálkový ovladač je napájený dvěma (2) bateriemi “AAA” (jsou součástí dodávky), zkontrolujte, jestli jsou do ovladače založené správně. Dálkovým ovladačem lze ovládat všechny funkce AVerVision F50.



(fig. 1.6)

Jméno

Funkce

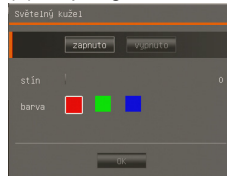
- | | |
|-----------------|--|
| (1) POWER | Zapnutí jednotky/úsporný režim. |
| (2) CAMERA / PC | Přepínání mezi režimy Kamera a PC.
- Režim Kamera (Camera) zobrazuje signál od vestavěné kamery.
- Režim PC zobrazuje obrazový signál ze vstupního portu RGB INPUT přístroje AVERVISION F50. |

(3) PLAYBACK

Zobrazení snímků / videa uložených v paměti v podobě 16 miniatur.


(4) Spotlight


Vyvolává submenu Světelný kužel. Světelný kužel překrývá rámeček na obrazovce prezentace. Lze nastavit velikost rámečku a pohybovat s ním dokola.




V submenu Světelný kužel jsou k dispozici následující volby.






ON/OFF – vybírá spuštění/ukončení


Světelný kužel. Stiskněte , abyste se přesunuli na další volbu.

Průsvitnost – nastavuje úroveň optické hustoty oblastí kolem rámečku. Průsvitná oblast kompletně zčerná, když se úroveň optické hustoty nastaví na 100. Stiskněte , abyste přešli na další výběr.

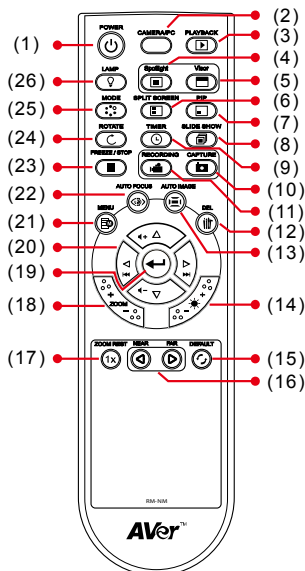
Barva – vybírá barvu rámečku

Světelný kužel. Stiskněte , abyste se přesunuli na další volbu.

OK – stiskněte , aby se aktivovalo nastavení. Jestliže vyberte ON, objeví se rámeček a bliká. Použijte tlačítka , , , a , abyste nastavili velikost

rámečku a stiskněte , abyste nastavili požadovaný rozměr a pomocí OFF zavřete submenu.

Abyste vypnuli Světelný kužel, stiskněte znovu .

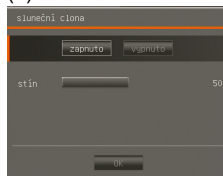


(fig. 1.6)

Jméno

Funkce


(5) Visor



Vyvolává submenu Sluneční clona. Sluneční clona pokrývá část prezentační obrazovky a dovolí prezentujícímu odhalit materiál, jak požaduje.

V submenu Sluneční clona jsou k dispozici následující volby.


ON/OFF – vybírá spuštění/ukončení


Sluneční clona. Stiskněte , abyste se přesunuli na další volbu.

Průsvitnost – nastavuje úroveň optické hustoty zakryté oblasti.

Průsvitná oblast kompletně zčerná, když se úroveň optické hustoty nastaví

na 100. Stiskněte , abyste přešli na další výběr.

OK – stiskněte , aby se aktivovalo nastavení. Jestliže vyberete ON, horní část prezentační obrazovky je lehce odkrytá. Použijte tlačítka ▲, ▼, ◀ a ▶, abyste odhalili více skryté oblasti a pomocí OFF zavřete submenu.

Abyste vypnuli Sluneční clona, stiskněte znovu .

(6) SPLIT SCREEN

Rozdělení obrazovky na dvě části. Na jedné straně běží živé záběry z vestavěné kamery, na druhé straně se zobrazí 8 miniobrázků / video z paměti.

(7) PIP

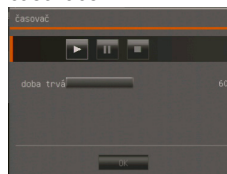
V kamerovém režimu se v rohu obrazovky ukazují nasnímané miniatury / video z paměti.

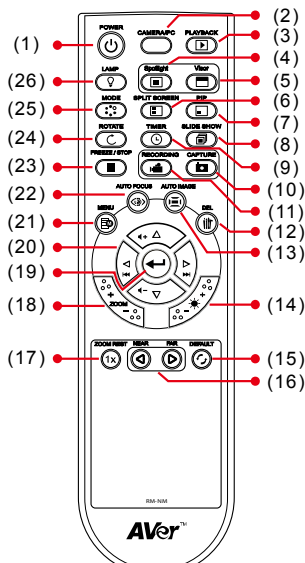
(8) SLIDE SHOW

Spuštění / zastavení postupného automatického zobrazování obrázků / videa.


(9) TIMER

Vyvolává submenu Časovač. Vyberte, abyste provedli operaci Spustit/Pauza/Zastavit odpočítávání časovače a nastavili dobu trvání časovače.





(fig. 1.6)







Jméno	Funkce
(10) CAPTURE	Snímání obrázků v kamerovém režimu v průběžném režimu, dalším stisknutím se zastaví.
(11) RECORDING	Spuštění / zastavení snímání ozvučené videonahrávky. Video lze ukládat pouze na paměťovou kartu nebo do USB paměti.
(12) DEL	Smazat vybraný snímek / video v režimu přehrávání.
(13) AUTO IMAGE	Automaticky upraví a nastaví vyvážení bílé a expozici.
(14) BRIGHTNESS +/-	Nastavení jasu
(15) DEFAULT	Obnova výchozího nastavení z výroby
(16) NEAR / FAR	Ruční ostření.
(17) ZOOM RESET	Základní zobrazení (100%)
(18) ZOOM +/-	<ul style="list-style-type: none"> - Zvětšení / zmenšení obrazu v kamerovém i obrázkovém přehrávání. - Použijte pro snadné přepnutí do/z náhledu 16 miniatur.
(19) 	<ul style="list-style-type: none"> - Proveďte výběr v režimu Přehrávání a nabídky OSD. - Start/Pause video playback.
(20) ▲, ▼, ◀, & ▶	<ul style="list-style-type: none"> - Zvětšování / zmenšování (více než desetinasobné zvětšení) naživo i v přehrávacím režimu. - Výběr voleb v nabídce OSD. - Zvyšování a snižování hlasitosti ▲ & ▼ při přehrávání - Přehrávání videa dopředu a pozpátku. ◀ & ▶ . - Posouvání rámečku Světelný kuželu a záběru Sluneční clonau.
(21) MENU	Otevření / zavření nabídky OSD.
(22) AUTO FOCUS	Automaticky upraví zaostření.
(23) FREEZE / STOP	<ul style="list-style-type: none"> - Zmrazení živých obrázků. - Zastavit přehrávání.
(24) ROTATE	<p>Otočení snímku o 90° v kamerovém režimu a v režimu přehrávání.</p> <p>Rotate the image by 90° in Camera mode and Playback mode.</p>

Zapojení

Před zapojením do sítě zkontrolujte, zda jsou všechna zařízení vypnutá. Pokud si nejste jisti, kde se zařízení připojuje, postupujte podle nákresu dole a také nahlédněte do uživatelského manuálu zařízení, které připojujete k AVerVision F50.

Nastavení přepínače TV-RGB

Přepínač TV-RGB slouží k výběru zobrazovacího výstupu. RGB (vpravo) značí přepnutí na výstupní signál RGB/DVI-I, TV (vlevo) značí výstupní signál pro připojení RCA. (see fig. 1.2 # 3)

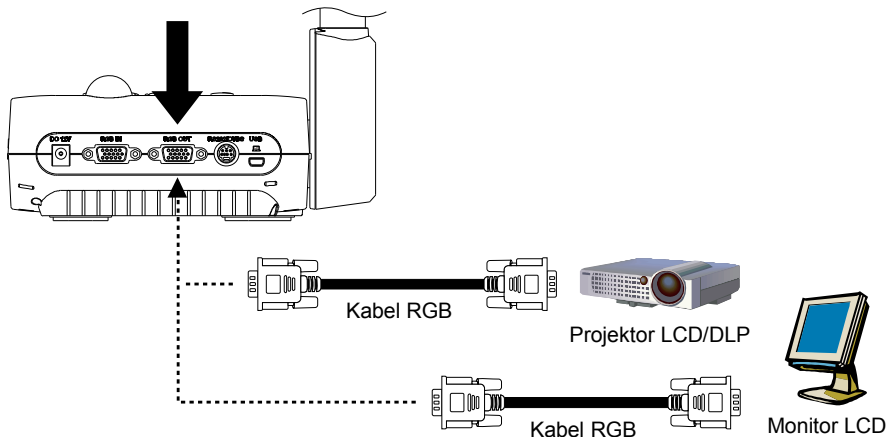
Přepínač	Port AVerVision	Port zobrazovacího zařízení
RGB	 VÝSTUP RGB	 VSTUP RGB
	 VÝSTUP DVI-I	 VSTUP DVI-I
TV	 RS232/CVBS (použijte kabel RS-232/CVBS)	 VIDEOVSTUP

Připojení k monitoru nebo k LCD/DLP projektoru

Lokalizuje vstupní port RGB (VGA) grafického prohlížečního zařízení a připojuje ho k portu RGB OUT AVERVISION F50.



Přepněte přepínač TV/RGB do polohy RGB.

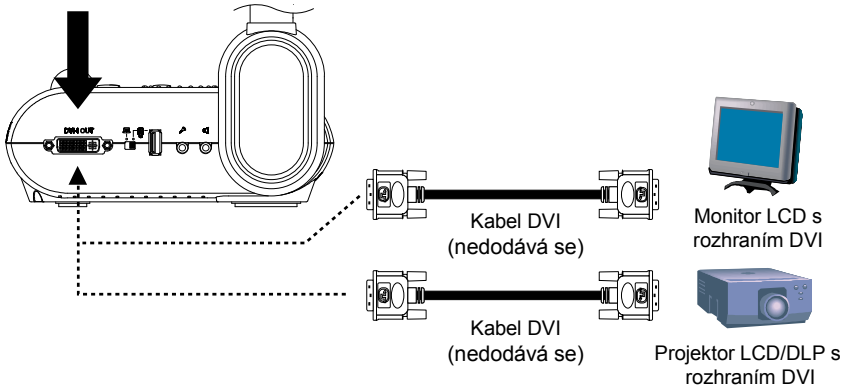


Připojení k monitoru nebo LCD/DLP projektoru přes rozhraní DVI-I

Lokalizuje vstupní port zobrazovacího zařízení DVI-I a připojuje ho k portu DVI-I OUT AVerVision F50.

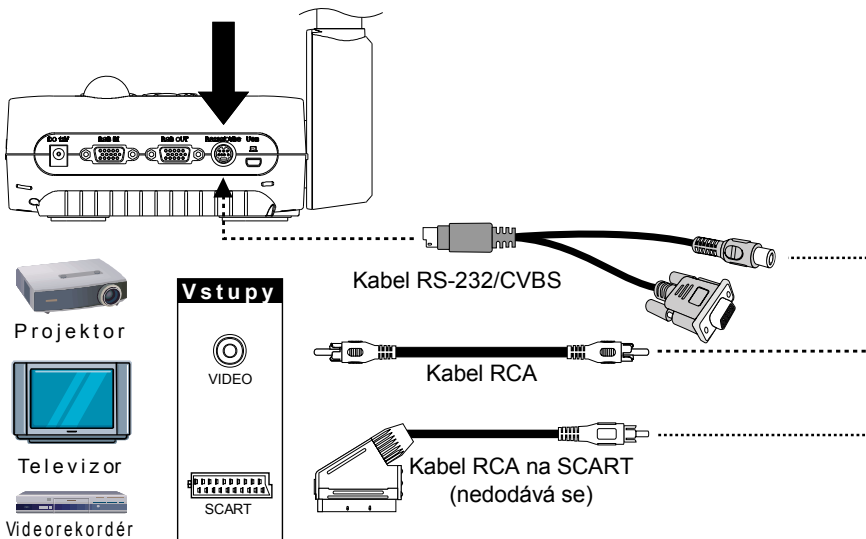


Přepněte přepínač TV/RGB do polohy RGB.




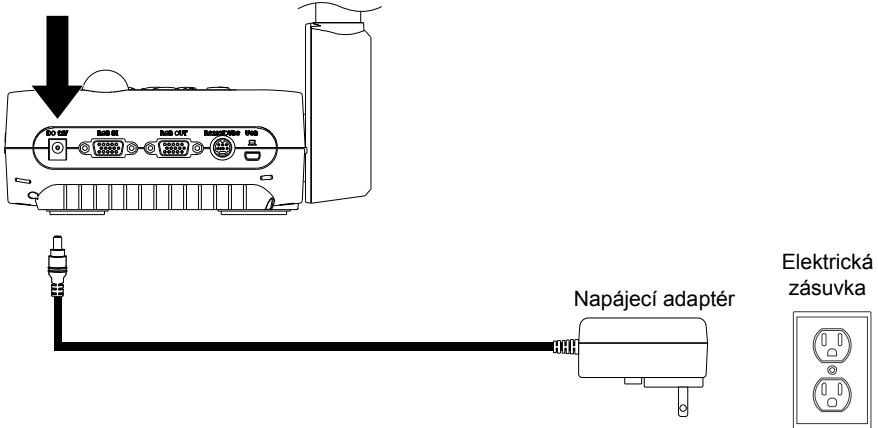
Připojení k TV

Abyste mohli nahrávat prezentaci, na televizním přijímači nebo videu (tj. VCR) si najdete vstupní port VIDEO nebo SCART RGB (pokud existuje) a zapojte do něj konektor kabelu RS-232/CVBS.



Připojení napájecího adaptéru

Připojte síťový adaptér ke standardní elektrické zásuvce 100V~/240V ST. Jakmile je jednotka připojena k elektrické síti, automaticky se zapne pohotovostní režim. Stiskněte tlačítko , abyste jednotku zapnuli.

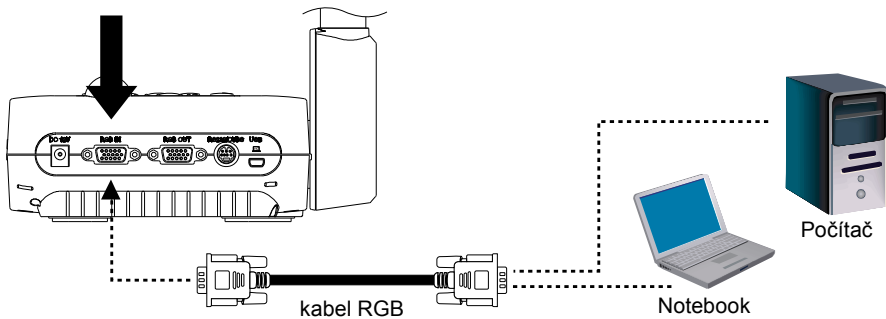


Připojení k počítači

Lokalizuje vstupní port RGB (VGA) počítače nebo laptopu a připojuje ho k portu RGB IN AVERVISION F50. Signál video z portu RGB IN je přenášén do portů RGB OUT a DVI-I OUT.

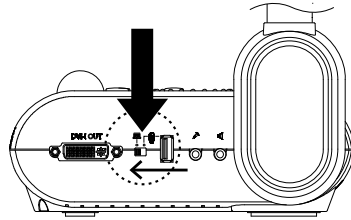


- Obrázky z počítače se zobrazí tak, že na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači stisknete tlačítko Camera/PC. AVerVision F50 se přepne do počítačového režimu.
- Režim zobrazení na laptopu se přepínají z klávesnice. Na výstup se přepnete pomocí kláves (FN+F5). Další příkazy naleznete v manuále k laptopu.

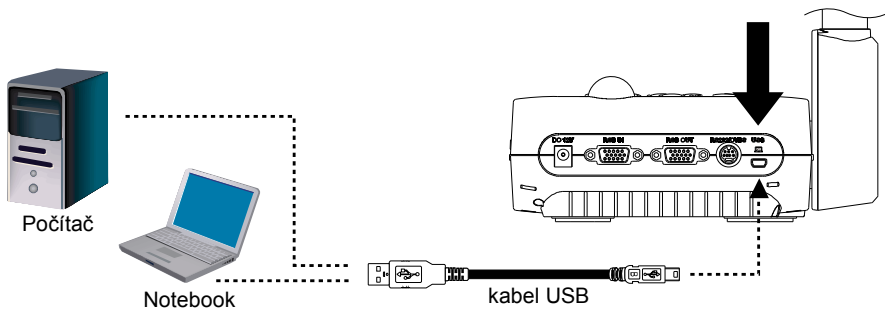


Připojení k počítači pomocí USB


1. Nastavte spínač USB na levém panelu na **PC** a LED **PC** na ovládacím panelu se rozsvítí. Toto vám dovoluje použít AVerVision F50 jako kameru USB nebo přenos obrázků /videi ze paměťového zdroje do počítače. Viz. také "Přenos souboru z AVerVision F50 na PC".

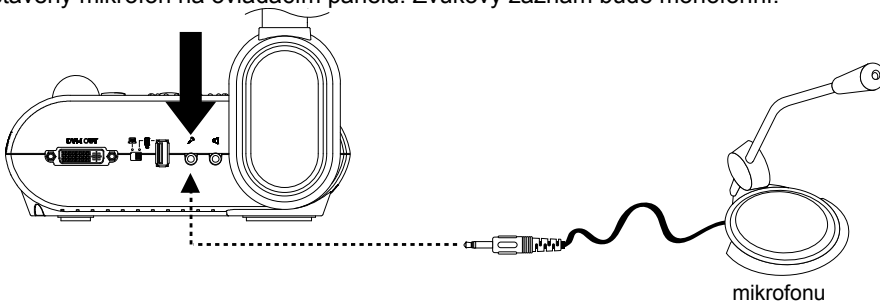


2. Lokalizuje vstupní port USB počítače nebo laptopu a připojuje ho k portu PC AVERVISION F50.




Připojení externího mikrofону

3,5 mm konektor monofonního mikrofónu zapojte do portu . Po zapojení se vypne vestavěný mikrofón na ovládacím panelu. Zvukový záznam bude monofonní.

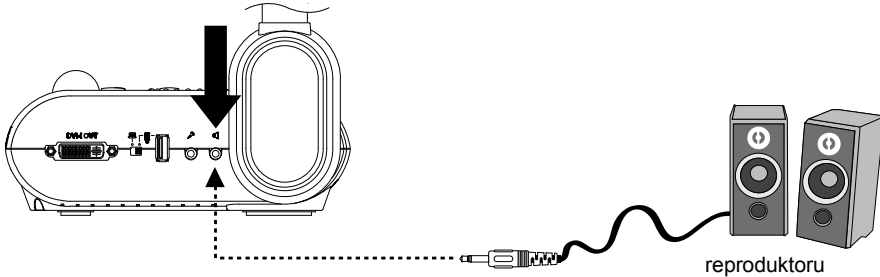


Připojení reproduktoru

3,5 mm konektor reproduktoru zapojte do portu . Podporované je pouze přehrávání.





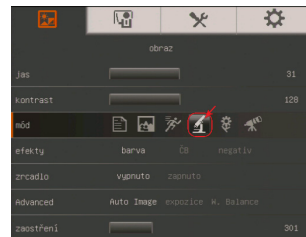
K výstupnímu zvukovému portu doporučujeme připojit reproduktor se zesilovačem. Sluchátka používejte velmi opatrně. Snižte hlasitost, abyste si nepoškodili sluch.



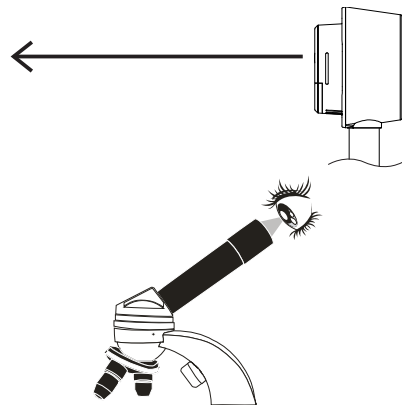
Připojení k mikroskopu

Připojením vizualizéru F50 k mikroskopu umožňuje zkoumat mikroskopické objekty na velké ploše bez namáhání zraku.

1. Změňte režim zobrazení obrázků na Mikroskop. Stiskněte **MENU** > vyberte volbu **OBRÁZEK** > vyberte **REŽIM** > vyberte  (**Mikroskop**) a stiskněte .



2. Zamiřte objektivem kamery na nejvzdálenější bod a stiskněte **AUTO FOKUS**.
3. Nastavte ohniskovou vzdálenost (fokus) mikroskopu.



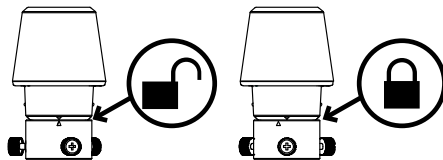
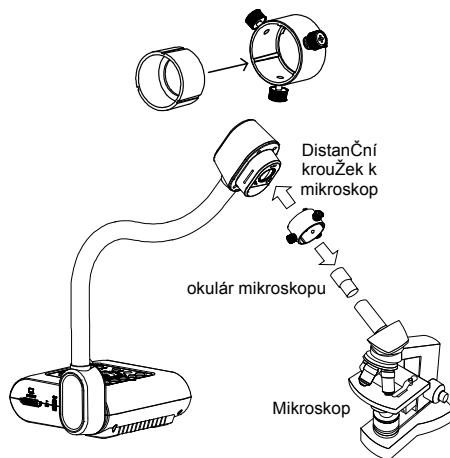
4. Vyberte velikost příslušné pryžové spojky pro okulár mikroskopu a vložte ji do adaptéru mikroskopu.
5. Demontujte okulár mikroskopu z mikroskopu a připojte ho k adaptéru mikroskopu s vloženou pryžovou spojkou. Utáhněte 3 šrouby, dokud adaptér nezabezpečí okulár.



K okuláru doporučujeme oční obroučku 15,5 mm nebo větší.

6. Připojte adaptér mikroskopu k objektivu kamery AVerVision. Potom ho připojte k AVerVision a k mikroskopu.

Ujistěte se, že jsou šipky na objektivu kamery a na adaptéru mikroskopu na stejné straně, připojte je a otáčejte ve směru hodinových ručiček, až budou lícovat a zabezpečte je.

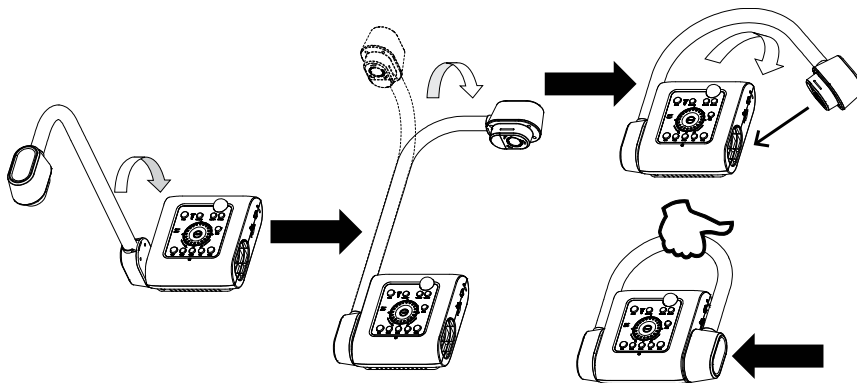


Nastavení vizualizéru F50

Tato část obsahuje užitečné tipy pro nastavení a seřízení vizualizéru AVerVision F50 podle individuálních požadavků.

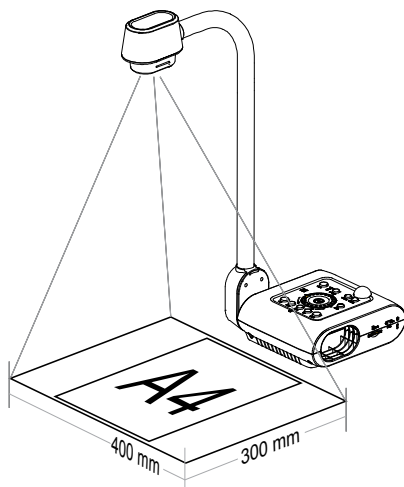
Skladování a manipulace

Design husího krku vám dovolí volně otáčet ramenem a uložit objektiv kamery do držáku kamery. Jakmile jste správně zabezpečili objektiv kamery v držáku, můžete použít rameno pro nesení AVerVision F50.

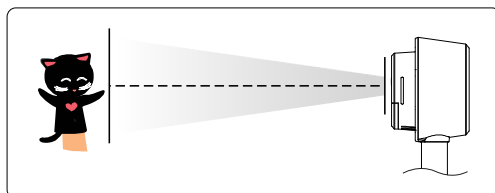



Oblast natáčení

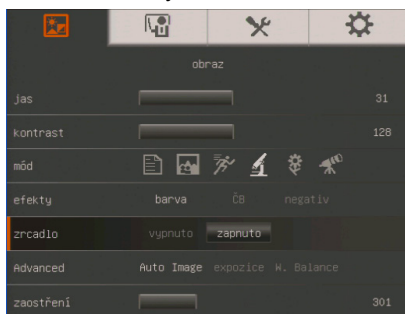
Oblast snímání zabírá plochu 300x400mm, což vám dovolí zobrazit list papíru velikosti A4.



Jestliže je objektiv kamery ve vzpřímené poloze, stiskněte dvakrát OTÁČET na ovládacím panelu nebo dálkovém ovladači, abyste otočili obraz o 180°.

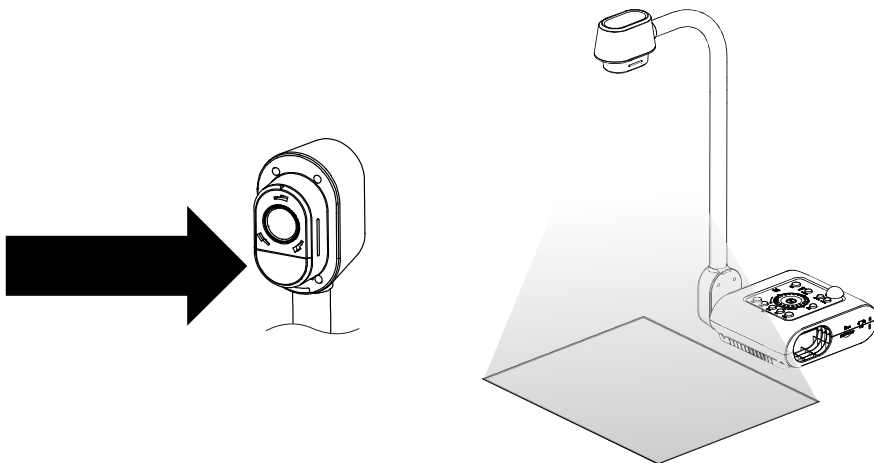


Pro zrcadlový obraz stiskněte MENU > vyberte Zrcadlit, stiskněte  a vyberte Zap.



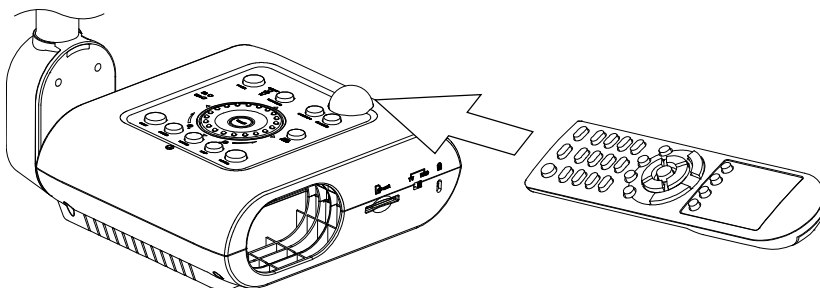
Horní světlo

Stiskněte tlačítko LAMPA na ovládacím panelu nebo dálkovém ovladači, abyste rozsvítili a zhasli světlo.



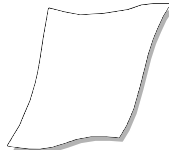
Infračervený snímač

Při dálkovém ovládání vizualizéru nasměrujte dálkový ovladač na infračervený snímač.



Antireflexní fólie

Fólie bránící oslnění je speciální vrstva fólie, která pomáhá vyloučit jakékoliv oslnění, k němuž by mohlo docházet při zobrazování vysoce vyleštěných předmětů nebo lesklých povrchů, jako jsou časopisy a fotografie. Používá se tak, že tuto fólii jednoduše položíte na lesklý dokument, abyste snížili množství odráženého světla.



Ukládání do vnější paměti

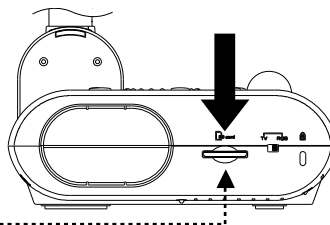
Pro záznam obrázků i videozáznamů podporuje AVerVision F50 jak paměťovou kartu, tak i USB paměť. AVerVision F50 samo rozpozná vnější paměť a automaticky se přepne na tu, která byla připojena jako poslední. Pokud není připojen žádná vnější paměť, všechny obrázky se ukládají do vestavěné paměti.

Vložení paměťové karty

Kartu vkládejte kontaktem dolů a musí se zasunout úplně. Vyjímá se stisknutím uvolňovacího tlačítka a vytáhne se ven. Podporovaná kapacita karet je od 1 GB do 32 GB (FAT32). Doporučujeme použití karty SDHC s třídou 6 nebo vyšší pro nahrávání ve vysoké kvalitě.

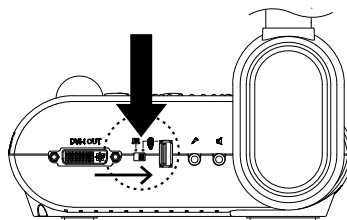


paměťové karty



Vložte USB paměť

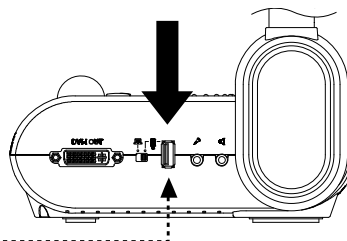
1. Nastavte spínač USB na levém panelu na . AVerVision F50 bude potom detekovat flash disk USB a kontrolka LED na ovládacím panelu se rozsvítí.



2. Připojte flash disk USB do slotu USB. AVerVision F50 podporuje flash disk USB od 2GB do 64GB (FAT32). **Pro lepší nahrávání videa se doporučuje formátovat flash disk USB použitím AVerVision F50.**



USB paměť

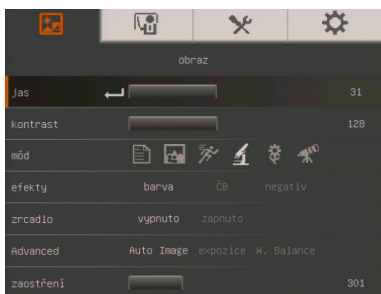


NABÍDKA OSD

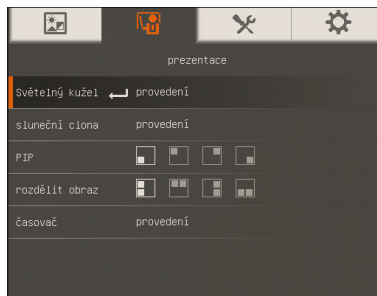
Nabídka OSD má 4 odrážek: OBRÁZEK, PREZENTACE, NASTAVENÍ a SYSTÉM. V režimu přehrávání můžete zadat nabídku PLAYBACK OSD, upravit interval prezentace obrázků a přejít do nastavení.



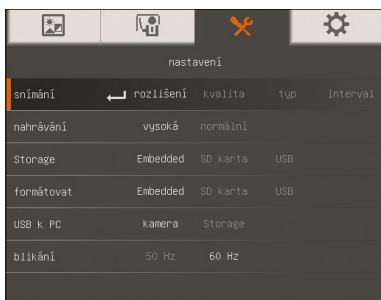
Rozlišení (RESOLUTION) TV se zablokuje v nabídce NASTAVENÍ.



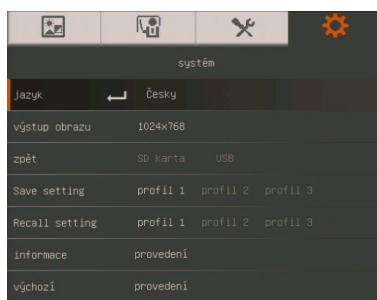
OBRÁZEK



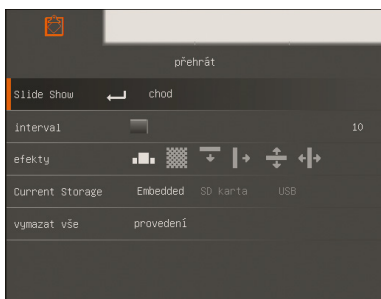
PREZENTACE



NASTAVENÍ



SYSTÉM

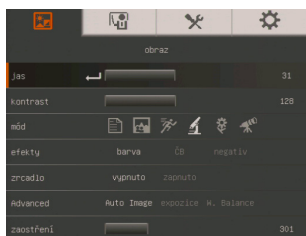


PŘEHRÁVÁNÍ

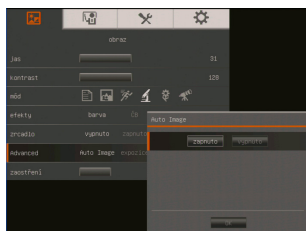


KOMENTÁŘ

Procházet Menu a Submenu



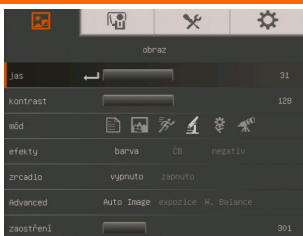
1. Stiskněte tlačítko MENU na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu.
2. Stiskněte ► a ◀ pro přepínání mezi záložkami.
3. Stiskněte ▼ a ▲ pro výběr volby z nabídky menu.
4. Stiskněte ⏪ pro provedení výběru.
5. Použijte ► a ◀ pro změnu nastavení nebo provedení výběru.
6. Stiskněte ⏪ pro vstup do submenu.
7. Stiskněte MENU pro uzavření OSD menu.



OBRÁZEK

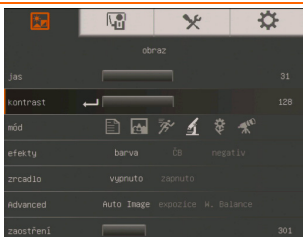
Obrazovka s nabídkou

Funkce



Jas

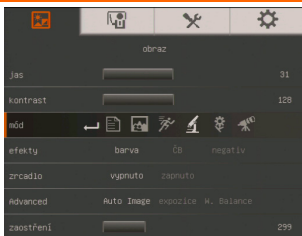
Ruční nastavení jasů od 0 do 63.



Kontrast

Ruční nastavení kontrastu od 0 do 255 ve světlém a tmavém prostředí.


Obrazovka s nabídkou




Funkce


Mód


Výběr z různých nastavení zobrazení obrázků.


 **Ostrý** - nastaví kontrast podél okrajů, což způsobí, že se text jeví čitelnější.

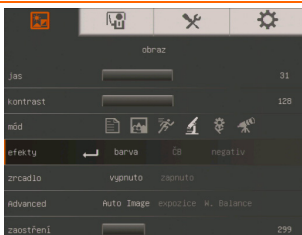
 **Grafika** - nastavení gradientu obrázku.

 **Pohyb** - zvětšení rámečku. Tento režim vyžaduje dostatečné osvětlení.

 **Mikroskop** - automatické nastavení zvětšení pro sledování mikroskopu.

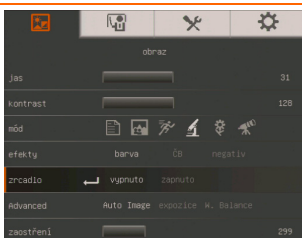
 **Makro** - zobrazení objektu, který je jen 5 – 20 cm od kamery.

 **Nekonečno** - zobrazení objektu, který je alespoň 55 cm od kamery.



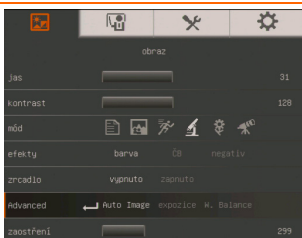
Efekty

Převod obrázku do pozitivu (skutečné barvy), monochromu (černobílý) nebo negativu.



Zrcadlo

Vyberte pro překlopení obrázku v režimu Kamera.

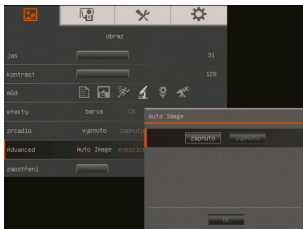


Advanced (Pokročilý)

Vyberte pro nastavení voleb AutoObrázek, Expozice a Vyvážení bílé.

Obrazovka s nabídkou

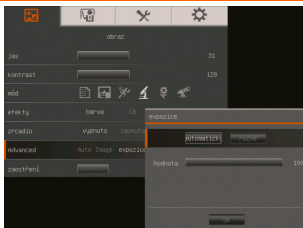
Funkce



Auto Image (Auto obraz)

Vyberte ON nebo OFF pro automatické nastavení vyvážení bílé a nastavení expozice a kompenzace správné barvy a expozice.

Toto také nastaví, že se světlo automaticky rozsvítí, když není dostatek světla pro kameru, aby nastavila ohniskovou vzdálenost.

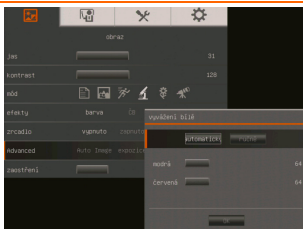


Expozice

Nastavení expozice.

Auto - automatické nastavení expozice a osvětlení.

Ručně - ruční nastavení expozice. Expozici lze nastavit až do 100.

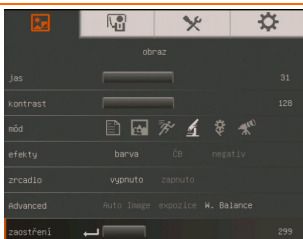


Vyvážení Bílé

Vyvážení bílé v závislosti na světelných podmínkách a teplotě barev.

Auto - automatické vyvážení bílé.

Ručně - ruční nastavení úrovně červené a modré. Barevnou úroveň lze nastavit do 255.

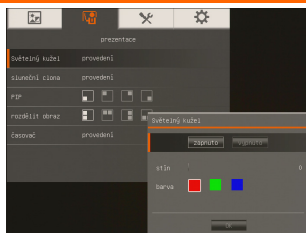


Zaostření (Fokus)

Ruční ostření.

Prezentace

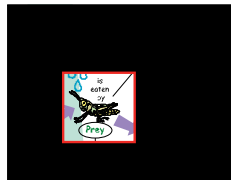
Obrazovka s nabídkou



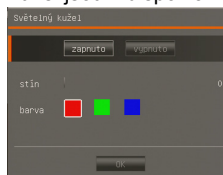
Funkce

Světelný kužel

Světelný kužel překrývá rámeček na obrazovce prezentace. Rámečkem Světelný kužel lze pohybovat po obrazovce prezentace použitím tlačítek ▲, ▼, ◀ a ▶. Vyberte Provést pro vyvolání submenu Světelný kužel.



V submenu Světelný kužel jsou k dispozici následující volby.



ON/OFF – vybírá spuštění/ukončení Světelný kužel.

Stiskněte ◀, abyste se přesunuli na další volbu.

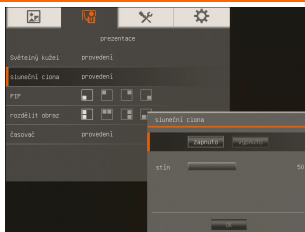
Průsvitnost – nastavuje úroveň optické hustoty oblasti kolem rámečku. Průsvitná oblast kompletně zčerná, když se úroveň optické hustoty nastaví na 100. Stiskněte ◀, abyste přešli na další výběr.

Barva – vybírá barvu rámečku Světelný kužel. Stiskněte ◀, abyste se přesunuli na další volbu.

OK – stiskněte ◀, aby se aktivovalo nastavení. Jestliže vyberete ON, objeví se rámeček a bliká. Použijte tlačítka ▲, ▼, ◀ a ▶, abyste nastavili velikost rámečku a stiskněte ◀, abyste nastavili požadovaný rozměr a pomocí OFF zavřete submenu.

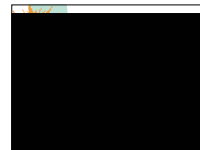
Obrazovka s nabídkou

Funkce

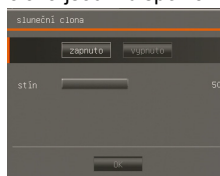


Sluneční clona

Sluneční clona pokrývá obrazovku prezentace. Horní část prezentační obrazovky je lehce odkrytá. Použijte tlačítka ▲, ▼, ◀ a ▶, abyste odhalili více skryté oblasti. Vyberte Provést pro vyvolání submenu Sluneční clona.



V submenu Sluneční clona jsou k dispozici následující volby.




ON/OFF – vybírá spuštění/ukončení Sluneční clona. Stiskněte

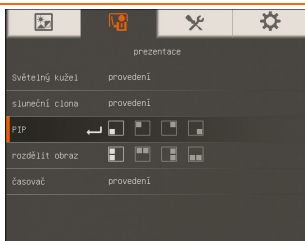


, abyste se přesunuli na další volbu.

Průsvitnost – nastavuje úroveň optické hustoty zakryté oblasti. Průsvitná oblast kompletně zčerná, když se úroveň optické

hustoty nastaví na 100. Stiskněte , abyste přešli na další výběr.

OK – stiskněte , aby se aktivovalo nastavení. Jestliže vyberete ON, horní část prezentační obrazovky je lehce odkrytá. Použijte tlačítka ▲, ▼, ◀ a ▶, abyste odhalili více skryté oblasti a pomocí OFF zavřete submenu.



PIP

Výběr umístění miniatur na obrazovce, jejich zobrazení v rohu při současném vybavení obrázků z paměti v kamerovém režimu. Vyberte OFF pro zrušení PIP.



Spodní levý



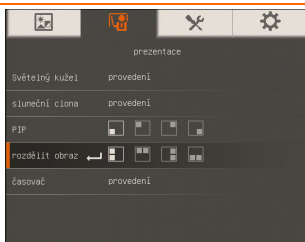
Horní pravý



Horní levý



Spodní pravý



Rozdělit obraz

Rozdělení obrazovky na dvě části. V jedné polovině obrazovky se zobrazí 8 miniobrázků, v druhé polovině se zobrazí obrázky z kamery AVerVision F50. Vyberte OFF pro zrušení Rozdělit obrazovku.



Vlevo



Vpravo



Nahoře

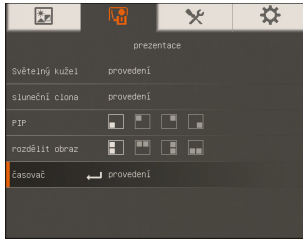


Dole



Obrazovka s nabídkou

Funkce



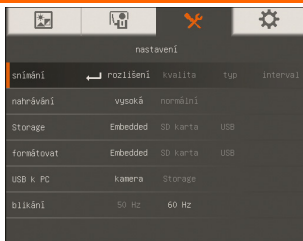
Časovač

Spustit/Pauza/Zastavit časovač a nastavit dobu trvání časovače. Časovač automaticky odečítá čas, pak se zobrazí hodnota spotřebovaného času, a to i při přepínání mezi přehráváním a počítačovým resp. kamerovým režimem.

Nastavení

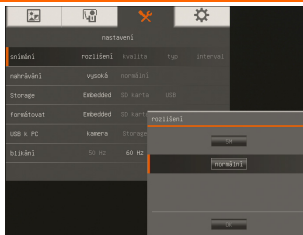
Obrazovka s nabídkou

Funkce



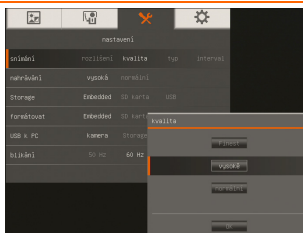
Snímání

Vyberte pro nastavení voleb Rozlišení, Kvalita, Typ a Interval.



Rozlišení

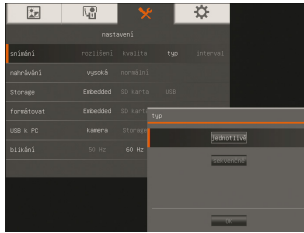
Vyberte velikost obrázku. V nastavení 5M je velikost rozlišení obrázku 2560 X 1920.



Kvalita

Výběr nastavení komprese snímání.

Obrazovka s nabídkou



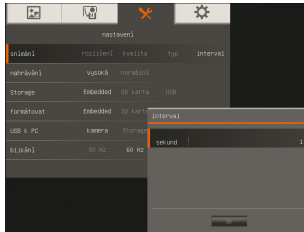
Funkce

Typ

Výběr typu snímání.

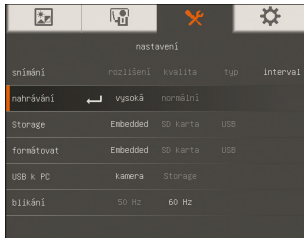
Jednoduchý – sejmутí jednoho obrázku

Průběžný – snímání po sobě jdoucích obrázků.



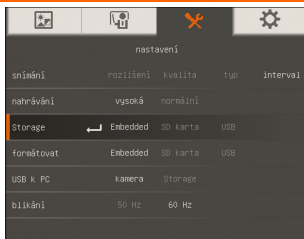
Interval

Nastaví časový interval pro zachycení obrázků jdoucích po sobě. Délka může být nastavena na 600 sekund (10 minut).



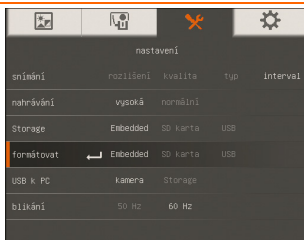
Nahrávání

Nastavení komprese videozáznamu.



Storage (Ukládání)

Změna místa ukládání. Ozvučený videozáznam lze ukládat na paměťovou kartu nebo na USB paměť.



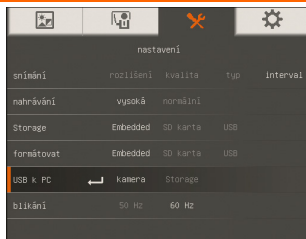
Formátovat

Formátování, kterým se vymažou všechna data ze zvolené paměti.



Obrazovka s nabídkou

Funkce

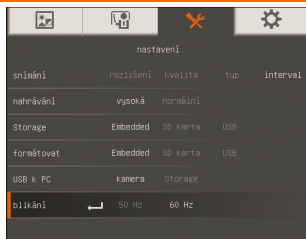


USB k PC

Select the status of the AVerVision F50 when it is connected to the computer via USB. Ujistěte se, že je spínač USB na levém panelu nastaven na .

Kamera - zařízení lze využívat jako webkameru počítače nebo s naším softwarem k záznamu videa a ke snímání obrázků.

Ukládání - přenos nasnímaných obrázků / videozáznamů z paměti na pevný disk počítače.



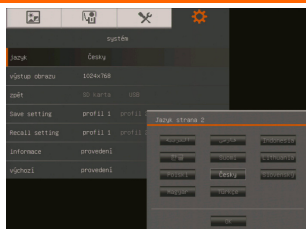
Blikání

Volba mezi kmitočty 50 a 60 Hz. Některé displeje neumí zpracovat vyšší obnovovací hodnoty. Při přepínání na jiné hodnoty obraz několikrát zabliká.

System

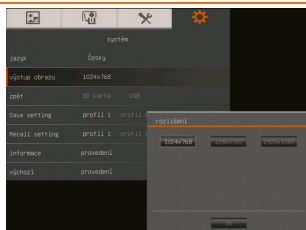
Obrazovka s nabídkou

Funkce



Jazyk

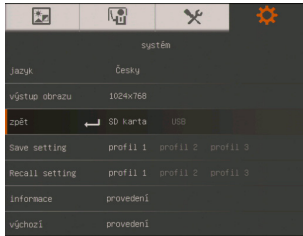
Změna a výběr jiného jazyka.



Výstup obrazu

Nastavení rozlišení obrázku na displeji. Tento výběr neplatí pro TV výstup.

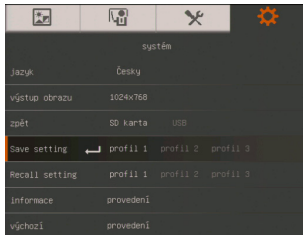
Obrazovka s nabídkou



Funkce

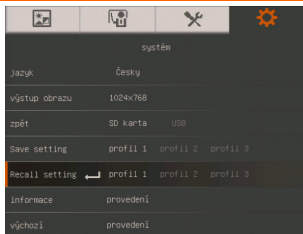
Zpět

Kopírování snímku z vestavěné paměti na paměťovou kartu nebo do USB paměti.



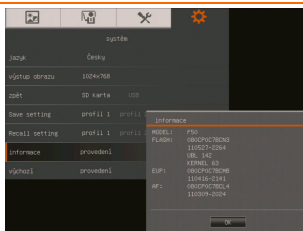
Save setting (Uložit nastavení)

Uložení běžného nastavení jako profilu s číselným označením. Lze uložit pouze efekty, režim, jas a kontrast.



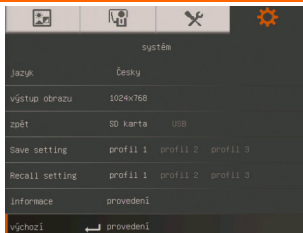
Recall setting (Znovu vyvolat nastavení)

Obnova nastavení na vybrané číslo profilu.



Informace

Zobrazí informace o výrobku.

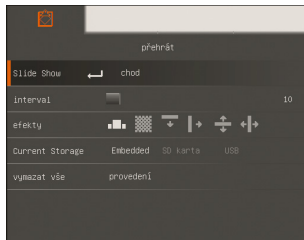


Výchozí

Obnovení všech nastavení do výchozího stavu (nastavení z výroby).

Přehrávání

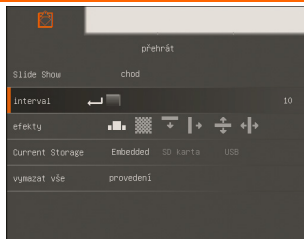
Obrazovka s nabídkou



Funkce

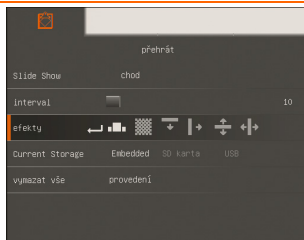
Slide Show (Prezentace obrázků)

Zobrazení všech snímků pomocí automatické prezentace. Videosoubory se budou přeskakovat.



Interval

Nastavení intervalu mezi zobrazením dalšího obrázku. Interval lze nastavit až na 100 sekund.



Efekty

Výběr přechodového efektu při prezentaci.



Zasunout obrázek



Smazat doprava



Čtverečkovat dolů



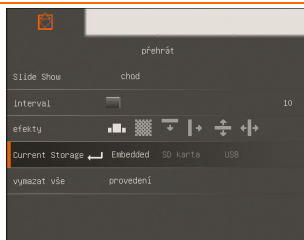
Rozdělit vertikálně ven



Smazat dolů

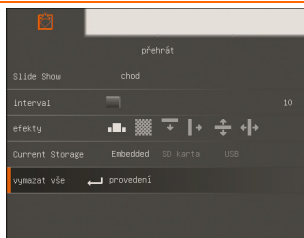


Rozdělit horizontálně dovnitř



Current Storage (Uložení Stávajícího)

Výběr zdroje obrázků.

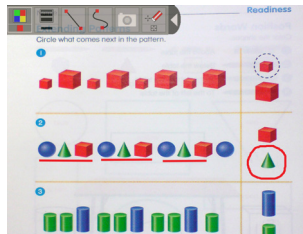


Vymazat Vše

Trvalé vymazání všech dat ze zvoleného paměťového zdroje. Objeví se varovná zpráva. Pro pokračování vyberte ANO, pro ukončení formátování paměti vyberte NE.

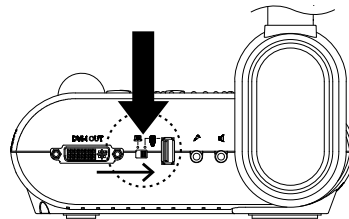
Popisky

V režimu přehrávání jednotlivých obrázků můžete použít vlastnost Popisky, abyste nakreslili rovnou čáru nebo čáru od ruky na zachyceném obrázku pomocí myši USB připojené k portu USB AVerVision F50. Přichází s následujícími volbami: ikony Paleta barev, Tloušťka čáry, Přímka, Od ruky, Obrázek, Guma a Skryt/Zobrazit.

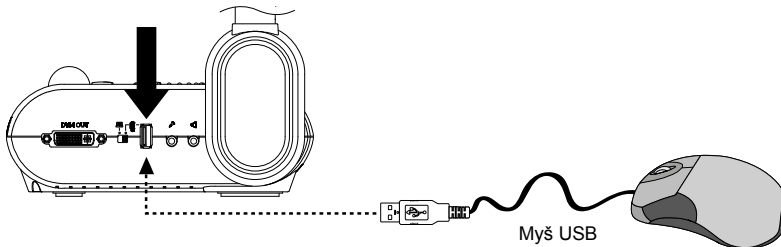


Připojení myši USB



1. Nastavte spínač USB na levém panelu na . AVerVision F50 bude potom detekovat myš USB a kontrolka LED na ovládacím panelu se rozsvítí.

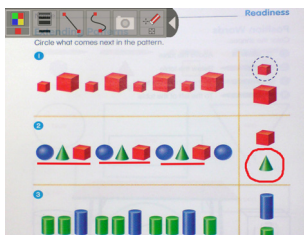


2. Připojte kabel USB ke slotu USB AVerVision F50.



Použití Popisek

1. Stiskněte  na dálkovém ovladači.
2. Použijte tlačítka ▲, ▼, ◀ a ▶ a vyberte obrázek, který chcete popsat v náhledu 16 miniobrázků.
3. Stiskněte  pro provedení výběru a zobrazte obrázek na celé obrazovce.
4. Menu Popisky se objeví v horním levém rohu obrazovky.



5. Použijte myš a pohněte kurzorem “+” na položku v panelu Popisky, kterou chcete použít. Potom klikněte levým tlačítkem myši a proveďte tak výběr.




Jméno	Funkce
Paleta barev	Vyberte barvu čáry.
Tloušťka čáry	Vyberte tloušťku čáry.
Přímka	Vyberte nakreslení přímky.
Od ruky	Vyberte nakreslení čáry od ruky.
Zachytit	Zachytí obrázek s popiskou a uloží ho jako nový soubor.
Guma	Vyberte pro vymazání jakékoli části popisky, kterou označíte nebo vymaže celou popisku.
Skrýt/Zobrazit	Skrýje nebo zobrazí menu Popisky.

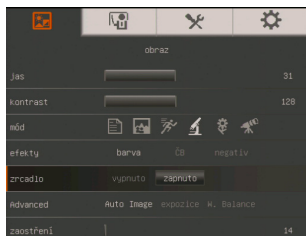
Přenos sejmutých obrázků/video na počítač

Umožňuje přenos sejmutých snímků z vestavěné paměti nebo paměťové karty do počítače.



PŘED připojením kabelu USB je **NEZBYTNÉ** si přečíst a dodržovat následující pokyny.

1. Nastavte přepínač USB do polohy . Počítač bude detekovat AVerVision F50.
2. Před připojením kabelu USB k PC musíte nastavit USB k PC jako PAMĚŤ.



- Když se objeví **“Spustit velkokapacitní paměť (musí se zkontrolovat)...”** ve spodním pravém rohu obrazovky prezentace, nyní smíte připojit kabel USB.
- Při připojování kabelu USB, systém automaticky detekuje nový vyměnitelný disk. Nyní můžete přenášet zachycený(é) obrázek(zky) z **zabudované paměti F50** na hard disk počítače.

Technické údaje

Obráz

Snímač	1/2.5" CMOS
Počet pixelů	5 megapixelů
Frekvence snímků	30 snímků za sekundu (max.)
Vyvážení bílé	Automaticky / ručně
Expozice	Automaticky / ručně
Režim obrazu	Ostrý / Grafika / Pohyb / Mikroskop / Makro / Nekonečno
Efekt	Barva / ČB / negativ / Zrcadlo / Pozpátku / Zmrazení
Analogový výstup RGB	1920x1080, 1280x720, 1024x768
Analogový výstup DVI-I	HD 1080p 50Hz/60Hz; HD 720p 50Hz/60Hz; XGA 60Hz;
Digitalizace snímků	240 snímků (XGA) ; 80 snímků (5M Pixel)

Optika

Ostření	Automaticky / ručně
Oblastní snímání	400mm x 300mm
Zvětšení	10X AVEROPTICAL™ (8X optické zvětšení +1.25X AVERZOOM™), 8X digitální zvětšení

Napájení

Zdroj napájení	DC 12V, 100-240V, 50-60Hz
Spotřeba	16.8 wattů (vypnutá lampa); 18 wattů (zapnutá lampa)

Zdroj svět

Typ lampy	Žárovka LED
-----------	-------------

Vstupy/výstupy

Vstup RGB	15kolíkový D-sub (VGA)
Výstup RGB	15kolíkový D-sub (VGA)
Výstup DVI-I	DVI-I Type
CVBS/RS-232	Konektor Mini-DIN jack (využití adaptérového kabelu CVBS/RS-232)
Kompozitní video	Konektor RCA jack
USB	USB2.0
Vstup napájení 12V=	Konektor pro připojení napájení
Mikrofon	Telefonní konektor
Reproduktor	Telefonní konektor

Rozměry

Provozní	380mm x 200mm x 540mm (+/-2mm vč. gumové nožky)
Ve složeném stavu	305mm x 245mm x 77mm (+/-2mm vč. gumové nožky)
Hmotnost	2.6 kg (přibližně 5.733lbs)

Externí paměť

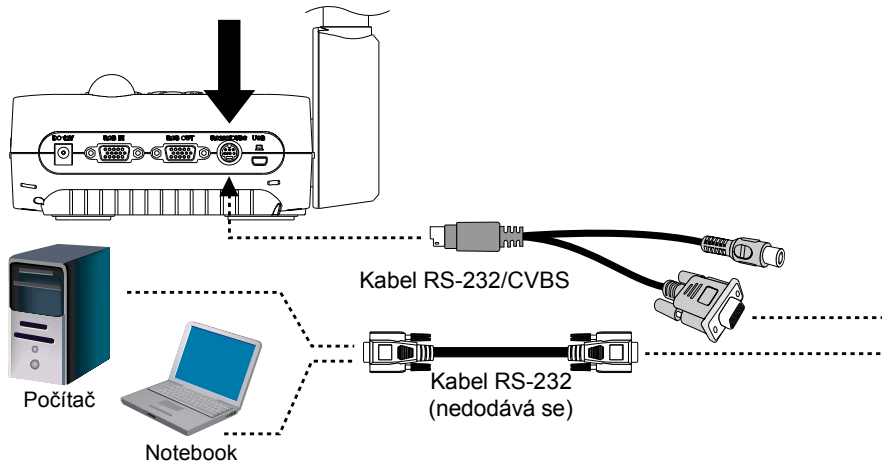
Paměťová karta (SDHC)	1GB ~ 32GB (FAT32)
USB paměť	2GB ~ 64GB (FAT32)

Použití interface RS-232

AVerVision F50 lze ovládat pomocí počítače nebo ovládacím panelem prostřednictvím připojení RS-232. Systémový integrátor musí dostat kód příkazu pro RS-232, aby mohl nainstalovat rozhraní do systémového programu.

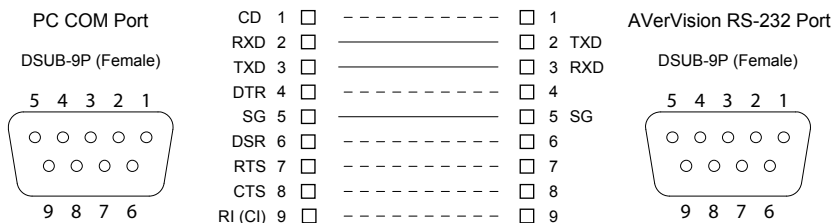
Připojení RS-232 k počítači

Lokalizujte port RS-232 počítače a připojte ho ke konektoru RS-232 kabelu RS-232/CVBS.



Specifikace kabelu RS-232

Kabel RS-232 musí splňovat následující specifikace.



Specifikace přenosu RS-232

- Star bity : 1 bit
- Datové bity : 8 bit
- Stop bity : 1 bit
- Paritní bity : žádný
- X parametr : žádný
- Přenosová (komunikační) rychlost : 9600 b/s

Komunikační formát RS-232

Kód Send Device (1 Byte)	: 0x52
Kód Type (1 bajt)	: 0x0B
Kód DataLength (1 bajt)	: 0x03
Kód Data (1 bajt)	: viz tabulka příkazů
Kód Data (2 bajt)	: viz tabulka příkazů
Kód Data (3 bajt)	: viz tabulka příkazů
Kód Receive Device (1 bajt)	: 0x53
Kód CheckSum (1 bajt)	: viz tabulka příkazů
Formát	: Start + Type + DataLength + Data + CheckSum
Příklad:	: 0x52 + 0x0B + 0x03+ 0x3 + 0x01 + 0x00 + 0x00 + 0x53 + 0x5A (příkaz napájení)

Tabulka příkazů RS-232

Formát pro odeslání : 0x52 + 0x0B + 0x03 + Data[0] + Data[1] + Data[2] + 0x53 + CheckSum

formát pro přijímání : 0x53 + 0x00 + 0x02+ *2 + *3 + 0x52 + CheckSum

*1 : CheckSum = 0x0B xor 0x03 xor Data[0] xor Data[1] xor Data[2] xor 0x53

*2 : Receive data ok : 0x0B, ID error: 0x01, CheckSum error: 0x02, Not Command : 0x03, Function fail = 0x04

*3 : Data[0], Return 0x00 if error

Funkce	Data[0]	Data[1]	Data[2]	CheckSum
POWER OFF	0x01	0x00	0x00	0x5a
POWER ON	0x01	0x01	0x00	0x5b
CAMERA MODE	0x02	0x00	0x00	0x59
PLAYBACK MODE	0x03	0x00	0x00	0x58
PC-1 PASS THROUGH	0x04	0x00	0x00	0x5f
IMAGE CAPTURE TYPE: SINGLE	0x05	0x00	0x00	0x5e
IMAGE CAPTURE TYPE: CONTINUOUS	0x05	0x01	0x00	0x5f
IMAGE CAPTURE CONTINUOUS INTERVAL INCREASE	0x06	0x00	0x00	0x5d
IMAGE CAPTURE CONTINUOUS INTERVAL DECREASE	0x06	0x01	0x00	0x5c
NORMAL IMAGE CAPTURE	0x07	0x00	0x00	0x5c
3M/5M IMAGE CAPTURE	0x07	0x01	0x00	0x5d
TIMER START	0x08	0x00	0x00	0x53
TIMER PAUSE	0x08	0x01	0x00	0x52
TIMER STOP	0x08	0x02	0x00	0x51

Funkce	Data[0]	Data[1]	Data[2]	CheckSum
TIMER SET TIME	0x08	0x03	Value[? ~ ?]	*1
PREVIEW MODE: TEXT	0x0A	0x00	0x00	0x51
PREVIEW MODE: GRAPHIC	0x0A	0x01	0x00	0x50
PREVIEW MODE: HIGH FRAME	0x0A	0x02	0x00	0x53
PREVIEW MODE: MICROSCOPE	0x0A	0x03	0x00	0x52
PREVIEW MODE: MACRO	0x0A	0x04	0x00	0x55
PREVIEW MODE: INFINITE	0x0A	0x05	0x00	0x54
PREVIEW MODE CAPTURE	0x0B	0x00	0x00	0x50
PLAYBACK DELETE	0x0C	0x00	0x00	0x57
PLAYBACK FULL SCREEN	0x0D	0x00	0x00	0x56
MIRROR OFF	0x0E	0x00	0x00	0x55
MIRROR ON	0x0E	0x01	0x00	0x54
ROTATE 0	0x0F	0x00	0x00	0x54
ROTATE 90	0x0F	0x01	0x00	0x55
ROTATE 180	0x0F	0x02	0x00	0x56
ROTATE 270	0x0F	0x03	0x00	0x57
EFFECT: COLOR	0x10	0x00	0x00	0x4b
EFFECT: B/W	0x10	0x01	0x00	0x4a
EFFECT: NEGATIVE	0x10	0x02	0x00	0x49
CONTRAST INCREASE	0x11	0x00	0x00	0x4a
CONTRAST DECREASE	0x11	0x01	0x00	0x4b
CONTRAST VALUE	0x11	0x02	Value[? ~ ?]	*1
BRIGHTNESS INCREASE	0x12	0x00	0x00	0x49
BRIGHTNESS DECREASE	0x12	0x01	0x00	0x48
BRIGHTNESS VALUE	0x12	0x02	Value[? ~ ?]	*1
EXPOSURE: AUTO	0x13	0x00	0x00	0x48
EXPOSURE: MANUAL	0x13	0x01	0x00	0x49
EXPOSURE MANUAL INCREASE	0x14	0x00	0x00	0x4f
EXPOSURE MANUAL DECREASE	0x14	0x01	0x00	0x4e

Funkce	Data[0]	Data[1]	Data[2]	CheckSum
WHITE BALANCE: AUTO	0x15	0x00	0x00	0x4e
WHITE BALANCE: MANUAL	0x15	0x01	0x00	0x4f
WHITE BALANCE BLUE INCREASE	0x16	0x00	0x00	0x4d
WHITE BALANCE BLUE DECREASE	0x16	0x01	0x00	0x4c
WHITE BALANCE RED INCREASE	0x17	0x00	0x00	0x4c
WHITE BALANCE RED DECREASE	0x17	0x01	0x00	0x4d
FLICKER: 50Hz	0x18	0x00	0x00	0x43
FLICKER: 60Hz	0x18	0x01	0x00	0x42
SVĚTELNÝ KUŽEL: OFF	0x19	0x00	0x00	0x42
SVĚTELNÝ KUŽEL: ON	0x19	0x01	0x00	0x43
SVĚTELNÝ KUŽEL SHADE: 0% dark	0x1A	0x00	0x00	0x41
SVĚTELNÝ KUŽEL SHADE: 50% dark	0x1A	0x01	0x00	0x40
SVĚTELNÝ KUŽEL SHADE: 100% dark	0x1A	0x02	0x00	0x43
SVĚTELNÝ KUŽEL COLOR: RED	0x1B	0x00	0x00	0x40
SVĚTELNÝ KUŽEL COLOR: GREEN	0x1B	0x01	0x00	0x41
SVĚTELNÝ KUŽEL COLOR: BLUE	0x1B	0x02	0x00	0x42
SVĚTELNÝ KUŽEL RESIZE	0x1C	0x00	0x00	0x47
SLUNEČNÍ CLONA: OFF	0x1D	0x00	0x00	0x46
SLUNEČNÍ CLONA: ON	0x1D	0x01	0x00	0x47
SLUNEČNÍ CLONA SHADE: 50% dark	0x1E	0x00	0x00	0x45
SLUNEČNÍ CLONA SHADE: 100% dark	0x1E	0x01	0x00	0x44
PIP: OFF	0x1F	0x00	0x00	0x44
PIP: ON	0x1F	0x01	0x00	0x45
PIP POSITION: BOTTOM LEFT	0x20	0x00	0x00	0x7b
PIP POSITION: TOP LEFT	0x20	0x01	0x00	0x7a
PIP POSITION: TOP RIGHT	0x20	0x02	0x00	0x79
PIP POSITION: BOTTOM RIGHT	0x20	0x03	0x00	0x78
SPLITSCREEN: OFF	0x21	0x00	0x00	0x7a
SPLITSCREEN: ON	0x21	0x01	0x00	0x7b
SPLITSCREEN DIR: UPPER SCREEN	0x22	0x00	0x00	0x79

Funkce	Data[0]	Data[1]	Data[2]	CheckSum
SPLITSCREEN DIR: LOWER SCREEN	0x22	0x01	0x00	0x78
SPLITSCREEN DIR: LEFT SCREEN	0x22	0x02	0x00	0x7b
SPLITSCREEN DIR: RIGHT SCREEN	0x22	0x03	0x00	0x7a
RECORD: OFF	0x23	0x00	0x00	0x78
RECORD: ON	0x23	0x01	0x00	0x79
MOVIE FAST REWIND	0x25	0x00	0x00	0x7e
MOVIE FAST FORWARD	0x25	0x01	0x00	0x7f
MOVIE VOL INC	0x26	0x00	0x00	0x7d
MOVIE VOL DEC	0x26	0x01	0x00	0x7c
RECORD QUALITY: STANDARD	0x27	0x00	0x00	0x7c
RECORD QUALITY: FINE	0x27	0x01	0x00	0x7d
RECORD QUALITY: FINEST	0x27	0x02	0x00	0x7e
STORAGE: EMBEDDED	0x28	0x00	0x00	0x73
STORAGE: SD CARD	0x28	0x01	0x00	0x72
STORAGE: THUMB DRIVE	0x28	0x02	0x00	0x71
FORMAT: EMBEDDED	0x29	0x00	0x00	0x72
FORMAT: SD CARD	0x29	0x01	0x00	0x73
FORMAT: THUMB DRIVE	0x29	0x02	0x00	0x70
OUTPUT RESOLUTION: 1024x768	0x2F	0x01	0x00	0x75
OUTPUT RESOLUTION: 1280x720	0x2F	0x02	0x00	0x76
OUTPUT RESOLUTION: 1920x1080	0x2F	0x03	0x00	0x77
OUTPUT RESOLUTION: HD720P 50Hz	0x2F	0x04	0x00	0x70
OUTPUT RESOLUTION: HD720P 60Hz	0x2F	0x05	0x00	0x71
OUTPUT RESOLUTION: HD1080P 50Hz	0x2F	0x06	0x00	0x72
OUTPUT RESOLUTION: HD1080P 60Hz	0x2F	0x07	0x00	0x73
OUTPUT RESOLUTION: 1280x1024	0x2F	0x08	0x00	0x7c
USB CONNECT: USB CAMERA	0x30	0x00	0x00	0x6b
USB CONNECT: MASS STORAGE	0x30	0x01	0x00	0x6a
BACKUP TO SD CARD	0x31	0x00	0x00	0x6a
BACKUP TO THUMBDRIVE	0x31	0x01	0x00	0x6b



Funkce	Data[0]	Data[1]	Data[2]	CheckSum
PROFILE SAVE: PROFILE 1	0x32	0x00	0x00	0x69
PROFILE SAVE: PROFILE 2	0x32	0x01	0x00	0x68
PROFILE SAVE: PROFILE 3	0x32	0x02	0x00	0x6b
PROFILE RECALL: PROFILE 1	0x33	0x00	0x00	0x68
PROFILE RECALL: PROFILE 2	0x33	0x01	0x00	0x69
PROFILE RECALL: PROFILE 3	0x33	0x02	0x00	0x6a
SLIDESHOW: OFF	0x34	0x00	0x00	0x6f
SLIDESHOW: ON	0x34	0x01	0x00	0x6e
SLIDESHOW EFFECT: EFFECT 0	0x35	0x00	0x00	0x6e
SLIDESHOW EFFECT: EFFECT 1	0x35	0x01	0x00	0x6f
SLIDESHOW EFFECT: EFFECT 2	0x35	0x02	0x00	0x6c
SLIDESHOW EFFECT: EFFECT 3	0x35	0x03	0x00	0x6d
SLIDESHOW EFFECT: EFFECT 4	0x35	0x04	0x00	0x6a
SLIDESHOW EFFECT: EFFECT 5	0x35	0x05	0x00	0x6b
AUTO IMAGE:OFF	0x36	0x00	0x00	0x6d
AUTO IMAGE:ON	0x36	0x01	0x00	0x6c
AUTO FOCUS	0x40	0x00	0x00	0x1b
MENU	0x41	0x00	0x00	0x1a
ARROW - DOWN	0x42	0x00	0x00	0x19
ARROW - UP	0x42	0x01	0x00	0x18
ARROW - LEFT	0x42	0x02	0x00	0x1b
ARROW - RIGHT	0x42	0x03	0x00	0x1a
ENTER	0x43	0x00	0x00	0x18
FREEZE	0x44	0x00	0x00	0x1f
DEFAULT	0x45	0x00	0x00	0x1e
ZOOM -	0x46	0x00	0x00	0x1d
ZOOM +	0x46	0x01	0x00	0x1c
ZOOM RESET	0x47	0x00	0x00	0x1c
NEAR	0x48	0x00	0x00	0x13
FAR	0x48	0x01	0x00	0x12

Funkce	Data[0]	Data[1]	Data[2]	CheckSum
LAMP OFF	0x49	0x00	0x00	0x12
LAMP ON	0x49	0x01	0x00	0x13
LIGHT BOX OFF	0x4A	0x00	0x00	0x11
LIGHT BOX ON	0x4A	0x01	0x00	0x10

Tabulka příkazů RS-232

Formát pro odeslání : 0x52 + 0x0A + 0x01 + Data[0] + 0x53 + CheckSum

Formát pro přijímání : 0x53 + 0x0C + 0x01 + ReData[0] + 0x52 + ReCheckSum *1

*1 : ReCheckSum = 0x0C xor 0x01 xor ReData[0] xor 0x52

Funkce	Data[0]	Kód CheckSum	ReData[0]
Red Value	0x02	0x5A	Value[? ~ ?]
Blue Value	0x03	0x5B	Value[? ~ ?]
Power Status	0x04	0x5C	0 : OFF 1: ON
Lamp Status	0x05	0x5D	0 : OFF 1: ON
Display Status	0x06	0x5E	0: Camera Mode 1: Playback Mode 2: PC-1 Pass Through
Video Output Status	0x07	0x5F	0: VGA 1: TV
Freeze Status	0x08	0x50	0 : OFF 1: ON
Brightness Value	0x0A	0x52	Value[? ~ ?]
Contrast Value	0x0B	0x53	Value[? ~ ?]
LIGHT BOX Status	0x0C	0x54	0 : OFF 1: ON

Odstraňování problémů

Tato část obsahuje řadu užitečných pokynů pro odstraňování běžných problémů při používání vizualizéru AVerVision F50.

Na promítací ploše není zobrazen žádný obraz.

1. Znovu zkontrolujte všechny konektory uvedené v této příručce.
2. Zkontrolujte vypínač výstupního zobrazovacího zařízení.
3. Ověřte nastavení výstupního zobrazovacího zařízení.
4. Při prezentaci z notebooku nebo z počítače prostřednictvím výstupu displeje zkontrolujte, zda jsou kabelem propojeny výstup RGB (VGA) a RGB vstup AVerVision F50. Zkontrolujte také, jestli je AVerVision F50 v režimu PC.

Po nainstalování vizualizéru AVerVision F50 a kontrole všech připojení podle příručky nelze zobrazit obraz na požadované prezentační ploše.

1. Jakmile je jednotka připojena k elektrické síti, nastaví se do pohotovostního režimu. Stiskněte tlačítko POWER pro zapnutí.
2. Je-li vaším zařízením s výstupem zobrazování televizor nebo jakékoliv jiné analogové zařízení, přepněte laskavě miniaturní přepínač TV-RGB na TV.

Obraz na prezentační ploše je zdeformovaný nebo rozmazaný.

1. Vynulujte všechna změněná nastavení, pokud nějaká jsou, na původní implicitní nastavení od výrobce. Stiskněte MENU, potom jděte na SYSTEM > Default a vyberte ANO v OSD menu.
2. Pomocí funkcí Jas a Kontrast nabídky snižte deformaci (pokud je to možné).
3. Pokud zjistíte, že je obraz rozmazaný nebo rozostřený, stiskněte tlačítko Auto Focus (Automatické ostření) na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.


Na promítací ploše není zobrazen žádný signál z počítače.

1. Zkontrolujte všechna kabelová připojení mezi zobrazovacím zařízením, vizualizérem AVerVision F50 a počítačem.
2. Připojte počítač k vizualizéru AVerVision F50 před zapnutím počítače.
3. V případě notebooku přepínejte mezi režimy zobrazení opakovaným tisknutím FN+F5. Další příkazy naleznete v manuálu laptopu.

Po přepnutí z režimu kamery do režimu PC, na prezentační ploše není zobrazena přesná kopie pracovní plochy počítače nebo notebooku.

1. Přejděte k počítači nebo notebooku, umístěte myš na pracovní plochu, klepněte pravým tlačítkem myši, zvolte „Vlastnosti“, zvolte kartu „Nastavení“, klepněte na monitor „2“ a zaškrtněte políčko „Rozšířit plochu na tento monitor“.
2. Potom přejděte znovu k počítači nebo notebooku, umístěte myš na pracovní plochu a znovu klepněte pravým tlačítkem.
3. Tentokrát zvolte „Nastavení grafiky“, potom „Výstup“, potom „Intel® Dual Display Clone“ a potom zvolte „Monitor + notebook“.
4. Po provedení těchto kroků by měl být na prezentační ploše zobrazen stejný obraz pracovní plochy, jako v počítači nebo notebooku.

AVerVision F50 nerozpozná vloženou USB paměť.

Přepněte přepínač flash disku USB na  a zkontrolujte, zda je flash disk USB správně vložen.

Omezená záruka

Počínaje datem zakoupení odpovídajícího výrobku a tak dlouho, jak je stanoveno v části **“Warranty Period of AVer Product (Záruční lhůta na zakoupený výrobek AVer)”**, ručí AVer Information Inc. (“AVer”) za to, že daný výrobek (“Výrobek”) opravdu odpovídá dokumentaci firmy AVer na tento výrobek a že se na něm ani na jeho součástkách při jeho normálním používání nevyskytnou žádné výrobní vady ani vady materiálu. Po dobu počínající dnem zakoupení příslušného produktu a končící jak je uvedeno v části **„Záruční lhůta zakoupeného produktu AVer“** na záruční kartě společnost AVer Information Inc. (“AVer”) za to, že daný výrobek (“Výrobek”) opravdu odpovídá dokumentaci firmy AVer na tento výrobek a že se na něm ani na jeho součástkách při jeho normálním používání nevyskytnou žádné výrobní vady ani vady materiálu. „Vy“, jak je uvedeno v této smlouvě, je myšleno vy individuálně nebo vaše obchodní jednotka, jejímž jménem užíváte nebo instalujete produkt. Tato omezená záruka se vztahuje pouze na Vás jako původního kupujícího. Kromě výše uvedeného ke Produktu poskytován „TAK JAK JE“. Společnost AVer v žádném případě nezaručuje, že budete schopni provozovat Produkt bez problémů nebo přerušení nebo že Produkt bude vhodný pro vaše účely. Váš výlučný prostředek náhrady a výhradní odpovědnost společnosti AVer podle tohoto odstavce může být podle vlastního rozhodnutí společnosti AVer oprava nebo výměna Produktu za stejný nebo srovnatelný produkt. Tato záruka se nevztahuje na (a) jakýkoli Produkt, jehož sériové číslo bylo pozměněno, upraveno nebo odstraněno nebo na (b) kartóny, krabice, baterie, skříňky, pásky nebo příslušenství používané s tímto produktem. Tato záruka se nevztahuje na žádný Produkt, který utrpěl poškození, zničení nebo poruchu způsobenou (a) nehodou, záměrným nebo náhodným nesprávným používáním, špatným zacházením, požárem, vodou, bleskem nebo jinými přírodními živly, komerčním nebo průmyslovým použitím, neoprávněnou úpravou produktu nebo nedodržením pokynů dodaných s Produktem, (b) nevhodným servisováním osobou jinou, než zástupce výrobce, (c) poškozením během přepravy (takové reklamace je třeba vymáhat na přepravci) nebo (d) jakýmkoli jinými příčinami, které se nevztahují k závadě Produktu. Záruční lhůta jakéhokoli opraveného nebo vyměněného Produktu nesmí být delší, než (a) původní záruční lhůta (b) třicet (30) dnů do data dodání opraveného nebo vyměněného produktu.

Omezení záruky

Společnost AVer neposkytuje žádné záruky žádné třetí straně. Nesete odpovědnost za veškeré stížnosti, škody, úhrady, náklady a právní poplatky ohledně žalob proti Vám podaných v důsledku Vašeho používání nebo zneužívání Produktu. Tato záruka je platná pouze, pokud je Produkt nainstalován, provozován, udržován a používán v souladu se specifikacemi společnosti AVer. Tato záruka se nevztahuje zejména na jakoukoli závadu způsobenou (i) nehodou, neobvyklým fyzickým, elektrickým nebo elektromagnetickým zatížením, nedbalostí nebo nesprávným používáním, (ii) výkyvy elektrické energie mimo specifikace společnosti AVer, (iii) používání Produktu s příslušenstvím nebo doplňky nedodanými společností AVer ani jejími autorizovanými zástupci nebo na (iv) instalaci, úpravu nebo opravu Produktu jinou osobou, než zaměstnancem společnosti AVer nebo jejími autorizovanými zástupci.

Vyloučení záruky

NENÍ-LI ZDE VÝSLOVNĚ UVEDENO JINAK A V MAXIMÁLNÍM ROZSAHU POVOLENÉM PLATNÝMI ZÁKONY, SPOLEČNOST AVER VYLUČUJE VEŠKERÉ OSTATNÍ VÝSLOVNĚ, PŘEDPOKLÁDANÉ, STATUTÁRNÍ NEBO JINÉ ZÁRUKY NA TENTO PRODUKT VČETNĚ, ALE BEZ OMEZENÍ, SPOKOJENOSTI S KVALITOU, ZPŮSOBEM JEDNÁNÍ, OBCHODNÍHO POUŽITÍ NEBO PRAKTIK NEBO PŘEDPOKLÁDANÝCH ZÁRUK OBCHODOVATELNOSTI, VHODNOSTI PRO KONKRÉTNÍ ÚČEL NEBO NEPORUŠENÍ PRÁV TŘETÍCH STRAN.

Omezení odpovědnosti

SPOLEČNOST AVER V ŽÁDNÉM PŘÍPADĚ NENESE ODPOVĚDNOST ZA JAKÉKOLI PŘÍMÉ, NEPŘÍMÉ, ZVLÁŠTNÍ, EXEMPLÁRNÍ, TRESTNÍ NEBO NÁSLEDNÉ ŠKODY JAKÉKOLI POVAHY, VČETNĚ, ALE BEZ OMEZENÍ, ZTRÁTY ZISKU, DAT, PŘÍJMU, VÝROBY NEBO POUŽÍVÁNÍ,

PŘERUŠENÍ OBCHODNÍ ČINNOSTI NEBO NÁKLADY NA POŘÍZENÍ NÁHRADNÍHO ZBOŽÍ NEBO SLUŽEB VYPLÝVAJÍCÍCH Z NEBO SOUVISEJÍCÍCH S TOUTO OMEZENOU ZÁRUKOU NEBO POUŽÍVÁNÍM NEBO VÝKONEM JAKÉHOKOLI PRODUKTU, BEZ OHLEDU NA TO, ZDA SE ZAKLÁDAJÍ NA SMLouvĚ NEBO NEDOVOLENÉM ČINU, VČETNĚ NEDBALOSTI NEBO JAKÉKOLI JINÉ PRÁVNÍ TEORII, I KDYŽ BYLA SPOLEČNOST AVER NA MOŽNOSTI TAKOVÝCH ŠKOD UPOZORNĚNA. CELKOVÁ A JEDINÁ ODPOVĚDNOST SPOLEČNOSTI AVER ZA ŠKODY JAKÉKOLI POVAHY, BEZ OHLEDU NA FORMU OPATŘENÍ, NESMÍ V ŽÁDNÉM PŘÍPADĚ PŘESÁHNOUT ČÁSTKU, KTEROU JSTE ZAPLATILI SPOLEČNOSTI AVER ZA KONKRÉTNÍ PRODUKT, KE KTERÉMU SE ODPOVĚDNOST VZTAHUJE.

Rozhodné právo a vaše práva

Tato záruka Vám dává specifická práva; rovněž můžete mít další práva podle zákonů vaší země. Tato práva se v jednotlivých zemích liší..



Záruční lhůta viz záruční list.
