

DÉCLARATION DE LA FCC (Classe A)



Cet appareil est conforme à la partie 15 du règlement de la FCC. L'utilisation de cet appareil est soumise aux deux conditions suivantes : (1) Cet appareil ne doit pas causer d'interférences nuisibles et (2) cet appareil doit être capable d'accepter toutes les interférences éventuelles, y compris les interférences pouvant provoquer un fonctionnement inattendu.

Déclaration de la Commission Fédérale des Télécommunications (FCC)

Remarque - Cet appareil a été testé et jugé conforme aux limites applicables aux appareils numériques de classe A, définies dans la partie 15 du règlement de la FCC. Ces limites ont été conçues pour garantir une protection raisonnable contre les interférences néfastes dans le cadre d'une installation domestique. Cet appareil produit, utilise et peut émettre des fréquences radioélectriques et, s'il n'est pas installé ou utilisé conformément aux directives, il est susceptible de causer des interférences radio ou télévision. Cependant, aucune garantie n'est donnée qu'il ne causera pas d'interférence dans une installation donnée. Si cet appareil cause des interférences radio ou télévision, ce que vous pouvez facilement observer en éteignant et en rallumant l'appareil, nous vous encourageons à prendre une ou plusieurs des mesures correctives suivantes :

- Changez la direction ou déplacez l'antenne réceptrice.
- Augmentez la distance entre l'appareil et le récepteur.
- Branchez l'appareil sur une prise relevant d'un circuit différent de celui sur lequel le récepteur est connecté.
- Contactez votre revendeur ou un technicien radio/télévision qualifié pour de l'aide.

Classe A de ITE :

La classe A ITE est une catégorie de tous les autres ITE qui satisfait toutes les limites de la classe A ITE mais pas les limites de la classe B ITE. Cet appareil peut être vendu tel quel mais l'avertissement suivant doit être inclus dans les instructions d'utilisation :

Avertissement – Ce produit appartient à la Classe A. Dans un environnement domestique, ce produit est susceptible de causer des interférences radio, et dans ce cas il est possible que l'utilisateur doive prendre des mesures adéquates.

Classe A de la CE (EMC)



Ce produit a été déclaré conforme aux normes du Conseil des Directives pour les lois des Pays Membres, relatives à la Directive de Compatibilité électromagnétique (2004/108/EEC).

Avertissement – Ce produit appartient à la Classe A. Dans un environnement domestique, ce produit est susceptible de causer des interférences radio, et dans ce cas il est possible que l'utilisateur doive prendre des mesures adéquates pour éliminer ces interférences.

DÉCLARATION DE NON-RESPONSABILITÉ

Aucune garantie ni représentation, qu'elle soit explicite ou implicite, n'est donnée quant au contenu, la qualité et l'exactitude du présent document ainsi qu'à sa valeur commerciale ou sa convenance à un usage particulier. L'exactitude des informations contenues dans ce document a été vérifiée minutieusement, cependant nous ne pouvons pas être tenu responsable d'éventuelles erreurs. Les informations contenues dans le présent document sont susceptibles à des modifications sans préavis.

En aucun cas AVer ne pourra être tenu responsable d'éventuels dommages que ce soit, directs, indirects, accidentels, spéciaux ou consécutifs découlant de l'utilisation ou de l'incapacité à utiliser cet appareil ou son manuel, même si elle a été avertie en avance de la possibilité de tels dommages.

MARQUES DE COMMERCE

AVerVision est une marque déposée de AVer Information Inc. IBM PC est une marque déposée de International Business Machines Corporation. Macintosh est une marque déposée de Apple Computer, Inc. Microsoft est une marque de commerce et Windows est une marque déposée de Microsoft Corporation. Tous les autres noms commerciaux ou de produits indiqués dans ce document sont à titre d'information uniquement, et peuvent être des marques enregistrées ou des marques déposées de leurs auteurs respectifs.

COPYRIGHT

© 2011 par AVer Information Inc. Tous droits réservés. Aucune portion de ce document ne peut être reproduite, transmise, enregistrée ou stockée dans un système de restitution, ni traduite en aucune langue que ce soit, par quelque moyen que ce soit, sans l'autorisation écrite préalable de AVer Information Inc.



LE SYMBOLE DE POUBELLE AVEC UNE CROIX DESSUS INDIQUE QUE CET APPAREIL NE DOIT PAS ÊTRE JETÉ DANS UNE POUBELLE ORDINAIRE. VOUS DEVEZ VOUS DÉBARRASSER DE CET APPAREIL, LORSQUE VOUS N'EN AVEZ PLUS BESOIN, EN L'EMMENANT DANS UN POINT DE COLLECTION SPÉCIALEMENT CONÇU POUR LE RECYCLAGE DES APPAREILS ÉLECTRIQUES ET ÉLECTRONIQUES. POUR PLUS D'INFORMATIONS SUR LES POINTS DE COLLECTION POUR LE RECYCLAGE SITUÉS PRÈS DE CHEZ VOUS, CONTACTEZ VOTRE SERVICE DE RECYCLAGE DES APPAREILS RÉSIDENNELS OU LE MAGASIN OU VOUS AVEZ ACHETÉ CET APPAREIL.

Information sur la sécurité des piles

- Stocker les piles dans un endroit frais et sec.
- Ne pas jeter les piles usées avec les ordures ménagères. Les jeter à un point de collecte spécial ou les retourner au point de vente le cas échéant.
- Retirer les piles pendant de longues périodes d'inutilisation. Toujours retirer les piles usées de la télécommande. La fuite des piles et la corrosion peuvent endommager cette télécommande ; jeter les piles de façon sécuritaire.
- Ne pas mélanger les piles usées et les piles neuves.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, standard (carbone/zinc) ou rechargeables (cadmium-nickel).
- Ne pas jeter les piles au feu. Les piles peuvent exploser ou fuir.
- Ne jamais court-circuiter les terminaux des piles.

Informations de sécurité sur le laser de la télécommande

ATTENTION : Le rayon laser est émis lorsque vous appuyez sur le bouton « laser » de la télécommande. NE PAS regarder directement l'avant de la télécommande. NE PAS diriger le rayon vers une personne ou un miroir.

Table des matières

Introduction	1
Contenu de l'emballage	1
Accessoires optionnels	1
Parties de l'AVer® AVerVision SPB350+	2
Faire les connexions	3
Connexion à un moniteur VGA/MAC ou à un projecteur LCD/DLP	4
Connexion à un moniteur VGA ou à un projecteur LCD/DLP avec une interface DVI	5
Connexion à un téléviseur	5
Branchement de l'adaptateur secteur.....	6
Connexion d'un ordinateur.....	6
Connexion à un ordinateur via une connexion USB.....	6
Insérer et éjecter une carte SD.....	7
Réglage de l'AVerVision SPB350+	7
Bras.....	7
Bloc de caméra	7
Eclairage	8
Capteur infrarouge.....	8
Eclairage boîtier lumineux.....	8
Feuille antireflet.....	8
Branchement d'un microscope	9
Couleur du voyant sur le panneau de contrôle.....	9
Utilisation de la télécommande infrarouge	10
Boutons du panneau de contrôle	12
Utilisation de la caméra AVerVision comme stockage de masse	13
Structure arborescente des menus OSD	14
Fonctions des menus	15
Spécifications techniques	18
Schéma de connexion RS-232C	19
Caractéristiques du câble RS-232C	19
Caractéristiques de transmission de RS-232C	19
Format de communication RS-232C	19
Format commande d'envoi:	19
Réglage format valeur:.....	20
Réglage format acquisition:	21
Dépannage	21
Garantie limitée	22

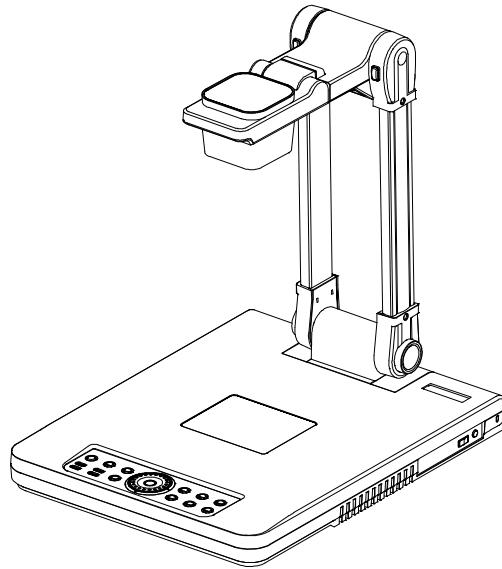
Introduction

Nous vous remercions d'avoir acheté l'AVerVision SPB350+ Ce visualiseur interactif permet d'afficher documents, négatifs, transparents et objets 3D sur un téléviseur, un écran LCD ou un projecteur DLP pour que toutes vos présentations deviennent un vrai jeu d'enfant.

Les fonctionnalités avancées de l'AVerVision SPB350+ en font un appareil des plus polyvalents. Grâce à un nouveau et puissant zoom intégré, l'AVer Optical Zoom associe harmonieusement zoom optique et AVERZOOM. L'AVERZOOM est une technologie AVer brevetée qui permet d'obtenir des zooms avant et des panoramas numériques tout en préservant une qualité d'image de zoom optique. Vous avez la possibilité de stocker des images fixes dans la mémoire interne de l'appareil ou sur une carte SD. Une fois l'appareil relié à un ordinateur via un branchement USB et après installation du logiciel, vous pourrez directement capturer et sauvegarder images fixes et clips vidéo sur votre disque dur. Votre nouvel appareil est également doté d'une télécommande.

Contenu de l'emballage

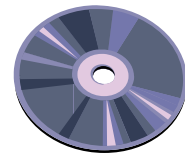
Votre Kit AVerVision SPB350 contient les éléments suivants :



AVerVision SPB350+



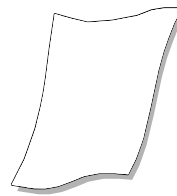
Télécommande (avec piles)



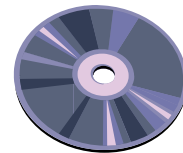
CD mode d'emploi



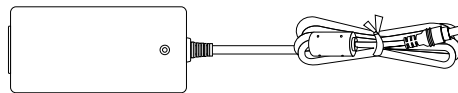
Housse de protection



Feuille antireflet



CD du pilote



Adaptateur secteur



Câble RCA



Câble S-Video



Cordon d'alimentation



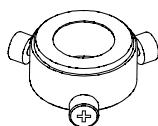
Câble RGB



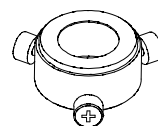
Câble USB

* Le type du cordon d'alimentation peut varier en fonction du type de prise de courant utilisé dans le pays de vente.

Accessoires optionnels



Adaptateur 34mm pour microscope

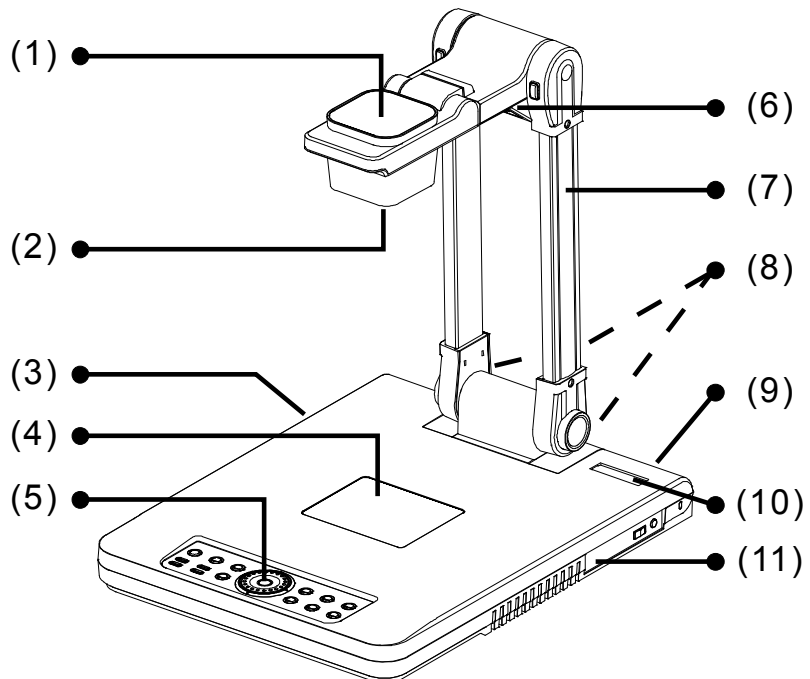


Adaptateur 28mm pour microscope

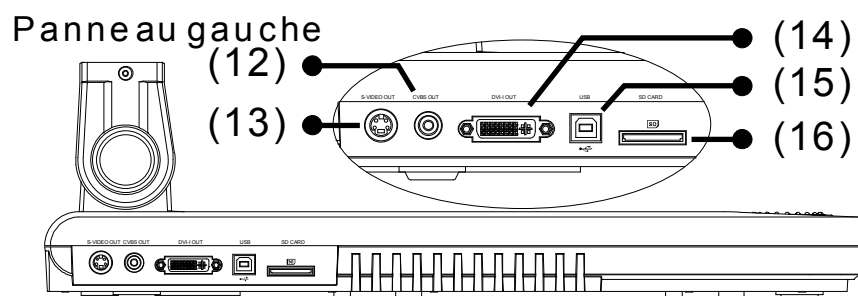
Parties de l'Aver® AVerVision SPB350+

Le dessin suivant décrit les différentes parties de votre AVerVision SPB350+.

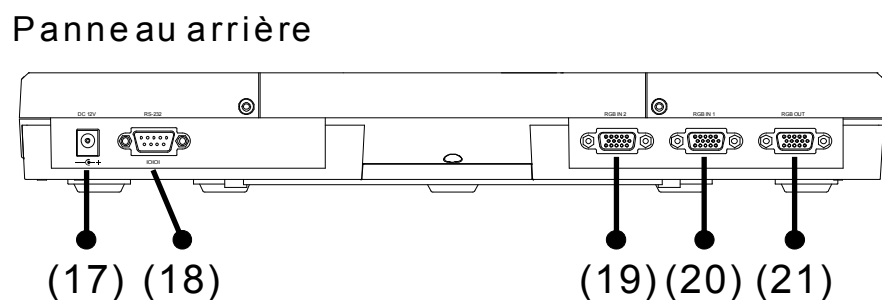
1. Tête de la camera
2. Objectif de la caméra
3. Panneau gauche
4. Boîtier lumineux
5. Panneau de contrôle
6. Eclairage
7. Bras
8. Capteurs IR
9. Panneau arrière
10. Fente d'étiquette
11. Panneau droit



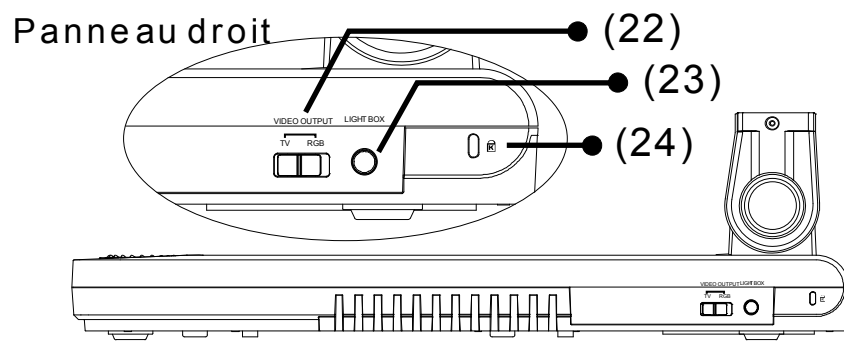
12. SORTIE CVBS (RCA/Composite)
13. Port de sortie S-Vidéo
14. Port de sortie DVI
15. Port USB
16. Fente de carte SD



17. Prise 12V c.c.
18. Port RS-232
19. Port entrée RGB IN 2
20. Port entrée RGB IN 1
21. Port de sortie RVB



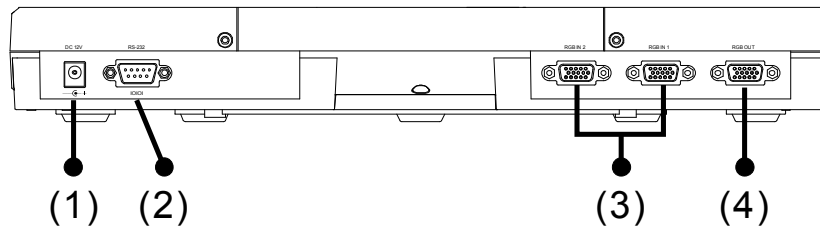
22. Commutateur sortie vidéo
23. Bouton mise en marche boîtier lumineux
24. Fente antiviol



Faire les connexions

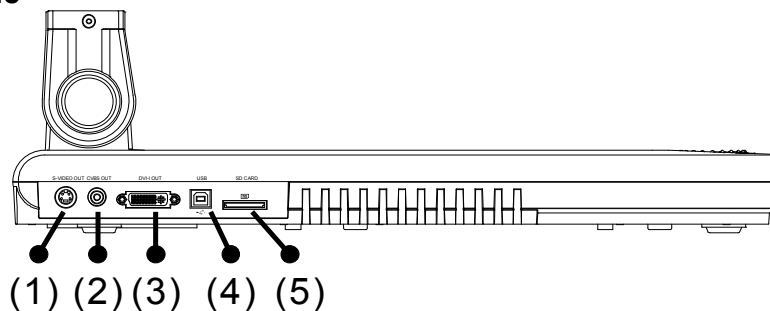
Les ports situés à l'arrière et sur les côtés de votre SPB350+ vous permettent de relier l'appareil à un ordinateur, à un écran graphique ou à un projecteur LCD/DLP, un téléviseur ou autre appareil similaire. Les illustrations ci-dessous représentent les ports se trouvant à l'arrière et du côté droit du SPB350+ et leur description.

Panneau arrière



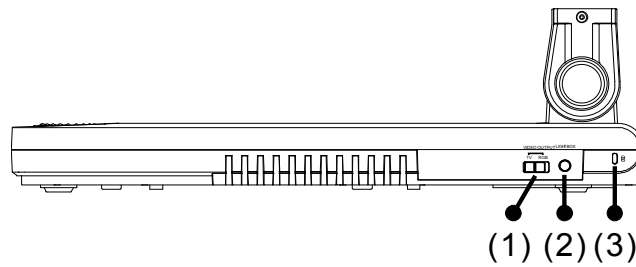
Nom	Fonction
(1) Prise 12V c.c.	: Branchez l'adaptateur d'alimentation sur ce port.
(2) Port RS-232	: Reçoit les commandes de l'ordinateur pour faire fonctionner le SPB350+. Permet la connexion avec le port RS-232 de l'ordinateur.
(3) Port entrée RGB IN 1 & RGB IN 2	: Accueille le signal d'entrée d'un ordinateur ou d'autres sources et le transmet vers la sortie RGB ou le port DVI-I uniquement. Permet la connexion avec la sortie VGA de l'ordinateur.
(4) Port de sortie RVB	: Permet de transmettre le signal depuis la caméra, le port entrée RGB IN, ou les images stockées en mémoire vers un écran VGA/Mac ou un projecteur LCD/DLP.

Panneau gauche



Nom	Fonction
(1) Port de sortie S-Vidéo	: Sortie du signal de la camera ou des images capturées de la mémoire et transmission vers un téléviseur ou un équipement vidéo.
(2) SORTIE CVBS (RCA/Composite)	: Sortie du signal de la camera ou des images capturées de la mémoire et transmission vers un téléviseur ou un équipement vidéo.
(3) Port de sortie DVI	: Permet de transmettre le signal depuis la caméra, le port entrée RGB IN 1/2, ou les images stockées en mémoire vers un écran VGA/Mac ou un projecteur LCD/DLP doté d'une interface DVI-I. Si l'écran ne supporte pas le format DVI-I, il pourra uniquement afficher le signal provenant de la caméra et de la source mémoire. La résolution de 1920 X1080 du format DVI-I supporte uniquement l'occultation réduite.
(4) Port USB	: Permet de transformer votre SPB350+ en caméra USB ou appareil de stockage de masse pour transférer les images capturées et stockées dans la mémoire du SPB350+ vers un PC.
(5) Fente de carte SD	: Insérez une carte SD face étiquetée vers le haut. Cette fente supporte une capacité allant de 16Mo à 2Go mais n'accepte que les cartes formatées au standard FAT16.

Panneau de droite



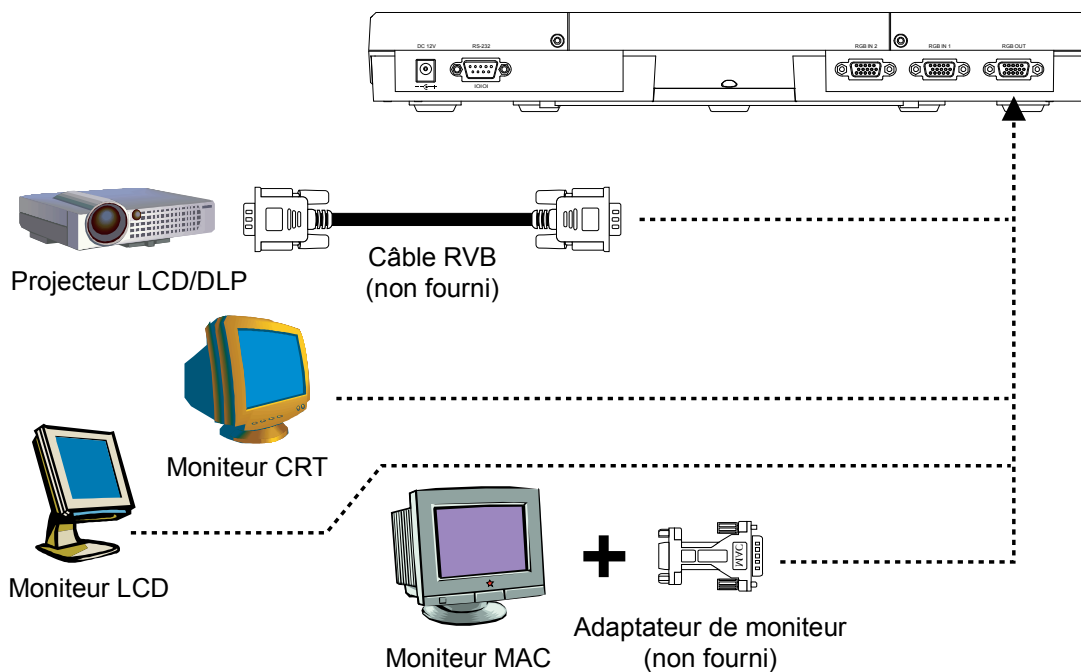
Nom	Fonction
(1) Commutateur sortie vidéo	: Permet de commuter la sortie du signal vidéo pour un affichage RGB (RGB & DVI-I) ou TV (Vidéo composite/S-Vidéo).
(2) Bouton mise en marche boîtier lumineux	: Permet d'allumer et d'éteindre le boîtier lumineux.
(3) Fente antivol	: Permet d'attacher un mécanisme de verrouillage Kensington ou un dispositif antivol.

Connexion à un moniteur VGA/MAC ou à un projecteur LCD/DLP

Trouvez le port d'entrée RGB (VGA) du périphérique d'affichage et raccordez-le au port de SORTIE RGB du SPB350+. En cas de doute, consultez le mode d'emploi du périphérique.



Assurez-vous que la sortie vidéo est en position RGB.

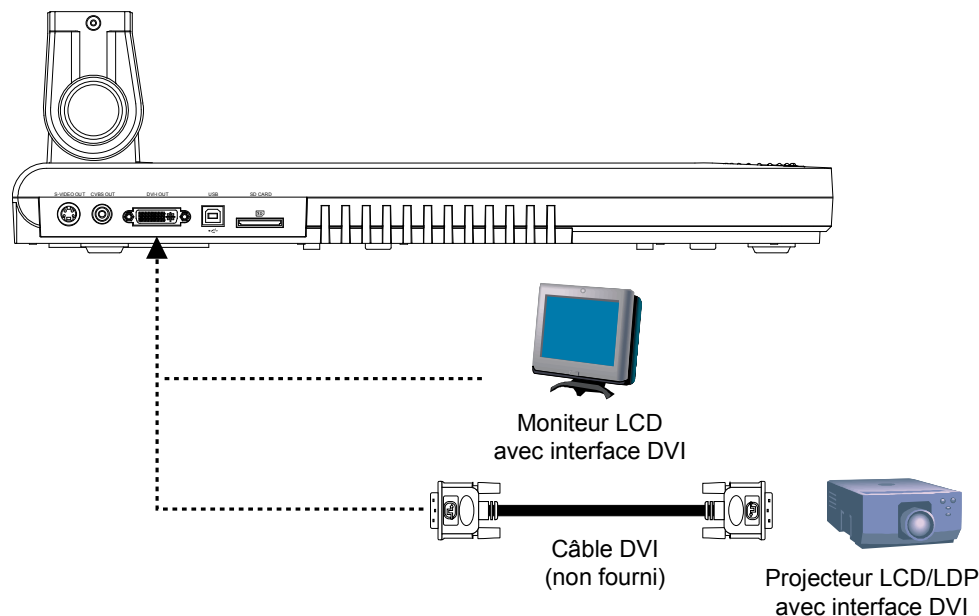


Connexion à un moniteur VGA ou à un projecteur LCD/DLP avec une interface DVI

Trouvez le port d'entrée DVI de l'appareil d'affichage et connectez-le au port SORTIE DVI-I du SPB350+. Si vous n'êtes pas sûr, consultez le manuel d'utilisation de l'appareil.



Assurez-vous que la sortie vidéo est en position RGB.

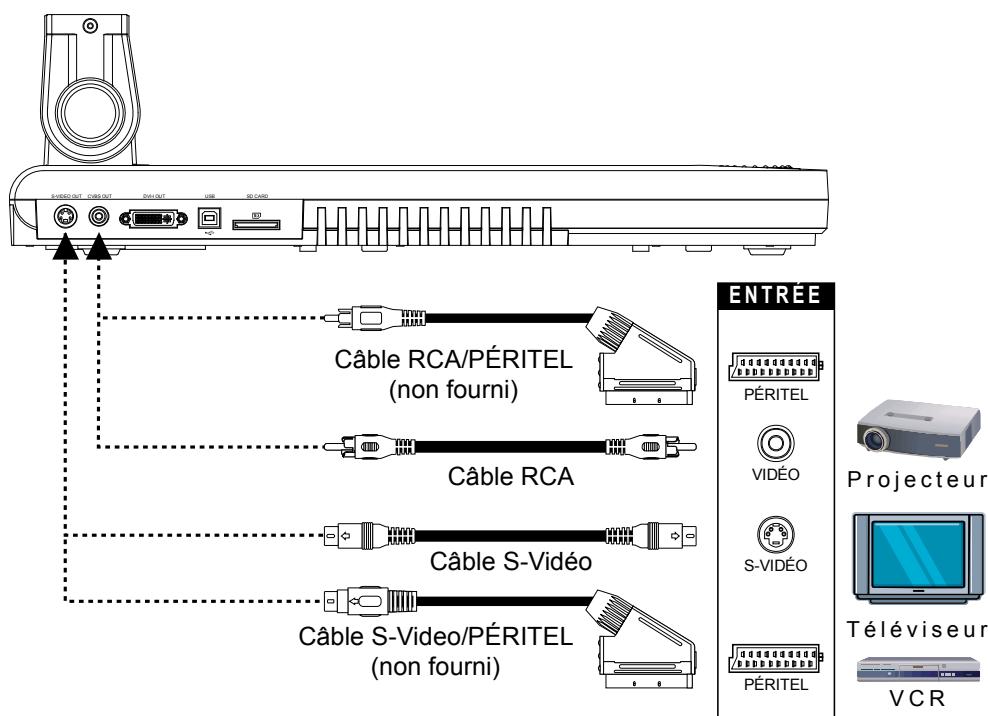


Connexion à un téléviseur

Trouvez le port d'entrée RGB VIDÉO (jaune), S-VIDÉO ou SCART du matériel TV ou vidéo (p. ex. un magnétoscope) pour enregistrer votre présentation sur cassette, et raccordez-le au port de SORTIE S-VIDEO ou CVBS du SPB350+. En cas de doute, consultez le mode d'emploi du matériel TV ou vidéo.

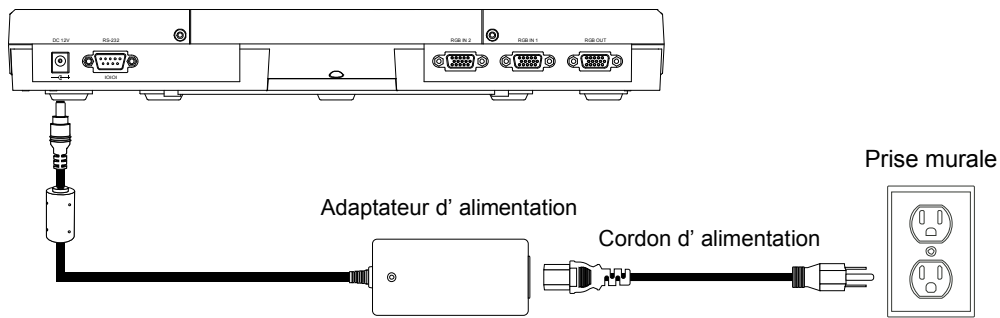


- Assurez-vous que la sortie vidéo est en position TV.
- Pour obtenir une meilleure qualité vidéo, nous vous recommandons d'utiliser une connexion S-VIDÉO.



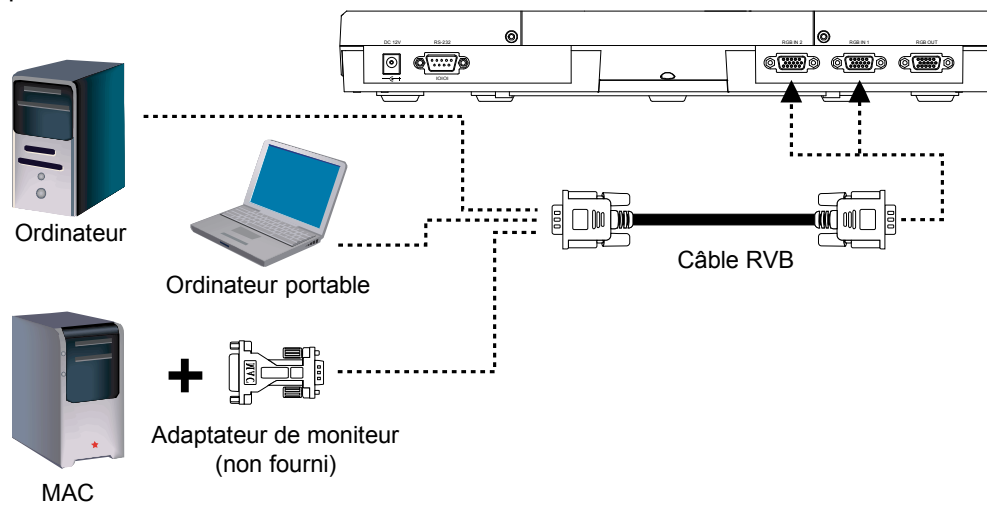
Branchement de l'adaptateur secteur

Branchez le cordon de l'adaptateur secteur sur une prise de courant 100-240V c.a.



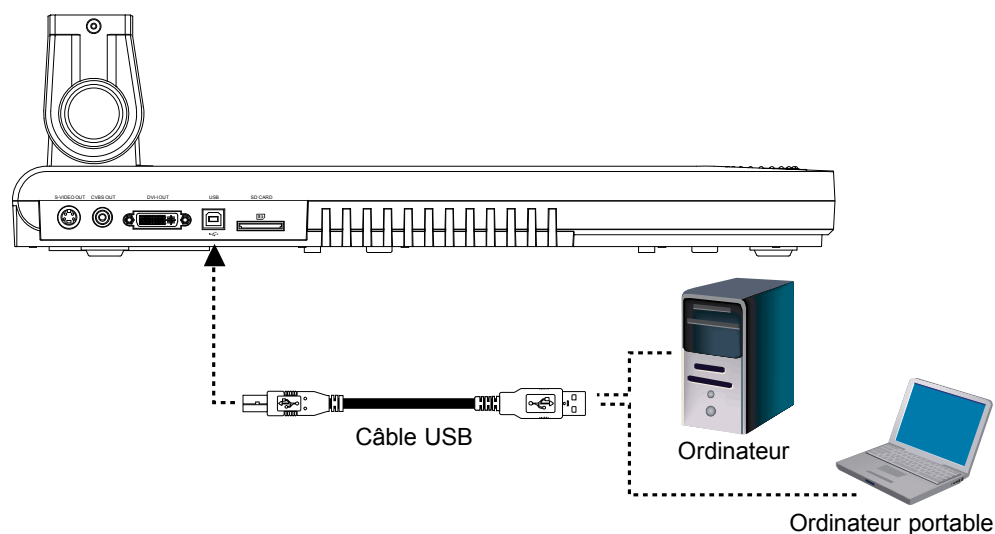
Connexion d'un ordinateur

Trouvez le port de sortie RGB (VGA) de l'ordinateur pour afficher votre présentation PC sur l'écran, et raccordez-le à l'un des ports RGB IN 1 ou RGB IN 2 du SPB350+. Le signal vidéo du port RGB IN est diffusé en continu aux ports RGB et DVI-I OUT seulement. Appuyez sur le bouton CAMERA/PC du panneau de commandes ou de la télécommande pour commuter entre PC-1 ou PC-2.



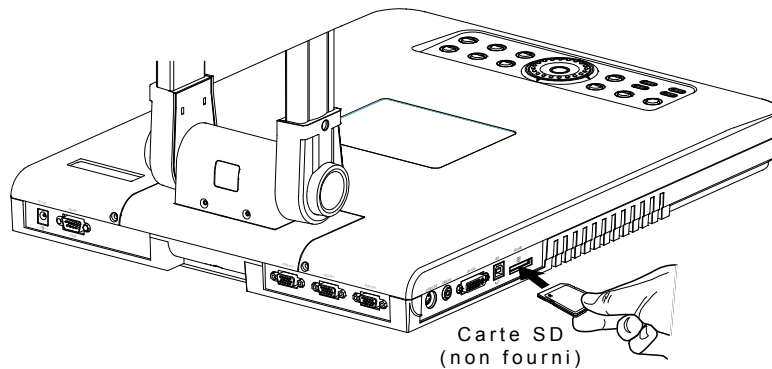
Connexion à un ordinateur via une connexion USB

Repérez le port USB de l'ordinateur ou de l'ordinateur portable, et branchez ce port au port USB du SPB350+. Ceci permet d'utiliser le SPB350+ comme une caméra USB et de transférer les images capturées depuis la mémoire vers un ordinateur. Veuillez également vous reporter à la section «Utilisation de la caméra AVerVision comme stockage de masse».



Insérer et éjecter une carte SD

Insérez la carte SD avec l'étiquette vers le haut et jusqu'à la butée. Le SPB350+ supporte des cartes allant de 16MB à 2GB. Assurez-vous que la carte est formatée FAT16. Le SPB350+ crée et range automatiquement les images dans un fichier AVERJPG.

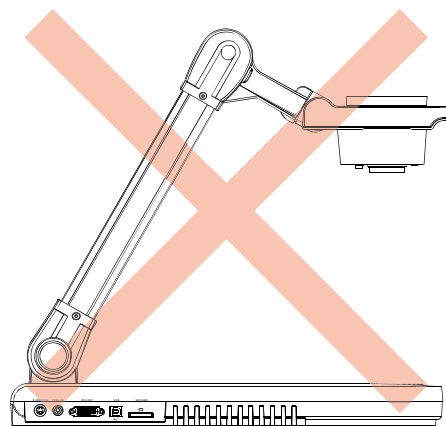
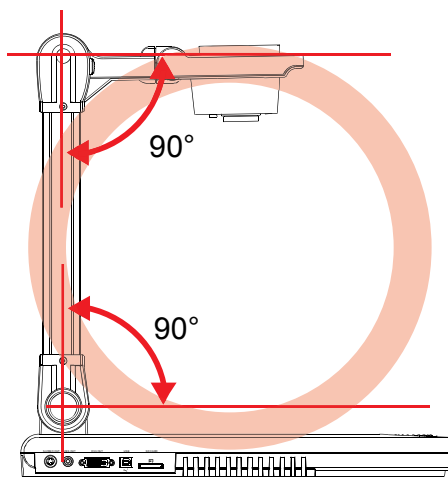


Réglage de l'AverVision SPB350+

Cette section explique comment régler et ajuster le SPB350+ pour répondre à vos besoins.

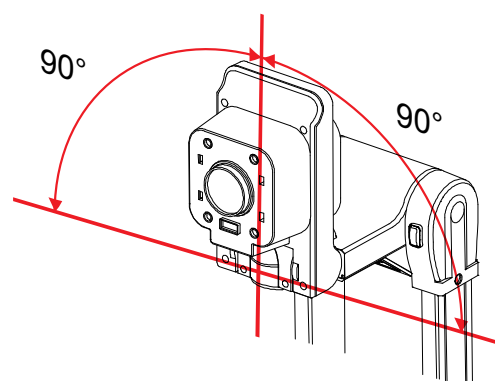
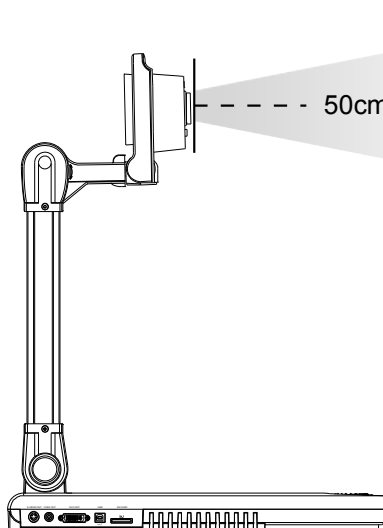
Bras

Le bras doit être intégralement déplié dans sa position verticale.



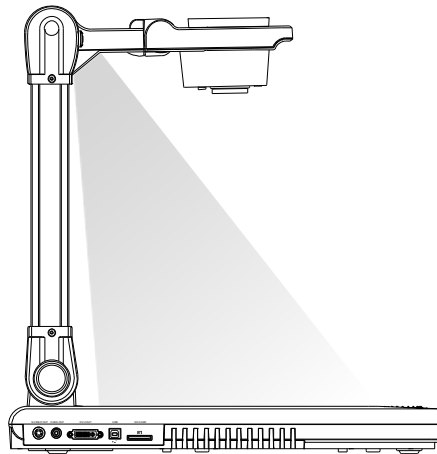
Bloc de caméra

La tête de la caméra peut être pliée à 90° et tournée à 90° vers la gauche ou vers la droite. Pour afficher un objet distant de plus de 50cm de la caméra, dévissez la bonnette d'approche. N'oubliez pas de remonter la bonnette d'approche une fois terminé.



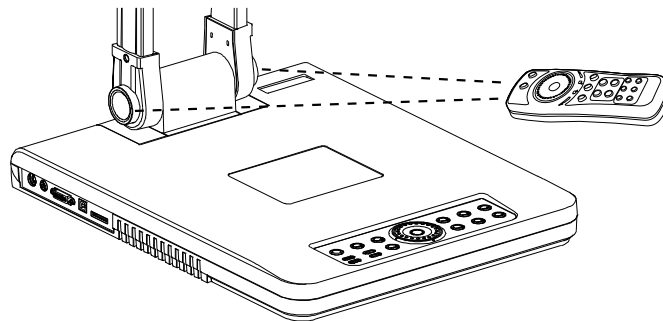
Eclairage

Appuyez sur le bouton LAMPE situé sur le panneau de commande pour allumer et éteindre le voyant.



Capteur infrarouge

Pointez la télécommande vers le capteur infrarouge pour faire fonctionner l'appareil.



Eclairage boîtier lumineux

Appuyez sur le bouton LIGHT BOX (néгатосcope) du panneau de droite du SPB350 pour allumer ou éteindre la lumière. Utilisez ce dispositif pour observer des négatifs ou des diapos 35 mm.



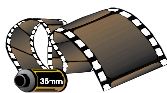
: NE PLACEZ PAS d'objet pesant plus de 8kg sur la table lumineuse.



objet léger



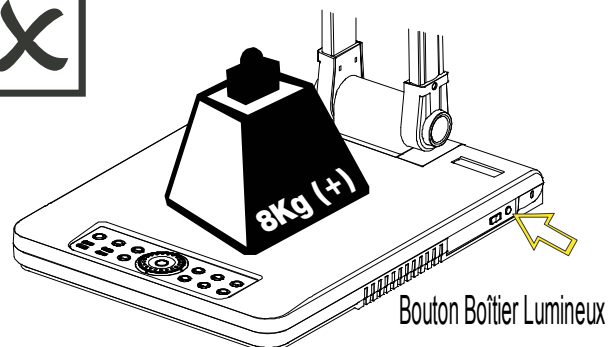
néгатif



néгатif

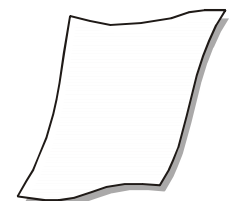


document



Feuille antireflet

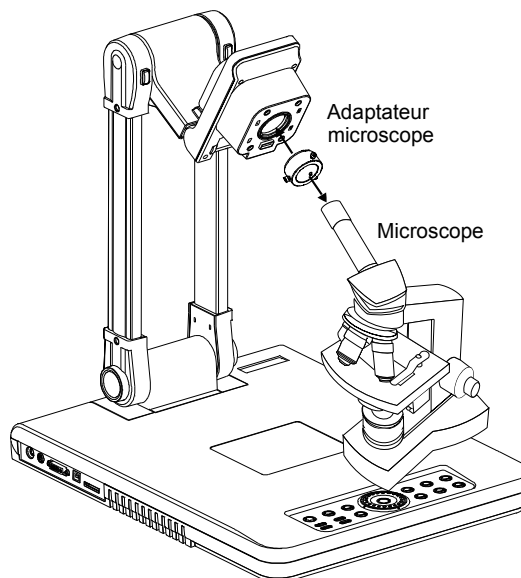
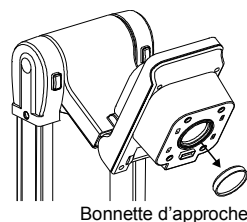
La feuille antireflet est recouverte d'un film spécial qui permet d'éliminer les reflets qui peuvent apparaître lors du visionnage d'objets très brillants ou glacés, comme les magazines ou les photographies. Il suffit de placer la feuille antireflet sur le document brillant pour réduire la lumière réfléchi.



Branchement d'un microscope

Le branchement du SPB350+ à un microscope vous permet d'examiner des objets microscopiques sur un grand écran sans vous fatiguer les yeux.

1. Placez l'appareil en mode d'affichage Microscope. Appuyez sur MENU > sélectionnez REGLAGE > MODE > MICROSCOPE et appuyez sur ENTREE.
2. Réglez la mise au point du microscope pour obtenir une image nette. Sélectionnez ensuite un adaptateur de taille appropriée pour se fixer sur l'oculaire du microscope.
3. Dévissez la bonnette d'approche de la caméra.
4. Retirez l'oculaire du microscope et fixez-le sur l'adaptateur. Serrez ensuite les 3 boulons jusqu'à ce que l'adaptateur maintienne parfaitement l'oculaire.



Nous recommandons l'utilisation d'un microscope avec un dégagement de 15,5mm ou plus pour un meilleur affichage.

5. Vissez l'adaptateur du microscope sur la tête de la caméra AVerVision. Reliez-le ensuite au microscope.

Couleur du voyant sur le panneau de contrôle

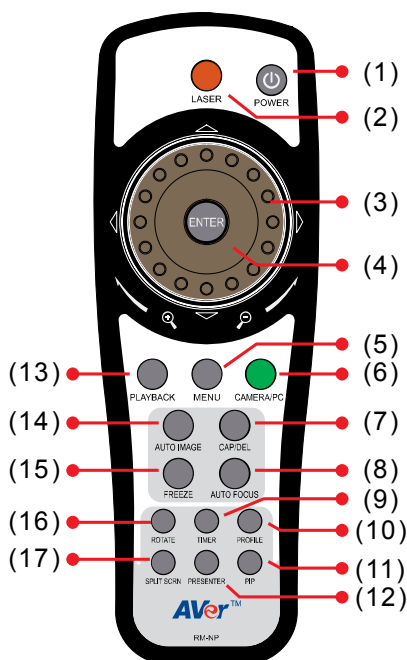
Le voyant DEL du panneau de contrôle du SPB350+ indique l'état de l'appareil.



Couleur	Description
Bleue	: L'appareil est en mode d'exploitation.
Orange	: L'appareil est en mode veille.

Utilisation de la télécommande infrarouge

Utilisez la télécommande du SPB350+ pour faciliter les présentations en vous permettant de changer entre les trois (3) modes de présentation et pour accéder aux fonctions avancées. Avant d'utiliser la télécommande, installez en premier les piles (2 piles AAA sont fournies) dans le compartiment piles au dos de la télécommande. Utilisez l'image suivante et les descriptions fournies pour apprendre à utiliser la télécommande.



Nom	Fonction
-----	----------

(1) POWER	Pour allumer ou éteindre l'appareil.
-----------	--------------------------------------

(2) LASER	Pour allumer le pointeur laser.
-----------	---------------------------------



NE REGARDEZ JAMAIS directement le pointeur laser et éviter de pointer le laser sur des surfaces réfléchissantes (par exemple un miroir ou une surface réfléchissante).

(3) Molette	<ul style="list-style-type: none"> - Uniquement en mode camera ou lecture, tournez la molette de commutation dans le sens horaire pour effectuer un zoom avant, et dans le sens antihoraire pour effectuer un zoom arrière de l'image en qualité optique et numérique. Une fois atteint le seuil maximum du zoom optique (environ 12X), vous pouvez encore agrandir jusqu'à 1.66X grâce au zoom optique AVerZoom et jusqu'à 8X grâce au zoom numérique. Appuyez sur le bouton ENTREE pour revenir à un affichage normal (100%). La barre d'état du zoom passera du bleu au turquoise pour vous indiquer que la fonction défilement panoramique est disponible. - Appuyez sur les touches ▲, ▼, ◀, ou ▶ de la molette pour faire un panoramique de l'image, en mode zoom, pour faire une sélection de 16 images miniatures ou pour passer à l'image plein écran précédente ou suivante en mode Lecture ou pour faire une sélection ou des RÉGLAGE dans le menu principal et le sous-menu de l'OSD (voir les fonctions du menu pour plus de détails).
-------------	--

Nom	Fonction
-----	----------

(4) ENTER	Sélection depuis le mode Lecture ou depuis le menu OSD. Utilisez cette fonction, disponible uniquement en mode caméra, pour agrandir directement à 200% ou revenir à 100%.
-----------	--

(5) MENU	Pour ouvrir ou fermer le menu OSD et les sous-menus.
----------	--

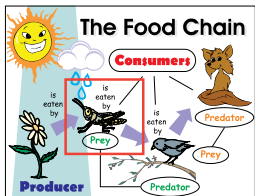
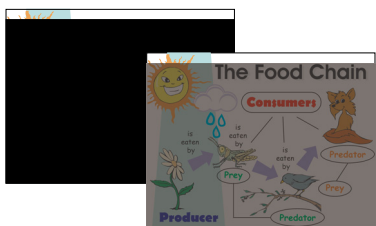
(6) Camera/PC	Commuter entre les modes Caméra et PC. <ul style="list-style-type: none"> - Le mode Caméra affiche le signal vidéo de la caméra intégrée. - Le mode PC affiche le signal vidéo des ports RGB IN 1 et RGB IN 2 du SPB350+. Les modes PC1 et PC2 affichent respectivement les signaux vidéo des ports RGB IN 1 et RGB IN 2.
---------------	---

(7) CAP/DEL	<ul style="list-style-type: none"> - Permet de capturer une photographie en mode Caméra. L'image capturée est sauvegardée dans la mémoire intégrée, en résolution 1600 x 1200. Il est possible de stocker jusqu'à 240 images. - Permet d'effacer définitivement l'image sélectionnée de la mémoire intégrée, en mode Lecture.
-------------	---

(8) AF (Auto Focus)	Pour régler automatiquement la focale.
---------------------	--

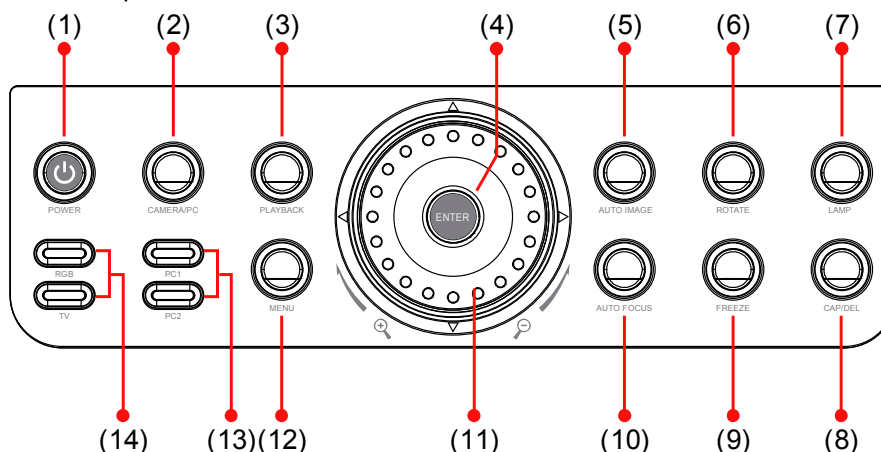
(9) TIMER	Affichez le menu de la minuterie OSD (affichage sur écran) et utilisez le bouton ▲ ou ▼ pour sélectionner l'option DUREE et régler la durée de la minuterie, DEMARRER pour démarrer le compte à rebours de la minuterie, PAUSE/REPRISE pour interrompre/repandre la lecture, ou STOP pour la terminer. Appuyez sur MENU pour masquer le menu de la minuterie.
-----------	---

(10) PROFILE	Pour restaurer et sélectionner l'un des trois profils utilisateurs enregistrés (voir les Fonctions du menu – ENREGISTRER pour plus de détails).
--------------	---

Nom	Fonction
(11) PIP	<p>Pour afficher/cacher une image miniature de l'image capturée dans la source de mémoire, dans le coin de l'écran dans le mode Caméra.</p> <p>Utilisez les boutons ◀ et ▶ pour aller à l'image précédente ou suivante et appuyez sur ENTER (ENTRÉE) pour afficher l'image en plein écran. Pour déplacer le mini-écran de lecture dans les autres coins, appuyez sur MENU, allez sur PIP et sélectionnez la position du mini-écran de lecture.</p>
(12) PRESENTER	<p>Choisissez entre activer ou désactiver SPOTLIGHT ou VISOR. Vous ne pouvez utiliser qu'une fonction à la fois.</p> <p>SPOTLIGHT permet de superposer un cadre sur l'écran de présentation. Choisissez OMBRE pour changer le niveau d'obscurité de la zone hors du cadre, entre 0%, 50% et 100%, COULEUR pour changer la couleur du cadre entre rouge, vert et bleu et REDIMENSIONNER pour changer la taille du cadre. Pour redimensionner ou déplacer le cadre autour de l'écran de présentation, appuyez sur la molette de défilement ▲, ▼, ◀, & ▶.</p>  <p>VISOR permet de couvrir une partie de l'écran de présentation. La partie supérieure de l'écran est légèrement exposée lorsque vous la rappelez chaque fois. Pour montrer une partie de la partie cachée, appuyez sur la molette de défilement ▲, ▼, ◀, & ▶. Sélectionnez OMBRE pour changer le niveau d'obscurité de la partie ombrée, entre 50 et 100%</p> 
(13) PLAYBACK	<p>En mode lecture, les images capturées et stockées en mémoire s'affichent sous la forme de 16 miniatures. Utilisez le bouton ▲, ▼, ◀, & ▶ ou la molette pour atteindre l'image de votre choix, puis appuyez sur ENTREE pour l'afficher en plein écran. Appuyez sur MENU pour afficher le menu lecture. Sélectionnez DIAPORAMA pour lancer la lecture ou réglez l'intervalle de défilement en secondes entre les images, SOURCE MEMOIRE pour choisir entre la mémoire interne ou la carte SD, ou SUPPRIMER pour définitivement effacer l'image sélectionnée de la source mémoire.</p>
(14) AUTO IMAGE	Permet de régler automatiquement l'équilibre des blancs et l'exposition.
(15) FREEZE	Appuyez ici pour faire une pause ou continuer avec la caméra.
(16) ROTATE	Vous pouvez faire pivoter l'image de 90° en mode caméra, et de 180° en mode lecture plein écran.
(17) SPLIT SCRIN	<p>Pour activer/désactiver le mode d'écran partagé. L'écran partagé divise l'écran en deux parties. Une partie affiche l'image directe de la caméra du SPB350+ et l'autre partie affiche les images capturées de la source de mémoire, dans une vue 8-miniatures.</p> <p>Utilisez les boutons ▲, ▼, ◀ et ▶ pour faire une sélection et appuyez sur ENTER (ENTRÉE) pour agrandir l'image sélectionnée dans le mode écran partagé. Pour déplacer l'image agrandie horizontalement ou verticalement, utilisez les boutons ◀ & ▶ ou ▲ & ▼. Pour changer entre les différents types d'écran partagé, appuyez sur MENU, allez sur ECRAN PARTAGÉ et choisissez entre un partage horizontal et vertical.</p>

Boutons du panneau de contrôle

Les boutons du panneau de contrôle, qui est situé sur la face supérieure du SPB350+, permettent d'accéder rapidement aux fonctions les plus utilisées.



Nom	Fonction
(1) POWER	Pour allumer ou éteindre l'appareil.
(2) Camera/PC	Commuter entre les modes Caméra et PC. <ul style="list-style-type: none"> - Le mode Caméra affiche le signal vidéo de la caméra intégrée. - Le mode PC affiche le signal vidéo des ports RGB IN 1 et RGB IN 2 du SPB350+. Les modes PC1 et PC2 affichent respectivement les signaux vidéo des ports RGB IN 1 et RGB IN 2.
(3) PLAYBACK	En mode lecture, les images capturées et stockées en mémoire s'affichent sous la forme de 16 miniatures. Utilisez le bouton ▲, ▼, ◀, & ▶ ou la molette pour atteindre l'image de votre choix, puis appuyez sur ENTREE pour l'afficher en plein écran. Appuyez sur MENU pour afficher le menu lecture. Sélectionnez DIAPORAMA pour lancer la lecture ou réglez l'intervalle de défilement en secondes entre les images, SOURCE MEMOIRE pour choisir entre la mémoire interne ou la carte SD, ou SUPPRIMER pour définitivement effacer l'image sélectionnée de la source mémoire.
(4) ENTER	Sélection depuis le mode Lecture ou depuis le menu OSD. Utilisez cette fonction, disponible uniquement en mode caméra, pour agrandir directement à 200% ou revenir à 100%.
(5) AUTO IMAGE	Permet de régler automatiquement l'équilibre des blancs et l'exposition.
(6) ROTATE	Vous pouvez faire pivoter l'image de 90° en mode caméra, et de 180° en mode lecture plein écran.
(7) LAMP	Permet d'allumer et d'éteindre l'éclairage en plongée.
(8) CAP/DEL	<ul style="list-style-type: none"> - Permet de capturer une photographie en mode Caméra. L'image capturée est sauvegardée dans la mémoire intégrée, en résolution 1600 x 1200. Il est possible de stocker jusqu'à 240 images. - Permet d'effacer définitivement l'image sélectionnée de la mémoire intégrée, en mode Lecture.
(9) FREEZE	Appuyez ici pour faire une pause ou continuer avec la caméra.
(10) AUTO FOCUS	Pour régler automatiquement la focale.
(11) MOLETTE	<ul style="list-style-type: none"> - Uniquement en mode camera ou lecture, tournez la molette de commutation dans le sens horaire pour effectuer un zoom avant, et dans le sens antihoraire pour effectuer un zoom arrière de l'image en qualité optique et numérique. Une fois atteint le seuil maximum du zoom optique (environ 12X), vous pouvez encore agrandir jusqu'à 1.66X grâce au zoom optique AVerZoom et jusqu'à 8X grâce au zoom numérique. Appuyez sur le bouton ENTREE pour revenir à un affichage normal (100%). La barre d'état du zoom passera du bleu au turquoise pour vous indiquer que la fonction défilement panoramique est disponible. - Appuyez sur les touches ▲, ▼, ◀, ou ▶ de la molette pour faire un panoramique de l'image, en mode zoom, pour faire une sélection de 16 images miniatures ou pour passer à l'image plein écran précédente ou suivante en mode Lecture ou pour faire une sélection ou des RÉGLAGE dans le menu principal et le sous-menu de l'OSD (voir les fonctions du menu pour plus de détails).

Nom	Fonction
(12) MENU	Pour ouvrir ou fermer le menu OSD et les sous-menus.
(13) Indicateurs PC1 et PC2	Indique la source vidéo RGB IN sélectionnée (la 1 ou la 2).
(14) Indicateur LED de sortie Vidéo	Indique le réglage du commutateur de sortie vidéo vers lequel le signal est transmis.

Utilisation de la caméra AVerVision comme stockage de masse

Cela vous permet de transférer l'image saisie vers et depuis la source mémoire et PC.



Vous **DEVEZ** lire et suivre les instructions ci-dessous **AVANT** de connecter le câble USB.

Chaque fois que vous utilisez la caméra SPB350+ comme stockage de masse, vous **DEVEZ** exécuter les étapes suivantes :

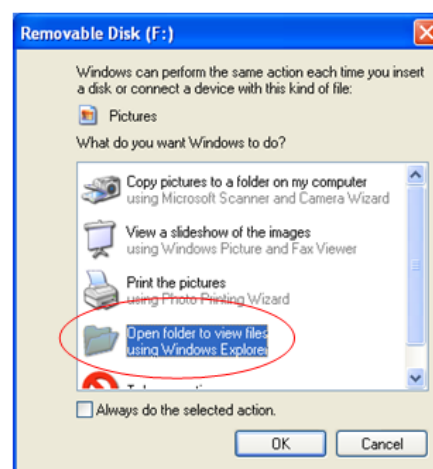
1. Sélectionner la source mémoire.

Pour sélectionner la source mémoire, appuyer sur **MENU** > sélectionner **REGLAGE** > **MEMOIRE** > **SOURCE** > **INTERNE** ou **SD** et appuyer sur **ENTREE** ; appuyer ensuite sur **MENU** pour quitter.

2. La CONNEXION USB **DOIT** être définie comme STOKAGE DE MASSE.

Pour sélectionner le type de connexion USB, appuyer sur **MENU** > sélectionner **REGLAGE** > **CONNEXION USB** > **STOCKAGE**, puis appuyer sur **ENTREE** ; appuyer ensuite sur **MENU** pour quitter.

3. Lorsque le message « STOCKAGE » s'affiche dans le coin inférieur gauche de l'écran de présentation, vous pouvez maintenant connecter le câble USB (voir « Connexion à l'ordinateur par connexion USB » pour les illustrations).
4. A la connexion du câble USB, le système détecte automatiquement le nouveau disque amovible.
5. Dans le boîte de dialogue Disque amovible, sélectionner Ouvrir le dossier pour voir les fichiers, puis cliquer sur OK. Vous pouvez maintenant transférer le fichier vers et depuis le disque dur de votre PC.

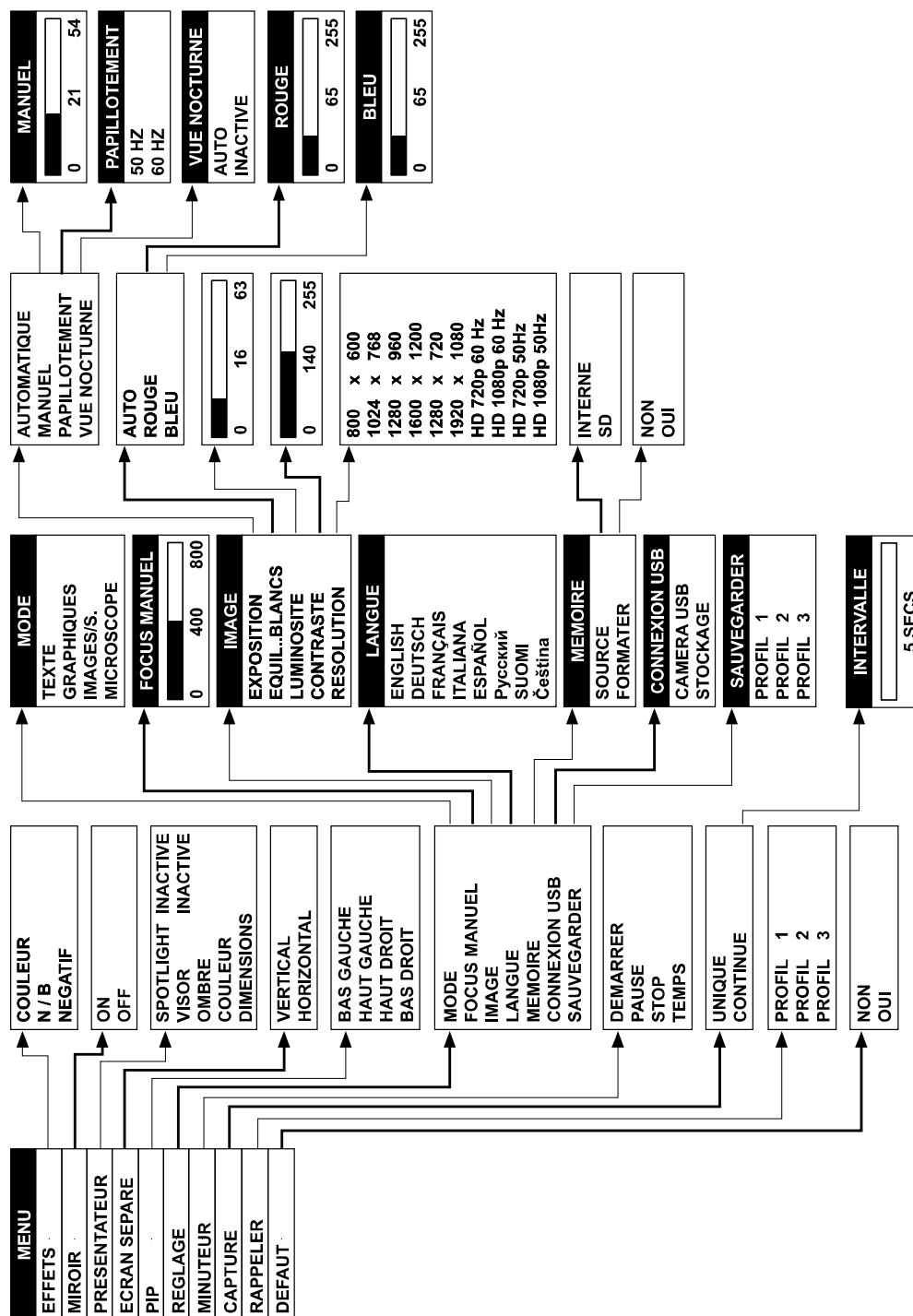


Structure arborescente des menus OSD

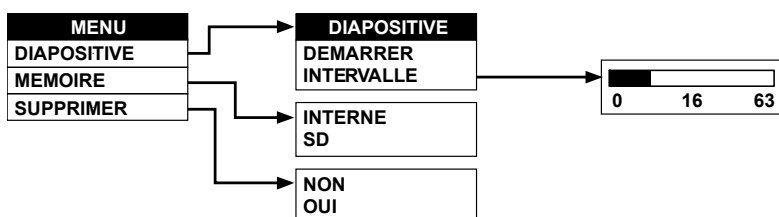
AFFICHAGE A L'ECRAN DE LA SORTIE VIDEO



Pour la sortie TV, la RESOLUTION ne figure pas dans la liste du menu.

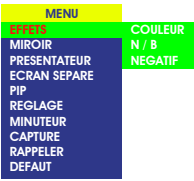
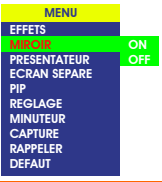

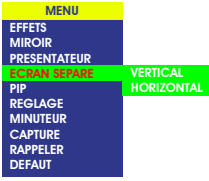
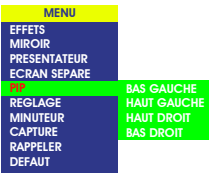


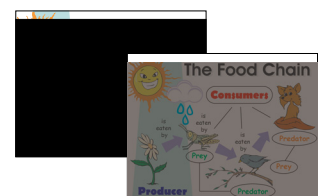
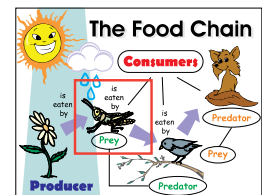
LECTURE AFFICHAGE A L'ECRAN










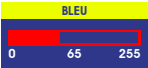
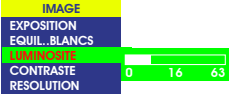


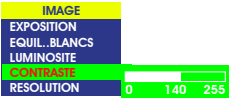






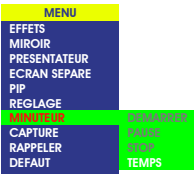
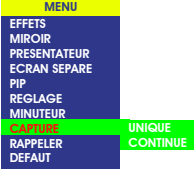

Fonctions des menus

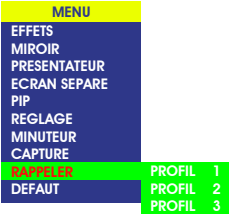

Les fonctions MENU du SPB350+ permettent d'optimiser la syntonisation de l'affichage, de régler la minuterie, de choisir la langue OSD, et bien plus encore. Appuyez sur le bouton **MENU** pour faire apparaître ou sortir du menu principale ou du sous-menu. Utilisez ensuite les boutons ▲ ou ▼ pour sélectionner les items dans la liste du menu. Utilisez le bouton ►/ENTER (ENTRÉE) pour accéder au sous-menu puis ◀/ ENTER (ENTRÉE) pour retourner au menu principal. Pour ajuster les paramètres, utilisez les boutons ◀ ou ►. Pour sélectionner, appuyez sur ENTER (ENTRÉE).

Menu OSD	Description
	<p>EFFETS</p> <p>Appuyez sur ► et utilisez les boutons ▲ ou ▼ pour sélectionner et afficher l'image en mode Caméra en positif (couleur réelle), en monochrome (noir et blanc) ou en négatif. Appuyez ensuite sur ►/ENTER (ENTRÉE) pour faire une sélection.</p>
	<p>MIROIR</p> <p>Appuyez sur ► puis utilisez le bouton ▲ ou ▼ pour activer/désactiver l'option MIROIR qui inverse l'image en mode caméra. Appuyez ensuite sur ►/ENTREE pour effectuer une sélection.</p>
	<p>PRÉSENTATEUR</p> <p>Appuyez sur ► et utilisez les boutons ▲ et ▼ pour sélectionner et activer SPOTLIGHT ou VISOR. Appuyez ensuite sur ►/ENTER (ENTRÉE) pour faire une sélection. Vous ne pouvez utiliser qu'une fonction à la fois.</p> <p>SPOTLIGHT permet de superposer un cadre sur l'écran de présentation. Choisissez OMBRE pour changer le niveau d'obscurité de la zone hors du cadre, entre 0%, 50% et 100%, COULEUR pour changer la couleur du cadre entre rouge, vert et bleu et REDIMENSIONNER pour changer la taille du cadre. Pour redimensionner ou déplacer le cadre autour de l'écran de présentation, appuyez sur la molette de défilement ▲, ▼, ◀, & ►.</p> <p>VISOR permet de couvrir une partie de l'écran de présentation. La partie supérieure de l'écran de présentation est légèrement exposée lorsque vous la rappelez chaque fois. Pour montrer une partie de la partie cachée, appuyez sur la molette de défilement ▲, ▼, ◀, & ►. Sélectionnez OMBRE pour changer le niveau d'obscurité de la partie ombrée, entre 50% et 100%.</p>
	<p>ECRAN SEPARÉ</p> <p>Appuyez sur ► et utilisez les boutons ▲ et ▼ pour choisir entre diviser l'écran verticalement ou horizontalement. Puis appuyez sur ►/ENTER (ENTRÉE) pour confirmer.</p> <p>La fonction divise l'écran en deux parties. Une partie affiche l'image directe de la caméra du SPB350+ et l'autre partie affiche les images capturées de la source de mémoire, dans une vue 8-miniatures.</p> <p>Utilisez les boutons ▲, ▼, ◀ et ► pour faire une sélection et appuyez sur ENTER (ENTRÉE) pour agrandir l'image sélectionnée dans le mode écran partagé. Pour déplacer l'image agrandie horizontalement ou verticalement, utilisez les boutons ◀ & ► ou ▲ & ▼.</p>
	<p>PIP</p> <p>Appuyez sur ► et utilisez les boutons ▲ et ▼ pour choisir l'emplacement du mini-écran de lecture. Puis appuyez sur ►/ENTER (ENTRÉE) pour confirmer.</p> <p>Pour afficher une image miniature de l'image capturée dans la source de mémoire, dans le coin de l'écran dans le mode Caméra.</p> <p>Utilisez les boutons ◀ et ► pour aller à l'image précédente ou suivante et appuyez sur ENTER (ENTRÉE) pour afficher l'image en plein écran.</p>



Menu OSD	Description
	<p>RÉGLAGE</p> <p>Appuyez sur ► et utilisez les boutons ▲ ou ▼ pour sélectionner les items dans la liste des RÉGLAGE, puis appuyez sur ►/ENTER (ENTRÉE).</p>
	<p>RÉGLAGE > MODE</p> <p>Utilisez les boutons ▲ et ▼ pour choisir entre le mode d'amélioration Texte, Graphiques et Haut cadre puis appuyez sur ENTER (ENTRÉE) pour confirmer.</p> <ul style="list-style-type: none"> Texte – corrige l'intensité du pixel adjacent pour générer des teintes plus uniformes et des images plus nettes. Graphiques – ajuste le dégradé du pixel adjacent pour une image plus régulière. Images/s. – Pour augmenter le taux de capture de cadre et suivre visiblement les mouvements et réagir rapidement. Un éclairage suffisant est requis lorsque vous utilisez ce mode. Microscope - fixe automatiquement le zoom optique et affiche l'image microscopique plus clairement.
	<p>RÉGLAGE > FOCUS MANUEL</p> <p>Utilisez les boutons ◀ et ▶ pour ajuster manuellement la focale puis appuyez sur ENTER (ENTRÉE) pour enregistrer et quitter.</p>
	<p>RÉGLAGE > IMAGE > EXPOSITION</p> <p>Appuyez sur ► et utilisez les boutons ◀ ou ▶ pour choisir un affichage Auto, Manuel, Papillotement et Nuit. Appuyez ensuite sur ►/ENTER (ENTRÉE) pour faire une sélection.</p> <p>Choisissez OUI pour effectuer un réglage automatique de l'exposition de la caméra et déterminer la quantité de lumière requise.</p>
	<p>RÉGLAGE > IMAGE > EXPOSITION > MANUEL</p> <p>Utilisez les boutons ► et ◀ pour ajuster manuellement le niveau d'exposition puis appuyez sur ENTER (ENTRÉE) pour enregistrer et quitter.</p>
	<p>RÉGLAGE > IMAGE > EXPOSITION > PAPILOTEMENT</p> <p>Utilisez les boutons ▲ ou ▼ pour choisir 50Hz ou 60Hz. Certains périphériques d'affichage ne sont pas compatibles avec les fréquences de rafraîchissement élevées. L'image va papillonner un moment, le temps que la sortie passe à une autre fréquence de rafraîchissement.</p>
	<p>RÉGLAGE > IMAGE > EXPOSITION > VUE NOCTURNE</p> <p>Utilisez le bouton ▲ ou ▼ pour sélectionner un réglage d'affichage nocturne : INACTIVE ou AUTO.</p> <p>Si la luminosité ambiante est faible, la fonction Affichage nocturne permet à l'image d'être affichée comme dans des conditions d'éclairage normal. Votre SPB350+ peut automatiquement régler l'exposition afin de compenser les mauvaises conditions ambiantes, mais l'image capturée s'affichera comme au ralenti.</p>
	<p>RÉGLAGE > IMAGE > EQUIL.. BLANCS</p> <p>Appuyez sur ► et utilisez les boutons ▲ ou ▼ pour choisir auto ou manuel, et régler les couleurs rouge et bleu de façon à compenser les conditions d'éclairage ou de modifier la température des couleurs. Appuyez ensuite sur ►/ENTER (ENTRÉE) pour faire une sélection.</p>
	<p>RÉGLAGE > IMAGE > EQUIL.. BLANCS > ROUGE</p> <p>Utilisez les boutons ► ou ◀ pour ajuster manuellement le niveau de couleur rouge, puis appuyez sur ENTER (ENTRÉE) pour sauvegarder le réglage et quitter l'écran.</p>
	<p>RÉGLAGE > IMAGE > EQUIL. BLANCS > BLEU</p> <p>Utilisez les boutons ► ou ◀ pour ajuster manuellement le niveau de couleur bleu, puis appuyez sur ENTER (ENTRÉE) pour sauvegarder le réglage et quitter l'écran.</p>
	<p>RÉGLAGE > IMAGE > LUMINOSITÉ</p> <p>Utilisez les boutons ► ou ◀ pour augmenter ou diminuer le niveau de luminosité et optimiser la visibilité de l'image. Le niveau de luminosité peut être ajusté jusqu'à ±63.</p>

Menu OSD	Description
	<p>RÉGLAGE > IMAGE > CONTRASTE</p> <p>Utilisez les boutons ► ou ◀ pour augmenter ou réduire la différence luminosité/obscurité. Le niveau de contraste peut être ajusté jusqu'à ±255.</p>
	<p>RÉGLAGE > IMAGE > RÉOLUTION</p> <p>Appuyez sur ►/ENTER (ENTRÉE) et utilisez les boutons ▲ et ▼ pour choisir entre les différentes résolutions offertes puis appuyez sur ►/ENTER (ENTRÉE) pour confirmer.</p> <p>Ce choix n'est pas disponible pour la sortie TV (Composite/S-Vidéo)</p>
	<p>RÉGLAGE > LANGUE</p> <p>Utilisez les boutons ▲ et ▼ pour choisir entre les différentes langues offertes puis appuyez sur ► pour confirmer.</p>
	<p>RÉGLAGE > MEMOIRE</p> <p>Utilisez le bouton ▲ ou ▼ pour choisir entre SOURCE ou FORMATER.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ SOURCE – sélectionne le stockage d'images en mode caméra ou la source – mémoire interne ou carte SD - de l'image à afficher en mode lecture. ▪ FORMATER – sélectionnez NON pour quitter ce menu ou OUI pour formater la source mémoire sélectionnée et supprimer toutes les images qui y sont stockées. Appuyez sur ►/ENTREE pour confirmer. Veuillez patienter jusqu'à ce que le message "FORMATAGE" disparaisse pour terminer l'opération.
	<p>(Continuation of the previous block)</p>
	<p>RÉGLAGE > CONNEXION USB</p> <p>Utilisez les boutons ▲ et ▼ pour sélectionner la fonction USB désirée ; choisissez entre Caméra PC et Télécharger image.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ CAMERA USB – peut être utilisée comme une webcam sur un ordinateur, ou avec notre logiciel intégré, comme enregistreur vidéo et appareil de capture de photographie. ▪ STOCKAGE – transfère les images capturées de la mémoire intégrée vers un disque dur d'ordinateur.
	<p>RÉGLAGE > SAUVEGARDER</p> <p>Utilisez les boutons ▲ et ▼ pour sélectionner le profil dans lequel vous voulez enregistrer vos RÉGLAGE. Vous ne pouvez enregistrer que les RÉGLAGE de l'effet, du mode, de la luminosité et du contraste.</p>
	<p>MINUTEUR</p> <p>Appuyez sur ► et utilisez les boutons ▲ et ▼ pour sélectionner RÉGLER DURÉE pour régler la durée du compteur, DÉMARRER pour commencer le compte à rebours, PAUSE/CONTINUER pour faire une pause ou continuer et STOP pour arrêter.</p>
	<p>CAPTURE</p> <p>Appuyez sur ► et utilisez les boutons ▲ ou ▼ pour sélectionner le mode capture UNIQUE ou CONTINUE. Appuyez ensuite sur ►/ENTER (ENTRÉE) pour faire une sélection..</p> <p>Le paramètre UNIQUE permet de sauvegarder une seule photographie, le mode CONTINUE permet de sauvegarder plusieurs photographies consécutives jusqu'à ce que la mémoire intégrée soit pleine, ou que le bouton CAP/DEL est à nouveau actionné pour interrompre la sauvegarde.</p>
	<p>En mode Continu, utilisez les boutons ► ou ◀ pour augmenter ou diminuer la durée de capture entre les cadres, puis appuyez sur ENTER (ENTRÉE) pour sauvegarder le réglage et quitter le mode. L'intervalle de temps peut s'échelonner de 5 à 600 secondes.</p>

Menu OSD	Description
	<p>RAPPELER</p> <p>Appuyez sur ► et utilisez les boutons ▲ et ▼ pour sélectionner le profil de réglage désiré dans la liste des profils enregistrés et appuyez sur ►/ENTER (ENTRÉE) pour confirmer.</p>
	<p>DÉFAUT</p> <p>Appuyez sur ► et utilisez les boutons ▲ ou ▼ pour sélectionner OUI et restaurer les RÉGLAGE par défaut, ou NON pour quitter l'écran. Appuyez ensuite sur ►/ENTER (ENTRÉE) pour faire une sélection.</p>

Spécifications techniques

Image

Capteur	1/2.5" CMOS
Pixels total	5 Mega
Vitesse de défilement	30 fps (maxi.)
Balance des blancs	Auto. / Manuel
Exposition	Auto. / Manuel / Papillotement / Vue nocturne
Thème	Texte / Graphes / Image haute / Microscope
Effet	Couleur / N&B / Négatif
Sortie RVB analogique	SVGA, XGA, SXGA, UGA, HD720p, HD1080p (le format DVI-I supporte uniquement l'occultation réduite)
Sortie S-Vidéo, Vidéo en composantes	NTSC or PAL
Capture image	Jusqu'à 240 images (2M)
Mémoire incorporée	Mémoire Flash NAND 32 Mo

Optique

Zone de prise de vue	300mm x 225mm
AVer Optical Zoom	20x
Zoom numérique	Digital 8x

Alimentation

Source d'alimentation	AC/DC100-240V, 50-60 Hz
Consommation	16 watts (voyant allumé); 13.6 watts (voyant éteint) 14.6 watts (Boîtier lumineux allumé)

Éclairage

Eclairage	Lampe DEL
Eclairage boîtier lumineux	Lampe DEL

Entrée/Sortie

Entrée RVB (2X)	D-Sub 15 broches (VGA)
Sortie RVB	D-Sub 15 broches (VGA)
Sortie DVI-I	Type DVI-I
Sortie s-vidéo	Prise mini DIN
Sortie Vidéo	Prise RCA
USB	USB2.0
RS-232	Connecteur D-Sub 9 broches

Dimensions

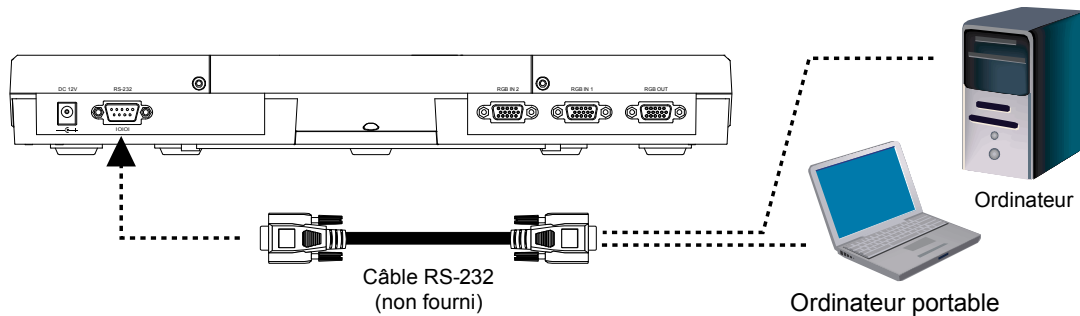
Opération	480mm x 380mm x 505mm
Plié	480mm x 380mm x 150mm
Poids	5.6 kg (environ 12.32 lb)

Carte prise en charge

Secure Digital (SD)	16MB~2GB
---------------------	----------

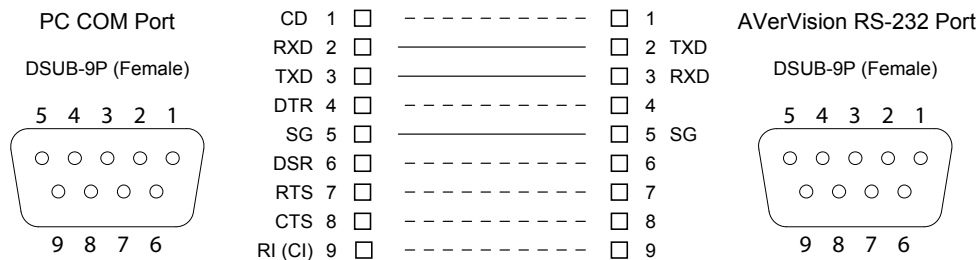
Schéma de connexion RS-232C

Le SPB350+ peut être contrôlé avec un PC via une connexion RS-232.



Caractéristiques du câble RS-232C

Vérifiez que les caractéristiques de votre câble RS-232 correspondent aux caractéristiques suivantes.



Caractéristiques de transmission de RS-232C

- Bit de départ : 1 bit
- Bits de données : 8 bit
- Bit d'arrêt : 1 bit
- Bit de parité : Aucun
- Paramètre X : Aucun
- Débit en bauds (vitesse de communication) : 9600bps

Format de communication RS-232C

Format commande d'envoi:

Format d'envoi : 0x52 + 0x05 + 0x01 + Command + 0x53 + somme de contrôle

Format de réception : 0x53 + 0x00 + 0x01 + 0x05 + 0x53 + 0x57(ChkSum)

Réponse à la commande non prise en charge : 0x53 + 0xFF + 0x01 + 0x05 + 0x53 + 0xA8

FONCTION	CODE DE DONNÉES	CODE DE SOMME DE CONTROLE
MENU	0x08	0x5F
UP	0x03	0x54
DOWN	0x04	0x53
LEFT	0x05	0x52
RIGHT	0x06	0x51
ENTER / FULLSCREEN	0x02	0x55
CAMERA MODE	0x20	0x77
PLAYBACK MODE	0x07	0x50
PC-1 PASS THROUGH	0x21	0x76
PC-2 PASS THROUGH	0x22	0x75
LAMP ON	0x32	0x65
LAMP OFF	0x33	0x64
LIGHT BOX ON	0x34	0x63
LIGHT BOX OFF	0x35	0x62
AF	0x0D	0x5A
NEAR	0x30	0x67
FAR	0x31	0x66

FONCTION	CODE DE DONNÉES	CODE DE SOMME DE CONTRÔLE
ZOOM IN	0x2D	0x7A
ZOOM OUT	0x2E	0x79
ZOOM RESET	0x2F	0x78
FREEZE	0x0C	0x5B
ROTATE	0x0E	0x59
MIRROR	0x2C	0x7B
EFFECT	0x2B	0x7C
BRT UP	0x29	0x7E
BRT DOWN	0x2A	0x7D
AUTO IMAGE	0x0A	0x5D
TIMER	0x0F	0x58
PROFILE	0x10	0x47
CAPTURE / DELETE	0x0B	0x5C
SPLIT SCRΝ	0x11	0x46
PIP	0x13	0x44
SPOTLIGHT ON / OFF	0x23	0x74
VISOR ON / OFF	0x24	0x73
SPOTLIGHT COLOR	0x25	0x72
SPOTLIGHT RESIZE	0x26	0x71
SPOTLIGHT / VISORVISOR SHADE	0x27	0x70

Réglage format valeur:

Format d'envoi : 0x52 + 0x0B + 0x03 + Data[0] + Data[1] + Data[2] + 0x53 + somme de contrôle

Format de réception : 0x53 + 0x00 + 0x01 + 0x0B + 0x53 + 0x59(ChkSum)

Fonction	Donnée [0]	Donnée [1]	Donnée [2]	Code vérification somme de contrôle
Flicker 50Hz	0x00	0x00	0x00	0x5B
Flicker 60Hz	0x00	0x01	0x00	0x5A
Exposure Value	0x01	Value[0 ~ 95]	0x00	*1
WB Red Value	0x02	0x00	Value[0~255]	*1
WB Blue Value	0x02	0x01	Value[0~255]	*1
Brightness Value	0x03	Value[0 ~ 63]	0x00	*1
Contrast Value	0x04	Value[0 ~ 255]	0x00	*1
Rotate 0 degree	0x06	0x00	0x00	0x5D
Rotate 90 degree	0x06	0x01	0x00	0x5C
Rotate 180 degree	0x06	0x02	0x00	0x5F
Rotate 270 degree	0x06	0x03	0x00	0x5E
Effect Color	0x07	0x00	0x00	0x5C
Effect B/W	0x07	0x01	0x00	0x5D
Effect Negative	0x07	0x02	0x00	0x5E
Mode Text	0x08	0x00	0x00	0x53
Mode Graphics	0x08	0x01	0x00	0x52
Mode High Frame	0x08	0x02	0x00	0x51
Mode Microscope	0x08	0x03	0x00	0x50
SPLIT SCRΝ VERTICAL	0x0B	0x00	0x00	0x50
SPLIT SCRΝ HORIZONTAL	0x0B	0x01	0x00	0x51
PIP LOWER LEFT	0x0C	0x00	0x00	0x57
PIP UPPER LEFT	0x0C	0x01	0x00	0x56
PIP UPPER RIGHT	0x0C	0x02	0x00	0x55
PIP LOWER RIGHT	0x0C	0x03	0x00	0x54
CAPTURE SINGLE	0x0D	0x00	0x00	0x56
CAPTURE CONTINUOUS	0x0D	0x01	0x00	0x57

Fonction	Donnée [0]	Donnée [1]	Donnée [2]	Code vérification somme de contrôle
*1 : CheckSum = 0x0B xor 0x03 xor Data[0] xor Data[1] xor Data[2] xor 0x53				

Réglage format acquisition:

Format d'envoi : 0x52 + 0x0A + 0x01 + Data[0] + 0x53 + somme de contrôle

Format de réception : 0x53 + 0x0C + 0x01 + ReData[0] + 0x53 + somme de contrôle

Fonction	Donnée[0]	Code somme de contrôle	ReDonnée[0]	Code vérification somme de contrôle
Red Value	0x02	0x5A	Value[0~255]	*1
Blue Value	0x03	0x5B	Value[0~255]	*1
Lamp Status	0x05	0x5D	0 : OFF 1: ON	*1
Display Status	0x06	0x5E	0: Camera Mode 1: Playback Mode 2: PC-1 Pass Through 3: PC-2 Pass Through	*1
Video Output Status	0x07	0x5F	0: VGA 1: TV	*1
Freeze Status	0x08	0x50	0 : OFF 1: ON	*1
Brightness Value	0x0A	0x52	Value[0~63]	*1
Contrast Value	0x0B	0x53	Value[0~255]	*1
LIGHT BOX Status	0x0C	0x54	0 : OFF 1: ON	*1

*1 : ReCheckSum = 0x0C xor 0x01 xor ReData[0] xor 0x52

Dépannage

Cette section fournit des astuces utiles sur la façon de résoudre des problèmes courants lors de l'utilisation de l'AVerVision SPB350+.

La présentation écran n'a aucune image.

1. Vérifiez à nouveau tous les connecteurs comme indiqué dans ce manuel.
2. Vérifiez le commutateur marche/arrêt sur l'appareil de sortie d'affichage.
3. Vérifiez les paramètres de l'appareil de sortie d'affichage.
4. Si vous utilisez un ordinateur bloc-notes ou un PC, vous pourriez être amené à basculer la source sur VGA.
5. S'assurer que le commutateur TV/RVB est correctement réglé en fonction de la sortie d'affichage.

La présentation écran n'a aucun signal de l'ordinateur.

Lorsque vous allumerez l'ordinateur, il détectera automatiquement le type de moniteur que vous avez. Pendant la détection automatique, il n'y aura pas d'affichage sur votre écran de présentation. Pour éviter ce problème, connectez votre ordinateur et tous les câbles nécessaires à la caméra SPB350+ AVerVision avant d'allumer votre ordinateur.

Impossible de capturer et de sauvegarder une image fixe ou aucune réponse de l'appareil.

- Le message "PLEINE" s'affiche. Cela signifie que la source mémoire a atteint sa capacité maximale. Transférez simplement les images vers un PC ou formatez la source mémoire.
- Le message "PROTECTION SD" s'affiche. Cela signifie que la carte SD est protégée en écriture. Retirez simplement la carte SD de l'appareil et ôtez la protection.
- Le réglage de capture peut être réglé sur le mode capture en continu et l'intervalle entre chaque prise est très long. Appuyez sur MENU > sélectionnez Capture > Unique, ou modifiez l'intervalle entre chaque prise.

L'image sur l'écran de présentation est déformée ou est floue.

- Si l'image est floue ou que la mise au point n'est pas correcte, appuyez sur le bouton Auto Focus pour effectuer une mise au point automatique.
- Si le bouton Auto Focus ne répond pas et que la mise au point est impossible, il se peut que le moteur de l'objectif soit mal aligné. Pour réaligner le moteur, débranchez puis rebranchez l'appareil.

Garantie limitée

AVer Information Inc. (« AVer ») garantit et ce pour la période suivant la date de l'achat dudit produit et son éventuelle prolongation, telles que définies dans la section « **Warranty Period of AVer Product Purchased (Période de garantie du produit AVer acheté)** », que le produit en question (« Produit ») est conforme à la documentation d'AVer et que sa fabrication et ses composants ne présentent pas de défaut matériel ni de défaut de fabrication, sous réserve d'une utilisation normale. « Vous », dans le cadre de ce contrat, correspond à vous en tant qu'individu ou qu'entreprise responsable de l'installation et de l'utilisation du Produit. La présente garantie limitée s'applique uniquement à Vous, l'acheteur d'origine. Sauf pour ce qui suit, le Produit est fourni « TEL QUEL ». En aucun cas AVer ne garantit que vous serez capable d'utiliser le Produit sans problèmes ou interruptions, ou que le Produit conviendra à vos besoins. Votre seul recours et l'entière responsabilité de AVer dans ce paragraphe sera, selon AVer, la réparation ou le remplacement du Produit par un produit similaire ou équivalent. Cette garantie ne s'applique pas aux (a) Produits dont le numéro de série a été effacé, modifié ou enlevé et aux (b) cartons, boîtiers, piles, cabinets, cassettes et autres accessoires utilisés avec ce produit. Cette garantie ne s'applique pas aux Produits qui ont été endommagés, détériorés ou qui mal fonctionnent suite à (a) un accident, un abus, la négligence, le feu, l'eau, les éclairs ou tout autre acte naturel, une utilisation commerciale ou industrielle, une modification interdite ou le non-respect des instructions fournies avec ledit Produit, (b) un abus de service par une personne autre que les représentants du fabricant, (c) des dommages pendant le transport (ces réclamations doivent être faites auprès de la compagnie de transport), ou (d) toute autre cause qui n'est pas causée par un défaut matériel. La Durée de la Garantie de tout produit réparé ou remplacé sera la durée la plus longue entre (a) la Durée de la Garantie d'origine et (b) trente (30) jours à partir de la date de réception du produit réparé ou de remplacement.

Limitation de la garantie

AVer ne donne aucune garantie à un tiers. Vous êtes responsable pour tous les dommages, demandes, accords, dépenses et coûts d'avocat associés à une plainte déposée contre Vous puisque vous êtes le seul responsable de votre utilisation, correcte ou non, de ce Produit. Cette garantie n'est valide que si ce Produit a été installé, opéré, utilisé et entretenu en accordance avec les instructions de AVer. En particulier, cette garantie ne couvre pas les dommages causés par (i) des accidents, des événements physiques, électriques ou électromagnétiques inhabituels, la négligence ou l'utilisation incorrecte, (ii) des fluctuations dans l'alimentation électrique hors du contrôle de AVer, (iii) l'utilisation du Produit avec des accessoires ou des attachements non recommandés par AVer ou ses agents agréés ou (iv) l'installation, la modification ou la réparation de ce Produit par n'importe qui autre que AVer ou l'un de ses agents agréés.

Décharge de responsabilité

SAUF DANS LES CAS EXPRESSÉMENT SPÉCIFIÉS DANS LA PRÉSENTE GARANTIE ET DANS LES LIMITES AUTORISÉES PAR LA LOI, AVER DÉCLINE TOUTES LES AUTRES RESPONSABILITÉS DE GARANTIE POUR CE PRODUIT, QU'ELLE SOIT EXPLICITE OU IMPLICITE, RÉGLEMENTAIRE OU AUTRE, INCLUANT SANS RESTRICTIONS LA SATISFACTION DE LA QUALITÉ, L'APTITUDE À L'UTILISATION, AU FONCTIONNEMENT AINSI QUE LES GARANTIES IMPLICITES D'APTITUDE À LA COMMERCIALISATION ET D'ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER OU LE RESPECT DES DROITS DE TIERS.

Limitation de responsabilité

EN AUCUN CAS AVER NE POURRA ÊTRE TENU RESPONSABLE D'ÉVENTUELS DOMMAGES QUE CE SOIT, DIRECTS, INDIRECTS, ACCIDENTELS, SPÉCIAUX, EXEMPLAIRES, PUNITIFS OU CONSÉCUTIFS, INCLUANT SANS RESTRICTIONS, LA PERTE DE PROFITS, DE DONNÉES, DE PRODUCTION, DE L'USAGE, LES INTERRUPTIONS DE COMMERCE, L'OBTENTION DE BIENS OU DE SERVICES DE REMPLACEMENT DÉCOULANT DE OU ASSOCIÉ À CETTE GARANTIE LIMITÉE, OU DE L'UTILISATION OU DES PERFORMANCES DE N'IMPORTE QUEL PRODUIT MÊME SI LA POSSIBILITÉ DE TELS DOMMAGES EST STIPULÉE DANS LE CONTRAT OU LE DROIT, INCLUANT SANS RESTRICTIONS LA NÉGLIGENCE OU N'IMPORTE QUELLE AUTRE THÉORIE LÉGALE, MÊME SI AVER A ÉTÉ AVERTI DE LA POSSIBILITÉ DE TELS DOMMAGES. L'UNIQUE ET ENTIÈRE RESPONSABILITÉ DE AVER, DANS LE CAS D'UN DOMMAGE DE QUELQUE SORTE QUE CE SOIT ET CELA MALGRÉ LA FORME D'ACTION PRISE, NE DÉPASSERA JAMAIS LE MONTANT PAYÉ PAR VOUS VERS AVER POUR L'ACHAT DU PRODUIT EN QUESTION.

Lois en vigueur et vos droits

Cette garantie vous confère des droits réglementaires spécifiques auxquels pourront éventuellement s'ajouter d'autres droits en fonction des lois en vigueur. Ces droits varient d'une région à l'autre.



Pour la période de garantie, reportez-vous à la carte de garantie.